

紧随《怪物猎人携带版2nd G》

480页 超大容量

超详尽最速攻略本

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描


MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G
モンスターハンターポータブル
怪物猎人携带版
攻略宝典

MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G

モンスターハンターポータブル

怪物猎人携帯版

攻略宝典

Aogu提供书籍
梦回三国扫描





《怪物猎人携带版2ndG》的世界

出发，开始全新的一

当狩猎的大幕再次拉开。身着全新装备，向前所未见的猎物发起挑战的猎人，以及如影随形的可爱又可靠的身影！不论是老手还是新人，都来开始这全新的狩猎吧！

猎人在等待着……



新的任务！新的地图！新的怪物！

在《MHP2ndG》中新加入了村长的上位任务、G级任务、还有新种类的大连续狩猎任务，各种全新的怪物，以及数张全新的地图在等待着猎人们的挑战。



——狩猎旅程！！

与新的伙伴 新的装备一起……

全新要素《随从猫》的加入，使得单人狩猎变得更加轻松。而从新猎物那里所得到的素材，能够制成更加强力的装备。来吧，让我们踏上通往"G"级的旅途。

来狩猎猎物吧！



怪物猎人携带版2nd G
攻略宝典

contents

▶ 新手猎人们，出发的时刻到了！……004

系统 CHAPTER1 SYSTEM
白猫&黑猫 G级猎人养成基础讲座……007

Part1 ACG君崭新的狩猎生活……008
Part2 随从猫登场！……018
Part3 与随从猫一起狩猎！……022
Part4 随从猫的养成……028
Part5 眠鸟希普诺克出现！……036
Part6 大家同心协力挑战G级吧……040

任务 CHAPTER2 QUEST
任务指南……045

村长上位☆7攻略……046
集会所G级☆1指南……060
村长任务资料……069
村长任务精选攻略……078
集会所任务资料……093
集会所精选攻略……109

猫厨房的厨技活用术……129

捕捉未知猎物的身姿……132

怪物 CHAPTER3 MONSTER
怪物介绍……133

怪物页面的查找方法……134
新型怪物……136
大型怪物……144
中型怪物……182
小型怪物……185

怪物掉落物品一览……193

武器 CHAPTER4 WEAPON
武器指南……195

武器操作指南
片手剑/双剑……196
大剑/太刀……197
大锤/狩猎笛……198
长枪/铳枪……200
轻弩/重弩……201
弓……202
资料查找方法……203
武器资料
片手剑……203
双剑……213
大剑……221
太刀……231
大锤……238
狩猎笛……249
长枪……254
铳枪……264
轻弩……269
重弩……278
弓……285
G级武器收藏……293
武器强化树状图
片手剑＆双剑……300
大剑＆太刀……304
大锤＆狩猎笛……310
长枪＆铳枪……314
弓……318

用块来制造强力的武器吧！……320

装甲 CHAPTER2 ARMOR
防具指南……321

防具资料/资料的查找方法……322
G级防具收藏……403
技能列表……405

道具 CHAPTER6 ITEM
道具指南……409

道具列表/列表的查看方法……410
装饰品列表/装饰品列表的查看方法……424
调合列表/调合列表的查看方法……427

场景 CHAPTER7 FIELD
场景采集指南……431

场景采集页面的查看方法……432
雪山……433
密林……436
沙漠……440
沼地……444
森丘……448
火山……452
塔……456
砦……460
街……461
斗技场/大斗技场……462
决战场……463
树海……464
旧密林……466
旧沙漠……468
旧沼地……470
旧火山……472

卷尾特辑！

JUMP原创任务彻底攻略！……474

《MHP2ndG》的游戏方法将由可爱的兽人种艾露与梅拉来进行讲解！

当然对"随从猫"等新要素是会进行专门的细致的说明！

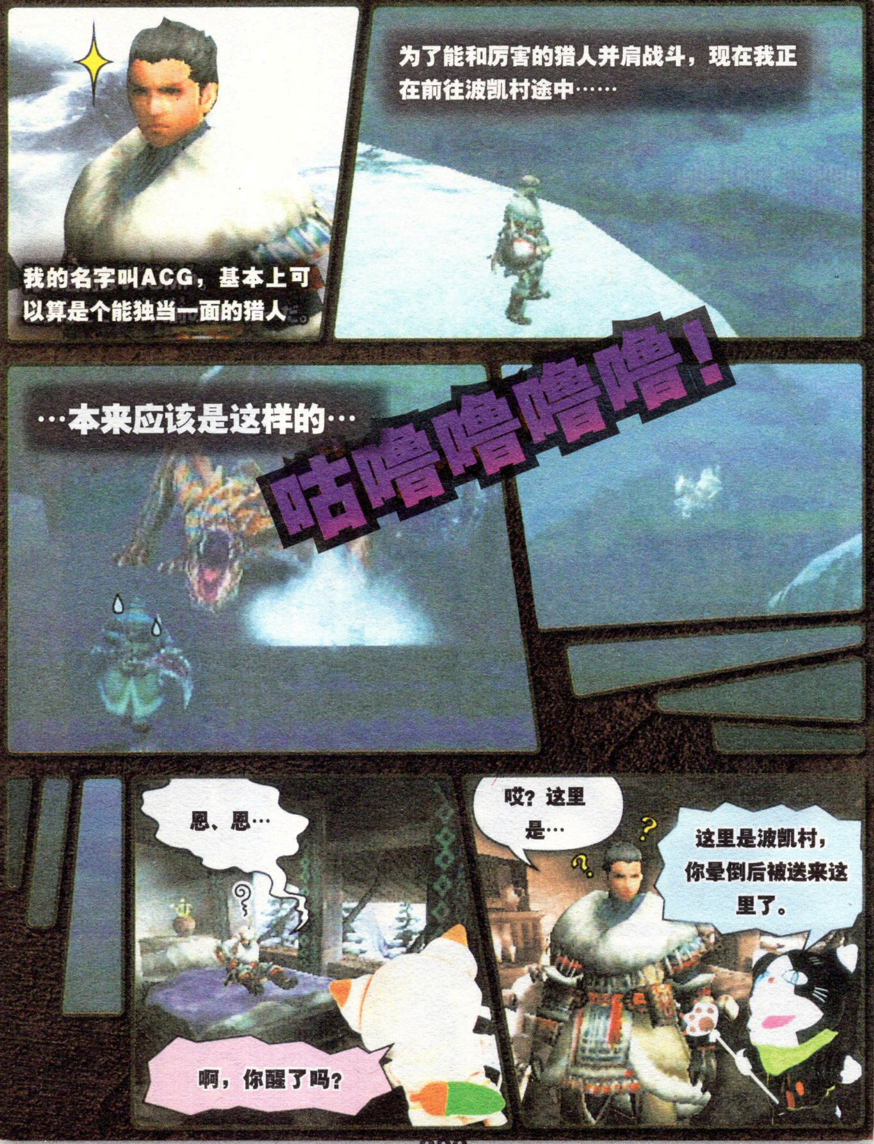
CHAPTER 1

艾露&梅拉 G级猎人养成基础讲座

SYSTEM

艾露&梅拉's G级猎人养成基础讲座

Part 1 ACG君崭新的狩猎生活




原来如此…谢谢你们了！我叫ACG。
我是艾露。
我是……
那边脸长得很恐怖的家伙叫梅拉！
谁脸恐怖了！！
咳哼！？
怎么感觉好像冷场了……
说、说起来，你为什么跑到这雪山里面来啊？
实际上是这样的……
厉害？
那家伙不是很差劲么……
现在这个村的猎人去进行狩猎修行去了……
呃！？
怎么这样……白跑一趟啊！！
对了！
不然你也成为这个村里的猎人怎样？
你当猎人的经验如何？
这样的话，就让我们从基础开始吧！
只和朋友们一起完成过一些下位任务……

Part I ACG君崭新的狩猎生活 解说

来复习一下猎人的基本知识！

游戏所相关的基本知识，虽然对前作的玩家们来说可以算是常识，不过由于还是有些许的改动，所以还是让我们来复习一下吧

G级猎人养成基础讲座·复习篇　猎人的常识

猎人的工作就是完成狩猎怪物的任务！

《MHP2ndG》是一款以接受任务，狩猎怪物为目的的游戏，请依次牢记进行任务所需的常识。



←收集在任务中所获得的素材，制作新的装备，再次进行任务，并如此往复地进行游戏。

猎人的常识 1 任务的种类与规则！

任务共有4个种类，分别可在2个场所接受！

根据游戏方式，任务分为村长任务与集会所任务两种，而根据依赖内容又可分为采集，讨伐，狩猎，大连续狩猎4种。接下来将对每一种任务的规则进行说明。

村长任务

在村长处接受的1个人完成的独立任务！



波凯村村长所管理的任务，只能单独完成，相较集会所的任务在难易程度上低了许多。

集会所任务

最多可4人同时参加的艰难任务！



由集会所提供的任务。可以多人同时参加，共分为下位、上位、G级3种。

采集任务

缴纳指定物品的任务！

缴纳指定数目的雪山草，特产蘑菇等精算道具即可完成任务，除此之外，也可以自行收集各类素材。

讨伐任务

讨伐怪物的任务！

从小型怪物到古龙种，对那些不能进行捕捉的怪物进行讨伐的任务。对于古龙，只要在一定时间内给予一定程度的伤害即可将其击退。

狩猎任务

讨伐、捕捉都行！

讨伐或捕捉目标怪物的任务。有的任务目标是复数的怪物。

大连续狩猎任务

连续狩猎多种大型怪物的新任务！

《MHP2ndG》里新加入的任务类型，是以连续狩猎不同种类的大型怪物为目的的任务。剥取的素材也与平常有所不同。

详细请见P043

一些规则不一样的任务！

训练所

使用指定武器进行训练任务！

在教官处接受的训练任务，不能携带装备与道具，是只要力尽一次就算失败的苛刻任务。

斗技训练

在斗技场中进行的讨伐大型怪物的训练，将会考验玩家使用各种武器的熟练程度。

集团演习

复数人参加的讨伐演习，与个人训练不同的是，可以允许力尽1次。

特别训练

在指定的地图中讨伐大型怪物，采集的道具与平时不同。

初心者演习

对初心者进行的烤肉、采集、武器使用等训练，在这里也是允许最多力尽1次。

赏金猎人

缴纳各种宝物的特殊任务

在限定时间内收集并缴纳地图内宝物的任务。根据找到的宝物数量不同，所获得的报酬也不相同。

猎人的常识 2 任务的舞台·地图的相关知识

牢记各区域之间的连接！受伤后回到营地回复！

每个地图都是由多数区域和一个营地所构成，在各个区域中不仅有怪物，还有可采集物品的采集点。而根据昼夜的不同，地图在地形上也有所变化。

营地的基本知识

- 在营地的床上睡觉可以回复体力并消除异常状态
- 营地中有支给品箱子
- 营地中有贡品箱
- 怪物不会在营地中出现
- 在任务中力尽的话会回到营地继续任务



以营地为据点来狩猎！

↑在营地的床上睡觉的话，可以使体力全回复。因此在靠近营地的地方展开狩猎行动是安全的选择。

12张地图的全讲解！！

雪山

被冰雪覆盖的寒冷地区！！

大部分的区域都被冰雪所覆盖，非常寒冷的地区。一些区域在夜晚还会风雪交加，因此必须携带御寒的道具。

密林

缴纳各种宝物的特殊任务

栖息着甲虫种与鸟龙种等各种各样的怪物！树木茂密的地区，良好的环境使得众多怪物在此繁衍生息。

沙漠

白天热夜晚冷的广阔沙地

四处只有沙石，相当严酷的地区，由于昼夜温差大，因此对消暑和御寒两方面都需要做好准备。

沼地

在夜晚四处都会产生毒沼！

由广阔的湿地构成，在每个区域几乎都能采到蘑菇，而在夜晚，区域的角落里会产生毒沼。

森丘

强大怪物的生息地！

在绿意盎然的地区中，生活着雄火龙和雌火龙等强大的怪物。

火山

灼热的熔岩四处翻滚着！冷饮必不可少！

非常非常炎热的地区，如果不采取对策的话体力会不断的减少。不过这里也有着丰富的挖掘点。

塔

众多的挖掘点！以及在塔顶栖息的生物

由通往塔顶的道路以及塔内部2部分区域组成，在最顶层有着凶猛的怪物。

街

有着强力的迎击设备！并能采集到贵重的道具

为了能够击退袭来的怪物而配备了击龙枪、大炮等迎击装置。

砦

怪物会依次通过各个区域！

在迎击巨大怪物任务中登场的地区，和街一样拥有迎击设备。怪物会从区域1开始依次进攻。

斗技场

非常狭窄的地区！

没有任何的采集点，数量众多的怪物是考验玩家狩猎技巧的地图。

大斗技场

只要进入了就不能再回头！在地区的角落里能进行采取

营地的出口是单向通行，只要进去了就不能出来。在角落里可以采集到爆弹和携带麻痹陷阱。

决战场

在火山的一角与强大的怪物展开对决！

在讨伐强劲怪物任务中登场的地区，由于在炎热的火山的一角，因此需要做好消暑的对策。

各地区的采集地图请见P431

能够消暑与御寒的冷＆热饮

在炎热地区里体力会不断地丧失，而在寒冷地区里耐力则会不断丧失。在使用冷饮后可以获得消暑的效果，热饮则可以提供御寒的效果。



↑效果会持续10分钟，如果任务较长的话，则最好多准备几个。

猎人的常识 3 狩猎必不可少的武器!

全部11种武器
可根据任务来随意选择!

在狩猎的过程中,强有力的武器是必不可少的。在总共11种武器中,从具有强大攻击力的锤、到轻巧灵活的双手剑,可以根据自身喜好或者任务需要自由选择。



↑具有强大的攻击力!如果瞄准头部攻击的话,有可能使怪物晕眩。

↓攻击方式因装填弹药的不同而不同,也有能够造成状态异常的弹药。



各种武器的特点

近战武器(剑士用)

系统	武器	特点
切断系统	◆片手剑	攻击速度快,具有较多的攻击属性,在使用道具时也比较灵便。
切断系统	◆双剑	运用两手所持武器进行排山倒海般的攻击,在鬼人化后会进一步提升攻击次数。
切断系统	◆大剑	不仅拥有较高的攻击力与攻击范围,还能够进行防御,是具有较好平衡性的武器。
切断系统	◆太刀	攻击范围广、具有连续技,在积攒炼气槽后还能够提升攻击力。
切断系统	◆铳枪	拥有强力的龙击炮并且具有和长枪一样的防御能力,是防守反击的利器。
切断打击	◆长枪	防御能力非常优秀,在突击中也具有相当的威力,相当稳健的狩猎武器。
打击系统	◆锤	总之一句话---攻击力高,特别是蓄力攻击和横扫攻击的威力更是惊人。
打击系统	◆狩猎笛	不仅可以通过演奏来提升攻击力或者进行回复,还能够提供各种辅助效果。

远程武器(枪手用)

系统	武器	特点
射击系统	◆轻弩	可以一边快速移动一边进行狙击,还能够使用麻痹弹、毒弹等辅助物品。
射击系统	◆重弩	虽然移动起来有些不便但是攻击力却相当可观。在进行改造后还能够进行防御。
射击系统	◆弓	拥有无限数量的箭矢,再装填各类瓶以后还可以进行各种类型的攻击。

斩、击、射三种攻击方式

攻击方式根据武器的不同而分为斩、击、射三种。根据怪物的不同而选择攻击方式是相当重要的,一些怪物的某些部位只有特定的攻击方式才能破坏。



←大剑的攻击方式是斩,可以利用其攻击力和攻击范围来对飞龙种进行断尾。

各种武器的使用方法请见P195

武器的性能

攻击力

指攻击怪物所造成的伤害。数值越高威力也就越大。增加防御力的武器也同理于此。

属性

分别有火・水・雷・冰・龙五种属性以及毒・麻痹・睡眠三种异常状态积蓄值。

装填、后坐力(仅限于弩)

装填就是装填弹药的速度,后坐力为发射时产生的后坐力,数值越小攻击间隔就越小。

会心率

在数值为正的情况下有几率击出强力的攻击,而数值为负则会有一定几率击出被弱化的攻击。

旋律(仅限于狩猎笛)

表示能够演奏出什么样的音色。音色总共有7种,组合起来就能产生出旋律的效果。

弹药种类、装填数(仅限于弩)

表示能够装填何种弹药以及装填数目的多少。有关弹药的情况请见P201。

斩味

武器的锋利程度。从下到上可以分为红、橙、黄、绿、蓝、白6种程度,而本作中在白色斩味之上还新加入了紫色斩味,是G级武器所特有的斩味。

炮击类型・等级(仅限于铳枪)

炮击等级分为通常・扩散・放射三种。炮击威力随着炮击等级的提升而提升。

箭矢、瓶的种类(仅限于弓)

箭矢有贯通・连射・扩散三种。本作中新加入的瓶有染色瓶和接击瓶两种。

各地区的采集地图请见P431

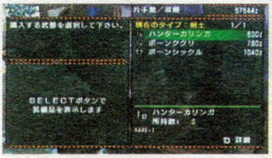
入手武器的3种方法

武器分别可以靠店内购买、收集素材生产或者对所持有的武器进行强化3种方式入手。但是，直接在店内购买而来的武器并不是那么强力，因此入手武器一般都是通过生产或者进行强化得来。所以，请不要忽略了素材的收集。

购买

只能购买到初期武器！

与武器店的猫对话后就可以购买武器，但是只能购买铁制或者骨制的初期武器。



↑不需要多少金钱就能入手，不妨买一些武器用来练习。

生产

利用收集来的素材制作全新的武器！

通过拥有的素材来进行武器的生产。当得到新的素材后，生产武器的列表中也会出现新的武器。



↑生产时需要花费金钱，强力的武器不仅需要素材也会耗费大量的金钱

强化

利用素材来锻炼武器！

用素材来强化所拥有的武器。只要不断强化，就能获得强大的武器。



↑认准目标武器，确认强化路线后就请毫不犹豫地强化吧。

近战武器与弓的强化

根据所选素材的不同，强化后武器的造型也会变化！

近战武器会根据所选素材的不同，强化后在造型上也会发生变化。有时甚至武器的种类也会发生变化。而弓的强化就基本上算是一条直线，全是对攻击力、属性、可用箭矢等的强化。



武器的强化方法请见P300～！

弩的强化

只需要金钱就可以进行强化！

弩的强化不需要任何素材，只要花钱就可以了。所需费用根据弩的性能而有所不同。越强力的弩强化所需费用越高。强化零件上能选组装可变倍率瞄准镜。因根据任务而选用。

提升等级

花钱能够将等级提升到最高级——5级。随着等级的上升，攻击力也会一点点地上涨。

盾牌（仅限于重弩）

可以追加当猎人处于可移动状况时自动进行防御的塔盾。



↑虽然防御力较低，但是却可以防范诸如咆哮等攻击。

威力桶（仅限于重弩）

装上可以提升攻击力的桶、使得重弩的威力进一步提升。

消音器（仅限于轻弩）

能够降低弹药发射时候的声响，使得怪物更难注意到自己的装置。在《2ndG》中安装后还能够减少部分后坐力。

长筒（仅限于轻弩）

修正弹道的误差，提高命中精度的装置。还能提高弹药飞行的速度。在《2ndG》中还能够提高少许攻击力。

可变倍率瞄准镜

在使用瞄准视野时，可以用左右方向键来调整倍率，使得更加便于直接对怪物的弱点进行狙击。

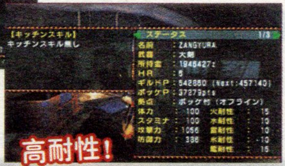
猎人的常识 4 保护猎人生命的防具！！

分为头、胴、腕、腰、脚5部分！

能够抵御怪物猛烈攻击的防具，对猎人们来说比什么都重要。防具可以装备在身体的5个部位，包含了防御力和5种耐性值。所以不能简简单单地认为防御力越高越好。



↑防御力很高的镰蟹S系列。由于有强力的匠技能，因此在无论攻守都显得无懈可击。



↓金狮子的素材所制作的金色系列，除了冰以外的耐性都非常高。对属性攻击有很高的防御力。

防具的性能

防御力

等级提升后即会上升！

减少被怪物攻击时所受到的伤害。防具是具有等级的，随着等级的上升防御力也随之增强。刚生产出来的防具，等级都是1级。

耐性

数值越高，减轻的伤害越多！

影响受到属性攻击时所得到的伤害。耐性为正值时可以减轻伤害，为负值时则会增加伤害。会根据情况左右所受到的附加伤害。

镶嵌槽

能够镶嵌装饰品！

表示能够镶嵌装饰品的数目。一个防具上最多可以有3个。镶嵌槽的数量越多，越能发动装饰品的技能。在一些武器上也存在有镶嵌槽。

技能

达到特定点数后就能发动！

防具上有技能的点数，达到技能所需求的点数值后，技能就能够发动。技能有加强攻击力与防御力等各种类型。

有关技能详细资料请见P405

装备类型

只有头部装备是剑士与/枪手共用的！

一个装备到底是剑士用的还是枪手用的呢？一般来说只有头部的装备是剑士与枪手共用的。当然也有像是电龙系列这样全部位共用的防具。剑士的防具注重防御力，而枪手的防具更偏重于耐性。

装饰品

增加技能点数的珠子！

能够镶嵌在装备上提升技能点数的珠子。不同的装饰品所需要的镶嵌槽数量也有所不同。制造装饰品需要消耗素材。而装饰品的生产，镶嵌以及取出都在装备店进行。



↑制造装饰品时自然会产生一些费用，当然在镶嵌和取出时也不会是免费的。

防具的系列的数量！

迄今为止有着普通、D系列、S系列以及U系列4种。在《2ndG》中又有新的系列登场

普通

最标准的系列，从游戏最初即可制作。

D系列

需要亚种怪物的素材来制作，镶嵌槽的数目很多。

S系列

上位版的普通防具，防御力有很大提升，颜色上也有改变。

U系列

上位版的D系列防具，不仅镶嵌槽数量多而且也拥有很高的防御力。

X、Z系列请见P042

增加防御力的铠玉！

防具的强化是靠消耗铠玉来进行的。铠玉也有等级标准，越高等级的防具强化所需要的铠玉等级也越高。



↑强化所提升的只有防御力，随着强化等级的提高，强化所需费用也不断增加。

猎人的常识 5 给予猎人支持的道具

能够左右任务的进行！请尽量收集吧！

从装备的生产与强化到任务中的体力回复，道具可以说是在猎人的生活中起到了至关重要的作用。随着游戏的进行，所需要的道具种类越来越多，因此一定要注重平时的采集与收藏。



↑入手率极低的素材，不仅在得到时的喜悦溢于言表，而且也是制作强力装备的素材。

↓大桶爆弹与陷阱等道具，如果能够使用得得心应手的话狩猎也会更加轻松。



道具的种类大致分为两类！

根据可在任务中使用，和用于武器防具的制作道具的调和，可以将道具大致分为两类。各种代表性的道具请见右侧。

消费类道具

为任务提供帮助！

回复药、肉、陷阱等辅助道具都属于这类。在任务中使用□键使用。

主要道具
- 回复药
- 烤熟的肉
- 砥石
- 大桶爆弹
- 鬼人药
- 陷阱

素材类道具

制作装备和调和的素材！

其本身没有任何效果，只用作武器防具的制作和道具调和的素材。收集的越多越好。

主要道具
- 素材玉
- 增强剂
- 狂走浸出物
- 铁矿石
- 龙骨[小]
- 火龙之鳞

道具的入手方法

波凯村中入手

商店内购买

- 杂货店
- 猎人商店
- 行商婆婆

可以在村里的这3个地方购买道具，杂货店与猎人商店中的商品会随着游戏的进行而逐渐增多。

行商婆婆的商品每次都有所变化！

在集会所前的行商婆婆所出售的物品在每次任务结束后会有所变化。



↑虽然防御力较低，但是却可以防范诸如咆哮等的攻击。

任务中入手

剥取

从被狩猎的怪物身上剥取素材。不同怪物可剥取的次数不同，越大型的怪物可剥取的次数越多。

任务报酬

当完成任务后，会根据完成条件给予道具作为报酬。道具的数量因几率而定。

捕获和部位破坏会追加报酬！

将大型怪物捕获或者将一些部位破坏后所获得的报酬会追加。在普通的剥取时也有可能获得不同的道具。



↑将所有部位都破坏后进行捕获，能够获得最多的追加报酬。

任务中&波凯农场中入手

采取

在采取点按下○键即可进行采取，在农场中是按下□键采取，在设置设施后还能够入手蜂蜜和蘑菇。

采掘

在地图中有裂缝的岩石前面使用铁锹就能入手矿石。在农场不仅可以使用铁锹还可以使用爆弹来采掘。

捕虫

在有虫飞舞的地方，使用捕虫网就可以捕捉到。在波凯农场中的捕虫处也同样能够捕捉入手。

钓鱼

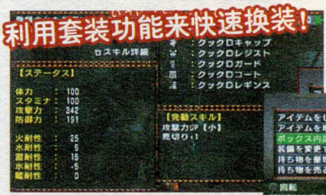
如果有鱼饵的话，就可以在有鱼的地方垂钓。在农场的垂钓用栈桥处可以进行垂钓，还有鱼饵出租。



猎人的常识 6 任务出发前的准备

装备·道具的准备以及进餐！

在接受任务后，出发前应回到自己的家中对装备和道具进行确认。根据不同的猎物而携带有针对性的武器、防具以及回复道具和陷阱等。另外还可以带上调和素材以备不时之需。



↑可以将武器与防具登陆到套装设置中，以实现快速变更装备。

↓就算是放在道具箱里面的道具也能够直接进行合成!



把装备与道具全部都放入道具箱！

猎人所持有的物品都可以储存在道具箱中。虽然保管道具的数量具有上限，但是通过购买收纳上手·技之书能够增加可储存数量的上限。

装备

- 装备的选择
- 登陆套装
- 装备套装
- 变更防具色：S系
- 编辑套装

装备的变更以及登陆套装等都在自己房间的道具箱处进行，当入手S系列的防具后，还可以在这里变更成自己喜欢的颜色。

道具

- 储存道具
- 取出道具
- 箱子内调和

道具的存取在集会所农场的小型道具箱处也可以进行。由于要进行剥取和采集，因此身上所持道具的数量也需要仔细斟酌。

在自己家里面的猫厨房！

在房间里面，有艾露们为猎人制作饭菜的厨房。在与猫婆婆对话后选择雇佣厨房猫后，猫猫就能称为猎人的专属厨师并开始发挥自己的料理水平了。只要花费一些金钱就能够获得料理所提供的各种效果。

进餐

在任务之前提升能力！

在进餐后，根据所选食材的不同会出现各种各样的效果。



↑在桌子前按下□键就可以点菜。

委托烧烤

鱼·肉皆可！

在任务出发前，可以让猫来烤肉或者烤鱼。



↑可以烤的物品会显示出来。

5只猫的高级料理

当猫达到最多5只时，可以选择的食材会变多，因此在组合选取上会更加多样化。



←乳制品和酒一起调制，可以增加基本属性



↑料理使得攻击力增加！如果使用肉和蔬菜的话体力也会有所增加。

高级料理所需材料（需有5只食事猫）

类别	材料名称
肉	龙尾·巨大肉·龙头·火鸡王
蔬菜	松露王·五花西红柿·鬼松茸
乳制品	幻兽奶酪
酒	黄金芋酒

准备好后就SAVE吧！

做好出发的准备后，最好是先存盘。这样就算是在任务途中遇到电池没电也可以读盘再来。



↑把出发前在房间的床上睡上一觉当作一种习惯。

猎人的常识 7 整装出发！

运用道具和武器来全力进行狩猎！

虽然任务的种类有多种，但是最主要的还是狩猎任务。在熟悉武器的特性与操作后就开始狩猎怪物吧。无论是陷阱还是爆弹，用一切可用的道具全力挑战吧！



↑能够短时间限制活动的陷阱！但是在雪原等一部分地区中不能使用。

↓根据武器的不同，可以进行强力的蓄力攻击！对怪物的弱点进行狙击。



怪物的狩猎方法 1

向侧面移动！

在怪物正面的话，很容易受到突进或者吐息攻击。由于怪物会不断地向猎人所在的方向移动，因此应该尽量向怪物的侧面移动以寻找攻击机会。不过在狭窄的地图上需要注意避免碰壁。



↑在猎物的侧面能够较为安全地进行攻击，当然，也绝对不能因此而掉以轻心。

↓当看到怪物作出强力攻击的预备动作时，尽快跑开！



怪物的狩猎方法 2

抓住机会攻击弱点！

在进行吐息或者向后跳跃之类的攻击后，怪物必定会露出很大的空隙。应该趁此机会进行攻击！根据怪物会有从头到尾不同的弱点，抓住这些弱点进行攻击，通常会得到事半功倍的效果。



↑从口中吐息出火炎或者水柱时会有很大的空隙，这就是攻击的机会！

↓用锤和狩猎笛对头部集中攻击的话可以诱发晕眩。





G级 ADVICE！

艾露&梅拉's

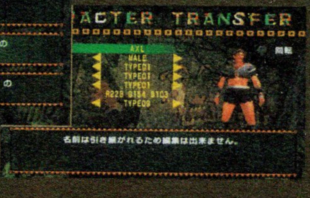
如果有前作的档案的话是可以继承的喵！

如果在记忆棒中保存有前作的游戏存档的话，在本作中可以直接继承！无论是道具还是装备都可以全部保留。



↑游戏开始时在菜单中选取就能够继承档案。

↓在继承时可以对姓名等资料进行更改。



艾露&梅拉's G级猎人养成基础讲座

Part 2 随从猫登场！




已经把帮手带来了哦！
在、在哪里？
武器有斩·击·爆弹三种类型！
有斩和击打两种武器系统，还有使用爆弹来攻击的方式！
两种防具
坚果铠甲装和雪山装可供选择
往下面看啊！
背包里面的道具是……!?
背包中放的是爆弹、角笛或者是回复笛这样的道具！！
他们被称作随从猫，虽然其貌不扬，但其实是非常厉害的！
任务中
平时的话会在猫厨房中待命，可以在那里找到他们喵！
猫厨房
能够与猎人同行，并在狩猎中提供帮助哦！
这么说、你们不会来帮忙吗…？
呃…
我、我们是专门从事脑力劳动的…
是啊是啊、不能大材小用了……
你们怎么看其他地方去了……

Part2 随从猫登场！ 解说

了解随从猫！

终于开始对新要素进行介绍了。下面开始对在本作的单独狩猎中可以使用的随从猫进行解析。

G级猎人养成基础讲座・预习篇　随从猫是什么？

在进行单人游戏时可使用的帮助角色！

随从猫是在《2ndG》中新采用的系统。玩家可以与其一同出发狩猎，并在狩猎过程中得到它的支援。



←集会所与讨伐老山龙等一部分任务不能带随从猫同行。

随从猫的特点

- 没有力尽次数的限制！
- 可以攻击怪物！
- 可以采集道具！
- 在猎人遇到危险时可以及时支援！
- 可以使用各类战斗技能！



与随从猫同行 1

从猫婆婆处雇佣！

随从猫的雇佣方法与雇佣厨房猫相同。与村子中的猫婆婆对话后就能够看到可雇用的随从猫列表，在里面能够看到具体的毛色以及能力，选好后就可以雇佣。



↑因性格与攻击系统的不同，其行动方式会有很大的区别，因此雇佣到适合自己的随从猫是非常重要的。

与随从猫同行 2

在随从猫看板处选择！

被雇佣的随从猫会在厨房待机，每次狩猎可以带一只随从猫。厨房中能有3只随从猫待机，除此之外还能雇佣最多10只也就是总共能雇佣13只随从猫！



↑在厨房中待机的3只可以通过育成来提升能力值，而除此以外的10只则一直处在待机状态。

随从猫的三大要素！

可以一起进行任务！

使得有多人游戏的感觉！

随从猫最大亮点就是可以在狩猎中提供帮助！不仅能提供攻击或者吹奏笛子等行为上的帮助，还能够吸引怪物的注意力！

作为诱饵！



↑趁着怪物将注意力转向随从猫的时机进行攻击与回复。

解除气绝状态！



↑当猎人气绝后，能够及时将猎人敲醒。

详细任务请见P024

根据自己的喜好来育成！

伴随着成长而逐渐变强！

同行进行任务后，随从猫可以得到经验值和技能点数，信赖度也会增加。学习技能后则会变得更加强大。

进行训练！



↑在猫厨房中进行训练，可以提升想要培养的能力值。

学习技能！



↑当花费规定数目的技能点数后就可以学得新技能！

关于育成请见P030

厨房猫的转职！

随从猫与厨房猫之间可以自由转职！

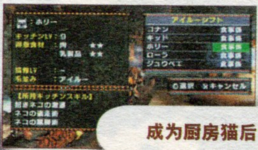
随从猫与厨房猫之间可以相互转职。转职前后的等级与技能点数不变，因此可以培养出文武双全的猫。

随从猫的能力！



↑随从猫的能力在转职之后就会……

成为厨房猫后…



↑之前的能力就会有所改变，说不定因此而变得更加适用。



G级 ADVICE！

艾露&梅拉's

寻找最中意的随从猫吧喵！

虽然有着可爱的毛色的确很吸引人，不过性格与技能才是选择的重中之重。就如在下面两个例子中一样，在狩猎中的行动就完全不一样喵！具体情况会在后面的章节进行详细讲解，喵！

爆弹类型





↑性格是不用武器而是使用爆弹攻击的随从猫喵。

支援类型



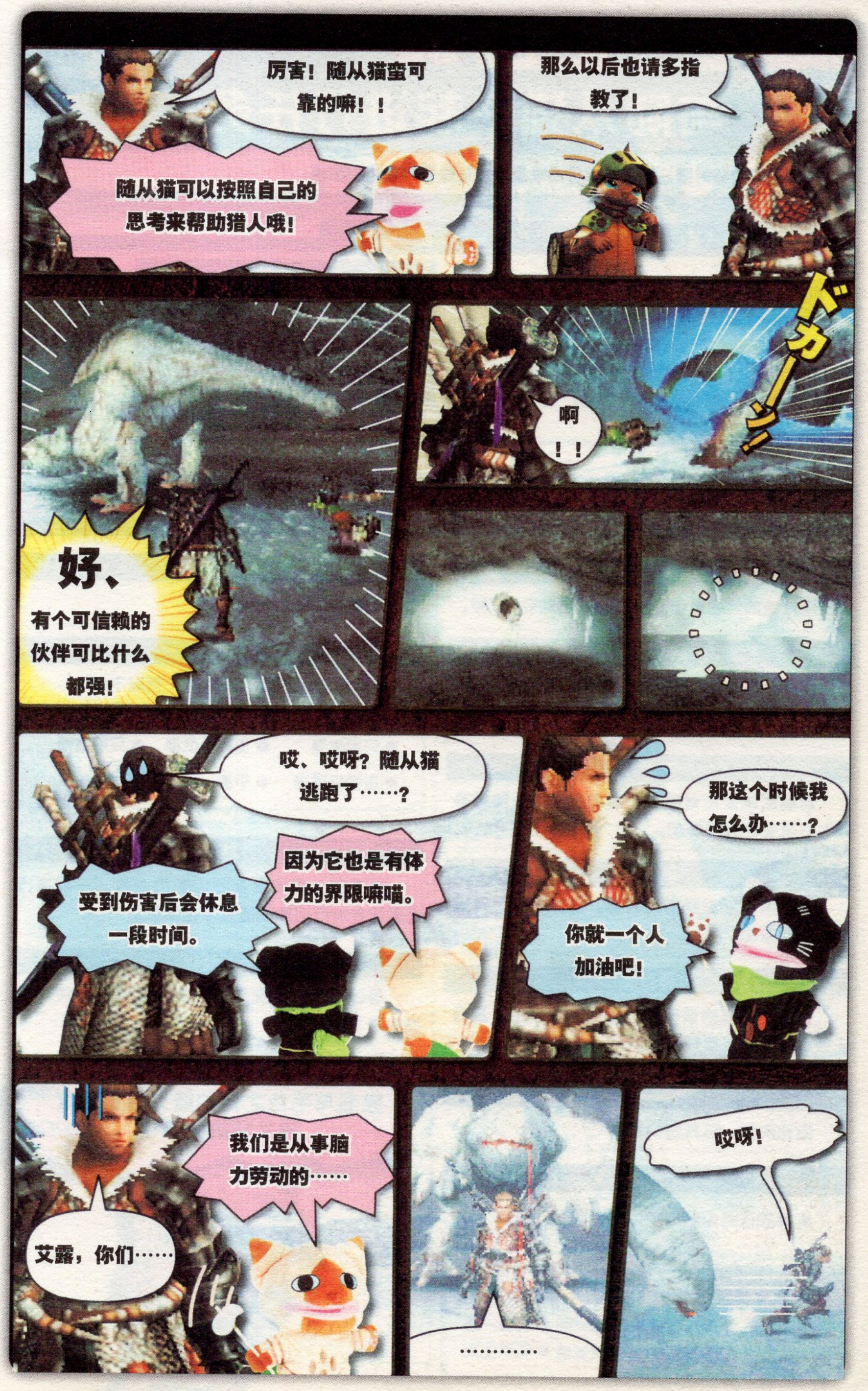


↑也有完全不进行攻击只吹笛子做支援的随从猫喵。

艾露&梅拉's G级猎人养成基础讲座

Part 3 与随从猫一起狩猎!




厉害！随从猫蛮可靠的嘛！！
随从猫可以按照自己的思考来帮助猎人哦！
那么以后也请多指教了！
ドカーン！
啊！！
好、有个可信赖的伙伴可比什么都强！
哎、哎呀？随从猫逃跑了……？
因为它也是有体力的界限嘛喵。
受到伤害后会休息一段时间。
那这个时候我怎么办……？
你就一个人加油吧！
我们是从事脑力劳动的……
艾露，你们……
…………
哎呀！

Part3 与随从猫一起狩猎！ 解说

与随从猫一起进行任务！

介绍进行狩猎时随从猫的具体行动以及决定这些行动的各种数值

G级猎人养成基础讲座・预习篇　了解随从猫的能力！

随从猫有着等级与性格的设定！

随从猫主要的能力基本上全都会在画面上表示出来。这些数值全是决定能否有很好表现的重要要素，所以需要仔细确认。



非常值得信赖！

←集会所与讨伐老山龙等一部分任务不能带随从猫同行。

了解随从猫的相关能力！

姓名
随从猫的姓名是自动决定的，总共有192种。

战斗等级
体力、攻击力、防御力、防御几率等会随着等级的上升而增加。进行任务或训练可以提升等级。

攻击力
影响武器攻击对怪物造成的伤害值。随着等级上升或者训练而增加。

防御力
影响随从猫受到的伤害值。随着等级上升或者训练而增加。

亲密度
与猎人之间的亲密度。由心形来表示。进行任务或训练可以提升等级。

毛色
自动决定，总共有34种。

性格
影响到任务中的行动。共有以下几种。

- 普通
- 慎重
- 胆小
- 勇敢
- 无谋
- 游击手
- 喜欢武器
- 喜欢爆弹
- 爆弹一筋
- 武器一筋
- 大型目标
- 小型目标
- 相杀觉悟
- 和平主义

攻击方式
斩或者击打。

攻击倾向
使用武器和爆弹的倾向性，有以下6种。

- 只用武器
- 主要用武器
- 只用爆弹
- 主要用爆弹
- 平衡
- 不攻击

技能点数
学习战斗技能所必须用到的点数。一同进行任务或者进行训练就能逐渐地累积。

战斗技能
可以在任务中使用的技能。可以从总共36种当中学习3种。

姓名与毛色之外的能力值会决定随从猫的强弱喵



性格决定在任务中的行动!

性格决定3种要素!

随从猫的性格是决定其在战斗中采取怎样的行动的重要要素。性格总共有16种。性格会决定攻击手段、回复倾向、目标选择这三种要素的倾向性。详细情况请见右图与下表。

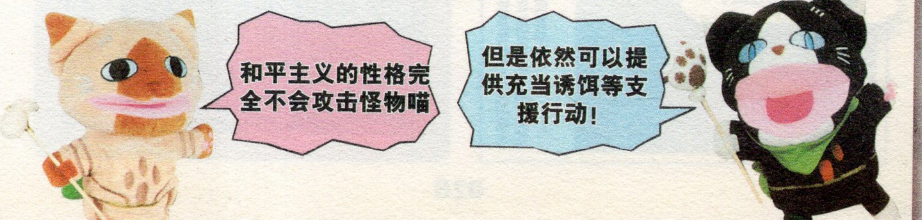
各要素可分为5个阶段

	说明				
攻击手段	只用武器	主要用武器	平衡	主要用爆弹	只用爆弹
	← 选择武器还是爆弹进行攻击的比率分为上面5种程度 →				
回复倾向	快	有点快	普通	有点慢	慢
	← 撤退的速度，速度快造成的伤害较少但是能够迅速撤退，慢速度的话则不太进行撤退 →				
目标选择	最优先小型	优先小型	两方	优先大型	最优先大型
	← 在攻击范围内大型与小型怪物并存的情况下，先攻击的对象。分为以上5种程度 →				

各性格的行动倾向性

性格名	攻击手段	回复倾向	目标选择
普通	平衡	普通	两方
爆弹一筋	只用爆弹	普通	两方
喜欢爆弹	主要用爆弹	普通	两方
喜欢武器	主要用武器	普通	两方
武器一筋	只用武器	普通	两方
无谋	主要用武器	慢	优先大型
勇敢	主要用武器	稍慢	优先大型
慎重	主要用爆弹	稍快	优先小型
胆小	主要用爆弹	快	优先小型
大型目标	主要用爆弹	普通	最优先大型
大型目标	主要用武器	普通	最优先大型
小型目标	主要用爆弹	普通	最优先小型
小型目标	主要用武器	普通	最优先小型
相杀觉悟	只用爆弹	慢	最优先大型
游击手	只用武器	普通	最优先小型
和平主义	不攻击	普通	不攻击

*“大型目标”“小型目标”均有主要用武器和主要用爆弹两种。



随从猫的狩猎行动介绍！

一起出发进行任务吧！

平时跟在猎人的后面！

在附近没有怪物的时候，随从猫会跟随在猎人后面。不仅如此，当成功地烤肉后随从猫也会一同喜悦。



←手持得意武器的狩猎形态。武器有斩和击打两种系统，因随从猫而异。

怪物接近时

对什么怪物进行攻击由性格决定！

当靠近怪物时，随从猫会开始攻击。当大型怪物与小型怪物同在的时候，攻击哪一种全凭性格来决定。当然，在亲密度低时也会有偷懒的情况。



↑相杀觉悟、大型目标性格的随从猫会勇敢地挑战大型怪物。

↓小型目标、慎重等性格的随从猫会不管大型怪物，只盯着小型怪物攻击。



开始挖掘！

发现采集点后，随从猫马上就会开始采集

接近采集点后，随从猫就会自动靠近、采集。在捕虫点和挖掘点也一样。



↑发现采集点后，随从猫马上就会开始采集。

↓当任务完成后报酬中也会追加随从猫找到的道具。



玩家遇到危机时

不论怎样的性格也会前来帮助！

当受到咆哮等攻击使得猎人不能行动时，亲密度高的随从猫会对猎人进行攻击以解除这些不利的状态。



←就算是和平主义的猫也会在这时靠攻击猎人来帮助回复状态。

行动根据亲密度而有变化！

亲密度可以通过一同进行任务或者进行训练来提升。当亲密度提高后，多余的行动会减少，因此而变得更加有用。



←当亲密度提高后，就会一直黏在猎人左右。

在受到怪物攻击时

体力减少时
会钻进地下，等到回复后再钻出来！！

当体力受到攻击而减少时，随从猫会潜入地下以回复体力，经过一段时间的回复后再次钻出来开始狩猎。



←潜入地下的时机是由性格所决定。

体力为0时
长时间的脱离！暂时只剩玩家1人！

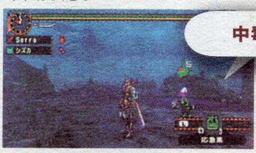
受到大伤害后会突然潜入地下，的时间将比随从猫自动潜入地下所耗费的时间长。因此暂时孤军奋战吧。



←性格为勇敢的话不受到相当程度的伤害是不会潜入地下的，每次回复的时间因此也较长。

状态异常时
毒和麻痹状态也会牵连到玩家！

随从猫与猎人还有野外猫一样，会因怪物的攻击而变得状态异常，但是不会陷入像雪人之类的异常状态。



←中毒后，玩家也会同样成为中毒状态，体力会不断减少。

不受冷热的影响！

随从猫不会受到温度的影响，就算在火山的炎热地区体力也不会逐渐减少。就算在熔岩上行走也没有任何问题



←不需要使用道具来消暑御寒。

任务完成时

会得到经验值来levl up！还会得到技能点数

完成任务后会得到经验值与技能点数，还会增加亲密度。所获得的技能点数会根据获得的公会点数而定。



←随从猫的经验值到达一定数值后在进入猫厨房的同时会显示随从猫等级上升的信息。



G级 ADVICE！

艾露&梅拉's

弥补猎人能力空缺的随从猫！

说了这么多，但到底带什么猫同行依然不是那么好理解。不过对于猎人来说，只要带上对自己最有帮助的随从猫就可以了。



↑当猎人是剑士的时候，有时猫扔出的爆弹会炸到猎人。

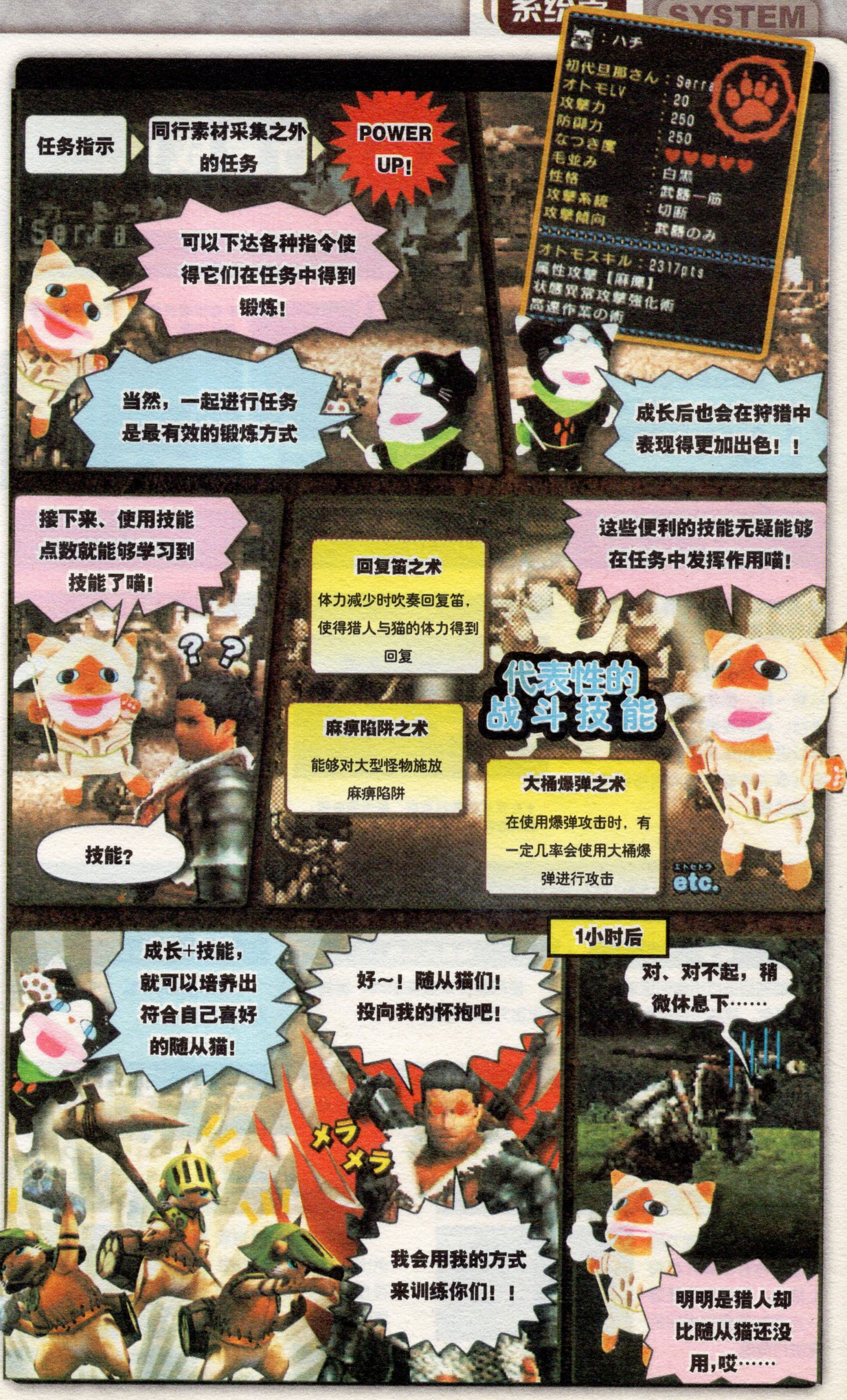
↓如果是使用武器攻击的猫，则可以共同对怪物进行打击。



艾露&梅拉's G級猎人养成基础讲座

Part 4 随从猫的育成！




任务指示
同行素材采集之外的任务
POWER UP!
可以下达各种指令使得它们在任务中得到锻炼！
当然，一起进行任务是最有效的锻炼方式
：ハチ
初代旦那さん：Serra
オトモLV：20
攻撃力：250
防御力：250
なつき度
毛並み：白黒
性格：武器一筋
攻撃系統：切断
攻撃傾向：武器のみ
オトモスキル：2317pts
属性攻撃【麻痺】
状態異常攻撃強化術
高速作業の術
成长后也会在狩猎中表现得更加出色！！
接下来、使用技能点数就能够学习到技能了喵！
??
技能?
回复笛之术
体力减少时吹奏回复笛，使得猎人与猫的体力得到回复
麻痹陷阱之术
能够对大型怪物施放麻痹陷阱
代表性的战斗技能
大桶爆弹之术
在使用爆弹攻击时，有一定几率会使用大桶爆弹进行攻击
这些便利的技能无疑能够在任务中发挥作用喵！
etc.
1小时后
成长+技能，就可以培养出符合自己喜好的随从猫！
好～！随从猫们！投向我的怀抱吧！
メラメラ
我会用我的方式来训练你们！！
对、对不起，稍微休息下……
明明是猎人却比随从猫还没用，哎……

Part4 随从猫的育成! **解说**

对喜欢的随从猫进行育成!

随从猫的各类事项，育成解说，以及育成实例的介绍。

G级猎人养成基础讲座・预习篇 随从猫的育成

随着随从猫的不断成长会学到各种各样的能力!

随着狩猎经验的积累，随从猫也会不断成长。培养要素主要为能力值，战斗技能以及亲密度。这里将按顺序说明。

注重攻击力!



↑技能或者能力值进行强化的话能够对猎人的攻击起到不小帮助。

↓在掌握技能后，可以使用笛子进行支援!



充实的笛子技能!

在随从猫看板处育成!

任务开始前请在养成菜单中进行设定!

随从猫的育成与选择同行随从猫一样，都是在随从猫看板处进行。点选看板中的《育成》中可以进行训练来提高能力值，点选《战斗技能》选项则可以学习各类技能。

训练



↑在完成任务归来后，能力值会根据所选训练方式而有所变化。

战斗技能



↑消费技能点数可以学得技能，非常非常地有用!

6种训练菜单!

猫拳

靠独自进行出拳训练来培养狩猎感觉。提高少许经验值和亲密度。

猫肌肉训练

使用哑铃来锻炼肌肉，提高少许攻击力和亲密度。

猫腹肌

强化腹部肌肉。少量增加防御力和亲密度。

猫演习

攻击力与防御力同时或者其中之一少量上升，并且亲密度也会增加。

猫冥想

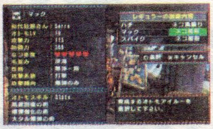
通过打坐来进行冥想训练来提高技能点数和亲密度。

休息

什么也不做。相比起其他的训练方式亲密度上涨得更多。

攻击力・防御力具有上限!

攻击力与防御力的数值是合并计算并具有上限的，到底要注重哪一方面则需要依据目的来进行育成。



↑当达到上限值后，一方如果上升则另外一方就会相应下降。

关于经验值

经验值虽然没有表示出来但是确实是隐性存在的，当达到一定程度时就会level up。



↑经验值在等级到达上限前会一直增加。

战斗技能多达36种哦!

强化攻击力，用笛子来回复等

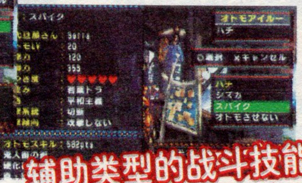
从攻击到回复、辅助，有着大量的战斗技能可以选用，而所有的内容都在下表之中！一些技能如果等级没有达到要求就不能使用，所以请留意最右栏中的开放条件！

攻击类的战斗技能!



↑掌握攻击强化、属性攻击或者爆弹强化等技能可以提升战斗力！

↓学到各种笛子的吹奏可以变得对猎人更加有帮助。



辅助类型的战斗技能!

技能列表

技能名称	所需点数	内容	开放条件
角笛之术	20	猫猫会吹笛子来吸引怪物的注意，只在区域内有怪物的时候发动，吹奏频率和亲密度成比例。	游戏初开放
鬼人笛之术	60	一定时间内提高猎人和随从猫的攻击力，只在区域内有怪物的时候发动，吹奏频率和亲密度成比例。	游戏初开放
硬化笛之术	60	一定时间内提高猎人和随从猫的防御力，只在区域内有怪物的时候发动，吹奏频率和亲密度成比例。	游戏初开放
解毒笛之术	30	解除猎人和随从猫的中都状态，只在中毒时发动（几率与亲密度成比例）。	游戏初开放
回复笛之术	70	少量恢复猎人和随从猫的体力，当猎人的体力减少时发动，体力越少越容易吹奏，吹奏频率和亲密度成比例。	游戏初开放
真·回复笛之术	120	中等回复猎人与随从猫的体力，当猎人的体力减少时发动，体力越少越容易吹奏，吹奏频率和亲密度成比例。	亲密度4心
属性攻击【火】	15	让猫的武器攻击附加火属性。	游戏初开放
属性攻击【水】	15	让猫的武器攻击附加水属性。	游戏初开放
属性攻击【冰】	15	让猫的武器攻击附加冰属性。	游戏初开放
属性攻击【雷】	15	让猫的武器攻击附加雷属性。	游戏初开放
属性攻击【龙】	30	让猫的武器攻击附加龙属性。	战斗等级7
属性攻击强化术	30	让猫的武器攻击得到【火】、【水】、【冰】、【雷】、【龙】属性的强化。	狩猎特定怪物
属性攻击【毒】	60	让猫的武器攻击有3分之1的几率附加毒属性。	狩猎特定怪物
属性攻击【麻痹】	60	让猫的武器攻击有3分之1的几率附加麻痹属性。	狩猎特定怪物
属性攻击【睡眠】	60	让猫的武器攻击有3分之1的几率附加睡眠属性。	狩猎特定怪物
状态异常攻击强化术	120	强化猫的所有状态异常攻击。	狩猎特定怪物
风压无效之术	100	使猫能够抵抗怪物的风压【小】【大】。*对古龙的风压无效。	战斗等级9
防音之术	140	使猫能够抵抗怪物的咆哮【小】【大】。	狩猎特定怪物
攻击力强化之术	60	使猫的攻击力+20。	狩猎特定怪物
防御力强化之术	90	使猫的防御力+30。	狩猎特定怪物
体力强化之术	120	增加猫的体力最大值。	狩猎特定怪物
防御概率强化之术	70	增加猫的防御几率。	狩猎特定怪物
高速作业之术	100	移动与采集速度上升。	狩猎特定怪物
高速回复之术	130	加快让猫在地下时候体力回复的速度。	战斗等级18
会心攻击之术	80	武器攻击时根据亲密度能够有一定几率造成会心一击。	战斗等级5
偷盗术	100	当武器造成会心一击后会出现报酬画面现实是否偷取到怪物的素材，成功率和亲密度成比例。	战斗等级17
麻痹陷阱之术	160	放置麻痹陷阱，只有当有大型怪物在区域内时发动，发动几率与亲密度成比例。	战斗等级17
爆弹强化之术	150	提升猫所使用的小桶爆弹和大桶爆弹的威力。	亲密度3心
爆弹伤害轻减之术	90	减少使用爆弹是对自身的伤害。	战斗等级6
大桶爆弹之术	140	用小桶爆弹进行攻击时，根据亲密度会有一定几率换成大桶爆弹来进行攻击。	战斗等级13
毒无效之术	30	使猫不会中毒。	狩猎特定怪物
千里眼之术	70	战斗刚开始时能看到大型怪物的位置，之后会根据亲密度而不定时发动。	战斗等级8
采取封印术	90	以不进行一切行动为代价来提高攻击力。	战斗等级12
认真工作术	80	以减少体力上限为代价来换取猫绝对不会有偷懒的行为。	战斗等级15
七转八起之术	120	当力尽复活后攻击力上升10，最多可触发8次。	战斗等级14
背水阵之术	150	大幅提高攻击力与防御力，但是力尽后就不能再次复活了。	战斗等级20

也有一些具有特殊开放条件的技能!

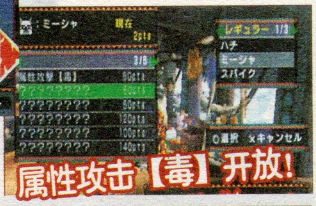
通过讨伐or捕获特定怪物来开放!

开放条件为“狩猎特定怪物”的技能，需要带着随从猫狩猎一头特定的怪物才能开放。



↑只有参与了狩猎行动的猫才能获得该技能的开放。

↓狩猎成功后对应的技能就会开放。



开放条件列表

随从技能	开放条件
属性攻击强化术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉雄火龙（&亚种&稀少种）、雌火龙（&亚种&稀少种）中任意一头的任务。
属性攻击【毒】	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉红速龙、红速龙王、毒怪鸟（&亚种）、霞龙中任意一头的任务。
属性攻击【麻痹】	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉黄速龙、黄速龙王、沙龙王、电龙（&亚种）中任意一头的任务。
属性攻击【睡眠】	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉眠鸟、水龙（&亚种）、岩龙、铠龙（&亚种）中任意一头的任务。
状态异常攻击强化术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉水龙（&亚种）、炎王龙、炎妃龙中任意一头的任务。
防音之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉黑狼鸟、轰龙中任意一头的任务。
攻击力强化之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉大怪鸟（&亚种）、一角龙（&亚种）、角龙（&亚种）、雄火龙（&亚种&稀少种）中任意一头的任务。
防御力强化之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉岩龙、铠龙（&亚种）中任意一头的任务。
体力强化之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉桃毛兽（&亚种）、雪狮子、金狮子中任意一头的任务。
防御几率强化之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉盾蟹（&亚种）、镰蟹、钢龙、锈钢龙中任意一头的任务。
高速工作之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉麒麟、轰龙中任意一头的任务。
毒无效之术	与随从猫一起，完成讨伐或者捕捉红速龙、红速龙王中任意一头的任务。

技能的遗忘

会返还一半学习技能所需的点数!

在随从猫看板处选择遗忘技能后会返还一半学习技能所需的点数。



↑当遗忘所需点数多的技能时，相应的返还点数也更多。

不进行任务的话可是学习不到技能的哦!

在消费指定的点数后，还必须参加数次任务之后才能够使用。



←学习所需点数越多的技能，所要求的出击次数也就越多。

主要性格育成方针的推荐!

*此分类是由编辑部自己进行的

- 喜欢武器
- 武器一筋
- 无谋
- 勇敢
- 游击手
- 大型目标
- 小型目标

＊在这里的大型目标与小型目标攻击倾向均为“主要用武器”

成为武器攻击的专家!

性格是倾向于用武器攻击的随从猫，由于更容易受到怪物的攻击，因此应该平衡发展防御力与攻击力。

使得接近战更可靠!



←推荐使用像是高速回复和防音之术等剑士类的技能。

训练菜单

用猫腹肌，猫肌肉训练和猫演习来调整平衡

- 喜欢爆弹
- 爆弹一筋
- 大型目标
- 小型目标
- 相杀觉悟
- 慎重
- 胆小

＊在这里的大型目标与小型目标攻击倾向均为“主要用爆弹”

彻底强化爆弹!

在稍远处使用炸弹进行攻击的随从猫，因为炸弹所造成的攻击力是固定的，所以应该以加强防御力为主。

攻击大型怪物!



←技能的话就选择像是爆弹强化等与爆弹有关的为好。

训练菜单

以猫演习和猫腹肌来提升防御力为主

- 平和主义

经验值在等级到达上限前会一直增加。

用吹笛来回复的角色!

因为这类随从猫完全不会对怪物进行攻击，而是担当起辅助的角色，所以应该重视其生存能力，因此最好是把防御力加到最高。

拉锯战也能够放心!



←像是回复笛之术和真・回复笛之术等技能非常的适用。

训练菜单

利用猫腹肌来将防御力提升到极限

选择与性格相符的技能!

需要注意的是如果选择了完全不符合性格的技能则不会发挥任何作用。举个典型的例子，让完全不攻击的平和主义性格的猫学习属性攻击技能就完全不会有任何效果。

性格是武器一筋的随从猫

就算是配上爆弹强化



↑因为是100%适用武器攻击的性格，因此就算带上爆弹强化之术。

因为不会使用爆弹而属于浪费!



↑完全不会使用爆弹，属于浪费，因此应该配上攻击力强化之术等有意义的技能。

随从猫育成实例

战斗技能 1 武器攻击型（剑士用）

基本资料

性格	小型目标
攻击倾向	主要用武器
攻击力	略高
防御力	略低

战斗技能
- 高速回复之术
- 七转八起之术
- 攻击力强化之术



让其处理小型怪物使自己能够专心应付大型怪物！

提供给剑士使用的随从猫。在狩猎大型怪物时，可以让其去处理周围的小型怪物，让猎人能够专心应付大型怪物。



←七转八起之术能显著提升攻击力。

战斗技能 2 爆弹攻击型（枪手用）

基本资料

性格	相杀觉悟
攻击倾向	只用爆弹
攻击力	略高
防御力	略低

战斗技能
- 爆弹强化之术
- 大桶爆弹之术
- 高速回复之术



在大型怪物冲撞的空隙对其进行攻击

枪手所能使用的随从猫，让其对大型怪物投掷强力的爆弹以吸引注意力，这时就可趁机攻击！



←就算被攻击后高速回复之术也能迅速的回复体力。

战斗技能 3 诱饵型（剑士·枪手共用）

基本资料

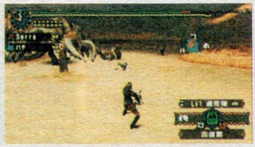
性格	普通
攻击倾向	平衡
攻击力	略低
防御力	略高

战斗技能
- 高速回复之术
- 体力强化之术
- 角笛之术



从后面攻击被其吸引的怪物！

以吸引怪物注意力为主的类型。通过吹奏角笛来将怪物吸引过去，猎人可以趁此时候进行攻击！



←由于有增加体力上限的技能，所以不太容易被打倒。

战斗技能 4 辅助型（剑士·枪手共用）

基本资料

性格	和平主义
攻击倾向	不攻击
攻击力	较低
防御力	较高

战斗技能

- 真·回复笛之术
- 回复笛之术
- 高速回复之术



用多样的笛子技能来进行回复与辅助！

如果希望猫能一直在背后吹奏笛子进行辅助的话，那和平主义的性格是最好的了。笛子所给予的辅助不论是对哪一种猎人都是非常有用的。推荐配上两种回复笛之术。



←为受到攻击所准备的高速回复之术。

技能的发动受到亲密度的影响！

实际上，像是使用笛子等各种战斗技能的几率都是由亲密度的高低来决定的。亲密度越高，技能发动的几率也就越高。因此应该注重培养与常用随从猫的亲密度。

亲密度：1心的时候



←由于亲密度较低，因此基本上不会怎么使用技能。

亲密度：5心的时候



←由于达到了最高的亲密度，吹奏笛子的频率就相当的高了。



G级 ADVICE!

艾露&梅拉's

应该根据任务来选择随从猫哦！

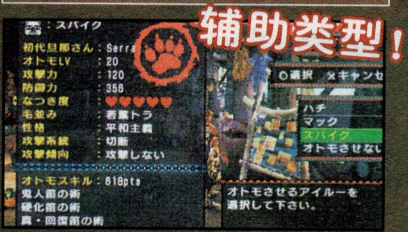
最好是根据任务的目的来选择随从猫。比如采集任务中，带上狩猎那些来妨碍采集工作的小型怪物的随从猫就非常适合。

采集任务的话…



↑强化后的随从猫一人就能将小型怪物打倒了。

狩猎任务的话…



↑在对付大型怪物时还是注重回复为好。

艾露&梅拉's G级猎人养成基础讲座

Part 5 眠鸟出现！




以前有过的怪物也会有
新的亚种登场喵！
桃毛兽亚种
向上吐息。
新登场的亚种怪物
全新的动作
高角度摆尾
盾蟹亚种
这些新怪物让我的猎人魂
燃烧起来了！先就拿眠鸟
来小试牛刀吧！
メラ
メラ
你这个大怪鸟
造型的……
什、什么，睡
眠效果……
哈！？
不是吧……
又这招！？
吧嗒！
有、有完没
完……
看来不是对策的
问题喵……

Part5 眠鸟的出现！！ 解说

新怪物的特征！

新型的怪物当时需要注意，不过那些见惯了的怪物也会有一些不同哦。怪物的特集！

G级猎人养成基础讲座・预习篇　未知的怪物登场！

出现在新任务中前所未见的怪物！

在《MHP2ndG》中，有大量新种的怪物登场。由于有更加独特的行动与攻击方式，因此与以往的怪物比起来，显得别具一格，给予各位猎人全新的挑战！



↑眠鸟能够吐出前所未有的具有睡眠效果的气体。

↓桃毛兽所投掷的粪便也从一堆变成了三堆。



下面这些都是新怪物！

眠鸟



拥有睡眠气体和猛烈的踢踹攻击！

可以使用能让猎人睡着的强力睡眠气体。还好有效范围并不是太大。另外还有强力的踢踹攻击。



↑眠鸟会对逃跑的猎人追赶上去进行踢击。

女王蜂



巨大的巨蜂！攻击力也相当的高！

巨蜂的女王！带领着大量的巨蜂，会命令它们对猎人进行有组织的进攻，需要谨慎地应对。



↑会喷射出有强力腐蚀性的液体来降低玩家的防御力。

盾蟹亚种



身上装着角龙头壳的新种盾蟹！

紫色的盾蟹，身上所装的头壳也从一角龙变成了角龙，弱点属性也与盾蟹不同。



↑虽然行动方式和盾蟹很相似，但是弱点却从火属性变成了冰属性。

桃毛兽亚种



屁与粪便的攻击力都有所加强！绿色的桃毛兽

桃毛兽会向后方进行放屁攻击，因此是一个破绽较少的怪物。



↑盲目地上前进行攻击的话，很容易遭到放屁攻击，使得体力无法进行回复。

前作中就有的怪物也会有新的攻击方式！

如果疏忽大意
就会受到沉重的打击！

在《MHP2nd》中就出现过的怪物时也千万不能麻痹大意，因为几乎所有的大型怪物在本作中都有了新的行动和攻击方式！大部分怪物不仅得到了强化，还使得攻击的效果范围变得不容易看清。

电龙

带电移动撕咬！



↑追加了新的攻击方式，当愤怒时会全身带电并一边移动一边撕咬，如果被攻击到会受到相当严重的伤害！

轰龙

高台不再安全！



↑以前在高台上基本上不会受到攻击，但是现在轰龙会直接跳上来攻击，因此高台战法也不再有效。

毒怪鸟

带毒啄击！



↑愤怒之后，攻击时经常带有中毒效果，因此当来不及躲闪的话一定要记得解毒！

麒麟

落雷的动作改变！！



↑进行落雷攻击时的动作有了变化，根据动作和嘶叫声可以预判落雷类型。

炎王龙

远距离火炎！



↑愤怒后，会喷出射程相当远的火炎！如果还遵循以前的战法就会躲闪不及。



G级 ADVICE！

艾露&梅拉's

村长上位&G级中攻击方式变得更多！！

多数的怪物在村长的上位任务以及G级任务中都具有特有的攻击与行动方式。可以说基本上所有的怪物都变得更加的强大！

翠水龙

在地上吐出水柱！



↑以前只在水中才会出现的吐出水柱来进行横扫攻击现在在地上时也会出现！而且攻击力相比以前来说也有所增加

毒怪鸟

破坏头部后喷射毒气！



↑在成功破坏其头部后，与以前不同的是毒怪鸟会用喷射毒气来代替闪光，是个不小的麻烦

大怪鸟

巨大火炎吐息！



↑在愤怒时会吐出火炎！如果稍不小心就会"砰"的吃上一记！！

桃毛兽

偷盗！



↑当其将爪子举起像是打耳光一样挥舞时，被命中的同时所携带的烤熟的肉与生肉会被偷走！非常无耻的技能。

盾蟹

跳跃追击！



↑跳跃攻击，会向猎人所在的位置压去！一定要进行躲避，绝不能有丝毫大意！


艾露&梅拉's
G级猎人
养成基础讲座
Part 6
与同伴们一起G级也并不可怕！！
上位任务也做得差不多了，我可以算是熬出头了吧？
恭喜你…虽然我很想这么说喵…
不过还得做完这些才算得上是熬出头！！
村长上位和G级
…G级？
G级限定的怪物
村长上位·G级是有着新要素的狩猎任务喵！！
古龙种
浮岳龙
鱼龙种
熔岩龙
旧沙漠
旧密林
旧地图
再次登场！
旧沼地
旧火山
新类型任务
大连续狩猎任务
集会所上位中也有加入！！
那么让我们快开始吧！
祝你好运喵！
5分钟后
呜 就算有随从猫在也起不到太大作用……
5分钟也太快了吧？


这些任务没办法做吧?
差不多该去寻找同伴一起狩猎了!
如果在在线集会所中寻找到了猎人同伴，一起来完成G级任务的话就会变得简单!!
危机时进行帮助
根据武器性质来分工合作!!
但是随从猫就要留下来看家喵。
但是，这个村不是只有我一个猎人吗……
这个啊……
已经把猎人同伴叫来了哦!!
哦哦!!
好!一口气做完G级任务吧!!
ゴゴゴゴゴゴゴ
有了同伴之后，看来制霸G级的日子也指日可待……!
不、看来我才刚上路呢……
力尽きました
就算有了同伴也不能疏忽大意喵……

Part6 与同伴们一起G级也并不可怕 解说

G级&村长上位任务的特点!

挑战期待已久的新任务!不过在此之前会对大概情况进行解说，请千万不要错过!

G级猎人养成基础讲座·实战篇　随着游戏的进行而出现的两类新任务!

在两类新任务中也出现了新的地图!

集会所G级、以及村长上位这两类任务是在《MHP2ndG》中新追加的任务。而在这两类任务中还会有新的地图登场!



↑首次所见的新任务接受画面。强大的怪物在等待着猎人们的挑战!

↓旧沙漠等一部分地图只限定于G级·村长上位任务。



G级任务的特点

只允许高RANK的猎人前去挑战!

G级任务是只有那些成功完成了集会所上位紧急任务的玩家才能够接受的最上级的任务。等候在这里的是各类最强力的怪物。



←包含了各种新种族，还有比集会所上位怪物强大许多的对手。



利用G级任务的素材来制作强力的装备!!

武器

攻击力进一步得到提升!斩味达到紫色!

利用在G级任务中入手的素材来进行强化·生产的话，就能得到更加强力的武器。一些武器的斩味甚至比白色还要强大。



廓尔喀弯刀

是生产还是强化?期盼着能够入手的这一天。

防具

有着惊人性能的X&Z系列登场!

G级素材还可以用来生产出X与Z两个系列的防具，入手这些究极物品是每一个猎人的梦想!



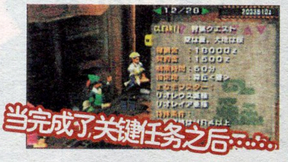
眠鸟X系列(男剑士)

拥有新登场的技能，一定要亲自尝试一下。

如何挑战G级任务?

完成关键任务来提升猎人RANK!

想要挑战G级任务，HR等级必须达到6级。在本书中介绍了可以提升HR的关键任务，请玩家自行参考。



↑在完成了能够提升HR的各个关键任务之后。



←作为进入下一个等级的关键而出现的紧急任务。

任务攻略请见P045

村长上位任务的特点

完成大部分村长任务后就可以接受！

在完成了村长任务LV6“紧急事态发生！”之后便可以进行。1人游戏专用，可以在村长旁边的猫那里接受任务。



←就算没有出现狩猎两头金狮子的《最后的招待状》这个任务也没有关系。



在G级&村长上位任务中所登场的新地图

首先利用采集任务来熟悉地形！

在村长上位和G级任务中，至少出现了以下5种新地图。在名字前加上了“旧”字的地图虽然有在《MHP》中所出现过，但是却栖息着全新的怪物，决不能因此而大意。

树海



↑各种树木生长繁茂，里面隐藏着各种喜阴的怪物。

旧密林



↑生长着茂密树木，在密林深处有着洞窟，洞窟之中相当寒冷。

旧沙漠



↑大部分地区为炎热的沙漠地带，2号与7号区域面积相当宽广。

旧沼地



↑积聚的水汽使得视野相当差。在地图中有三处寒冷的洞窟。

旧火山



↑除4号地区之外都是炎热地带。在最深处的8号地区可以采掘到珍贵的矿石。

连续对不同种的大型怪物进行狩猎的新任务，大连续狩猎任务！

在G级与村长上位，甚至集会所上位中登场的与采集、讨伐、狩猎任务不同的新种类任务——《大连续狩猎任务》。是依次狩猎复数怪物的任务。

大连续狩猎的特点

- 在成功狩猎一头大型怪物之后，就会出现下一个怪物。
- 可以剥取的道具与通常任务中不同。
- 可以从小型怪物上剥取到应急药和携带食料，在大型怪物上可以剥取到回复药G。
- 通常通过剥取所获得的素材会在任务结束时作为报酬而出现。

→从怪物身上所剥取的道具全是消费道具。





←各怪物的素材会在报酬中出现。

G级猎人养成基础讲座·实战篇

组队进行挑战!

联手进行任务的话困难的G级任务也可简单完成!

拥有前所未见难度的G级任务，就算是有了随从猫的帮助，独自一人也难以完成。因此多人进行组队挑战是一个很好的选择。



↑利用远程武器使怪物麻痹，然后使用近战武器的猎人就可趁此机会进行攻击。

↓使用生命粉尘来拯救队友于危难之间。



多人游戏时的分工合作

联手攻击造成较大伤害!!

在多人游戏时，最好是进行分工合作。比如使用远距离武器的猎人进行辅助，而使用近距离武器的则进行攻击。就像是和随从猫之间的配合一样。

枪手 + 双剑



↑用远程武器对怪物射击使其状态异常，而双剑则趁此进行乱舞攻击。

大剑 + 狩猎笛



↑利用狩猎笛的旋律来进行辅助的话，可以使得攻击力增加，使得攻击更具威力。



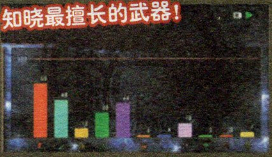
G级ADVICE!

组队游戏时别忘了交换名片喵!!

在《MHP2ndG》中，名片也追加了许多新的功能。交换后一定可以获得更多的乐趣。与更多的玩家进行交流，享受愉快的狩猎生活吧喵!

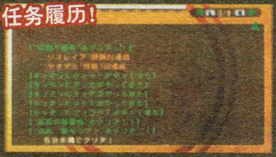
还追加了各种新技能!

武器使用频率



↑每一种武器的使用频率都会显示出来喵，能够知晓擅长·不擅长，喜欢不喜欢的武器。

猎人生活日记



↑按照顺序记录了各种各样的游戏信息，可以把看自己的游戏日记当作一种乐趣喵~



↑记载着猎人资料的名片。与一同游戏的玩家交换名片后就可以成为好友喵。

随从猫的记录



←不仅有战斗记录还有各类资料喵，在厨房以外的地方可以用这个来确认喵。

村长任务的等级1-6，包括集会所任务等级1-8，新要素的村长上位任务等级7。

以及G级任务等级1完全指南！

朝着新狩猎任务出发的猎人必看！！

CHAPTER 2 任务指南

QUEST

村长上位★7攻略

对从村长那里领取的新任务——村长上位任务等级7的全面介绍！

数据的查看方式

P047～P059



❶ 任务数据

任务的种类、任务名称、限制时间等，是对任务相关的基本数据的介绍。此外还有完成任务的基本秘诀，所以请玩家务必仔细阅读。

❷ MAP

狩猎场领域的地图。上面用线框标示出了作为狩猎目标的大型・中型怪物的移动地区，以及小型怪物出现的地区和图标等。

图标的含义

……狩猎目标大型怪物的移动区域

……狩猎目标中型怪物的移动区域

……狩猎目标小型怪物的移动区域

❸ 补给品

道具箱中会收到的补给品种类以及数量。在上位任务和G级任务中，玩家会在游戏开始之后不久收到。也有些任务是在满足一定条件后才能得到这些补给品。

❹ 报酬

作为完成任务的报酬得到的装备名和获取难度。获取难度用星星的数量来表示，★★★是最容易得到的，★★稍微有些难，★是最难得到的装备。另外，带有◎标志的装备是确定的报酬，肯定能得到一个，至于是否能得到两个以上，那都是由★数量决定的。

❺ 任务攻略

为了取得胜利而进行的任务攻略解说，主要是介绍在那个地区进行什么样的狩猎。关于怪物的狩猎方法，请参照本书的怪物指南部分。

❻ 推荐随从猫

这个栏目主要是用来介绍本书推荐的艾露。在职业上分为剑士・枪手，会对每个艾露的性格、擅长的技术以及推荐理由等进行说明。

推荐随从猫的含义



狩猎任务

极秘委托 狩猎眠鸟！

完成村长任务等级6的“紧急事态发生”后就会出现，是村长上位等级7的紧急任务！

限制时间	50分	契约金	1200z	成功条件	狩猎一头眠鸟
		报酬金	7200z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

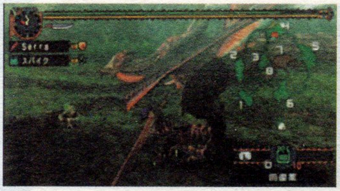


补给品	
地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10

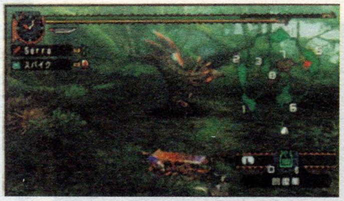
报酬		获取难度
◎眠鸟的橙毛	x1	★★
眠鸟的尖爪	x1	★★★
七色羽毛	x1	★★
眠鸟的胃石	x1	★
睡眠袋	x1	★
坚龙骨	x1	★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

保持站在比较安全的眠鸟左侧！

首次挑战这个任务时，眠鸟会在区域4。在4和5地区之间有块无法破坏的岩石，所以请选择其他路线。由于眠鸟擅长使用睡眠属性的攻击，因此要及时回复体力。应该注意的攻击是眠鸟正面的睡眠吐息以及逆时针的尾巴回旋攻击等。站在眠鸟的左侧会比较容易避开这些攻击。



↑集中攻击它的弱点——头部，还要破坏它的喙。



↑当没有掌握睡眠无效的技能时，最好经常让体力保持在一定程度。在睡眠中受到怪物的连续攻击是十分危险的。

眠鸟
攻略 P 136

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	游击手
技能	技能
属性攻击【火】	属性攻击【火】
恢复笛之术	恢复笛之术
鬼人笛之术	角笛之术

因为受到攻击就会引发睡眠状态，所以这个任务中的推荐随从猫剑士・枪手都是靠得住的伙伴。此外由于对手的动作十分敏捷，所以炸弹很难准确命中。

讨伐任务

暗夜的大野猪讨伐

出现了无数的大野猪，以及管理它们的野猪王。如果被包围，一定会陷入困境！

限制时间	契约金	600z	成功条件	讨伐20头大野猪
50分	报酬金	3600z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10

报酬		获取难度
◎坚牢之骨	x2	★
坚牢之骨	x1	★★
大野猪的毛皮	x2	★★
大野猪的头	x1	★★
大野猪的牙	x1	★
蜂蜜	x4	★★
生肉	x5	★★
上铠玉	x2	★
上铠玉	x1	★

在4・5・6・8区域迂回进行狩猎

因为大野猪经常成群出没，所以在这里推荐使用具备机动力的锤子之类的武器。只要在4・5・6・8区域迂回进行狩猎，就能够很顺利地完成讨伐20头大野猪的任务。在区域1也会出现猎物，不过由于位置稍远，所以没有必要执意前往。虽然数量上比较多，不过猎物终究是大野猪，应该不会陷入苦战。而由于野猪王和胜利条件无关，所以不用进行猎杀，即便遇到它也请优先狩猎周围的大野猪。



↑只要能避开突进攻击，大野猪就不再是可怕的对手。



↑野猪王也会在4・5・6・8区域出现，使用大铁锤和狩猎笛使它入眩晕状态就能够轻松将其打败。

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	游击手
技能	技能
属性攻击【雷】	属性攻击【雷】
攻击力强化之术	攻击力强化之术
会心攻击之术	会心攻击之术

如果遇到动作迅速的小型怪物群，就让擅长接近攻击的艾露上场。无论是剑士还是枪手，都推荐选择积极展开攻击的游击手。

讨伐任务

满场尽是肉食龙！

小型的肉食龙在斗技场大量繁殖。虽然数量众多，但都是些蓝速龙。轻松地将它们消灭吧。

限制时间	契约金	550z	成功条件	讨伐20头蓝速龙
50分	报酬金	3300z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：斗技场



补给品

补给品	数量
地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10

报酬	数量	获取难度
◎蓝速龙的优质皮	x2	★★
蓝速龙的优质鳞	x2	★★
蓝速龙的牙	x12	★
蓝速龙的牙	x24	★
龙骨【小】	x8	★
白速龙的优质鳞	x2	★
白速龙的优质皮	x2	★
黄速龙的优质鳞	x2	★
黄速龙的优质皮	x2	★
红速龙的优质鳞	x2	★
红速龙的优质皮	x2	★
上铠玉	x2	★
上铠玉	x1	★

收集素材时，高速收集技巧十分方便

在斗技场中，蓝速龙会每次出现两头，黄速龙、白速龙、红速龙则每次出现一头。注意不要受到它们的集中攻击，经常保持移动状态，应该能轻松完成任务。只要没有狩猎到20头蓝速龙，猎物就会不断出现，所以想要收集优质鳞和优质皮的话也比较容易。如果有高速剥取和采取的技能，那么就可以进行快速剥取，而且在这个过程中也不易受到干扰。想要顺利进行任务的话，本书在此推荐这个技能。



↑想要尽快完成任务的话，就只攻击蓝速龙。



↑斗技场的地形狭窄，而怪物的数量众多，所以很容易会受到干扰。在剥取时尽量动作迅速些。

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	胆怯
技能	技能
攻击力强化之术	防御力强化之术
防御力强化之术	高速作业之术
偷盗术	偷盗术

由于在斗技场中以小型怪物作为对手，因此能够积极展开攻击的艾露将会是玩家的得力助手。此外，为了收集素材，偷盗术也是不错的选择。

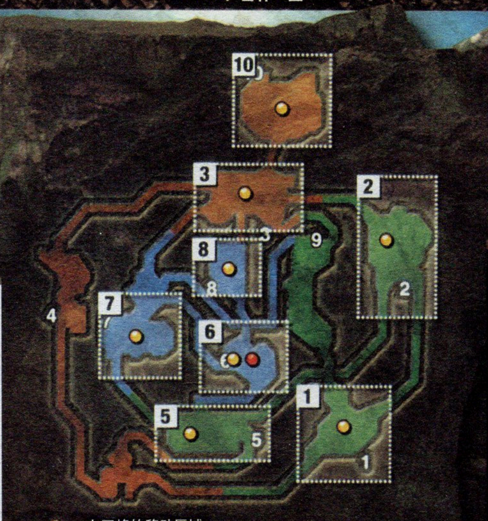
讨伐任务

女王蜂的振翅声

女王蜂就潜藏在密林某处。首先打败巨蜂群，继而引出女王吧！

限制时间 50分	契约金 850z	成功条件	讨伐一只女王蜂
	报酬金 5100z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：密林・昼



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10
毒烟球	x3

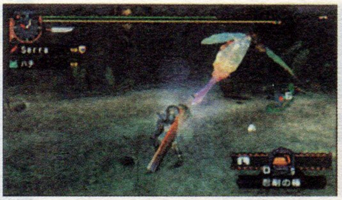
报酬		获取难度
◎怪物的浓汁	x1	★
巨蜂的坚壳	x1	★★
巨蜂的薄羽	x2	★★
巨蜂的羽	x5	★★
甲虫的坚壳	x1	★★
甲虫的薄羽	x2	★★
甲虫的羽	x5	★★
女王蜂的尾巴	x1	★
甲虫的头	x1	★
上铠玉	x2	★
上铠玉	x1	★

使用闪光弹、毒烟球来对付周围的巨蜂！！

在各处狩猎20只巨蜂后，区域6也会出现巨蜂。之后再狩猎10只巨蜂，女王蜂就会出现在区域6。周围的巨蜂大多都会使用麻痹攻击，可以用闪光弹和毒烟球来对付它们。女王蜂会发动冲撞攻击和降低玩家防御的腐蚀液攻击，所以尽量不要站在它的正面，选择侧面攻击比较好。



↑攻击它的翅膀是不会对其造成伤害的，要攻击身体。



↑一旦沾上女王蜂的腐蚀液，可以使用忍耐之种。尽快恢复下降的防御力。

女王蜂
攻略 P 138

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	游击手
技能	技能
属性攻击【毒】	属性攻击【毒】
硬化笛之术	硬化笛之术
鬼人笛之术	角笛之术

选择会对巨蜂展开积极攻击、以武器攻击为主体的艾露。如果有硬化笛之术，可以让其在防御力下降时吹奏，效果十分明显。

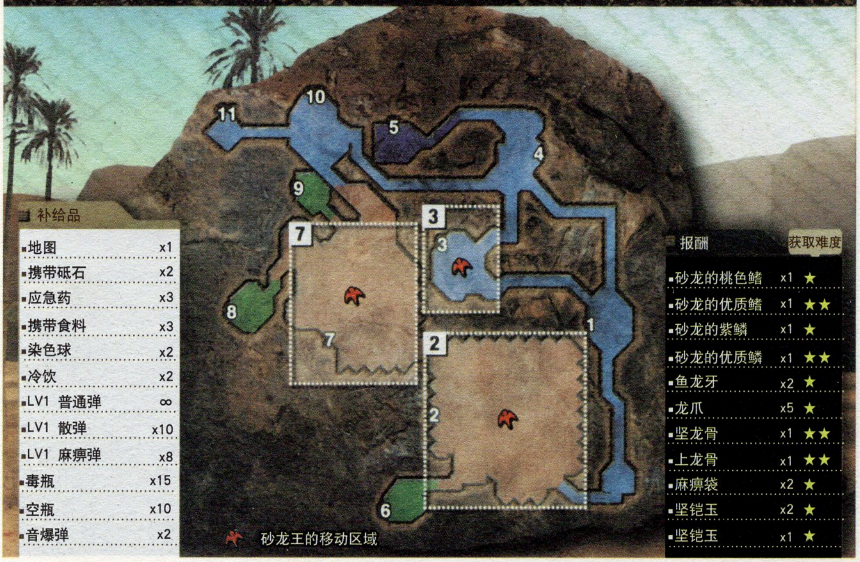
狩猎任务

炽热沙丘

在广阔的沙漠地带狩猎砂龙王。虽然地区发生改变，但狩猎的基本原则却并没有变。

限制时间	50分	契约金	800z	成功条件	狩猎一头砂龙王
		报酬金	4800z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：密林·昼



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
冷饮	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
LV1 麻痹弹	x8
毒瓶	x15
空瓶	x10
音爆弹	x2

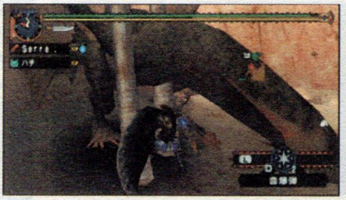
报酬		获取难度
砂龙的桃色鳍	x1	★
砂龙的优质鳍	x1	★★
砂龙的紫鳞	x1	★
砂龙的优质鳞	x1	★★
鱼龙牙	x2	★
龙爪	x5	★
坚龙骨	x1	★★
上龙骨	x1	★★
麻痹袋	x2	★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

准备音爆弹，挑战速杀吧

砂龙王在区域2和7之间往来穿梭。由于它和黄速龙王遭遇后会比较难对付，因此推荐使用音爆弹将其炸到地面上来，然后速战速决。变弱的砂龙王会移动到区域3进行休息。但是在区域3难以发现砂龙王的背鳍，所以比较难以掌握其位置。偶尔会看到烟雾，就向那个位置扔音爆弹吧。



↑在其移动路线上耐心等待，然后扔出音爆弹！



↑身为剑士时，建议攻击其弱点腹部。如果是枪手，就瞄准砂龙的头部和背部射击。

砂龙王
攻略 P 147

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
相杀觉悟	相杀觉悟
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
高速作业之术	大木桶爆弹之术
鬼人笛之术	角笛之术

虽然以接近攻击为主的艾露也可以，但由于砂龙在地上的动作比较迟钝，爆弹攻击会很容易命中。在砂中的砂龙王也会被炸弹的爆破声给震出来。

狩猎任务

被偷盗的旧沼泽地！

栖息在旧沼泽地中的毒怪鸟就是目标。借着浓雾的掩护，无数的黑猫也在悄悄靠近猎人！

限制时间	契约金	1000z	成功条件	狩猎一头毒怪鸟
50分	报酬金	6000z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：旧沼地



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10
解毒药	x2

报酬		获取难度
橡胶质的优质皮	x1	★★
橡胶质的皮	x1	★
龙牙	x5	★★
龙爪	x5	★★
坚龙骨	x1	★★
辉水晶	x1	★
猛毒袋	x1	★★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

不要忘记用木天蓼、光虫等装备对付偷盗！！

最初毒怪鸟在区域9，那里还生活着大量黑猫。虽然只要发动偷盗无效的技能就可以保证安全，不过也要准备一些木天蓼和光虫之类的道具。村长上位任务的毒怪鸟掌握多种使用毒的攻击，甚至还能吐出猛毒液。所以一定要准备好解毒药或者汉方药等。



↑只要有木天蓼，就可以减少对黑猫的警戒。



↑即使破坏了怪物的头部也不要大意，因为它会用喷射毒雾来代替闪光，所以不要轻易接近。

毒怪鸟
攻略 P 154

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【火】	属性攻击【火】
解毒笛之术	体力强化之术
体力强化之术	毒无效之术

由于使用爆弹攻击很难命中目标，所以最好是以武器攻击为主。如果是使用打击武器的艾露，可以帮助玩家破坏怪鸟的头部。如果是剑士，让其掌握解毒笛之术即可。

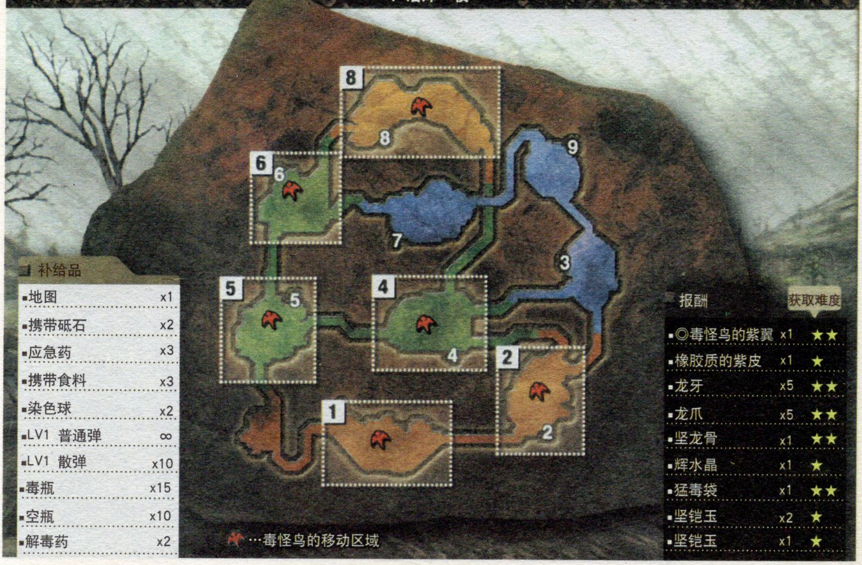
狩猎任务

紫色的毒怪鸟

与毒怪鸟亚种的对决。虽说是熟悉的对手，但是攻击力却变得更强，所以绝不能掉以轻心。

限制时间 50分	契约金 1100z	成功条件	狩猎一只毒怪鸟亚种
	报酬金 6600z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：沼泽・夜



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10
解毒药	x2

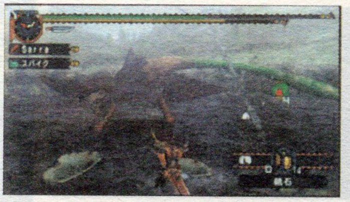
报酬		获取难度
◎毒怪鸟的紫翼	x1	★★
橡胶质的紫皮	x1	★
龙牙	x5	★★
龙爪	x5	★★
坚龙骨	x1	★★
辉水晶	x1	★
猛毒袋	x1	★★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

掌握尾巴攻击的迹象

任务开始之后，毒怪鸟的亚种在区域8。由于其行动范围很广，所以最好带上千里眼之药。另外，野猪王会在区域4・5・6・8徘徊，需要玩家注意。在怪物新的攻击方式中，伸出尾巴朝后方甩动的攻击最为难缠。当毒怪鸟亚种将背部对准玩家时，请迅速停止攻击，仔细观察它的动作。



↑先将碍事的野猪王处理掉。



↑尾巴的攻击范围很广，由于会朝左右反复两次，在它攻击结束之前不要急于向前冲。

毒怪鸟亚种
攻略 P 155

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【火】	属性攻击【火】
解毒笛之术	体力强化之术
体力强化之术	毒无效之术

使用和狩猎毒怪鸟时一样的艾露就可以。由于在这次任务中，野猪王也会很快出现，因此以武器攻击为主的艾露应该会更加活跃。

狩猎任务

被瞄准的岩龙

在火山以外的地区狩猎岩龙。不需要冷饮，而是需要热饮。

限制时间	50分	契约金	1150z	成功条件	狩猎一头眠鸟
		报酬金	6900z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：旧沼地



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
热饮	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10
解毒药	x2

报酬		获取难度
◎岩龙的坚壳	x1	★★
灵鹤石	x1	★★
灵鹤石	x2	★
辉龙石	x1	★
空心骨【小】	x16	★★
上龙骨	x2	★★
坚龙骨	x1	★
猛毒袋	x1	★
岩龙的翼	x1	★★
岩龙的泪	x1	★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

狂怒状态时从侧面展开进攻，并回避热线！！

由于岩龙不会离开区域7的洞穴，所以很容易就能发现它。村长上位任务的岩龙与集会所上位任务中的不同，会放出射线。而且在狂怒时的威力极大，所以从侧面发动攻击会比较安全一些。枪手在瞄准岩龙腹部的情况下，将位置保持在岩龙斜左前方。当它放出射线时，马上朝右侧回避，即可躲开攻击。



↑当岩龙拟态成岩石时，可以用炸弹对其展开攻击。



↑横扫的射线，会从右至左呈扇面型发射，这是一个比较难以躲避的攻击。

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
相杀觉悟	相杀觉悟
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
防音之术	大木桶爆弹之术
高速作业之术	防音之术

使用爆弹攻击的艾露很适合用来对付行动迟缓、有着强壮身体的岩龙。由于可以保持一定距离进行攻击，所以很少会受到毒气的攻击。

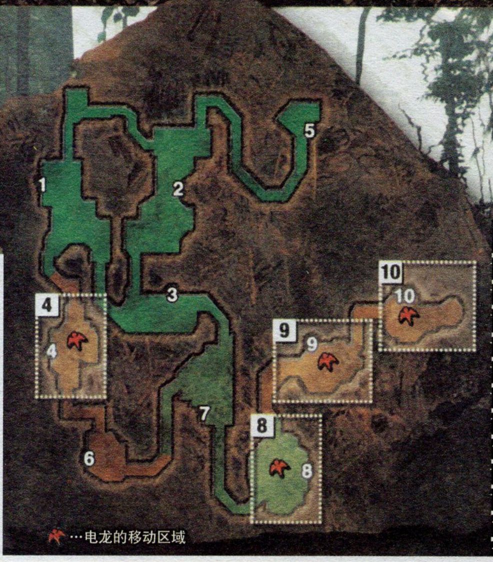
岩龙
攻略 P 157

狩猎任务 奔跑在旧密林中的闪电

在树木丛生的旧密林中的狩猎。追赶电龙，朝着洞窟的更深处移动。

限制时间 50分	契约金 1150z	成功条件	狩猎一只电龙
	报酬金 6900z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：旧密林



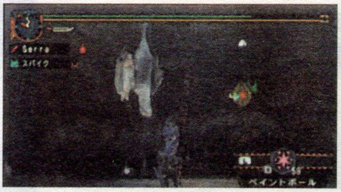
补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
热饮	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10
毒投掷小刀	x2

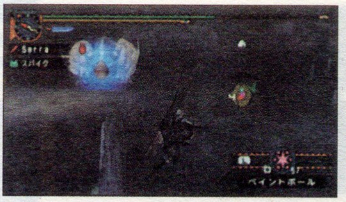
报酬		获取难度
◎珍珠色的柔皮	x1	★★
白化的脊背	x1	★
白化的生肉片	x1	★
龙爪	x5	★
龙牙	x5	★
坚龙骨	x1	★★
上龙骨	x2	★
白化浸出物	x1	★★
电击袋	x1	★★
龙玉	x1	★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

注意范围很广的电气吐息！！

任务开始后，电龙会在区域4。因为狩猎大都是在洞穴中展开，所以必须携带热饮。应该注意的还有朝着五个方向分开的电气吐息。由于此种攻击比较难以回避，所以即便是枪手也要保持一定距离进行攻击。电气吐息还带有麻痹的追加效果，所以是很危险的攻击。如果想要安全狩猎，最好是掌握麻痹无效或者防御强化的技能。



↑如果它待在天花板上，这时需要确认自己的视线朝向上面的位置。



↑当吐出朝五个方向分散的电气吐息时，电龙的嘴巴是带电的。这时要快速朝它的侧面躲避。

电龙 攻略 P 148

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
相杀觉悟	相杀觉悟
技能	技能
防音之术	爆弹强化之术
高速回复之术	防音之术
真・回复笛之术	高速回复之术

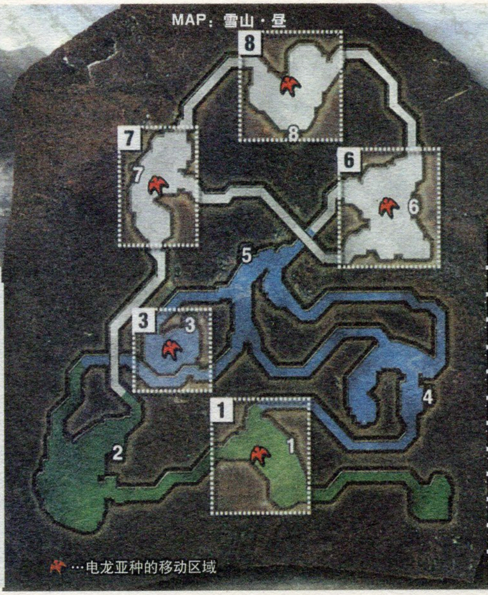
由于怪物会使用带电攻击，所以玩家也要尽量选择能够进行远距离攻击的艾露。另外对方的攻击力很高，而且经常要在狭窄的地方对峙，所以最好具备回复笛之术。

狩猎 任务

立于雪山之上的红影

在白色雪原上尤其显眼的鲜红色的电龙亚种，是一个拥有强大攻击力的强敌！！

限制时间	50分	契约金	1250z	成功条件	狩猎一头电龙亚种
		报酬金	7500z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零



补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
热饮	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x10
毒瓶	x15
空瓶	x10
毒投掷小刀	x5

报酬		获取难度
◎魅惑色的翼膜	x1	★★
白化的背骨	x1	★
白化的生肉片	x1	★
龙爪	x5	★
龙牙	x5	★
坚龙骨	x1	★★
上龙骨	x2	★
白化浸出物	x1	★★
电击袋	x1	★★
龙玉	x1	★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★

优先猎杀干扰的白速龙王是非常重要的！

首先狩猎白速龙王，之后使用千里眼之药确认电龙亚种的位置。它会发动朝五个方向分散的电气吐息，即便防御也会被大幅削减体力的电击突进，以及电击跳跃等攻击方式。剑士虽然能够发动防御性能+1，但是耐力槽一旦减至零，那么即使防御也会受到伤害，所以玩家要尽量确保耐力槽处于接近全满的状态。



↑白速龙王会在区域6・7・8徘徊。



↑使用长枪、枪铳的时候，可以在防御中进行前冲和移动，同时要记得回复耐力槽。

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
相杀觉悟	相杀觉悟
技能	技能
防音之术	爆弹强化之术
回复笛之术	防音之术
真・回复笛之术	回复笛之术

虽然场地不同，但是选择和电龙狩猎任务中一样的艾露就可以。由于对手的攻击比较猛烈，所以即便让艾露同时掌握回复笛之术和真・回复笛之术也没什么不好。

电龙亚种
攻略 P 149

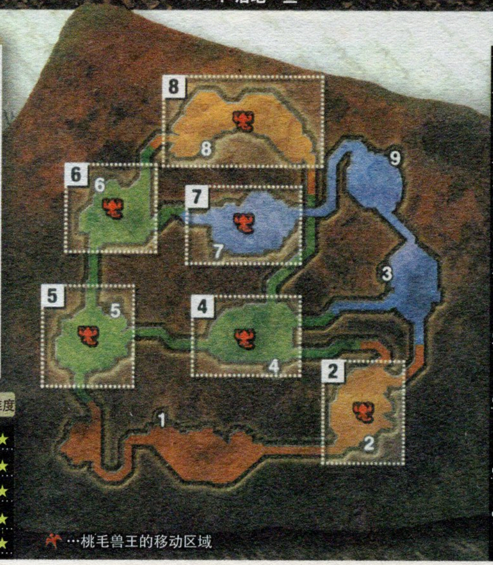
狩猎任务

桃毛兽王强袭！

桃毛兽王不断在沼泽地集结，狩猎它们能够得到稀有素材，那么就开始连续狩猎活动吧。

限制时间	契约金	1200z	成功条件	规定时间结束之前交纳猫宅券
50分	报酬金	7200z	失败条件	规定时间结束之前没能狩猎到两头以上 报酬金减为

MAP：沼地・昼



补给品

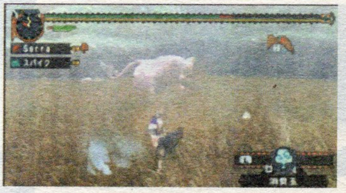
补给品	数量
地图	x1
猫宅券	x1
携带砥石	x3
应急药	x3
携带食料	x4
染色球	x3
热饮	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10
消臭玉	x2

报酬		获取难度
◎桃毛兽的刚毛	x2	★★
桃毛兽的刚毛	x3	★★
极彩色的毛	x1	★★
桃毛兽之牙	x2	★★
桃毛兽的尖爪	x1	★★

坚牢之骨	x2	★★
大骨	x2	★★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★
重铠玉	x1	★
电击袋	x1	★★
（狩猎10头以上的情况）		
桃毛兽的尖爪	x3	★★★
极彩色的毛	x4	★★
（狩猎8–9头的情况）		
极彩色的毛	x2	★★★
桃毛兽的尖爪	x2	★★★
（狩猎6–7头的情况）		
桃毛兽的刚毛	x4	★★★
桃毛兽之牙	x4	★★★
（狩猎4–5头的情况）		
桃毛兽的刚毛	x2	★★★
坚牢之骨	x2	★★★
（狩猎2–3头的情况）		
坚牢之骨	x2	★★★

只要在区域8等待，就能连续进行狩猎

桃毛兽王会在区域8出现。狩猎后继续在那里等待，下一个就会出现。由于它会频繁使用放屁攻击，所以必须配备消臭玉。支给品会在成功狩猎两头的时候到达，所以还要带着回家玉。在这个任务中，狩猎不同数量的桃毛兽，其追加报酬也会随之改变。如果有时间的话，可以狩猎8头以上，争取得到稀有的桃毛兽的尖爪和极彩色的毛。



↑除了放屁之外，其口臭吐息也会让玩家无法使用装备。



↑变弱的桃毛兽王会前往区域7。如果打算狩猎大量的猎物，那么就要携带热饮。

桃毛兽王 攻略 P 146

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
真・回复笛之术	真・回复笛之术
高速回复之术	高速回复之术
鬼人笛之术	角笛之术

对手行动敏捷，选择接近攻击为主的艾露即可。当桃毛兽王攻击艾露时会经常出现动作上的漏洞，所以不要错过这个机会，抓紧时间进攻吧。

狩猎任务

盾蟹大量出现！

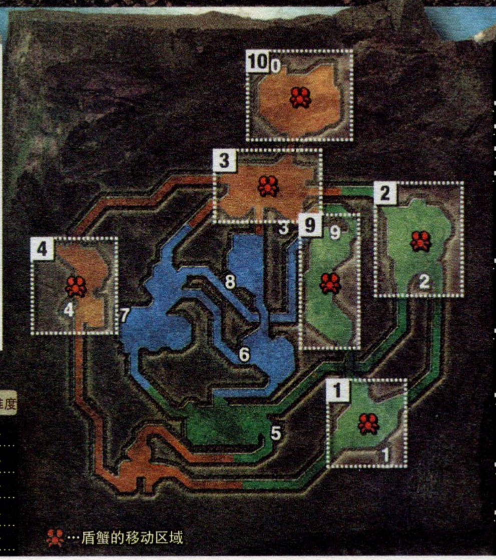
接下来是盾蟹的连续狩猎。坚持到底，这是获取大量素材的机会！！

限制时间 50分	契约金	1200z	成功条件	规定时间结束之前交纳猫宅券
	报酬金	7200z	失败条件	规定时间结束之前没能狩猎到两头以上 报酬金减为

MAP：密林・昼

补给品

地图	x1
猫宅券	x1
携带砥石	x3
应急药	x3
携带食料	x4
染色球	x3
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10
音爆弹	x2



报酬 获取难度

◎盾蟹的坚壳	x2	★★
盾蟹的甲壳	x3	★★
盾蟹的尖爪	x2	★★
坚龙骨	x3	★★
一角龙的甲壳	x2	★★
黑珍珠	x2	★★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★
重铠玉	x1	★
（狩猎10头以上的情况）		
盾蟹的尖爪	x4	★★★
真红之角	x3	★★
一角龙的心脏	x1	★
（狩猎8−9头的情况）		
真红之角	x2	★★★
龙头壳	x2	★★★
（狩猎6−7头的情况）		
盾蟹的坚壳	x3	★★★
盾蟹的尖爪	x2	★★★
（狩猎4−5头的情况）		
盾蟹的坚壳	x2	★★★
盾蟹的爪	x4	★★★
（狩猎2−3头的情况）		
坚龙骨	x3	★★★

集中攻击怪物脚部，使其倒地

盾蟹最初会在区域10出现。由于体力很低，所以要以它的脚为攻击目标，并最终使其倒地，不要给它反击的机会。在村长上位任务中，由于它会使用跟踪猎人位置的自动引导跳跃攻击，所以当它跃起时玩家可以通过影子来确认敌人的位置。使用长枪和枪铳的话就进行防御，如果是其他武器可以选择防御或者前冲来躲避。



↑如果使用的是打击系的强力武器，那么就很容易使盾蟹倒地。



↑即便是捕获两只以上的盾蟹，追加报酬也只出现一份。可以的话，尽量在讨伐之后剥取素材吧。

盾蟹
攻略 P 150

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
相杀觉悟	相杀觉悟
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
高速回复之术	大木桶爆弹之术
防御几率强化之术	防御几率强化之术

爆弹很难将剑士卷入其中，由于可以期待用爆炸音突破防御的效果，因此可以选择以爆弹为主体攻击的艾露。此外由于路途较远，所以高速回复之术和防御几率强化之术也是必备的。

大连续 狩猎 任务

密林 大连续狩猎！

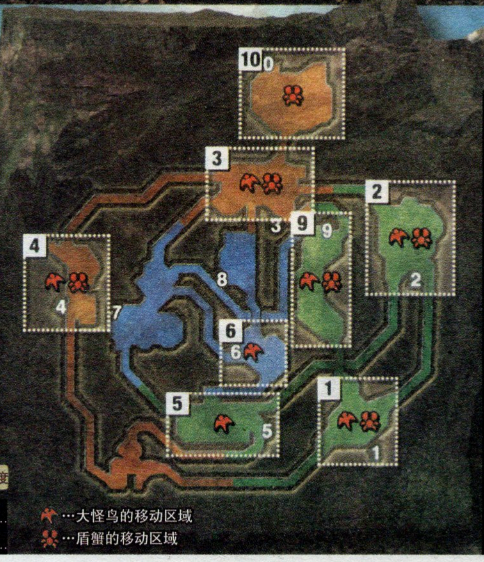
在村子中的首次大连续狩猎任务。铭记这个与普通狩猎不同的任务吧。

限制时间	50分	契约金	1400z	成功条件	狩猎所有大型怪物
		报酬金	8400z	失败条件	规定时间结束 报酬金减为零

MAP：密林・昼

补给品

地图	x1
携带砥石	x2
应急药	x3
携带食料	x3
染色球	x2
LV1 普通弹	∞
LV1 散弹	x20
毒瓶	x15
空瓶	x10
千里眼之药	x1



…大怪鸟的移动区域
…盾蟹的移动区域

报酬		获取难度
◎勇气之证	x1	★
漂亮的嘴	x1	★
怪鸟的地狱耳	x1	★★
爆炎袋	x1	★
巨大的嘴	x1	★
鸣袋	x2	★★
一角龙的心脏	x1	★
一角龙的甲壳	x1	★★
盾蟹的尖爪	x1	★★
盾蟹的爪	x1	★
黑珍珠	x2	★
坚龙骨	x2	★★
坚铠玉	x2	★
坚铠玉	x1	★
重铠玉	x1	★
◎怪鸟的坚壳	x3	
◎怪鸟的优质鳞	x3	
不管是哪个都必定会获得		
◎盾蟹的坚壳	x3	

活用从怪物那里得到的回复道具

大怪鸟最开始在区域6。狩猎大怪鸟大约一分钟后，盾蟹就会出现在区域10。因为从大型怪物身上可以获取大回复药，从小型怪物身上可以得到携带食料，所以在装备不足的情况下要学会灵活运用这些东西。要注意的是一旦捕获大型怪物，是不会当场得到回复道具的。



←在任务中无法剥取的部分，作为报酬而获得的素材是非常豪华的。



→在大连续狩猎中，即便捕获猎物也不会出现追加报酬。

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	相杀觉悟
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
防御强化之术	大木桶爆弹之术
高速回复之术	防御强化之术

音爆弹会对两头大型怪物有效，所以推荐选择使用爆弹进行攻击的艾露。如果是枪手，那么在和盾蟹对峙时会稍微处于下风，所以还是推荐爆弹。

大怪鸟 攻略 P 144
盾蟹 攻略 P 150

集会所G级★1指南

第一阶段的G级任务，G级等级1中有着什么样的任务呢？在这里将为您做简要的介绍。

数据的查看方式

P060～P068



❶ 任务数据

任务的种类、任务名称、限制时间等，是对任务相关的基本数据的介绍。

❷ 任务指南

这里将为您介绍这个任务的重点，比如在什么样的地区会出现什么样的怪物等信息。

❸ 推荐随从猫

介绍适合与您一起完成本次任务的艾露，以及它们的性格和应该掌握的主要技能。

❹ 主要的怪物

介绍在任务中登场的主要怪物。由于还写出了在怪物攻略部分的刊载页数，所以请玩家仔细参考。

狩猎任务

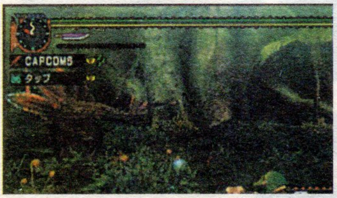
眠鸟二连击！

限制时间	契约金	成功条件
50分	1100z	狩猎两只眠鸟
	报酬金 13200z	失败条件 报酬金减为零 规定时间结束

MAP 树海·昼

G级是以两头眠鸟的狩猎作为开端

集会所G级的紧急任务。狩猎的对象是新登场的大型怪物——眠鸟。在场地中会出现两只，所以请逐一狩猎。



←两只眠鸟出现在不同的地方，其吐息攻击可以让猎人陷入昏睡状态。

眠鸟
攻略 P 136

推荐随从猫

剑士的情况 / 枪手的情况



喜欢爆弹 / 武器一筋

进入睡眠时，为了能快速醒来，最好使其掌握高速作业之术。

采集任务 树海：G级素材旅行

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	0z	12z	在规定时间结束之前交纳猫宅券	报酬金减为零

MAP 树海·昼 **在树海进行各种采集活动！**

G级别的首次树海任务。要记住这一区域的地形。由于新追加了采掘和用虫网采集的道具，所以尽量多采集一些吧。



←在这个区域中央有茶茶普王，剥取后就能获得G级素材。

茶茶普王 攻略 P 184

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
小型目标	小型目标

如果有高速作业之术，可以快速收集素材。小型目标性格的艾露会在采集时展开攻击。

采集任务 旧密林：G级素材旅行

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	0z	12z	在规定时间结束之前交纳猫宅券	报酬金减为零

MAP 旧密林 **旧密林中有两只大型怪物！**

在旧密林中进行的采集任务。这个区域中，有大型怪物大怪鸟和女王蜂，有时间的话就去狩猎它们吧。



←剥取大型怪物，会得到G级装备。

大怪鸟 攻略 P 144

女王蜂 攻略 P 138

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢炸弹	喜欢炸弹

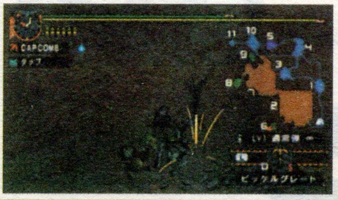
利用艾露的炸弹来阻止两只大型怪物。利用高速作业之术快速收集素材。

采集任务 旧沙漠：G级素材旅行

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	0z	12z	在规定时间结束之前交纳猫宅券	报酬金减为零

MAP 旧沙漠 **对宽广的沙漠进行地毯式采集！**

前往旧沙漠进行采集。地面上的采集点很多，在地底湖还栖息着水龙的亚种。



←采掘点固定出现在区域6和奖励区域，在那里可以采掘到贵重的装备。

水龙亚种 攻略 P 153

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢武器	勇敢

为了多收集素材，需要高速作业之术。另外，狩猎水龙的话，属性攻击【雷】是比较有效的。

采集任务 旧沼泽地：G级素材旅行

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	0z	12z	在规定时间结束之前交纳猫宅券	报酬金减为零

MAP 旧沼地

在泥泞的大地进行素材采集！

一边熟悉旧沼泽地的地形一边进行采集。因为会有大型怪物毒怪鸟亚种出现在场地中，所以如果有时间就去试着狩猎它吧。



←毒怪鸟亚种会发动带有毒效果的攻击，可以事先携带解毒药，或者在现场进行调和。

毒怪鸟亚种 攻略 P 155

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	大型目标

利用高速作业之术快速进行素材收集，由于会经常陷入毒状态，解毒笛之术也很便利。

采集任务 雪山：G级素材旅行

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	0z	12z	在规定时间结束之前交纳猫宅券	报酬金减为零

MAP 雪山·昼

在雪山收集G级装备吧！

在雪山进行的采集任务。能够采集到新追加的G级装备，另外在场地中还会出现大型怪物电龙。



←由于是寒冷的地区，所以有必要准备防寒对策。此外还会出现电龙，请准备针对电气攻击的防具。

电龙 攻略 P 148

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢炸弹	爆弹一筋

高速作业之术可以快速进行采集。对于电龙的咆哮，可以用防音之术来对抗，从远距离进行攻击。

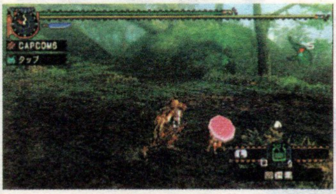
讨伐任务 茶茶普大乱斗！

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	650z	7800z	讨伐20只茶茶普	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 树海·昼

狩猎那些潜藏在树海中的茶茶普吧！

每个区域都会重复出现几只茶茶普，所以在各个区域间移动就可成功狩猎20只茶茶普。在狩猎一定数量的茶茶普之后，还会出现茶茶普王。



←茶茶普隐藏在地面之下，当玩家看到颜色不同的蘑菇之类的东西时，请仔细观察。

茶茶普王 攻略 P 184

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
小型目标	武器一筋

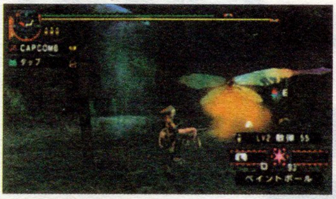
茶茶普的动作敏捷，可以用属性攻击【麻痹】来攻击它们。使用状态异常攻击强化术会使效果进一步提升。

讨伐任务 女王蜂的振翅声

限制时间	契约金	成功条件	失败条件
50分	580z	讨伐一只女王蜂	报酬金减为零 规定时间结束
	报酬金 6900z		

MAP 密林·夜 **让女王蜂出现吧！**

在密林中狩猎女王蜂的任务。女王蜂会在玩家狩猎一定数量的巨蜂之后，在地图中的某处出现。

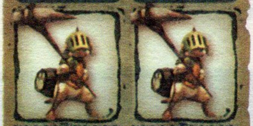


←女王蜂比巨蜂的体型大。另外，它会和周围的巨蜂一同对猎人展开攻击。

女王蜂 攻略 P 138

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
游击手	喜欢武器



在狩猎大量巨蜂的过程中，属性攻击【毒】非常方便。针对敌人用腐蚀液降低猎人防御力的攻击，可以用硬化笛之术来对抗。

狩猎任务 死亡降临的睡眠

限制时间	契约金	成功条件	失败条件
50分	750z	狩猎一头眠鸟	报酬金减为零 规定时间结束
	报酬金 9000z		

MAP 旧密林 **在旧密林中狩猎眠鸟吧！**

狩猎一头在旧密林中出现的眠鸟的任务。眠鸟的特征是可以发动带有睡眠效果的特殊攻击，所以有必要准备陷入昏睡时的对策。



←稍微远离眠鸟，就可以躲开它喷出的带有睡眠效果的吐息。

眠鸟 攻略 P 136

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
游击手	游击手



因为猎人很容易陷入睡眠状态，所以可以借助艾露的击打恢复正常。属性攻击【火】也十分有效。

狩猎任务 夹击的大怪鸟！

限制时间	契约金	成功条件	失败条件
50分	1120z	狩猎一头大怪鸟和一头大怪鸟亚种	报酬金减为零 规定时间结束
	报酬金 13500z		

MAP 沼地·昼 **潜伏在沼泽地中的两头大怪鸟**

狩猎在沼泽地出现的大怪鸟和大怪鸟亚种的任务。这两头怪鸟要比之前出现的对手更难缠。



←对怪鸟进行部位破坏可以得到G级素材。

大怪鸟 攻略 P 144

大怪鸟亚种 攻略 P 145

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
爆弹一筋	大型目标



利用艾露的爆弹攻击可以阻止大怪鸟的移动，还可用爆弹强化之术提升攻击的威力。

狩猎任务 潜伏在旧密林中的巨大蟹！

限制时间	契约金	成功条件
50分	750z	狩猎一只盾蟹
	报酬金	失败条件
	9000z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧密林 **以新动作接近的盾蟹！**

狩猎在旧密林中出现的盾蟹的任务。它们的动作是只有G级才有的，而且比下级的盾蟹更加厉害。



←盾蟹在进食之后所掉落的道具，是只有在G级任务中才能拾取的新道具。

盾蟹 攻略 P 150

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋

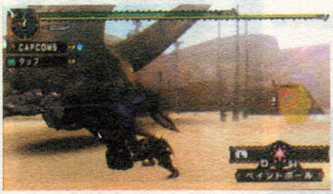
想要阻止状态异常的盾蟹的行动，可以用属性攻击【麻痹】使其陷入麻痹状态。

狩猎任务 战国大名风云录

限制时间	契约金	成功条件
50分	880z	狩猎一只盾蟹亚种
	报酬金	失败条件
	10500z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧沙漠 **狩猎紫色的盾蟹！**

狩猎在旧沙漠出现的盾蟹亚种的任务。由于是G级任务中登场的怪物，它比盾蟹更加强大。



←因为通过部位破坏就能得到G级素材，所以如果有时间就积极地进行部位破坏吧。

盾蟹亚种 攻略 P 140

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢爆弹	爆弹一筋

推荐擅长使用爆弹攻击给敌人造成伤害的艾露，各位玩家一定要试一下。

狩猎任务 下克上！

限制时间	契约金	成功条件
50分	1250z	狩猎一只盾蟹和一只盾蟹亚种
	报酬金	失败条件
	15000z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 沙漠・昼 **出现在沙漠中的两只盾蟹**

在沙漠狩猎盾蟹和盾蟹亚种的任务。由于它们在广阔的沙漠上四处活动，两只盾蟹一旦汇合，其危险性也随之上升。



←用自动瞄准来确认怪物的位置。

盾蟹 攻略 P 150

盾蟹亚种 攻略 P 140

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
大型目标	喜欢爆弹

因为有两只怪物，所以有大幅度恢复效果的真・回复笛之术会很方便。另外，用爆弹和麻痹来阻止敌人的效果也不错。

狩猎任务 奔跑在旧密林中的闪电

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	780z	9300z	狩猎一头电龙	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧密林

闪躲吐息，狩猎电龙！

狩猎在旧密林中出现的电龙的任务。在G级中追加了吐息攻击，其攻击范围比通常的吐息更加广泛，也更加难以躲避。



←G级任务中，其吐息攻击得到了强化，变得更危险。尽量处于可以闪躲的位置进行狩猎吧。

电龙 攻略 P 148

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢爆弹	爆弹一筋

为了不受到电击攻击，请选择使用爆弹在远距离攻击类型的艾露，还可用防音之术对抗电龙的咆哮。

狩猎任务 立于雪山之上的红影

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	900z	10800z	狩猎一头电龙亚种	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 雪山・夜

红色电龙释放电气！

狩猎在雪山出现的电龙亚种的任务。一旦对方进入狂怒状态，就会释放电气朝猎人靠近，这是只有在G级任务中才有的特殊攻击。



←电龙亚种处于濒死状态时，就会返回巢穴休息，这是捕获它的绝佳时机。

电龙亚种 攻略 P 149

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢爆弹	爆弹一筋

利用防音之术有效防御怪物强力的咆哮。对于电龙亚种，木桶爆弹攻击比武器攻击有效。

狩猎任务 恐怖！旧沼泽地的怪谈

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	1270z	15300z	狩猎两头电龙亚种	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧沼地

追踪飞行的电龙亚种！

狩猎两头出现在旧沼泽地的电龙亚种的任务。由于电龙亚种在空中飞行跨越区域移动，所以追赶起来比较困难。



←由于两头电龙亚种在四块区域上空不停徘徊，所以很有可能汇合在一起。

电龙亚种 攻略 P 149

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢爆弹	爆弹一筋

因为有两头猎物，所以请经常使用真・回复笛之术来回复体力。用防音之术来防御咆哮也非常重要。

狩猎任务 地底湖中的窥视

限制时间	契约金	成功条件
50分	800z	狩猎一头水龙
	报酬金	失败条件
	9600z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧沙漠 **狩猎潜伏在地底湖中的水龙吧!**

狩猎出现在旧沙漠地底湖中的水龙的任务。水龙比之前更容易登陆，会突然从水中飞出来。



←水龙所在的地底湖是非常寒冷的地方，记得事先准备热饮等御寒措施。

水龙 攻略 P 152

推荐随从猫

剑士的情况 | 枪手的情况



喜欢武器



勇敢

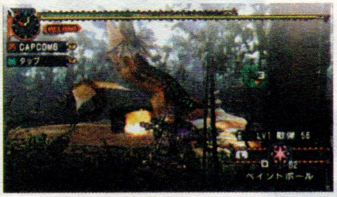
选择使用武器攻击的艾露，还可以用属性攻击【火】来攻击敌人弱点，用属性攻击【麻痹】阻止对方的移动。

狩猎任务 翠绿色的大海啸

限制时间	契约金	成功条件
50分	930z	狩猎一头水龙亚种
	报酬金	失败条件
	11100z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧密林 **旧密林的河中出现水龙亚种!**

狩猎在位于旧密林中央的河中出现的水龙亚种的任务。水龙亚种会在场地中央的两块区域内移动。



←水龙亚种的身体是翠绿色，攻击力和体力比水龙强，而二者的攻击动作则完全一致。

水龙亚种 攻略 P 153

推荐随从猫

剑士的情况 | 枪手的情况



喜欢武器



勇敢

让艾露承受攻击。只要装备了百折不挠之术，即便被打倒，也会在攻击力上升之后复活。

狩猎任务 放荡一家的大进攻!

限制时间	契约金	成功条件
50分	750z	狩猎一头桃毛兽王
	报酬金	失败条件
	9000z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 沼地·夜 **在满是小桃毛兽的沼泽地狩猎桃毛兽王!**

在沼泽地狩猎桃毛兽王的任务。它会使用和放屁攻击具有相同效果的强力吐息攻击。另外，不仅仅有桃毛兽王，还会出现大量的小桃毛兽。



←在G级任务中出现的桃毛兽王追加了很多攻击方式，甚至还有偷取猎人所携带肉的特殊攻击。

桃毛兽王 攻略 P 146

推荐随从猫

剑士的情况 | 枪手的情况



游击手



慎重

由于小桃毛兽数量众多，所以推荐选择以小型怪物为目标的艾露。真·回复笛之术也会很有帮助。

狩猎任务 牙兽的品格

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	880z	10500z	狩猎一头桃毛兽王亚种	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧密林

桃毛兽王亚种会朝三个方向投掷粪便！

狩猎在旧密林出现的G级新怪物——桃毛兽王亚种的任务。绿色的新猎物会发动投掷强力粪便的攻击。



←桃毛兽王亚种有很多只有在G级任务中才能得到的素材。另外，即便是部位破坏也能得到G级素材。

桃毛兽王亚种 攻略 P 142

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢武器	喜欢武器

让艾露装备真・回复笛之术，玩家可以得到回复支援。由于猎物的弱点是冰，因此属性攻击【冰】也不错。

狩猎任务 骗子！

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	880z	10500z	狩猎一头桃毛兽王亚种	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 树海・夜

在树海与桃毛兽王亚种对决！

这次是狩猎在树海出现的桃毛兽王亚种的任务。树海的各个区域比密林要宽阔，狩猎也会比较容易一些。



←桃毛兽王亚种会朝三个方向投掷粪便，攻击范围很广，如果猎人中招会导致无法使用一部分道具。

桃毛兽王亚种 攻略 P 142

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
喜欢武器	喜欢武器

剑士可以利用攻击力强化之术提升攻击力，枪手则可以用硬化笛之术提高防御力。

狩猎任务 被偷盗的密林！

限制时间	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	750z	9000z	狩猎一头毒怪鸟	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 密林・夜

在密林中飞行的大型怪物——毒怪鸟

狩猎在密林出现的毒怪鸟的任务。因为毒怪鸟在发动攻击的同时会偷窃猎人所携带的道具，所以请在出发前做好应对准备。



←毒怪鸟在濒死状态时会进入假死状态，在这时就可对其进行剥取。不过它很快就会起身，所以剥取的速度一定要快。

毒怪鸟 攻略 P 154

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	大型目标

利用解毒笛之术即可有效对付毒怪鸟的毒。如果有防御几率强化之术，在对方的闪光攻击中就不会轻易陷入无法行动的状态。

狩猎任务 烟雾缭绕的旧沼泽地

限制时间	契约金	成功条件
50分	1350z	狩猎两头毒怪鸟亚种
	报酬金	失败条件
	14100z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 旧沼地

旧沼泽地出现两头紫色的毒怪鸟！

狩猎两头出现在旧沼泽地的毒怪鸟亚种的任务。虽然攻击的内容和狩猎毒怪鸟时一样，但是对方攻击力很高，而且两头毒怪鸟亚种有会合的危险。



←由于G级的毒怪鸟亚种具有很多带有毒效果的攻击，所以请准备大量解毒药。

毒怪鸟亚种
攻略 P 155

推荐随从猫

剑士的情况

游击手

枪手的情况

大型目标

利用防御几率强化之术来防止受到闪光攻击后无法行动，利用属性攻击【火】攻击敌人弱点的攻击也比较有效。

大连续狩猎任务 亚种怪物3连发！

限制时间	契约金	成功条件
50分	1750z	狩猎全部大型怪物
	报酬金	失败条件
	21000z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 密林・昼

连续狩猎三只亚种！

G级任务中首次大型连续狩猎任务，要连续狩猎按照顺序出现的大怪鸟亚种、水龙亚种、盾蟹亚种。



←由于是大连续狩猎任务，应急药等物品可以通过剥取来获得。

大怪鸟亚种
攻略 P 145

水龙亚种
攻略 P 153

盾蟹亚种
攻略 P 140

推荐随从猫

剑士的情况

喜欢武器

枪手的情况

喜欢爆弹

剑士可以利用属性攻击【麻痹】来麻痹对手，而枪手则可以用木桶爆弹的响声来让对方无法行动。

大连续狩猎任务 潮湿地带的捕食者们

限制时间	契约金	成功条件
50分	1850z	狩猎全部大型怪物
	报酬金	失败条件
	22200z	报酬金减为零 规定时间结束

MAP 沼地・昼

狩猎在沼泽地出现的三只大型怪物吧！

G级的第二次大连续狩猎任务。首先在区域8会出现桃毛兽王亚种，狩猎就从这里开始。三只怪物都十分强大。



←每个大型怪物的出现区域都不同，所以自动标记在狩猎过程中会非常方便。

桃毛兽王亚种
攻略 P 142

大怪鸟亚种
攻略 P 155

电龙
攻略 P 148

推荐随从猫

剑士的情况

慎重

枪手的情况

大型目标

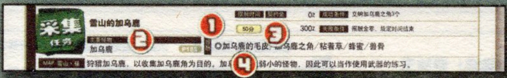
利用防御几率强化之术提升防御力。此外用解毒笛之术应对带毒攻击，防音之术对应咆哮攻击的效果也都非常不错。

村长任务数据

村长任务等级1–6的数据。
一些重要任务已经在其他页面上做了精选攻略！

数据的查看方式

P069～P077



❶ 攻略：如果在“精选攻略”部分有说明的话，会标明具体页数。

❷ 主要怪物：主要怪物以及在怪物部分所刊载的页数。

❸ 任务数据：包括基本数据在内，作为完成任务报酬所能够获得的装备。◎是确定报酬。关键、紧急任务都用图标表示出来。
※古龙的任务报酬指的是将其击退时所获得的东西。

❹ 重点建议：为了使玩家成功完成任务而做出的简单解说。关于满足特殊条件后才会出现的任务，也将介绍特殊条件的内容。

LV1 ★

采集任务　采摘雪山草

限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 300z
成功条件：交纳雪山草5颗
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：波波 P185
报酬：◎蜂蜜／龙骨【小】／粘着草／染色果
MAP 雪山·昼　能够采集到雪山草的区域很多，所以很轻松就能收集五颗。试着掌握雪山地形，并收集雪山草之外的道具吧。

采集任务　雪山的加乌鹿

限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 300z
成功条件：交纳加乌鹿之角3个
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：加乌鹿 P185
报酬：◎加乌鹿的毛皮／加乌鹿之角／粘着草／蜂蜜／兽骨
MAP 雪山·昼　狩猎加乌鹿，以收集加乌鹿角为目的。加乌鹿是很弱小的怪物，因此可以当作使用武器的练习。

讨伐任务　关键任务　肉食龙的讨伐！

攻略 P078
限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 300z
成功条件：讨伐五头白速龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：白速龙 P186
报酬：◎白速龙的皮／白速龙的鳞／龙骨【小】／针果／染色果／铠玉
MAP 雪山·昼　首次讨伐任务。猎物是以集团行动的白速龙。在狩猎中注意不要被多只白速龙包围，在移动中进行攻击。

采集任务　关键任务　悄悄靠近的气息

攻略 P079
限制时间 20分　契约金 0z　报酬金 300z
成功条件：交纳3个波波之舌
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：波波 P185
报酬：◎兽骨／生肉／棒状之骨／谜之骨／蜂蜜／铠玉
MAP 雪山·夜　狩猎波波，收集波波之舌。虽然是简单的任务，但是会出现轰龙。因为限制时间很短，所以不适合狩猎。

讨伐任务　关键任务　讨伐雪狮子！

攻略 P079
限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 300z
成功条件：讨伐3头雪狮子
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：雪狮子 P188
报酬：◎雪狮子的毛／兽骨／尖爪／棒状之骨／蜂蜜／粘着草／铠玉
MAP 雪山·夜　作为目标的雪狮子出现在同一个区域。由于同时挑战三头雪狮子比较辛苦，所以还是逐一消灭吧。

LV2 ★★

狩猎任务　紧急任务　肉食龙的首领

攻略 P079
限制时间 50分　契约金 150z　报酬金 900z
成功条件：狩猎1头白速龙王
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：白速龙王 P182
报酬：◎白速龙王的爪／白速龙的皮／白速龙王的皮／龙骨【小】／白速龙的鳞／鸣袋／铠玉
MAP 雪山·昼　等级2的紧急任务。在对狩猎对象白速龙王发动攻击之前，先狩猎位于相同区域的白速龙吧。

采集任务　雪山：素材旅行

限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 12z
成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件：报酬金减为零
主要怪物：白速龙 P186
报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种
MAP 雪山·昼　可以顺便收集目标素材之外的东西。由于补给品只有地图和猫宅券，所以请带上烤肉工具和回复药出发。

LV 2 ★★

采集任务 密林：素材旅行

限制时间 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z | 成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券 | 失败条件 报酬金减为零

主要怪物：蓝速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP 密林·昼　在密林收集素材的任务。由于地图中有沙滩区域，所以还能采集雪山区域所没有的漂亮贝壳和黑珍珠。

采集任务 沙漠：素材旅行

限制时间 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z | 成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券 | 失败条件 报酬金减为零

主要怪物：黄速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP 沙漠·昼　由灼热的沙漠和寒冷的洞窟所构成的地图。在沙漠请携带冷饮，洞窟中请携带热饮。

狩猎任务 关键任务 猪突猛进！野猪王

攻略 P080

限制时间 50分 | 契约金 200z | 报酬金 1200z | 成功条件 狩猎1头野猪王 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大野猪 P184

报酬：◎大猪之皮／大野猪的头／兽骨／大猪之牙／空心骨【小】／铠玉

MAP 雪山·昼　狩猎野猪王的任务。野猪王在前冲之后会有间隙，所以建议回避之后从侧面发动攻击。

讨伐任务 讨伐白速龙！

限制时间 50分 | 契约金 150z | 报酬金 900z | 成功条件 讨伐20头白速龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙 P186

报酬：◎白速龙的皮／白速龙的鳞／龙骨【小】／蜂蜜／染色果／铠玉

MAP 雪山·昼　不要一下子面对多只白速龙，慢慢地逐一消灭。虽然会出现白速龙王，但它并不是讨伐对象，可以无视。

讨伐任务 雪狮子群

限制时间 50分 | 契约金 150z | 报酬金 900z | 成功条件 讨伐5头雪狮子 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小雪狮 P188

报酬：◎小雪狮的毛／兽骨／尖爪／棒状之骨／蜂蜜／铠玉

MAP 雪山·夜　小雪狮只有正面攻击。猎人必须从侧面对它发动攻击！尽量不要在雪狮王所在的区域进行狩猎。

采集任务 切莫麻痹大意……！？

限制时间 20分 | 契约金 150z | 报酬金 900z | 成功条件 交纳雪山草15只 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙 P186

报酬：蜂蜜／龙骨【小】／粘着草／染色果

MAP 雪山·夜　因为可以携带20棵雪山草，所以一次就能交纳完毕。有些区域会出现轰龙，发现之后马上换个地方继续采集。

狩猎任务 狩猎蓝速龙王！

限制时间 50分 | 契约金 150z | 报酬金 900z | 成功条件 狩猎1头蓝速龙王 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙王 P182

报酬：◎蓝速龙王的爪／蓝速龙的皮／蓝速龙王的皮／空心骨【小】／蓝速龙的牙／鸣袋／铠玉

MAP 密林·昼　只要狩猎到一头蓝速龙王就能完成任务。还要注意其他怪物的攻击，随时注意身边的情况。

狩猎任务 关键任务 密林的大怪鸟

攻略 P080

限制时间 50分 | 契约金 250z | 报酬金 1500z | 成功条件 狩猎1头大怪鸟 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大怪鸟 P144

报酬：◎怪鸟的甲壳／鸣袋／龙骨【小】／龙骨【中】／怪鸟的翼膜／怪鸟的鳞／火炎袋／铠玉

MAP 密林·夜　大怪鸟的狩猎会是对初级玩家的考验。如果使用接近武器，注意在移动中发动攻击，如果是远距离武器就在远处攻击。

狩猎任务 关键任务 珍兽中的珍兽

攻略 P080

限制时间 50分 | 契约金 250z | 报酬金 1500z | 成功条件 狩猎1头桃毛兽 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：桃毛兽王 P146

报酬：◎桃毛兽的毛／桃毛兽的牙／极彩色的毛／大骨／兽骨／铠玉

MAP 密林·夜　桃毛兽王会在很多区域移动。一旦发现它的踪迹推荐使用染色球。

讨伐任务 森林的珍兽、狩猎小桃毛兽！

限制时间 50分 | 契约金 150z | 报酬金 900z | 成功条件 讨伐10头小桃毛兽 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小桃毛兽 P189

报酬：◎小桃毛兽的毛／兽骨／尖爪／棒状之骨／蜂蜜／蓝蘑菇／铠玉

MAP 密林·昼　目的是狩猎十头小桃毛兽。它们会发动放屁攻击，一旦中招就会陷入一部分道具无法使用的状态。

LV2

讨伐任务 巨大昆虫、发生！

限制时间	契约金	150z	成功条件	讨伐20只巨蜂
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：巨蜂 P185

报酬：◎巨蜂的甲壳／巨蜂的羽／怪物的体液／女王蜂的尾巴／不死虫／苦虫／铠玉

MAP 密林・昼

在狩猎巨蜂的过程中，请尽量使用毒烟球和毒弹，如果用武器的话会破坏它们的身体。

采集任务 拾取调合素材！

限制时间	契约金	150z	成功条件	交纳特产蘑菇10个
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙王 P182

报酬：◎蓝蘑菇／硝化蘑菇／毒蘑菇／麻痹蘑菇／兴奋蘑菇／曼陀罗

MAP 密林・昼

特产蘑菇，可以自己采集或者从香菇猪身上剥取。本任务十分简单，可以在有效时间内收集其他素材。

狩猎任务 狩猎黄速龙王！

限制时间	契约金	150z	成功条件	狩猎1头黄速龙王
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：黄速龙王 P183

报酬：◎黄速龙王的皮／龙骨【小】／黄速龙的麻痹牙3／黄速龙的鳞／麻痹袋／铠玉

MAP 沙漠・昼

虽然黄速龙王不停地在几个区域内移动，但实际上它只是出现在几个固定的区域内。它会自动返回，所以没有必要追赶。

狩猎任务 畅游在大地中的怪物

限制时间	契约金	200z	成功条件	狩猎1头砂龙王
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：砂龙王 P147

报酬：◎砂龙的鳍／砂龙的鳞／龙爪／鱼龙牙／龙骨【大】／麻痹袋／爆裂龙鱼／铠玉

MAP 沙漠・昼

携带大量音爆弹，然后就出发吧。狩猎砂龙王时，利用音爆弹将其炸出地面就是最基本原则。

采集任务 关键任务 追寻梦幻之肝！

攻略 P081

限制时间	契约金	200z	成功条件	交纳3个鱼龙的肝
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零

主要怪物：砂龙 P189

报酬：◎鱼龙牙／砂龙的鳞／龙爪／龙骨【大】／破裂龙鱼／爆裂龙鱼／铠玉

MAP 沙漠・昼

狩猎砂龙，以剥取鱼龙的肝为目的。在沙子中移动的砂龙，可以先用音爆弹阻止其移动，然后展开攻击。

采集任务 偶尔也要垂钓

限制时间	契约金	150z	成功条件	交纳2条黄金鱼
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：砂龙王 P147

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP 沙漠・昼

总之在垂钓地点不停地垂钓即可，然后就会出现黄金鱼的身影。一旦发现，就用黄金团子吧。

LV3

狩猎任务 紧急任务 潜伏在雪山中的影子

攻略 P081

限制时间	契约金	350z	成功条件	狩猎1头电龙
50分	报酬金	2100z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：电龙 P148

报酬：◎柔软的皮／白化的脊背／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／白化浸出物／电气袋／铠玉

MAP 雪山・昼

等级3的紧急任务。要防范电龙的吐息连续攻击。而对策就是从侧面或者后面开始攻击。

采集任务 沼地：素材旅行

限制时间	契约金	0z	成功条件	在规定时间结束之前交纳猫宅券
50分	报酬金	12z	失败条件	报酬金减为零

主要怪物：黄速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP 沼地・昼

有很多贵重的素材，例如大地的结晶和皇家甲虫等。不仅是拾取，同时不要忘记采掘、用虫网捕捉等要素。

采集任务 森丘：素材旅行

限制时间	契约金	0z	成功条件	在规定时间结束之前交纳猫宅券
50分	报酬金	12z	失败条件	报酬金减为零

主要怪物：蓝速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP 森丘・昼

存在着精算道具的森丘。发现黑猫的话，注意不要被它偷走道具。

采集任务 地中的大食汉

限制时间	契约金	200z	成功条件	交纳电龙幼仔3个
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零

主要怪物：白速龙王 P182

报酬：◎白化浸出物／电气袋／染色球／冰结晶／忍耐之种／营养剂／营养剂G／蜂蜜／水光原珠／铠玉

MAP 雪山・夜

带着电龙幼仔，猎人的体力会不断减少，所以应该尽快交纳出去，保持全满的体力槽奔跑。

LV3 ★★★

讨伐任务 关键任务 雪狮子讨伐作战

攻略 P081

限制时间	50分	成功条件	讨伐10头小雪狮
契约金	150z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	900z		

主要怪物：雪狮子 P188

报酬：◎小雪狮的毛／兽骨／尖爪／棒状之骨／冰结晶／蜂蜜／铠玉

MAP 雪山・夜

面对小雪狮时不要胆怯。如果想要收集素材，能够采集到药草、风靡、粘着草等物品。

狩猎任务 密林的盾蟹！

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头盾蟹
契约金	300z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	1800z		

主要怪物：盾蟹 P150

报酬：◎盾蟹的甲壳／盾蟹的爪／龙骨【大】／大骨／贪吃金枪鱼／铠玉

MAP 密林・夜

完成“潜伏在沙子里的巨大蟹”后就会出现的任务。虽然是盾蟹狩猎，但对方比较集中，尽情收集蟹类的素材吧。

狩猎任务 巨大湖之主

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头水龙亚种
契约金	400z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	2400z		

主要怪物：水龙亚种 P153

报酬：◎翠水龙的鳞／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／鱼龙牙／翠水龙的鳍／爆裂龙鱼／铠玉

MAP 密林・夜

完成“潜伏在沙子里的巨大蟹”后就会出现的任务。为了创造出与水龙亚种一对一的局面，建议首先猎杀其他怪物。

讨伐任务 小盾蟹群

限制时间	50分	成功条件	讨伐10头小盾蟹
契约金	150z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	900z		

主要怪物：小盾蟹 P190

报酬：◎盾蟹的小壳／尖爪／曼陀罗／黑真珠／蜂蜜／营养剂／铠玉

MAP 密林・昼

挑选不会被其他怪物干扰的区域，在狩猎小盾蟹的前先清理区域中的桃毛兽。之后的工作就变得简单了。

狩猎任务 紫色的毒怪鸟

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头毒怪鸟亚种
契约金	350z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	2100z		

主要怪物：毒怪鸟亚种 P155

报酬：◎橡胶质的紫皮／龙牙／龙爪／龙骨【中】／光水晶／毒袋／铠玉

MAP 密林・夜

完成“毒怪鸟出现”后就会出现的任务。毒怪鸟亚种的毒性效果持续时间比较长，记得携带解毒药。

狩猎任务 关键任务 潜藏在沙子中的巨大蟹！

攻略 P082

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头盾蟹
契约金	300z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	1800z		

主要怪物：盾蟹 P150

报酬：◎盾蟹的甲壳／盾蟹的爪／龙骨【大】／大骨／贪吃金枪鱼

MAP 沙漠・昼

狩猎对象是盾蟹，而从它身上剥取的蟹类素材将是游戏最初开始时的至宝。在没有凑齐装备的情况下可以多次狩猎。

狩猎任务 沙漠的水龙

攻略 P082

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头水龙
契约金	350z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	2100z		

主要怪物：水龙 P152

报酬：◎水龙的鳞／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／鱼龙牙／水龙的鳍／爆裂龙鱼／铠玉

MAP 沙漠・昼

狩猎的目标是栖息在水中的水龙。可以用诱饵垂钓，也可选用音爆弹将其震到陆地上来，然后再开始狩猎。

讨伐任务 黄速龙讨伐作战！

限制时间	50分	成功条件	讨伐20头黄速龙
契约金	150z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	900z		

主要怪物：黄速龙 P186

报酬：◎雪狮子的毛／兽骨／尖爪／棒状之骨／蜂蜜／粘着草／铠玉

MAP 沙漠・昼

讨伐十头以上黄速龙，其出现的区域就会发生变化。由于必须在沙漠中四处走，所以建议携带冷饮。

狩猎任务 关键任务 毒怪鸟现身！

攻略 P082

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头毒怪鸟
契约金	300z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	1800z		

主要怪物：毒怪鸟 P154

报酬：◎橡胶质的皮／龙牙／龙牙／龙爪／龙骨【中】／光水晶／毒袋／铠玉

MAP 沼地・夜

在毒沼泽地带狩猎毒怪鸟。由于陷入中毒状态的几率非常高，建议携带解毒药和汉方药再出发。

狩猎任务 青怪鸟、袭来！

限制时间	50分	成功条件	狩猎1头大怪鸟亚种
契约金	300z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束
报酬金	1800z		

主要怪物：大怪鸟亚种 P145

报酬：◎青怪鸟的甲壳／鸣袋／龙骨【小】／龙骨【中】／怪鸟的翼膜／青怪鸟的鳞／火炎袋／铠玉

MAP 沼地・夜

与大怪鸟相比，亚种的体力所有增加。狩猎的时间也会相应变长，出发前多带一些回复药和烤熟的肉。

LV3 ★★★

喜欢恶作剧的桃毛兽
狩猎任务　MAP 沼泽地·昼

限制时间 50分　契约金 250z　报酬金 1500z
成功条件 狩猎1头桃毛兽王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 桃毛兽王 P146
报酬 ◎桃毛兽的毛／桃毛兽的牙／极彩色的毛／大骨／兽骨／铠玉

睡眠生肉和麻痹生肉对桃毛兽王比较有效。在狩猎之前先收拾那些从外围冲进来的野猪。

红速龙王的毒牙
狩猎任务　MAP 沼地·昼

限制时间 50分　契约金 200z　报酬金 1200z
成功条件 狩猎1头红速龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 红速龙王 P183
报酬 ◎红速龙王的皮／龙骨【小】／空心骨【小】／红速龙的毒牙／红速龙的鳞／毒袋／铠玉

在小型怪物较少的区域进行狩猎。由于对方的攻击十分强，所以建议多携带解毒药和回复药。

打倒大怪鸟！
狩猎任务　MAP 森丘·昼　攻略 P083

限制时间 50分　契约金 250z　报酬金 1500z
成功条件 狩猎1头大怪鸟
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 大怪鸟 P144
报酬 ◎怪鸟的甲壳／鸣袋／龙骨【小】／龙骨【中】／怪鸟的翼膜／怪鸟的鳞／火炎袋／铠玉

在森丘狩猎大型怪物的任务，注意不要对大怪鸟穷追不舍。

寻找蘑菇！？
采集任务（关键任务）　MAP 森丘·昼　攻略 P083

限制时间 50分　契约金 150z　报酬金 900z
成功条件 交纳10个特产蘑菇
失败条件 报酬金减为零
主要怪物 大怪鸟 P144
报酬 ◎蓝蘑菇／硝化蘑菇／毒蘑菇／麻痹蘑菇／兴奋蘑菇／曼陀罗／铠玉

可以通过在区域进行拾取，从香菇猪身上剥取，以及与山菜爷爷交换得到蘑菇。交换的素材是圆盘石和爆裂核桃。

LV4 ★★★★

激突！雪狮子
狩猎任务（紧急任务）　MAP 雪山·昼　攻略 P083

限制时间 50分　契约金 500z　报酬金 3000z
成功条件 狩猎1头雪狮王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雪狮王 P156
报酬 ◎雪狮子的毛／雪狮子的髭／雪狮子的尾巴／大骨／兽骨／上铠玉

等级4的紧急任务。雪狮子的动作敏捷，攻击力高。准备好重视防御的装备再出发吧。

火山：素材旅行
采集任务　MAP 火山·昼

限制时间 50分　契约金 0z　报酬金 12z
成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件 报酬金减为零
主要怪物 红速龙 P187
报酬 ◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

在火山地区四处走，掌握地形。由于可以反复挖掘，多带些十字镐出发。

沼泽地中的红色影子
狩猎任务　MAP 沼泽地·夜

限制时间 50分　契约金 450z　报酬金 2700z
成功条件 狩猎1头电龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 电龙亚种 P149
报酬 ◎魅惑色的柔皮／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／白化浸出物／电气袋／上铠玉

电龙的咆哮和电击攻击都很危险，可以使用高级耳塞技能防御咆哮攻击。

孤高的黑狼鸟
狩猎任务　MAP 密林·夜　攻略 P084

限制时间 50分　契约金 600z　报酬金 3600z
成功条件 狩猎1头黑狼鸟
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 黑狼鸟 P160
报酬 ◎黑狼鸟的鳞／黑狼鸟的甲壳／黑狼鸟的翼／黑狼鸟的尾巴／黑狼鸟的棕毛／鸣袋／火炎袋／上铠玉

狩猎十头大怪鸟（包括亚种）以上，就会出现的任务。

2头蓝速龙王
狩猎任务　MAP 密林·夜

限制时间 50分　契约金 250z　报酬金 1500z
成功条件 狩猎2头蓝速龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 蓝速龙王 P182
报酬 ◎蓝速龙王的皮／蓝速龙王的爪／蓝速龙的皮／蓝速龙王的头／蓝速龙的牙／鸣袋／铠玉

狩猎对象是两头蓝速龙的首领。不要在两头龙在同一区域时发动攻击，当它们分开之后再开始狩猎。

巨大昆虫、大发生！
讨伐任务　MAP 密林·夜　攻略 P084

限制时间 50分　契约金 200z　报酬金 1200z
成功条件 讨伐20头甲虫
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 甲虫 P190
报酬 ◎甲虫的甲壳／甲虫的羽／怪物的体液／甲虫的头／不死虫／苦虫／铠玉

在湖岸之外地区生息的甲虫就是这个任务的目标。由于它们是甲虫种，所以在攻击时尽量使用毒烟球和毒弹。

LV 4 ★★★

狩猎任务 关键任务 决战！一角龙

攻略 P084

限制时间	契约金	500z	成功条件	狩猎1头一角龙
50分	报酬金	3000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：一角龙 P158

报酬：◎一角龙的背甲／一角龙的甲壳／角龙牙／空心骨【小】／空心骨【大】／龙骨【中】／龙骨【大】／上铠玉

MAP 沙漠·夜

带上狩猎一角龙时比较有效的音爆弹和闪光弹出发吧。只不过音爆弹在它进入狂怒状态后就不再起效。

狩猎任务 白银的一角龙

攻略 P085

限制时间	契约金	600z	成功条件	狩猎1头一角龙亚种
50分	报酬金	3600z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：一角龙亚种 P159

报酬：◎白一角龙的甲壳／角龙牙／空心骨【小】／空心骨【大】／龙骨【中】／龙骨【大】／上铠玉

MAP 沙漠·昼

完成“决战！一角龙”后就会出现的任务。虽然是亚种，不过其动作和普通的一角龙没什么分别。准备好音爆弹和闪光弹吧。

狩猎任务 湿地带的镰蟹

限制时间	契约金	500z	成功条件	狩猎1头镰蟹
50分	报酬金	3000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：1头镰蟹 P151

报酬：◎镰蟹的甲壳／镰蟹的脚／大骨／龙骨【大】／镰蟹的爪／虾之小壳／上铠玉

MAP 沼地·昼

完成“炎山的大将军”后就会出现的任务。镰蟹的很多攻击都不具备吹飞效果，战斗中多注意回复。

狩猎任务 挟击的大怪鸟！

限制时间	契约金	500z	成功条件	狩猎1头大怪鸟和1头大怪鸟亚种
50分	报酬金	3000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大怪鸟 P144

报酬：◎火炎袋／怪鸟的甲壳／青怪鸟的甲壳／鸣袋／龙骨【中】／巨大的嘴／怪鸟的鳞／青怪鸟的鳞／上铠玉

MAP 沼地·夜

狩猎大怪鸟和大怪鸟亚种的任务。逐一狩猎比较好。两头在一起的时候，建议暂时不要攻击。

狩猎任务 红速龙们的首领

限制时间	契约金	300z	成功条件	狩猎1头红速龙王
50分	报酬金	1800z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：红速龙王 P183

报酬：◎红速龙王的皮／龙骨【小】／空心骨【小】／红速龙的毒牙／红速龙的鳞／毒袋／铠玉

MAP 火山·昼

在火山狩猎红速龙王。狩猎方式，最好是趁其吐出毒液攻击之后的间隙发动攻击。使用闪光弹效果也很好。

狩猎任务 关键任务 看不见的飞龙、岩龙！

攻略 P085

限制时间	契约金	400z	成功条件	狩猎1头岩龙
50分	报酬金	2400z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：岩龙 P157

报酬：◎岩龙的甲壳／燕雀石／燕雀石／空心骨【小】／铁矿石／龙骨【中】／毒袋／上铠玉

MAP 火山·昼

岩龙的毒雾攻击一般无法防御，建议灵活使用防御强化的技能。

狩猎任务 关键任务 炎山的大将军

攻略 P085

限制时间	契约金	500z	成功条件	狩猎1头镰蟹
50分	报酬金	3000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎镰蟹的甲壳／镰蟹的脚／大骨／龙骨【大】／镰蟹的爪／虾之小壳／上铠玉

MAP 火山·夜

狩猎的对象镰蟹会吞食诱饵，它一旦在区域间移动，不要马上攻击，先观察一下。

讨伐任务 红速龙讨伐作战！

限制时间	契约金	200z	成功条件	讨伐20头红速龙
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：红速龙 P187

报酬：◎红速龙的皮／龙骨【小】／红速龙的毒牙／红速龙的鳞／红速龙的毒牙／铠玉

MAP 火山·夜

大量讨伐红速龙的任务。讨伐数量能超过20头，清光区域中的怪物后，只要猎人离开一会儿再回来，就会重新出现。

讨伐任务 讨伐小镰蟹群！

限制时间	契约金	200z	成功条件	讨伐10头小镰蟹
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小镰蟹 P190

报酬：◎镰蟹的小壳／尖爪／黑真珠／火药草／大骨／铠玉

MAP 火山·昼

怪物藏在地下。当猎人经过时，它们会突然钻出来，并展开攻击，所以在它们栖息的区域要小心脚下。

采集任务 关键任务 燃石炭采掘指令

攻略 P086

限制时间	契约金	200z	成功条件	交纳燃石炭15个
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零

主要怪物：镰蟹王 P151

报酬：◎燕雀石／铁矿石／圆盘石／大地结晶／红莲石／铠玉

MAP 火山·昼

燃石炭是非常容易得到的素材。建议在出发前多准备些调和素材和十字镐，以防采掘中数量不够所导致的麻烦。

LV4

讨伐任务　冰点下的支配者

攻略 P086

限制时间	50分	契约金	750z	成功条件	讨伐1头钢龙
		报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：钢龙 P172

报酬：◎钢龙鳞/钢龙甲壳/钢龙爪/古龙骨/铠玉

MAP 雪山·夜

累积5000GP以上就会出现的任务。完成后会有40%的几率出现任务“御风飞行的古龙”。

讨伐任务　御风而行的古龙

限制时间	50分	契约金	750z	成功条件	讨伐1头钢龙
		报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：钢龙 P172

报酬：◎钢龙鳞/钢龙甲壳/钢龙爪/古龙骨/铠玉

MAP 密林·夜

完成“冰点下的支配者”后，以40%的几率出现的任务。能够剥取到钢龙鳞和钢龙爪等重要素材。

LV5

狩猎任务　紧急任务　绝对强者

攻略 P086

限制时间	50分	契约金	750z	成功条件	狩猎1头轰龙
		报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙の鳞/轰龙爪/轰龙牙/龙爪/龙牙上龙骨/上铠玉

MAP 雪山·夜

等级5的紧急任务。宿敌轰龙登场！对方攻击力极高，建议准备好防御力高的防具再去挑战吧。

讨伐任务　幻兽、麒麟现身！

攻略 P087

限制时间	50分	契约金	750z	成功条件	讨伐1头麒麟
		报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：麒麟 P174

报酬：◎麒麟皮/麒麟雷角/麒麟棕毛/秘药/上铠玉

MAP 雪山·夜

完成“绝对强者”后，会以50%的几率出现的任务。要注意麒麟释放出的横扫一片区域的落雷攻击，及时进行回避。

狩猎任务　雪狮子、二重的咆哮

限制时间	50分	契约金	850z	成功条件	狩猎2头雪狮子
		报酬金	5100z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雪狮王 P156

报酬：◎雪狮子的髭/雪狮子的毛/雪狮子的毛/雪狮子的尾巴/雪狮子的牙/大骨/兽骨/上铠玉

MAP 雪山·昼

根本没有必要讨论当它们两个在同一区域时猎人们的胜算。在干掉它们其中一个之前，千万不要对另一个出手。

狩猎任务　关键任务　猛毒的包围网

攻略 P087

限制时间	50分	契约金	600z	成功条件	狩猎1头毒怪鸟和1头毒怪鸟亚种
		报酬金	3600z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：毒怪鸟 P154

报酬：◎狂走浸出物/橡胶质的紫皮/橡胶质的皮/毒袋/龙牙/龙爪/上龙骨/毒怪鸟的头/光水晶/上铠玉

MAP 密林·夜

在它们其中一个的身上用染色球做好标记，然后集中力量对其攻击。事先准备好解毒药。

狩猎任务　轰龙

限制时间	50分	契约金	750z	成功条件	狩猎1头轰龙
		报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙的甲壳/轰龙的鳞/轰龙爪/轰龙牙/龙爪/龙牙/上龙骨/上铠玉

MAP 沙漠·昼

狩猎在沙漠中移动的轰龙的任务。在攻击的同时使用麻痹陷阱和闪光弹，在其进入狂怒状态时，尽量回避。

狩猎任务　关键任务　死斗！角龙

攻略 P087

限制时间	50分	契约金	700z	成功条件	狩猎1头角龙
		报酬金	4200z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙 P168

报酬：◎角龙的背甲/角龙牙/角龙牙/角龙的甲壳/角龙的甲壳/龙骨【大】/上龙骨/角龙的尾巴/上铠玉

MAP 沙漠·昼

这个任务稍微有些困难，尽量使用音爆弹和闪光弹，制造出怪物的动作漏洞吧。

狩猎任务　黑角龙的猛攻

限制时间	50分	契约金	800z	成功条件	狩猎1头角龙亚种
		报酬金	4800z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙亚种 P169

报酬：◎黑角龙的背甲/角龙牙/黑角龙的甲壳/龙骨【大】/上龙骨/空心骨【小】/空心骨【大】/黑角龙的尾巴/上铠玉

MAP 沙漠·夜

完成“死斗！角龙”后就会出现的任务。在狩猎角龙亚种时，尽量使用音爆弹和闪光弹。

狩猎任务　关键任务　究极的蟹料理…

攻略 P088

限制时间	50分	契约金	600z	成功条件	狩猎2头盾蟹
		报酬金	3600z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：盾蟹 P150

报酬：◎盾蟹的甲壳/黑真珠/盾蟹的爪/上龙骨/大骨/上铠玉

MAP 沙漠·夜

虽然狩猎对象是两只盾蟹，不过只要逐一消灭就没问题。由于狩猎时间会很长，建议多准备些热饮。

LV 5 ★★★★★

狩猎任务 潮湿地带的黑铠

限制时间 50分 | 契约金 800z | 报酬金 4800z | 成功条件 狩猎1头铠龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 铠龙亚种 P171

报酬 ◎黑铠龙的甲壳／黑铠龙的头壳／火炎袋／睡眠袋／上龙骨／龙骨【大】／空心骨【小】／空心骨【大】／上铠玉

MAP 沼泽地・夜

完成“铠龙的威胁”后就会出现的任务。怪物射出很长的光线攻击十分难缠，所以尽量选用远距离攻击武器。

讨伐任务 找出奇面族！

攻略 P088

限制时间 30分 | 契约金 500z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐5头茶茶普 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 茶茶普 P191

报酬 ◎勇气之证／奇面族的宝物／铁矿石／蜂蜜／水光原珠／阳翔原珠／银之蛋／铠玉

MAP 森丘・昼

作为报酬可以得到勇气之证的任务。一定要试着挑战。茶茶普会利用大蘑菇将自己隐藏起来。

狩猎任务 关键任务 铠龙的胁威

攻略 P088

限制时间 50分 | 契约金 700z | 报酬金 4200z | 成功条件 狩猎1头铠龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 铠龙 P170

报酬 ◎铠龙的甲壳／铠龙的头壳／毒袋／睡眠袋／上龙骨／龙骨【大】／空心骨【小】／空心骨【大】／上铠玉

MAP 火山・昼

岩龙的成体。外壳很坚硬，会反弹猎人的攻击。趁它前冲的动作间隙，瞄准它的弱点——胸部进行攻击。

讨伐任务 古塔调查也很有趣

限制时间 50分 | 契约金 500z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐10头蛇龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 蛇龙 P192

报酬 ◎缟模样的皮／蛇龙的头／蛇龙的皮／龙骨【中】／上龙骨／空心骨【小】／铠玉

MAP 塔

在古塔中进行的任务。可以在这里收集锈块等重要的素材，没有必要狩猎对象之外的怪物。

讨伐任务 皇妃的火炎宫殿

攻略 P089

限制时间 50分 | 契约金 900z | 报酬金 5400z | 成功条件 讨伐一头炎妃龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 炎妃龙 P178

报酬 ◎炎之龙鳞／炎龙爪／古龙骨／炎妃龙的甲壳／铠玉

MAP 火山・昼

累积10000GP以上就会出现，完成后会有40%的几率出现任务“旧时代的守护者”。

讨伐任务 旧时代的守护者

限制时间 50分 | 契约金 900z | 报酬金 5400z | 成功条件 讨伐1头炎妃龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 炎妃龙 P178

报酬 ◎炎之龙鳞／炎龙爪／古龙骨／炎妃龙的甲壳／铠玉

MAP 塔

完成“皇妃的火炎宫殿”之后，会以40%几率出现的任务。对方的突进很难缠，建议使用远距离武器。

讨伐任务 古之霞龙

攻略 P089

限制时间 50分 | 契约金 850z | 报酬金 5100z | 成功条件 讨伐1头霞龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 霞龙 P175

报酬 ◎霞龙的皮／辉龙石／古龙骨／霞龙的翼膜／铠玉玉

MAP 森丘・昼

累积15000GP以上就会出现的任务。完成后，有40%的几率出现任务“寂静的对面”。

讨伐任务 寂静的对面

限制时间 50分 | 契约金 850z | 报酬金 5100z | 成功条件 讨伐1头霞龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 霞龙 P175

报酬 ◎霞龙的皮／辉龙石／古龙骨／霞龙的翼膜／铠玉

MAP 沼地・昼

完成“古之霞龙”后，有40%几率出现的任务。在攻击中投掷音爆弹，怪物就会现身。

LV 6 ★★★★★★

狩猎任务 紧急任务 一对巨影

攻略 P089

限制时间 50分 | 契约金 1400z | 报酬金 8400z | 成功条件 狩猎雄火龙和雌火龙各一头 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 雄火龙 P164

报酬 ◎火龙的骨髓／火龙的甲壳／雌火龙的甲壳／火龙的鳞／雌火龙的鳞／雌火龙的棘／火龙的翼／火龙的体液／上龙骨／上铠玉

MAP 森丘・昼

等级6的紧急任务。可以收集从尾巴剥取下来的火龙的逆鳞，使用闪光弹，阻止怪物的行动。

狩猎任务 双鱼龙

攻略 P090

限制时间 50分 | 契约金 750z | 报酬金 4500z | 成功条件 狩猎水龙和水龙亚种各一头 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物 水龙 P152

报酬 ◎水龙的鳞／翠水龙的鳞／水龙的鳍／翠水龙的鳍／鱼龙牙／龙爪／龙牙／上龙骨／龙骨【大】／勇气之证／上铠玉

MAP 密林・昼

建议一边对一头水龙发动攻击，一边躲避另一头水龙亚种所发动的攻击。

LV 6 ★★★★★★

狩猎任务 关键任务 樱舞密林

攻略 P090

限制时间	契约金	750z	成功条件	狩猎一头雌火龙亚种
50分	报酬金	4500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙亚种 P162

报酬：◎樱火龙的鳞／樱火龙的甲壳／雌火龙的棘／火龙的骨髓／火龙的体液／火炎袋／龙爪／龙牙／龙骨【大】／上龙骨／上铠玉

MAP 密林·夜　由于怪物外壳较硬，所以会弹开猎人的攻击。集中全力攻击雌火龙亚种的弱点——头部。

狩猎任务 关键任务 四本之角

攻略 P090

限制时间	契约金	1650z	成功条件	狩猎角龙和黑角龙各一头
50分	报酬金	9900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙 P168

报酬：◎黑角龙的背甲／角龙的背甲／角龙的甲壳／黑角龙的甲壳／角龙牙／空心骨【小】／空心骨【大】／上龙骨／上铠玉

MAP 沙漠·夜　逐一狩猎是基本原则。先攻击角龙，之后再攻击角龙亚种。

讨伐任务 有牙的太阳

攻略 P091

限制时间	契约金	1500z	成功条件	讨伐一头炎王龙
50分	报酬金	6000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：炎王龙 P179

报酬：◎炎王龙的甲壳／炎之龙鳞／炎龙爪／炎王龙的棕毛／古龙骨／铠玉／铠玉

MAP 沙漠·昼　完成“炼狱之主、愤怒炎帝”后，有40%的几率出现的任务。

讨伐任务 炼狱之主、愤怒炎帝

限制时间	契约金	1500z	成功条件	讨伐一头炎王龙
50分	报酬金	6000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：炎王龙 P179

报酬：◎炎王龙的甲壳／炎之龙鳞／炎龙爪／炎王龙的棕毛／古龙骨／铠玉／铠玉

MAP 火山·夜　累积2000GP以上就会出现的任务。完成后，会有40%的几率出现任务“有牙的太阳”。

狩猎任务 镰将军的包围阵

限制时间	契约金	1500z	成功条件	狩猎两只镰蟹
50分	报酬金	6000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎镰蟹的铗／镰蟹的甲壳／镰蟹的脚／大骨／上龙骨／镰蟹的爪／勇气之证／上铠玉

MAP 火山·昼　与其他任务一样，不要同时挑战两只镰蟹比较安全。雷属性的武器会比较有效。

狩猎任务 关键任务 激斗！苍火龙

攻略 P091

限制时间	契约金	800z	成功条件	狩猎一头雄火龙亚种
50分	报酬金	4800z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙亚种 P165

报酬：◎苍火龙的鳞／苍火龙的甲壳／火龙的翼膜／火龙的骨髓／苍火龙的翼／火龙的体液／龙爪／龙牙／龙骨【大】／上龙骨／上铠玉

MAP 森丘·昼　一旦雄火龙亚种逃到天上，就赶快使用闪光弹。由于对方攻击力高，建议经常回复。

讨伐任务 紧急任务 紧急事态发生！

攻略 P091

限制时间	契约金	1500z	成功条件	讨伐一只砦蟹
30分	报酬金	9000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束未能击退怪物、据点耐久值为零

主要怪物：砦蟹 P180

报酬：◎砦蟹的甲壳／砦蟹的背甲／砦蟹的铗／砦蟹的尖爪／古龙骨／老山龙的鳞／老山龙的甲壳／老山龙的角／上铠玉

MAP 雪山·夜　完成“樱舞密林”、“四本之角”、“激斗！苍之火龙”后就会出现的任务。建议准备好龙属性较强的武器再出发吧。

狩猎任务 最后的招待状

攻略 P092

限制时间	契约金	3500z	成功条件	狩猎两只金狮子
50分	报酬金	21000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：金狮子 P181

报酬：◎金黄毛／金狮子的黑毛／金狮子的尖爪／金狮子的尾巴／勇气之证／铠玉／上铠玉／坚铠玉／重铠玉

MAP 大斗技场　将村长任务·等级1–6全都完成后就会出现的任务。建议事先将武器、防具提升到一定程度。

讨伐任务 巨大龙的侵袭

攻略 P092

限制时间	契约金	1500z	成功条件	在老山龙的攻击下守护据点
35分	报酬金	9000z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：老山龙 P176

报酬：◎老山龙的甲壳／老山龙的鳞／老山龙的大爪／古龙骨／古龙血／板状锈块／大锈块／小锈块／棒状锈块／锈块／上铠玉／勇气之证

MAP 砦　完成“紧急事态发生”后就会出现的任务。在无论如何也无法完成讨伐的情况下，就试着以击退它完成任务吧。

村长任务

精选攻略

这里选出了一些紧急任务、关键任务以及难度较高的任务进行介绍。

资料的查看方式

P078 P092



1 表示紧急任务/关键任务的标识

2 刊载任务数据的页码

3 任务的攻略

以推荐的狩猎区域为中心的各个任务的解说。目标的出现、移动区域的介绍也包含在内。

4 推荐携带物品

在攻略时推荐携带的物品以及消费道具以外的调合素材均有介绍。

5 推荐随从猫

各个任务中推荐携带的艾露。包括推荐的性格和技能也一并有所介绍。

等级 1 关键任务 肉食龙讨伐

任务数据 P069

非常适合用来进行武器实战练习的关卡!

只要干掉栖息在雪山中的5头白速龙即可完成任务，这关正好可以拿来当作实战演习。白速龙位于区域3、5，穿过区域1、4的道路可以到达区域5。在进行攻击的时候，只要从侧面进行攻击，就能够在不受任何反击的情况下狩猎成功。

白速龙的出现区域

3·5



↑只要事先装备雪山装系列的话，就不会受到寒冷天气的影响了。

推荐携带品

- 回复药 ——
- 热饮 ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
游击手	小型目标
技能	技能
鬼人笛之术	角笛之术
硬化笛之术	回复笛之术

由于不会出现大型怪物，所以大家可以任意选择自己喜欢的随从猫。此外还可以利用这次的任务看看各种新技能的效果。

等级1 关键任务 悄悄靠近的气息

任务数据 P069

绝对不要强行对轰龙进行攻击！

在这关中，超级强大的飞龙种轰龙将会登场，但是此项任务的完成条件没有任何关系，所以当在区域6和它遭遇时，对其使用了染色球以后，就立刻转移到区域8比较好。在区域7或8里狩猎波波，获得3个波波之舌以后就可以使用回家玉返回了。

波波的出现区域

6·7·8



↑使用染色球将轰龙在地图上的位置标记出来以后，以后就可以知道它在什么区域活动了。

推荐携带品

·染色球	·回家玉
·染色弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	相杀觉悟
技能	技能
角笛之术	角笛之术
回复笛之术	回复笛之术

使用随从猫的角笛之术，可以吸引其他怪物的注意力。染色球也就更容易命中轰龙。

等级1 关键任务 打倒雪狮子！

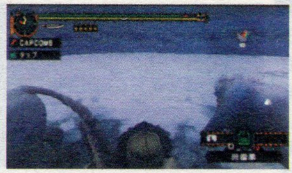
任务数据 P069

摸清雪狮子的动作

只要打败三头雪狮子，就可以完成这个任务。在区域8里有三头雪狮子，任务开始后就直接前往区域8吧。雪狮子会四处移动，要捕捉它们比较困难。建议当它们朝这边冲过来时，在躲避攻击后立刻进行反击，这样能有效地攻击它们。

雪狮子的出现区域

8



↑如果想要令对手停下来，还可以使用闪光弹。此外，背靠着墙壁进行防御也是一个好办法。

推荐携带品

·闪光弹	——
·回复药	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
小型目标	和平主义
技能	技能
角笛之术	角笛之术
鬼人笛之术	回复笛之术

对付喜欢四处乱串的雪狮子，使用角笛之术将它们集合起来一起攻击比较轻松。笛的援护效果是非常可靠的。

等级2 紧急任务 肉食龙的首领

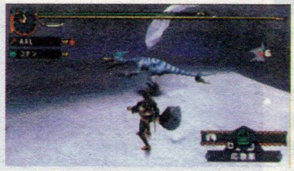
任务数据 P069

绝对不要强行对轰龙进行攻击！

本关的目的是狩猎白速龙王。目标位于区域6，不过在狩猎开始前，建议先前往区域7、8，将周围的怪物狩猎干净。这样就可以集中精力去攻击白速龙王。由于白速龙王不会攻击位于侧面的敌人，因此尽量绕到侧面再进行攻击是非常有效的。

白速龙王的出现区域

6·7·8



↑建议装备锤子，一边蓄力一边移动，有效的攻击可以使怪物陷入眩晕状态。

推荐携带品

·解冰剂	·染色球
·回复药	·热饮

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	小型目标
技能	技能
硬化笛之术	角笛之术
回复笛之术	鬼人笛之术

使用鬼人笛之术、硬化笛之术的话，狩猎会更加容易。最好能够选择支援型的随从猫。

在回避了突进攻击后再进行反击

等级 2 关键任务

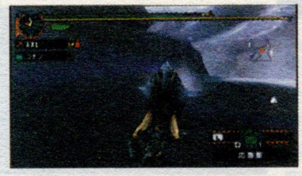
猪突猛进！野猪王

任务数据 P070

野猪王能够敏锐地察觉到猎人的靠近，同时发动强力的突击。如果此时装备的是近战武器，那么建议大家在回避或者防御了野猪王的突击后，再进行反击。如果装备的是远距离武器，那么从区域6的高台进行攻击的话，就能够轻松地将野猪王消灭。

野猪王的出现区域

6·7·8



↑突进的速度非常快，所以如果要进行HP回复的话，最好是移动到其他区域比较保险。

推荐携带品

·回复药	·热饮
·染色球	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
大型狙击	大型狙击
技能	技能
属性攻击【睡眠】	属性攻击【麻痹】
回复笛之术	角笛之术

野猪王很容易中异常状态的攻击，所以使用属性攻击【睡眠】或【麻痹】的话，战斗就会变得非常轻松了。

学会大型怪物的应对方法吧

等级 2 关键任务

密林的大怪鸟

任务数据 P070

这是首个狩猎大型怪物的任务，目标是大怪鸟。由于它是会在空中飞行的怪物，所以区域移动起来也很花时间。若在区域5、6与其遭遇，千万不要忘了使用染色球，这样即便目标转移了区域也容易进行追击。否则一但丢失了目标，再找起来有时候会比较费劲。

大怪鸟的出现区域

1·2·3·4·5·6·9



↑一般情况下最初会在区域6与目标遭遇。之后经常会在区域5与其遭遇。

推荐携带品

·染色球	·音爆弹
·陷阱	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
胆怯	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

大怪鸟处于通常状态时，如果使用小木桶爆弹进行攻击，那么会使其露出极大的破绽。

使用麻痹生肉让桃毛兽王停止行动！

等级 2 关键任务

珍兽中的珍兽

任务数据 P070

本关的目标是牙兽种的桃毛兽王。首先前往区域3，在这里，如果待在海边进行狩猎，就不会被大树挡住视线了。桃毛兽王即便是发现了身边有猎人存在，也依然会忍不住去吃放置在地上的肉片。因此，在地面上多放置一些麻痹生肉和毒生肉吧。

桃毛兽王的出现区域

1·2·3·6·9



↑等桃毛兽王吃了肉，处于麻痹等状态之后，再进行攻击吧！

推荐携带品

·麻痹生肉	——
·消臭玉	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	大型狙击
技能	技能
属性攻击【火】	属性攻击【火】
回复笛之术	角笛之术

桃毛兽王的弱点是火属性，建议让擅长接近攻击的艾露使用属性攻击【火】的技能。

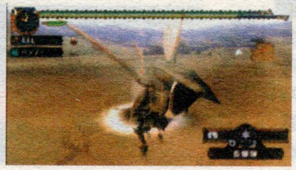
等级2 关键任务 追寻梦幻的肝脏！

任务数据 P071

先将黄速龙王消灭掉

能够从砂龙的身上得到鱼龙之肝。它会出现在区域1、2、5。如果黄速龙王和它在同一个区域，那么要取得肝就比较困难了。建议先前往区域4将黄速龙王干掉，之后再灵活运用音爆弹狩猎砂龙得到鱼龙之肝。

砂龙的出现区域
1·2·5



↑当砂龙在沙中游泳时，只要攻击它们的后背，就能将它们引到地面上来。

推荐携带品	
·音爆弹	·冷饮
·彻甲榴弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	相杀觉悟
技能	技能
爆弹强化之术 大木桶爆弹之术	爆弹强化之术 大木桶爆弹之术

随从猫用炸弹进行攻击的话，就可以节约音爆弹。多选用擅长炸弹攻击的艾露吧。

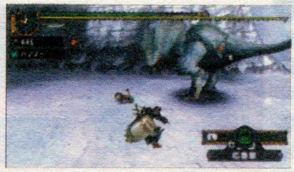
等级3 紧急任务 潜伏在雪山中的黑影

任务数据 P071

要记得防御电龙的咆哮攻击

虽然电龙的行动非常迟缓，但其能够使出强烈的咆哮以及电击攻击。如果拥有高级耳栓的技能，那么就能够使电龙的咆哮攻击完全无效化。如果没有这个技能，那么就需要进行防御了。电龙的体力在一定程度以上时，它事先会往返于区域6和7。大家可以做好准备。

电龙的出现区域
1·3·6·7·8



↑如果没有高级耳栓并且装备的是无法进行防御的近战武器的话，狩猎就会变得非常困难。

推荐携带品	
·热饮	——
·大木桶爆弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【火】 角笛之术	属性攻击【火】 角笛之术

电龙的弱点是火属性，因此多使用火属性的攻击进行援护吧。如果另外带有防音之术的话，就万无一失了。

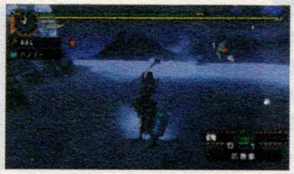
等级3 关键任务 小雪狮讨伐作战

任务数据 P072

在区域6迎击白速龙王

本关的目标小雪狮在任务初期，分别位于区域6（2头）、区域7（2头）、区域8（3头）。建议大家先前往区域6将那里的目标消灭掉，然后准备对付白速龙王。待成功将白速龙王干掉后，再分别去区域7、8消灭剩下的目标比较容易过关。

雪狮子的出现区域
6·7·8



↑只要将不断巡回于区域6、7、8的小雪狮消灭的话，就能够达成任务了。

推荐携带品	
·热饮	——
·解冰剂	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	游击手
技能	技能
硬化笛之术 鬼人笛之术	鬼人笛之术 角笛之术

本关的对手是动作迅速的小雪狮和白速龙王，因此建议多使用擅长近战的艾露比较适合。

等级 3 关键任务 潜伏在沙中的巨大螃蟹

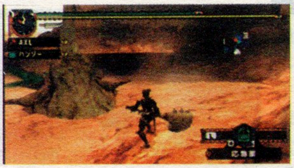
任务数据 P072

面对向上攻击时利用坚硬的岩石来躲避

本任务的目标是盾蟹。它的攻击方式中有一种是潜到沙中再进行突然的向上攻击。此时我方只要待在高于地面的岩石上，就不会被这招击中。在区域3、7进行狩猎的时候，也请大家务必不要忘记这点。区域3、9、10都有高台，因此待在高台上用远距离武器进行攻击会非常轻松。

盾蟹的出现区域

1·2·3·5·7·9·10



↑区域3、7都拥有坚硬的岩石，只要待在上面就不会受到目标的向上攻击。

推荐携带品

·冷饮	·音爆弹
·大回复药	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
大木桶爆弹之术	大木桶爆弹之术

本关的目标体型巨大，所以即便使用接近武器进行攻击，也不容易遭到爆炸的波及。

等级 3 沙漠的水龙

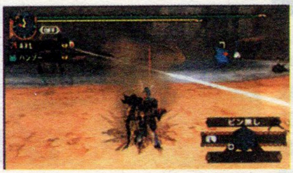
任务数据 P072

从区域6的高台上进行攻击！

目标水龙出现的区域是6和7。区域6位于洞窟内，虽然身在其中会受到寒冷的影响，不过由于洞里有高台，所以从高台上使用轻弩、重弩等远距离武器，会很容易地完成狩猎。若使用近战武器的话，那么建议在不会受到气温影响的区域7进行战斗。

水龙的出现区域

6·7



↑水龙从水里跳到地上的位置几乎是不变的，所以可以在那个位置上事先布下陷阱。

推荐携带品

·陷阱	·音爆弹
·青蛙鱼饵	·彻甲榴弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	小型目标
技能	技能
爆弹强化之术	角笛之术
大木桶爆弹之术	鬼人笛之术

利用区域6的高台进行攻击的话，巨蜂就会造成妨碍。可以让艾露帮猎人干掉它们。

等级 3 关键任务 毒怪鸟出现！

任务数据 P072

准备好解毒药再去狩猎吧！

本任务不仅目标是会口吐毒液的毒怪鸟，更糟糕的是场所位于夜晚的沼地里，其中一些沼地还是带有毒性的。因此必须事先准备好针对毒性的技能、道具。为了尽量减少中毒的可能，建议在区域2开始狩猎，在区域4、5等地完成狩猎，这样能够节约许多时间。

毒怪鸟的出现区域

1·2·4·5·6·8



↑捕获时，可以在区域1或2中布下陷阱。但是要注意麻痹效果对目标无效。

推荐携带品

·解毒药	——
·汉方药	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	武器一筋
技能	技能
解毒笛之术	角笛之术
鬼人笛之术	属性攻击【火】

如果事先能够学会解毒笛之术的话，就能够节约许多解毒药。火属性攻击也是比较有效的。

在区域9狩猎时要活用高台！

等级3

打倒大怪鸟！

任务数据 P073

大怪鸟最先出现的区域是区域9。如果装备了远距离武器，那么待在该区域中泉水前的高台上进行攻击即可。只要不靠它太近，就不用担心遭到目标的火焰攻击。另外区域2、4、5中也有高台，同样可以利用高台攻击。

大怪鸟的出现区域

2·3·4·5·9·10



↑装备的是接近武器的话，那么最好在区域3、4进行狩猎。由于这两个区域视野开阔，因此比较容易狩猎。

推荐携带品

·音爆弹	·染色球
·彻甲榴弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	小型目标
技能	技能
爆弹强化之术	回复笛之术
大木桶爆弹之术	鬼人笛之术

木桶爆弹的音爆弹效果非常有用，因此建议大家带上擅长爆弹攻击的随从猫。

不要理会大怪鸟直接去找蘑菇吧

等级3

关键任务 寻找蘑菇大赚一笔？

任务数据 P073

首先，直接前往区域9，将染色球打在大怪鸟的身上。之后就可以一边确认大怪鸟的位置，一边采集特产蘑菇了。如果大怪鸟在采集时出现，那么使用音爆弹停止其行动，再转移到区域即可。

特产蘑菇的采集区域

3·7·9·10



↑当然了，如果一开始就将大怪鸟干掉的话，之后就可以毫无顾及地进行采集了。

推荐携带品

·音爆弹	·染色球
·回家玉	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	小型目标
技能	技能
爆弹强化之术	回复笛之术
大木桶爆弹之术	鬼人笛之术

为了确保安全地采集，建议先将小型怪物干掉。这样的话，有小型目标性格的艾露就比较合适了。

利用麻痹陷阱令雪狮王的动作停止！

等级4

紧急任务 激突！雪狮王

任务数据 P073

本关的目标是狩猎动作迅速，战斗力强大的雪狮王。为了能够有效地攻击喜欢四处活动的雪狮王，最好事先能够布下麻痹陷阱，使其动作停止。之所以要设置麻痹陷阱，是因为雪狮王经常出现的区域6、7、8中无法布置普通的陷阱。所以大家最好多带上几个麻痹陷阱的调合素材吧。

雪狮王的出现区域

1·2·3·6·7·8



↑当雪狮王变弱时陷入陷阱，还可以进行捕获。所以事先也可以准备好捕获用的麻醉弹。

推荐携带品

·捕获用麻醉玉	·解冰剂
·热饮	·麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	武器一筋
技能	技能
硬化笛之术	属性攻击【火】
回复笛之术	角笛之术

想要有效攻击四处乱串的雪狮王，使用近战武器是比较有效的。此外如果使用火属性攻击，效果会更加明显。

等级 4

孤傲的黑狼鸟

任务数据 P073

在区域2捕捉黑狼鸟

任务开始时，目标黑狼鸟位于区域3。但其很快就会移动到其他区域。所以狩猎一般从区域2开始。虽然大家可以事先在其着地的位置设置陷阱，但目标偶尔也会直接转移到区域4，因此还是先将周围的小型怪物消灭掉，这样比较容易集中精力。

黑狼鸟的出现区域

1 ·2 ·3 ·4 ·5 ·6 ·7 ·8



↑如果持有自动锁定的技能，那么就能够事先掌握到目标移动的目的地，非常便利。

推荐携带品

·闪光弹	·解毒药
·大回复药	·染色球

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	慎重
技能	技能
防音之术	回复笛之术
大木桶爆弹之术	防音之术

黑狼鸟经常会使用咆哮攻击，所以使用防音之术的话，狩猎起来会更加轻松。

等级 4

巨大昆虫、大发生！

任务数据 P073

在没有桃毛兽王的区域进行狩猎！

本任务是获得甲虫素材的极好机会。桃毛兽王不会在区域7、8出现，因此大家可以集中在这两个区域内消灭甲虫。只要使用支给品的毒烟球，就可以让甲虫们中毒。另外也可以使用威力并不出色的毒属性武器进行攻击。让毒性一点一点地消耗目标的体力吧。

甲虫的出现区域

1 ·2 ·3 ·5 ·6 ·7 ·8



↑不断重复区域的转移，那么就可以无数次地在区域7、8两处狩猎甲虫。

推荐携带品

·毒烟球	——
——	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	游击手
技能	技能
属性攻击【毒】	鬼人笛之术
回复笛之术	属性攻击【毒】

如果随从猫已经学会了属性攻击【毒】的话，对付甲虫将会变得易如反掌。

等级 4 关键任务

决战！一角龙

任务数据 P074

尽量不要跟丢了一角龙！

在没有发觉猎人靠近时，一角龙将会长时间潜伏在沙中，所以一旦跟丢了它，再度寻找起来就会变得非常麻烦。等任务一开始，就赶快向区域7前进吧。另外，一角龙的角没有被破坏时，有时它会利用角朝我方突击。如果不小心撞在墙上，可以令其出现破绽。

一角龙的出现区域

1 ·2 ·3 ·5 ·7 ·9



↑利用区域7的中央岩石、区域3的高台等地方，都能够使一角龙撞向墙壁从而出现极大破绽。

推荐携带品

·闪光弹	·热饮
·音爆弹	·染色球

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	爆弹一筋
技能	技能
防音之术	防音之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

使用接近武器狩猎的时候，可以让艾露使用笛术支援。而使用远距离武器时，则可以让其使用炸弹攻击。

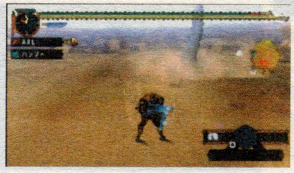
等级4 白银的一角龙

任务数据 P074

利用角笛将隐藏起来的一角龙亚种引诱出来吧！

本任务的目标是狩猎一角龙的亚种。如果能够一开始就在区域7与之遭遇，那是最好不过的。至于狩猎方法，除了用其弱点属性攻击外，其他都和对付一般的一角龙时一样。如果在区域移动时跟丢了，那么就试试吹奏角笛吧。如果目标在该区域，它就会跳出来的。

一角龙的出现区域
1 ·2 ·3 ·5 ·7 ·9



↑狩猎一角龙亚种的时间带是白天。记得不要忘了带上冷饮。

推荐携带品

·角笛	·冷饮
·音爆弹	·染色球

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	爆弹一筋
技能	技能
防音之术	防音之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

狩猎方法与一角龙几乎一样。所以多让艾露学些支援用的技能吧。

等级4 关键任务 看不见的飞龙、岩龙！

任务数据 P074

先将小型怪物们消灭掉吧！

岩龙在伪装成岩石时是不会发动攻击的。因此当周围有许多小型怪物妨碍时，不如先将它们清理掉。岩龙的区域移动路线是固定的，即便不使用染色球也一样能够掌握其所在。注意要正确区分出其伪装的岩石和真正的岩石。

岩龙的出现区域
2 ·4 ·6 ·7



↑任务开始时，猎物出现在区域7，之后会按照区域6→4→2→7……的顺序开始移动。

推荐携带品

·解毒药	·大木桶爆弹
·冷饮	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
大木桶爆弹之术	大木桶爆弹之术

岩龙的肉质非常坚硬。所以最好能够使用可以无视其肉质的炸弹攻击。

等级4 关键任务 炎之山的大将军

任务数据 P074

注意破坏掉强力镰蟹的爪子！

由于溶岩到处都是，所以各个区域非常狭窄。但这样一来，也更加容易使用麻痹陷阱，令目标镰蟹的动作停止，再破坏掉其强力的爪子，达到缩短其攻击范围的目的。镰蟹的区域移动路线也是固定的，从区域6开始，会按照7、3、4、5、6这样的顺序反复移动。

镰蟹的出现区域
3 ·4 ·5 ·6 ·7



↑在普通情况下，目标的爪子都处于比较高的位置，所以直接攻击很难将其破坏掉。

推荐携带品

·麻痹陷阱	·大回复药
·冷饮	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【雷】	属性攻击【雷】
	大木桶爆弹之术

镰蟹的弱点是雷属性，所以带上擅长雷属性攻击的艾露进行援护吧。

4 关键任务 燃石炭采掘指令

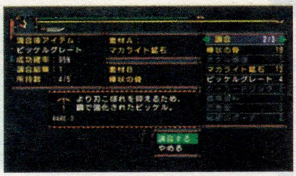
任务数据 P074

记得带上十字镐的调合素材！

本关的任务是在火山地带采掘燃石炭。为了确保安全采掘，建议大家在镰蟹绝对不会出现的区域8进行比较好。待燃石炭的采掘数量足够时，再使用回家玉直接返回就可以了。

燃石炭出现区域

3 ·4 ·5 ·6 ·8 ·9



↑如果十字镐没有了，那么可以使用采掘到的燕雀石进行补充。

推荐携带品

·棒状骨	·千里眼之药
·冷饮	·回家玉

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
小型目标	小型目标
技能	技能
鬼人笛之术	硬化笛之术
硬化笛之术	角笛之术

本关可以完全无视大型怪物的存在，因此可以带上优先攻击小型怪物的艾露。

4 冰点下的支配者

任务数据 P075

带上可以代替炸弹的爆雷针！

本关的目标是钢龙，这也是首次进行古龙种的讨伐。目标具有很强的攻击力，所以要趁攻击停止的那么一小段时间里进行反击。钢龙所处的区域6、7、8总是处于暴风状态，所以无法使用木桶炸弹，因此在反击时，可以使用爆雷针。

钢龙的出现区域

1 ·2 ·3 ·6 ·7 ·8



↑如果中了雪山钢龙的吐息，那么就会被冻成雪人！

推荐携带品

·解冰剂	·爆雷针
·热饮	·闪光弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	小型目标
技能	技能
防音之术	防音之术
回复笛之术	回复笛之术

随从猫进行攻击的机会非常少，因此可以多让其进行回复支援。

5 关键任务 绝对强者！

任务数据 P075

利用麻痹陷阱制造攻击机会！

本关的目标是狩猎轰龙。由于轰龙的动作非常迅速，想要稳稳地给予其伤害，首先推荐使用闪光弹、麻痹陷阱等令其动作停止。不过在正常情况下，最好再多带上几个调合素材，以免麻痹陷阱等物品数量不足。

轰龙的出现区域

1 ·3 ·6 ·7 ·8



↑如果在区域8展开战斗的话，轰龙有时候会将牙刺到墙上，露出巨大的破绽。

推荐携带品

·染色球	·大木桶爆弹
·麻痹陷阱	·闪光弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
防音之术	防音之术
回复笛之术	硬化笛之术

由于随从猫的体力比较低，很快就会消耗殆尽。建议让它们利用笛子专心进行支援。

在区域7进行睡眠投掷小刀的调合

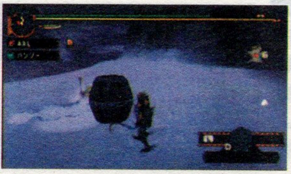
等级 5 幻兽、麒麟出现！

任务数据 P075

麒麟虽然不容易中异常状态，但惟独害怕睡眠攻击。因此，在雪山的区域7中，可以将采集到的睡眠草和投掷小刀进行调合。如果能多调合几个出来的话，就可以令麒麟持续昏睡，战斗也会轻松许多。

麒麟出现区域

6·7·8



↑让麒麟陷入昏睡后就是重新整备的机会，准备好之后发动爆弹攻击吧。

推荐携带品

·热饮	·大木桶爆弹G
·大回复药	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	爆弹一筋
技能	技能
鬼人笛之术	爆弹强化之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

在使用睡眠属性的武器时，可以选择尽量不容易吵醒目标、不会发动攻击的艾露。

不要同时面对大量敌人，逐一地消灭吧！

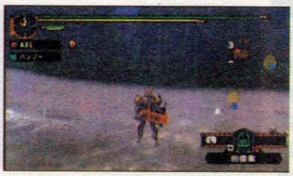
等级 5 关键任务 猛毒的包围网

任务数据 P075

虽然面对的敌人是低级的毒怪鸟，但对方会同时出现很多。比起过去的任务中出现的毒怪鸟，这一次出现的毒怪鸟的体力比较少。所以最好趁两头毒怪鸟分别位于不同区域时进行狩猎。如果它们同时出现在同一个区域，那么就赶快转移区域，直到目标分散开来。

毒怪鸟、毒怪鸟亚种的出现区域

1·2·3·4·5·6·9



↑在大型怪物同时出现的任务中，小型怪物的数量就会变得非常少。

推荐携带品

·解毒药	·大回复药
·汉方药	·染色球

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能	技能
属性攻击【火】	爆弹强化之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

目标的弱点是火属性，所以使用擅长接近攻击、且带有火属性的艾露去战斗会非常轻松。

在区域7展开狩猎！

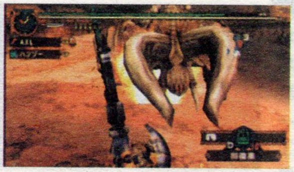
等级 5 关键任务 死斗！角龙

任务数据 P075

本任务的目标角龙，其行动规律和一角龙非常相似。角龙最初出现于区域7，所以务必要利用染色球掌握其位置。如果在区域7展开狩猎的话，可以引诱角龙刺向中央的岩石以露出巨大破绽。如果在其不能行动时先砍掉其尾巴的话，之后的战斗就会轻松许多了。

角龙的出现区域

1·2·3·5·7·9



↑如果装备了铳枪的话，那么可以在区域3、9的高台上进行攻击。

推荐携带品

·音爆弹	·冷饮
·闪光弹	·角笛

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	爆弹一筋
技能	技能
鬼人笛之术	防音之术
防音之术	大木桶爆弹之术

使用近战武器时应带上重视支援的艾露。使用远距离武器时则可以带上使用炸弹攻击的艾露。

等级5 关键任务 究极的蟹料理……

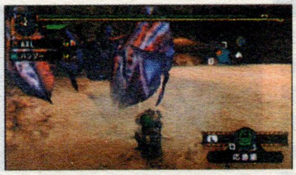
任务数据 P075

一只一只地进行捕获，行动要迅速

本关的目标是两只盾蟹。任务开始时，目标分别位于区域3和5。首先移动到区域7，在这里狩猎从区域3移动过来的目标。在捕获了一只盾蟹后，再迅速地将另外一只打败。

盾蟹的出现区域

1 ·2 ·3 ·5 ·7 ·9 ·10



↑在气温无变化的区域7进行狩猎的话，还可以节约热饮。

推荐携带品

·大回复药	·热饮
·麻痹陷阱	·捕获用麻醉玉

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	角笛之术
大木桶爆弹之术	大木桶爆弹之术

推荐携带擅长爆弹攻击的艾露。即使处于防御状态，也能用爆弹获得音爆弹的效果。

等级5 寻找奇面族！

任务数据 P075

先将大怪鸟亚种消灭掉

本关的主要任务是狩猎经常伪装成蘑菇的茶茶普。在区域1打败没有进行伪装的目标后，建议赶快移动到区域9，使用染色球掌握大怪鸟亚种的位置。当无法识破茶茶普的伪装时，就不断重复区域移动吧。

茶茶普的出现区域

1 ·3 ·4 ·5 ·6 ·8 ·10 ·11



↑一旦讨伐了茶茶普，那么拟态用的蘑菇就会消失。这时就转移到其他区域去吧。

推荐携带品

·染色球	·音爆弹
·闪光弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	相杀觉悟
技能	技能
鬼人笛之术	爆弹伤害减轻之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

剑士的时候，建议选用支援型艾露。而如果是枪手的话，就推荐使用炸弹进行攻击。

等级5 关键任务 铠龙的威胁

任务数据 P076

选用斩味槽比较长的武器进行狩猎吧！

本关的目标是栖息在火山地带的铠龙。其初期的位置是区域7。但是，通常情况下它很快就会转移到其他区域，因此往往一开始就会丢失目标。如果跟丢了目标，那么就在区域3或5进行等待吧。一旦目标出现，那么就使用陷阱尽快地对其胸部进行部位破坏。

铠龙的出现区域

3 ·4 ·5 ·7



↑建议装备能够使用贯通弹的弩，或者能够蓄力到2、3的弓进行攻击。

推荐携带品

·冷饮	·砥石
·麻痹陷阱	·陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	相杀觉悟
技能	技能
防音之术	防音之术
大木桶爆弹之术	大木桶爆弹之术

目标是肉质极硬的怪物，所以炸弹攻击会比较有效。如果事先能够学会提升炸弹威力的技能就更好了。

在宽阔的区域4进行狩猎是基本

等级 5 **皇妃的火炎宫殿**

任务数据 P076

本关的目标——炎妃龙攻击行动和炎王龙非常相似，偶尔会从空中进行攻击。其突进攻击很难回避，因此建议在宽阔的区域4进行攻击。目标直到和玩家初次碰面为止，都会一直待在区域8不会走开。之后则经常出现在区域4、7。

炎妃龙的出现区域

2·4·6·7·8



↑炎妃龙会竖着身子朝我方进行突进攻击。一定要看清楚其突进的方向。

推荐携带品

·冷饮	·大回复药
·活力剂	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
鬼人笛之术	角笛之术
回复笛之术	回复笛之术

由于回复体力的机会比较少，所以尽可能带上支援型的艾露去战斗吧。

不要让染色球的效果中断！

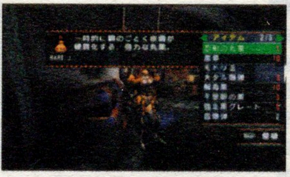
等级 5 **古之霞龙**

任务数据 P076

由于本关的目标——霞龙是看不到的，所以一旦跟丢了，再度发现就会非常困难。记得带上染色球和千里眼之药。在其现出身影的一瞬间，如果能够用音爆弹攻击命中的话，那么可以使其在一段时间内显露身形。建议大家待在区域9或3，待目标进行远距离的突进攻击时进行狙击。

霞龙的出现区域

2·3·4·5·6·9·10



↑霞龙拥有多种特殊攻击。因此也要带上大量道具去应对。

推荐携带品

·音爆弹	·解毒药
·忍耐之种	·硬化药

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	相杀觉悟
技能	技能
解毒笛之术	爆弹伤害轻减之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

目标在身影消失的那段时间里，肉质非常坚硬，所以在攻击时可以使用炸弹攻击。当然支援系也比较保险。

先将雌火龙干掉！

等级 6 紧急任务 **一对巨影**

任务数据 P076

雄火龙和雌火龙会同时出现。虽然两头一起攻过来时比较麻烦，但单独一头时却并不强大。建议大家一头一头的单独消灭，可以先从比较弱小的雌火龙开始下手。如果在某区域遇到两头怪物会合了，那么就转移到别的区域，等待它们分开吧。

雄火龙和雌火龙的出现区域

4·5·9·10



↑雄火龙和雌火龙的单体强弱度和集会所的"☆2"差不多。大家可以事先在这里进行练习。

推荐携带品

·陷阱	·闪光弹
·麻痹陷阱	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	武器一筋
技能	技能
防音之术	风压无效之术
回复笛之术	鬼人笛之术

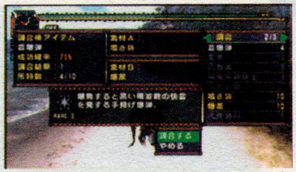
当带着擅长武器的艾露时，如果事先学会了风压无效之术，那么就会很容易接近目标了。

等级 6 双鱼龙

任务数据 P076

逐渐积累对怪物的伤害

狩猎水龙和水龙亚种的任务，两头怪物很快就会在同一区域会合。首先集中力量攻击水龙，如果怪物成功会合，那么建议耐心等待二者的分散。然后对其中一头进行连续攻击，逐渐给予对方伤害，之后剩下的那头就比较容易对付了。



↑ 狩猎过程中会大量消耗音爆弹，有可能发生数量不足的情况，建议多携带一些调和用的素材。

水龙・水龙亚种出现区域

3・4

推荐携带品

・音爆弹	——
・钓饵	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹伤害减轻之术	爆弹强化之术
大木桶爆弹之术	大木桶爆弹之术

由于狩猎目标是个头很大的水龙，所以推荐携带擅长爆弹攻击的艾露。

等级 6 关键任务 樱舞密林

任务数据 P077

抓住猛烈攻击后的间隙，攻击怪物的头部！

雌火龙亚种比雌火龙的肉质更加坚硬，由于攻击这些肉质坚硬的部位几乎无法对其造成伤害，所以建议集中攻击它的弱点——头部。另外，它的移动区域非常多，为了确认位置不要忘记用染色球攻击它。



↑ 趁着雌火龙在进行3次连续吐息的过程中以及翻筋斗之后的间隙，发动猛烈的一击，然后马上撤离它的身边。

雌火龙亚种出现区域

1・2・3・4・5・6・7・8・9

推荐携带品

・闪光弹	・陷阱
・麻痹陷阱	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能	技能
风压无效之术	爆弹强化之术
属性攻击【雷】	大木桶爆弹之术

雌火龙亚种经常会发动产生风压的行动，因此对于使用武器的艾露来说掌握风压无效之术是很方便的。

等级 6 关键任务 四本之角

任务数据 P077

在面对两头强力的怪物时，先狩猎角龙

任务开始时，角龙在区域7，角龙亚种在区域5。建议先狩猎角龙，然后再对角龙亚种下手。为了在狩猎完第一头之后还能确认第二头怪物的位置，可以使用千里眼之药和角笛，所以不要忘记准备好这两个道具再去开始狩猎任务。



↑ 用冰属性来对付两头怪物都很有效，所以推荐使用带有冰属性的武器。

角龙和角龙亚种出现区域

1・2・3・5・7・9

推荐携带品

・音爆弹	・闪光弹
・热饮	・麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	爆弹一筋
技能	技能
硬化笛之术	爆弹强化之术
回复笛之术	大木桶爆弹之术

武器攻击很难命中除了怪物腿部意外的部位，所以还是爆弹攻击更为有效一些。还可以让艾露专心利用笛子提供支援。

等级 6 有牙的太阳

任务数据 P077

对手是强力的炎王龙在区域5开始讨伐任务！

任务开始之后，炎王龙会出现在区域9，不过它马上就会开始移动，所以推荐在区域5开始讨伐任务。如果在炎王龙落地之前攻击它，其身上的火焰壁就会暂时消失一段时间，所以任务开始后尽快回收补给品，跳进井中开始移动吧。

炎王龙出现区域

1 ·2 ·3 ·4 ·5 ·6 ·7 ·9



↑狩猎方式与对付炎妃龙时几乎一样。集中攻击猎物头部，破坏它的角。

推荐携带品

- 活力剂
- 大回复药
- 热饮
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	胆怯
技能：回复笛之术、角笛之术	技能：回复笛之术、大木桶爆弹之术

只要靠近炎王龙身上的火焰壁，猎人的体力就会不断减少。比起攻击，还是让艾露用回复笛和硬化笛做支援更好。

等级 6 关键任务 激斗！苍之火龙

任务数据 P077

在区域3设置陷阱吧

虽然目标雄火龙亚种会出现在区域5，不过即便以最快的速度朝着那里移动，它也会在猎人到达之前移动到其他区域。雄火龙经常会在区域3移动，所以建议在它的着陆地点设置陷阱，耐心等待。争取在被猎物发现之前先发制人。

雄火龙亚种出现区域

2 ·3 ·4 ·5 ·6 ·9 ·10



↑猎物会在区域3的蘑菇采集点前方着陆。在攻击时还可以使用大木桶爆弹。

推荐携带品

- 陷阱
- 麻痹陷阱
- 染色球
- 闪光弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能：爆弹伤害减轻之术、大木桶爆弹之术	技能：爆弹那强化之术、大木桶爆弹之术

雄火龙亚种的肉质比同系统的雄火龙更加坚硬，所以爆弹攻击要比武器攻击更有效。

等级 6 紧急任务 紧急事态发生！

任务数据 P077

使用可以攻击猎物体内的武器来挑战超巨大的怪物

这是一个不能携带随从猫的任务。在镰蟹的攻击下，如果城市的耐久度变成0%，任务就会宣告失败。使攻击中的镰蟹感到害怕，并中断其攻击就能守护住城市，所以建议使用威力较高的弩和贯通弹的组合，或者使用蓄力2以上的高等级的弓集中力量攻击镰蟹甲壳内部的弱点。



←在利用集会所下位和村长任务中得到的素材所制作的武器，是无法将其打败的。

↓完成上位任务，并利用获得的素材制造出强力武器后，再来进行挑战吧。

推荐携带品

- 蓝速龙爪
- 空心果
- 硝化蘑菇
- 空瓶



最后的招待状

等级 6

任务数据 P077

使用回家玉重整旗鼓

狩猎目标是无法用普通装备击败的金狮子，而且这两头金狮子都有着异常强大的攻击力。虽然开始时只有一头，不过当狩猎进行10分钟之后，第二头就会出现。由于在不能进行区域移动的斗技场展开狩猎，所以如果觉得没有太大把握的话，就带上回家玉再去挑战吧。



↑此项任务的难度很高。建议携带大量道具，尽量缩短第一头猎物的狩猎时间。

推荐携带品

- 兴奋蘑菇
- 闪光弹
- 素材玉
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	和平主义
技能	技能
属性攻击【冰】	鬼人笛之术
麻痹圈套之术	硬化笛之术

利用麻痹圈套之术妨碍金狮子的行动，进一步用属性攻击【冰】来辅助猎人的攻击。

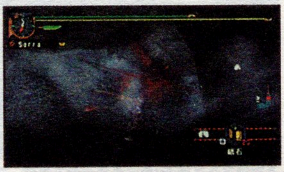
巨大龙的侵袭

等级 6

任务数据 P077

对手是老山龙 利用强力的双剑攻击它的腹部！

武器方面，推荐在接近武器中选择攻击力高的双剑，在远距离武器中选择可以发射贯通弹的强力重弩，或者蓄力2以上具有贯通能力的强力弓。另外还要携带能给予猎物巨大伤害的大木桶爆弹G，以及调和素材等道具。可以使用大强走药，让猎人手持双剑对老山龙腹部进行乱舞攻击。使用远距离武器的情况，集中攻击猎物身后下方的弱点部位。另外，此项任务中不能携带随从猫。

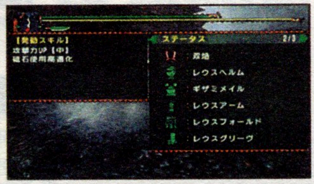


←在区域2、4中使用大强走药，在区域3中使用强走药发动攻击。

推荐携带品

- 爆药
- 大木桶
- 扩散凸眼金鱼
- 大强走药

↓为了能尽快恢复减弱的斩味，必须要有磨刀石高速化的技能。

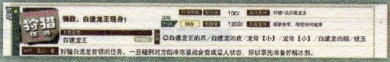


集会所任务数据

在这里将为大家介绍从等级1到上位的等级8，除G级以外的所有集会所任务。

数据的查看方式

P093-P108



❶ 攻略：如果在“精选攻略”部分有说明的话，会标明具体页数。

❷ 主要怪物：主要怪物以及在怪物部分所刊载的页数。

❸ 任务数据：包括基本数据在内，作为完成任务报酬所能够获得的装备。◎是确定报酬。关键、紧急任务都用图标表示出来。※古龙的任务报酬指的是将其击退时所获得的东西。

❹ 重点建议：为了使玩家成功完成任务而做出的简单解说。关于满足特殊条件后才会出现的任务，也将介绍特殊条件的内容。

LV 1 ★

狩猎任务　强敌、白速龙王现身！

攻略 P109

时间限制	契约金	100z	成功条件	狩猎1头白速龙王
50分	报酬金	1200z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙王 P182

报酬：◎白速龙王的爪／白速龙的皮／龙骨【小】／龙骨【小】／白速龙的鳞／铠玉

MAP：雪山・昼　狩猎白速龙首领的任务。一旦碰到对方的冷冻液就会变成雪人状态，所以事先准备好解冰剂。

狩猎任务　猪突猛进！野猪王

时间限制	契约金	100z	成功条件	狩猎1头野猪王
50分	报酬金	1500z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：野猪王 P184

报酬：◎大猪之皮／生肉／兽骨／空心骨【小】／铠玉

MAP：雪山・夜　避开野猪王的突进攻击后，伺机予以还击。由于在寒冷地区进行狩猎，一定要准备热饮。

讨伐任务　雪狮子群

时间限制	契约金	100z	成功条件	狩猎15头小雪狮
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小雪狮 P188

报酬：◎兽骨／雪狮子的毛／尖爪／棒状骨／冰结晶／铠玉

MAP：雪山・昼　讨伐大量雪狮子的任务。虽然会出现雪狮王，不过还是建议首先清理那些雪狮子。

采集任务　采摘雪山草

时间限制	契约金	100z	成功条件	交纳20棵雪山草
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：野猪王 P184

报酬：◎蜂蜜／落阳草／药草／解毒草／常春藤叶／粘着草

MAP：雪山・昼　只要集齐20棵雪山草就能完成的任务，不过由于会出现雪狮王，所以如果有充足的体力和时间就试着进行狩猎吧。

狩猎任务　珍兽中的珍兽

时间限制	契约金	150z	成功条件	狩猎1头桃毛兽王
50分	报酬金	1800z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：桃毛兽王 P146

报酬：◎桃毛兽的毛／小桃毛兽的毛／尖爪／兽骨／蓝蘑菇／硝化蘑菇／棒状的骨／铠玉

MAP：密林・夜　桃毛兽王的攻击动作间隙比较大，避开对方的攻击后再快速发动攻击。用消臭玉来应付对方的放屁攻击。

讨伐任务　狩猎森林中的珍兽、小桃毛兽！

时间限制	契约金	100z	成功条件	讨伐15头小桃毛兽
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小桃毛兽 P189

报酬：◎兽骨／小桃毛兽的毛／尖爪／棒状的骨／蓝蘑菇／铠玉

MAP：密林・昼　虽然狩猎小桃毛兽并不困难，不过寻找15头就有些辛苦了。会出现蓝速龙王，建议受到伤害及时回复，然后继续前进。

采集任务　寻找蘑菇！？

时间限制	契约金	100z	成功条件	交纳20个特产蘑菇
50分	报酬金	900z	失败条件	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙王 P182

报酬：◎蓝蘑菇／硝化蘑菇／毒蘑菇／麻痹蘑菇／兴奋蘑菇／曼陀罗

MAP：密林・昼　收集蘑菇的任务。能够得到很多蘑菇作为报酬，如果需要素材就去狩猎蓝速龙吧。

LV1 ★

狩猎任务　在大地中游泳的怪物

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 1800z
成功条件 狩猎1头砂龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 砂龙王 P147
报酬 ◎砂龙的鳞/龙爪/鱼龙牙/龙骨【大】/破裂龙鱼/爆裂龙鱼/铠玉
MAP：沙漠·夜
只要将砂龙王从沙子中弄到地面上来，它的动作就会变得迟缓，攻击起来也比较容易。建议多准备一些音爆弹吧。

狩猎任务　铁壁的盾蟹

时间限制 50分　契约金 180z　报酬金 2100z
成功条件 狩猎1只盾蟹
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 盾蟹 P150
报酬 ◎盾蟹的甲壳/盾蟹的小壳/大骨/龙骨【中】/尖爪/贪吃金枪鱼/铠玉
MAP：沙漠·昼
在沙漠狩猎盾蟹的任务。由于要在炎热的地带奔走，所以请多准备些冷饮。

采集任务　追寻幻之珍味！

时间限制 50分　契约金 100z　报酬金 900z
成功条件 交纳鱼龙的肝8个
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 砂龙 P189
报酬 ◎鱼龙牙/砂龙的鳞/龙爪/龙骨【大】/破裂龙鱼/爆裂龙鱼/铠玉
MAP：沙漠·昼
能够从砂龙那里剥取到鱼龙之肝。如果有音爆弹，很轻松地就能将其从沙子里震出来。

LV2 ★★

狩猎任务　潜伏在雪山中的影子

时间限制 50分　契约金 180z　报酬金 2100z
成功条件 狩猎1头电龙
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 电龙 P148
报酬 ◎柔软的皮/龙爪/龙牙/龙骨【中】/龙骨【大】/白化浸出物/电气袋/铠玉
MAP：雪山·夜
对手是使用电气攻击的强大怪物。如果想要调和效果很强烈的药物时，报酬中的白化浸出物是非常有效的。

狩猎任务　雪山的主、雪狮王

时间限制 50分　契约金 200z　报酬金 2400z
成功条件 狩猎1头雪狮王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雪狮王 P156
报酬 ◎雪狮子的毛/尖爪/大骨/兽骨/冰结晶/蜂蜜/铠玉
MAP：雪山·昼
在寒冷的地区进行狩猎，需要携带热饮。另外准备好解冰剂，以防猎人变成雪人状态。

讨伐任务　小盾蟹群

时间限制 50分　契约金 100z　报酬金 900z
成功条件 讨伐10只小盾蟹
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 小盾蟹 P190
报酬 ◎尖爪/盾蟹的小壳/粘着草/蓝蘑菇/麻痹蘑菇/铠玉
MAP：密林·昼
只要逐一消灭，小盾蟹并不是十分难缠的对手。可以在这里尽量多地剥取它们，以积攒资金。

狩猎任务　沙漠的水龙

时间限制 50分　契约金 200z　报酬金 2400z
成功条件 狩猎1头水龙
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 水龙 P152
报酬 ◎水龙的鳞/鱼龙牙/龙爪/龙牙/龙骨【中】/龙骨【大】/破裂龙鱼/爆裂龙鱼/铠玉
MAP：沙漠·昼
使用音爆弹和钓饵，就可将水龙拉出地面。剥取下的素材可以用于制作水龙系列的防具。

狩猎任务　毒怪鸟现身！

时间限制 50分　契约金 180z　报酬金 2100z
成功条件 狩猎1头毒怪鸟
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 毒怪鸟 P154
报酬 ◎橡胶质的皮/龙牙/龙爪/龙骨【中】/毒袋/龙骨【小】/铠玉
MAP：沼地·昼
一旦受到毒怪鸟的毒吐息，会陷入持续时间很长的中毒状态。虽然躲避是最好的策略，不过还是准备解毒剂以防万一吧。

狩猎任务　潮湿地带的镰蟹

时间限制 50分　契约金 220z　报酬金 2700z
成功条件 狩猎1只镰蟹
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 镰蟹 P151
报酬 ◎镰蟹的甲壳/镰蟹的小壳/大骨/龙骨【中】/尖爪/小虾壳/铠玉
MAP：沼地·夜
在沼地狩猎镰蟹的任务。打击系的武器比较有效。由于地图中有毒沼泽，请事先准备解毒用的汉方药。

狩猎任务　击败大怪鸟！

时间限制 50分　契约金 180z　报酬金 2100z
成功条件 狩猎1头大怪鸟
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 大怪鸟 P144
报酬 ◎怪鸟的鳞/怪鸟的甲壳/鸣袋/龙骨【小】/龙骨【中】/火炎袋/铠玉
MAP：森丘·昼
在大怪鸟出现的区域9，还栖息着黑猫。为了防止贵重装备被偷走，所以建议准备好木天蓼。

LV2 ★★

狩猎任务 雄火龙讨伐指令

攻略 P110

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z

成功条件：狩猎1头雄火龙

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙 P164

报酬：◎火龙的体液／火龙的鳞／火龙的甲壳／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／铠玉

MAP：森丘・昼

GP7500以上就会出现的任务。雄火龙攻击力很高，动作也很敏捷。如果有气绝无效的技能，便可放心。

狩猎任务 激斗！雌火龙

攻略 P110

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z

成功条件：狩猎1头雌火龙

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙 P161

报酬：◎火龙的体液／雌火龙的鳞／雌火龙的甲壳／龙爪／龙牙／龙骨【中】／龙骨【大】／铠玉

MAP：密林・昼

GP7500以上就会出现的任务。通过报酬以及剥取而获得的装备，可以作为防具・雌火龙系列的素材使用。

LV3 ★★★

采集任务 雪山：素材旅行

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z

成功条件：在规定时间结束前交纳猫宅券

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：雪山・昼

由于不会出现特别强大的怪物，所以可以集中精力收集素材，尽情采集那些喜欢的东西吧。

采集任务 密林：素材旅行

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z

成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：密林・昼

成功条件的猫宅券会被放入补给品箱子中，尽情采集那些喜欢的东西吧。

采集任务 沙漠：素材旅行

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z

成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：黄速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：沙漠・昼

在白天的沙漠中同时存在有炎热区域和寒冷区域，尽量多准备一些冷饮和热饮。

狩猎任务 关键任务 白速龙王急袭！

攻略 P110

时间限制 50分 | 契约金 200z | 报酬金 2400z

成功条件：狩猎1头白速龙王

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙王 P182

报酬：◎白速龙王的爪／白速龙的皮／白速龙王的皮／白速龙王的头／龙骨【小】／白速龙的鳞／鸣袋／铠玉

MAP：雪山・夜

白速龙王所在的区域还存在其他的怪物，而且很难躲避它们的攻击，所以建议先狩猎那些小型怪物。

狩猎任务 雪山的暴徒

时间限制 50分 | 契约金 220z | 报酬金 2700z

成功条件：狩猎1头野猪王

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：野猪王 P184

报酬：◎大猪的皮／大野猪的头／大骨／大猪之牙／空心骨【小】／铠玉

MAP：雪山・昼

野猪王有着很高的攻击力。对于它的突进和牙齿上挑攻击，玩家最好能牢牢掌握其事前的动作，然后及时躲避。

讨伐任务 讨伐白速龙！

时间限制 50分 | 契约金 150z | 报酬金 2100z

成功条件：讨伐20头白速龙

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙 P186

报酬：◎白速龙的皮／白速龙的鳞／龙骨【小】／龙骨【小】／蜂蜜／铠玉

MAP：雪山・昼

寻找20头白速龙虽然有些辛苦，不过在规定时间内完成还不算困难。建议准备好热饮和耐寒的技能。

采集任务 寻找雪山草！

时间限制 50分 | 契约金 150z | 报酬金 2100z

成功条件：交纳20颗雪山草

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：野猪王 P184

报酬：◎蜂蜜／落阳草／药草／解毒草／常春藤叶／粘着草

MAP：雪山・夜

可以在区域5、6、8大量采集雪山草。一次可以携带20颗，因此可以一次性完成任务。

狩猎任务 狩猎蓝速龙王！

时间限制 50分 | 契约金 200z | 报酬金 2400z

成功条件：狩猎 1头蓝速龙王

失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙王 P182

报酬：◎蓝速龙王的爪／蓝速龙的皮／蓝速龙王的皮／蓝速龙王的头／空心骨【小】／蓝速龙牙／鸣袋／铠玉

MAP：密林・夜

目标是在中型怪物中最弱且最容易狩猎的蓝速龙王。这也是最适合练习自己不习惯武器的任务。

狩猎任务　密林的青怪鸟

LV3 ★★★

时间限制 50分　契约金 300z　报酬金 3600z
成功条件：狩猎1头大怪鸟亚种
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大怪鸟亚种 P145
报酬：◎青怪鸟的甲壳/鸣袋/龙骨【中】/上龙骨/怪鸟的翼膜/青怪鸟的鳞/巨大的嘴/火炎袋/铠玉

MAP：密林・昼
完成"大怪鸟袭来"后就会出现的任务。大怪鸟体力减少后会向区域6移动，追上去发动攻击吧。

讨伐任务　狡猾的袭击者

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：讨伐20头蓝速龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙 P186
报酬：◎蓝速龙的皮/龙骨【小】/蓝速龙的鳞/蓝速龙牙/铠玉

MAP：密林・夜
蓝速龙王也会出现的任务。由于它会妨碍猎人对蓝速龙的狩猎，建议尽量先狩猎蓝速龙王。

讨伐任务　巨大昆虫，发生！

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：讨伐50头巨蜂
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：巨蜂 P185
报酬：◎怪物的体液/巨蜂的甲壳/巨蜂的羽/女王蜂的尾巴/不死虫/苦虫/铠玉

MAP：密林・夜
从巨蜂身上剥取的怪物体液能够用于防具的制作，建议使用补给品中的毒烟球，仔细地进行剥取。

采集任务　特产蘑菇搜索网！

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：交纳特产蘑菇20个
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：桃毛兽 P146
报酬：◎角笛/蓝蘑菇/硝化蘑菇/毒蘑菇/麻痹蘑菇/兴奋蘑菇/曼陀罗

MAP：密林・夜
这个任务中的特产蘑菇采取点比其他任务多，玩家可以在此尽情采集。如果有充足时间，还可以试着狩猎桃毛兽。

采集任务　寻找幻之黄金鱼！

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：交纳黄金鱼3条
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：盾蟹 P150
报酬：◎爆裂龙鱼/萤火虫鱼饵/爆裂沙丁鱼/针金枪鱼/破裂龙鱼/扩散凸眼金鱼

MAP：密林・昼
只有区域9才有能够垂钓黄金鱼的垂钓地点，如果钓饵不足，可以前往区域3采集。

狩猎任务　狩猎黄速龙王！

时间限制 50分　契约金 200z　报酬金 2400z
成功条件：狩猎1头黄速龙王
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：黄速龙王 P183
报酬：◎黄速龙王的皮/龙骨【小】/黄速龙的麻痹牙/黄速龙的鳞/黄速龙王的头/麻痹袋/铠玉

MAP：沙漠・昼
黄速龙王的行动和蓝速龙王及白速龙王几乎相同，注意受到它的前冲攻击后会陷入麻痹状态。

狩猎任务　关键任务　畅游在大地中的怪物

攻略 P111

时间限制 50分　契约金 220z　报酬金 2700z
成功条件：狩猎1头砂龙王
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：砂龙王 P147
报酬：◎砂龙之鳍/砂龙的鳞/龙爪/鱼龙牙/龙骨【大】/上龙骨/麻痹袋/爆裂龙鱼/铠玉

MAP：沙漠・夜
在沙漠中狩猎砂龙的任务。可以使用音爆弹将其震出来之后再发动攻击。

狩猎任务　关键任务　潜藏在砂中的巨大蟹！

攻略 P111

时间限制 50分　契约金 350z　报酬金 4200z
成功条件：狩猎1只盾蟹
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：盾蟹 P150
报酬：◎盾蟹的甲壳/黑真珠/盾蟹的爪/上龙骨/大骨/贪吃金枪鱼/铠玉

MAP：沙漠・昼
盾蟹的前后都很危险，建议从侧面发动攻击。能够剥取的素材可以用作蟹类系列防具的制作。

讨伐任务　黄速龙讨伐作战！

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：讨伐20头黄速龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：黄速龙 P186
报酬：◎黄速龙的皮/龙骨【小】/黄速龙的麻痹牙/黄速龙的鳞/黄速龙的麻痹牙/黄速龙的麻痹牙/铠玉

MAP：沙漠・昼
狩猎20头黄速龙的任务，没有太大难度。由于会出现黄速龙王，有时间的的话就试着狩猎吧。

采集任务　追寻幻之肝！

时间限制 50分　契约金 150z　报酬金 2100z
成功条件：交纳鱼龙之肝10个
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：砂龙 P189
报酬：◎鱼龙牙/砂龙的鳞/龙爪/龙骨【大】/破裂龙鱼/爆裂龙鱼/铠玉

MAP：沙漠・昼
交纳鱼龙之肝的任务。会出现黄速龙王，它会妨碍猎人的行动，建议先干掉它之后再专心采集工作。

LV3 ★★★

采集任务 偶尔也要垂钓

时间限制 50分 | 契约金 150z | 报酬金 2100z
成功条件 交纳3条黄金鱼
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：黄速龙王 P183

报酬：◎爆裂龙鱼／萤火虫鱼饵／爆裂沙丁鱼／针金枪鱼／破裂龙鱼／扩散凸眼金鱼

MAP：沙漠・昼

在区域1和6有黄金鱼的垂钓地点。黄速龙王和黄速龙都会来干扰，因此建议首先清理它们。

狩猎任务 大怪鸟袭来！

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z
成功条件 狩猎1头大怪鸟
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大怪鸟 P144

报酬：◎怪鸟的甲壳／鸣袋／龙骨【中】／上龙骨／怪鸟的翼膜／怪鸟的鳞／巨大的喙／火炎袋／铠玉

MAP：沼地・昼

在沼地狩猎大怪鸟的任务。从大怪鸟身上剥取的素材可以用于攻击技能很高的防具・怪鸟系列的制作。

狩猎任务 突进、突进、再突进

时间限制 50分 | 契约金 220z | 报酬金 2700z
成功条件 狩猎1头野猪王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：野猪王 P184

报酬：◎大猪的皮／野猪的头／大骨／大猪的牙／空心骨【小】／铠玉

MAP：沼地・昼

狩猎目标是比较难对付的野猪王。只要习惯了它的行动方式，即可轻松完成任务。

狩猎任务 （关键任务）喜欢恶作剧的桃毛兽

攻略 P111

时间限制 50分 | 契约金 350z | 报酬金 4200z
成功条件 狩猎1头桃毛兽王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：桃毛兽王 P146

报酬：◎桃毛兽的毛／桃毛兽的牙／极彩色的毛／桃毛兽的爪／大骨／兽骨／铠玉

MAP：沼地・夜

狩猎场地是夜间的沼地，会出现有毒地区，所以要准备好解毒药和汉方药，同时也不要忘记应付放屁攻击的消臭玉。

LV4 ★★★★

狩猎任务 （紧急任务）激突！雪狮王

攻略 P112

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z
成功条件 狩猎1头雪狮王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雪狮王 P156

报酬：◎雪狮子的毛／雪狮子的髭／雪狮子的尾巴／雪狮子的牙／大骨／兽骨／上铠玉

MAP：雪山・夜

等级4的紧急任务，目标是动作敏捷、愤怒时攻击力很高的雪狮王。带有火属性的武器会比较有效。

采集任务 沼地：素材旅行

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z
成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：红速龙 P187

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：沼地・昼

在区域3和9，能够采集到高价的精算道具・灰水晶的原石。但是得到之后会出现新的怪物，一定要小心。

采集任务 森丘：素材旅行

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z
成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：蓝速龙 P186

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：森丘・昼

在垂钓地点捕捉黄金鱼的任务，区域5中的飞龙之卵是精算道具。

采集任务 火山：素材旅行

攻略 P112

时间限制 50分 | 契约金 0z | 报酬金 12z
成功条件 在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：红速龙 P187

报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种

MAP：火山・昼

如果是采掘的话，推荐采掘点比较多的区域8。还能够采集到稀有素材——红莲石。

狩猎任务 潜伏在洞窟中的影子

攻略 P112

时间限制 50分 | 契约金 450z | 报酬金 5400z
成功条件 狩猎1头电龙
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：电龙 P148

报酬：◎柔软的皮／白化的脊背／龙爪／龙牙／上龙骨／龙骨【大】／白化浸出物／电气袋／上铠玉

MAP：沼地・夜

在洞窟中狩猎电龙的任务。由于寒冷，耐力槽会大幅度减少，不要忘记携带热饮。

狩猎任务 立于雪山之上的红影

攻略 P113

时间限制 50分 | 契约金 450z | 报酬金 5400z
成功条件 狩猎1头电龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：电龙亚种 P149

报酬：◎魅惑色的柔皮／白化的脊背／龙爪／龙牙／上龙骨／龙骨【大】／白化浸出物／电气袋／上铠玉

MAP：雪山・昼

完成“潜伏在洞窟中的影子”后就会出现的任务。目标是红色的电龙亚种，其基本的行动模式与电龙相同。

LV4

讨伐任务 **雪狮子讨伐作战**

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐20头小雪狮 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小雪狮 P188

报酬：◎雪狮子的毛／兽骨／尖爪／冰结晶／蜂蜜／铠玉

MAP：雪山·昼 讨伐20头雪狮子的任务。由于周围会出现雪狮王，千万不要大意，也不要忘记携带热饮御寒。

采集任务 **地中的大食汉**

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z | 成功条件 交纳电龙幼仔5个 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：白速龙王 P182

报酬：◎白化浸出物／电气袋／染色球／冰结晶／忍耐的种／营养剂／大营养剂／蜂蜜／水光原珠／铠玉

MAP：雪山·昼 只能在区域8才能找到电龙幼仔。带上它们之后猎人体力就会不断下降，建议使用回家玉迅速返回。

狩猎任务 关键任务 **巨大湖之主**

攻略 P113

时间限制 50分 | 契约金 450z | 报酬金 5400z | 成功条件 5400z | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：水龙 P152

报酬：◎水龙的鳞／龙爪／龙牙／龙骨【大】／上龙骨／鱼龙牙／水龙之鳍／爆裂龙鱼／上铠玉

MAP：密林·夜 狩猎巨大的鱼龙·水龙的任务。使用弓和弩的话，在水中时也可以攻击。具有火属性、雷属性的武器比较有效。

讨伐任务 **桃毛兽们的大集会**

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐20头小桃毛兽 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小桃毛兽 P189

报酬：◎小桃毛兽的毛／兽骨／尖爪／蜂蜜／蓝蘑菇／铠玉

MAP：密林·昼 讨伐20头小桃毛兽的任务。只要不同时挑战多个对手，应该会顺利完成任务。同时会出现桃毛兽王。

讨伐任务 **覆盖密林的黑云**

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐50只甲虫 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：甲虫 P190

报酬：◎怪物的体液／甲虫的甲壳／甲虫的羽／甲虫的头／巨蜂的甲壳／巨蜂的羽／铠玉

MAP：密林·夜 虽然寻找50只甲虫比较麻烦，不过这些都不是强大的怪物，应该可以轻松完成。也可以使用毒烟球攻击，之后开始剥取。

狩猎任务 **水面下的恐怖**

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1头水龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：水龙亚种 P153

报酬：◎翠水龙的鳞／龙爪／龙牙／龙骨【大】／上龙骨／鱼龙牙／翠水龙之鳍／爆裂龙鱼／上铠玉

MAP：沙漠·昼 完成“巨大湖之主”后就会出现的任务。水龙亚种的行动模式和水龙是相同的，它会在区域6和7出现。

讨伐任务 关键任务 **盾蟹们的夜会**

攻略 P113

时间限制 50分 | 契约金 250z | 报酬金 3000z | 成功条件 讨伐20只小盾蟹 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小盾蟹 P190

报酬：◎盾蟹的小壳／尖爪／曼陀罗／黑真珠／仙人掌的花／火药草／爆药／铠玉

MAP：沙漠·夜 在沙漠地带讨伐20只小盾蟹的任务。寻找起来比较麻烦，但狩猎本身并不困难。盾蟹也会出现。

狩猎任务 **紫色的毒怪鸟**

时间限制 50分 | 契约金 420z | 报酬金 5100z | 成功条件 狩猎1头毒怪鸟亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：毒怪鸟亚种 P155

报酬：◎橡胶质的紫皮／龙牙／龙爪／上龙骨／毒怪鸟的头／光水晶／毒袋／铠玉

MAP：沼地·夜 完成“追击毒怪鸟”后出现的任务。狩猎目标是比毒怪鸟还要凶暴的毒怪鸟亚种，必须携带解毒道具。

狩猎任务 关键任务 **切开天空的镰刀**

攻略 P114

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1只镰蟹 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎镰蟹的甲壳／镰蟹的脚／大骨／上龙骨／镰蟹的爪／镰蟹的铁／上铠玉

MAP：沼地·昼 狩猎攻击力很高的镰蟹的任务。狩猎过程中的重点在于巩固防御，推荐使用有效的打击系武器。

狩猎任务 **追击毒怪鸟！**

时间限制 50分 | 契约金 400z | 报酬金 4800z | 成功条件 狩猎1头毒怪鸟 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：毒怪鸟 P154

报酬：◎橡胶质的皮／龙牙／龙爪／上龙骨／毒怪鸟的头／光水晶／毒袋／铠玉

MAP：沼地·昼 毒怪鸟会吐出强力的毒液，一定要准备解毒药。由于是白天，场地中没有有毒地带，在移动过程中不必太过谨慎。

LV4 ★★★★

讨伐任务 关键任务 森林中的异变

攻略 P114

时间限制	契约金	成功条件
50分	350z	讨伐20头大野猪
	报酬金 4200z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：大野猪 P189

报酬：◎野猪的毛皮/野猪的头/生肉/兽骨/蜂蜜/铠玉

MAP：森丘·昼 寻找大野猪的过程比较辛苦，但讨伐并不困难。场景中会出现大怪鸟，建议先将它清理掉。

讨伐任务 找出奇面族！

时间限制	契约金	成功条件
50分	250z	讨伐10只茶茶普
	报酬金 3000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：茶茶普 P191

报酬：◎勇气之证/奇面族之宝/铁矿石/蜂蜜/水光原珠/阳翔原珠/银蛋/铠玉

MAP：森丘·昼 讨伐10只茶茶普的任务，同时会出现大怪鸟亚种。由于完成后可以得到勇气之证，所以务必来挑战一下。

狩猎任务 关键任务 红速龙们的首领

攻略 P114

时间限制	契约金	成功条件
50分	350z	狩猎1头红速龙王
	报酬金 4200z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：红速龙王 P183

报酬：◎红速龙王的皮/龙骨【小】/空心骨【小】/红速龙的毒牙/红速龙的鳞/红速龙王的头/毒袋/铠玉

MAP：火山·夜 虽然红速龙王的动作和白速龙王十分相似，但前者的攻击力高，而且能够吐出毒液，所以比较难缠。做好应对毒液攻击的措施再去挑战吧。

狩猎任务 炎山的大将军

时间限制	契约金	成功条件
50分	500z	狩猎1只镰蟹
	报酬金 6000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎镰蟹的甲壳/镰蟹的脚/大骨/上龙骨/镰蟹的爪/镰蟹的铗/上铠玉

MAP：火山·夜 狩猎拥有利爪的镰蟹任务，对方的攻击迅速，所以很容易便会受到连续伤害。建议玩家在狩猎过程中经常确认体力值并及时回复。

狩猎任务 看不见的飞龙、岩龙！

时间限制	契约金	成功条件
50分	220z	狩猎1头岩龙
	报酬金 2700z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：岩龙 P157

报酬：◎岩龙的甲壳/燕雀石/空心骨【小】/上龙骨/毒袋/岩龙的翼/铠玉

MAP：火山·夜 岩龙会喷射出强力毒雾，使用远距离武器会比较安全。水属性、龙属性的攻击比较有效。

讨伐任务 讨伐小镰蟹群！

时间限制	契约金	成功条件
50分	250z	讨伐20只小镰蟹
	报酬金 3000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：小镰蟹 P190

报酬：◎镰蟹的小壳/尖爪/黑真珠/火药草/大骨/鱼刺身/铠玉

MAP：火山·昼 讨伐20只小镰蟹的任务。虽然小镰蟹和小盾蟹的行动十分相似，但偶尔会喷出毒液，建议准备好解毒药。

采集任务 发现大矿脉！

时间限制	契约金	成功条件
50分	250z	交纳20个燃石炭
	报酬金 3000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎燕雀石/铁矿石/圆盘石/大地的结晶/红莲石/铠玉

MAP：火山·昼 在采集矿石的基础上还能得到报酬，是个十分合算的任务，多准备些十字镐。需要注意的是，任务中还会出现镰蟹。

讨伐任务 巨大龙的侵攻

攻略 P115

时间限制	契约金	成功条件
35分	750z	讨伐1头老山龙
	报酬金 9000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束未能击退怪物、据点耐久值为零

主要怪物：老山龙 P176

报酬：◎勇气之证/老山龙的鳞/老山龙的甲壳/老山龙的大爪/古龙骨/板状锈块/大锈块/小锈块/棒状锈块/锈块/上铠玉

MAP：砦 除了“盾蟹大发生！”之外，将集会所等级3–4的所有任务都完成后就会出现的任务。猎物是老山龙。

狩猎任务 盾蟹大发生！

时间限制	契约金	成功条件
50分	250z	在规定时间结束之前交纳猫宅券
	报酬金 3000z	失败条件：报酬金减为零、在规定时间结束之前没能狩猎到2只盾蟹

主要怪物：盾蟹 P150

报酬：◎盾蟹的甲壳/黑真珠/盾蟹的爪/上龙骨/大骨/贪吃金枪鱼/上铠玉

MAP：密林·昼 可以大量收集盾蟹素材的任务。虽然完成的条件只有2只，不过建议多狩猎一些。

LV5 ★★★★★

狩猎任务 紧急任务 绝对强者

攻略 P115

时间限制	契约金	成功条件
50分	550z	狩猎1头轰龙
	报酬金 6600z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙的甲壳/轰龙的鳞/轰龙爪/轰龙牙/轰龙的头壳/龙爪/龙牙/上龙骨/上铠玉

MAP：雪山·昼 等级5的紧急任务。轰龙的攻击力极高，因此建议猎人们将重点放在防御方面。至于武器，推荐带有雷属性的。

LV6 ★★★★★

狩猎任务　轰龙

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z | 成功条件 狩猎1头轰龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙的甲壳/轰龙的鳞/轰龙爪/轰龙牙/轰龙的头壳/龙爪/龙牙/上龙骨/上铠玉

MAP：沙漠·昼　轰龙在区域2或者5出现的可能性较大。这些区域都比较宽阔，因此比较容易进行狩猎。建议事先做好耐热的准备。

狩猎任务　关键任务　死斗！角龙

攻略 P115

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1头角龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙 P168

报酬：◎角龙的背甲/角龙牙/角龙的甲壳/龙骨【大】/上龙骨/优质的弯角/上铠玉

MAP：沙漠·昼　角龙的行动模式与一角龙几乎相同，多准备一些音爆弹和闪光弹，阻止它的行动后再展开攻击。

狩猎任务　黑角龙的猛攻

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z | 成功条件 狩猎1头角龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙亚种 P169

报酬：◎黑角龙的背甲/角龙牙/黑角龙的甲壳/空心骨【小】/空心骨【大】/龙骨【大】/上龙骨/优质的弯角/上铠玉

MAP：沙漠·夜　完成"死斗！角龙"后出现的任务，目标是除了古龙外等级最强的怪物——角龙亚种。

狩猎任务　关键任务　潮湿地带的激斗

攻略 P170

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1头铠龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：铠龙 P167

报酬：◎铠龙的甲壳/铠龙的头壳/毒袋/睡眠袋/上龙骨/龙骨【大】/空心骨【小】/空心骨【大】/上铠玉

MAP：沼地·昼　狩猎大型怪物·铠龙的任务。对方的动作并不十分迅速，建议使用弓和弩等远距离武器。

狩猎任务　火山的黑铠

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z | 成功条件 狩猎1头铠龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：铠龙亚种 P171

报酬：◎黑铠龙的甲壳/黑铠龙的头壳/火炎袋/睡眠袋/上龙骨/龙骨【大】/空心骨【小】/空心骨【大】/上铠玉

MAP：火山·夜　完成"潮湿地带的激斗"后出现的任务。由于对方的咆哮攻击很难对付，建议发动高级耳栓的技能。

狩猎任务　关键任务　王的领域

攻略 P116

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1头雄火龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙 P164

报酬：◎火龙的甲壳/火龙的鳞/火龙的翼膜/火龙的骨髓/火龙的翼/火龙的体液/龙爪/龙牙/火龙的尾巴/上龙骨/上铠玉

MAP：森丘·昼　狩猎目标是攻击力很高的雄火龙。由于怪物会在各区域间大范围移动，所以建议使用染色球和千里眼之药。

狩猎任务　激斗！苍之火龙

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z | 成功条件 狩猎1头雄火龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙亚种 P165

报酬：◎苍火龙的甲壳/苍火龙的鳞/火龙的翼膜/火龙的骨髓/苍火龙的翼/火龙的体液/龙爪/龙牙/龙骨【大】/上龙骨/上铠玉

MAP：森丘·昼　完成"王的领域"后出现的任务。龙属性的攻击会比较有效，攻击猎物尾巴能得到稀有素材。

狩猎任务　关键任务　女王降临

攻略 P116

时间限制 50分 | 契约金 450z | 报酬金 5400z | 成功条件 狩猎1头雌火龙 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙 P161

报酬：◎雌火龙的甲壳/雌火龙的鳞/雌火龙的棘/火龙的骨髓/火龙的体液/火炎袋/龙爪/龙牙/龙骨【大】/上龙骨/上铠玉

MAP：密林·昼　狩猎雌火龙的任务。雌火龙的攻击力要比雄火龙低一些，也不会经常使用火焰吐息，建议玩家积极展开进攻。

狩猎任务　樱色的雌火龙

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z | 成功条件 狩猎1头雌火龙亚种 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙亚种 P162

报酬：◎樱火龙的甲壳/樱火龙的鳞/雌火龙的棘/火龙的骨髓/火龙的体液/火炎袋/龙爪/龙牙/龙骨【大】/上龙骨/上铠玉

MAP：密林·夜　完成"女王降临"后出现的任务。雌火龙亚种的行动模式与雌火龙几乎一致。龙属性攻击对其比较有效。

讨伐任务　幻兽、麒麟现身！

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z | 成功条件 讨伐1头麒麟 | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：麒麟 P174

报酬：◎麒麟皮/麒麟雷角/麒麟雷尾/麒麟鬃毛/秘药/上铠玉

MAP：雪山·夜　完成"绝对强者"后，有50%几率出现的任务，其难度非常高。麒麟会在区域6、7、8之间不停移动。

LV5 ★★★★★

狩猎任务　赤龙与绿龙

时间限制：50分　契约金：700z　报酬金：8100z
成功条件：狩猎雄火龙和雌火龙各1头
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：雄火龙 P164
报酬：◎火龙的骨髓／火龙的甲壳／雌火龙的甲壳／火龙的鳞／雌火龙的鳞／雌火龙的棘／火龙的翼／火龙的体液／上龙骨／上铠玉
MAP：森丘・昼
狩猎雄火龙和雌火龙的任务。由于能从斩断的尾巴上剥取稀有素材，推荐使用切断系武器。

讨伐任务　风翔龙的袭击

攻略 P117
时间限制：50分　契约金：700z　报酬金：8100z
成功条件：讨伐1头钢龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：风翔龙 P172
报酬：◎钢龙的甲壳／钢的龙鳞／钢龙爪／古龙骨／铠玉／铠玉／追加报酬／钢龙的甲壳／钢的龙鳞／钢龙的尾巴／钢龙的翼膜／钢龙爪／古龙骨／古龙的血／上铠玉
MAP：街
完成“巨大龙的侵攻”后，有80%几率出现的困难任务。龙属性和水属性攻击对钢龙有效。

讨伐任务　有牙的太阳

时间限制：50分　契约金：750z　报酬金：9000z
成功条件：讨伐一头炎王龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：炎王龙 P179
报酬：◎炎王龙的甲壳／炎的龙鳞／炎爪／炎王龙鬃毛／古龙骨／铠玉
MAP：沙漠・昼
完成“巨大龙的侵攻”后，有40%几率出现的困难任务。能够获得制作强力防具的素材。

讨伐任务　炼狱之主、愤怒炎帝

攻略 P117
时间限制：50分　契约金：750z　报酬金：9000z
成功条件：讨伐一头炎王龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：炎王龙 P179
报酬：◎炎王龙之甲壳／炎的龙鳞／炎龙的爪／炎王龙的鬃毛／古龙骨／铠玉
MAP：火山・夜
完成“巨大龙的侵攻”后，有40%几率出现的困难任务。地形是夜晚火山，可移动范围比较狭窄，比在沙漠时困难。

讨伐任务　古之霞龙

时间限制：50分　契约金：700z　报酬金：8100z
成功条件：讨伐1头霞龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：霞龙 P175
报酬：◎霞龙之皮／辉龙石／古龙骨／霞龙之翼膜／铠玉
MAP：森丘・昼
完成“巨大龙的侵攻”后，有40%几率出现的任务。对霞龙的攻击会很容易被弹开，心眼技会比较有效。

讨伐任务　寂静的对面

攻略 P117
时间限制：50分　契约金：700z　报酬金：8100z
成功条件：讨伐1头霞龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：霞龙 P175
报酬：◎霞龙的皮／辉龙石／古龙骨／霞龙的翼膜／铠玉
MAP：沼地・昼
完成“巨大龙的侵攻”后，有40%几率出现的任务，任务内容是在沼地讨伐霞龙。推荐带有龙属性的武器。

讨伐任务　紧急任务　迫近的砦蟹

攻略 P118
时间限制：35分　契约金：1000z　报酬金：12000z
成功条件：在砦蟹的攻击下守护据点
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束未能击退怪物、据点耐久值为零
主要怪物：砦蟹 P180
报酬：◎砦蟹的甲壳／砦蟹的背甲／砦蟹的铁／砦蟹的尖爪／古龙骨／古龙骨／生命的粉尘／上铠玉
MAP：砦
完成等级5的所有任务后就会出现的紧急任务。完成后才能挑战更高级的任务。

LV6 ★★★★★★

采集任务　雪山：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z
成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件：报酬金减为零
主要怪物：白速龙王 P182
报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种
MAP：雪山・夜
高级的采集素材之旅。虽然比起下级采集任务，能够采集到稀有素材，不过也会出现中型怪物，所以需要小心。

采集任务　密林：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z
成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件：报酬金减为零
主要怪物：大怪鸟 P144
报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种
MAP：密林・夜
在密林中的高级采集素材之旅。在区域3的采集点能够找到高价的王族圣甲虫。无法进入区域10，比较遗憾。

采集任务　沙漠：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z
成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券
失败条件：报酬金减为零
主要怪物：盾蟹 P150
报酬：◎谜之骨／蚂蚱鱼饵／赤之种／绿之种
MAP：沙漠・夜
在夜晚的沙漠采集道具。在采掘点能够采集到琉璃原珠、修罗原珠等稀有素材，这些素材可用来制作装饰品。

LV6 ★★★★★

狩猎任务 强敌、白速龙王现身！
时间限制 50分 | 契约金 350z | 报酬金 4200z
成功条件 狩猎1头白速龙王
失败条件 报酬金减为零，规定时间结束
主要怪物 白速龙王 P182
报酬 ◎白速龙的尖爪/白速龙的优质鳞/龙骨【小】/鸣袋/白速龙的优质皮/白速龙王的头/上铠玉
MAP：雪山・夜
虽然白速龙王的攻击力不可小视，不过其攻击方式比较单一，所以也不会太困难。不要忘记御寒措施。

狩猎任务 猪突猛进！野猪王
时间限制 50分 | 契约金 400z | 报酬金 4800z
成功条件 狩猎1头野猪王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 野猪王 P184
报酬 ◎大猪的硬皮/大猪的皮/大骨/坚牢之骨/大猪的牙/空心骨【小】/上铠玉
MAP：雪山・夜
野猪王的动作与等级1同名任务中的基本相同，不过攻击力要高一些，其报酬道具的稀有度也更高。

狩猎任务 蓝速龙王的狭击
时间限制 50分 | 契约金 420z | 报酬金 5100z
成功条件 狩猎2头蓝速龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 蓝速龙王 P182
报酬 ◎蓝速龙的尖爪/蓝速龙的优质鳞/空心骨【小】/蓝速龙牙/鸣袋/蓝速龙的优质皮/蓝速龙王的头/上铠玉
MAP：密林・昼
狩猎两头蓝速龙王的任务。由于对方攻击力高，不要忘记逐一消灭。

狩猎任务 目标：密林的盾蟹！
时间限制 50分 | 契约金 420z | 报酬金 5100z
成功条件 狩猎1只盾蟹
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 盾蟹 P150
报酬 ◎盾蟹的坚壳/盾蟹的甲壳/盾蟹的尖爪/坚龙骨/一角龙的甲壳/贪吃金枪鱼/坚铠玉
MAP：密林・夜
猎物的攻击力比较高，狩猎时要小心。对其寄居壳进行部位破坏，能够得到一角龙的心脏。

狩猎任务 关键任务 两对麻痹牙
攻略 P118
时间限制 50分 | 契约金 420z | 报酬金 5100z
成功条件 狩猎2头黄速龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 黄速龙王 P183
报酬 ◎黄速龙王的尾/黄速龙的优质鳞/上龙骨/黄速龙的麻痹牙/麻痹袋/黄速龙的优质皮/黄速龙王的头/上铠玉
MAP：沙漠・昼
狩猎两头黄速龙王的任务。一定要防止被它们包围，如果有闪光弹，就能轻松地进行狩猎。

狩猎任务 追踪砂龙！
时间限制 50分 | 契约金 400z | 报酬金 4800z
成功条件 狩猎1头砂龙王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 砂龙王 P147
报酬 ◎砂龙的上鳍/砂龙的优质鳞/龙爪/坚龙骨/鱼龙牙/上龙骨/麻痹袋/爆裂龙鱼/坚铠玉
MAP：沙漠・昼
虽然砂龙王的体力很高，不过如果能在沙子上进行狩猎就可轻松搞定。此外任务中还会出现两头黄速龙王，有兴趣的话就一起狩猎吧。

狩猎任务 关键任务 究极的蟹料理……
攻略 P118
时间限制 50分 | 契约金 620z | 报酬金 8100z
成功条件 狩猎2只盾蟹
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 盾蟹 P150
报酬 ◎盾蟹的坚壳/盾蟹的甲壳/盾蟹的尖爪/坚龙骨/一角龙的甲壳/一角龙的心脏/贪吃金枪鱼/坚铠玉
MAP：沙漠・昼
将两只盾蟹逐个消灭，同时对两只出手是很危险的。能够收集到生产蟹类S和U系列道具时所必要的素材。

狩猎任务 关键任务 挟击的大怪鸟！
攻略 P119
时间限制 50分 | 契约金 600z | 报酬金 7200z
成功条件 狩猎大怪鸟和大怪鸟亚种各1头
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 大怪鸟亚种 P145
报酬 ◎爆炎袋/怪鸟的坚壳/青怪鸟的坚壳/鸣袋/坚龙骨/立派的嘴/怪鸟的优质鳞/青怪鸟的优质鳞/坚铠玉
MAP：沼地・夜
狩猎大怪鸟和大怪鸟亚种的任务。因为是能够得到大怪鸟素材的高级任务，所以玩家务必要试一下。

狩猎任务 关键任务 牙兽们的逆袭！
攻略 P119
时间限制 50分 | 契约金 420z | 报酬金 5100z
成功条件 狩猎1头桃毛兽王
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 桃毛兽王 P146
报酬 ◎桃毛兽的刚毛/极彩色的毛/桃毛兽的牙/桃毛兽的尖爪/坚牢之骨/大骨/坚铠玉
MAP：沼地・夜
桃毛兽王和野猪王会同时出现在区域8。当两头怪物分散开时再进行狩猎，推荐先对野猪王下手。

讨伐任务 女王蜂的振翅声
攻略 P119
时间限制 50分 | 契约金 380z | 报酬金 4500z
成功条件 讨伐1只女王蜂
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 女王蜂 P138
报酬 ◎怪物的浓汁/巨蜂的坚壳/巨蜂的薄羽/巨蜂的羽/甲虫的坚壳/甲虫的薄羽/甲虫的羽/女王蜂的尾巴/甲虫的头/上铠玉
MAP：密林・昼
对巨蜂的女王・女王蜂的讨伐任务。狩猎大量的巨蜂之后，女王蜂就会出现。

LV7

讨伐任务 紧急任务 接近！老山龙

攻略 P120

时间限制	契约金	成功条件
35分	2000z	在老山龙的攻击下守护据点
	报酬金 24000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束未能击退怪物、据点耐久值为零

主要怪物：老山龙亚种 P177

报酬：勇气之证/老山龙的苍甲壳/老山龙的坚壳/老山龙的优质鳞/老山龙的大爪/老山龙的红玉/太古的板状块/太古的大块/太古的小锈块/太古的棒状块/太古之块/坚铠玉/重铠玉

MAP：砦　等级7的紧急任务，狩猎目标是攻击力和体力都很高的老山龙亚种，完成后能获得强力的武器素材。

采集任务 沼地：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z

成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券　失败条件：报酬金减为零

主要怪物：毒怪鸟 P154

报酬：◎谜之骨/蚂蚱鱼饵/赤之种/绿之种

MAP：沼地・夜　在沼地采集高级素材。在采集地点能够采掘到光水晶和辉水晶。

采集任务 森丘：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z

成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券　失败条件：报酬金减为零

主要怪物：大怪鸟亚种 P145

报酬：◎谜之骨/蚂蚱鱼饵/赤之种/绿之种

MAP：森丘・昼　森丘的高级素材采集任务。在区域12的采集点寻找可以成为武器与防具素材的杀人蜂幼虫和稀有金龟子。

采集任务 火山：素材旅行

时间限制：50分　契约金：0z　报酬金：12z

成功条件：在规定时间结束之前交纳猫宅券　失败条件：报酬金减为零

主要怪物：岩龙 P157

报酬：◎谜之骨/蚂蚱鱼饵/赤之种/绿之种

MAP：火山・夜　由于是夜间，所以无法进入区域8。这个任务中的采集点众多，请准备好十字镐。同时也不要忘了耐暑技能。

狩猎任务 关键任务 雪狮子、二重的咆哮

攻略 P120

时间限制：50分　契约金：1000z　报酬金：12000z

成功条件：狩猎2头雪狮王　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雪狮王 P156

报酬：◎雪狮子的刚毛/雪狮子的尾巴/雪狮子的髭/雪狮子的锐牙/坚牢之骨/大骨/坚铠玉/重铠玉

MAP：雪山・夜　不要同时狩猎两头猎物，先用染色球攻击它们，然后当二者分开后再逐一消灭。

狩猎任务 雪山之主、雪狮王

时间限制：50分　契约金：620z　报酬金：7500z

成功条件：狩猎1头雪狮王　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雪狮王 P156

报酬：◎雪狮子的刚毛/雪狮子的尾巴/雪狮子的髭/雪狮子的锐牙/坚牢之骨/大骨/坚铠玉

MAP：雪山・昼　不要被小雪狮所干扰，一门心思地狩猎雪狮王。完成后得到的雪狮子的锐牙，可以用于制作强力武器。

狩猎任务 带电飞龙、电龙出现！

时间限制：50分　契约金：520z　报酬金：6900z

成功条件：狩猎1头电龙　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：电龙 P148

报酬：◎真珠色的柔皮/白化的脊背/白化的生肉片/龙爪/龙牙/坚龙骨/上龙骨/白化浸出物/电击袋/龙玉/坚铠玉

MAP：雪山・夜　野猪王也会出现。如果被它和电龙一起攻击将会特别危险，建议先狩猎野猪王。

狩猎任务 关键任务 立于沼泽之上的红影

攻略 P120

时间限制：50分　契约金：620z　报酬金：7500z

成功条件：狩猎1头电龙亚种　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：电龙亚种 P149

报酬：◎白化的脊背/白化的生肉片/龙爪/龙牙/坚龙骨/上龙骨/白化浸出物/电击袋/龙玉/坚铠玉

MAP：沼地・昼　上位的电龙亚种狩猎任务。对方虽然体力很高，不过不会出现其他大型怪物，可以集中精神进行狩猎。

狩猎任务 瘴气弥漫

时间限制：50分　契约金：750z　报酬金：9000z

成功条件：狩猎毒怪鸟和毒怪鸟亚种各1头　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：毒怪鸟亚种 P155

报酬：◎橡胶质的优质皮/毒怪鸟的紫翼/狂走浸出物/猛毒袋/上龙骨/坚龙骨/毒怪鸟的头/辉水晶/坚铠玉

MAP：密林・夜　任务中，当毒怪鸟装死时可以剥取到素材，试一下是不会吃亏的。

狩猎任务 双鱼龙

时间限制：50分　契约金：870z　报酬金：10500z

成功条件：狩猎水龙和水龙亚种各1头　失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：水龙亚种 P153

报酬：◎水龙的优质鳞/翠水龙的优质鳞/水龙的上鳍/翠水龙的上鳍/龙爪/龙牙/坚龙骨/上龙骨/坚铠玉/重铠玉

MAP：密林・昼　两头水龙亚种不会分散开，狩猎起来会有些困难。由于可以通过剥取得到龙玉，所以这是一个非常适合收集龙玉的任务。

狩猎任务 ★★★★★★ 激斗！雌火龙

时间限制 50分 | 契约金 620z | 报酬金 7500z
成功条件：狩猎1头雌火龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：雌火龙 P161
报酬：◎雌火龙的优质鳞／雌火龙的坚壳／火龙的骨髓／雌火龙的棘／爆炎袋／龙爪／龙牙／坚龙骨／上龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：密林・夜
狩猎的目标是攻击力得到提升的雌火龙。从其切断的尾巴能够得到稀有素材・雌火龙的红玉。

狩猎任务 砂漠的水龙

时间限制 50分 | 契约金 570z | 报酬金 6900z
成功条件：狩猎1头水龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：水龙 P152
报酬：◎水龙的优质鳞／龙爪／龙牙／上龙骨／坚龙骨／鱼龙牙／水龙的上鳍／爆裂龙鱼／龙玉／坚铠玉
MAP：沙漠・昼
掌握水龙的行动模式，在地道对其展开攻击。通过报酬和剥取能够获得龙玉。

狩猎任务 关键任务 水面下的恐怖

攻略 P121
时间限制 50分 | 契约金 620z | 报酬金 7500z
成功条件：狩猎1头水龙亚种
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：水龙亚种 P153
报酬：◎翠水龙的优质鳞／龙爪／龙牙／上龙骨／坚龙骨／鱼龙牙／翠水龙的上鳍／爆裂龙鱼／龙玉／坚铠玉
MAP：沙漠・昼
黄速龙王会在水龙亚种的所在区域徘徊。同时挑战它们两个会很危险，建议先猎杀黄速龙王。

狩猎任务 沾满毒的夜

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z
成功条件：狩猎1头红速龙王
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：红速龙王 P183
报酬：◎猛毒袋／红速龙的上磷／龙骨【小】／空心骨【小】／红速龙的毒牙／红速龙的优质皮／红速龙王的皮／红速龙王的头／上铠玉
MAP：沼地・夜
红速龙王和野猪王会一同出现，建议等待它们分开后再进行狩猎。

狩猎任务 潮湿地带的镰蟹

时间限制 50分 | 契约金 620z | 报酬金 7500z
成功条件：狩猎1只镰蟹
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：镰蟹 P151
报酬：◎镰蟹的坚壳／镰蟹的甲壳／镰蟹的尖爪／镰蟹的爪／镰蟹的铁／镰蟹的脚／上龙骨／坚龙骨／坚铠玉
MAP：沼地・昼
野猪王会先出现，建议先对它进行狩猎。从镰蟹身上能够获得制作高性能防具・镰蟹系列的素材。

狩猎任务 紫色的毒怪鸟

时间限制 50分 | 契约金 550z | 报酬金 6600z
成功条件：狩猎1头毒怪鸟亚种
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：毒怪鸟亚种 P155
报酬：◎橡胶质的紫皮／龙牙／龙爪／坚龙骨／辉水晶／猛毒袋／坚铠玉
MAP：沼地・昼
由于会出现野猪王，建议在成为阻碍之前将其猎杀。准备好解毒药以防备毒怪鸟亚种的毒液攻击。

狩猎任务 关键任务 雄火龙讨伐指令

攻略 P121
时间限制 50分 | 契约金 670z | 报酬金 8100z
成功条件：狩猎1头雄火龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：雄火龙 P164
报酬：◎火龙的优质鳞／火龙的坚壳／火龙的骨髓／火龙的翼／爆炎袋／龙爪／龙牙／坚龙骨／上龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：森丘・昼
当雄火龙愤怒时，其攻击力会变得相当高，建议在这种情况下回避对方的攻击，巩固防御。

狩猎任务 镰将军的包围阵

时间限制 50分 | 契约金 1000z | 报酬金 12000z
成功条件：狩猎2只镰蟹
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：镰蟹 P151
报酬：◎镰蟹的坚壳／镰蟹的尖爪／镰蟹的爪／镰蟹的铁／上龙骨／坚龙骨／虾之大壳／坚铠玉／重铠玉
MAP：火山・昼
虽然是狩猎两只镰蟹的任务，不过只要逐一消灭，应该能顺利完成。这是一个便于收集蟹类素材的任务。

狩猎任务 关键任务 看不见的飞龙、岩龙！

攻略 P121
时间限制 50分 | 契约金 570z | 报酬金 6900z
成功条件：狩猎1头岩龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：岩龙 P157
报酬：◎岩龙的坚壳／灵鹤石／灵鹤石／辉龙石／空心骨【小】／上龙骨／坚龙骨／猛毒袋／岩龙的翼／岩龙的泪／坚铠玉
MAP：火山・昼
可以从岩龙那里获得灵鹤石。由于狩猎场是白天的火山，可以在区域8发掘稀有素材。

讨伐任务 灾厄的使者

时间限制 50分 | 契约金 500z | 报酬金 6000z
成功条件：讨伐20头蛇龙
失败条件：报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物：蛇龙 P192
报酬：◎蛇龙的优质皮／横条纹样的皮／蛇龙的头／蛇龙的皮／上龙骨／上龙骨／空心骨【小】／空心骨【大】／上铠玉
MAP：火山・夜
只要有音爆弹就可以轻松完成的任务，能够收集到制作防具・蛇龙系列所需要的素材。

LV 7

狩猎任务　白狮子聚会

时间限制	契约金	成功条件
50分	670z	在规定时间结束之前交纳猫宅券
	报酬金 8100z	失败条件：规定时间结束前没能狩猎到两头以上的怪物、报酬金减为零

主要怪物：雪狮王 P156

报酬：◎雪狮子的刚毛／雪狮子的毛／雪狮子的髭／坚牢之骨／大骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：雪山·夜　只要狩猎两头以上的雪狮王便能完成的任务。适合用来收集防具·雪狮子S系列、雪狮子U系列的素材。

讨伐任务　白色灵兽

攻略 P122

时间限制	契约金	成功条件
50分	670z	讨伐1头麒麟
	报酬金 8100z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：麒麟 P174

报酬：◎麒麟的优质皮／麒麟的皮／麒麟的苍角／麒麟的鬃毛／麒麟的雷尾／辉水晶／坚铠玉

MAP：雪山·昼　完成“接近！老山龙”后，以50％几率出现的困难任务。目标是非常强大的麒麟。

采集任务　奇面族与高价蘑菇

攻略 P122

时间限制	契约金	成功条件
50分	320z	交纳三个严选蘑菇
	报酬金 3900z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：茶茶普王 P184

报酬：◎曼陀罗／兴奋蘑菇／杀龙果／大木桶／蓝蘑菇／硝化蘑菇／怪力之种／奇面族之宝／铠玉

MAP：树海·夜　掌握采取和高速收集技能便可轻松完成的任务。能够遇到罕见的茶茶普王。

狩猎任务　带来死亡的睡眠

攻略 P122

时间限制	契约金	成功条件
50分	600z	狩猎1头眠鸟
	报酬金 7200z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：眠鸟 P136

报酬：◎眠鸟的橙毛／眠鸟的尖爪／七色尾羽／眠鸟的胃石／睡眠袋／坚龙骨／坚铠玉

MAP：树海·夜　在村长上位等级7的紧急任务“极秘委托、狩猎眠鸟”中，只要与眠鸟相遇就会出现的任务

大连续狩猎任务　密林的双壁

攻略 P123

时间限制	契约金	成功条件
50分	880z	狩猎所有大型怪物
	报酬金 10500z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙 P161

报酬：◎勇气之证／◎雌火龙的优质鳞／漂亮的喙／怪鸟的地狱耳／怪鸟之耳／鸣袋／巨大的嘴／雌火龙的红玉／火龙的延髓／雌火龙的优质棘／雌火龙的逆鳞／爆炎袋／雌火龙的坚壳／坚龙骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：密林·夜　目标为大怪鸟亚种和雌火龙的大连续狩猎任务，建议逐一进行狩猎。

大连续狩猎任务　连战、盾蟹和水龙！

攻略 P123

时间限制	契约金	成功条件
50分	900z	狩猎所有大型怪物
	报酬金 10800z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：水龙亚种 P153

报酬：◎勇气之证／◎翠水龙的优质鳞／◎盾蟹的坚壳／一角龙的心脏／盾蟹的尖爪／黑珍珠／一角龙的甲壳／真红之角／大虾壳／翠水龙的上鳍／鱼龙之牙／小虾壳／坚龙骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：沙漠·昼　目标为镰蟹和水龙亚种的大连续狩猎任务。场地是白天的沙漠，做好防暑、防寒两手准备。

大连续狩猎任务　红色之雷、紫色之刃

攻略 P123

时间限制	契约金	成功条件
50分	930z	狩猎所有大型怪物
	报酬金 11100z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：镰蟹 P151

报酬：◎勇气之证／◎魅惑色之柔皮／◎镰蟹的坚壳／白化的生肉片／白化的脊背／电击袋／白化浸出物／电气袋／龙头壳／镰蟹的尖爪／镰蟹之铗／镰蟹之脚／坚龙骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：沼地·夜　目标为电龙亚种和镰蟹的大连续狩猎任务。在寒冷地区进行狩猎，一定要准备好御寒措施。

LV 8

狩猎任务　紧急任务　异常震域

攻略 P124

时间限制	契约金	成功条件
50分	1250z	狩猎2头轰龙
	报酬金 15000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙的坚壳／轰龙的优质鳞／轰龙的尖爪／轰龙的锐牙／轰龙的头壳／龙爪／龙牙／坚龙骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：雪山·夜　等级8的紧急任务。狩猎目标是拥有极高攻击力的两头轰龙，建议在狩猎过程中注意防御。

狩猎任务　暴风雪中的金狮子

时间限制	契约金	成功条件
50分	750z	狩猎1头金狮子
	报酬金 9000z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：金狮子 P181

报酬：◎金狮子的黑毛／金狮子的尖爪／金狮子的尾巴／黄金毛／勇气之证／坚牢之骨／坚铠玉／重铠玉

MAP：雪山·昼　狩猎拥有最高等级攻击力的金狮子的任务。冰属性的攻击比较有效，同时不要忘记做好防寒准备。

狩猎任务　轰龙

时间限制	契约金	成功条件
50分	670z	狩猎1头轰龙
	报酬金 8100z	失败条件：报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎轰龙的坚壳／轰龙的优质鳞／轰龙的尖爪／轰龙爪／轰龙的锐牙／轰龙牙／龙爪／龙牙／坚龙骨／坚铠玉

MAP：沙漠·昼　虽然目标是轰龙，但是数量只有一头，而且狩猎场地比较宽阔，所以比“异常震域”要轻松一些。

LV8 ★★★★★★★★

狩猎任务 樱舞密林

时间限制 50分 | 契约金 670z | 报酬金 8100z
成功条件 狩猎1头雌火龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雌火龙亚种 P162
报酬 ◎樱火龙的优质鳞／樱火龙的坚壳／火龙的延髓／雌火龙的优质棘／爆炎袋／龙爪／龙牙／坚龙骨／上龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：密林・昼
雌火龙亚种的行动模式比雌火龙复杂，如果猎人的目的是稀有道具，建议对其尾巴进行部位破坏。

狩猎任务 死斗！角龙

时间限制 50分 | 契约金 670z | 报酬金 8100z
成功条件 狩猎1头角龙
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 角龙 P168
报酬 ◎角龙的坚甲／角龙牙／角龙的甲壳／角龙的坚壳／优质的弯角／龙骨【大】／上龙骨／坚龙骨／龙玉／坚铠玉
MAP：沙漠・昼
狩猎体力和攻击力都得到提升的角龙任务。建议多准备一些闪光弹和音爆弹。此外还会出现黄速龙王。

狩猎任务 关键任务 黑角龙的猛攻

攻略 P124
时间限制 50分 | 契约金 750z | 报酬金 9000z
成功条件 狩猎1头角龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 角龙亚种 P169
报酬 ◎黑角龙的坚甲／角龙牙／黑角龙的甲壳／黑角龙的坚壳／优质的弯角／空心骨【小】／空心骨【大】／上龙骨／坚龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：沙漠・昼
狩猎最强等级的怪物・角龙亚种的困难任务。对方体力很高，在进攻中不要过于急躁。

狩猎任务 4本之角

时间限制 50分 | 契约金 1250z | 报酬金 15000z
成功条件 狩猎角龙和角龙亚种各1头
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 两只角龙 P168
报酬 ◎黑角龙的坚甲／角龙的坚甲／角龙的坚壳／黑角龙的坚壳／角龙牙／空心骨【小】／空心骨【大】／上龙骨／坚龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：沙漠・夜
狩猎角龙和角龙亚种的任务，难度相当高。建议事先准备好武器和防具。

狩猎任务 炎山的金狮子

攻略 P124
时间限制 50分 | 契约金 750z | 报酬金 9000z
成功条件 狩猎1头金狮子
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 金狮子 P181
报酬 ◎金狮子的黑毛／金狮子的尖爪／金狮子的尾巴／黄金的毛／勇气之证／坚牢之骨／坚铠玉／重铠玉
MAP：火山・夜
在夜间的火山狩猎金狮子的任务。由于火山地带有很多可以设置陷阱的地点，建议多准备些陷阱的相关素材。

狩猎任务 铠龙的胁威

时间限制 50分 | 契约金 670z | 报酬金 8100z
成功条件 狩猎1头铠龙
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 铠龙 P170
报酬 ◎铠龙的坚壳／铠龙的甲壳／铠龙的头壳／铠龙的延髓／猛毒袋／睡眠袋／坚龙骨／上龙骨／空心骨【小】／空心骨【大】／龙玉／坚铠玉
MAP：火山・昼
能够从铠龙的尾部得到铠龙的延髓，虽然能够得到的几率比较低，但是素材的利用价值很高，所以建议尝试进行部位破坏。

狩猎任务 关键任务 潮湿地带的黑铠

攻略 P125
时间限制 50分 | 契约金 750z | 报酬金 9000z
成功条件 狩猎1头铠龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 铠龙亚种 P171
报酬 ◎黑铠龙的坚壳／黑铠龙的甲壳／黑铠龙的头壳／铠龙的延髓／爆炎袋／睡眠袋／坚龙骨／上龙骨／空心骨【小】／空心骨【大】／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：沼地・夜
狩猎体力得到提升的铠龙亚种的任务，对方会喷出范围很广的火焰，所以不建议进行近距离攻击。

狩猎任务 一对巨影

时间限制 50分 | 契约金 1250z | 报酬金 15000z
成功条件 狩猎雄火龙和雌火龙各1头
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雄火龙、雌火龙 P164、P161
报酬 ◎火龙的延髓／火龙的坚壳／雌火龙的坚壳／火龙的优质鳞／雌火龙的优质鳞／火龙的翼／雌火龙的优质棘／坚龙骨／爆炎袋／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：森丘・昼
狩猎两头怪物的任务。如果不同时挑战雄火龙和雌火龙的话，这个任务还不算十分困难。龙属性的攻击比较有效。

狩猎任务 关键任务 空为苍、大地为樱

攻略 P125
时间限制 50分 | 契约金 1500z | 报酬金 18000z
成功条件 狩猎雄火龙亚种和雌火龙亚种各1头
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雄火龙亚种 P165
报酬 ◎火龙的延髓／苍火龙的坚壳／樱火龙的坚壳／苍火龙的优质鳞／樱火龙的优质鳞／苍火龙的翼／雌火龙的优质棘／坚龙骨／爆炎袋／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：森丘・昼
狩猎两头怪物的任务。雄火龙亚种进入愤怒状态时，其动作会变得敏捷，所以在攻击时要慎重一些，最好带上闪光弹。

狩猎任务 激斗！苍之火龙

时间限制 50分 | 契约金 750z | 报酬金 9000z
成功条件 狩猎1头雄火龙亚种
失败条件 报酬金减为零、规定时间结束
主要怪物 雄火龙亚种 P165
报酬 ◎苍火龙的优质鳞／苍火龙的坚壳／火龙的延髓／苍火龙的翼／爆炎袋／龙爪／龙牙／坚龙骨／上龙骨／龙玉／坚铠玉／重铠玉
MAP：森丘・昼
虽然只狩猎一头雄火龙亚种，不过它的体力要比正常情况下高出很多，这使得狩猎变得有些困难。龙属性攻击比较有效。

LV 8 ★★★★★★★★

狩猎任务　关键任务　禁断之地的银龙

攻略 P125

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	830z	9900z	狩猎1头雄火龙稀少种	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙稀少种 P166

报酬：◎银火龙的坚壳／银火龙的优质鳞／火龙的延髓／银火龙的翼／银火龙的尾巴／龙牙／龙爪／坚龙骨／火龙的红玉／龙玉／坚铠玉／重铠玉

MAP：塔　狩猎100头以上的特定怪物（注）就会出现的任务。成为狩猎场所的塔所在的区域10，一旦进入就不能离开。

狩猎任务　关键任务　寻找幻之金龙

攻略 P126

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	750z	9000z	狩猎1头雌火龙稀少种	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雌火龙稀少种 P163

报酬：◎金火龙的坚壳／金火龙的优质鳞／火龙的延髓／雌火龙的优质棘／雌火龙的逆鳞／龙牙／龙爪／坚龙骨／雌火龙的红玉／龙玉／坚铠玉／重铠玉

MAP：塔　狩猎100头以上的特定怪物（注）就会出现的任务，在区域10进行。如果没有回家玉便不能随意离开。

讨伐任务　梦幻泡影

攻略 P126

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	750z	9000z	讨伐2头麒麟	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：麒麟 P174

报酬：◎麒麟的苍角／麒麟的苍角／麒麟的优质皮／麒麟的优质皮／麒麟的鬃毛／麒麟的雷角／麒麟的雷尾／辉水晶／坚铠玉／重铠玉

MAP：决战场　完成“异常震域”后，会以50%的几率出现的任务，内容是讨伐两头麒麟。带上回家玉出发吧。

讨伐任务　冰点下的支配者

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	870z	10500z	讨伐1头钢龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：钢龙 P172

报酬：◎钢的优质龙鳞／钢龙的坚壳／钢龙的尖爪／古龙骨／坚铠玉

MAP：雪山・夜　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务，内容是狩猎古龙种。

讨伐任务　携风而至的古龙

攻略 P126

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	870z	10500z	讨伐1头钢龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：钢龙 P172

报酬：◎钢之优质龙鳞／钢龙的坚壳／钢龙的尖爪／古龙骨／坚铠玉

MAP：密林・夜　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务，比雪山狩猎要轻松一些。

讨伐任务　灼热的防卫战

攻略 P127

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	1000z	12000z	讨伐1头炎王龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：炎王龙 P179

报酬：◎狱炎的龙鳞／炎王龙的坚壳／炎王龙的甲壳／炎王龙的鬃毛／古龙骨／坚铠玉

MAP：街　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务。使用城市的设备进行攻击吧。

讨伐任务　炼狱的主、愤怒的炎帝

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	1000z	12000z	讨伐1头炎王龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：炎王龙 P179

报酬：◎狱炎的龙鳞／炎王龙的坚壳／炎王龙的甲壳／炎王龙的鬃毛／古龙骨／坚铠玉

MAP：火山・夜　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务。注意准备防暑对策。

讨伐任务　古之霞龙

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	870z	10500z	讨伐1头霞龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：霞龙 P175

报酬：◎霞龙的优质皮／霞龙的皮／白鸠石／古龙骨／霞龙爪／霞龙的翼膜／坚铠玉

MAP：森丘・昼　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务。提升防御力的道具会比较有效。

讨伐任务　寂静的对面

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
50分	870z	10500z	讨伐1头霞龙	报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：霞龙 P175

报酬：◎霞龙的优质皮／霞龙的皮／结合矿石／古龙骨／霞龙爪／霞龙的翼膜／坚铠玉

MAP：沼地・昼　完成等级6、7中的所有成功条件为狩猎一头怪物的任务后，会以40%几率出现的任务。建议准备解毒用的道具。

讨伐任务　紧急任务　迫近的砦蟹

攻略 P127

时间限制	契约金	报酬金	成功条件	失败条件
30分	2000z	24000z	在砦蟹的攻击下守护据点	报酬金减为零、规定时间结束未能击退怪物、据点耐久值为零

主要怪物：砦蟹 P180

报酬：◎砦蟹的坚壳／砦蟹的坚甲／砦蟹的铗／砦蟹的尖爪／古龙骨／古龙骨／老山龙的坚壳／生命的粉尘／坚铠玉／重铠玉

MAP：街　将等级8的所有关键任务完成后就会出现的紧急任务。在砦蟹的攻击下能够成功守卫城市30分钟，即可完成的任务。

注：特定怪物包括大怪鸟、毒怪鸟、黑狼鸟、砂龙王、水龙、雄火龙、雌火龙、岩龙、铠龙、电龙、角龙、一角龙、轰龙、眠鸟、以及其他（包括各种怪物的亚种）。

LV 8 ★★★★★★★★

大连续狩猎任务

凶暴的雪月花

攻略 P127 50分

时间限制 50分 | 契约金 1250z | 成功条件 狩猎全部大型怪物
报酬金 15000z | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：轰龙 P167

报酬：◎勇气之证G/白化的生肉片/白化的脊背/电击袋/白化浸出物/白速龙的优质鳞/白速龙王的头/轰龙的头壳/轰龙的锐牙/轰龙的尖爪/轰龙的尾巴/轰龙的坚壳/龙玉/坚铠玉/重铠玉

MAP：雪山・昼　在雪山地带进行的目标为电龙、白速龙王、轰龙的大连续狩猎任务。推荐使用能够防御的铳枪等武器。

大连续狩猎任务

以宝座为目标

攻略 P128 50分

时间限制 50分 | 契约金 1250z | 成功条件 狩猎全部大型怪物
报酬金 15000z | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：雄火龙 P164

报酬：◎勇气之证G/漂亮的喙/怪鸟的地狱耳/爆炎袋/巨大的喙/蓝速龙的优质鳞/蓝速龙王的头/火龙的红玉/火龙的延髓/火龙的逆鳞/火龙之翼/火龙的坚壳/龙玉/坚铠玉/重铠玉

MAP：森丘・夜　在森丘地带进行的目标为大怪鸟、蓝速龙王、雄火龙的大连续狩猎任务。除了最后登场的雄火龙之外，其他怪物都不会令玩家陷入苦战。

大连续狩猎任务

焦热地狱

攻略 P128 50分

时间限制 50分 | 契约金 1380z | 成功条件 狩猎全部大型怪物
报酬金 16500z | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：铠龙 P170

报酬：◎勇气之证G/岩龙之泪/岩龙之翼/猛毒袋/灵鹤石/红速龙的优质鳞/红速龙王的头/铠龙的延髓/爆炎袋/狱炎石/铠龙的头壳/空心骨【大】/坚铠玉/重铠玉

MAP：火山・夜　在火山地带进行的目标为岩龙、红速龙王、铠龙的大连续狩猎任务。除红速龙王之外，龙属性的攻击会比较有效。

大连续狩猎任务

沙漠统治者

攻略 P128 50分

时间限制 50分 | 契约金 1380z | 成功条件 狩猎全部大型怪物
报酬金 16500z | 失败条件 报酬金减为零、规定时间结束

主要怪物：角龙 P168

报酬：◎勇气之证G/一角龙的心脏/盾蟹的尖爪/黑珍珠/一角龙的甲壳/真红之角/砂龙的桃鳍/砂龙的紫鳞/优质的弯角/角龙的尾巴/角龙的坚甲/角龙之牙/龙玉/坚铠玉/重铠玉

MAP：沙漠・昼　在沙漠地带进行的目标为盾蟹、砂龙王、角龙的大连续狩猎任务，难度很大，建议携带大量音爆弹。



集会所任务 精选攻略

在集会所任务中，精选了关键任务和紧急任务等58个任务的攻略。

数据查看方式

P109-P128

等级 3 关键任务 ❶ **突袭白速龙王** ❷任务数据 P095

在区域6等待白速龙王

作为目标的白速龙王会在区域6・7・8巡回。只要在三个地点的任意一处等待就会与其遭遇。顺着区域1→4→5→6前进，在区域6先清理那些将成为障碍的小型怪物，准备妥当后耐心等待白速龙王的到来。



❸ 体力减少的白速龙王会逃跑，此时玩家需要追到另一区域进行最后一击。

白速龙王的出现区域
6・7・8

推荐携带品
- 热饮 ❹
- 解冰剂
- 回复药
- ——

推荐随从猫 ❺

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	小型目标
技能	技能
鬼人笛之术 硬化笛之术	回复笛之术 鬼人笛之术

由于为狩猎的目标是白速龙王，请尽量选择擅长武器攻击进行战斗的白猫。

❶ 表示关键任务／紧急任务的图标

❷ 刊载任务数据的页码

❸ 任务攻略

以推荐的狩猎区域介绍为中心，对各个任务的狩猎方式进行解说。另外还介绍了目标的出现・移动区域等。

❹ 推荐携带品

介绍执行此项任务时所推荐的装备，以及消费道具以外的调和素材。

❺ 推荐随从猫

针对各个任务，对本书推荐携带的艾露进行解说。此外还介绍了包括其性格、主要技能在内的资料。

等级 1 **强敌、白速龙王现身！** 任务数据 P093

掌握集会所的结构吧

从游戏开始时就能够选择的集会所白速龙王狩猎任务。由于它的实力与村长任务中的白速龙王几乎相同，所以如果和伙伴们一同执行任务，基本上不会陷入苦战。在任务中能够采集的素材也并非十分珍贵，本任务可以用来作为练习。



↑补给品非常丰富，还可以使用捕获用麻醉玉的补充，利用价值极高。

白速龙王出现区域
6・7・8

推荐携带品
- 闪光弹
- ——
- 热饮
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	勇敢
技能	技能
回复笛之术 硬化笛之术	回复笛之术 鬼人笛之术

即便是新手猎人也几乎不会陷入苦战，因此可以用来确认那些新学会的技能。

学习飞龙种的代表——雄火龙的行动

等级 2

雄火龙讨伐指令

任务数据 P095

在村长任务中不存在，以狩猎一头雄火龙为目的的任务。虽然是不会出现稀有素材的2级任务，但是由于出现了弱小个体的火龙，因此可以用来研究火龙的行动。是一个有助于玩家了解火龙攻击方式、区域移动目的地等资料的任务。



↑练习斩击雄火龙的尾巴，还有增加狩猎数目的用途。

火龙出现区域

2·3·4·5·6·9·10

推荐携带品

▪闪光弹	▪解毒药
▪陷阱	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	勇敢
技能	技能
属性攻击【龙】	属性攻击【龙】
鬼人笛之术	回复笛之术

为了满足陪伴技能的条件，尝试带着艾露去完成任务吧。

研究雌火龙的行动吧！

等级 2

激斗！雌火龙

任务数据 P095

雌火龙的狩猎。由于其能力比等级5的较低，所以可将此任务视为事先的练习。雌火龙的行动和等级5时相同，掌握它的转头速度和强力攻击的先兆动作，并反复实践应对方法。比较遗憾的是，不会出现雌火龙的逆鳞之类的稀有素材，就当作是练习吧。



↑虽然不能获得稀有素材，但还是能得到几个雌火龙的素材。

雌火龙的出现区域

1·2·3·4·5·6·7·8·9

推荐携带品

▪闪光弹	▪——
▪解毒药	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	勇敢
技能	技能
鬼人笛之术	硬化笛之术
属性攻击【龙】	回复笛之术

当艾露的技能和等级比较低时，玩家需要使其掌握侧重于使用笛子进行支援的技能上。

在区域6等待白速龙王

等级 3 关键任务

突袭白速龙王

任务数据 P095

作为目标的白速龙王会在区域6·7·8巡回。只要在三个地点的任意一处等待就会与其遭遇。顺着区域1→4→5→6前进，在区域6先清理那些将成为障碍的小型怪物，准备妥当后耐心等待白速龙王的到来。



↑体力减少的白速龙王会逃跑，此时玩家需要追到另一区域进行最后一击。

白速龙王的出现区域

6·7·8

推荐携带品

▪热饮	▪解冰剂
▪回复药	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	小型目标
技能	技能
鬼人笛之术	回复笛之术
硬化笛之术	鬼人笛之术

由于狩猎的目标是白速龙王，请尽量选择擅长武器攻击进行战斗的艾露。

畅游在大地中的怪物

等级 3 关键任务 — 任务数据 P096

用音爆弹将其震出地面！

狩猎在沙子中游泳的砂龙王。其移动速度相当迅速，与其不停追赶，不如投掷音爆弹。从营地刚刚进入区域2就有一个砂龙王转换方向的地点，在那里耐心等待吧。

砂龙王出现区域

2 ·5 ·7



↑一旦看到砂龙王，可以用锤子和大剑直接攻击它的背鳍。

推荐携带品

▪热饮	▪——
▪音爆弹	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
回复笛之术	鬼人笛之术
硬化笛之术	回复笛之术

有时艾露的爆弹攻击可以将正在游泳中的砂龙王震出地面。

潜伏在沙子中的巨大蟹！

等级 3 关键任务 — 任务数据 P096

在区域5捕捉盾蟹

任务开始后，从身后的井朝区域6→5前进，开始盾蟹的狩猎。盾蟹的冲撞攻击，在队伍人数众多的情况下，无法判别谁是目标。朝着伙伴所在方向的反方向奔跑，确保自己不会受到怪物原本锁定伙伴的攻击！

盾蟹的出现区域

1 ·2 ·3 ·5 ·7 ·9 ·10



↑进入区域5后，注意到猎人们的盾蟹就会发动突进攻击。

推荐携带品

▪冷饮	▪音爆弹
▪麻痹陷阱	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	爆弹一筋
技能	技能
回复笛之术	角笛之术
属性攻击【火】	鬼人笛之术

推荐在进行辅助攻击时使用属性攻击【火】和爆弹，在支援时推荐使用回复笛和角笛！

喜欢恶作剧的桃毛兽

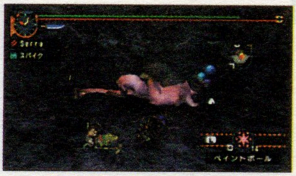
等级 3 关键任务 — 任务数据 P097

任务开始后，朝着区域8疾奔！

任务开始之后，桃毛兽会在区域8。之后，它会朝着区域4、或者区域6移动。玩家最好在桃毛兽移动之前赶到区域8，触发发现状态。在区域8进行捕捉时，由于麻痹攻击十分可怕，所以还是先狩猎同区域的两头黄速龙吧。

桃毛兽出现区域

2 ·4 ·5 ·6 ·7 ·8



↑濒死的桃毛兽会在区域7睡眠。在沼地的洞窟内，会受到寒冷的影响。

推荐携带品

▪热饮	▪消臭玉
▪麻痹陷阱	▪麻痹生肉

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
回复笛之术	角笛之术
属性攻击【火】	属性攻击【火】

针对狂暴的桃毛兽，武器攻击比爆弹攻击更有效。使用属性攻击【火】来重创敌人吧。

激战！雪狮王

等级 4 紧急任务

在区域6或者7与雪狮王遭遇！

任务数据 P097

任务开始后，目标的雪狮王虽然在区域8，不过当猎人到达区域6时，它也开始移动。虽然大多数情况都朝着区域6移动，不过也有时会朝着区域7移动，所以建议猎人伙伴们分头行动，寻找出雪狮王所在的区域吧。

雪狮王出现的区域

1·2·3·6·7·8



↑发现后用染色球命中雪狮王，之后就能掌握它的行踪了。

推荐携带品

▪热饮	▪解冰剂
▪染色球	▪回复药G

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 属性攻击【火】	角笛之术 属性攻击【火】

雪狮王的弱点是火属性的属性攻击【火】，让艾露用回复笛之术进行支援。

最适合矿石采掘的采集之旅

等级 4

火山：素材旅行

任务数据 P097

HR变成2之后就可以进行的火山采集旅行。在区域6和8进行采掘，会发现锈块系的道具，此外也很容易采掘到燕雀石和红莲石，而且这里不会出现干扰采掘的大型怪物，所以可以踏踏实实地收集制作强力武器和防具时所需的素材。另外，不要忘记准备好对应酷暑的道具和技能。



↑锈块系的道具能够强化超强力武器，在敌人出现之前耐心地采掘吧。

推荐携带品

▪十字镐	▪冷饮
▪回家玉	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 鬼人笛之术	角笛之术 鬼人笛之术

如果以采集为目的，那么无论什么性格的艾露都可以。如果以狩猎小型怪物为目标，请选择擅长武器攻击的艾露。

在区域9开始狩猎

等级 4

潜藏在洞窟中的阴影

任务数据 P097

在营地回收支给品之后，沿着区域1→2→3→9的顺序移动，就能在区域移动前捕捉到目标电龙。从区域9移动的候补地点是3、7，所以当来不及进行区域移动时，确认一下这两个地方的情况吧。

电龙出现区域

2·3·4·6·7·9



↑由于洞窟内十分寒冷，猎人的体力消费很大。也可以等待目标来到区域2。

推荐携带品

▪染色球	▪——
▪热饮	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	爆弹一筋
技能	技能
防音之术 属性攻击【火】	防音之术 角笛之术

电龙的咆哮极为强烈。使用不能防御的武器进行狩猎时，记得尽量掌握防音之术。

立于雪山上的红影

等级 4

任务数据 P097

区域移动和电龙相同

目标是电龙亚种。弱点属性和体色虽然不一样，但是其区域移动路线和攻击行动都与电龙几乎相同。可以在能够使用陷阱的区域1等待，并在电龙的抵达地点设置陷阱。待其落入陷阱后，集中力量破坏其头部和身体部位。

电龙亚种出现区域

1·3·6·7



↑在区域6或者7埋伏时，可以在电龙的抵达地点设置大桶爆弹。

推荐携带品

麻痹陷阱	热饮
大桶爆弹	陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	爆弹一筋
技能	技能
属性攻击【水】	角笛之术
防音之术	防音之术

与电龙一样，亚种通过咆哮声音发出的吐息攻击是最大的威胁。防音之术会起到重要作用。

巨大湖泊的主人

等级 4 关键任务

任务数据 P098

在区域3能够得到青蛙鱼饵

在营地旁边的区域4进行小型怪物的狩猎之后，利用青蛙鱼饵垂钓水龙。即便没有携带青蛙鱼饵，也可以在区域3的采集点得到。另外，还可以利用营地的床来回复体力。

水龙出现地点

3·4



↑由于降雨而无法使用木桶爆弹，如果落入陷阱，记得使用爆雷针。

推荐携带品

青蛙鱼饵	陷阱
爆雷针	麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
麻痹陷阱之术	麻痹陷阱之术
大桶爆弹之术	鬼人笛之术

使用武器难以进行攻击，所以选择使用爆弹攻击的艾露。此外还要掌握麻痹陷阱之术。

盾蟹们的夜会

等级 4 关键任务

任务数据 P098

首先狩猎盾蟹吧！

虽然狩猎的目标是小盾蟹，不过来到区域5后，首先要狩猎那里的盾蟹。结束后，开始讨伐小盾蟹。狩猎时，队伍分散开会比较有效率。而且讨伐10只小盾蟹后，猎物出现区域就会发生改变，会在其他区域出现。

小盾蟹出现区域

1·2·3·5·9·10



↑首先狩猎盾蟹的话，猎人在小盾蟹讨伐过程中就不会受到干扰。

推荐携带品

热饮	——
音爆弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	小型目标
技能	技能
大桶爆弹之术	属性攻击【雷】
爆弹强化之术	属性攻击强化之术

优先狩猎盾蟹时推荐爆弹攻击艾露，狩猎小盾蟹时推荐武器攻击的艾露。

切开天空的镰刀

等级 4 关键任务

任务数据 P098

在区域6等待镰蟹的到来

任务开始时，镰蟹位于区域9。它的移动路线是区域9→7→6，所以建议猎人们在区域6狩猎小型怪物，为镰蟹的到来做好准备。将第一个镰蟹的甲壳破坏后，它就会在区域3更换甲壳，之后会在区域4或9出现。

镰蟹出现区域

3 ·4 ·5 ·6 ·7 ·9



↑在对爪子进行部位破坏时，如果队伍中有使用麻痹属性武器的伙伴，会比较容易一些。

推荐携带品

- 热饮 · ——
- 麻痹陷阱 · ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 属性攻击【麻痹】	角笛之术 属性攻击【麻痹】

由于镰蟹对麻痹的抵抗较弱，所以尽量让擅长武器攻击的艾露掌握属性攻击【麻痹】。

森林中的异变

等级 4 关键任务

任务数据 P099

用染色球命中大怪鸟

大怪鸟最初在区域9。任务开始后快速朝着区域9移动，然后用染色球攻击大怪鸟。之后，一边确认大怪鸟所在的区域，一边讨伐大野猪，就可以轻松完成任务。

大野猪出现区域

6 ·8 ·9 ·10



↑也可以先打败大怪鸟，再去讨伐大野猪。

推荐携带品

- 染色球 · ——
- 音爆弹 · ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 属性攻击【麻痹】	角笛之术 鬼人笛之术

由于讨伐大野猪是任务的主要内容，建议选择擅长武器攻击的艾露。

红速龙们的首领

等级 4 关键任务

任务数据 P099

在区域6捕捉红速龙王！

栖息在火山地区的红速龙王会在区域3·5·6·7移动。只要在这四个区域中的一个等待就肯定能与其遭遇，所以建议玩家先收拾那些可能成为障碍的小型怪物，耐心等待红速龙王。如果它逃跑，就追上去发动最后一击。

红速龙王出现区域

3 ·5 ·6 ·7



↑由于是夜间，区域3·5·7中的熔岩地点有所增加，狩猎行动会变得稍微有些困难。

推荐携带品

- 冷饮 · ——
- 解毒药 · ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 解毒笛之术	角笛之术 解毒笛之术

建议选择擅长武器攻击和笛子支援的艾露。因为猎物的动作很迅速，爆弹攻击很难命中目标。

与伙伴合力击退巨大的飞龙！

等级 4

巨大龙的进攻

任务数据 P099

不能携带随从猫的任务。努力击退老山龙吧。需要注意的是，在区域1只能利用远距离武器进行攻击。在区域2・3・4，从桥和岩石上朝着老山龙的脊背跳跃，在它的背部进行剥取并设置巨龙爆弹。在营地能够采集的弩炮弹和大炮弹，在老山龙没有到达区域5之前对其使用。



←利用接近武器，在对老山龙角的部位破坏之后，攻击它的腹部。

↓使用远距离武器攻击远战武器无法攻击的老山龙两肩和背部。



推荐携带品

- 回家玉
- 大鬼人药
- 回复药G
- ——

在区域6或7捕捉轰龙

等级 5 紧急任务

绝对强者

任务数据 P099

任务开始之后，虽然狩猎目标轰龙在区域8，不过当猎人朝着那里移动时，猎物也很有可能开始移动。所以建议将目的地选在区域6或者7，如果轰龙朝着区域7移动，它之后的目的地就是区域1，所以如果没有找到它的话就返回区域1吧。

轰龙出现区域

1・3・6・7・8



↑如果有自动锁定的话，就能得知猎物目前所在区域。在区域1等待就变得容易多了。

推荐携带品

热饮	回家玉
闪光弹	陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
勇敢	武器一筋
技能	技能
回复笛之术 麻痹陷阱之术	角笛之术 属性攻击【雷】

如果能频繁发动麻痹陷阱之术，就能很轻松地进行狩猎。属性攻击【雷】的攻击也很令人期待。

看透角龙的移动路线

等级 5 关键任务

死斗！角龙

任务数据 P100

狩猎潜藏在沙子中的角龙。当任务开始时，推荐玩家在区域7开始狩猎。角龙的移动路线是7→9→5→3→7……或者7→2→1→5→7……中的一条。如果失去了角龙的行踪，那么就返回区域7耐心等待吧。

角龙出现区域

1・2・3・5・7・9



↑在区域9的狩猎，可以利用高地对角龙展开攻击。

推荐携带品

染色球	音爆弹
角笛	冷饮

推荐随从猫



剑士的情况	枪手的情况
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
防音之术 麻痹陷阱之术	角笛之术 防音之术

针对会反复突进的角龙，利用角笛之术来吸引它的注意是非常有效的。

在区域4的狩猎可以利用高台

等级 5 关键任务

潮湿地带的激斗

任务数据 P100

狩猎目标铠龙的巡回路线从区域8开始，经常以6→5→4→8……的顺序来移动。有时也会以8→4→5→6→8……逆向移动。使用远距离武器，可以从区域2进入区域4的高台，在那里发动攻击。



↑从高台发动攻击时，一旦铠龙到达，可以用角笛引起对方的注意。

铠龙出现区域

4·5·6·8

推荐携带品

▪角笛	▪回复药G
▪解毒药	▪闪光弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
解毒笛之术 防音之术	防音之术 鬼人笛之术

铠龙的咆哮十分剧烈，建议掌握防音之术。又因为其肉质坚硬，推荐爆弹。

在区域3等待雄火龙

等级 5 关键任务

王之领域

任务数据 P100

任务开始后，目标雄火龙会在区域3、4、6移动。推荐在视野宽阔的区域3进行狩猎。当雄火龙移动到区域4、6时，还要等上一段时间才能到达区域3，可以趁机设置陷阱和大桶爆弹耐心等待。



↑陷阱的位置最好是在地图上方广场的草丛附近，另外可搭配大桶爆弹使用。

雄火龙出现区域

2·3·4·5·6·9·10

推荐携带品

▪陷阱	▪解毒药
▪闪光弹	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】 回复笛之术	鬼人笛之术 大桶爆弹之术

推荐携带擅长武器攻击的艾露，此外属性攻击【龙】或属性攻击【麻痹】也不错。

当雌火龙处于区域3时进行捕捉！

等级 5 关键任务

女王降临

任务数据 P100

目标为雌火龙的狩猎任务。如果能从区域4快速到达区域3，就能够在雌火龙移动之前开始狩猎。如果对方已经开始移动，那么它的目的地将会是区域2或者7，重点确认这两个区域后进行捕捉。



↑区域7是雌火龙的寝室。如果濒死状态的雌火龙移动，就会来到这里。

雌火龙出现区域

1·2·3·4·5·6·7·8·9

推荐携带品

▪闪光弹	▪回复药G
▪解毒药	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】 状态异常攻击强化术	属性攻击【龙】 角笛之术

建议掌握属性攻击【龙】，对雌火龙的弱点进行攻击。也可以用属性攻击【麻痹】使其麻痹。

凤翔龙的袭击

等级 5　任务数据 P101

使用针对怪物的强力设备进行狩猎！

讨伐凤翔龙的任务。最初在营地的四个采集点进行采集，能够获得补给用大桶爆弹和补给专用秘药。由于凤翔龙的吐息波及范围极广，所以即便站在高台上也不能掉以轻心。使用弩炮时需要小心。

凤翔龙的移动区域

2 ·3



↑在凤翔龙移动之后就是放置大桶爆弹的机会！设置在影子的位置吧。

推荐携带品

■闪光弹	■——
■——	■——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
真·回复笛之术	鬼人笛之术
鬼人笛之术	角笛之术

由于凤翔龙会高速移动，所以一般攻击不易击中它。注意及时用笛子回复。

炼狱之主、愤怒炎帝

等级 5　任务数据 P101

在区域6捕捉炎王龙！

目标炎王龙最初位于区域8，不过由于时间是夜间，它会从区域8朝其他区域移动。路线是从区域8→6，因此建议在区域6进行捕捉。它在离开区域6之后，会朝着区域4或者7移动。

炎王龙出现区域

2 ·4 ·6 ·7



↑追赶移动到区域4的炎王龙，如果有回家玉就会节省一些时间。

推荐携带品

■回家玉	■冷饮
■活力剂	■回复药G

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【毒】	属性攻击【麻痹】
状态异常攻击强化术	真·回复笛之术

利用属性攻击【毒】和属性攻击【麻痹】让对手陷入异常状态，狩猎就会变得轻松。真·回复笛之术也很有效。

寂静的对面

等级 5　任务数据 P101

利用染色球的效果追踪！

讨伐霞龙的任务。首先在区域8用染色球命中猎物，然后就能掌握它的行踪。由于霞龙的移动路线是8→6→4→2→8……或者8→4→2→5→6→8……所以一旦在区域8没有捕捉到，那么就去区域4或者6寻找吧。

霞龙出现区域

2 ·4 ·5 ·6 ·8



↑如果有自动锁定技能，很快就能判别出霞龙所在区域。

推荐携带品

■解毒药	■音爆弹
■提神药	■忍耐之种

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
大桶爆弹之术	大桶爆弹之术

如果艾露的爆弹攻击中有音爆弹的效果，可以让攻击中的霞龙感到害怕。

注意脚下的震动进行攻击！

等级 5 紧急任务

迫近的砦蟹

任务数据 P101

不能携带随从猫的任务。砦蟹只会朝着据点移动，它的壳比较硬，受到攻击时的伤害也较小。玩家在没有适应时，推荐使用具有贯穿效果的远距离武器。砦蟹前进时，附近的地面会发生震动。可以用狩猎笛进行耐震的演奏对其足部攻击，推荐在进行足部的部位破坏或者拥有接近武器的伙伴时使用。



←推荐具有贯穿效果、攻击力高的弓，最好具有龙属性。

推荐携带品

- 回复药G
- 磨刀石
- ——
- ——



↓即使没有到达区域5，只要将怪物的体力消耗至一半一下，整个任务就不会失败。

如果猎物会合，建议玩家再次移动

等级 6 关键任务

2对麻痹牙

任务数据 P102

黄速龙王的行动并没有改变，所以如果对手是一头，它会和下级黄速龙王发动相同的攻击。如果两头黄速龙王会合在同一区域，玩家最好选择躲避。与伙伴们一同狩猎时，就可以在其他区域轻松进行。

黄速龙王出现区域

1·2·3·4·5·6·7



↑如果使用麻痹陷阱很快捕获第一头，那么就能安心地狩猎第二头。

推荐携带品

- 冷饮
- ——
- 麻痹陷阱
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
鬼人笛之术	鬼人笛之术
攻击力强化之术	攻击力强化之术

无论狩猎哪头黄速龙王，都要掌握以攻击力为重点的技能。

使用回家玉，快速前往区域7

等级 6 关键任务

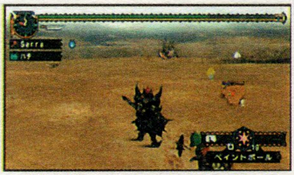
究极的蟹料理……

任务数据 P102

狩猎两只盾蟹的任务。首先在区域7遭遇第一只。由于任务开始时所处位置距离区域7很远，所以请携带回家玉，快速前往区域7。与伙伴一同进行狩猎时，全体人员都要集中力量首先狩猎一只。

盾蟹出现区域

1·2·3·5·7·9·10



↑成功狩猎第一只之后，在区域3或者5耐心等待第二只的到来

推荐携带品

- 冷饮
- 回家玉
- 染色弹
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术	爆弹强化之术
大桶爆弹之术	大桶爆弹之术

盾蟹的肉质坚硬，可以用音爆弹震慑对方，爆弹艾露是首选。

夹击的大怪鸟

等级 6 关键任务

任务数据 P102

对方会合后不要轻举妄动，等待分散！

任务开始时，目标的大怪鸟和大怪鸟亚种所在位置分别是区域2和8。利用回家玉返回营地，马上用染色球攻击敌人。如果有伙伴帮助，逐个狩猎就会很轻松。如果是一个人狩猎，就耐心等待它们分散开。

大怪鸟·大怪鸟亚种出现区域

1·2·4·5·6·8



↑使用音爆弹和闪光弹，在其会合前随意狩猎一方即可。

推荐携带品

回家玉	闪光弹
音爆弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】 状态异常攻击强化之术	鬼人笛之术 大桶爆弹之术

掌握属性攻击【麻痹】和状态异常攻击强化之术，能够提升让敌人陷入麻痹状态的几率。

牙兽们的逆袭！

等级 6 关键任务

任务数据 P102

注意进食后的桃毛兽的吐息攻击！

与目标桃毛兽的遭遇，最好是在任务开始后的区域8。桃毛兽在区域2、4、6进食之后，会使用吐息攻击。根据区域其吐息效果也不同，这一点需要注意。特别是区域2的麻痹效果和区域6的睡眠效果最为危险。

桃毛兽出现区域

2·4·5·6·7·8



↑防御吐息攻击，利用麻痹生肉和睡眠生肉不让其处于饥饿状态。

推荐携带品

消臭玉	——
麻痹生肉	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【火】 攻击力强化之术	鬼人笛之术 属性攻击【火】

同时使用属性攻击【火】和攻击力强化之术的技能，会对攻击有所帮助。鬼人笛也可以一起使用。

女王蜂的振翅声

等级 6

任务数据 P102

通过狩猎巨蜂，召唤出女王蜂

在任务开始阶段，狩猎目标女王蜂不会出现。消灭一定数量的巨蜂后来到区域7，女王蜂就会出现在这里。与女王蜂处于同一区域的巨蜂，会比其他巨蜂更加可怕，务必小心。

女王蜂出现区域

7



↑受到女王蜂周围的巨蜂攻击，很容易会产生麻痹效果。

推荐携带品

毒烟球	——
忍耐之种	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术 爆弹伤害减轻之术	爆弹强化之术 硬化笛之术

建议选择擅长爆弹攻击的艾露。爆弹的爆炸会将很多巨蜂卷入其中。

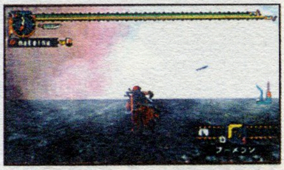
接近！老山龙

等级 7 紧急任务

任务数据 P103

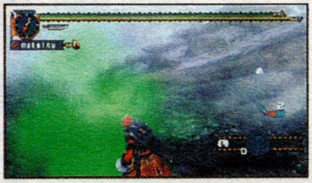
灵活运用大桶爆弹，以成功讨伐为目标！

不能携带随从猫的任务。老山龙亚种的体力非常高，一个人进行挑战的时候，建议装备使炸弹和磨刀石使用高速化的技能，以及具有高攻击力和火属性或龙属性的双剑。配合使用大桶爆弹，在老山龙的肚子下面发动攻击。如果和伙伴们一起进行讨伐，即便是以部位破坏为目的也能成功讨伐。



←当不能在老山龙肚子下面进行攻击时，可以用大桶爆弹攻击它的头部。

↓如果不擅长回避怪物尾巴的攻击，那么有回家玉的话会安全一些。



推荐携带品

- 大桶爆弹G
- 磨刀石
- 大强走药
- 回家玉

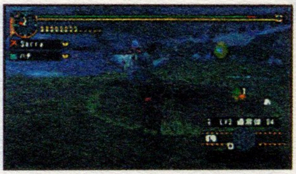
雪狮子，二重的咆哮

等级 7 关键任务

任务数据 P103

从区域1的雪狮王开始狩猎

狩猎两头雪狮王的任务。两头雪狮王的移动路线是7→8→6→7……和1→6→7→8→2→1……建议在任务开始的同时使用回家玉，从位于区域1的雪狮王开始狩猎行动。



↑可以在区域1使用陷阱，尽快结束狩猎活动。

推荐携带品

- 回家玉
- 热饮
- 陷阱
- 解冰剂

雪狮王出现区域

1 ·2 ·3 ·6 ·7 ·8

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	高速作业之术
俘获术	俘获术

可以让随从猫帮忙采取，高速作业之术是不错的选择，俘获术也很有趣。

立于沼地的红色影子

等级 7 关键任务

任务数据 P103

不要忘记准备热饮！

因为多数行动都是在洞窟内的区域3、9、7进行，所以务必要准备好热饮。在区域9捕捉电龙亚种，它的动作并不十分迅速，只要注意咆哮攻击和周围的小型怪物即可轻松完成任务。



↑如果没有认真对付小型怪物，那么有时就会无法避开电龙亚种的攻击。

推荐携带品

- 热饮
- ——
- ——
- ——

电龙亚种出现区域

2 ·3 ·4 ·6 ·7 ·9

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	和平主义
技能	技能
大桶爆弹之术	鬼人笛之术
防音之术	防音之术

由于狩猎目标是行动迟缓的电龙亚种，所以推荐携带擅长爆弹攻击的艾露。防音之术也很有效。

在区域7的水面附近进行狩猎

等级 7 关键任务

水面下的恐怖

任务数据 P104

如果使用适合对付水龙的远距离武器参加任务，就难以狩猎黄速龙王。在区域7的水面附近与水龙亚种作战，这时可以不用在意黄速龙王。在与伙伴一同狩猎的情况下，让使用接近武器的同伴狩猎黄速龙王即可。



↑水龙亚种只会在区域6和7出现，只要有热饮就可以。

水龙亚种出现区域
6·7

推荐携带品	
陷阱	回家玉
音爆弹	热饮

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
爆弹强化之术 大桶爆弹之术	爆弹强化之术 大桶爆弹之术

利用爆弹攻击来对付体力很高的水龙亚种，如果有提升爆弹攻击威力的技能更好。

在区域3迎击雄火龙!

等级 7 关键任务

雄火龙讨伐指令

任务数据 P104

狩猎目标是雄火龙。其移动路线与下位任务中的雄火龙几乎一致，因此建议猎人在区域3雄火龙的到达地点设置圈套。在与伙伴一起狩猎时，要考虑从雌火龙所在区域5开始狩猎的情况，并事先商量好是否要逃走。



↑有时会突然从区域5开始任务，在执行任务前要做好心理准备。

雄火龙出现区域
2·3·4·5·6·9·10

推荐携带品	
陷阱	解毒药
闪光弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能	技能
属性攻击【龙】 风压无效之术	大桶爆弹之术 风压无效之术

雄火龙经常会在空中飞行。建议让艾露掌握风压无效之术，以增加本方的攻击机会。

在区域2和4狩猎岩龙

等级 7 关键任务

看不见的飞龙、岩龙!

任务数据 P104

虽然远距离武器对狩猎目标岩龙比较有效，不过却不适合对付四处走动的红速龙王。建议在只有岩龙出现的区域2和4进行狩猎，不要和红速龙王纠缠。在与伙伴一同狩猎时，可以在狩猎岩龙之前先清理掉红速龙王。



↑如果是远距离武器，只要站在距离岩龙头部不远的地方即可轻松展开攻击。

岩龙出现区域
2·4·6·7

推荐携带品	
冷饮	解毒药
回家玉	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
毒无效之术 解毒笛之术	毒无效之术 大桶爆弹之术

对手是肉质坚硬的岩龙，建议携带擅长爆弹攻击的艾露，毒无效之术也很有效。

白色灵兽

等级 7

任务数据 P105

让麒麟进入睡眠，然后给它强烈一击！

当一个人讨伐麒麟时，推荐使用睡眠弹和高级刺鳍刃让其昏睡，然后一边调和一边用大桶爆弹的攻击方式。在和伙伴一同狩猎时，可以用大剑的蓄力攻击和铁锤的全垒打给予猎物巨大的伤害。

麒麟出现区域

6 ·7 ·8



↑如果有爆弹强化技能，可以提升爆弹的威力，爆弹的调和也能变成100%。

推荐携带品

- 大桶爆弹G
- 扩撒凸眼金鱼
- 大桶爆弹
- 热饮

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	和平主义
技能	技能
属性攻击【睡眠】 状态异常攻击强化术	回复笛之术 真·回复笛之术

为了不让陷入昏睡的麒麟醒来，推荐选择携带与猎人信赖度最高的艾露。

奇面族和高价蘑菇

等级 7

任务数据 P105

在新地图的树海寻找严选蘑菇

在本作中新追加的地图树海中进行的任务。由于任务的完成条件是交纳在树海采集的严选蘑菇，所以比较适合专心地进行采集工作。此外还会出现高级的茶茶普王，当玩家需要茶茶普王的素材时，强烈推荐此项任务。

严选蘑菇的采集区域

1 ·4 ·6 ·7



↑可以从野猪的身上剥取到严选蘑菇，采集数量不足时可以试试看。

推荐携带品

- 回家玉
- 十字镐
- 烤肉架
- 虫网

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
高速作业之术 偷盗术	高速作业之术 偷盗术

可以让随从猫帮助猎人进行采集工作，如果有高速作业之术将会非常方便。偷盗术也很有趣。

带来死亡的睡眠

等级 7

任务数据 P105

在区域4，寻找移动之前的眠鸟吧！

任务开始时眠鸟在区域4。移动方式有两种，4→5→6→1→2→4……和4→7→2→4……。建议玩家在眠鸟移动之前赶到区域4，用染色球命中目标。由于眠鸟的睡眠吐息十分危险，推荐与伙伴一同进行狩猎。

眠鸟出现区域

1 ·2 ·4 ·5 ·6 ·7



↑如果一个人进行狩猎，当受到睡眠吐息之后还会被眠鸟追击。

推荐携带品

- 染色球
- 陷阱
- 闪光弹
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	抢手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】 状态异常攻击强化术	高速作业之术 风压无效之术

建议掌握高速作业之术，为了受到睡眠吐息攻击做准备。风压无效之术也不错。

在密林挑战！大连续狩猎任务

等级 7

密林双璧

任务数据 P105

大怪鸟亚种→雌火龙，会按照这种顺序出现不同种族的大型怪物的任务。由于没有武器会在与大怪鸟亚种和雌火龙战斗时极端有利或者不利，因此可以选择有效的具备水属性、雷属性或龙属性的武器进行挑战。

大怪鸟亚种出现区域	雌火龙出现区域
1·2·3·4·5·6·9	1·2·3·4·5·6·7·8



↑建议使用陷阱和音爆弹对付大怪鸟亚种，迅速完成狩猎任务。

推荐携带品

▪闪光弹	▪——
▪音爆弹	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能：防音之术、属性攻击【麻痹】	技能：风压无效之术、爆弹强化之术

利用防音之术使雌火龙的咆哮攻击无效化，同时还推荐风压无效之术。

使用有利的武器来挑战猎物！

等级 7

连战、盾蟹和水龙！

任务数据 P105

狩猎盾蟹和水龙亚种的任务。打击系武器和远距离武器分别对盾蟹和水龙亚种有效。与伙伴一同挑战任务，分担不同职能比较好。一个人挑战时，推荐使用弩。

盾蟹出现区域	水龙亚种出现区域
1·2·3·5·7·9·10	6·7



↑狩猎水龙时没有必要准备御寒的热饮，建议在区域7进行。

推荐携带品

▪音爆弹	▪冷饮
▪麻痹陷阱	▪回复药G

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能：爆弹强化之术、大桶爆弹之术	技能：爆弹强化之术、大桶爆弹之术

推荐携带掌握了对盾蟹、水龙亚种双方有效的爆弹攻击的艾露。

使用无属性的强力武器挑战任务

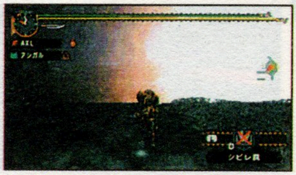
等级 7

红色之雷、紫色之刃

任务数据 P105

电龙亚种对雷属性很强，对水属性很弱，而镰蟹却刚好相反，它对雷属性很弱，对水属性很强。建议使用无属性但攻击力很高的武器进行挑战。此外，具有毒属性和麻痹属性的状态异常属性的武器，和有多种弹药的枪弩也不错。

电龙亚种出现区域	镰蟹王出现区域
2·3·4·6·7·9	3·4·5·6·7·9



↑在使用片手剑和双剑重视属性的武器时，对难以对付的怪物使用大桶爆弹攻击。

推荐携带品

▪热饮	▪大桶爆弹G
▪麻痹陷阱	▪——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	爆弹一筋
技能：防音之术、属性攻击【麻痹】	技能：防音之术、大桶爆弹之术

作为针对电龙亚种咆哮攻击的对策，建议掌握防音之术。对两方面都有效的爆弹攻击也是很好的选择。

异常震域

等级 8 紧急任务 任务数据 P105

狩猎两头轰龙

任务开始后，用回家玉返回营地，对在区域1的轰龙进行狩猎。由于在区域1可以使用陷阱，能够在短时间里对猎物造成伤害。当轰龙移动时，猎人要及时跟上，尽量在两头轰龙会合之前消灭其中之一。

轰龙出现区域

1 ·3 ·6 ·7 ·8



↑如果两头轰龙成功会合，请耐心等待它们的再次分散。

推荐携带品

- 回家玉
- 陷阱
- 热饮
- 闪光弹

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	属性攻击【麻痹】
状态异常攻击强化术	状态异常攻击强化术

推荐携带擅长武器攻击的艾露，技能方面属性攻击【麻痹】和状态异常攻击强化术都是不错的选择。

黑角龙的猛攻

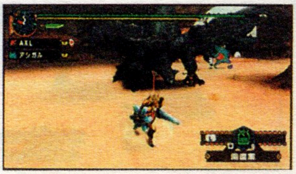
等级 8 关键任务 任务数据 P106

有效地利用墙壁来对付角的冲击！

强力的角龙亚种有着极高的体力和可怕的攻击力。诱导怪物将角刺入区域7中央的岩石和区域3、9的高台，然后攻击它的弱点——尾巴。使用大剑和锤子从高台上发动攻击时，尽量先折断它的角。最好装备高级耳栓来对付咆哮攻击。

轰龙出现区域

1 ·2 ·3 ·5 ·7 ·9



↑在角龙亚种陷入愤怒状态时，音爆弹是没有效果的。

推荐携带品

- 音爆弹
- 冷饮
- 闪光弹
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	属性攻击【麻痹】
防音之术	防音之术

掌握防音之术的艾露，会在咆哮攻击中助猎人一臂之力，还可利用属性攻击【麻痹】令其麻痹。

炎山的金狮子

等级 8 任务数据 P106

在区域6捕捉金狮子

金狮子在任务开始时会在区域6。由于其没有固定的移动路线，所以要在区域6使用染色球，随后就能确认它的所在位置。如果有使用麻痹弹枪弩和片手剑的伙伴，就能轻松对其尾巴进行部位破坏。

金狮子出现区域

2 ·3 ·4 ·6 ·7



↑愤怒中的金狮子的攻击十分惊人。朝着旁边的区域移动，等待愤怒效果消失。

推荐携带品

- 冷饮
- 秘药
- 回家玉
- 大回复药

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	高速回复之术
状态异常攻击强化术	百折不挠之术

可以用属性攻击【麻痹】让猎物陷入麻痹状态，同时使用高速回复之术和百折不挠之术的效果也很有趣。

潮湿地带的黑铠

等级 8 关键任务

任务数据 P106

使用大桶爆弹对猎物腹部进行部位破坏！

目标铠龙亚种的肉质非常坚硬，使用近战武器不能给其腹部造成有效伤害。设置陷阱攻击其腹部，或者设置麻痹陷阱，然后用大桶爆弹G，可以快速对其腹部进行部位破坏。用远距离武器从高台发动攻击也是不错的选择。

铠龙出现区域
4·5·6·8



↑如果能对其进行部位破坏，再使用具有防御强化技能的长枪发动攻击就会变得很容易。

推荐携带品	
解毒药	大桶爆弹G
陷阱	麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
防音之术	防音之术
大桶爆弹之术	大桶爆弹之术

防音之术作为防御咆哮攻击的手段是很有效的，建议选择擅长爆弹攻击的艾露。

空为苍，大地为樱

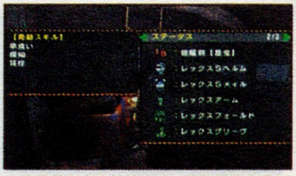
等级 8 关键任务

任务数据 P106

用闪光弹禁止对方的吐息和突进！

雌火龙亚种和雄火龙亚种的狩猎任务。虽然二者的行动模式有所不同，不过会在区域4、10这两个地方会合。虽然逐一狩猎的方式最为理想，不过一旦二者会合，建议使用闪光弹阻止它们的行动，然后集中力量攻击其中一头。

雌火龙亚种出现区域	雄火龙亚种出现区域
4·5·9·10	2·3·4·5·10



↑使用带有龙属性的武器，就能对双方进行有效的攻击。

推荐携带品	
闪光弹	麻痹陷阱
陷阱	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	属性攻击【龙】
真・回复笛之术	真・回复笛之术

利用属性攻击【龙】和属性攻击【麻痹】对猎人进行援助，真・回复笛之术和鬼人笛之术也很有效。

禁断之地的银龙

等级 8 关键任务

任务数据 P107

无法从区域10中逃走！带上回家玉吧！

目标雄火龙稀少种在区域10，而且不会移动到其他区域。虽然可以轻松进入该区域，但却无法随意离开。建议准备好回家玉，另外由于不能设置陷阱，请带上足够的麻痹陷阱调和素材。

雄火龙稀少种出现区域
10



↑雷属性的武器对雄火龙稀少种很有效。还可用切断系的武器攻击其翅膀。

推荐携带品	
回家玉	麻痹陷阱
闪光弹	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	防音之术
防音之术	属性攻击【雷】

建议掌握防音之术，作为咆哮攻击的对策。属性攻击【雷】和属性攻击【麻痹】也很有效。

用锤子使对方头晕目眩吧！

在有塔的区域10等待雌火龙稀少种。和无法从区域10返回区域9一样，在危急时刻返回营地时需要使用回家玉。比起雄火龙稀少种，其头部比较容易攻击，所以用锤子瞄准它的头吧。

雌火龙稀少种出现区域

10

等级 8 关键任务 寻找幻之金龙

任务数据 P107



↑使用的锤子不必一定具备雷属性，选择攻击力强的武器吧。

推荐携带品

闪光弹	麻痹陷阱
回家玉	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
属性攻击【麻痹】	属性攻击【雷】
防音之术	防音之术

与雄火龙稀少种一样，它对雷属性攻击很弱。由于咆哮攻击很可怕，防音之术是不可或缺的。

将两头麒麟分散开，逐个讨伐

在决战场狩猎两头麒麟的任务。由于同时对付两头麒麟十分吃力，所以建议在决战场内侧使其中一头进入睡眠状态，然后在其醒来之前引诱另一头到营地所在区域。进入决战场时，如果只有一头发现猎人，建议将其诱导至场地内侧，然后使用回家玉返回营地，等90秒后再次入场。

等级 8 梦幻泡影

任务数据 P107



↑由于是在没有逃避之处的决战场所进行的狩猎，请携带回家玉的调和素材。

推荐携带品

冷饮	素材玉
回家玉	兴奋蘑菇

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
真·回复笛之术	真·回复笛之术
回复笛之术	回复笛之术

因为这次狩猎活动时间会很长，建议做好长期作战准备，最好携带擅长回复笛之术的艾露。

在区域3攻击钢龙

钢龙在密林中的移动路线是区域3→2→7→4，或者3→2→8→7。在任务开始后马上朝着区域3移动，就能在那里发现钢龙。推荐毒和睡眠等状态异常属性的攻击。

钢龙出现区域

2·3·4·7·8

等级 8 携风而至的古龙

任务数据 P107



↑在破坏钢龙角之前，猎人会一直被怪物的风墙困扰。使用状态异常武器进行攻击即可。

推荐携带品

闪光弹	——
爆雷针	——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
真·回复笛之术	鬼人笛之术
鬼人笛之术	角笛之术

随从猫几乎无法对钢龙的风防御和敏捷的动作进行攻击，所以还是让它专心进行笛子支援吧。

使用城市的防御设施击退炎王龙

等级 8

灼热的防卫战

任务数据 P107

在城市讨伐炎王龙的任务。在营地和区域1能够拾取补给用大桶爆弹和补给专用秘药，同时不要忘记拿到电阻弹。狩猎场所推荐在区域3进行。在区域3的高台上等待，看到炎王龙后攻击其头部。



↑在使用的武器难以对炎王龙的翅膀进行部位破坏时，只要改用电阻弹即可轻松达成。

炎王龙出现区域
2·3

推荐携带品

- 活力剂
- 回复药G
- ——
- ——

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
和平主义	和平主义
技能	技能
真・回复笛之术 角笛之术	真・回复笛之术 大桶爆弹

炎防御的伤害很大，所以不建议让随从猫靠近猎物发动攻击。把支援的任务交给它吧。

击倒砦蟹，中断它的攻击

等级 8 紧急任务

迫近的砦蟹

任务数据 P107

不能携带随从猫的讨伐任务。重点在于当砦蟹朝着城市移动时，要及时中断其攻击，保持城市的耐久度。使用接近武器时，如果有耐震技能会比较便利。使用带有火属性或龙属性的武器攻击砦蟹的脚部。使用远距离武器时，推荐用贯通弹和贯通箭攻击壳的弱点。



←在砦蟹到达区域3之前做好战斗准备。

↓最好在砦蟹发动攻击之前击倒它。在城市的耐久度变成零之前完成讨伐任务吧。



推荐携带品

- 回家玉
- 大强走药
- ——
- ——

准备好热饮，完成大连续狩猎吧！

等级 8

凶猛的雪月花

任务数据 P108

按照顺序对电龙、白速龙王、轰龙进行的狩猎任务。这三头怪物会在雪山的区域6、7、8之间频繁移动。切勿忘记携带热饮。关于武器的选择，推荐对强敌轰龙有效的、具有雷属性的武器。



↑建议使用大桶爆弹来对付雷属性很强的电龙，快速完成狩猎任务。

怪物出现区域

电龙	白速龙王	轰龙
1·3·6·7·8	6·7·8	1·3·6·7·8

推荐携带品

- 热饮
- 回复药G
- 磨刀石
- 麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
真・回复笛之术 防音之术	真・回复笛之术 防音之术

不要忘记掌握防音之术，作为电龙和轰龙发动的咆哮攻击的对策。

以王座为目标

等级 8

任务数据 P108

使用冰属性武器挑战任务!

狩猎按照顺序出现的大怪鸟、蓝速龙王、雄火龙的任务。虽然怪物的实力并不是很强，但其移动范围很广，需要很长时间才能和它们相遇。如果有具备自动标记技能的伙伴，会比较轻松。推荐使用带有冰属性的武器。

怪物出现区域

大怪鸟	蓝速龙王	雄火龙
2·3·4·5·9·10	2·3·10	2·3·4·5·6·9·10



↑由于大怪鸟、蓝速龙王都是比较容易狩猎的怪物，所以本次任务的难度比较低。

推荐携带品

- 闪光弹
- 麻痹陷阱
- 音爆弹
- 陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
武器一筋	武器一筋
技能	技能
防音之术 风压无效之术	防音之术 风压无效之术

如果有风压无效之术和防音之术，会比较容易发动攻击。攻击方法无论是武器和爆弹都可以，可随意选择。

焦热地狱

等级 8

任务数据 P108

推荐使用龙属性的远距离武器进行狩猎

对栖息在火山地带的岩龙、红速龙王、铠龙进行的大连续狩猎任务。用远距离武器难以狩猎的红速龙王，可以使用麻痹陷阱和大桶爆弹G快速解决它。由于在炎热的地带进行狩猎，不要忘记携带冷饮。

怪物出现区域

岩龙	红速龙王	铠龙
2·4·6·7	3·5·6·7	3·4·5·7



↑如果有强力的龙属性弓，狩猎会容易一些。强击瓶也要准备足够的调和用素材。

推荐携带品

- 冷饮
- 接击瓶
- 强击瓶
- 解毒药

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
防音之术 大桶爆弹之术	防音之术 大桶爆弹之术

选择擅长爆弹攻击的随从猫，作为对付肉质坚硬的岩龙、铠龙的对策。防音之术也要掌握。

沙漠的统治者

等级 8

任务数据 P108

携带音爆弹的调和素材开始狩猎!

连续狩猎盾蟹、砂龙王、角龙的任务。因为可以用音爆弹来对付砂龙王、角龙，所以带上调和用的炸药和鸣袋出发吧。建议在不会受到炎热伤害的区域3、7对盾蟹和角龙进行狩猎。

怪物出现区域

盾蟹	砂龙王	角龙
1·2·3·5·7·9·10	2·5·7	1·2·3·5·7·9



↑在区域7狩猎砂龙王之后，随即做好狩猎角龙的准备。

推荐携带品

- 冷饮
- 闪光弹
- 音爆弹
- 麻痹陷阱

推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
	
爆弹一筋	爆弹一筋
技能	技能
防音之术 真·回复笛之术	防音之术 大桶爆弹之术

用防音之术来应付怪物的咆哮攻击。音爆弹的效果也不错，可以使用爆弹攻击。

只要发动便会非常有帮助

厨房猫的
厨房技巧活用术

在这里将会对狩猫有所帮助的猫技能进行解说，还有在《2ndG》中新增加的技能。

进餐时经常会发动的厨房猫所掌握的猫技能！！

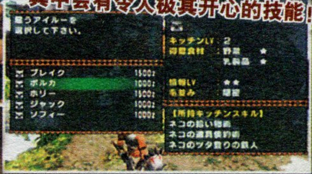
进餐时经常会发动的猫技能。厨房猫们会分别掌握三种技能，其中有很强大的东西哦。只要发动合适的技能便会对猎人很有帮助。



➔其中除了与攻击、防御相关的技能外，还有可以提高收集素材效率的技能。

←在雇用厨房猫时，不要忘记核对它所掌握的猫技能！！

其中会有令人极其开心的技能！



活用术之一

ACG推荐！三大猫技能大公开！！

在此将为大家介绍我们从猫技能中特地挑选出的三个技能，这些都是方便收集素材的技能。

增加一次剥取的机会喵！

猫之解体术【大】

有50%的几率增加一次剥取机会。在寻找稀有素材的情况下是十分方便的，此外还有一个名字相似的技能——猫之解体术【小】，其发动几率为25%。

确定报酬的种类增加一个喵！

招财猫的幸运

一般情况下，完成任务后所能得到的报酬素材会在通常的确定框（一般是4—5个框）上随机追加，但是如果发动这个技能，确定框就会增加一个。





100%能够前往奖励地区喵！

猫之秘境探险术

一定能够前往蕴藏有稀有素材的奖励地区，只要发动此项技能就可以朝着奖励区域所在的场地出发啦。



活用术之2

介绍《MHP2ndG》中新登场的技能！

将在《2ndG》中只有新雇佣的厨房猫才掌握的新猫技能全部公开！

猫之着地术

即使从高处跃下也不会占用双手。由于不会掉落飞龙之卵等搬运道具，使得搬运工作变得更加轻松。

猫之工事术

可以快速地破坏场地中的那些可以破坏的岩石和冰块！在探索的时候有很多意料不到的用处。



猫之舞踏术

在狩猎场地中进行“舞蹈”动作，可以在一定时间内提升攻击力。按下start键可以选择“动作”。

猫之高压术

当攻击被怪物反弹时，能够使斩味快速提升的猫技能。在使用斩味比较低的武器时发动，效果更加明显。

猫之拾物术

使怪物在做出掉落物品的动作时，一定会掉落物品的技能。由于普通情况下有时不会掉落物品，所以这样一来就让拾取物品变得更加容易。

猫之赠品术

即便在任务中力尽，猫饭效果也不会消失。由于在进餐中没有必要用道具补充强化的部分，所以是相当有效的技能。

猫之KO术

能够使锤子、狩猎笛、弩的彻甲榴弹让怪物陷入眩晕状态的能力变成之前的1.1倍。

招财猫的钱运

完成任务时的报酬金倍增。在报酬金原本就很多的任务中特别划算。无论有多少钱都不会让你感到困惑吧，那么务必要使用啊。



好好利用我们的技能进行狩猎喵！

活用术之3

还有呢！猫技能

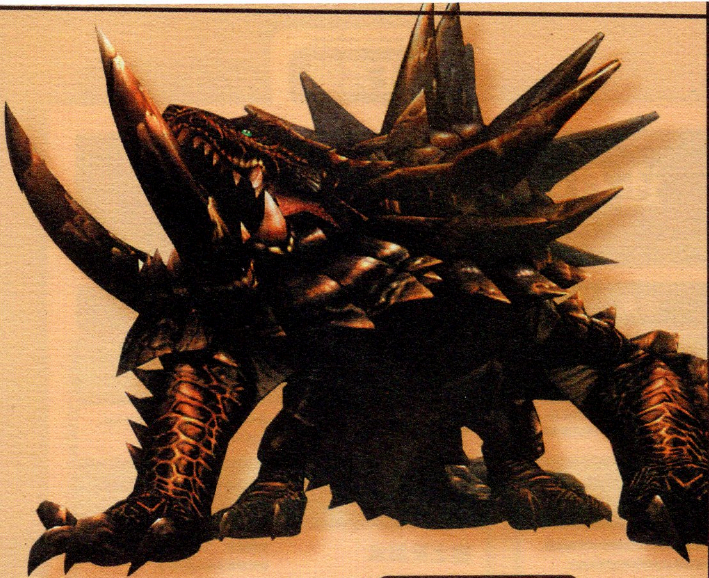
在这里将为大家介绍一下其他猫技能！在《2ndG》中还有些改变了之前的效果。

猫技能名称	效果
猫之解体术【小】	剥取的次数将有25%的几率增加一次。虽然几率比【大】要低，不过也很有效。
猫之交涉术	除了可以轻松取回被盗的道具之外，从山菜爷爷那里得到珍品的几率也得到提升。
猫之调理术	能够熟练地掌握烤肉的火候，烤制出美味的肉。
猫之医疗术	解毒草和苦虫100%地发挥解毒效果，消费道具的使用效果也得到提升。
猫之体术【大】	回避以及防御时的体力消耗比之前减少一半，可以轻易地连续使用。
猫之体术【小】	回避以及防御时的体力消耗是之前的3/4。比【大】的效果稍差一些。
猫之火药术	使用大桶爆弹、小木桶爆弹、飞天爆弹时会出现“G”级效果。
猫之特殊攻击术	根据武器种类将状态异常属性攻击的属性值稍微提升一些，效果更加明显。
猫之防御术【大】	以25%几率将猎人所受伤害削减三成。
猫之防御术【小】	以12.5%几率将猎人所受伤害削减三成。
猫之吹奏术	使回复笛和角笛等笛子变得难以被破坏，与狩猎笛的效果持续时间没关系。
猫之道具俭约术	十字镐和虫网不会轻易被破坏，进行采集任务时更加方便。
猫之超凡术	将一般情况下3次到6次的与山菜爷爷的对话，变成恒定的6次。
猫之调和术【大】	调和的成功几率提升10%，另外追加提升调和书和调和成功率的技能。
猫之调和术【小】	调和的成功几率提升5%，也可以追加其他技能的效果。
猫之采取术	在采集点，能够轻松实现对道具的最大次数采集。
猫之射击术	能略微增强弩的普通弹药的威力以及弓的蓄力攻击第一阶段威力。
招财猫的幸运	有50%的几率将确定报酬框增加一个，能够得到更多的报酬。
猫之失火现场力量	当猎人的体力变得很少时，攻击力和防御力将会大幅提升。

猫技能名称	效果
猫之钝器殴打	弩的击打攻击的威力提升5倍，对弓的接近攻击没有效果。
猫之反弹技	使用接近武器发动攻击并被弹开时，斩味不会大幅减少。
猫之逃走术	被大型怪物发现时，冲刺的体力消耗变为之前的一半。
猫之投掷术	投掷石块、飞镖类、回旋飞镖时对怪物的伤害变成之前的2倍。
猫之胆力	在遇到飞龙种等大型怪物时不会胆怯。
猫之搬运超人	搬运中，奔跑的体力消耗减半。即便受到攻击也不会将物品掉落。
猫之搬运铁人	即使在搬运中受到攻击，物品也不会轻易掉落。体力消费不变。
猫之软弱	在任务中，出现弱小怪物的可能性提高。
猫之气球召唤术	只有在出现气球的狩猎场地才会有效。使气球一定会出现的技能。
猫之换算术	完成任务时以及清算道具的物品时的获取口袋点数，会变成之前的1.5倍。
猫之食事术	吃鱼之后，除了通常的效果之外，还会增加25体力。
猫之起身术【大】	被打倒后，起身时的无敌时间是一般情况下的3倍。
猫之起身术【小】	起身时的无敌时间是一般情况下的2倍，容易便开敌人的追击。
猫之暴击	虽然会提升远距离武器的攻击力，但子弹和攻击的准确度会有所降低。
猫之蹴脚术	通常动作踢的攻击力会提升5倍，大剑的攻击力也有所上升。
猫之拳斗术	能够从开始菜单中发动的动作、挑拨的攻击力都会提升5倍。
猫之攀爬超人	包括“猫之攀爬铁人”的技能在内，高速攀爬常春藤时的体力消耗变为之前的一半。
猫之攀爬铁人	在攀爬常春藤时即便受到攻击，也不会轻易胆怯。
猫之解体铁人	在剥取中，即便受到怪物的伤害也不会轻易被打断。

捕捉未知的猎物身影!!

除了本书刊载出的怪物之外，《2ndG》中还出现了很多怪物。在此将公开其中的一部分!!



霸龙

被谜团所笼罩的龙。虽然根据边境地区的众口相传将其称呼为“霸龙”，不过部分地区的人们还称之为黑神、火山之暴君等，并对其极为畏惧。在讨伐它时，一定要做足准备啊。



迅龙

全身覆盖着黑色的体毛，有着尖利的尾巴和刀刃状翅膀的飞龙种。虽然喜欢栖息在树上以及茂密丛林等暗处，其性格却极为好战。愤怒时，双眼放射出鲜红的光芒，常常利用自身敏捷的行动对猎人展开攻击。

CHAPTER 3

怪物指南

MONSTER

连一星G级任务和村长上位任务（七颗星）的怪物也收录在这部分里。除了剥取材料和捕捉奖励等通过狩猎能得到的材料之外，还有大量《怪物猎人携带版2ndG》新增加的怪物动作。

怪物页的查看方法

以下是本书中七十一种怪物攻略的查看方法说明。新猎人一定要仔细看。

新怪物 P136-P143



介绍了在村七星任务（上位）以及G级一星任务中出现的四种新怪物以及狩猎方法。

❶ 资料

介绍闪光弹、陷阱等四种道具是否有效，以及弱点部位、弱点属性。

❷ 剥取数据

狩猎后能得到的道具概览，用三颗星表示其出现的几率。三星最高，一星最低。

❸ 怪物介绍

怪物基本的动作和狩猎要点解说。介绍弱点属性和有效道具。

❹ 捕捉信号

介绍怪物体力所剩无几，可以捕捉时的特有动作、形态变化。需要捕捉时可以参考。

❺ 可破坏部位

介绍怪物身上被破坏后能得到相应奖励的部位以及破坏方法建议。

❻ 按武器分类的狩猎指导

按武器种类分别介绍狩猎方法。其中对相对比较容易的两种以及推荐武器会做出详细的解说。

大型怪物 P144-P181



在村长一至六星，集会所一至八星中登场的大型怪物狩猎方法。以及剥取资料。

❶ 怪物狩猎方法

狩猎方法解说。除了弱点及有效道具情报以外，还有究竟用哪种武器、用怎样的方式进攻比较有效等内容。如果总是输给某个怪物的话一定要看这个！

❷ 注意！《MHP2G》中的新动作

《MHP2G》中新加入的怪物动作和攻击手段介绍。只有在村长上位任务和G级任务中才能看到的新动作会特别说明。

中型怪物

P182-P184



没有部位破坏奖励的中型怪物。除了狩猎方法外，还加入了捕捉信号和捕捉奖励介绍。



小型怪物

P185-P192



小型怪物是无法捕捉的。主要在资料部分介绍弱点和闪光弹、音爆弹等道具是否有效。



怪物索引（按汉语拼音排序）

白　猫……187
白速龙……186
白速龙王……182
波　波……187
草食龙……191
茶茶普……191
茶茶普王……184
雌火龙……161
雌火龙稀少种……163
雌火龙亚种……162
大怪鸟……144
大怪鸟亚种……145
大雷光虫……192
大野猪……189
电　龙……149
电龙亚种……149
毒怪鸟……154
毒怪鸟亚种……155
盾　蟹……150
盾蟹亚种……140
钢　龙……172
黑狼鸟……160
黑　猫……187
轰　龙……167
红速龙……187
红速龙王……183
黄速龙……186
黄速龙王……183
加乌鹿……185
甲　虫……190
甲壳草食龙……188
角　龙……168
角龙亚种……169
金狮子……181
巨　蜂……170
铠　龙……167
铠龙亚种……171
蓝速龙……186
蓝速龙王……182
老山龙……176
老山龙亚种……177
镰　蟹……151
羚　鹿……191
眠　鸟……136
女皇巨蜂……138
麒　麟……174
沙　龙……189
沙龙王……147
蛇　龙……192
水　龙……152
水龙亚种……153
桃毛兽……189
桃毛兽王……146
桃毛兽王亚种……142
霞　龙……175
香菇猪……188
小盾蟹……190
小镰蟹……190
雄火龙……164
雄火龙稀少种……166
雄火龙亚种……165
锈钢龙……173
雪　狮……188
雪狮王……156
岩　龙……157
炎妃龙……178
炎王龙……179
野猪王……184
一角龙……158
一角龙亚种……159
砦　蟹……180



眠鸟

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

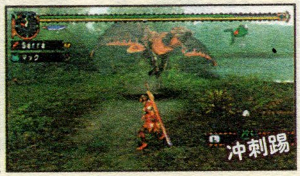
弱点：头，下腹部/火

用闪光弹增加攻击机会！

这是喜欢用吐息让敌人睡着的鸟龙种怪物。不仅仅是吐息，面对强力的踢击时也不能大意。它被闪光弹照射后做出威慑动作的次数会增加，这就是进攻的良机！



↑喷出睡眠气体的同时往后跳。如果没有在眠鸟脚下进行攻击的话，回避是非常困难的。



→用极快的动作冲刺后就会使出强力的踢击。

剥取 【3次】 集会所·村长上位

道具名	几率
眠鸟的橙毛	★★★
眠鸟的尖爪	★★★
眠鸟的胃石	★
睡眠袋	★★
——	—
——	—

捕捉奖励 集会所·村长上位

道具名	几率
眠鸟的橙毛	★★
七色尾羽根	★★★
眠鸟的胃石	★
睡眠袋	★★
眠鱼	★
——	—

部位破坏奖励 集会所·村长上位

道具名	几率
眠鸟的喙	★★★
睡眠袋	★★
——	—
——	—
——	—
——	—

攻击时机！



←由于它只能逆时针转动，所以眠鸟的右侧相对比较安全。回转之后可以照着它的这个位置进攻。



→吐出些许催眠气体，同时发出吼声进行威慑。整个过程中没有任何防备，是攻击的好时机。

捕捉信号

瘸腿！



↑濒死时会拖着一只脚拼命往巢的方向逃走。要捕捉的话最好在巢里放下陷阱。

可破坏部位

喙　攻击头部可以破坏。用火属性武器可以破坏得更快。



←破坏之后喙部位有伤痕，一看就知道。

武器狩猎指导

推荐武器

长枪

防住尾巴攻击后用防御突刺反击！

配出防御强化技能后就能防御催眠气体。记得与眠鸟之间保持适当距离，以免被甩尾攻击打中后背。用上段突刺攻击头部，中段突刺攻击腿部。如果感觉眠鸟的啄击和踢击太厉害，可以用闪光弹封锁其行动，然后攻击头部和下腹部。



↑眠鸟想换区的时候就用闪光弹把它停下来。



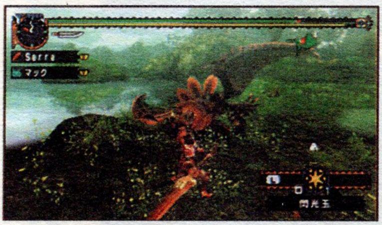
↑眠鸟对异常状态攻击的抵抗力很弱，推荐用毒属性的长枪。也可以用它的弱点属性——火属性武器。

推荐武器

大剑

利用回转后的间隙用蓄力斩攻击头部！

拔刀斩之后，可以一边绕着圈回避一边向头进攻。最好的时机是眠鸟刚刚完成甩尾，正好面向自己时。另外，对方进行威慑时也是十足的好机会。由于踢击总是伴随着移动，所以只有当眠鸟停在猎人身旁时才能尝试进攻。



↑对方倒地时当然得用蓄力斩朝它的脑袋砍。

片手剑

绕着眠鸟跑，发动连续攻击！

从脚下到下腹部，用跳斩——捞击——斩击——回旋斩——前滚回避这套基本套路进攻。

双剑

在脚下发动攻击，倒地后再针对头部进攻！

推荐用火属性或是毒属性的双剑。用在脚边的攻击让眠鸟倒地，然后乱舞头部。

太刀

活用太刀的长度，针对头部发动进攻

用突刺——捞击——前滚回避这套基本连击攻击头部和下腹部。对方倒地后用气刃斩猛攻。

大锤

三段蓄力，回转停止后砸头！

可以集中攻击头部让其昏倒，也可以用两段蓄力进攻脚部和下腹部。踢击后回转时就用三段蓄力攻击一决胜负！

铳枪

采用打了就跑战术，切实地造成伤害！

最好和长枪一样发动防御强化技能。从稍稍隔了一段距离的地方用捞击进攻，并用开炮进行追击。

狩猎笛

瞄准脑袋来回挥打，让它进入眩晕状态！

用长距离的敲击进攻双脚，使其倒地。然后使用左右连续挥打集中攻击头部。

轻弩

用麻痹弹和毒弹让它陷入异常状态！

毒弹和麻痹弹让眠鸟进入异常状态之后，可以用Lv2贯通弹从脑袋打进去。也可以用闪光弹增加攻击时机。

重弩

用闪光弹让其停止动作，然后用火焰弹打头！

由于攻击移动中的眠鸟的弱点非常困难，所以推荐用陷阱和闪光弹限制其行动。

弓

用连射集中攻击眠鸟的头部。

贯通攻击对体型较小的眠鸟起不到什么作用，最好使用连射等级较高的弓。一般等到扔出闪光弹之后再拼命进攻。



女王蜂

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱×　麻痹陷阱×

弱点：无/火、水、冰

事先用毒烟球清理周围的巨蜂

使用闪光弹的话可以让它们纷纷落到地上，到时候就能简单地进攻了。但巨蜂会不断出现，连续的进攻非常讨厌。如果将毒烟球扔在落地的巨蜂附近，就不会有新的出现了。



↑巨大身体发动的冲撞攻击拥有普通巨蜂数倍的威力，猎人被击中后会飞出数米远。



↑伴随女王蜂一同出现的巨蜂之中，有一些带有非常强的麻痹毒性。

剥取　【2次】

集会所·村长上位

道具名	几率
女王虫的尾巴	★★★
怪物的浓汁	★★
——	—



↑女王蜂呈8字型运动时就是在向手下的其他巨蜂传达攻击令。



↑区域里的所有巨蜂都会冲上来向你进攻。被包围后要回避十分困难。



↑喷出腐蚀液。猎人不仅会受到伤害，更严重的是这些液体会导致防御力下降。



↑而且巨蜂们会集中攻击被腐蚀液喷中的猎人。最好及时用忍耐之种恢复。

武器狩猎指导

推荐武器

大剑

用横斩攻击身边的巨蜂

原则是利用拔刀时的纵斩进攻。虽然重视回避的话应该在拔刀纵斩命中后立刻向前翻滚，但如果接一次横斩再进行翻滚就能造成更大的伤害。使用攻击范围较广的横斩还可以干掉身体周围的巨蜂，所以我们推荐使用这种战术。



←用闪光弹封住女王蜂的行动后随意攻击。



↑由于拔刀攻击使用频率较高，所以有很多机会使用毒烟球等道具。用来清除讨厌的巨蜂十分有效。

推荐武器

轻弩

用散弹将巨蜂们一举消灭

用能够进行大范围攻击的散弹给周围的巨蜂和女王蜂造成巨大伤害。用毒烟球减少巨蜂的数量之后，可以轻松地用通常弹攻击女王蜂。推荐能速射通常弹的武器。



↑在不会被巨蜂们包围的地方射击。

片手剑

使用毒烟球减少巨蜂的数量。

在拔刀状态下使用闪光弹和毒烟球。由于可以轻松地回避，所以能有效地在对方攻击间隙发动反击。

双剑

用闪光弹停止对方的行动，发动乱舞攻击。

先用闪光弹让周围的巨蜂全都进入眩晕状态。然后用乱舞攻击猛攻。

太刀

绕到背后用气刃斩一决胜负

在拔刀状态下绕到女王蜂背后。在它转身前连续进攻，然后用前滚翻脱离对方的攻击范围。

大锤

保持一定距离，重复二段蓄力攻击。

二段蓄力攻击后继续蓄力，攻击后快速离开。始终保持在女王蜂背后挥锤。

狩猎笛

叩击后前滚翻回避，抓准时机保持安全距离。

如果自我强化的效果不消失，就能轻松绕到女王蜂的背后去。然后在安全位置狠敲。

长枪

保持用滑步进行横向移动。

为了避免被周围的巨蜂包围，攻击后横向移动就能躲开它们的攻击。

铳枪

捞击后滑步回避。宗旨是一击脱离。

重复捞击和滑步回避，保持没有被包围的状态。最好先用毒烟球减少巨蜂的数量。

重弩

躲过冲撞攻击后用通常弹反击。

可以把前滚回避当作移动方式，不过要注意耐力。最好事先用毒烟球消灭一部分巨蜂。

弓

一边来回跑动一边攻击。

一边蓄力一边跑动，这样很容易躲过女王蜂的攻击。注意不要被巨蜂包围。



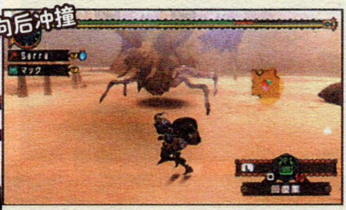
盾蟹亚种

资料：闪光弹× 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：头、身体/冰、雷

可以用音爆弹解除防御

背后的壳由一角龙的头壳变成了角龙头壳，弱点属性由火变成了冰。肉质几乎没有变化，特征是远程武器依然很难发挥作用。

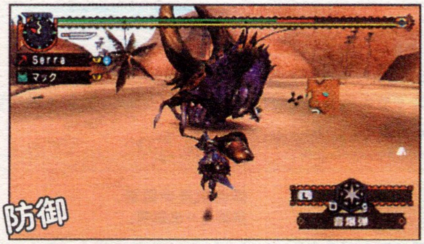


↑强力的向后冲撞充满威胁。在那之前会举起双爪摇晃身体，看到之后要立刻向侧面回避。



↑会朝猎人飞过去。注意影子的位置进行回避。使用能防御的武器时推荐进行防御。

攻击时机！



↑在它防御时扔音爆弹就能让盾蟹眩晕。艾露的炸弹、扩散弹、穿甲榴弹也可以。



↑发射泡沫时会张开两个爪子。小心地绕到一旁后就能随意攻击脚或寄居壳。

捕捉信号

嘴里的泡沫改变颜色



↑愤怒时的口沫如果变成黑色，就可以捕捉了。

部位破坏

寄居壳	只有用打击系武器才能破坏。要想得到破坏奖励需要砸坏头壳两次。
爪	只有破坏两只爪才能得到破坏奖励。任何系统的武器都可以破坏。

武器狩猎指导

推荐武器

大锤

从旁边靠近后用蓄力攻击猛攻。

一边蓄力一边绕路，然后用二段或三段蓄力攻击砸脚。倒地后可以用三连击打头或是身体。想得到破坏奖励时就集中攻击寄居壳和爪。不过，爪和寄居壳的肉质较硬，还是集中攻击身体的伤害较大。



←由于回转攻击后很难回避，所以推荐使用蓄力砸地攻击。



↑受到攻击时最好用前滚翻钻进盾蟹脚下。这是使用不能防御的武器时必须掌握的技巧。

推荐武器

狩猎笛

在不断强化自身能力的情况下狩猎。

如果能奏出在持武器状态下提高移动速度这个效果就能轻易绕到目标的旁边或是背后。背后是发动攻击的绝佳地点。比起连续进攻，还是采用一击脱离的战术比较好，这样就不会被跳跃攻击击中了。



↑效果消失后就逃到隔壁区去。

片手剑

对准脚连续攻击，使其倒地。

用连续技对准目标的脚攻击。如果不追求部位破坏的话，只攻击脚就行了。

双剑

待其倒地后再使用乱舞。

胡乱使用乱舞会因为难以及时回避而被跳跃攻击击中。当然，平常要一直保持灵活的走位。

大剑

拔刀斩之后立刻拉开距离。以使其倒地为目标。

将大威力的蓄力斩当作必杀技，平时集中攻击脚部使其倒地。三段蓄力攻击之后可以进一步追击。

太刀

活用太刀的长度攻击脚部。

连续斩击两、三次之后立刻拉开距离，观察对方的行动。保持在它身体的侧面。

长枪

用滑步绕到侧面进行攻击。

中段突刺——滑步横移回避。平常绕着圈子移动，尽量不要面向目标的正面。

铳枪

防御刺是主力，注重切实的伤害。

如果有防御性能＋1这个技能就可以在正面对目标发动进攻。防御之后用防御突刺反击。

轻弩

一边绕圈一边用通常弹和冰结弹进攻。

用前滚翻从目标的脚之间钻过去，瞄准脚和身体射击。也可以使用有音爆弹效果的扩散弹。

重弩

比起一直攻击，还是优先进行回避和移动比较好。

希望不要太过勉强，在重视回避的前提下发动攻击比较好。可以在区域边缘开火，在快要受到攻击时立刻换区。

弓

持续使用贯通攻击

最好用贯通箭射击脚到身体的部位。特别要注意目标的向后冲撞。尽量不要太过靠近。



桃毛兽王亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、尾巴／冰

注意屁股！不要靠近！

长着一支像角一样的头冠，桃毛兽王的亚种怪物，敏捷的动作和桃毛兽王如出一辙。切断系武器可以集中攻击尾巴和身体，打击系武器和远程武器则可以集中攻击头部。



↑连续挥击过后，在起身的同时放屁攻击。要是不注意躲避的话会吃不少苦头。



↑尾巴被破坏之后它会扔出三团粪便，落下的位置比怪物正前方稍靠右一些，要注意落点。

捕捉信号

在巢里睡觉。



↑濒死时会逃走，回巢睡觉。

部位破坏

头	攻击头部使其胆怯两次后就能破坏。像角一样的头冠会散开。
爪	攻击手臂使其胆怯两次后就能破坏爪子。仔细看就会发现爪子不见了。

攻击时机



↑连续挥击结束时怪物一定会把头向左倒，尾巴向右倒。这是攻击特定部位的好机会。



←在跳跃压杀后也能攻击。因为它在起身后不会放屁，所以有一定间隙进行躲避。

武器狩猎指导

推荐武器

片手剑

跳跃斩之后连续斩击，以身体为重点攻击目标。

由于移动速度很快，所以能跟上怪物那极快的动作。推荐攻击肉质较软的尾巴和身体。如果不追求部位破坏的话，可以集中进攻放屁攻击不会波及到的身体部位。由于可以在拔刀状态下使用道具，所以可以轻松地回复和扔除臭弹。



←用弱点属性——冰属性的片手剑攻击尾巴。



↑持续攻击尾巴的话会有物品掉落。之后怪物会使用扔粪攻击，要注意保持距离。

推荐武器

太刀

在连续攻击的最后使用袈裟斩。

在目标使用压击或是连续挥击之后以拔刀踏步斩作为起始技，进行连续攻击。在攻击的同时后退一段距离的袈裟斩可以后退到放屁攻击的有效范围之外。



↑怪物吃肉时和中陷阱时的动作差不多，同样是进攻的好机会。

双剑

除了倒地和吃东西时，其他情况都不要使用乱舞。

在目标使用压击或是连续挥击之后可以进行连续攻击，推荐从踏步横斩开始连续斩击。注意回避放屁攻击。

大剑

用拔刀斩让目标倒地。

使用大开大合的攻击，拔刀纵斩——横斩——前滚回避。可以使用蓄力斩的机会很少。

大锤

用三段蓄力攻击打头，使其眩晕。

连续挥击之后就是好机会。三段蓄力攻击有着决定性的作用。待其眩晕之后就毫不犹豫地使用三连击。

狩猎笛

用来回挥打攻击头部。

和大锤一样，要点是瞄准头部攻击，务必使其进入眩晕状态。在没机会进攻头部时可以攻击身体。

长枪

在出枪中段刺之后进行连续突刺。

由于这种怪物的动作很快，所以没有什么较好的狩猎方式。虽然机会很少，但还是可以趁较大的间歇进行连续攻击。

铳枪

用炮攻击目标的腹部。

和长枪一样，以在捞击之后用滑步进行回避为主。目标鼓起腹部防御时就是绝佳的炮击机会。

轻弩

注意冲刺和飞来的粪便。攻击机会有很多。

在还没有习惯对方的速度时可以用通常弹攻击身体。由于它会对远距离目标进行冲刺，所以最好在近距离诱发它使用间隙较大的招式。

重弩

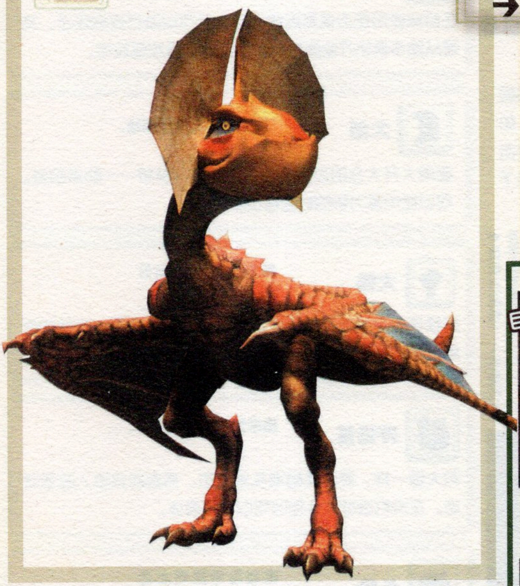
在怪物回头之前收起武器观察情况。

目标经常在转身后发动冲击攻击。所以在它做出这个动作时不要连续攻击，随时注意回避非常重要。

弓

远距离武器中最适合的。

只要注意它转身之后的冲刺就不难回避。瞄准身体使用贯通攻击。连射对破坏头部非常有效。



大怪鸟

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：腹部、头/水、冰

※音爆弹在愤怒时无效
但可以让正在飞行的大怪鸟落下来

不可小看强力的火焰吐息和连续攻击！

切断系武器对腹部，打击、弹系统对头部攻击有效。在村长上位和G级任务中，它有很多中以火焰吐息开始的攻击。它的左侧相对比较安全，推荐从这里发动进攻。

注意！《2ndG》中的新动作



↑在村长上位、G级任务中，愤怒状态下的大怪鸟吐出的火焰吐息会变得很大，攻击力也更高。



↑以为它抬起头要逃走时，突然转过身甩尾或是用喙啄击，还可能后跳。只在村长上位和G级任务中出现。

剥取 【3次】

集会所・村长上位

道具名	几率
怪鸟的翼膜	★★
怪鸟的坚壳	★★
怪鸟的优质鳞	★★★
巨大的喙	★★
漂亮的喙	★
——	—
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
怪鸟的翼膜	★★★
怪鸟的甲壳	★★★
怪鸟的鳞	★★
巨大的喙	★
——	—
——	—
——	—
——	—

捕捉奖励 【3回】

集会所・村长上位

道具名	几率
怪鸟的坚壳	★★
鸣袋	★★
上龙骨	★★
漂亮的喙	★
巨大的喙	★
爆炎袋	★★
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
怪鸟的甲壳	★★★
鸣袋	★★
龙骨（中）	★★
巨大的喙	★
火炎袋	★★
——	—
——	—
——	—

部位破坏奖励

耳

集会所・村长

道具名	几率
怪鸟的耳	★★★
怪鸟的地狱耳	★★
怪鸟的优质鳞	★★
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
怪鸟的耳	★★★
怪鸟的鳞	★★★
——	—
——	—
——	—

捕捉信号

耷拉耳朵



↑耳朵垂了下来，拖着脚想回巢里去。

部位破坏

耳 耳朵。集中攻击头部就能破坏。可以在啄击和甩尾完成后，脑袋位置较低时集中攻击这里。



大怪鸟亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：腹部、头/水、冰

※音爆弹在愤怒时无效
但可以让正在飞行的大怪鸟落下来

虽然基本动作和大怪鸟相同，但愤怒状态下的强大威力极具威胁。

体力比大怪鸟高，愤怒状态时的攻击力、速度上升率也强于大怪鸟。以从它身体左侧发动进攻为主，同时注意保持一定体力，慎重地发动攻击。



↑虽然投掷音爆弹可以让它停止动作，摇晃几秒钟，但效果消失后会立刻愤怒。这是和大怪鸟共通的特征。

注意！《2ndG》中的新动作



↑虽然是前作中就存在的攻击方式，但火球的飞行距离发生了改变。有时会飞到意想不到的地方去，绝对不能大意。

捕捉信号

耷拉耳朵



↑和大怪鸟一样。可以在它睡着时放置陷阱。

剥取

【3次】

集会所·村长上位

道具名	几率
怪鸟的翼膜	★★
青怪鸟的坚壳	★★
青怪鸟的优质鳞	★★★
巨大的喙	★★
漂亮的喙	★
——	—
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
怪鸟的翼膜	★★
青怪鸟的甲壳	★★★
青怪鸟的鳞	★★★
巨大的喙	★
——	—
——	—
——	—
——	—

捕捉奖励

【3回】

集会所·村长上位

道具名	几率
青怪鸟的坚壳	★★★
鸣袋	★★
上龙骨	★★
漂亮的喙	★
巨大的喙	★
爆炎袋	★★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
青怪鸟的甲壳	★★★
鸣袋	★★
龙骨（中）	★★
巨大的喙	★
火炎袋	★★
——	—
——	—
——	—

部位破坏奖励

耳

集会所·村长上位

道具名	几率
怪鸟的耳	★★★
怪鸟的地狱耳	★★
青怪鸟的优质鳞	★★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
怪鸟的耳	★★★
青怪鸟的鳞	★★★
——	—
——	—
——	—

部位破坏

耳朵	瞄准脑袋就能破坏。打击系、弹系可以破坏得更快。



桃毛兽王

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

➜ 弱点：头/火

兼具攻击力和速度。
让它吃肉，以此制造攻击时机。

动作灵活，每一击都拥有极大的威力，推荐在它攻击之后的间隙猛攻头部。由于它看到肉就会无视猎人的存在捡起来就吃，所以最好准备一些麻痹肉。

注意！《2ndG》中的新动作



↑向前方吐出扇形的大范围臭气。猎人被喷到后将不能使用部分道具。只在村长上位、G级任务中使用。



➜在村长上位、G级任务中，它在用腹部防御后会放屁。

捕捉信号

回巢睡觉



↑很少会拖着脚走。所以回巢睡觉是个比较确定的信号。

部位破坏

头	破坏成功后头冠会像一般桃毛兽那样散开，这个就是记号。
爪	破坏任何一边都会得到奖励。破坏成功后它会在地上打滚。

➜剥取　【3次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所·村长上位	桃毛兽的毛	★	集会所·村长	桃毛兽的毛	★★★
	桃毛兽的刚毛	★★★		桃毛兽的牙	★★
	桃毛兽的牙	★★		大骨	★
	坚牢的骨	★★		——	—
	——	—		——	—
	——	—		——	—

➜捕捉奖励　【3回】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所·村长上位	桃毛兽的刚毛	★★★	集会所·村长	桃毛兽的毛	★★★
	桃毛兽的牙	★★★		桃毛兽的牙	★★★
	坚牢的骨	★★		兽骨	★★
	——	—		——	—
	——	—		——	—

➜部位破坏奖励

头

	道具名	几率		道具名	几率
集会所·村长上位	桃毛兽的刚毛	★★	集会所·村长	桃毛兽的毛	★★★
	极彩色的毛	★★★		极彩色的毛	★
	——	—		——	—
	——	—		——	—

爪

	道具名	几率		道具名	几率
集会所·村长上位	桃毛兽的爪	★★	集会所·村长	桃毛兽的爪	★★★
	桃毛兽的尖爪	★★★		尖爪	★
	——	—		——	—
	——	—		——	—



砂龙王

资料：闪光弹× 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：腹、颈/冰、雷

用音爆弹或是对背鳍的攻击把它从砂里弄出来

砂龙王能像游泳一般在沙子里移动。投掷音爆弹或是对不断移动的背鳍造成较大伤害都能让它从沙里出来。颈部和下腹部是其弱点，任何系统的武器都非常有效。

注意！《2ndG》中的新动作



↑从沙里探出脑袋后不是吐沙球，而是直接跳起来冲撞。站在它身后就可以躲过。



↑飞行距离比普通跳跃稍短。几乎没什么危险性，大可不必防备。

捕捉信号

背鳍垂落



↑衰弱之后一定会回巢睡觉。也可以把这个当作信号。

剥取

【3次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
鱼龙的肝	★	鱼龙的肝	★★
砂龙的优质鳞	★★★	砂龙的鳞	★★★
砂龙的紫鳞	★★	鱼龙牙	★★
鱼龙牙	★★	砂龙的鳍	★★
砂龙的优质鳍	★★	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—

捕捉奖励

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
砂龙的优质鳍	★★★	砂龙的鳍	★★★
砂龙的桃色鳍	★★	龙骨（大）	★★
上龙骨	★★	鱼龙牙	★★
坚龙骨	★	——	—
鱼龙牙	★★	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—

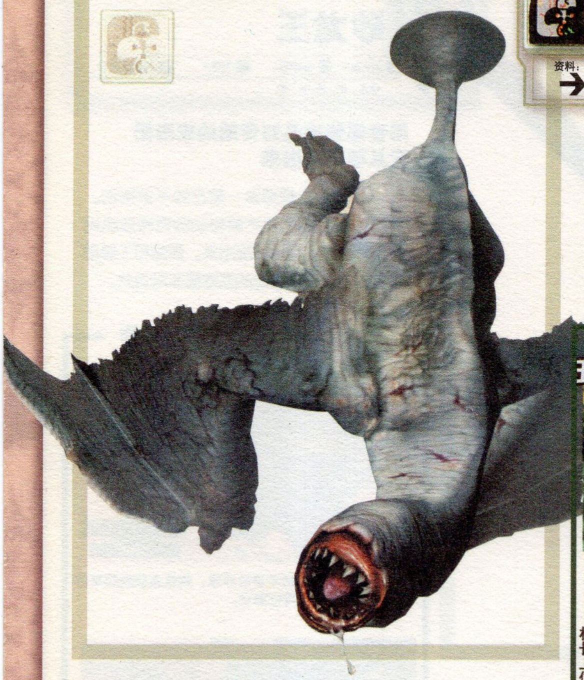
部位破坏奖励

背鳍

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
砂龙的优质鳍	★★★	砂龙的鳍	★★★
砂龙的桃色鳍	★★	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—

部位破坏

背鳍：不必直接攻击背鳍，以身体为目标也能破坏。枪手则更加轻松。



电龙

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、颈/火

大范围的电球吐息极具威胁！
不要离得太远，在近距离作战！

电龙会将电缠绕在身体周围攻击近距离的敌人，还会用大范围电球吐息攻击远处的猎人，没有特定技能是无法防御这种吐息的。最好选用长枪等武器进行近身战。

注意！《2ndG》中的新动作

五个方向的电球吐息



↑限定在村长上位、G级任务中。平常只有三颗的电球喷吐变成了五颗。之前电龙会做一个在嘴里积蓄电力的准备动作。

跳起贴住斜上方的岩壁



→先贴上猎人头顶的岩壁，然后再落下。限定在村长上位、G级任务中。

捕捉信号

停止一切动作



↑呆呆地站立一会儿之后就会飞回自己的巢。

→ 剥取

【3次】

集会所·村长上位

道具名	几率
柔软的皮	★
珍珠色的柔皮	★★★
白化浸出物	★★
电击袋	★★
龙玉	★
——	—
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
柔软的皮	★★★
白化浸出物	★★★
电气袋	★★
——	—
——	—
——	—
——	—

→ 捕捉奖励

集会所·村长上位

道具名	几率
珍珠色的柔皮	★★★
白化浸出物	★★★
电击袋	★★
白化的肉片	★
——	—
——	—
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
柔软的皮	★★★
白化浸出物	★★★
电气袋	★★
白化的脊背	★
——	—
——	—
——	—
——	—

→ 部位破坏奖励

头和身体

集会所·村长上位

道具名	几率
白化浸出物	★★★
白化的脊背	★★
白化的肉片	★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
白化浸出物	★★★
白化的脊背	★
——	—
——	—
——	—

部位破坏

头	如果不破坏头和身体两个部分就没有奖励。破坏成功后能看到伤口。
身体	和头部一样，破坏后会满是伤痕。这是很容易攻击到的地方，所以要破坏其实并不难。



电龙亚种

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、颈/水

防御之后耐力会大幅减少。缠绕电力的攻击十分强劲！

和电龙不同，电龙亚种的弱点属性是水。经常使用连续的电球吐息和缠绕电力跳跃攻击，还会突然伸长脖子向正前方横扫。

注意！《2ndG》中的新动作

咬击冲撞



↑摇摇晃晃向前走的同时突然使用咬击冲撞。必须得横移足够的距离才能躲过。

→在愤怒状态下使用的次数较多，是拥有更大的威力的强化版。



电击冲撞

捕捉信号

停止一切动作



↑最好趁这个时候设置麻痹陷阱将其捕捉。

部位破坏

头	和电龙一样，还必须要破坏身体。弹系武器非常有效。
身体	一直攻击整个身体的话，早晚能够破坏。所以最好先集中攻击头部。

→ 剥取

【3次】

集会所・村长上位

道具名	几率
魅惑色的柔皮	★
珍珠色的翼膜	★★★
白化浸出物	★★
电击袋	★★
龙玉	★
——	—
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
魅惑色的柔皮	★★★
白化浸出物	★★★
电气袋	★★
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—

→ 捕捉奖励

集会所・村长上位

道具名	几率
魅惑色的翼膜	★★★
白化浸出物	★★★
电击袋	★★
白化的肉片	★
——	—
——	—
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
魅惑色的柔皮	★★★
白化浸出物	★★★
电气袋	★★
白化的脊背	★
——	—
——	—
——	—
——	—

→ 部位破坏奖励

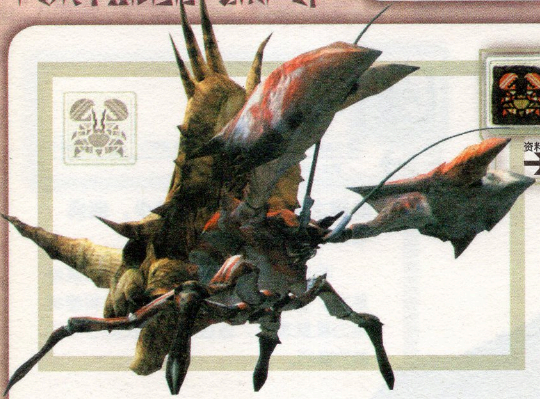
头和身体

集会所・村长上位

道具名	几率
白化浸出物	★★★
白化的脊背	★★
白化的肉片	★
——	—
——	—

集会所・村长

道具名	几率
白化浸出物	★★★
白化的脊背	★
——	—
——	—
——	—



盾蟹

资料：闪光弹× 音爆弹○ 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头/雷、火

从爪攻击的死角——斜后方安全地进攻

由于全身被坚硬的甲壳包围，所以打击系的武器有奇效。它主要用前爪和冲撞攻击。猎人可以轻松地绕到斜后方去进攻；而看到冲撞的准备动作后只要向侧面回避就是安全的。

剥取 【3次】

集会所·村长上位

道具名	几率
盾蟹的坚壳	★★★
盾蟹的甲壳	★
盾蟹的尖爪	★★
黑珍珠	★★
上龙骨	★★
极上蟹黄酱	★
—	—
—	—
—	—
—	—

村长

道具名	几率
盾蟹的甲壳	★★★
盾蟹的爪	★★
黑珍珠	★★
龙骨（大）	★★
蟹黄酱	★
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕捉奖励 【3回】

集会所·村长上位

道具名	几率
盾蟹的坚壳	★★★
黑珍珠	★★
盾蟹的尖爪	★★★
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

村长

道具名	几率
盾蟹的甲壳	★★★
黑珍珠	★★
盾蟹的爪	★★★
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破坏奖励

爪

集会所·村长上位

道具名	几率
盾蟹的尖爪	★★★
盾蟹的爪	★★
盾蟹的坚壳	★★★
—	—
—	—
—	—
—	—

村长

道具名	几率
盾蟹的爪	★★★
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

寄居壳

集会所·村长上位

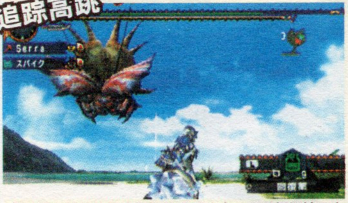
道具名	几率
盾蟹的坚壳	★★
龙头壳	★
真红之角	★★★
坚龙骨	★★
一角龙的心脏	★
—	—
—	—

村长

道具名	几率
盾蟹的甲壳	★★
龙头壳	★
真红之角	★★★
大骨	★★
—	—
—	—
—	—

注意！《2ndG》中的新动作

追踪高跳



↑以猎人所处位置为目标的高跳攻击。可以根据地面上的影子进行回避。在村长上位、G级任务中可以看到。



向后冲撞

→冲撞攻击的动作发生了改变，就像是跳着冲过来一样。

捕捉信号

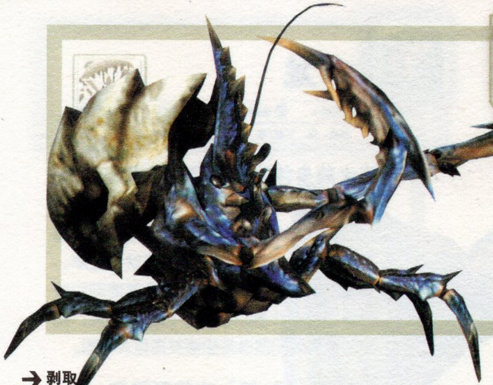
吐出紫色泡沫



↑嘴边吐出紫色的泡沫。靠近一点很容易看出来。

部位破坏

部位	说明
爪	只有破坏两只爪才能得到追加报酬。火属性攻击尤其有效。
寄居壳	可以用打击系武器破坏。破坏总共分为两个阶段，断角之后就能获得报酬。





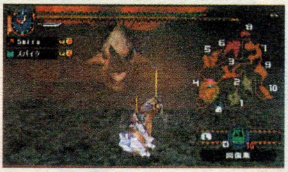
镰蟹

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱〇 麻痹陷阱〇

弱点：头/雷、火

最大武器是伸长的利爪。将其破坏之后镰蟹会一直处于愤怒状态。

镰蟹喜欢挥舞着武器发动进攻，愤怒时会伸出镰刀般的利爪，最好尽早破坏。在沼地时会贴在顶部岩壁上向下喷水。



➜寄居壳总共有三种，破坏之后的报酬也各不相同。

注意！《2ndG》中的新动作



⬆愤怒状态下把爪子刺进地面之后，会有一小会儿不能动弹。这是进攻的好时机。

捕捉信号

吐出紫色泡沫



⬆只有在攻击的瞬间不会吐。必须要仔细观察。

部位破坏

爪	破坏任何一个都能得到奖励。最好利用火山里的炸药岩。
寄居壳	破坏一次之后它又会装上新的。破坏新的壳就能得到两份奖励。

➜剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的坚壳	★★★	镰蟹的甲壳	★★★
镰蟹的甲壳	★	镰蟹的脚	★★
镰蟹的脚	★★	黑珍珠	★★
镰蟹的尖爪	★	镰蟹的铗	★
黑珍珠	★★	——	—
镰蟹的铗	★★	——	—
——	—	——	—

➜捕捉奖励 【3回】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的坚壳	★★★	镰蟹的甲壳	★★★
镰蟹的脚	★★	镰蟹的脚	★★★
镰蟹的铗	★★	镰蟹的铗	★★
——	—	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—
——	—	——	—

➜部位破坏奖励

爪

集会所上位 几率	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的爪	★★	镰蟹的爪	★★★
镰蟹的尖爪	★★★	镰蟹的铗	★★
镰蟹的铗	★★	——	—
——	—	——	—

寄居壳（铠龙头壳）

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的坚壳	★★	镰蟹的甲壳	★★
龙头壳	★	龙头壳	★
铠龙的头壳	★★★	铠龙的头壳	★★★
——	—	——	—
——	—	——	—

寄居壳（贝壳）

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的坚壳	★★★	镰蟹的甲壳	★★★
龙头壳	★★★	龙头壳	★★★
——	—	——	—
——	—	——	—

寄居壳（龙的头壳）

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的坚壳	★★★	镰蟹的甲壳	★
龙头壳	★★★	龙头壳	★★★
——	—	——	—
——	—	——	—



水龙

资料：闪光弹× 音爆弹○ 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：腹、下颚/雷、火

巨大的身体施展大范围的攻击。想要安全狩猎的话就用枪手！

虽然平常待在水里，但如果使用音爆弹和青蛙钓饵就能让它以愤怒状态上岸。近身战时可以对准腹部，弹系武器则应该瞄准下颚这个弱点。由于它体型巨大，枪手的贯通弹和贯通箭能够发挥巨大作用。

注意！《2ndG》中的新动作

强化了匍匐冲击



↑小跳之后匍匐着向前方冲去。虽然前作中也有这个动作，但这次的攻击力得到了大幅提升。



音爆弹的效果更强

↑在水龙游泳时投掷音爆弹的话一定能让它上岸。对不能远距离攻击的剑士来说是个好消息。

捕捉信号

背鳍垂落



↑背鳍和头部的鳍垂落下来，变得比平时要小。

部位破坏

背鳍：枪手可以很轻松地瞄准背鳍攻击。剑士只要持续攻击腹部也能破坏背鳍。

剥取 【4次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
水龙的优质鳍	★★	水龙的鳍	★★
水龙的优质鳞	★★★	水龙的鳞	★★★
小虾壳	★★	小虾壳	★
大虾壳	★	—	—
龙玉	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
水龙的鳞	★	水龙的鳞	★★★
水龙的优质鳞	★★	水龙的鳍	★★
水龙的优质鳍	★★	龙牙	★★★
龙牙	★★★	小虾壳	★★
小虾壳	★★	—	—
大虾壳	★	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

背鳍

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
水龙的鳍	★	水龙的鳍	★★★
水龙的优质鳍	★★★	水龙的鳞	★
水龙的优质鳞	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

水龙亚种

资料：闪光弹× 音爆弹○ 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：腹、下颈/雷、火



愤怒状态下速度大幅提高。使用音爆弹之后要慎重行动。

愤怒之后原本就十分惊人的攻击力将再次升高，要迅速猎杀十分困难。注意，在使用音爆弹之后怪物必定会进入愤怒状态。因此也可以等它自己上陆。

注意！《2ndG》中的新动作



↑和水龙一样，匍匐攻击的威力大幅上升。枪手尤其要注意这点，应立刻向侧面回避。



↑整体来看，自动上陆的几率比以前提高了。愤怒状态下尤其如此。

剥取

【4次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
翠水龙的优质鳍	★★	翠水龙的鳍	★★
翠水龙的优质鳞	★★★	翠水龙的鳞	★★★
小虾壳	★★	小虾壳	★
大虾壳	★	—	—
龙玉	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
翠水龙的鳞	★	翠水龙的鳞	★★★
翠水龙的优质鳞	★★	翠水龙的鳍	★★
翠水龙的优质鳍	★★	龙牙	★★★
龙牙	★★★	小虾壳	★
小虾壳	★★	—	—
大虾壳	★	—	—
—	—	—	—

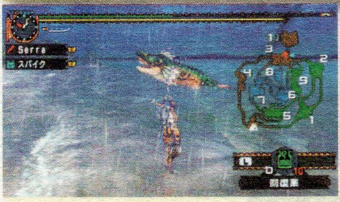
部位破坏奖励

背鳍

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
翠水龙的鳍	★	翠水龙的鳍	★★★
翠水龙的优质鳍	★★★	翠水龙的鳞	★
翠水龙的优质鳞	★	—	—
		—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉信号

鳍垂落



↑背鳍被破坏后很难判断，因此可以注意观察头部的鳍。

部位破坏

背鳍	和普通水龙相同，持续攻击腹部也能破坏背鳍。



毒怪鸟

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱×

弱点：尾巴、头/火

使用各种各样的毒攻击。在习惯它的动作之前解毒药是必备的。

能让人中毒的吐息、闪光、偷取道具、装死欺骗猎人，毒怪鸟拥有非常丰富的攻击方式。切断系武器可以集中攻击尾巴，对打击、弹系武器来说，它的弱点则是头部。

注意！《2ndG》中的新动作

带毒啄击



如果被愤怒状态下的毒怪鸟的连续啄击击中，有时会中毒。毒怪鸟亚种也会使用这招。



喷吐毒气瓦斯

↑只有在村长上位、G级任务中才能看到的动作。破坏头部后毒怪鸟会向身体周围喷吐毒气以代替闪光。

剥取

集会所·村长上位 道具名	几率
狂走浸出物	★★
橡橡质的优质皮	★★★
猛毒袋	★★
辉水晶	★
光水晶	★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
狂走浸出物	★★
橡橡质的皮	★★★
毒袋	★★
光水晶	★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—
——	—

【3次】剥取（装死时）

集会所·村长上位 道具名	几率
橡橡质的优质皮	★★★
狂走浸出物	★★
猛毒袋	★★
毒袋	★★
龙泪	★★
——	—
——	—
——	—

捕捉奖励

集会所·村长上位 道具名	几率
橡橡质的皮	★★
橡橡质的优质皮	★★
猛毒袋	★★★
狂走浸出物	★★★
——	—
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
橡橡质的皮	★★
毒袋	★★★
狂走浸出物	★★★
——	—
——	—
——	—
——	—

捕捉信号

瘸腿



↑它会逃向其他区域睡觉。

部位破坏奖励

头

集会所·村长上位 道具名	几率
辉龙石	★★★
光水晶	★★
辉水晶	★
毒怪鸟的头	
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
光水晶	★★
铁矿石	★★★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—
——	—

部位破坏

头：破坏这里之后它就不能放出闪光，最好尽快完成破坏。



毒怪鸟亚种

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱×

弱点：尾巴、头/火

尽快回复以应对怪物愤怒时的速度上升

虽然比普通毒怪鸟的体力稍高，但行动模式基本相同。愤怒状态下的行动速度会大幅上升，所以如果不想被毒死的话，就要尽快回复。

注意！《2ndG》中的新动作



↑毒怪鸟亚种在愤怒状态下吐出的猛烈毒气会让猎人的体力以比平时多一倍的速度下降。只在村长上位、G级任务中出现。



↑向身体后方连续甩动尾巴，距离长，范围广，很难回避。也是只在村长上位、G级任务中出现。

剥取

集会所·村长上位 道具名	几率
狂走浸出物	★★
毒怪鸟的紫翼	★★★
猛毒袋	★★
光水晶	★
辉水晶	★
橡橡质的紫皮	★
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
狂走浸出物	★★
橡橡质的紫皮	★★★
毒袋	★★
光水晶	★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—
——	—

【3次】剥取（装死时）

集会所·村长上位 道具名	几率
毒怪鸟的紫翼	★★★
狂走浸出物	★★
猛毒袋	★★
毒袋	★★
龙泪	★★
——	—
——	—
——	—

捕捉奖励

集会所·村长上位 道具名	几率
橡橡质的紫皮	★★
毒怪鸟的紫翼	★★
猛毒袋	★★★
狂走浸出物	★★★
——	—
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
橡橡质的紫皮	★★
毒袋	★★★
狂走浸出物	★★★
——	—
——	—
——	—
——	—

部位破坏奖励

头

集会所·村长上位 道具名	几率
辉龙石	★★★
光水晶	★★
辉水晶	★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—

集会所·村长 道具名	几率
光水晶	★★
铁矿石	★★★
毒怪鸟的头	★
——	—
——	—
——	—

捕捉信号

瘸腿



↑除瘸腿之外，十分易怒也是虚弱时的特征。

部位破坏

部位	说明
头	用火属性攻击更容易破坏。枪手的话可以使用散弹攻击。



雪狮王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○
弱点：头/火

不要靠近雪狮王的正面，始终从它的侧后方发动进攻。得手后立刻拉开距离。

虽然这种怪物有很多种强力的攻击方式，但大多是面向正前方的，狩猎时只要从它的斜后方进攻就行了。注意小跳之后的后蹬跳攻击，后蹬跳大多在愤怒状态下使用。



↑除了撞击和压杀以外，雪狮王还会使用让猎人中招之后会被冰雪包裹的冰霜吐息和扔雪球。



↑被雪包裹的状态下动作会变慢。快速转动摇杆能尽快恢复。

捕捉信号

瘸腿



↑拖着脚往三区逃去。

部位破坏

部位	说明
牙	只有火属性武器能够破坏。破坏之后尖部会少一截，很容易看出来。
尾巴	只有切断系武器能够破坏。需要给予尾部巨大的伤害，十分困难。

剥取

【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雪狮子的毛	★	雪狮子的毛	★★★
雪狮子的刚毛	★★★	雪狮子的鬣	★★
雪狮子的鬣	★★	大骨	★
雪狮子的牙	★★	雪狮子的牙	★
坚牢的骨	★★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雪狮子的刚毛	★★★	雪狮子的毛	★★★
雪狮子的鬣	★★★	雪狮子的鬣	★★★
雪狮子的尾巴	★	雪狮子的尾巴	★★
坚牢的骨	★★	大骨	★★
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

牙

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雪狮子的锐牙	★★★	雪狮子的牙	★★★
雪狮子的牙	★★	—	—
—	—	—	—

尾巴

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雪狮子的刚毛	★★★	雪狮子的毛	★★★
雪狮子的尾巴	★★★	雪狮子的尾巴	★★★
—	—	—	—



岩龙

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

弱点：腹/龙、水

虽然拥有铁壁般的防御力，但破坏腹部之后就能有效地狩猎。

岩龙全身上下都非常坚硬，只有龙和水属性的攻击相对比较有效。但破坏腹部之后肉质会变软，容易给予巨大伤害。枪手的贯通攻击非常有效。

注意！《2ndG》中的新动作



↑从左至右呈扇形发射的高热射线。和上位铠龙的攻击方式相同。不过经常发射失败。



➜破坏腹部后会喷出剧毒瓦斯，能在村长上位任务中见到。

捕捉信号

瘸腿



↑这个动作非常少见，几乎没有人见过。

部位破坏

尾巴	只有切断系武器能够破坏。由于平时尾巴的位置较高，所以最好在它放毒时攻击。
腹部	破坏后较容易给予其巨大的伤害。弹系武器相对比较容易破坏。

➜剥取　【3次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
猛毒袋	★★	毒袋	★★
灵鹤石	★★	燕雀石	★★★
岩龙的坚壳	★★★	岩龙的甲壳	★★★
坚龙骨	★★	龙骨（大）	★
岩龙的泪	★	岩龙的翼	★
岩龙的翼	★	——	—
龙玉	★	——	—

➜剥取尾巴　【3回】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
岩龙的坚壳	★★★	岩龙的甲壳	★★★
辉龙石	★★	燕雀石	★★★
灵鹤石	★★★	——	—

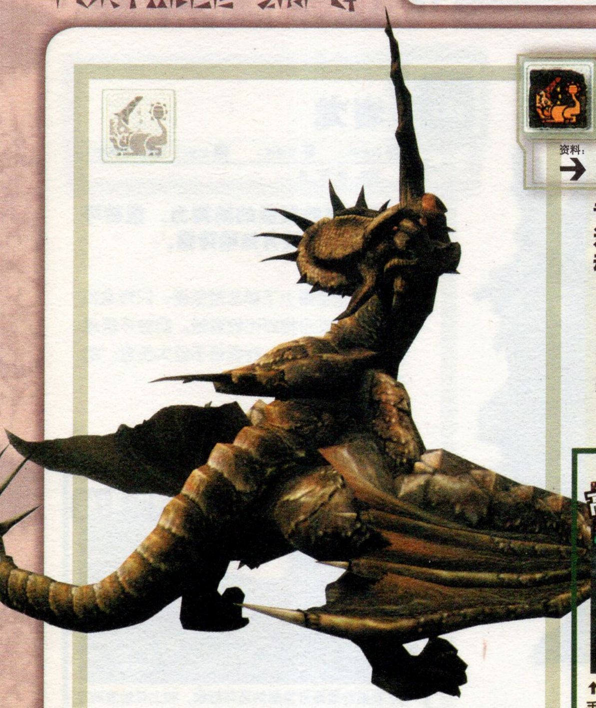
➜捕捉奖励　【3回】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
灵鹤石	★★★	燕雀石	★★★
辉龙石	★★	岩龙的翼	★
岩龙的泪	★	岩龙的甲壳	★★★
岩龙的翼	★★	——	—
岩龙的坚壳	★★★	——	—

➜部位破坏奖励

腹

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
灵鹤石	★★	燕雀石	★★★
辉龙石	★★★	毒袋	★★★
猛毒袋	★★★	——	—



一角龙

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：尾巴根部/雷、冰

音爆弹在愤怒时无效
连续使用音爆弹和闪光弹封锁其行动，让狩猎变得无比轻松。

挥舞巨大的角猛冲、高声咆哮、从地下突然冲出是其主要的攻击方式。待它潜入地面后投掷音爆弹，然后再使用闪光弹，能长时间封锁其行动。

注意！《2ndG》中的新动作

高位尾巴回转



↑这种高位回转能够击中在高台上攻击的猎人。对枪手来说十分头疼。

→进行威慑时的尾巴攻击模式变得更容易掌握。



威慑时的尾巴攻击

捕捉信号

瘸腿



↑由于做出这个动作的机会比较少，一不小心看漏的话就会不小心把它杀死。

部位破坏

尾巴	只有切断系武器能破坏。一角龙的尾巴能挖取两次。
角	非常坚硬，打击系武器的攻击几乎都会被弹开。用弹系武器相对比较有效。

→ 剥取 【4次】

村长

道具名	几率
一角龙的背甲	★★
一角龙的甲壳	★★★
角龙牙	★★
一角龙的心脏	★
——	—

→ 剥取尾巴 【2次】

村长

道具名	几率
一角龙的甲壳	★★★
龙骨（大）	★★
——	—
——	—
——	—

→ 捕捉奖励

村长

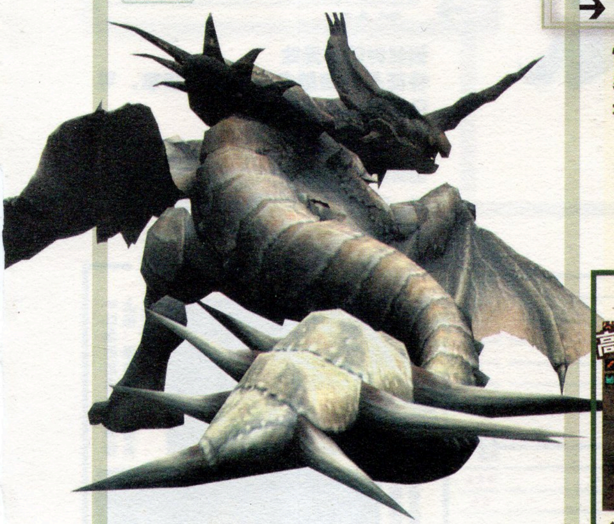
道具名	几率
一角龙的甲壳	★★★
一角龙的背甲	★★
一角龙的心脏	★
——	—
——	—

→ 部位破坏奖励

角

村长

道具名	几率
真红之角	★★★
——	—
——	—



一角龙亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：尾巴根部/雷、冰

愤怒时音爆弹无效
灵巧地将其引向石壁，卡角之后就是进攻的良机。

由于怪物体力较高，所以推荐对准弱点猛攻。以卡角战术为主，趁其不能动弹时攻击尾巴根部。断角可以在攻击一段时间，给予其一定伤害之后再进行。

注意！《2ndG》中的新动作



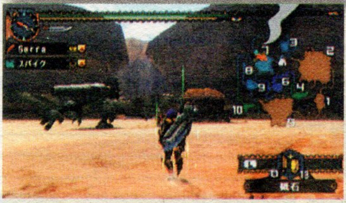
↑和普通一角龙相同，能够进行高位的尾巴回转。使用不能防御的武器时最好紧急回避。



→亚种威慑时尾巴的动作也发生了改变。

捕捉信号

瘸腿



↑极少见到这个动作，因此很难把握捕捉的时机。

部位破坏

尾巴	只有切断系武器能够破坏。断尾的好处是能够缩短尾巴攻击的范围。
角	需要注意的是，破坏之后就不能再使用卡角战术。

→ 剥取 【4次】

村长	道具名	几率
	白一角龙的背甲	★★
	白一角龙的甲壳	★★★
	角龙牙	★★
	角龙牙	★
	—	—

→ 剥取尾巴 【2次】

村长	道具名	几率
	白一角龙的甲壳	★★★
	龙骨（大）	★★
	—	—
	—	—
	—	—

→ 捕捉奖励

村长	道具名	几率
	白一角龙的甲壳	★★★
	白一角龙的背甲	★★
	一角龙的心脏	★
	—	—
	—	—

→ 部位破坏奖励

角

村长	道具名	几率
	白银之角	★★★
	—	—
	—	—



黑狼鸟

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

弱点：头/水

愤怒时陷阱无效
特征是受伤越多越不容易愤怒，可以有效地使用陷阱。

跟前作登场的负伤黑狼鸟比起来愤怒的次数有所减少。普通状态下可以使用陷阱。由于身体十分坚硬，因此对掉进陷阱的黑狼鸟使用爆雷针能收到奇效。

剥取 【3次】

村长 道具名	几率
黑狼鸟的鳞	★★★
黑狼鸟的甲壳	★★
黑狼鸟的鬃毛	★
黑狼鸟的翼	★
—	—

剥取尾巴 【1次】

村长 道具名	几率
黑狼鸟的尾巴	★★★
黑狼鸟的鳞	★★
—	—
—	—

捕捉奖励

村长 道具名	几率
黑狼鸟的甲壳	★★★
尖锐的喙	★
黑狼鸟的耳	★
—	—
—	—

部位破坏奖励

喙

村长 道具名	几率
尖锐的喙	★★★
黑狼鸟的鳞	★★
—	—
—	—

耳

村长 道具名	几率
黑狼鸟的耳	★★★
黑狼鸟的鳞	★★
—	—

后背

村长 道具名	几率
黑狼鸟的鬃毛	★★★
黑狼鸟的甲壳	★★
—	—
—	—

翼

村长 道具名	几率
黑狼鸟的翼	★★★
黑狼鸟的甲壳	★★
—	—
—	—

注意！《2ndG》中的新动作



←吐息的射击角度稍上抬，很容易击中高台上的猎人。



→在远处连续朝三个方向喷出火球，绝不能大意。

捕捉信号

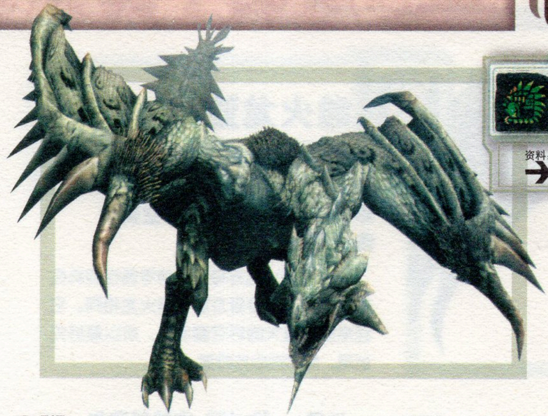
耷拉耳朵



←由于耳朵非常小，所以很容易跟被破坏的耳朵弄混。

部位破坏

部位	说明
尾巴	只有切断系武器能破坏。最好在吐息时或威慑时攻击。
喙	持续攻击头部就能破坏。整个喙会布满伤口。
耳朵	在喙被破坏之后继续攻击头部，就有可能破坏耳朵。
后背	枪手比较容易破坏。剑士则要趁对方倒下或是掉进陷阱时才能攻击到这里。
翼	破坏左右任何一只都行，打击系的武器特别有效。



雌火龙

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

弱点：头/龙

不要放过吐息时的机会，集中攻击头部

冲撞、甩尾、后空翻的同时用尾巴甩击是其主要的攻击手段。任何系统的武器只要集中攻击头部就非常有效。雌火龙在吐息时会产生很大的硬直，可以趁此机会猛攻。

剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雌火龙的优质鳞	★★★	火龙的体液	★★
雌火龙的坚壳	★★	雌火龙的鳞	★★★
雌火龙的棘	★	雌火龙的甲壳	★★★
雌火龙的优质棘	★	雌火龙的棘	★
爆炎袋	★★	火炎袋	★
火龙的延髓	★	火龙的骨髓	★
—	—	—	—
—	—	—	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雌火龙的优质鳞	★★★	上龙骨	★
雌火龙的坚壳	★★	雌火龙的鳞	★★★
雌火龙的优质棘	★	雌火龙的甲壳	★★
火龙的延髓	★	雌火龙的棘	★
雌火龙的逆鳞	★★	火龙的骨髓	★
雌火龙的红玉	★	雌火龙的逆鳞	★
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励 【3回】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雌火龙的坚壳	★★★	雌火龙的甲壳	★★★
雌火龙的优质鳞	★★★	雌火龙的鳞	★★★
火龙的延髓	★	火龙的骨髓	★★
雌火龙的逆鳞	★	雌火龙的逆鳞	★
雌火龙的红玉	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

头

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
雌火龙的优质鳞	★★★	雌火龙的甲壳	★★★
雌火龙的坚壳	★★★	雌火龙的鳞	★★
雌火龙的逆鳞	★	雌火龙的逆鳞	★
雌火龙的红玉	★	—	—

翼

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的翼爪	★★★	火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★	龙爪	★★
—	—	—	—
—	—	—	—

注意！《2ndG》中的新动作



↑和黑狼鸟一样，这是以高台上的猎人为目标的火焰吐息。枪手一定要注意。

→大幅摆动尾巴进行威慑，攻击力相当高。



捕捉信号

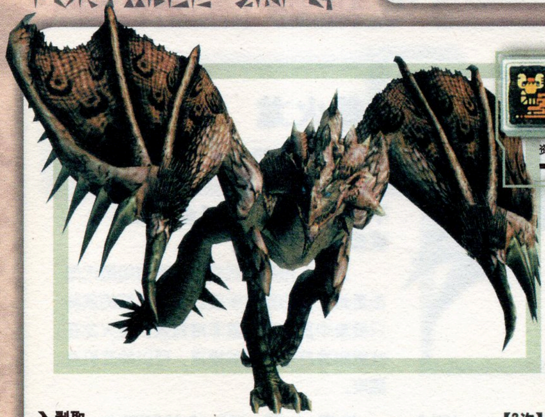
瘸腿



←拖着一只脚前进数步后起飞，准备回巢睡觉。

部位破坏

部位	说明
尾巴	只有切断系武器能破坏。尾巴在吐息攻击时的位置较低，容易命中。
头	和尾巴一样，也是在吐息时攻击比较好。打击、弹系武器则应该始终瞄准这里进攻。
翼	破坏左右任意一只都可以。这个位置十分容易攻击到，所以要破坏它并不难。



雌火龙亚种

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

弱点：头/龙

尽快切断尾巴，缩短后空翻攻击的范围

虽然樱火龙对毒、麻痹等属性的抗性提高，但基本狩猎方法与雌火龙相同。它经常使用强大的后空翻攻击，所以最好先断尾，然后安心地狩猎。

剥取 【3次】

集会所上位

道具名	几率
樱火龙的优质鳞	★★★
樱火龙的坚壳	★★
雌火龙的棘	★
雌火龙的优质棘	★
爆炎袋	★★
火龙的延髓	★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
火龙的体液	★★
樱火龙的鳞	★★★
樱火龙的甲壳	★★★
雌火龙的棘	★
火炎袋	★
火龙的骨髓	★
——	—
——	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位

道具名	几率
樱火龙的优质鳞	★★★
樱火龙的坚壳	★★
雌火龙的优质棘	★★
火龙的延髓	★★
雌火龙的逆鳞	★
雌火龙的红玉	★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
上龙骨	★
樱火龙的鳞	★★★
樱火龙的甲壳	★★
雌火龙的棘	★
火龙的骨髓	★
雌火龙的逆鳞	★
——	—
——	—

捕捉奖励

集会所上位

道具名	几率
樱火龙的坚壳	★★★
樱火龙的优质鳞	★★
火龙的延髓	★
雌火龙的逆鳞	★★
雌火龙的红玉	★
——	—
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
樱火龙的甲壳	★★★
樱火龙的鳞	★★★
火龙的骨髓	★★
雌火龙的逆鳞	★
——	—
——	—
——	—
——	—

部位破坏奖励

头

集会所上位

道具名	几率
樱火龙的优质鳞	★★★
樱火龙的坚壳	★★★
雌火龙的逆鳞	★
雌火龙的红玉	★

集会所·村长

道具名	几率
樱火龙的甲壳	★★★
樱火龙的鳞	★★
雌火龙的逆鳞	★
——	—

翼

集会所上位

道具名	几率
火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★
——	—
——	—

集会所·村长

道具名	几率
火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★
——	—
——	—

注意！《2ndG》中的新动作



↑在后空翻时会对准猎人所在的方位向左右调整，如果当成普通的后空翻对待会吃大苦头。



→威慑时尾巴挥动的动作有些改变。

捕捉信号

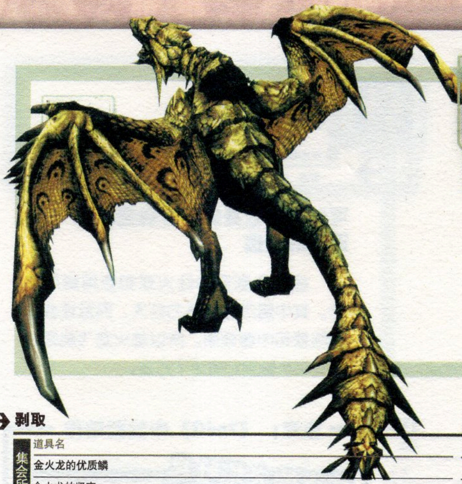
瘸腿



←和雌火龙一样，会拖着一只脚往巢的方向逃去。

部位破坏

尾巴	只有切断系武器能够破坏。由于能够挖出许多稀有素材，所以一定要破坏掉。
头	十分容易击中的部位，而且也是樱火龙的弱点所在，能给予其巨大的伤害。相对比较容易破坏。
翼	破坏任何一边都可以。大锤和狩猎笛容易被弹开。



雌火龙稀少种

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、翼/雷

用雷属性武器对付弱点极少的稀少种雌火龙

肉质比雌火龙亚种更加坚硬，对龙属性的抗性相当高，因此推荐使用雷属性攻击。使用尾巴的强力攻击方式增加，最好首先断尾。

剥取 【3次】

集会所上位

道具名	几率
金火龙的优质鳞	★★★
金火龙的坚壳	★★
爆炎袋	★
雌火龙的棘	★★
雌火龙的优质棘	★★
火龙的延髓	★
——	—
——	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位

道具名	几率
金火龙的优质鳞	★★★
金火龙的坚壳	★★★
雌火龙的优质棘	★★
雌火龙的逆鳞	★★
雌火龙的红玉	★
——	—
——	—
——	—

捕捉奖励 【3回】

集会所上位

道具名	几率
金火龙的坚壳	★★★
金火龙的优质鳞	★★★
火龙的骨髓	★
火龙的延髓	★
雌火龙的红玉	★
——	—
——	—
——	—

部位破坏奖励

头

集会所上位

道具名	几率
金火龙的优质鳞	★★★
金火龙的坚壳	★★★
雌火龙的逆鳞	★
雌火龙的红玉	★

翼

集会所上位

道具名	几率
火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★
——	—
——	—

注意！《2ndG》中的新动作



↑从倒地状态起身的同时使出后空翻。能给予正在进攻的猎人出其不意的打击。



→不使用高级耳栓就无法防御的猛烈咆哮。

捕捉信号

瘸腿



←瘸腿后动作会变慢，这就是捕捉的好时机。

部位破坏

尾巴	要斩断尾巴必须要使用切断系武器。可以趁它吐息时绕到背后进攻。
头	打击系和弹系武器效果较好。吐息时的低头动作就是进攻的好机会。
翼	切断系和打击系攻击比较有效。只需破坏一侧的翅膀。



雄火龙

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○
弱点：头/冰、水

可以潜到它身体下方躲避从天而降的踢击

经常飞到空中吐火球和使用脚爪攻击。其中脚爪踢击威力巨大，而且还会附带眩晕和中毒效果。所以雄火龙飞起来之后要尽快躲到它的正下方去。

剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的优质鳞	★★★	火龙的体液	★★
火龙的坚壳	★★	火龙的鳞	★★★
火龙的翼膜	★★	火龙的甲壳	★★
爆炎袋	★	火龙的翼膜	★★
火龙的延髓	★	火炎袋	★
火龙的翼	★	火龙的骨髓	★
—	—	—	—
—	—	—	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的优质鳞	★★★	火龙的鳞	★★★
火龙的尾巴	★★	火龙的尾巴	★★★
火龙的坚壳	★★	火龙的甲壳	★★
火龙的延髓	★	火龙的骨髓	★
火龙的逆鳞	★★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励 【3回】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的坚壳	★★★	火龙的甲壳	★★★
火龙的优质鳞	★★	火龙的翼膜	★★★
火龙的逆鳞	★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	火龙的翼	★
火龙的翼	★	火龙的尾巴	★
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

头

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的优质鳞	★★★	火龙的鳞	★★★
火龙的坚壳	★★★	火龙的甲壳	★★★
火龙的逆鳞	★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	—	—

翼

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的翼爪	★★★	火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★	龙爪	★★
—	—	—	—
—	—	—	—

注意！《2ndG》中的新动作



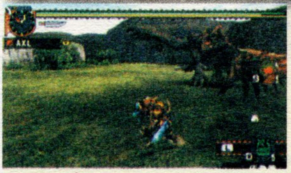
↑斜向的火焰吐息，以高台上的猎人为目标。即便站在高台上直面它的脑袋也非常危险。



→咆哮威慑时尾巴会大幅摆动。

捕捉信号

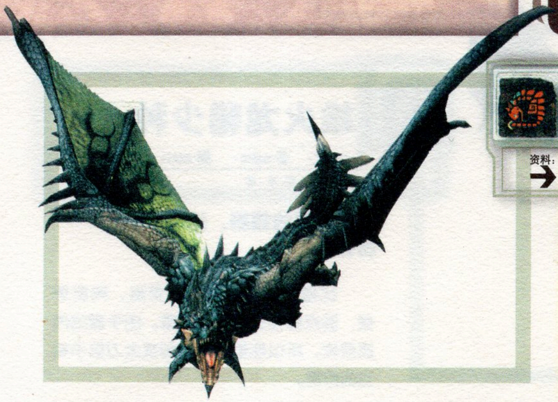
瘸腿



←瘸腿就是逃跑的信号，要尽快追上去。

部位破坏

尾巴	用切断系武器把它斩断。吐息时和落地时尾巴的位置较低，可以趁这个时候攻击。
头	对切断和打击系武器的抗性较弱，可以使用近战武器集中攻击此弱点。落地时和吐息时就是进攻机会。
翼	弹系和冰属性武器对翼有特效。只破坏一侧翅膀就能得到报酬。啃咬攻击时是进攻良机。



雄火龙亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头/龙、冰

用闪光弹让飞上天的苍火龙掉下来！

跟雄火龙比起来体力更高，弱点更少。由于从空中发动的攻击十分凶狠，所以最好用闪光弹让它掉下来。龙属性武器能取得最好的攻击效果。

剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
苍火龙的优质鳞	★★★	火龙的体液	★★
苍火龙的坚壳	★★	苍火龙的鳞	★★★
火龙的翼膜	★★	苍火龙的甲壳	★★
爆炎袋	★★	火龙的翼膜	★★
火龙的延髓	★	火炎袋	★★
火龙的翼	★	火龙的骨髓	★
—	—	—	—
—	—	—	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
苍火龙的优质鳞	★★★	苍火龙的鳞	★★★
苍火龙的尾巴	★★	苍火龙的尾巴	★★★
苍火龙的坚壳	★★	苍火龙的甲壳	★★
火龙的延髓	★★	火龙的骨髓	★
火龙的逆鳞	★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
苍火龙的坚壳	★★★	苍火龙的甲壳	★★★
苍火龙的优质鳞	★★	火龙的翼膜	★★★
火龙的骨髓	★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	苍火龙的翼	★
苍火龙的翼	★	苍火龙的尾巴	★
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

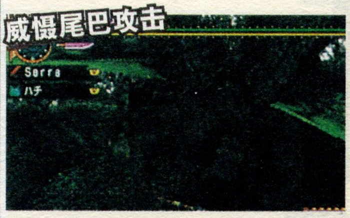
头

报酬 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
苍火龙的优质鳞	★★★	苍火龙的鳞	★★★
苍火龙的坚壳	★★★	苍火龙的甲壳	★★★
火龙的逆鳞	★	火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★	—	—

翼

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
火龙的翼爪	★★★	火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★	龙爪	★★
—	—	—	—
—	—	—	—

注意！《2ndG》中的新动作



↑一边咆哮一边威慑对手的动作得到了大幅度强化。尾巴挥动的范围很广，碰到后会受到严重的伤害。



→以高台上的猎人为目标的火焰吐息。

捕捉信号

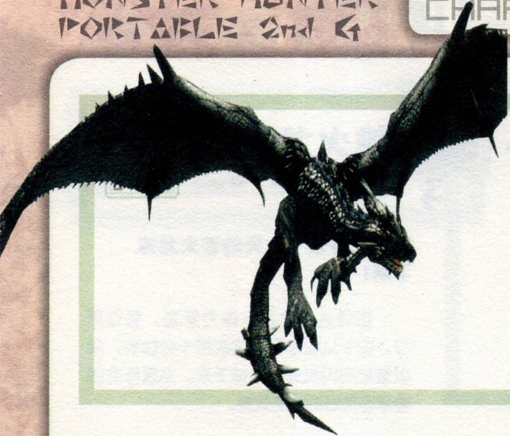
瘸腿



↑看到它濒死时瘸腿后，应该立刻追上去将其捕捉。

部位破坏

部位	说明
尾巴	切断系武器的攻击有奇效。使用龙属性武器更容易成功破坏。
头	使用弹系武器或效果不俗的切断武器都可以。对准落地时和吐息时低下的脑袋攻击。
翼	坚硬的部位，只破坏一侧就能得到追加报酬。最好在其做出咬击时进攻。



雄火龙稀少种

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱○　麻痹陷阱○

弱点：翼、脚/水、雷

瞄准较弱的翅膀，给予切实的伤害！

比雄火龙亚种的体力更高，肉质更硬，弱点属性变成了水和雷。由于翼的肉质变软，所以能够使用大剑或太刀给予相当的伤害。

注意！《2ndG》中的新动作



↑咆哮的威力提高，只有用耳栓并不能防御这种吼声。由于暂时失去行动能力是十分危险的，所以建议配出高级耳栓。



➡从空中发动的爪击附带了更强的剧毒。

→ 剥取 【3次】

集会所上位

道具名	几率
银火龙的优质鳞	★★★
银火龙的坚壳	★★
火龙的翼膜	★
爆炎袋	★★
火龙的延髓	★
火龙的翼	★★
——	—
——	—

→ 剥取尾巴 【1次】

集会所上位

道具名	几率
银火龙的优质鳞	★★
银火龙的尾巴	★★★
银火龙的坚壳	★★
火龙的逆鳞	★★
火龙的红玉	★
——	—
——	—
——	—

→ 捕捉奖励

集会所上位

道具名	几率
银火龙的坚壳	★★★
银火龙的优质鳞	★★★
银火龙的尾巴	★
火龙的红玉	★
银火龙的翼	★★
——	—
——	—
——	—

→ 部位破坏奖励

头

集会所上位

道具名	几率
银火龙的优质鳞	★★★
银火龙的坚壳	★★★
火龙的逆鳞	★
火龙的红玉	★

→ 文文文文

翼

集会所上位

道具名	几率
火龙的翼爪	★★★
龙爪	★★
——	—
——	—

捕捉信号

瘸腿



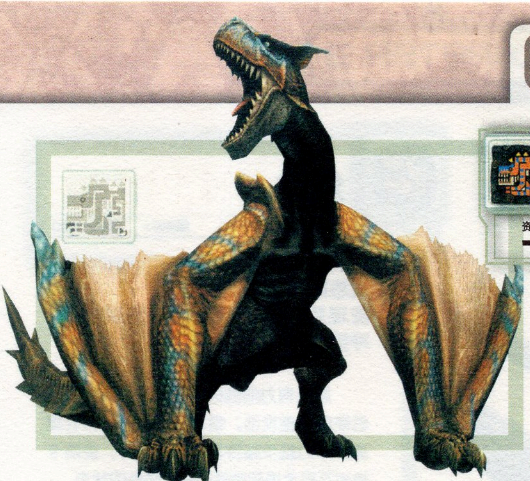
⬅只有在濒死时才瘸腿，这时是捕捉的好机会。

部位破坏

尾巴：弹系武器无法给予足够的切断系伤害，只有切断系武器能够破坏。

头：虽然弹系武器很容易命中这个部位，但伤害值偏低。可以趁它低头时用打击系武器攻击。

翼：切断系和打击系都能取得较好的攻击效果，破坏一边就能得到奖励。可以用片手剑等武器在它咬击时进攻。



轰龙

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、后脚/雷

面对不断来回跑动的轰龙，可以绕到右侧进攻！

不会在换区以外的任何时候飞起，会用强韧的四肢来回跑动。由于它会用右手猛推岩石，所以可以趁此机会绕到它右侧发动攻击。愤怒状态下攻击力会上升，非常狂暴，这时应该优先进行回避。

剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
轰龙的优质鳞	★★★	轰龙的鳞	★★★
轰龙的鳞	★★	轰龙的甲壳	★★
轰龙的坚壳	★★	轰龙爪	★★★
轰龙的尖爪	★★★	轰龙的头壳	★
轰龙的头壳	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
轰龙的尾巴	★★★	轰龙的尾巴	★★★
轰龙的优质鳞	★★★	轰龙的鳞	★★
—	—	—	—
—	—	—	—

捕捉奖励 【3回】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
轰龙的坚壳	★★★	轰龙的甲壳	★★★
轰龙的甲壳	★★	轰龙牙	★★★
轰龙的锐牙	★★	轰龙的鳞	★★
轰龙的优质鳞	★★	轰龙的尾巴	★★
轰龙的尾巴	★	轰龙的头壳	★
轰龙的头壳	★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

爪

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
轰龙爪	★★	轰龙爪	★★★
轰龙的尖爪	★★★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

头

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
轰龙的锐牙	★★★	轰龙牙	★★★
轰龙牙	★★	轰龙的头壳	★
轰龙的头壳	★★	轰龙的头壳	★★★
轰龙的坚壳	★★	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

注意！《2ndG》中的新动作



↑会用猛推岩石来向近距离的猎人进攻。与其他岩石攻击不同，即便稍稍隔着一段距离也会被击中。



→以身在高处的猎人为目标的岩块会呈抛物线飞过去。

捕捉信号

瘸腿



←瘸腿、变得易怒之后就是捕捉的时机。

部位破坏

尾巴	用切断系武器可以斩断。最好趁它冲撞后的巨大空隙冲上去斩落。
头	可以用闪光弹停住轰龙的动作后使用效果较强的打击系武器攻击。
翼	只破坏一只爪子就能得到报酬。防住它的咆哮后可以安全地进攻。

角龙

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：脖子、尾巴/冰



愤怒时音爆弹无效
发现猎人后会马上使用快速的冲撞攻击！

用强有力的咆哮让猎人停住不动，然后使用冲撞攻击。愤怒状态时攻击力会提高，体力越少越容易愤怒。另外，尖角卡进岩石后全身都会处于毫无防备的状态。

注意！《2ndG》中的新动作



↑尾巴会随着身体的回转从下往斜上挥动。

瞄准高处的尾巴回转攻击



↑用强有力的回转带动尾巴挥动。由于尾巴的位置较高，站在高处的猎人也有可能被击中。

捕捉信号

瘸腿



↑瘸腿时非常容易愤怒，可以尝试使用麻痹陷阱。

部位破坏

尾巴	能用切断系武器砍断。在角龙使用尾巴攻击之后的间隙就是进攻的良机。
角	两支角要全部破坏。此部位对切断系和弹系的防御力较弱，可以趁它低头时进攻。

→ 剥取 【3次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	角龙牙	★★	集会所·村长	角龙牙	★★★
	角龙的甲壳	★★		角龙的甲壳	★★★
	角龙的坚壳	★★★		角龙的背甲	★
	角龙的坚甲	★		——	—
	龙玉	★		——	—

→ 剥取尾巴 【1次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	角龙的甲壳	★★	集会所·村长	角龙的甲壳	★★★
	角龙的坚壳	★★		角龙的尾巴	★★★
	角龙的尾巴	★★★		——	—
	——	—		——	—

→ 捕捉奖励

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	角龙的坚甲	★★	集会所·村长	角龙的背甲	★★
	角龙的坚壳	★★★		角龙的甲壳	★★★
	角龙的尾巴	★		角龙的尾巴	★★
	角龙牙	★★		角龙牙	★★★

→ 部位破坏奖励

角

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	弯角	★★★	集会所·村长	弯角	★★★
	上等弯角	★★		上等弯角	★
	——	—		——	—



角龙亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：脖子、尾巴/冰

愤怒时音爆弹无效
防住咆哮，用音爆弹封住黑角龙的动作！

愤怒状态时的高攻击力和超高速度极具威胁。为了不让它的咆哮使自己硬直，推荐使用能防御的武器。怪物潜入地下后可以用音爆弹控制它的行动。

注意！《2ndG》中的新动作



↑猎人所站位置比较高时就会扬起尾巴。



↑扬起尾巴进行强力的回转。高台从此变得不再安全。

剥取 【3次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
角龙牙	★★	角龙牙	★★★
黑角龙的甲壳	★★	黑角龙的甲壳	★★★
黑角龙的坚壳	★★★	黑角龙的背甲	★
黑角龙的坚壳	★	——	—
龙玉	★	——	—

剥取尾巴 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
黑角龙的甲壳	★★★	黑角龙的尾巴	★★★
黑角龙的尾巴	★★★	黑角龙的甲壳	★★★
龙玉	★	——	—
——	—	——	—

捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
黑角龙的坚甲	★★	黑角龙的背甲	★★
黑角龙的坚壳	★★★	黑角龙的甲壳	★★★
黑角龙的尾巴	★	黑角龙的尾巴	★★
角龙牙	★★	角龙牙	★★★

部位破坏奖励

角

集会所上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
上等弯角	★★★	弯角	★★
黑卷角	★★★	黑卷角	★★★
——	—	上等弯角	★★

捕捉信号

瘸腿



↑变得十分易怒后就可以捕捉。瘸腿是个信号。

部位破坏

部位	说明
尾巴	可以在躲避尾巴的攻击后绕到怪物身后用切断系武器将其砍断。
角	必须要破坏两支角。弹系和切断系武器对此都有奇效。



铠龙

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○
弱点：腹/水、龙

破坏腹部甲壳，然后集中攻击变弱的腹部！

铠龙全身上下都被坚硬的甲壳覆盖，防御力相当高，不过在破坏腹部甲壳后能给它造成巨大伤害。由于它动作迟钝，因此还可以设置陷阱，用大桶爆弹进行有效的攻击。

注意！《2ndG》中的新动作



↑吐息攻击完成后要使用高热瓦斯时，好像会先喷出一些黑烟。



→朝猎人走来的姿态充满攻击性

捕捉信号

瘸腿



↑瘸着腿想要逃跑时可以设置陷阱进行捕捉。

部位破坏

尾巴	可以绕到它背后用切断系武器把尾巴砍断。由于铠龙防御力很高，所以推荐使用水属性的武器。
腹部	水或是龙属性效果比较明显。只要集中攻击胸部就行了。

→ 剥取 【4次】

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
铠龙的甲壳	★★	铠龙的甲壳	★★★
铠龙的坚壳	★★★	睡眠袋	★★
睡眠袋	★★	火炎袋	★★
爆炎袋	★★	铠龙的头壳	★
铠龙的头壳	★	——	—
龙玉	★	——	—

→ 剥取尾巴 【2次】

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
铠龙的坚壳	★★★	铠龙的甲壳	★★★
坚龙骨	★★	铠龙的甲壳	★★
狱炎石	★	红莲石	★
铠龙的延髓	★★	——	—

→ 捕捉奖励

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
铠龙的坚壳	★★★	铠龙的甲壳	★★★
睡眠袋	★★	睡眠袋	★★
爆炎袋	★★★	火炎袋	★★★
红莲石	★	红莲石	★
狱炎石	★	——	—

→ 部位破坏奖励

腹部

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
铠龙的甲壳	★★★	铠龙的甲壳	★★★
铠龙的坚壳	★★★	睡眠袋	★★
睡眠袋	★★	——	—
——	—	——	—

铠龙亚种

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：腹/水



用能贯穿坚壳的水属性或是毒属性武器进攻吧！

和铠龙不同，龙属性对黑铠龙几乎无效，所以水属性武器能发挥巨大作用。可以用高级耳栓防住猛烈的咆哮。黑铠龙的防御力高得惊人，用毒夺去它的一部分体力是个有效的狩猎方法。

注意！《2ndG》中的新动作



↑吐息之后喷出黑烟的话紧接着就会使用瓦斯攻击。由于瓦斯的威力相当强，因此看到黑烟后要马上回避。



→以充满攻击性的姿态朝猎人走去。

剥取 【4次】

集会所上位

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★
黑铠龙的坚壳	★★★
睡眠袋	★★
爆炎袋	★★
黑铠龙的头壳	★★
龙玉	★

集会所・村长

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★★
睡眠袋	★★
火炎袋	★★
黑铠龙的头壳	★★
——	—
——	—

剥取尾巴 【2次】

集会所上位

道具名	几率
黑铠龙的坚壳	★★★
坚龙骨	★★
狱炎石	★
铠龙的延髓	★

集会所・村长

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★★
龙骨（大）	★★
红莲石	★
——	—

捕捉奖励

集会所上位

道具名	几率
黑铠龙的坚壳	★★★
睡眠袋	★★
爆炎袋	★★★
爆炎袋	★
狱炎石	★

集会所・村长

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★★
睡眠袋	★★
火炎袋	★★★
红莲石	★
——	—

部位破坏奖励

腹部

集会所上位

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★★
黑铠龙的坚壳	★★★
狱炎石	★
——	—

集会所・村长

道具名	几率
黑铠龙的甲壳	★★★
睡眠袋	★★
——	—
——	—

捕捉信号

瘸腿



↑瘸腿逃跑时可以追上去将其捕捉。

部位破坏

尾巴	可以用水属性切断系武器将其砍断。时机则是趁其吐息时绕到背后。
腹部	水属性武器能给予有效的打击。也可以设置陷阱，然后使用大爆弹。





钢龙

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱×　麻痹陷阱×
弱点：头、腹/雷、龙

使其陷入异常状态，借以消除钢龙周围的风墙！

钢龙身体周围的风墙会不断向外猛吹强风，让猎人难以接近。用异常状态消除风墙后就能近身攻击了。而将头上的角破坏后风墙便再也不会出现。



毒属性的武器和毒弹能使其中毒。

注意！《2ndG》中的新动作



↑向后跳跃，在开始吐息攻击的同时飞上高空。猎人应该立刻向侧面回避。



→从空中用利爪发动攻击后立刻落地的新招式。

部位破坏

尾巴	体力大幅削减后能用切断系武器把尾巴砍断。
角	体力只剩约一半时攻击头部就能破坏。打击系武器有特效。
翼	防御力很高，可以使用龙属性武器攻击。最好在用闪光弹停止它的行动之后进攻。

→ 剥取　【4次】

集会所上位 道具名	几率	村长 道具名	几率
钢龙的甲壳	★★	钢龙的甲壳	★★★
钢龙的坚壳	★★★	钢之龙鳞	★★★
钢之优质龙鳞	★★★	钢龙爪	★
钢龙的尖爪	★	古龙骨	★★
古龙血	★	古龙血	★
钢龙的宝玉	★	——	—
——	—	——	—

→ 剥取尾巴　【1次】

集会所上位 道具名	几率	村长 道具名	几率
钢龙的尾巴	★★★	钢龙的尾巴	★★★
钢龙的甲壳	★★	钢龙的甲壳	★★★
钢龙的坚壳	★★★	朽龙鳞	★
钢龙的宝玉	★	——	—
——	—	——	—

→ 部位破坏奖励

角

集会所上位 道具名	几率	村长 道具名	几率
钢龙的角	★★★	钢龙的角	★★★
古龙血	★	古龙血	★
钢龙的宝玉	★	——	—

翼

集会所上位 道具名	几率	村长 道具名	几率
钢龙的翼膜	★★★	钢龙的翼膜	★★★
钢之优质龙鳞	★★	钢之龙鳞	★★
钢龙的尖爪	★★★	钢龙爪	★★
钢龙的宝玉	★	——	—



锈钢龙

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：头、腹/水、龙

有着锈色身体的钢龙！

锈钢龙稍稍比普通钢龙易怒一些，弱点属性变成了水和龙，愤怒之后会立刻咆哮。由于它的攻击力极高，所以有必要用高级耳栓防御，然后迅速换区。



↑锈钢龙愤怒之后要立刻停止攻击，迅速逃走。

注意！《2ndG》中的新动作



和钢龙一样，增加了在后跳的同时放出旋风吐息，然后慢慢升空这个动作。



↑非常容易愤怒，这进一步增加了狩猎的危险性。

剥取 【4次】

	道具名	几率
集会所	钢龙的甲壳	★★★
	钢之龙鳞	★★★
	钢龙爪	★
	古龙骨	★★
	古龙血	★
	—	—
	—	—

剥取尾巴 【1次】

	道具名	几率
集会所	钢龙的尾巴	★★★
	钢龙的甲壳	★★★
	朽龙鳞	★
	—	—
	—	—

部位破坏奖励

角

	道具名	几率
集会所	钢龙的角	★★★
	古龙血	★
	—	—

翼

	道具名	几率
报酬	钢龙的翼膜	★★★
	钢之龙鳞	★★
	钢龙爪	★★
	—	—

部位破坏

尾巴 推荐使用水属性的切断系武器。首先大幅削减其体力，然后再集中攻击尾部。

角 打击系武器有特效。当体力减少到接近一半时持续攻击头部就能将其破坏。

翼 要攻击翅膀，最好先用闪光弹停止锈钢龙的活动。龙属性武器的效果最好。



麒麟

资料：闪光弹×　音爆弹×　陷阱×　麻痹陷阱×

弱点：角、头/——

躲开落雷攻击，用弩炮反击！

麒麟动作敏捷，还会使用冲撞和落雷攻击。对特殊攻击的抗性很高，除了睡眠属性以外几乎都起不了什么作用。可以在落雷之后绕到它侧面瞄准头部进攻。弩炮可以在远距离攻击，效果相对较好。

注意！《2ndG》中的新动作



↑与距离无关，直接针对猎人的落雷。由于攻击力相当高，所以看到预兆之后要立刻进行回避。



↑麒麟面向正前方施展的落雷会在极远的地方落下。因此，就算拉开了一定距离也不能大意。

剥取 【2次】

集会所上位

道具名	几率
麒麟的鬃毛	★
麒麟的雷尾	★★
麒麟的皮	★★
麒麟的优质皮	★★
麒麟的雷角	★★
麒麟的苍角	★★
辉水晶	★★

集会所·村长

道具名	几率
麒麟的鬃毛	★★★
麒麟的雷尾	★★
麒麟的皮	★★
麒麟的雷角	★★
光水晶	★★
——	—
——	—

落雷预兆动作



↑前蹄高高扬起，像在嘶鸣一样时……



↑看到麒麟把头低下时……



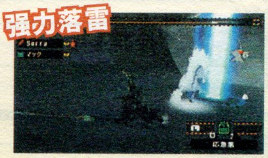
↑看到它把头高高扬起时……



↑威力极大的雷电在麒麟身体周围落下八次，有可能直接命中猎人。



↑五次雷击，分别在麒麟前方近距离、中距离、远距离、麒麟所在位置中的某一个落下。



↑前方近距离三次落雷。次数少，但范围狭窄，是进攻的好时机。



霞龙

资料：闪光弹○ 音爆弹○ 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：腹、头／火、龙

用自动标记追踪隐身的霞龙！

霞龙改变体色隐身之后，可以用自动标记来追踪。它在攻击的那一瞬间会显露身形，猎人可以迅速绕到侧面发动攻击。最好首先集中攻击霞龙的后腿，使其倒地。

注意！《2ndG》中的新动作



↑脚部受到攻击倒地后，身体会恢复以前的颜色，露出本来面目，让攻击能够更准确地实施。



→找不到霞龙后扔出一个烟雾弹。



↑稍等一会儿就能看到恢复本来体色的霞龙了。就算不被烟雾弹直接击中，只要在效果范围内就行。



↑霞龙愤怒时会恢复大约一半的体色，让猎人能够确认它的位置。要注意这种半透明的形态。

→ 剥取 【4次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	霞龙的优质皮	★★	集会所・村长	霞龙的皮	★★★
	霞龙的皮	★★★		霞龙爪	★★
	霞龙的翼膜	★★		霞龙的翼膜	★★
	白鸠石	★★		辉龙石	★★
	古龙血	★		古龙血	★
	霞龙的宝玉	★		——	—
	——	—		——	—

→ 剥取尾巴 【1次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	霞龙的尾巴	★★★	集会所・村长	霞龙的尾巴	★★★
	白鸠石	★★		辉龙石	★★
	古龙血	★★		古龙骨	★★
	霞龙的宝玉	★		——	—
	——	—		——	—

→ 部位破坏奖励

角

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	霞龙的角	★★	集会所・村长	霞龙的角	★★★
	霞龙的尖角	★★★		辉龙石	★★
	白鸠石	★★		——	—

部位破坏

尾巴	体力大幅减少后可以用切断系武器斩断。角和尾巴全都被破坏后，霞龙就无法隐身了。
角	只有龙属性的武器能够破坏。当它倒在地上，能看见身体时，可以使用高效率的切断系武器猛攻。



老山龙

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：腹、体内/火、龙

有着稳重体型的超巨大怪物！

不以猎人为目标，只顾往前走的巨大怪物。虽然不怎么攻击，但猎人如果被踩到、被尾巴打到都会受很严重的伤害。腹部是其弱点，最好一边移动一边攻击。



↑老山龙的体内也是弱点。可以站在高台上用贯通弹和贯通箭攻击它的后背。

部位破坏

老山龙的角、头、两肩、后背五个位置都能被破坏掉。由于破坏了角之后能得到珍贵的“老山龙的角”，所以各位猎人一定要挑战一下。

角　连续攻击头部的话一开始就能把角破坏。火属性或是龙属性的武器对此有奇效。

头　角被破坏之后继续攻击头部的话就能破坏。由于它的脑袋非常坚硬，因此推荐用炸弹。

后背　由于位置很高，所以只能使用弓或是弩炮攻击。火、龙两种属性的攻击效果最明显。

左肩　用弓或是弩炮射击。有贯通类攻击手段的话还能对其体内造成伤害。

右肩　破坏一边的肩膀后再转向另外一边。左右肩膀分别有不同的奖励。

→ 剥取　【3次×3个地方】

集会所・村长

道具名	几率
老山龙的甲壳	★★★
老山龙的甲壳	★★★
老山龙的大爪	★
——	—
——	—

→ 后背剥取　【3次】

集会所・村长

道具名	几率
古龙骨	★★★
老山龙的鳞	★★
老山龙的甲壳	★★
龙药石	★★
——	—
——	—

→ 部位破坏奖励

角　集会所・村长

道具名	几率
老山龙的角	★★★
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—
——	—

头　集会所・村长

道具名	几率
板状的锈块	★
大锈块	★
小锈块	★
棒状的锈块	★
锈块	★
老山龙的甲壳	★★★
——	—
——	—
——	—
——	—

后背　集会所・村长

道具名	几率
板状的锈块	★
大锈块	★
小锈块	★
棒状的锈块	★
锈块	★
老山龙的甲壳	★★★
——	—
——	—
——	—
——	—

左肩　集会所・村长

道具名	几率
老山龙的甲壳	★★★
老山龙的鳞	★★★
——	—
——	—

右肩　集会所・村长

道具名	几率
老山龙的甲壳	★★★
老山龙的鳞	★★★
——	—
——	—



老山龙亚种

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：腹、体内／火、龙

面对增加的体力，用猛攻弱点来对抗！

虽然体力比老山龙高，但行动特征以及弱点并没有变化。所有特殊攻击都没有效果，它也不会陷入异常状态。不过剥取和部位破坏的奖励内容与老山龙不同。



↑从高台跳到老山龙亚种背甲上后，可以站在那里，还能剥取材料。

部位破坏

老山龙的亚种也有角、头、两肩、后背五个地方可以破坏。"老山龙的苍角"只能通过破坏它的角得到。为了珍贵的素材尽全力进攻吧。

角	头部受到一定攻击后最先被破坏的是角。推荐使用火、龙属性的武器。
头	角被破坏之后继续攻击头部的话就能将其破坏。
后背	用高效率的火、龙属性弓、弩从高处攻击后背。
左肩	由于肩部的位置较高，只能用弓或是弩破坏。
右肩	为了确实地得到报酬，不仅要破坏一边的肩膀，最好两边都破坏掉。

→ 剥取 【3次×3个地方】

	道具名	几率
集会所上位	老山龙的甲壳	★
	老山龙的坚壳	★
	老山龙的苍甲壳	★★★
	老山龙的优质鳞	★★
	老山龙的大爪	★★
	老山龙的大爪	★
	—	—

→ 后背剥取 【3次】

	道具名	几率
集会所上位	古龙骨	★★★
	老山龙的优质鳞	★★
	老山龙的苍甲壳	★★
	龙药石	★★

→ 部位破坏奖励

角

	道具名	几率
集会所上位	老山龙的苍角	★★★
	老山龙的红玉	★
	—	—
	—	—
	—	—
	—	—
	—	—
	—	—
	—	—
	—	—

头

	道具名	几率
集会所上位	太古的板状块	
	太古的大块	★
	太古的小块	★
	太古的棒状块	★
	太古的块	★
	老山龙的苍甲壳	★★
	老山龙的坚壳	★★★
	—	—
	—	—
	—	—

后背

	道具名	几率
集会所上位	太古的板状块	★
	太古的大块	★
	太古的小块	★
	太古的棒状块	★
	太古的块	★
	老山龙的苍甲壳	★★
	老山龙的坚壳	★★★
	老山龙的红玉	★
	—	—
	—	—

左肩

	道具名	几率
集会所上位	老山龙的苍甲壳	★★★
	老山龙的优质	★★★
	老山龙的红玉	★
	—	—

右肩

	道具名	几率
	老山龙的苍甲壳	★★★
	老山龙的优质鳞	★★★
	老山龙的红玉	★
	—	—



炎妃龙

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×
弱点：头、尾巴／龙、冰

使其倒地，让火焰壁消失！

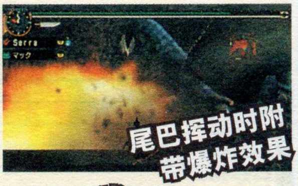
被火焰包围，能够快速冲撞，还能喷出火焰吐息。虽然会损失一点体力，但近身攻击并非完全不可行。持续攻击头部就能让它倒地，这时火焰会暂时消失。

注意！《2ndG》中的新动作



↑在冲撞和飞扑前增加了一个准备动作。看到之后要立刻横向躲避。

→在愤怒时挥动尾巴的话会发生爆炸。





↑愤怒时的火焰吐息可以到达极远的地方。由于炎妃龙的攻击力大幅上升，所以还是及时换区比较好。

部位破坏

尾巴	体力大幅减少后就能用切断系的武器将其砍断。
角	体力减少到大约一半时就能用龙属性武器破坏。应该可以消除周围的火焰壁。
翼	破角之后用龙属性武器攻击就能破坏坚硬的翅膀。

→ 剥取 【4次】

村长	道具名	几率
	炎妃龙的甲壳	★★
	炎妃龙的鬃毛	★★
	炎之龙鳞	★★
	炎龙爪	★★
	炎龙的翼膜	★★
	古龙血	★
	——	—

→ 剥取尾巴 【1次】

村长	道具名	几率
	炎妃龙的尾巴	★★★
	炎妃龙的甲壳	★★
	古龙骨	★★
	——	—
	——	—

→ 部位破坏奖励

角

村长	道具名	几率
	炎妃龙的角	★★★
	——	—
	——	—

翼

村长	道具名	几率
	炎龙的翼膜	★★★
	炎龙爪	★★
	——	—
	——	—



炎王龙

资料：闪光弹○　音爆弹×　陷阱×　麻痹陷阱×

弱点：头、尾巴／龙、水

用麻痹、毒等异常状态减少火焰壁的持续时间！

和炎妃龙的动作、性质几乎相同，弱点属性变成了水。可以攻击头部让它摔倒，也可以用特殊攻击让炎王龙身体周围的火焰壁暂时消失，然后轻松地进攻。

注意！《2ndG》中的新动作



↑愤怒状态下使出火焰吐息时范围极广，似乎连高台上的猎人都无法躲过。



➜粉尘如果是黄色的，那么紧接着就是一次远距离的粉尘爆炸。



↑粉尘如果是红色，就会在炎王龙身体周围发生粉尘爆炸，太过靠近的话会被卷入其中。

部位破坏

尾巴	怪物体力大幅下降之后，可以绕到它身后用切断系武器斩断尾巴。
角	体力下降到接近一半时，可以用龙属性的武器破坏。火焰壁随即消失。
翼	被火焰壁包围时防御力较高。可以用龙属性武器破坏。

➜剥取 【4次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	炎王龙的坚壳	★★	集会所・村长	炎王龙的甲壳	★★★
	炎王龙的甲壳	★		炎王龙的鬃毛	★★
	炎王龙的鬃毛	★★		炎之龙鳞	★★
	狱炎的龙鳞	★★★		炎龙爪	★★
	炎龙爪	★★		炎龙的翼膜	★★
	炎龙的宝玉	★		古龙血	★
	古龙血	★		——	—

➜剥取尾巴 【1次】

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	炎王龙的尾巴	★★★	集会所・村长	炎王龙的尾巴	★★★
	炎王龙的甲壳	★★		炎王龙的甲壳	★★
	古龙骨	★★★		古龙骨	★★
	炎王龙的坚壳	★★		——	—
	炎龙的宝玉	★		——	—
	——	—		——	—

➜部位破坏奖励

角

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	炎王龙的尖角	★★★	集会所・村长	炎王龙的角	★★★
	炎王龙的角	★★		——	—

翼

	道具名	几率		道具名	几率
集会所上位	炎龙的翼膜	★★★	集会所・村长	炎龙的翼膜	★★★
	炎龙的粉尘	★★★		炎龙爪	★★
	炎龙爪	★★		——	—
	——	—		——	—



砦蟹

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：头、身体、壳内部/火、龙

像螃蟹一样的超巨大怪物！

挪动长脚缓慢移动的巨大怪物，被踩到会削减大量体力。由于弱点是壳的内部，所以最好使用弓的贯通箭和弩的贯通弹攻击。

注意！《2ndG》中的新动作



↑站立状态下的前进步幅变大。虽然移动速度上升了，但这样一来更容易躲过脚的攻击。

→在站立状态下稍稍停止了一会儿后





↑挥起巨大的双爪攻击前方。由于之前会暂时停止一切动作，所以留给猎人的攻击时间比以前更长。

剥取 【5次】

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
砦蟹的坚壳	★★★	砦蟹的甲壳	★★★
砦蟹的坚甲	★★	砦蟹的背甲	★★
砦蟹的铗	★★★	砦蟹的铗	★★★
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

口中剥取 【1次】

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
古龙骨	★★★	古龙骨	★★★
老山龙的优质鳞	★★★	老山龙的鳞	★★★
老山龙的坚壳	★★	老山龙的甲壳	★★
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

部位破坏奖励

后背

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
古龙骨	★★★	古龙骨	★★★
老山龙的坚壳	★★★	老山龙的甲壳	★★★
老山龙的角	★★	老山龙的角	★★
—	—	—	—

脚

集会所上位 道具名	几率	集会所・村长 道具名	几率
砦蟹的铗	★	砦蟹的铗	★
砦蟹的尖爪	★★★	砦蟹的尖爪	★★★
—	—	—	—

部位破坏

后背	后背的形状如果在受到攻击后发生了两种变化，那么就确定能得到奖励。贯通弹效果最佳。
脚	在四只脚完全变红前持续攻击，当它再次站立时就能将脚破坏。





金狮子

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱○ 麻痹陷阱○

弱点：头、身体/冰

陷阱只在愤怒时有效。用远距离武器瞄准弱点——头部攻击！

攻击力非常高的大型怪物，咆哮时连戴有耳栓的猎人也会被震飞，适合用轻弩对准弱点攻击。愤怒时毛发会变成金色，是极其危险的状态。

注意！《2ndG》中的新动作



→在进入愤怒状态的同时向后跳。



↑后跳完成之后就会站立起来咆哮，将身体周围的猎人震飞。

剥取

【3次】

集会所上位 道具名	几率
金狮子的黑毛	★★
金狮子的锐牙	★★★
金狮子的尖爪	★★
黄金毛	★
——	—
——	—
——	—

村长 道具名	几率
金狮子的黑毛	★★
金狮子的锐牙	★★★
金狮子的尖爪	★★
大骨	★
黄金毛	★
——	—
——	—

捕捉奖励

【3回】

集会所上位 道具名	几率
金狮子的黑毛	★★★
金狮子的锐牙	★★
金狮子的尖爪	★★
黄金毛	★★
——	—
——	—
——	—

村长 道具名	几率
金狮子的黑毛	★★★
金狮子的锐牙	★★
金狮子的尖爪	★★
黄金毛	★★
——	—
——	—
——	—

捕捉信号

瘸腿



↑极难见到它做出这个动作。不要放过捕捉的时机！

部位破坏奖励

尾巴

集会所上位 道具名	几率
金狮子的尾巴	★★★
黄金毛	★
——	—

村长 道具名	几率
金狮子的尾巴	★★★
黄金毛	★
——	—

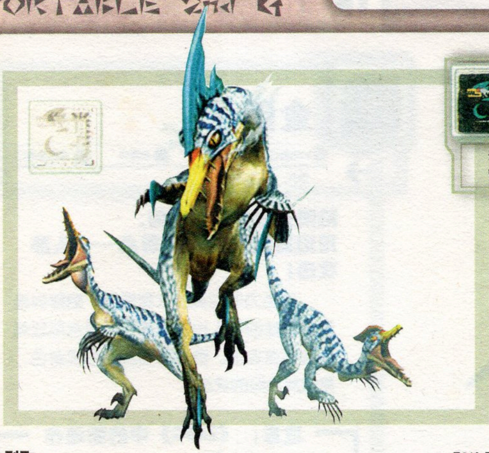
角

集会所上位 道具名	几率
金狮子的尖角	★★★
——	—

村长 道具名	几率
金狮子的尖角	★★★
——	—

部位破坏

部位	说明
尾巴	在愤怒状态下可以用冰属性切断系武器破坏这个部位。
角	将两支角全部破坏可以确实拿到奖励。推荐用轻弩攻击头部。



白速龙王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：火

记得横向回避能让猎人被雪包裹的冷冻液。

弱点是火属性，没有的时候可以用爆弹攻击，同样能造成极大伤害。被冷冻液击中后除了解冰剂不能使用其他道具，要及时逃向其他区域。



←始终防备怪物朝向正前方的跳跃攻击。从侧面发动攻击。

捕捉信号 逃走



←濒死时一定会逃向其他区域，在它恢复体力前追上去。

剥取 【2次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
白速龙的优质鳞	★★	白速龙的鳞	★★
白速龙王的皮	★★	白速龙王的皮	★★★
白速龙的优质皮	★★	白速龙王的爪	★★★
白速龙的尖爪	★★★	白速龙王的头	★
白速龙王的头	★	——	—

捕捉奖励

道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
白速龙的优质皮	★★★	白速龙王的皮	★★★
鸣袋	★★★	鸣袋	★★★
白速龙的优质鳞	★★	白速龙王的头	★★



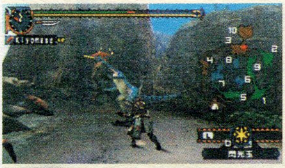
蓝速龙王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：火、水、冰、雷

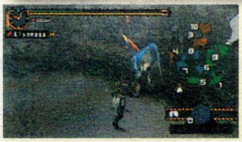
虽然最怕冰属性，但任何一种属性攻击都非常有效。

虽然没有特别的攻击手段，但攻击力和体力都比较高，用属性攻击尽快结束战斗吧。龙属性以外的特殊攻击都能给它造成极大伤害。



←麻痹陷阱和闪光弹都对蓝速龙王有效，能停止它的动作。

捕捉信号 逃走



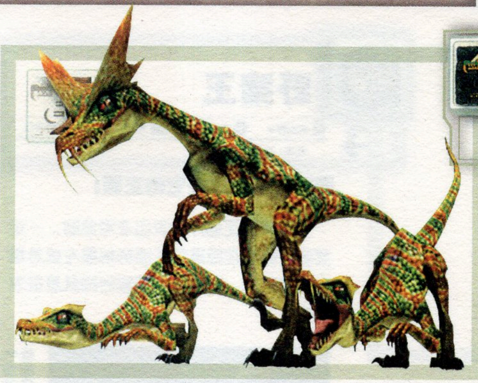
←呆立一会儿之后会朝其他区域跑去，外形上没有变化。

剥取 【2次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
蓝速龙的优质鳞	★★	蓝速龙的鳞	★★
蓝速龙王的皮	★★	蓝速龙王的皮	★★★
蓝速龙的优质皮	★★	蓝速龙王的爪	★★★
蓝速龙的尖爪	★★★	蓝速龙王的头	★
蓝速龙王的头	★	——	—

捕捉奖励

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
蓝速龙的优质皮	★★★	蓝速龙王的皮	★★★
鸣袋	★★★	鸣袋	★★★
蓝速龙的优质鳞	★★	蓝速龙王的头	★



黄速龙王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：冰

动作敏捷，擅长麻痹攻击。

由于远距离武器很难命中它，所以推荐使用近战武器狩猎。如果被附带麻痹效果的攻击连续命中有可能会无法脱身。因此在侧面攻击一次后要即刻回避。



←属性的效果从大到小排列，依次是冰、雷、火，水属性几乎没什么作用。

捕捉信号 逃走



←外表没有变化，会突然回头朝另外的区域跑去。

剥取 【2次】

集会所・村长上位

道具名	几率
黄速龙的优质鳞	★★
黄速龙王的皮	★
黄速龙的优质皮	★★
麻痹袋	★★
黄速龙王的尾巴	★★★
黄速龙王的头	★

集会所・村长

道具名	几率
黄速龙的鳞	★★
黄速龙王的皮	★★★
麻痹袋	★★★
黄速龙王的头	★
——	—
——	—

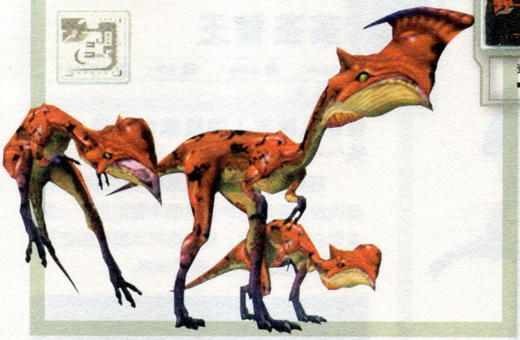
捕捉奖励

集会所・村长上位

道具名	几率
黄速龙的优质皮	★★★
麻痹袋	★★★
黄速龙的优质鳞	★★

集会所・村长

道具名	几率
黄速龙王的皮	★★★
麻痹袋	★★★
黄速龙王的头	★



红速龙王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：水、雷

为了应对强大的毒攻击，记得准备好解毒药

会吐出毒液攻击，由于这是直接夺取体力的攻击方式，所以比冷冻液更危险，狩猎时一定要带上解毒药。攻击方面水、雷，以及火属性比较有效。



←推荐使用切断系、打击系的武器狩猎。

捕捉信号 逃走



←会逃往别的区域恢复体力。追上去捕捉它。

剥取 【2次】

集会所・村长上位

道具名	几率
红速龙的优质鳞	★★
红速龙王的皮	★★
红速龙的优质皮	★★
猛毒袋	★★★
红速龙王的头	★

集会所・村长

道具名	几率
红速龙的鳞	★★
红速龙王的皮	★★★
毒袋	★★★
红速龙王的头	★
——	—

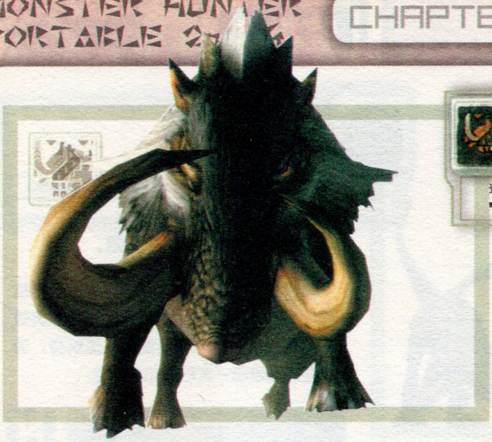
捕捉奖励

集会所・村长上位

道具名	几率
红速龙的优质皮	★★★
猛毒袋	★★★
红速龙的优质鳞	★★

集会所・村长

道具名	几率
红速龙王的皮	★★★
毒袋	★★★
红速龙王的头	★



野猪王

资料：闪光弹× 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱○

弱点：火、水、雷

原则是不要站在它的正面！

直线的正面冲撞攻击非常危险，一定要始终保持在距离它正面稍稍靠左或是靠右的位置上。冲撞后的空隙时间就是进攻良机。



←野猪王非常害怕雷属性的攻击。

捕捉信号　逃走



←以稍快的速度朝另外的区域逃去。用加速跑动可以追上。

→剥取 【3次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	大猪的皮	★★
	大猪的硬皮	★★★
	野猪的头	★
	大猪的牙	★★
	坚牢之骨	★★

	道具名	几率
集会所·村长	大猪的皮	★★★
	野猪的头	★
	大猪的牙	★★
	大骨	★★★
	——	—

→捕捉奖励 【3回】

	道具名	几率
集会所·村长上位	大猪的硬皮	★★
	大猪的皮	★★★
	大猪的牙	★
	大骨	★★
	坚牢之骨	★★

	道具名	几率
集会所·村长	大猪的皮	★★★
	野猪头	★★
	大猪的牙	★
	大骨	★★
	——	—



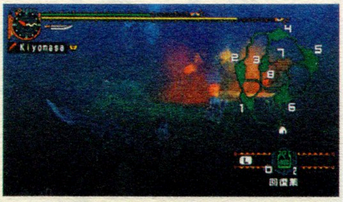
茶茶普王

资料：闪光弹○ 音爆弹× 陷阱× 麻痹陷阱×

弱点：冰

要是以貌取人的话就会吃苦头……

超高的攻击力，能抵御全部属性的坚硬肉质，使用各种道具的丰富攻击……是非常麻烦的怪物。推荐选用冰属性的近战武器。还要准备好大量闪光弹。



↑头顶的烤肉架会向四周抛出火球。

→剥取 【2次】

	道具名	几率
集会所上位	奇面族的宝物	★★★
	奇面王的遗产	★★
	铠玉	★★
	上铠玉	★★
	修罗原珠	★★
	琉璃原珠	★



波波

➔资料：闪光弹○　音爆弹×　弱点：火

体型巨大，易于狩猎的怪物。

体力少，身体庞大，很容易遭到攻击，是最适宜用来剥取生肉的怪物。但对站在它正前方的猎人会毫不犹豫地发动攻击。所以狩猎时最好绕到它的侧面进行。

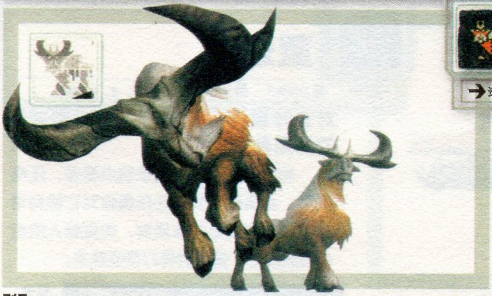


←波波幼仔受到攻击后其他波波会前来支援。

➔**剥取**　【2次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	生肉	★★★
	兽骨	★★
	大骨	★★
	波波的舌头	★★★

	道具名	几率
集会所·村长	生肉	★★★
	兽骨	★★
	波波的舌头	★★★
	——	—



加乌鹿

➔资料：闪光弹○　音爆弹×　弱点：火、水、雷

有着出人意料的高攻击力的草食种。

草食种之中特别好战的怪物，受到攻击的话喜欢用鹿角进行冲撞反击。第一次攻击后如果绕到它的侧面或是背面去，就不容易遭到反击。

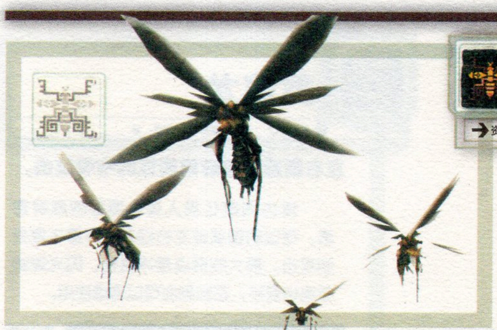


←弱点是切断系的武器。雷、火属性攻击特别有效。

➔**剥取**　【2次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	生肉	★★
	加乌鹿的毛皮	★★
	上等毛皮	★★★
	加乌鹿的角	★★
	白肝	★★

	道具名	几率
集会所·村长	生肉	★★
	加乌鹿的毛皮	★★
	加乌鹿的角	★★★
	白肝	★
	——	—



巨蜂

➔资料：闪光弹○　音爆弹×　弱点：火、水、冰

虽然几率不高，但确实能让猎人麻痹！

移动速度较慢，攻击力也很低，但尾针攻击有时能让猎人麻痹。和其他怪物战斗时无视巨蜂的存在是很危险的。绝对不能大意。



←如果留下尸体就可以剥取。用毒属性了结它们吧。

➔**剥取**　【1次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	怪物的浓汁	★★
	怪物的体液	★★
	巨蜂的坚壳	★★★
	巨蜂的羽	★★
	巨蜂的薄羽	★★

	道具名	几率
集会所·村长	怪物的体液	★★
	巨蜂的甲壳	★★★
	巨蜂的羽	★★★
	——	—
	——	—



白速龙

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火

擅长用冷冻液进行远距离攻击。

会喷出能让猎人被雪球包裹的冷冻液，所以相隔一段距离时要注意它的动向。推荐使用火属性武器从它的侧面发动进攻。

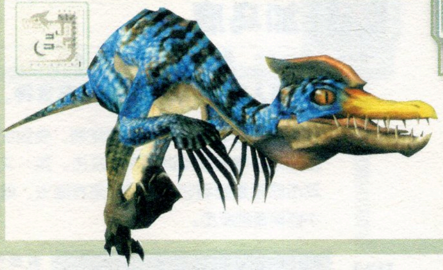


←由于它们是集体行动，所以很容易被包围。记得保持不断移动。

→剥取 【1次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	白速龙的优质鳞	★★★
	白速龙的优质皮	★★★
	龙骨（小）	★★

	道具名	几率
集会所·村长	白速龙的鳞	★★★
	白速龙的皮	★★★
	龙骨（小）	★★



蓝速龙

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷

对多种属性、武器的抵抗力都较弱的鸟龙种。

和其他鸟龙种比起来弱点很多，任何武器、龙属性以外的任何属性对它都有奇效。由于它们是群体捕食，如果猎人的走位灵活的话，就很容易打倒蓝速龙。



←飞扑攻击后有很大的间隙。

→剥取 【1次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	蓝速龙牙	★★
	蓝速龙的优质鳞	★★★
	蓝速龙的优质皮	★★★
	——	—

	道具名	几率
集会所·村长	蓝速龙牙	★★★
	蓝速龙的鳞	★★
	蓝速龙的皮	★★
	龙骨（小）	★★



黄速龙

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：冰

左右回避附带麻痹属性的啃咬攻击。

体内有能让猎人身体僵硬的麻痹毒素。可以防御或是左右回避，尽量不要受到攻击。最大的弱点是冰属性，闪光弹的效果也很好，在狩猎时可以考虑使用。



←遇到集团攻击时要灵活转动视角，注意对四周的警戒。

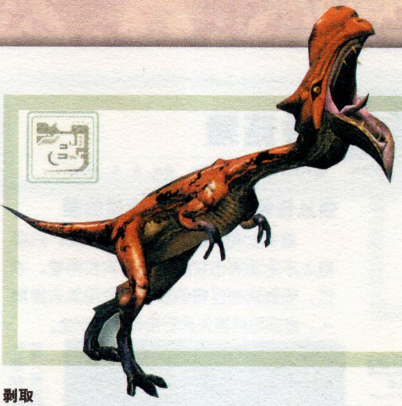
→剥取 【1次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	黄速龙的麻痹牙	★★
	黄速龙的优质鳞	★★★
	黄速龙的优质皮	★★★

	道具名	几率
集会所·村长	黄速龙的麻痹牙	★★★
	黄速龙的鳞	★★★
	黄速龙的皮	★★

红速龙

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：雷



喷吐毒液的危险鸟龙种

喷吐毒液之前一定会把头埋下去。而且剧毒的液体只可能喷向身体的正前方，猎人可以向左或向右进行躲避。绕到侧面后就能尽情攻击了。



←为以防万一，最好带上解毒药和汉方药。

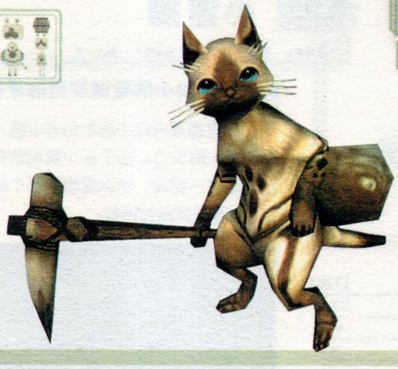
→剥取 【1次】

	道具名	几率
集会所·村长上位	红速龙的毒牙	★★★
	红速龙的优质鳞	★★★
	红速龙的优质皮	★★★

	道具名	几率
集会所·村长	红速龙的毒牙	★★★
	红速龙的鳞	★★★
	红速龙的皮	★★

艾露

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷



以速度为信条的麻烦怪物

在狩猎场各处徘徊，会不分敌我地用爆弹攻击猎人和怪物。虽然能力并不强，但速度很快。闪光弹对其有效，可以考虑使用。



←龙属性以外的所有属性，所有武器系统都是艾露的弱点。

→剥取 【0次】

黑猫

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷



会偷取道具的可恨怪物

发现猎人后会迅速接近，偷取道具后再立刻逃走。不过只要把它打倒，被偷走的东西就会回到猎人身上。一定要在它逃跑前追上去。推荐使用切断系武器。



←黑猫逃走后，有时也能在它们住的地方拿回被偷走的东西。

→剥取 【0次】



香菇猪

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷

会从任何地方向猎人撞来的猪

基本上和其他草食种怪物一样，只要猎人不主动攻击它就会老老实实待着。不过，受到其他怪物的攻击也会用头去撞猎人。发现后还是先把它击倒比较安全。



←任何攻击都非常有效，可以随意地狩猎。

→剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	文文文
特产蘑菇	★★
严选蘑菇	★★
蓝蘑菇	★★★
生肉	★★
香菇猪的苔皮	★

集会所·村长 道具名	几率
特产蘑菇	★★
蓝蘑菇	★★★
生肉	★★★
香菇猪的苔皮	★
——	—



小雪狮

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火

会用灵巧的小跳躲避攻击的牙兽

喜欢重复横向小跳和后退小跳，经常躲过猎人的攻击。由于在小跳和攻击结束后会硬直一瞬间，所以应该趁那个时候攻击。火属性武器有特效。



←等待小跳后的时机发动进攻。

→剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率
雪狮子的毛	★
雪狮子的刚毛	★★★
尖爪	★★
兽骨	★★

集会所·村长 道具名	几率
雪狮子的毛	★★★
尖爪	★★
兽骨	★★
——	—



甲壳草食龙

→资料： 闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、雷

会主动攻击，是最危险的草食种怪物。

甲壳草食龙在发现一定范围内的猎人后会主攻攻击。由于身体被坚硬的甲壳覆盖，所以最好瞄准它较弱的头部攻击。比较有效的是雷、火属性的打击系武器。

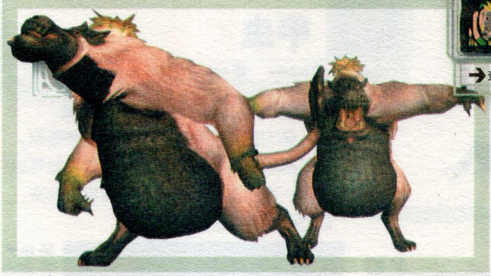


←扫尾攻击把它的背后也变成了危险区域，攻击最好在侧面展开。

→剥取 【2次】

集会所·村长上位 道具名	几率
生肉	★★★
龙骨（小）	★★★
龙骨（中）	★★
上龙骨	★

集会所·村长 道具名	几率
生肉	★★★
龙骨（小）	★★★
龙骨（中）	★
——	—



桃毛兽

➔资料：闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火

背对着猎人就是放臭屁的前兆

会放出让猎人无法使用部分道具的臭屁。由于连回复药也会无法使用，所以被熏到之后最好换区，等待臭味效果消失。当然，不被喷到最好。当它用屁股面向你时要及时回避。



←用消臭弹来对付放屁，有的话要立刻使用。

➔剥取 【1次】

集会所·村长上位

道具名	几率
桃毛兽的毛	★
桃毛兽的刚毛	★★★
尖爪	★★
兽骨	★★

集会所·村长上位

道具名	几率
桃毛兽的毛	★★★
尖爪	★★
兽骨	★★
——	—



大野猪

➔资料：闪光弹× 音爆弹× 弱点：火、水、雷

注意远距离，从视野之外袭来的冲撞

虽然平常并没有什么威胁，但如果在狩猎大型怪物时遇到它就非常糟糕。因为大野猪有可能在猎人狩猎时突然从视野之外猛冲而来。最好首先将其击倒。



←面对冲撞时最好向两侧回避。

➔剥取 【1次】

集会所·村长上位

道具名	几率
生肉	★★★
大野猪的毛皮	★★★
大野猪的头	★★
兽骨	★★
大骨	★★

集会所·村长上位

道具名	几率
生肉	★★
大野猪的毛皮	★★★
大野猪的头	★
兽骨	★★
——	—

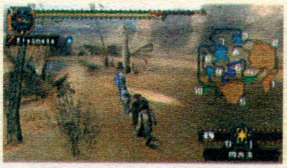


砂龙

➔资料：闪光弹× 音爆弹○ 弱点：雷

在黄沙中自在游曳的鱼龙种怪物

首先必须要用音爆弹或是穿甲榴弹把它从沙里弄出来。受到音波惊吓的砂龙会跳到地面上来。攻击弱点是后背、下颈、下腹部，弹系武器比较有效。



←砂龙吐出沙球后的间隙较大，可以绕到它侧面进攻。

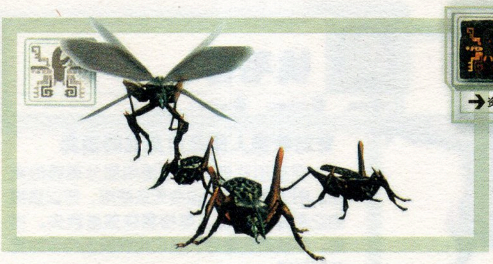
➔剥取 【1次】

集会所·村长上位

道具名	几率
鱼龙的肝	★★★
砂龙的优质鳞	★★
鱼龙牙	★
砂龙的紫鳞	★★
砂龙的鳍	★

集会所·村长

道具名	几率
鱼龙的肝	★★★
砂龙的鳞	★★
砂龙牙	★★
砂龙的鳍	★
——	—



甲虫

资料：闪光弹× 音爆弹× 弱点：火、冰、雷

想要剥取材料时用毒烟球攻击

体力比巨蜂稍少一些的甲虫种怪物，要击败它并不困难。想要剥取材料时可以使用一击无法将其杀死的武器攻击几次，然后扔出毒烟球。

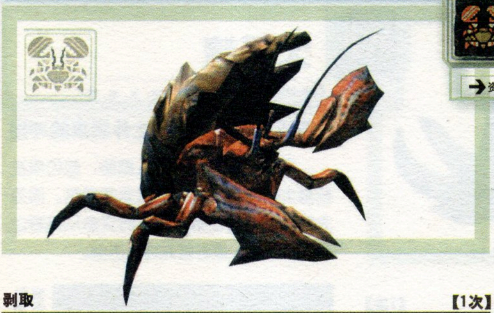


←对冰属性的打击系武器抗性较弱，一击就能把它打得四分五裂。

剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率
怪物的浓汁	★★
甲虫的坚壳	★★★
甲虫的羽	★
甲虫的薄羽	★★
甲虫的头	★★

集会所·村长 道具名	几率
怪物的体液	★★
甲虫的甲壳	★★★
甲虫的羽	★★★
甲虫的头	★
—	—



小盾蟹

资料：闪光弹× 音爆弹○ 弱点：雷

虽然潜在沙子里，但它所在的地方

潜入沙中，会突然袭击从身旁经过的猎人。但它躲藏的地方有时会扬起些许沙尘，最好拔出武器警惕地靠近。推荐打击系的武器。

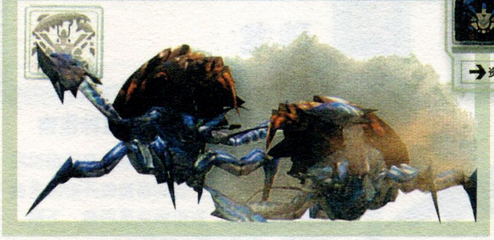


←由于全身被硬壳覆盖，所以对弹系统武器的抗性较强。

剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率
盾蟹的小壳	★★
盾蟹的甲壳	★★
黑珍珠	★★
蟹黄酱	★★★
顶级蟹黄酱	★★

集会所·村长 道具名	几率
盾蟹的小壳	★★★
尖爪	★★
蟹黄酱	★★★
—	—
—	—



小镰蟹

资料：闪光弹× 音爆弹○ 弱点：冰

能迅速移动的火山甲壳种怪物

绝不能小看会使用毒液攻击的小镰蟹。由于它横向移动十分迅速，而且经常集体行动，如果在狩猎其他怪物时出现会非常麻烦。看到之后要立刻解决。



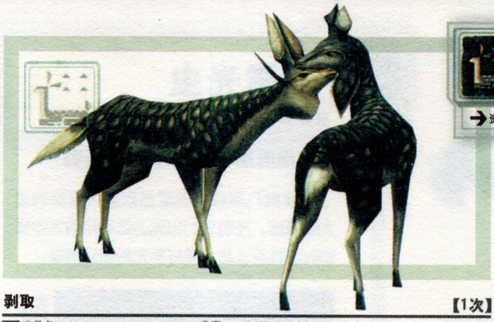
←对弹系武器抗性较强，这一点和盾蟹相同。

剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率
镰蟹的小壳	★★★
镰蟹的甲壳	★★
大骨	★★
蟹黄酱	★★
顶级蟹黄酱	★★

集会所·村长 道具名	几率
镰蟹的小壳	★★★
尖爪	★★
大骨	★
蟹黄酱	★★
—	—

羚鹿



→资料：闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷

能用华丽跳跃逃走的怪物

如果不主动攻击，它们就完全没有任何威胁。主动攻击一次之后它们会迅速逃走，必须进行追击。羚鹿一般连跳五次就会停一会儿，可以趁那个间隙攻击。

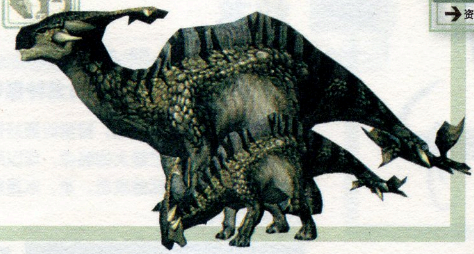


←对弹系武器的抗性很弱。持有远距离武器时就不用追击。

→剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
生肉	★	生肉	★
羚鹿的角	★★★	羚鹿的角	★★★
羚鹿的皮	★★	羚鹿的皮	★★★
上等毛皮	★★	白肝	★★
白肝	★★	——	—

草食龙



→资料：闪光弹○ 音爆弹× 弱点：火、水、冰、雷

集体行动的温顺草食种怪物

和其他草食种怪物一样，有着集体行动，不主动攻击的特征。需要注意它在受到攻击时会用尾巴袭击身后的猎人，从侧面发动进攻就能安全地狩猎。



←虽然个体大小有明显区别，但特征都一样。

→剥取 【2次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
龙骨（小）	★★	龙骨（小）	★★
生肉	★★★	生肉	★★★

茶茶普



→资料：闪光弹○ 音爆弹× 弱点：冰

必须要注意这种有着多种攻击方式的兽人种怪物

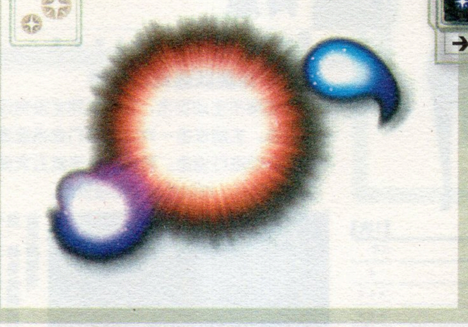
挥砍攻击有很高的攻击力，充满威胁。会使用追击、跳跃、从地底钻出等各种招式。用任何系的武器都没什么差别，最有效的是冰属性攻击。



←闪光弹的有效时间比茶茶普王要长一些。

→剥取 【1次】

集会所·村长上位 道具名	几率	集会所·村长 道具名	几率
奇面族的宝物	★★★	奇面族的宝物	★★★
严选蘑菇	★★	红色种子	★★
铠玉	★★	绿色种子	★★
上铠玉	★	铠玉	★★
阳翔原珠	★	水光原珠	★★
修罗原珠	★	修罗原珠	★



大雷光虫

→资料： 闪光弹× 音爆弹× 弱点：水

会使用麻痹攻击的甲虫种怪物

麻痹几率较高的攻击对猎人来说有很大的威胁。在有它们出现的区域狩猎大型怪物时尤其要注意，最好事先将他们清除。



←死后会掉落一些很珍贵的道具。

→ **剥取** 【0次】



蛇龙

→资料： 闪光弹× 音爆弹○ 弱点：水、龙

从半空中攻击猎人的小型飞龙种怪物

能使用毒攻击的飞龙，狩猎时最好带上解毒药。头部是它最大的弱点，可以用速度较快的切断系武器攻击。龙、水属性攻击对其有特效。



←不要正对着它，最好钻到蛇龙的身体下方进攻。

→ **剥取** 【1次】

	道具名	几率
集会所・村长上位	蛇龙的头	★★
	蛇龙的皮	★★★
	横条纹样的皮	★★
	蛇龙的优质皮	★★

	道具名	几率
集会所・村长	蛇龙的头	★
	蛇龙的皮	★★★
	横条纹样的皮	★★★
	——	—



怪物掉落物列表

得到稀有道具的机会！

一部分怪物在满足特定条件之后会落下名为“掉落物”的道具。由于这种道具一段时间之后就会消失，所以得及时捡起来。掉落道具的倾向跟怪物的种类有关。



←掉落物会在地面上闪闪发光。捡取时的动作和采集动作相同。

【鸟龙、鱼龙、飞龙种】全部都会掉落龙泪，在上位任务中有可能掉落大颗的龙泪。

怪物名	下位	上位
眠鸟	——	眠鸟的橙毛 眠鸟的胃石
大怪鸟	怪鸟的鳞 怪鸟的耳	怪鸟的优质鳞 怪鸟的地狱耳
大怪鸟亚种	青怪鸟的鳞 怪鸟的耳	青怪鸟的优质鳞 怪鸟的地狱耳
砂龙王	鱼龙的肝 砂龙的鳞	鱼龙的肝 砂龙的优质鳞 砂龙的紫鳞
电龙	白化浸出物 白化的脊背	白化浸出物 白化的肉片
电龙亚种	白化浸出物 白化的脊背	白化浸出物 白化的肉片
水龙	水龙的鳞 水龙的鳍	水龙的优质鳞 水龙的优质鳍
水龙亚种	翠水龙的鳞 翠水龙的鳍	白化浸出物 白化的脊背

怪物名	下位	上位
毒怪鸟	狂走浸出物 光水晶	——
毒怪鸟亚种	狂走浸出物 光水晶	——
岩龙	燕雀石	灵鹤石
一角龙	一角龙的心脏	一角龙的心脏
一角龙亚种	一角龙的心脏	一角龙的心脏
黑狼鸟	黑狼鸟的鳞 黑狼鸟的翼	黑狼鸟的优质鳞 黑狼鸟的翼
雌火龙	雌火龙的鳞 雌火龙的逆鳞	雌火龙的优质鳞 雌火龙的红玉
雌火龙亚种	樱火龙的鳞 雌火龙的逆鳞	樱火龙的优质鳞 雌火龙的红玉
雌火龙稀少种	——	金火龙的优质鳞 雌火龙的红玉
雄火龙	火龙的鳞 火龙的逆鳞	火龙的优质鳞 火龙的红玉
雄火龙亚种	苍火龙的鳞 火龙的逆鳞	苍火龙的优质鳞 火龙的红玉
雄火龙稀少种	——	银火龙的优质鳞 火龙的红玉
轰龙	轰龙的鳞 轰龙的爪	轰龙的优质鳞 轰龙的尖爪
角龙	角龙的背甲	角龙的坚甲
角龙亚种	黑角龙的背甲	黑角龙的坚甲
铠龙	红莲石	狱炎石
铠龙亚种	红莲石	狱炎石

【古龙种】全部都会掉落龙秘宝。在上位任务中有可能掉落古代的龙秘宝。

怪物名	下位	上位
钢龙	朽龙鳞 钢之龙鳞 古龙血	钢之优质龙鳞 古龙血 钢龙的宝玉
锈钢龙	朽龙鳞 钢之龙鳞 古龙血	朽龙鳞 钢之优质龙鳞 古龙血
霞龙	辉龙石	白鸠石
炎妃龙	炎之龙鳞 古龙血	炎狱之龙鳞 古龙血
炎王龙	炎之龙鳞 古龙血	狱炎的龙鳞 古龙血 炎龙的宝玉

掉落条件 **眠鸟**：自然睡眠时或是被猎人弄醒时。■**大怪鸟、大怪鸟亚种**：因为音爆弹或是爆弹而胆怯时。■**砂龙王**：因为音爆弹或是爆弹而胆怯时。■**电龙、电龙亚种**：倒吊在顶部岩壁上往下滴落腐蚀液体时。■**水龙、水龙亚种**：成功钓起时。■**毒怪鸟、毒怪鸟亚种**：装死时（限下位任务）。■**岩龙**：换区之后，解除拟态时。■**一角龙、一角龙亚种、角龙、角龙亚种**：角被岩石卡住时。■**黑狼鸟（没有受伤）**：躲开陷阱时。■**雌火龙、雌火龙亚种、雌火龙稀少种**：掉进麻痹陷阱或是陷阱中时。■**雄火龙、雄火龙亚种、雄火龙稀少种**：滞空攻击时因为闪光弹而落地后。■**轰龙**：牙齿卡进墙壁时。■**铠龙、铠龙亚种**：睡醒时。■**钢龙**：吃完矿石后。■**霞龙**：隐形解除时。■**炎妃龙、炎王龙**：在火焰壁保护下移动时。

【 其他 】

茶茶普和茶茶普王会掉落多种道具。

怪物名	下位	上位
雪狮王	干燥的粪便 怪物的粪便 雪狮子的毛	干燥的粪便 干燥的大粪堆 怪物的粪便 雪狮子的刚毛
盾蟹	白珍珠 黑珍珠	白珍珠 顶级白珍珠 黑珍珠
镰蟹	白珍珠 黑珍珠	白珍珠 顶级白珍珠 黑珍珠
黑猫	秘密的小袋子 木天蓼 肉球印章 贪吃金枪鱼	秘密的小袋子 木天蓼 肉球印章 五彩贪吃金枪鱼
大雷光虫	雷光浸出物 雷光虫 怪物的体液	雷光浸出物 雷光虫 怪物的浓汁

怪物名	下位	上位
茶茶普	奇面族的宝物 铠石 铠玉 水光原珠 红莲石 高级烤肉架 修罗原珠 银之卵 上铠玉 勇气之证 复制镐	奇面族的宝物 铠石 上铠玉 阳翔原珠 红莲石 高级烤肉架 琉璃原珠 金之卵 坚铠玉 勇气之证 复制镐
茶茶普王	奇面族的宝物 铠石 红莲石 高级烤肉架 修罗原珠 银之卵 金之卵 上铠玉 勇气之证 复制镐	奇面王的遗产 奇面族的宝物 铠石 修罗原珠 银之卵 琉璃原珠 金之卵 坚铠玉 勇气之证 重铠玉

掉落条件 ■**雪狮王**：猎人躲在区域中的某处之后……■**盾蟹、盾蟹亚种**：进食完成时。■**镰蟹**：换寄居壳时。■**黑猫**：被打倒后逃走时。■**大雷光虫**：被消灭后。■**茶茶普、茶茶普王**：被猎人打飞之后落下的爆弹有一定几率会变成掉落物（不然就是爆弹）。

桃毛兽王尾巴上的道具不同，掉落物也会发生变化

观察桃毛兽王和桃毛兽王亚种的尾巴就能判断掉落物的种类。当尾巴缠住的是骨头、蘑菇、矿石时，破坏尾巴就会掉落右侧表格里的道具。



↑尾巴上什么都没有的时候是不会掉落的。



【 粪便以外的掉落物 】

桃毛兽王

	骨	蘑菇	矿石
下位	龙骨（小）	蓝蘑菇	燕雀石
	兽骨	兴奋蘑菇	光水晶
上位	上龙骨	蓝蘑菇	辉龙石
	坚龙骨	硝化蘑菇	辉水晶

这是将在集会所上位、以及村长探险任务中可以制作的武器分类别一一刊登了出来。

在此，大家可以一眼就找到《MHP 2ndG》中可以制作的新型武器。

同时我们也以最快的速度对在村长上位和G级中新登场的武器作了系统的介绍。

CHAPTER 4

武器指南

WEAPON

片手剑



拔剑速度：迅速　移动速度：迅速

片手剑的指令

落斩	△	前翻回避	×
回旋斩	○	防御	R
跳跃攻击	△+○	防御（武器收纳时）	R+△+○
防御攻击	R+○	使用道具	R+□

基本连续攻击

跳跃攻击 △+○ → 提斩 △ → 落斩 △ → 横斩 △
落斩 △ → 盾与剑组合 △ → 回旋斩 △

片手剑的特征　状态异常武器的佼佼者

每一击的威力虽然不高，但由于可以连续使出间隔很短的攻击，所以攻击力其实并不输给其他武器。其中，有一大部分毒、麻痹等异常状态的属性值都非常高。



←在拔剑状态下也能够使用道具的只有片手剑。

基本战术　利用其变化多端的攻击方式将怪物们打倒吧！

可以抓住怪物每次攻击之后的间隙实施跳跃攻击，接着发动连续攻击，以迅雷不及掩耳之势将其击倒。需要注意的是，在受到攻击时虽然也可以采取防御措施，但由于防御力比较低，所以应当以回避为主。



↑即使在跳跃攻击后受到些许攻击也影响不大。

↓攻击方式有很多，选择属性值高的武器吧。



双剑



拔剑速度：迅速　移动速度：迅速

双剑的指令

落斩	△	乱舞	鬼人化中 △+○
右回旋斩	○	前翻回避	×
左回旋斩	←+○	鬼人化	R
斩浮	△+○	鬼人化（武器收纳时）	R+△+○

基本连续攻击

斩浮 △+○ → 提斩 △ → 落斩 △
提斩 △ → 右回旋斩 △ / 左回旋斩 △

※鬼人化中时在落斩之后开始。右回旋斩（左回旋斩）后可以发动乱舞。

双剑的特征　尽情地使出强力的连续攻击吧！

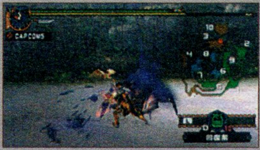
两手持剑，比起防御更加强化了攻击性能的武器。武器的长度比较短，不过多样化的攻击再配合鬼人化的效果，将对怪物们造成全部武器中最高级别的伤害。



←鬼人化中时耐力值会急剧地减少。

基本战术　一边确认耐力值的剩余量一边战斗吧

在怪物露出较大间隙的时候，鬼人化并将乱舞全部击中为双剑的基本战法。耐力值的消耗非常剧烈，因此绝对不可硬来。



↑使用乱舞时斩味槽将会急剧减少。

↓耐力值不足时用强走药G来作补助。



大剑

拔剑速度：缓慢 | 移动速度：迅速



大剑的指令

纵斩	△（可蓄力）	前翻回避	×
横扫	○	防御	R
提斩	△+○	防御（武器收纳时）	R+△+○
踢	SELECT	——	——

基本连续攻击

纵斩 △（可蓄力） → 提斩 △+○ → 横扫 △ → 纵斩

※横扫←→纵斩左、提斩←→纵斩右，这些动作可以借由摇杆来转换方向。

大剑的特征 具有魅力的超高攻击力

虽然大剑的攻击速度有些迟缓，不过将蓄力攻击蓄到最大级时所发出的攻击，其攻击力也是最强的。由于牺牲了斩味，从而将使用武器防御变成可能，因此把所受伤害也控制在最小限度内。



←当来不及回避时，要毫不犹豫地防御！

基本战术 在怪物动作的间隙用蓄力攻击叩击！

在怪物动作的间隙，反复执行拔刀时的纵斩→朝侧面前翻回避→移动中收刀这套动作。一击脱离就是基本战术。



↑对倒地的怪物发动最大蓄力攻击。

↓一般在收刀状态时，可以灵活地移动。



太刀

拔剑速度：普通 | 移动速度：迅速



太刀的指令

踏步斩	△	前翻回避	×
突刺	○	气刃斩	R
退步斩	△+○	气刃斩（武器收纳时）	R+△+○
——	——	——	——

基本连续攻击

踏步斩 △ → 纵斩 △ → 突刺 ○ → 提斩 △ → 纵斩

※可以将所有的攻击与气刃斩和退步斩联系在一起。

太刀的特征 蓄积练气槽，提升力量！

牺牲了防御性，使得高攻击力和攻击回数并存的武器。攻击怪物会让太刀独有的练气槽开始蓄积，当蓄积到最大之后，其攻击力和斩味也将得到提升。



←使用练气槽，有可能释放出气刃斩。

基本战术 一边维持练气槽一边进行狩猎吧

由于练气槽会在玩家停止攻击时逐渐减少，所以要灵活运用，使练气槽能维持在一定程度，同时还要回避怪物的攻击。

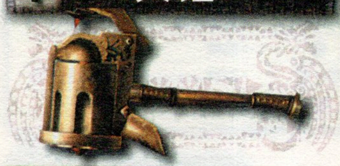


↑以动作间隙较少的突刺→提斩为主要攻击方式。

↓由于退步斩攻击很容易将伙伴卷入其中，所以需要注意。



大锤



拔剑速度：普通　移动速度：迅速

纵挥	△
横挥	○
前翻回避	×
蓄力	R 武器收纳时

大锤的指令

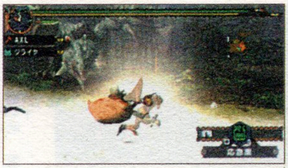
蓄力（武器收纳时）	R+△+○ / 武器 R 武器
蓄力攻击	R 武器
回旋攻击	蓄力到最大级，在移动中蓄力攻击

基本连续攻击

横挥 ○ → 纵挥 △
横挥 → 蓄力 长时间按住 R
蓄力 → 蓄力2攻击 松开 R
※可以连续输入纵挥三次

大锤的特征　**能够使怪物陷入眩晕状态！**

虽然大锤的攻击力和机动力比较高，不过由于不能防御，所以回避变得很重要。因为大锤是打击系武器，可以敲击怪物头部，使其陷入眩晕状态。蓄力之后可以发动三段蓄力攻击。

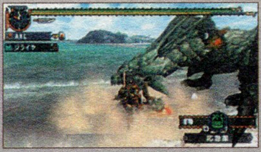


←当处于蓄力中时，体力槽会不断地减少。

基本战术

用蓄力攻击
敲击怪物头部

猎人可以在蓄力时移动。一边蓄力一边回避怪物的攻击，当蓄至2段或3段时，重重地敲击怪物的弱点或是头部就是最基本战术。



↑蓄力2攻击、蓄力3攻击可以在攻击后做出前翻动作。响不大。

↓第三次纵挥，给予对方最强烈的伤害。



狩猎笛



拔剑速度：普通　移动速度：普通

右旋攻击	△
笛柄攻击	○
叩击	△+○
—	—

狩猎笛的指令

前翻回避	×
切换演奏	R
切换演奏（武器收纳时）	R+△+○

基本连续攻击

叩击 △+○ → 右旋攻击 △
笛柄攻击 ○ → 右旋攻击 △
笛柄攻击 → 演奏 R → 右旋攻击
叩击 → 笛柄攻击

狩猎笛的特征　**利用演奏来强化同伴！**

通过演奏来提升同伴的力量，拥有接近武器能力的特殊武器。演奏乐曲来提高同伴的能力吧，由于是打击系武器，可以使怪物陷入眩晕状态。

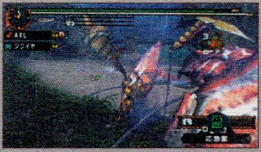


←伙伴的人数越多，演奏效果发挥得就越明显。

基本战术

演奏之后
再参加狩猎行动

在使用必要的演奏提升同伴的能力之后，使用右旋攻击的攻击就是基本准则。虽然叩击攻击距离很长，不过能够对伙伴造成吹飞效果，所以需要注意。



↑连续用右旋攻击命中怪物就会使其陷入眩晕状态。

↓演奏中是没有防备的，所以要确认安全之后再进行演奏。



狩猎笛的演奏指令

演奏1	△	演奏2	□或○	演奏3	△+○	中止演奏	R

狩猎笛的旋律和效果表

内容	旋律	初次的效果	重复时的效果
自己强化	♪♪	自己的移动速度强化	攻击被弹开
自己强化	♪♪	自己的移动速度强化	攻击被弹开
攻击力UP小	♪♪	攻击力强化【小】（攻击力变成1.10倍）	进一步攻击力强化（攻击力变成1.15倍）
攻击力UP大	♪♪♪	攻击力强化【大】（攻击力变成1.15倍）	进一步攻击力强化（攻击力变成1.2倍）
防御力UP小	♪♪	防御力强化【小】（防御力变成1.15倍）	进一步防御力强化（防御力变成1.2倍）
防御力UP大	♪♪♪ ♪♪♪♪	防御力强化【大】（防御力变成1.20倍）	进一步防御力强化（防御力变成1.3倍）
体力UP小	♪♪♪	体力增加【小】	体力增加【小】
体力UP中	♪♪♪	体力增加【中】	体力增加【中】
体力UP大	♪♪♪♪	体力增加【大】	体力增加【大】
风压减轻	♪♪♪	风压减轻	风压无效
风压无效	♪♪♪ ♪♪♪	风压无效	风压完全无效
风压完全无效	♪♪♪♪	风压完全无效	风压完全无效
强走小	♪♪	体力减少无效【小】	体力减少无效时间延长
强走大	♪♪♪	体力减少无效【大】	体力减少无效时间延长
千里眼	♪♪♪	千里眼	千里眼
回复小	♪♪	体力回复【小】（回复20体力）或 体力回复【微】（回复10体力）	——
回复中	♪♪♪	体力回复【中】（回复30体力）或 体力回复【小】（回复20体力）	——
回复大	♪♪♪♪	体力回复【大】（回复40体力）或 体力回复【中】（回复30体力）	——
回复中&消臭	♪♪♪	体力回复【中】&消臭或 体力回复【小】&消臭	——
回复小&解毒	♪♪	体力回复【小】&解毒或 体力回复【微】&解毒	——
回复中&解毒	♪♪♪♪	体力回复【中】&解毒或 体力回复【小】&解毒	——
回复速度小	♪♪♪	回复速度【小】	回复速度【小】
回复速度大	♪♪♪♪	回复速度【大】	回复速度【大】
精灵王的加护	♪♪♪♪	精灵王的加护（以一定几率减轻伤害）	精灵王的加护（以一定几率减轻伤害）
寒冷无效&耐雪	♪♪♪	寒冷无效&耐雪	寒冷无效&耐雪
炎热无效	♪♪♪	炎热无效	炎热无效
耳塞	♪♪♪	听觉保护【小】	听觉保护【大】
高级耳塞	♪♪♪♪	听觉保护【大】	听觉保护【大】
气绝无效	♪♪♪	气绝无效	气绝无效
麻痹无效	♪♪♪	麻痹无效	麻痹无效
耐震	♪♪♪	耐震	耐震
属性攻击强化	♪♪♪♪	属性攻击力强化	属性攻击力强化
耐火性UP小	♪♪	耐火性强化【小】	进一步耐火性强化
耐火性UP大	♪♪♪	耐火性强化【大】	进一步耐火性强化
耐水性UP小	♪♪♪	耐水性强化【小】	进一步耐水性强化
耐水性UP大	♪♪♪♪	耐水性强化【大】	进一步耐水性强化
耐雷性UP小	♪♪♪	耐雷性强化【小】	进一步耐雷性强化
耐雷性UP大	♪♪♪	耐雷性强化【大】	进一步耐雷性强化
耐冰性UP小	♪♪♪ ♪♪♪	耐冰性强化【小】	进一步耐冰性强化
耐冰性UP大	♪♪♪ ♪♪♪	耐冰性强化【大】	进一步耐冰性强化
耐龙性UP小	♪♪	耐龙性强化【小】	进一步耐龙性强化
耐龙性UP大	♪♪♪	耐龙性强化【大】	进一步耐龙性强化
高周波	♪♪♪	高周波发生（周围有音爆弹效果）	——

长枪



拔剑速度：缓慢　移动速度：缓慢

长枪的指令

中段突刺	△	防御	R
上段突刺	○	防御（武器收纳时）	R+△+○
突进	△+○	防御突刺	R+△或○
滑步回避	摇杆+×		

※可以连续输入3次（大后撤滑步除外）

基本连续攻击

中段突刺 △ ⟷ 上段突刺 ○

※上段和中段突刺可以分别连续输入三次。

突进 △+○ → 最终动作 △

※在突进中，可以用○停下来。

长枪的特征

可以防御的特殊化武器

拔刀时不能进行前翻回避，而且移动速度也非常缓慢，但却是种防御性能很高的武器。在攻击之后可以朝侧面进行滑步回避，调整与怪物的距离间隔进行狩猎。



←长枪的防御能够覆盖前方220度的区域。

基本战术

利用防御和滑步来分化对手的攻击

主要有使用在防御中进行的防御突刺进行攻击，以及在突刺→滑步回避后发动攻击两种方式。可以根据对手来灵活使用。



↑突进会在消耗体力槽的情况下一直前进。

↓通过将摇杆推向后方+×来完成大幅度后撤滑步动作。



铳枪



拔剑速度：缓慢　移动速度：缓慢

铳枪的指令

前方突刺	△	防御（武器收纳时）	R+△+○
炮击	○	上方(防御)突刺	R+△
提斩	△+○	装弹	R+○
滑步回避	摇杆+×	后撤滑步	×
防御	R	龙击炮	R+△+○

铳枪的特征

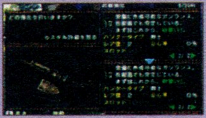
斩击与炮击的连续攻击！

可以利用与爆弹相同、可以给怪物造成固定伤害的炮击进行攻击。也可以发动强力的龙击炮攻击，还可以在斩击后进行滑步回避。

炮击的种类

对肉质坚硬的对手使用！

炮击分为三个种类。普通类型在装填数方面比较出色，扩散类型在威力、攻击范围方面出色。放射类型的特征是爆发攻击距离比较广泛。



↑等级比较高的铳枪，其炮击威力也相应较高。

基本战术

利用防守反击给予对方伤害

由于可以防御住怪物的攻击，防御突刺→炮击是基本的攻击方式。对于无法防御的攻击，可以用滑步回避进行闪躲。



↑在攻击的过程中也可以进行装弹。

↓龙击炮适合用在怪物着陆时。



轻弩　　　　重弩





拔剑速度：迅速	移动速度：迅速	拔剑速度：缓慢	移动速度：缓慢

弩的指令

装填	△	发射	○	瞄准镜画面	短促按下 R	快速装填（武器收纳时）	R+△+○
更换子弹	L+△或×	简易瞄准移动	默认时 R+✚	近身攻击	△+○	前翻回避	×

瞄准模式中的指令

				瞄准的移动	摇杆	前翻回避	×
装填	△	发射	○	表示倍率的变更	只有在身穿可变倍率瞄准装时		✚或✚

弩的特征　**能够对应各种情况**

轻弩、重弩都会消耗猎人所携带的子弹，并给予怪物一定的伤害。由于子弹的种类十分丰富，所以能够对应各种情况，一旦所携带的子弹数量不足，可以通过调和来补充。



←为了能够对应攻击有时会发生偏差的情况，还是尽量多携带些子弹吧。

轻弩的基本战术

使用怪物弱点属性的子弹

虽然攻击力稍微有些低，不过可以利用攻击回数来弥补。使用该武器的连续性能和属性弹来进行狩猎吧。

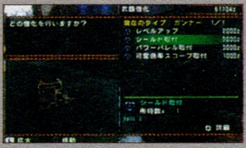


←可以保持抽出武器的状态快速移动，即便被怪物盯上也能立即做出应对。

重弩的基本战术

从远距离狙击怪物的弱点！

虽然武器的抽出速度和移动速度都比较缓慢，但是其攻击力却是压倒性的。可以利用前翻回避，一边移动一边对怪物发动攻击。

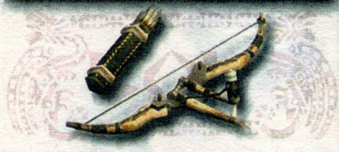


←在加工房安装了防护盾，就能够防御住怪物的攻击。

弩的子弹种类

子弹	等级	说明
通常弹	Lv1～Lv3	近距离相当于等级2。等级3能以跳弹为目标。
贯通弹	Lv1～Lv3	能够进行连续贯通攻击的子弹。对体积巨大的猎物特别有效。
散弹	Lv1～Lv3	可以进行大范围攻击的子弹，可以针对小型怪物使用。
彻甲榴弹	Lv1～Lv3	通过爆炸对猎物造成伤害。具有眩晕・音爆弹效果。
扩散弹	Lv1～Lv3	子弹击中目标后会发生连续爆炸，给予怪物伤害。
火炎弹	——	具有强力火属性的子弹。对惧怕火属性的怪物有效。
水冷弹	——	具有强力水属性的子弹。对弱点是水属性的怪物有效。
电击弹	——	具有强力雷属性的子弹。可以贯通怪物对其造成伤害。
冰结弹	——	具有强力冰属性的子弹。对弱点是冰属性的怪物有效。
灭龙弹	——	赋予攻击以龙属性的子弹，能够发挥出巨大的威力。
回复弹	Lv1～Lv2	可以回复被命中的对手的子弹。在有伙伴时使用。
毒弹	Lv1～Lv2	具有毒属性的子弹，由于反动很大，攻击时需要注意。
麻痹弹	Lv1～Lv2	具有麻痹属性的子弹。LV2的高属性值很有魅力。
睡眠弹	Lv1～Lv2	具有睡眠效果的子弹。与毒、麻痹不同，其弹丸的攻击力为0。
捕获用麻醉弹	——	具有捕获用麻醉弹效果的子弹，其优点是可以从远处使用。
染色弹	——	与染色球有同样效果，可以从远处使用，十分方便。
鬼人弹	——	与鬼人药有相同效果的子弹，在联网游戏时特别有效。
硬化弹	——	具有与硬化药相同的效果，和鬼人弹一样在联网游戏中很有效。

弓



拔剑速度：普通　移动速度：普通

弓的指令

拉弦	△（可以蓄力）	近身攻击（武器收纳时）	R+△+○
发射	松开△	瓶的变更	L+△+×
近身攻击	○	前翻回避	摇杆+×（蓄力中时可用 摇杆+□）
安装瓶	△+○		
索定目标	R+✚	后撤滑步	×（蓄力中时可用□）

弓的特征

攻击力可以变化的武器！

由于可以无限射出弓箭，所以没有必要像弩那样担心弹药会不够用。只不过其射程较近，因此有必要稍微靠近猎物。通过安装各种瓶子来添加多种附加效果。



↑蓄力攻击能够提升威力，蓄积到最大第三阶段即可。

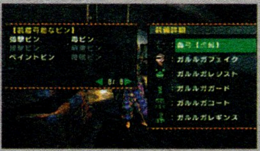
↓由于箭的种类不同，其有效攻击距离也不一样，所以玩家要掌握每种箭的有效距离。争取在能够发挥出最大攻击效果的距离上发动攻击。



基本战术

以高威力的蓄力3攻击为主力！

在移动中蓄力，从能够给予怪物最有效伤害的距离上攻击其弱点就是基本的战斗方式。并利用有效的回避来弥补较低的防御力。



↑可以装备的瓶子的种类是由弓的种类来决定的。装备的时候要确认可以使用的瓶子种类。

↓在蓄力的过程中，体力会不断减少。无法攻击时，利用前翻回避来解除蓄力状态。



关于箭的种类

连射

同时纵向发射出多支的箭，这种箭在想要对猎物的一个部位进行集中伤害时非常有效。有效的距离基本上介于扩散类型和贯通类型的箭之间。

扩散

可以横向发射出的箭，LV1、2时三支，LV3以上五支。攻击范围很广，蓄力阶段的扩散箭在使猎物状态异常时特别有效。

贯通

一支箭虽然穿透怪物，但却能进行复数攻击。对体积巨大的怪物特别有效，攻击自身弱点在内部的怪物时也很有效果。

瓶的种类



强击瓶

攻击力变为1.5倍的瓶子。每次执行任务时都带着可以安装的弓吧。



毒瓶

一旦安装就会在攻击中附加毒的属性值，装有毒品的近身攻击也具有效果。



麻痹瓶

安装后就能发动带有麻痹属性值的攻击。多人进行游戏时特别有效。



睡眠瓶

安装后会带有睡眠的属性值。与睡眠弹不同，其箭的攻击力并不为0。



接击瓶

安装后在近距离给对手造成的伤害会得到提升，近身攻击的斩味也有所增加。



染色瓶

命中猎物后可以得到与染色球相同的效果。不过比染色球更容易命中目标。

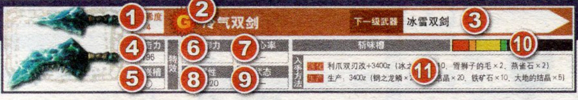
武器资料

收录了至集会所上位等级8为止可以入手的武器。新登场武器亦有收录！不可错过！

资料的查找方法

近身武器

片手剑……P203
双剑……P213
大剑……P221
太刀……P231
大锤……P238
狩猎笛……P249
长枪……P254
铳枪……P264



1	珍稀度	此种武器的珍稀程度。
2	G	表示在《MHP2ndG》新登场的武器。
3	下一级武器	在此武器的基础上可以强化而成的武器。
4	攻击力	此武器的攻击力。
5	镶嵌槽	以○来表示武器上嵌入槽的个数，最多三个。
6	防御力	此武器的防御力。
7	会心率	此武器所持有会心率的补正值。
8	属性	此武器所持有的属性以及属性值。
9	状态	次武器所持有的状态异常属性以及属性值。
10	斩味槽	初期状态时斩味槽的内容。
11	入手方法	介绍此武器在武器店购买、强化、生产这三种途径中，可以通过哪一种将其入手。对商店的贩卖价格、强化和生产所需的原武器和素材，以及其必要个数也作了详细的说明。

※对狩猎笛的三种音符和炮击类型的铳枪也作了解说。

弩

轻弩……P269
重弩……P278



1	初期攻击力	强化前初期状态的攻击力。
2	会心率/防御力	会心率的补正以及防御力的补正值。
3	反动	反动的大小。除个别武器为“小”或“极小”外，基本上全部为“中”。
4	装填速度	装填的速度由慢～快分五个阶段来标记。
5	对应弹种	可以装填的子弹种类与数量。能够速射的子弹用红色表示，通过发动子弹装备系特技可以使装备成为可能的子弹则用蓝色表示。

弓

弓……P285



1	可装填瓶	在六种瓶之中，将能够装填的瓶用○作了标记。其中只有染色瓶是所有的弓都可以装填的。
2	蓄力阶段	蓄力攻击的类型及等级。画框颜色为黄色的蓄力攻击必须在装填数UP特技储存到一定程度时才可以使用。

片手剑

全92种



珍稀度	暗杀剑	下一级武器	海蛇王者匕首、致命狂雷、剧毒勾刃斧、包丁

攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
140		－	－	
镶嵌槽		**属性**	**状态**	**入手方法**
－		－	－	强化 高级猎刀改+840z（燕雀石×1、铁矿石×3、大地结晶×3）

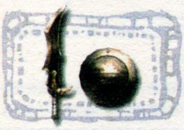
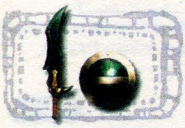
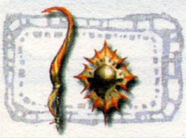
珍稀度：1

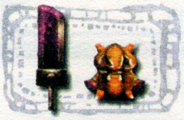


珍稀度	高级钩刃斧	下一级武器	死亡钩刃斧、双手钩刃斧

攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
224		－	－	
镶嵌槽		**属性**	**状态**	**入手方法**
－		－	毒300	强化 剧毒勾刃斧+3810z（橡胶质紫皮×5、上龙骨×3、毒怪鸟的头×1）

珍稀度：4

图	珍稀度	武器名	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	特效	下一级武器	入手方法
	5	炎魔之髓	238	〇〇	–	火380	–	–		——	强化 禁忌之刃改+7500z（火龙的甲壳×10、火龙的翼膜×10、炎龙之鳞×6）
	2	蛇之剑	140	–	–	–	–	麻痹220		死亡麻痹	强化 蛇齿改+1290z（黄速龙之皮×5、黄速龙的麻痹牙×15、龙骨【小】×3）
	8	冰锋剑·极	266	–	–	冰320	–	–		冰锋利刃·极	强化 钢冰剑改+90000z（钢龙优质鳞×5、钢龙的坚壳×4、钢龙的宝玉×1）
	6	骨刺	280	–	–	–	–	–		骨刺改、羽毛小刀	强化 狼牙棒+25000z（坚龙骨×2、上龙骨×4、空心骨【小】×50） 生产 25000z（坚龙骨×4、龙骨【大】×12、兽骨×30）、（G级票×1、坚龙骨×1）
	6	骨刺改	294	〇〇	10	–	–	–		溶解战士、金兽棍、廓尔喀弯刀	强化 骨刺+35000z（坚固之骨×4、稀有金龟子×10、古龙骨×2）。
	6	奥德赛剑	266	–	–	–	–	–		奥得赛剑改、海蛇之齿、旋风、工房试作品【锯斩り】	强化 海蛇王者匕首改+25000z（灵鹤石×2、辉龙石×5、燕雀石×10） 生产 25000z（灵鹤石×4、 矿石×40、圆盘石×40）、（G级票×1、灵鹤石×1）1000z（太古之小块×1）
	6	奥德赛剑改	266	〇	–	水300	–	–		奥德塞之刃	强化 奥德赛剑+35000z（白鹭石×8、岩龙之泪×1、雌火龙的逆鳞×1）
	7	奥德塞之刃	280	⊙	–	水350	–	–		大师奥德赛	强化 奥德赛剑改+55000z（铠龙的延髓×1、镰蟹的尖爪×1、雌火龙的红玉×1）
	4	龙鳞蛇剑	182	〇	–	–	–	睡眠230		刺鳍刃	强化 催眠蛇剑+2550z（水龙之鳍×5、辉龙石×5、眠鱼×10）
	5	刺鳍刃	210	〇〇	–	–	–	睡眠260		高级刺鳍刃	强化 龙鳞蛇剑+3360z（翠水龙优质鳍×5、水龙优质鳍×5、睡眠袋×5）



珍稀度	6	奇面族的宝剑	下一级武器	奇面族的咒铊
攻击力	210	特效	防御力	–
会心率	–		属性	–
镶嵌槽	○○		状态	毒450
斩味槽				
入手方法	强化 奇面族的毒铊+40000z（奇面王的遗产×3、奇面族的宝物×8、猛毒袋×5）			



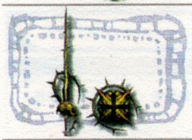
珍稀度	4	奇面族的毒铊	下一级武器	奇面族的宝剑
攻击力	168	特效	防御力	–
会心率	–		属性	–
镶嵌槽	○○		状态	毒400
斩味槽				
入手方法	强化 小偷猫爪+2940z（奇面族的宝物×4、毒袋×8、铁矿石×10） 生产 2940z（奇面族的宝物×6、毒袋×12、肉球印章×2、勇气之证×1）			



珍稀度	7	金兽棍	下一级武器	金兽棍【禁忌】
攻击力	294	特效	防御力	–
会心率	–30		属性	雷100
镶嵌槽	○		状态	–
斩味槽				
入手方法	强化 骨刺改+80000z（金狮子的尖角×1、金狮子的黑毛×5、灵鹤石×8） 生产 80000z（金狮子的尖角×2、金狮子的尖爪×2、金狮子的黑毛×4、勇气之证×4）			



珍稀度	8	金兽棍【禁忌】	下一级武器	金兽棍【禁咒】
攻击力	308	特效	防御力	–
会心率	–20		属性	雷200
镶嵌槽	○		状态	–
斩味槽				
入手方法	强化 金兽棍+90000z（金狮子的锐牙×2、金黄之毛×1、白鹭石×10）			



珍稀度	7	皇后花剑	下一级武器	皇后玫瑰
攻击力	252	特效	防御力	–
会心率	10		属性	–
镶嵌槽	○○		状态	毒420
斩味槽				
入手方法	强化 圣女剑改+70000z（雌火龙的坚壳×5、雌火龙的红玉×1、霞龙的尖角×2）			



珍稀度	5	锯齿狼牙棒	下一级武器	咒魂
攻击力	266	特效	防御力	–
会心率	10		属性	–
镶嵌槽	○		状态	–
斩味槽				
入手方法	强化 狼牙棒+4290z（优质的弯角×1、角龙之牙×10、角龙的背甲×7）			



珍稀度	4	锈龙剑C	下一级武器	封龙宝剑C
攻击力	126	特效	防御力	–
会心率	–		属性	–
镶嵌槽	○○		状态	–
斩味槽				
入手方法	生产 5000z（江波村武勇传×1、光水晶×2）			



珍稀度	2	绯红刃棍	下一级武器	一角龙之刃棍
攻击力	196	特效	防御力	–
会心率	5		属性	–
镶嵌槽	○		状态	–
斩味槽				
入手方法	强化 骨剑+1860z（真红之角×1、龙骨【大】×2、鬼人药G×1） 生产 1860z（真红之角×1、盾蟹的甲壳×3、鱼龙之牙×3、龙骨【中】×2）			



珍稀度	4	黑带剑	下一级武器	达人剑
攻击力	196	特效	防御力	–
会心率	–		属性	–
镶嵌槽	○○		状态	–
斩味槽				
入手方法	生产 6000z（黑带票×8、黑狼鸟硬币×10、电龙硬币×10、砂龙王硬币×10）			



珍稀度	8	黄金骨髓	下一级武器	高级刺鳍刃
攻击力	252	特效	防御力	–
会心率	–		属性	火480
镶嵌槽	○○		状态	–
斩味槽				
入手方法	强化 王冠+75000z（金火龙优质鳞×10、金火龙的坚壳×8、雌火龙的红玉×1）			



珍稀度	名称	下一级武器
7	豪剑吠陀	炎神剑吠陀

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
308	○○	–	–25	火280	–	强化 炎之叹息+70000z（铠龙的坚壳×6、黑铠龙的坚壳×6、铠龙的延髓×2）



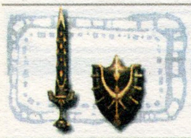
珍稀度	名称	下一级武器
7	轰剑【虎眼】	轰剑【大虎眼】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
308	–	–	–25	–	–	强化 轰龙剑+80000z（轰龙的尖爪×4、轰龙之爪×10、轰龙的坚壳×3）



珍稀度	名称	下一级武器
5	钢冰剑	钢冰剑改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
196	○	–	–	冰180	–	强化 锈小剑+35000z（钢龙之爪×2、钢龙的甲壳×2、钢之龙鳞×3）



珍稀度	名称	下一级武器
5	钢冰剑改	冰锋剑・极、钢铁爪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
210	–	–	–	冰200	–	强化 钢冰剑+50000z（钢龙之角×2、钢龙的尾巴×3、古龙之血×2）



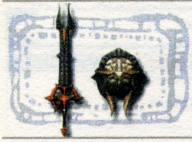
珍稀度	名称	下一级武器
8	煌龙剑	———

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
336	–	–	–	–	–	生产 95000z（波凯票G×2、金火龙的坚壳×5、银火龙的坚壳×5、轰龙的坚壳×5）



珍稀度	名称	下一级武器
8	黑灭龙剑	真・黑龙剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
280	–	–	–20	龙300	–	强化 黑剑+100000z（黑龙的红角×2、黑龙的红鳞×6、钢龙的宝玉×2）



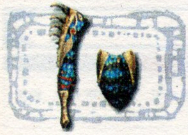
珍稀度	名称	下一级武器
8	黑龙剑	真・黑龙剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
294	–	–	–20	龙240	–	强化 黑剑+100000z（黑龙的角×3、黑龙的鳞×7、霞龙的宝玉×1）



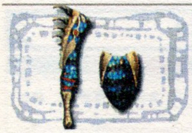
珍稀度	名称	下一级武器
5	王冠	黄金骨髓

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
196	○	–	–	火440	–	强化 红色西洋剑+20000z（火龙的逆鳞×1、火龙之鳞×8、火炎袋×10）



珍稀度	名称	下一级武器
6	海蛇牙	海蛇牙改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
280	○○	–	–	–	–	强化 奥德赛剑+30000z（蓝速龙优质皮×10、蓝速龙之牙×30、蓝速龙王的头×5）

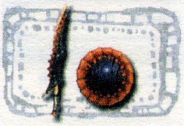


珍稀度	名称	下一级武器
7	海蛇牙改	———

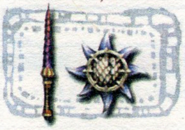
攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
294	○○○	–	–	–	–	强化 海蛇牙+40000z（白鹭石×10、蓝速龙的尖爪×5、蓝速龙优质鳞×10）



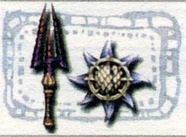
珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
1	锈小剑	140	—	—	—	—	—	封龙剑【绝一门】、钢冰剑	强化 锈迹严重的小剑+2500z（大地结晶×20）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
3	致命狂雷	168	○	—	雷170	—	—	死亡霹雳	强化 暗杀剑+1860z（橡胶质的皮×4、龙骨【大】×3、电气袋×2）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	紫电	168	—	2	雷230	—	—	紫电改	强化 一角龙之刃棍+1860z（麒麟的雷角×1、麒麟的棕毛×4、橡胶质紫皮×2） 生产 1860z（麒麟的雷角×1、麒麟的棕毛×5、龙牙×8、橡胶质的皮×4）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	紫电改	196	—	6	雷280	—	—	雷神剑麒麟、双雷剑麒麟	强化 紫电+3360z（麒麟的雷角×2、麒麟的棕毛×6、辉龙石×4）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
7	咒魂	322	○○	—	—	15	—	黑咒	强化 锯齿狼牙棒+70000z（黑卷角×3、黑角龙的坚甲×3、黑角龙的坚壳×4）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
1	锈迹严重的小剑	126	—	—	—	—	—	锈小剑	强化 1000z（小锈块×1）



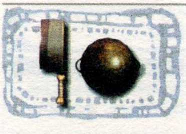
珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
2	蛇齿	126	—	—	—	—	—	蛇齿改	强化 高级猎刀+660z（白速龙之皮×3、尖爪×1、龙骨【小】×1） 生产 660z（白速龙之鳞×4、白速龙之皮×4、尖爪×2）、（G级票×1、白速龙之鳞×1）1000z（小锈块×1）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
2	蛇齿改	154	—	—	—	—	—	蛇之剑、九头蛇之齿	强化 蛇齿+1050z（白速龙王的皮×1、白速龙王的爪×4、粘着白蚁×4）



珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
3	催眠蛇剑	168	○	—	—	—	睡眠180	龙鳞蛇剑	强化 骨剑+1860z（水龙之鳍×2、砂龙之鳍×2、睡眠草×10）



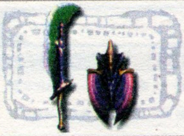
珍稀度	武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
6	千年包丁	182	—	—	—	15	—	——	强化 铁人包丁+45000z（艾露食券·上×3、艾露食券·並×5、辉水晶×2）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
8	达人剑	器人剑	238	–	–	○○○	–	麻痹120	强化 黑带剑+20000z（达人票×15、火龙硬币×10、坚龙骨×4）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
1	骨剑	绯红刃棍、催眠蛇剑、红色西洋剑	140	–	–	–	–	–	强化 骨制小刀改+840z（龙骨【中】×1、龙骨【小】×2、空心骨【小】×5） 生产 840z（H级票×1、龙骨【小】×1）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
7	神剑【狼】	神剑【凶】	252	–	35	○	冰320	–	强化 剑【鸟】+65000z（黑狼鸟的地狱耳×2、黑狼鸟之翼×4、黑狼鸟的优质鳞×5）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
5	剑【鸟】	神剑【狼】	210	–	20	○	–	–	强化 海蛇王者匕首+10000z（黑狼鸟之耳×2、黑狼鸟之鳞×5、黑狼鸟之翼×1） 生产 10000z（黑狼鸟之翼×2、黑狼鸟之鳞×3、黑狼鸟的尾巴×1、龙骨【中】×3）



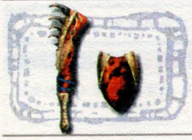
珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
4	死亡麻痹	——	210	–	–	○○	–	麻痹260	强化 蛇之剑+3360z（黄速龙王的皮×3、麻痹袋×5、雷光浸出物×2、辉龙石×2）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
4	铁人包丁	千年包丁	168	–	10	–	–	–	强化 包丁+7500z（艾露食券·並×3、辉龙石×3、波凯票×1）



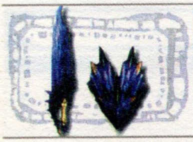
珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
6	死亡钩刃斧	——	266	–	–	–	–	毒350	强化 高级钩刃斧+60000z（毒怪鸟的紫翼×7、毒怪鸟的头×1、猛毒袋×6）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
4	死亡剧毒	圣女剑、霞龙猛毒剑	168	–	–	○	–	毒360	强化 九头蛇之齿+2550z（红速龙王的皮×5、红速龙王的头×1、辉龙石×5）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
7	G 双手甲	刺鳍刃	294	8	–	–	水120	–	强化 利爪双刃改+60000z（镰蟹的尖爪×1、盾蟹的尖爪×1、盾蟹的坚壳×3、黑珍珠×3） 生产 60000z（镰蟹的尖爪×3、盾蟹的尖爪×3、镰蟹的坚壳×5、盾蟹的坚壳×5）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
8	独龙剑【青鬼】	独龙剑【苍鬼】	266	–	–	○○	龙10	–	强化 双焰+85000z（老山龙的苍角×1、老山龙的苍甲壳×3、老山龙优质鳞×5） 生产 85000z（老山龙的苍角×2、老山龙的苍甲壳×5、老山龙的大爪×4、勇气之证×1）



独龙剑【苍鬼】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	182	○○	—	—	龙500	—	双龙剑【天地】、独龙剑【蓝鬼】

入手方法：
强化 独龙剑【青鬼】、双龙剑【天地】+95000z（老山龙的苍角×2、老山龙的红玉×1、砦蟹的坚甲×5）



海蛇王者匕首

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
2	168	○	—	—	—	—	海蛇王者匕首改、剑【鸟】、蓝龙王利刃

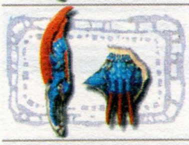
入手方法：
强化 暗杀剑+1290z（蓝速龙王的爪×4、蓝速龙王的皮×2、燕雀石×3）
生产 1290z（蓝速龙王的爪×6、蓝速龙王的头×1、龙骨【中】×4、桃毛兽之毛×6）



海蛇王者匕首改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	252	○	—	—	—	—	蓝龙王匕首、奥德赛剑

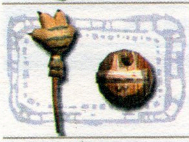
入手方法：
强化 海蛇王者匕首+3360z（蓝速龙王的爪×6、蓝速龙王的头×2、缟模样的皮×5）
生产 3360z（G级票×1、缟模样的皮×1）



蓝龙王匕首

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	280	○○	—	—	—	—	——

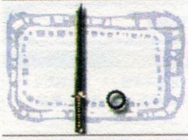
入手方法：
强化 海蛇王者匕首改+40000z（蓝速龙的尖爪×7、蓝速龙优质皮×15、龙玉×1）



猫爪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	182	—	—	—	—	麻痹420	——

入手方法：
强化 猫猫肉掌+2550z（桶盖×3、奇面族的宝物×3、艾露食券·並×5）



忍者刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	224	—	—	25	—	—	上忍小刀

入手方法：
强化 圣者双剑+15000z（钢龙之角×3、霞龙之角×3、炎妃龙之角×3）
生产 15000z（钢龙的翼膜×4、霞龙的翼膜×4、炎龙的翼膜×4、蛇龙之皮×10）



猫猫肉掌

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
2	112	—	—	—	—	麻痹180	猫爪、小偷猫爪

入手方法：
生产 1290z（肉球印章×2、桶盖×1）



禁忌之刃改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	210	—	—	—	火310	—	炎魔之髓

入手方法：
强化 红色西洋剑+3360z（火龙的甲壳×5、火龙之鳞×3、火龙的骨髓×1）



高级刺鳍刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	252	○○	—	—	—	睡眠320	——

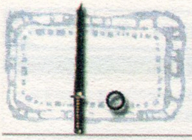
入手方法：
强化 刺鳍刃+55000z（翠水龙优质鳍×4、水龙优质鳍×4、砂龙桃色鳞×3）



九头蛇之齿

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	126	—	—	—	—	毒280	死亡剧毒

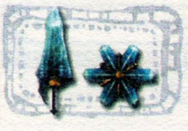
入手方法：
强化 蛇齿改+1290z（红速龙之皮×5、红速龙的毒牙×15、兽骨×3）
生产 1290z（红速龙王的皮×3、红速龙之鳞×7、毒袋×4、龙骨【小】×4）



上忍小刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
8	280	—	—	—	30	—	——

入手方法：强化 忍者刀+75000z（老山龙之角×3、炎王龙之角×3、波凯票G×1）



霜之利刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	252	○○	—	冰420	—	—	冰牙

入手方法：强化 冰霜剑改+50000z（雪狮子的刚毛×10、雪狮王的锐牙×2、冰结晶×20）



高级猎刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
1	84	—	—	—	—	—	高级猎刀改、白速龙利刃、蛇齿

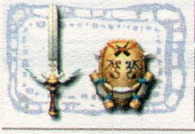
入手方法：
购买 600z
生产 300z（铁矿石×1、圆盘石×1）1000z（小锈块×1）



高级猎刀改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
1	112	○	—	—	—	—	暗杀剑、冰霜剑、钢铁双剑

入手方法：
强化 高级猎刀+510z（铁矿石×3）
生产 510z（N级票×1）



英雄剑C

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	140	○	—	—	20	—	圣剑C、传说双刃C

入手方法：生产 5000z（柯科特村英雄传×1、黑珍珠×2）



G 隐藏刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	266	○	—	—	50	—	暗夜剑【昏冥】

入手方法：
强化 轰龙剑+80000z（迅龙的优质鳞×4、迅龙的尾棘×4、迅龙的黑毛×6）
生产 80000z（迅龙的优质鳞×6、迅龙的黑毛×8、迅龙的尾棘×4、迅龙的延髓×1）



封龙剑【绝一门】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	126	—	—	龙520	—	—	——

入手方法：强化 锈小剑+40000z（大地结晶×40、古龙之血×1）



封龙宝剑C

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	182	○○○	—	龙120	—	—	——

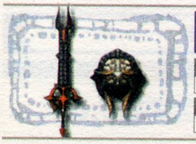
入手方法：强化 锈龙剑C+10000z（波凯票×1、古龙骨×3、老山龙之鳞×3）



G 眠鸟羽刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	266	○	5	—	—	睡眠150	眠鸟剑

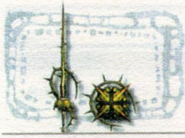
入手方法：
强化 骨刺+50000z（眠鸟的橙毛×3、灵鹤石×4、蓝速龙的尖爪×5、睡眠袋×2）
生产 50000z（眠鸟的橙毛×5、眠鸟的尖爪×6、睡眠袋×4、辉水晶×1）



黑剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	210	—	—	龙200	—	—	黑龙剑、黑灭龙剑、双龙剑

入手方法：生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）

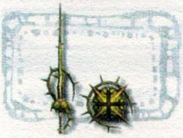


珍稀度 5 圣女剑

下一级武器：圣女剑改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
196	○	–	5	–	毒370

入手方法：强化 死亡剧毒+4290z（雌火龙之棘×1、雌火龙之鳞×4、毒袋×5）



珍稀度 6 圣女剑改

下一级武器：皇后花剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
238	○○	–	10	–	毒400

入手方法：强化 圣女剑+50000z（雌火龙优质棘×1、雌火龙优质鳞×5、雌火龙的逆鳞×1）

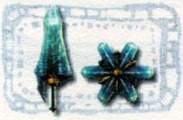


珍稀度 5 炎之叹息

下一级武器：豪剑吠陀

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
252	○	–	-15	火180	–

入手方法：强化 红色西洋剑+15000z（铠龙的甲壳×4、黑铠龙的甲壳×4、红莲石×6）

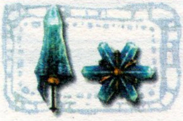


珍稀度 2 冰霜剑

下一级武器：冰霜剑改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
98	–	–	–	冰240	–

入手方法：
强化 高级猎刀改+840z（冰结晶×5、燕雀石×2、雪狮子之毛×3）
生产 840z（冰结晶×8、铁矿石×8、白速龙之鳞×5、磨刀鱼×3）



珍稀度 4 冰霜剑改

下一级武器：霜之利刃、冷气双剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
182	○	–	–	冰280	–

入手方法：强化 冰霜剑+2550z（雪狮王之牙×2、冰结晶×15、白一角龙的甲壳×2）

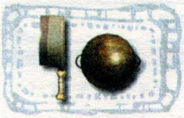


珍稀度 3 剧毒勾刃斧

下一级武器：高级钩刃斧

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
182	–	–	–	–	毒240

入手方法：强化 暗杀剑+2190z（橡胶质的皮×4、龙骨【中】×3、毒袋×4）



珍稀度 2 包丁

下一级武器：铁人包丁

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
112	–	–	10	–	–

入手方法：
强化 暗杀剑+510z（艾露食券·並×1、铁矿石×2）
生产 510z（艾露食券·並×2、铁矿石×3、抗菌石×1）



珍稀度 1 骨制小刀

下一级武器：骨制小刀改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
98	–	–	–	–	–

入手方法：
购买 780z
生产 390z（龙骨【小】×2）



珍稀度 1 骨制小刀改

下一级武器：骨剑、双骨镰改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
112	–	–	–	–	–

入手方法：强化 骨制小刀+510z（龙骨【小】×1、兽骨×1）

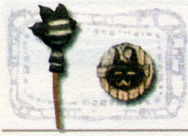


珍稀度 5 圣剑C

下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
196	○○	–	30	–	–

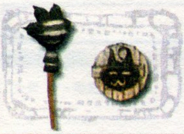
入手方法：强化 英雄剑C+10000z（波凯票×1、一角龙的心脏×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
6	黑猫的玩意	——

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
182	○		–	–	–	麻痹380

入手方法：强化 小偷猫爪+30000z（白猫艾露食券·上×5、五彩贪吃金枪鱼×5、猫猫红玉×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
3	小偷猫爪	黑猫的玩意、奇面族的毒铊

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
126	–		–	–	–	麻痹340

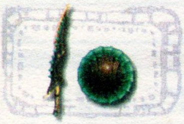
入手方法：强化 猫猫肉掌+1290z（肉球印章×3、木天蓼×10、白猫艾露食券·上×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
3	一角龙之刃棍	狼牙棒、紫电

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
224	–		–	10	–	–

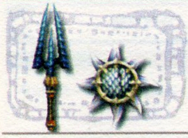
入手方法：强化 绯红刃棍+2940z（真红之角×2、一角龙的背甲×2、一角龙的甲壳×3）



珍稀度	武器名	下一级武器
5	雷神剑因陀罗	——

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
224	○○		–	–	雷200	–

入手方法：强化 死亡霹雳+3810z（橡胶质紫皮×8、上龙骨×3、白化的脊背×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
7	雷神剑麒麟	雷神宝剑麒麟

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
224	○		10	–	雷340	–

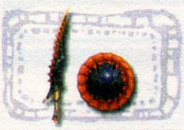
入手方法：强化 紫电改+50000z（麒麟的雷尾×2、毒怪鸟的紫翼×3、辉水晶×3）



珍稀度	武器名	下一级武器
8	雷神宝剑麒麟	——

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
238	○○		16	–	雷390	–

入手方法：强化 雷神剑麒麟+60000z（麒麟的苍角×3、麒麟优质皮×4、麒麟的雷尾×5）



珍稀度	武器名	下一级武器
4	死亡霹雳	雷神剑因陀罗

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
196	○		–	–	雷190	–

入手方法：强化 致命狂雷+2550z（橡胶质的皮×6、古龙骨×2、电气袋×4、辉龙石×3）



珍稀度	武器名	下一级武器
4	狼牙棒	锯齿狼牙棒、盾甲双刃、骨刺

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
238	○		–	10	–	–

入手方法：
强化 一角龙之刃棍+3360z（弯曲之角×1、龙牙×10、角龙的甲壳×5）
生产 3360z（H级票×1、弯曲之角×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
5	轰龙剑	轰剑【虎眼】、神秘剑

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
238	–		–	–25	–	–

入手方法：生产 35000z（轰龙之爪×4、轰龙之牙×4、轰龙的甲壳×3、波凯票×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
3	红色西洋剑	禁忌之刃改、王冠、黑色灭龙、炎之叹息

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态
154	–		–	–	火150	–

入手方法：
强化 骨制小刀+1560z（火龙的体液×2、龙骨【中】×2、火炎袋×1）
生产 1560z（火龙的体液×4、火炎袋×2、龙牙×2、龙骨【小】×10）

双剑

全77种



珍稀度 6 G 寒冰匕首

下一级武器：冷冻死亡

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
252	–	–	〇〇	冰350	–	

入手方法：强化 冷气双剑+55000z（冰结晶×20、灵鹤石×4、坚牢之骨×3）



珍稀度 6 坚冰之刃

下一级武器：——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
266	–	–	–	冰300	–	

入手方法：强化：白速龙利刃改+40000z（白速龙的尖爪×6、白速龙王的头×2、雪狮子的锐牙×2）



珍稀度 3 昆虫羽刃

下一级武器：昆虫羽刃改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
140	–	–	–	–	–	

入手方法：强化 钢铁双剑改+2480z（飞虫之羽×10、爬虫的甲壳×10、怪物的体液×5）



珍稀度 4 昆虫羽刃改

下一级武器：蝉翼双刃

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
182	–	–	–	–	–	

入手方法：强化 昆虫羽刃+2920z（飞虫的甲壳×15、爬虫之头×3、独角甲虫王×3）

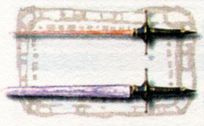


珍稀度 6 蝉翼双刃

下一级武器：昆虫警报

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
224	–	–	〇	–	–	

入手方法：强化 昆虫羽刃改+55000z（飞虫的薄羽×8、爬虫的薄羽×8、王族圣甲虫×10）

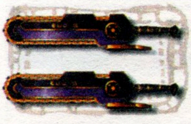


珍稀度 3 爵士双剑

下一级武器：圣者双剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
182	–	–	–	水140	–	

入手方法：
强化 双手战钺+2480z（光水晶×2、大地结晶×8、杀人蜂幼虫×6）
生产 2480z（光水晶×4、黑珍珠×5、燕雀石×8、小金鱼×10）



珍稀度 8 改良型机械锯

下一级武器：锯齿狼牙棒、盾甲双刃、骨刺

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
294	–	–	〇	雷160	–	

入手方法：强化 正式采用机械锯+60000z（麒麟的苍角×4、电击袋×10、金狮子的尖爪×2）



珍稀度 3 水双刃

下一级武器：水双刃改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
168	8	–	〇	水150	–	

入手方法：强化 硬骨镰刀+2920z（水龙之鳞×4、砂龙之鳍×2、磨刀鱼×4）

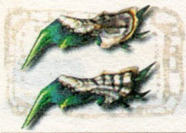


珍稀度 5 水双刃改

下一级武器：——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
224	13	–	〇〇	水230	–	

入手方法：强化 水双刃+5080z（水龙之鳍×6、砂龙之鳞×10、上龙骨×4）



白速龙利刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
2	98	–	–	冰140	–	–

下一级武器：白速龙利刃改

入手方法：
- 强化 高级猎刀+880z（白速龙之鳞×2、白速龙之皮×2）
- 生产 880z（白速龙之鳞×3、龙骨【小】×2、白速龙之皮×3）、（G级票×1、白速龙之皮×1）

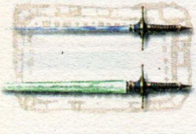


白速龙利刃改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
2	140	–	–	冰240	–	–

下一级武器：坚冰之刃、蓝龙王利刃、剧毒白雪

入手方法：
- 强化 白速龙利刃+1720z（白速龙王的爪×6、白速龙王的皮×4、冰结晶×6）

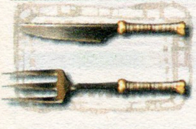


工会骑士双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
7	266	○○	–	水230	–	–

下一级武器：大师双刃

入手方法：
- 强化 圣者双剑+70000z（辉水晶×5、白鹭石×10、稀有金龟子×10）



贪吃鬼工具

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
2	154	–	–	–	–	–

下一级武器：失神工具、双剑叉勺

入手方法：
- 强化 钢铁双剑改+1400z（艾露食券·上×1、燕雀石×2、龙骨【小】×2）
- 生产 1400z（艾露食券·並×2、铁矿石×10、兽骨×4）

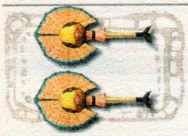


G 冷气双剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
4	196	○	–	冰320	–	–

下一级武器：冰雪双剑

入手方法：
- 强化 利爪双刃改+3400z（冰之结晶×10、雪狮子的毛×2、燕雀石×2）
- 生产 生产：3400z（钢之龙鳞×2、冰之结晶×20、铁矿石×10、大地的结晶×5）

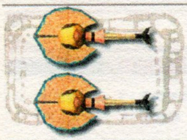


怪鸟双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
2	154	○	–	火100	–	–

下一级武器：怪鸟双刃改、铁扇【鸟】、粉红双球

入手方法：
- 强化 硬骨镰刀+1720z（迷之头骨×2、怪鸟之鳞×4、热饮×4）
- 生产 1720z（怪鸟之耳×2、迷之头骨×2、兽骨×6、巨大的嘴×1）

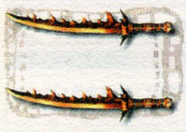


怪鸟双刃改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
4	224	○○	–	火100	–	–

下一级武器：怪鸟双剑

入手方法：
- 强化 怪鸟双刃+3920z（怪鸟之耳×4、青怪鸟之鳞×4、上龙骨×2）

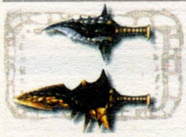


红莲双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
8	308	–	–	龙150	–	–

下一级武器：双焰【鬼火】

入手方法：
- 强化 双焰+95000z（老山龙之角×4、炎龙的粉尘×2、老山龙的红玉×1）

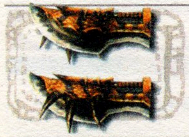


激龙双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
8	266	○	–	火390	–	–

下一级武器：皇龙双刃

入手方法：
- 强化 双剑龙炎+85000z（银火龙优质鳞×6、金火龙优质鳞×6、火龙的红玉×1）

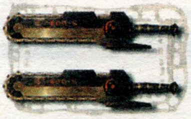


轰爪【虎血】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
7	308	–	–	–	-25	–

下一级武器：轰爪【大虎血】

入手方法：
- 强化 轰龙双剑+80000z（轰龙的尖爪×6、轰龙的锐牙×2、轰龙之鳞×10）



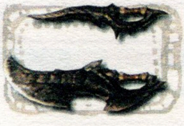
工坊试作品【锯斩】

珍稀度 6 | 下一级武器：正式采用机械锯

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
252	–	–	–	雷100	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 奥德赛剑+35000z（灵鹤石×15、麒麟的雷角×2、橡胶质的皮×10）
- 生产 35000z（灵鹤石×25、麒麟的雷角×4、电气袋×10、麒麟之皮×5）



G 黑龙双刃

珍稀度 8 | 下一级武器：黑龙双刃【二王】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
294	–	–	-10	龙350	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 黑色钢铁双刃+100000z（黑龙的角×2、黑龙的甲壳×4、钢龙的宝玉×1）



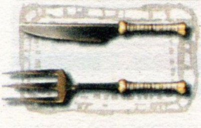
飓风

珍稀度 7 | 下一级武器：龙卷风战斧

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
308	○○	–	–	–	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 旋风+50000z（白鹭石×5、铁矿石×50、燕雀石×30）



失神工具

珍稀度 6 | 下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
196	○○	–	15	–	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 贪吃鬼工具+50000z（艾露食券・上×10、白鹭石×10、岩龙之泪×2）



风化严重的双剑

珍稀度 6 | 下一级武器：风蚀的双剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
168	–	–	–	–	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 生产 1000z（太古之小块×1）



G 毒冰拳套

珍稀度 4 | 下一级武器：毒冰拳套改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
168	–	–	–	冰120	毒80

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 白速龙利刃改+5080z（红速龙王的皮×2、红速龙的毒牙×8、白速龙的皮×4）
- 生产 5080z（红速龙王的皮×4、白速龙王的皮×4、白速龙王的爪×6、毒袋×4）



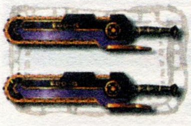
G 毒冰拳套改

珍稀度 6 | 下一级武器：美杜莎

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
266	○	–	–	冰160	毒200

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 剧毒白雪+45000z（白速龙优质皮×8、红速龙优质皮×8、白速龙王的头×1、红速龙王的头×1）



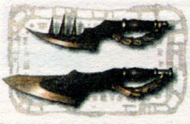
正式采用机械锯

珍稀度 7 | 下一级武器：改良型机械锯

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
280	○	–	–	雷120	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 工坊试作品【锯斩】+50000z（麒麟的雷角×6、电击袋×5、橡胶质优质皮×6）



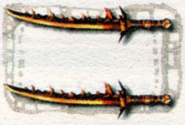
双影剑

珍稀度 7 | 下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
238	○○○	–	–	冰400	–

特效 斩味槽

入手方法：
- 强化 高级钢铁双刃+80000z（钢龙优质鳞×10、燕雀石×20、白鹭石×10）



双焰

珍稀度 5 | 下一级武器：红莲双刃、独龙剑【青鬼】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
238	–	–	–	龙100	–

特效 斩味槽

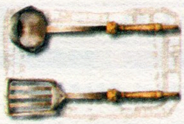
入手方法：
- 强化 40000z（老山龙之角×2、老山龙之鳞×2、老山龙的大爪×2、红莲石×4）

霞龙剧毒剑



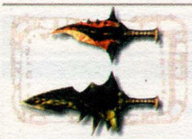
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
8	霞龙双剑	238	–	–	○○	–	毒190	强化 霞龙猛毒剑+90000z（霞龙的尖角×2、霞龙优质皮×6、霞龙的宝玉×1）

双剑叉勺



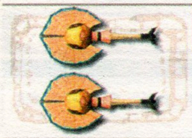
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
4	——	196	10	–	○○○	–	–	强化 贪吃鬼工具+25000z（艾露食券·並×10、辉龙石×10、岩龙之翼×2）

双剑龙炎



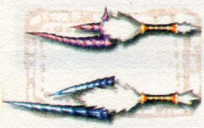
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
7	激龙双刃	252	–	–	○	火350	–	强化 双烈焰+75000z（火龙优质鳞×8、雌火龙优质鳞×8、雌火龙的延髓×2）

怪鸟双剑



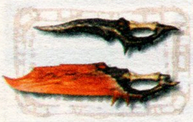
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
6	——	280	–	–	○○	火150	–	强化 怪鸟双刃改+45000z（怪鸟地狱耳×6、桃毛兽的刚毛×10、爆炎袋×2）

双雷剑麒麟



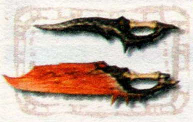
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
5	祭　子·台风旋律	210	12	–	○	雷250	–	强化 紫电改+5080z（麒麟的雷角×4、麒麟的雷尾×2、麒麟之皮×2）

双龙剑



珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
5	双龙剑【极】	210	–	–	–	龙220	–	强化 黑剑+20000z（老山龙之鳞×2、老山龙的甲壳×2、黑色碎片×5）

双龙剑【极】



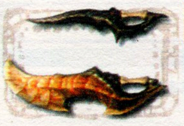
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
7	双龙剑【天地】	266	–	–	○	龙270	–	强化 双龙剑+90000z（老山龙的坚壳×2、老山龙优质鳞×7、黑块×3）

双龙剑【天地】



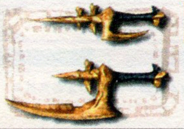
珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
8	独龙剑【苍鬼】、双龙剑【太极】	280	–	–	○	龙300	–	强化 双龙剑【极】、独龙剑【苍鬼】+100000z（老山龙的苍角×2、黑龙的红角×2、黑龙的魔眼×4）

G 双龙刃【飞天】



珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
8	双龙神【黑天白夜】	280	–	–	–	龙200/雷200	–	强化 黑色钢铁双刃+100000z（黑龙的角×2、祖龙的角×2、黑龙的魔眼×2、霞龙的宝玉×3）

硬骨镰刀



珍稀度	下一级武器	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
2	利爪双刃、水双刃、怪鸟双刃	154	–	–	○	–	–	强化 双骨镰改+1400z（龙骨【中】×2、空心骨【小】×8、蓝速龙王的爪×2）



珍稀度 1 钢铁双剑

下一级武器：钢铁双剑改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
112	—	—	—	—	—

入手方法：
- 强化 高级猎刀改+680z（燕雀石×1、圆盘石×1）
- 生产 680z（燕雀石×2、铁矿石×5、大地结晶×2）、（H级票×1、圆盘石×1）



珍稀度 2 钢铁双剑改

下一级武器：双手战钺、双手战钺、贪吃鬼工具

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
140	—	—	—	—	—

入手方法：
- 强化 钢铁双剑+1120z（燕雀石×2、铁矿石×6、大地结晶×4）
- 生产 1000z（太古之小块×1）



珍稀度 5 G 双刺

下一级武器：钢铁爪改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
238	—	—	—	火300/冰300	—

入手方法：
- 强化 钢冰剑·改+50000z（炎龙之爪×1、钢龙的翼膜×3、炎龙的翼膜×3）
- 生产 50000z（钢龙之爪×2、炎龙之爪×2、炎王龙的鬃毛×3、勇气之证G×2）

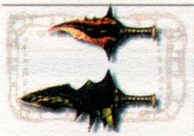


珍稀度 8 G 双刺改

下一级武器：冰炎剑薇尔玛

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
252	—	—	—	火400/冰400	—

入手方法：
- 强化 钢铁爪+90000z（钢龙的尖爪×2、炎龙之爪×3、钢龙的宝玉×1、炎龙的宝玉×1）

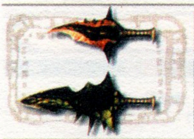


珍稀度 5 双烈焰

下一级武器：双剑龙炎

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
238	○	—	—	火210	—

入手方法：
- 强化 黑色灭龙+5720z（火龙之翼×3、雌火龙之棘×3、火龙的尾巴×5）

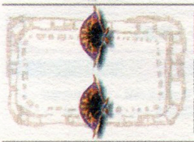


珍稀度 4 黑色灭龙

下一级武器：双烈焰

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
210	○	—	—	火180	—

入手方法：
- 强化 红色西洋剑+3920z（火龙之鳞×6、火龙的骨髓×2、雌火龙之鳞×6）

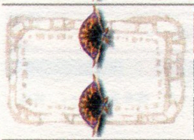


珍稀度 7 铁扇【狼】

下一级武器：铁扇【凶】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
252	○	—	30	—	—

入手方法：
- 强化 铁扇【鸟】+65000z（黑狼鸟之翼×4、黑狼鸟的优质鳞×4、坚牢之骨×4）



珍稀度 5 铁扇【鸟】

下一级武器：铁扇【狼】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
196	○	—	25	—	—

入手方法：
- 强化 怪鸟双刃+10000z（黑狼鸟之鳞×6、黑狼鸟的尾巴×1、黑狼鸟的棕毛×3）
- 生产 10000z（黑狼鸟的棕毛×2、黑狼鸟之耳×2、黑狼鸟之鳞×10、龙骨【中】×4）

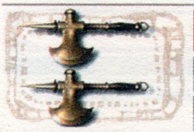


珍稀度 6 G 剧毒双斧

下一级武器：剧毒双斧改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
252	○	—	—	—	毒100

入手方法：
- 强化 高级钩刃斧+70000z（橡胶质优质皮×4、猛毒袋×4、上龙骨×4）
- 生产 70000z（橡胶质优质皮×8、坚龙骨×6、猛毒袋×6、毒怪鸟的头×2）

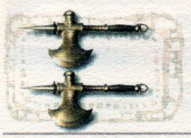


珍稀度 3 双手战钺

下一级武器：双手战钺改、爵士双剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
168	—	—	—	—	—

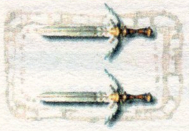
入手方法：
- 强化 钢铁双剑改+1720z（燕雀石×8、圆盘石×8、抗菌石×2）



双手战钺改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	252	—	—	—	—	—	——

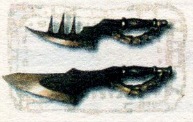
特效：
入手方法：强化 双手战钺+3400z（辉龙石×8、燕雀石×12、圆盘石×20）



传说双刃C

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	238	○○	—	—	—	—	——

特效：
入手方法：强化 英雄剑C+10000z（波凯票×1、古龙之血×1、勇气之证×1）



高级钢铁双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	224	○	—	—	冰350	—	双影剑

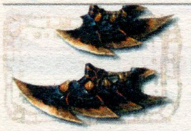
特效：
入手方法：强化 风蚀的双剑+55000z（灵鹤石×15、钢龙的翼膜×8、古龙之血×5）



精制蓝速龙王双剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	280	○○○	—	—	—	—	——

特效：
入手方法：强化 蓝龙王利刃改+40000z（蓝速龙的尖爪×6、蓝速龙优质鳞×8、白速龙王的头×4）



霸爪·死神之翼

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	350	—	—	35	—	—	霸锐爪·冥神之泣

特效：
入手方法：生产 100000z（霸龙的坚壳×7、霸龙的刚爪×7、霸龙的优质鳞×2、坚龙骨×8）



旋风

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	280	○○	—	—	—	—	飓风

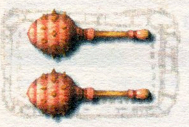
特效：
入手方法：强化 奥德赛剑+30000z（灵鹤石×5、圆盘石×50、大地结晶×30）
生产 30000z（G级票×1、灵鹤石×1）



G 隐藏者

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	266	○	—	50	—	—	夜天连刃【黑翼】

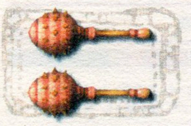
特效：
入手方法：强化 轰龙双剑+80000z（迅龙的刃翼×4、迅龙的优质鳞×2、迅龙的锐牙×4）
生产 80000z（迅龙的刃翼×8、迅龙的优质鳞×4、迅龙的延髓×1、坚龙骨×4）



粉红双球

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	182	○	10	—	—	—	粉红双球改

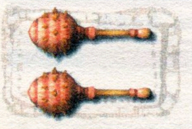
特效：
入手方法：强化 怪鸟双刃+2080z（桃毛兽之毛×10、桃毛兽王爪×2、桃毛兽王牙×4）



粉红双球改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	224	○	12	—	—	—	摄心双锤

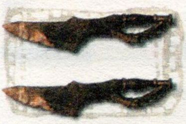
特效：
入手方法：强化 粉红双球+3920z（桃毛兽王毛×10、色彩鲜艳毛×4、雪狮王之鬣×4）



摄心双锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	294	○○	14	—	—	—	密林双锤

特效：
入手方法：强化 粉红双球改+50000z（桃毛兽王刚毛×10、桃毛兽王尖爪×2、雪狮王的锐牙×2）



风蚀的双剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	182	—	—	—	—	—	封龙剑【超绝一门】、高级钢铁双刃

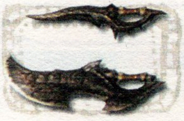
入手方法：强化 风化严重的双剑+12500z（大地结晶×20）



封龙剑【超绝一门】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	182	○	—	龙480	-20	—	双龙刃【飞天】

入手方法：强化 风蚀的双剑+60000z（大地结晶×40、古龙之血×5、龙玉×10）



G 黑色钢铁双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	196	—	—	龙120	—	—	黑龙双刃、双龙刃【飞天】

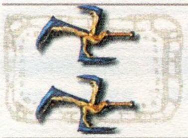
入手方法：生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）



霞龙猛毒剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	210	○○	—	—	—	毒140	霞龙剧毒剑

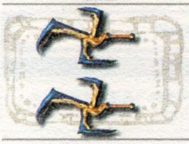
入手方法：强化 死亡剧毒+10000z（霞龙之爪×4、霞龙的尾巴×2、霞龙之皮×6）



利爪双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	210	○○	—	—	—	—	利爪双刃改

入手方法：
强化 硬骨镰刀+3400z（镰蟹的甲壳×4、尖爪×4、大骨×2）
生产 3400z（镰蟹之爪×2、镰蟹的甲壳×4、镰蟹的小壳×6、粘着白蚁×8）



利爪双刃改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	224	○○	—	—	—	—	二刀六刃、双手甲

入手方法：强化 利爪双刃+3920z（镰蟹之铁×2、镰蟹之爪×4、上龙骨×4）



盾甲双刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	266	○	10	—	-5	—	盾甲双刃改

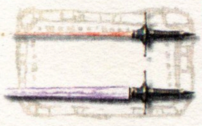
入手方法：强化 狼牙棒+30000z（一角龙的背甲×6、角龙的背甲×6、弯曲之角×2）



盾甲双刃改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	336	○○	12	—	-5	—	新盾甲双刃

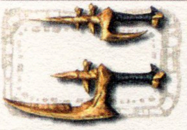
入手方法：强化 盾甲双刃+70000z（优质的弯角×2、一角龙的心脏×1、角龙的坚甲×7）



圣者双剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	196	○	—	水190	—	—	工会骑士双刃、忍者刀

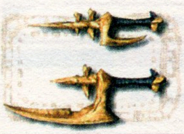
入手方法：强化 爵士双剑+3400z（光水晶×8、辉龙石×10、独角甲虫王×6）



双骨镰

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
1	98	○	—	—	—	—	双骨镰改

入手方法：
购买 1040z
强化 520z（兽骨×1、尖爪×1、棒状之骨×1）



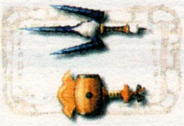
双骨镰改

珍稀度 2 | 下一级武器：硬骨镰刀

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
126	–	–	○	–	–

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 双骨镰、骨制小刀改+880z（尖爪×2、龙骨【小】×2）



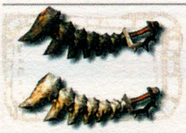
G 祭杂子・野分之调

珍稀度 8 | 下一级武器：祭杂子・晴岗之调

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
238	12	–	○	雷180	麻痹100

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 双雷剑麒麟+75000z（麒麟的苍角×1、神龙木×3、神龙苔×3）
生产 75000z（麒麟的苍角×3、神龙木×5、灵鹤石×10、勇气之证G×2）



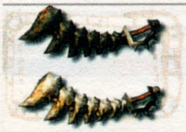
溶解战士

珍稀度 6 | 下一级武器：溶解战士改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
252	8	–	○	火150	毒150

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 骨刺改+45000z（铠龙的头壳×4、黑铠龙的头壳×4、猛毒袋×4）



溶解战士改

珍稀度 7 | 下一级武器：溶解勇士

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
280	8	–	○○	火180	毒180

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 溶解战士+60000z（铠龙的坚壳×6、黑铠龙的坚壳×6、龙玉×2）



二刀六刃

珍稀度 7 | 下一级武器：深红六刃

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
266	–	15	○○	–	–

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 利爪双刃改+50000z（镰蟹的尖爪×2、镰蟹之脚×8、镰蟹的坚壳×4）



蓝龙王利刃

珍稀度 3 | 下一级武器：蓝龙王利刃改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
196	–	–	○	–	–

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 白速龙利刃改、海蛇王者匕首+2480z（蓝速龙王的爪×6、蓝速龙王的头×1、白化浸出物×2）



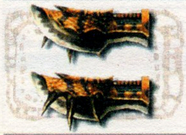
蓝龙王利刃改

珍稀度 4 | 下一级武器：精制蓝速龙王双剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
252	–	–	○	–	–

特效 | 斩味槽

入手方法：
强化 蓝龙王利刃+4480z（轰龙之爪×4、蓝速龙王的皮×6、白化的脊背×2）
生产 4480z（G级票×1、轰龙之爪×1）



轰龙双剑

珍稀度 5 | 下一级武器：轰爪【虎血】、神秘双剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
238	–	–25	–	–	–

特效 | 斩味槽

入手方法：
生产 35000z（轰龙之爪×6、轰龙之牙×2、轰龙之鳞×2、波凯票×1）

大剑

全102种

鄂



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
6	960	—	—	—	—	—		龙鄂、双刃锈刀

入手方法：
- 强化：死刑之斧+25000z（坚龙骨×2、上龙骨×5、龙骨【大】×8）
- 生产：25000z（坚龙骨×5、龙骨【中】×20、龙骨【大】×10）、（G级票×1、坚龙骨×1）

高级刀



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
7	1104	○	4	—	—	—		英雄欢息

入手方法：
- 强化：灵鹤大剑改+55000z（苍火龙之甲壳×2、轰龙之尖爪×5、灵鹤石×10）

瓦尔基里之刃



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
3	624	○○	6	—	—	—		吉克琳达、仙后巨剑、斯巴达克剑

入手方法：
- 强化：巨像改+3100z（火龙之体液×3、龙牙×5、大骨×3）
- 生产：3100z（雌火龙之鳞×4、雌火龙的甲壳×3、火龙之体液×4、鬼人药G×1）

死刑之斧



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
4	816	—	—	—	—	—		死刑之斧改、召雷剑【麒麟】、双角豪剑

入手方法：
- 强化：巨像改+4250z（龙骨【大】×10、独角甲虫王×3、辉龙石×5）
- 生产：4250z（G级票×1、独角甲虫王×1、上龙骨×1）

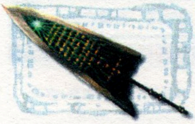
死刑之斧改



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
4	864	○	—	—	—	—		执行人大斧

入手方法：
- 强化：死刑之斧+5600z（龙骨【大】×12、角龙之背甲×2、鬼人药G×3）

墓志铭



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
7	960	—	—	-20	龙100	—		巨神之碑文

入手方法：
- 强化：风蚀大剑+60000z（大地结晶×40、古龙之血×5）

雄火龙炎剑



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
5	768	○	—	—	火420	—		——

入手方法：
- 强化：红翼+8000z（火龙之翼×2、火龙之骨髓×3、火龙之翼爪×5）

远古之刃



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
5	864	—	—	-20	龙100	—		——

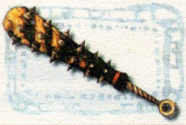
入手方法：
- 强化：锈大剑+40000z（大地结晶×40、古龙之血×1）

大鬼金棒



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	下一级武器
8	864	—	—	20	雷380	—		大鬼金棒【温罗】

入手方法：
- 强化：鬼金棒+90000z（金狮子之尖角×3、金狮子之尖爪×5、金黄之毛×1）



鬼金棒

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	768	—	—	15	雷300	—	大鬼金棒

入手方法：
- 强化 龙鄂+80000z（金狮子之锐牙×3、金狮子之黑毛×4、白鹭石×4）
- 生产 80000z（金狮子之尖角×1、金狮子之锐牙×4、金狮子之尻尾×2、勇气之证×4）



仙王巨剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	816	○	—	—	龙180	—	苍胧之皇

入手方法：
- 强化 斯巴达克剑+50000z（火龙优质鳞×6、苍火龙之甲壳×4、苍火龙之鳞×6）



诅咒

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	624	○	—	—	—	麻痹360	猫之足

入手方法：
- 强化 猫之魂+4250z（虹色金龟子×2、艾露食券·並×4、艾露食券·上×1）



砦蟹巨剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	1008	—	30	—	—	—	砦蟹之螯

入手方法：
- 强化 砦蟹大剑+85000z（砦蟹之坚甲×3、砦蟹之坚壳×5、砦蟹之尖爪×5）



角龙剑混沌

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	1152	—	—	-30	—	—	角王刃

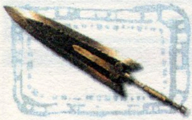
入手方法：
- 强化 双角豪剑+75000z（优质的弯角×4、角龙之坚甲×5、黑角龙之坚甲×5）



灵鹤大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	912	—	—	—	—	—	灵鹤大剑改、砦蟹大剑、守卫之剑

入手方法：
- 强化 合金剃刀+25000z（灵鹤石×3、辉龙石×5、燕雀石×10）
- 生产 25000z（灵鹤石×5、铁矿石×50、燕雀石×20）、（G级票×1、灵鹤石×1）、1000z（太古的板状之块×1）



灵鹤大剑改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	960	—	—	—	—	—	高级刀、鬼薙刀、抉择之刃

入手方法：
- 强化 灵鹤大剑+35000z（白鹭石×5、灵鹤石×10、圆盘石×50）



镰蟹大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	720	—	—	—	—	—	蓝色钳刃

入手方法：
- 强化 赤纹刀+3650z（镰蟹之脚×2、镰蟹之甲壳×5、磨刀鱼×10）



苍剪刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	1008	○	—	—	—	—	深红大刃

入手方法：
- 强化 巨剪、蓝色钳刃+50000z（镰蟹之铗×3、镰蟹之尖爪×2、镰蟹之坚壳×5）



猫之足

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	720	○	—	—	—	麻痹450	猫的爱神

入手方法：
- 强化 诅咒+45000z（灵鹤石×5、猫猫红玉×1、艾露食券·上×5）



国王炎王剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
8	816	–	–	火620	–	–	红莲大剑	强化 炎王剑+90000z（炎王龙之尖角×3、炎王龙之坚壳×5、炎龙之宝玉×1）



腥红大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
4	624	○	16	火500	–	–	——	强化 狂暴大剑+6350z（燕雀石×12、铠龙之甲壳×4、红莲石×3）



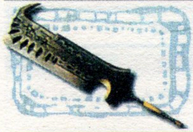
巨剪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
4	768	○○	20	–	–	–	切割者、苍剪刀	强化 红剪+5600z（盾蟹之爪×4、龙头壳×4、上龙骨×2）



黑带大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
4	720	○○	–	–	–	–	达人大剑	生产 6000z（黑带票×8、雪狮王硬币×10、镰蟹硬币×8、盾蟹硬币×10）



合金死亡剃刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
8	912	–	–	–	–	毒500	——	强化 合金剃刀+75000z（老山龙之苍角×1、钢龙之宝玉×1、霞龙之宝玉×1）



合金剃刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	816	–	–	–	–	毒320	合金死亡剃刀、灵鹤大剑	强化 爆裂刀改+7150z（霞龙之角×2、炎王龙之角×2、轰龙之牙×8）



煌剑雄火龙

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
7	864	○○	–	火520	–	–	——	强化 蓝色之刃+70000z（苍火龙之翼×3、火龙之红玉×1、苍火龙之坚壳×6）



轰大剑【王虎】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
7	1056	–	–	–	-30	–	轰大剑【大王虎】	强化 轰龙大剑+80000z（轰龙之锐牙×5、轰龙优质鳞×8、轰龙之头壳×2）



钢冰大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	672	–	–	冰200	–	–	钢冰大剑一改	强化 锈大剑+35000z（钢龙之翼膜×3、古龙骨×5、钢之龙鳞×10）



钢冰大剑一改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	720	–	–	冰240	–	–	钢龙之王气、钢冰大刃	强化 钢冰大剑+50000z（钢龙之翼膜×5、古龙之血×2、钢龙之甲壳×3）



珍稀度	名称	下一级武器
2	巨像	巨像改

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
528	○○	2	–	–	–

入手方法：强化 大骨剑+1750z（龙骨【中】×2、尖爪×6、怪物的体液×2）
生产 1750z（龙骨【大】×3、粘着白蚁×10、兽骨×8、尖爪×6）



珍稀度	名称	下一级武器
3	巨像改	瓦尔基里之刃、死刑之斧

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
576	○○	4	–	–	–

入手方法：强化 巨像+2600z（龙骨【大】×3、鱼龙之牙×3、怪物的体液×2）



珍稀度	名称	下一级武器
1	锈大剑	远古之刃、钢冰大剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
528	–	–	–	–	–

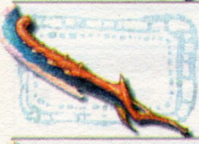
入手方法：强化 严重风化的大剑+2500z（大地结晶×20）



珍稀度	名称	下一级武器
6	斩首刀【军鸡】	镐大剑、大屠刀

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
912	–	–	–	20	–

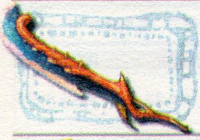
入手方法：强化 斩首刀【鸡】+45000z（怪鸟的坚壳×6、怪鸟地狱耳×2、杀人蜂幼虫×15）



珍稀度	名称	下一级武器
4	斩首刀【鸡】	斩首刀【军鸡】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
768	–	–	–	15	–

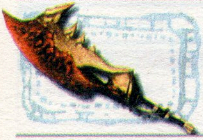
入手方法：强化 斩首刀【雏鸡】+4900z（怪鸟之翼膜×6、怪鸟之耳×3、炎龙之翼膜×1）



珍稀度	名称	下一级武器
2	斩首刀【雏鸡】	斩首刀【鸡】、狼刀【乌】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
528	–	–	–	10	–

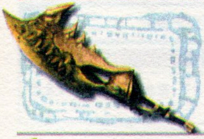
入手方法：强化 大骨剑+2150z（怪鸟之甲壳×2、怪鸟之鳞×4、粘着白蚁×3）



珍稀度	名称	下一级武器
7	齐格蒙大剑	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
1056	○	10	–	15	–

入手方法：强化 斯巴达克剑+75000z（火龙之坚壳×6、火龙之红玉×1、一角龙的心脏×1）



珍稀度	名称	下一级武器
5	吉克琳达	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
912	○○	6	–	–	–

入手方法：强化 瓦尔基里之刃+8000z（雌火龙的甲壳×3、雌火龙之鳞×6、雌火龙之棘×2）



珍稀度	名称	下一级武器
6	G 执行人大斧	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
1104	○	–	–	-5	–

入手方法：强化 死刑之斧改+60000z（雌火龙之坚壳×5、角龙之甲壳×8、白一角龙之背甲×5）



珍稀度	名称	下一级武器
6	蛇剑【黄金牙】	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
816	○○	–	冰400	–	–

入手方法：强化 蛇剑【银牙】+40000z（白速龙的尖爪×4、白速龙优质皮×10、白速龙王的头×2）



蛇剑【大蛇】

珍稀度	下一级武器
2	蛇剑【毒蛾】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
528	○	–	–	–	–

入手方法：强化 蛇剑【银牙】+2150z（蓝速龙王的头×4、蓝速龙王的皮×5、蓝速龙的鳞×10）



蛇剑【银牙】

珍稀度	下一级武器
2	蛇剑【大蛇】、蛇剑【黄金牙】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
480	–	–	–	冰240	–

入手方法：强化 蛇剑【白蛇】+2150z（白速龙王的爪×4、白速龙王的皮×4、龙骨【中】×10）



蛇剑【毒蛾】

珍稀度	下一级武器
4	蛇剑【毒蛇】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
720	○○	–	–	–	毒270

入手方法：强化 蛇剑【大蛇】+4900z（蛇龙的皮×5、红速龙的毒牙×20、光水晶×2）



蛇剑【毒蛇】

珍稀度	下一级武器
6	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
864	○○	–	–	–	毒380

入手方法：强化 蛇剑【毒蛾】+40000z（蛇龙优质皮×5、蛇龙的头×1、辉水晶×2）



蛇剑【白蛇】

珍稀度	下一级武器
2	蛇剑【银牙】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
384	–	–	–	冰120	–

入手方法：
强化 巨剑+1100z（白速龙的鳞×5、龙骨【小】×3、粘着白蚁×2）
生产 1100z（白速龙的皮×6、尖爪×4、铁矿石×5、兽骨×3）、（G级票×1、白速龙的鳞×1）



审判之斧

珍稀度	下一级武器
6	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
1056	–	–	–	–	–

入手方法：强化 战戟+40000z（灵鹤石×5、燕雀石×20、王族圣甲虫×5）



召雷剑【麒麟】

珍稀度	下一级武器
5	召雷剑【麒麟王】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
624	–	–	–	雷550	–

入手方法：
强化 死刑之斧+20000z（麒麟的雷角×4、麒麟的棕毛×4、橡胶质的皮×4）
生产 20000z（麒麟的雷角×7、橡胶质的皮×2、光水晶×3、麒麟的棕毛×2）



召雷剑【麒麟王】

珍稀度	下一级武器
8	召雷剑【麒麟帝】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
816	–	–	–	雷610	–

入手方法：强化 召雷剑【麒麟】+60000z（麒麟之苍角×4、麒麟之雷尾×4、橡胶质优质皮×4）



真·龙之颚

珍稀度	下一级武器
7	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
1056	○○	–	–	–	–

入手方法：强化 龙鄂+55000z（樱火龙之坚壳×3、砂龙桃色鳞×3、桃毛兽之爪×10）



托托斯之水刃

珍稀度	下一级武器
3	苍剑·水龙

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
576	–	–	–	水390	–

入手方法：强化 鱼鳍剑+3650z（水龙之鳍×3、水龙之鳞×4、鬼人药G×1）



腐大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
1	432	–		–	–	–	–	腐大剑	生产 1000z（板状锈块×1）



严重风化的大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
6	624	–		–	–	–	–	风蚀大剑	生产 1000z（太古之板状之块×1）



双雄钩爪刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
7	1008	○○○		8	–	–	–	——	强化 暗之翼爪刀+40000z（火龙之坚壳×8、轰龙之爪×10、雌火龙之棘×5）



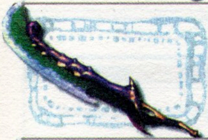
斯巴达克剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
4	816	○		4	–	10	–	齐格蒙大剑、仙王巨剑	强化 瓦尔基里之刃+6350z（火龙之甲壳×4、火龙之尻尾×3、轰龙之尻尾×3）



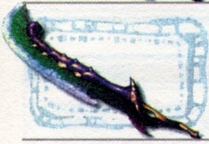
G 死灵

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
6	816	–		–	–	15	毒420	死灵改	强化 斩首刀【军鸡】+65000z（橡胶质优质皮×3、毒怪鸟的紫翼×3、猛毒袋×5） 生产 65000z（橡胶质优质皮×5、毒怪鸟的紫翼×5、毒怪鸟的头×2、坚龙骨×10）



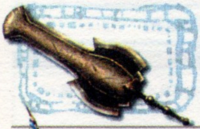
青龙刀【狼】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
7	864	○		–	–	35	–	大刀【狼】、狼刀【凶】	强化 青龙刀【鸟】+65000z（黑龙鸟的翼×4、钢龙之翼膜×4、漂亮的喙×3）



青龙刀【鸟】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
5	672	–		–	–	20	–	青龙刀【狼】	强化 斩首刀【雏鸡】+10000z（黑狼鸟之翼×1、黑狼鸟的甲壳×5、尖嘴×1） 生产 10000z（黑狼鸟之翼×2、黑狼鸟的甲壳×3、黑狼鸟的尻尾×2、大骨×2）



哨兵

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
2	576	○		20	–	–	–	狂暴大剑、战戟	强化 防御者+2600z（铁矿石×20、大地结晶×15、燕雀石×8）



苍剑·水龙

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
4	672	–		–	水470	–	–	苍刃剑水龙	强化 托托斯之水刃+6350z（翠水龙之鳍×4、翠水龙之鳞×5、上龙骨×2）



苍刃剑水龙

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器	入手方法
6	816	–		–	水620	–	–	流刃水龙	强化 苍剑·水龙+55000z（翠水龙优质鳍×4、翠水龙优质鳞×5、水龙优质鳍×5）



珍稀度	名称	下一级武器
3	猫之魂	诅咒

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
480	—	—	○	—	麻痹200	强化 巨剑进+2150z（肉球印章×1、麻痹袋×4、艾露食券·並×2）



珍稀度	名称	下一级武器
8	钢龙之王气	钢龙寒剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
912	—	—	—	冰350	—	强化 钢冰大剑一改+90000z（钢龙优质鳞×10、钢龙之宝玉×1、钢龙之坚壳×4）



珍稀度	名称	下一级武器
5	暗之翼爪刀	双雄钩爪刀

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
960	6	—	○	—	—	强化 爆裂刀改+25000z（火龙之翼膜×3、火龙之翼爪×5、钢龙之爪×5）



珍稀度	名称	下一级武器
8	达人大剑	强者大剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
1008	—	—	○○○	—	—	强化 黑带大剑+20000z（达人票×15、纯金硬币×3、金火龙优质鳞×3）



珍稀度	名称	下一级武器
5	双角豪剑	角龙剑混沌

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
912	—	−10	—	—	—	强化 死刑之斧+5600z（黑卷角×2、角龙的尻尾×3、黑角龙之尻尾×3）



珍稀度	名称	下一级武器
5	轰龙大剑	轰大剑【王虎】、神秘大剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
816	—	−30	—	—	—	生产 35000z（轰龙之爪×5、轰龙之尻尾×2、轰龙之甲壳×4、口袋票×1）



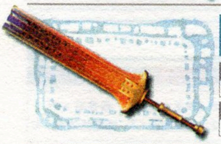
珍稀度	名称	下一级武器
5	仙后巨剑	红艳女爵

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
768	8	—	○○	龙160	—	强化 瓦尔基里之刃+7150z（古龙骨×2、樱火龙之甲壳×4、樱火龙之鳞×5）



珍稀度	名称	下一级武器
2	防御者	哨兵

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
432	—	—	—	—	—	强化 巨剑改+1400z（铁矿石×10、圆盘石×10、燕雀石×2） 生产 1000z（板状锈块×1）



珍稀度	名称	下一级武器
7	炎王剑	炎帝剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
768	10	—	—	火480	—	强化 风蚀大剑+80000z（炎王龙之尖角×1、炎王龙之甲壳×6、炎龙之粉尘×2）



珍稀度	名称	下一级武器
5	屠龙刀	封龙剑【灭一门】

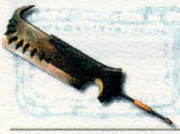
攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
624	—	—	—	—	—	生产 5600z（老山龙之鳞×10、钢之龙鳞×10、炎之龙鳞×8、轰龙之鳞×8）



G 霸剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	1248	—		—	50	—	—	霸王剑・黑帝裂棘

入手方法：
- 生产 10000z（霸龙的坚壳×5、霸龙的尾巴×3、霸龙的刚爪×4、狱炎石×8）



巨剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
1	288	—		—	—	—	—	巨剑改、蛇剑【白蛇】、白猿薙

入手方法：
- 购买 1000z
- 生产 500z（铁矿石×3） 1000z（板状锈块×1）



巨剑改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
1	384	—		—	—	—	—	巨剑进、防御者、铁刀

入手方法：
- 强化 巨剑+850z（铁矿石×3、圆盘石×2）
- 生产 850z（N级票×1）



巨剑进

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
1	480	—		—	—	—	—	爆裂刀、猫之魂

入手方法：
- 强化 巨剑改+1400z（铁矿石×6、燕雀石×1、大地结晶×5）



战戟

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	864	—		—	—	—	—	审判之斧

入手方法：
- 强化 哨兵+4250z（辉龙石×4、铁矿石×15、龙骨【中】×15）
- 生产 4250z（辉龙石×8、铁矿石×30、上龙骨×2、独角甲虫王×3）



狂暴大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	480	○		12	—	火250	—	腥红大剑

入手方法：
- 强化 哨兵+2150z（燕雀石×8、迷之头骨×1、火炎袋×3）
- 生产 2150z（火炎袋×4、粘着白蚁×8、铁矿石×30、迷之头骨×1）



G 爪刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	672	—		8	—	—	睡眠150	爪剑

入手方法：
- 强化 斩首刀【军鸡】+50000z（眠鸟的尖爪×5、眠鸟的橙毛×3、王族圣甲虫×5、眠鱼×5）
- 生产 50000z（眠鸟的喙×2、眠鸟的橙毛×8、眠鸟的胃石×1、睡眠袋×5）



G 红莲炎魄剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	912	○		—	50	—	—	暗夜剑【宵阍】

入手方法：
- 强化 轰龙大剑+80000z（迅龙的刃翼×5、迅龙的黑毛×5、迅龙的优质鳞×8）
- 生产 80000z（迅龙的刃翼×7、迅龙的黑毛×10、迅龙的延髓×1、坚龙骨×5）



鱼鳍剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
2	480	—		—	—	水260	—	托托斯之水刃

入手方法：
- 强化 大骨剑+2150z（龙骨【大】×2、砂龙之鳍×2、燕雀石×3）
- 生产 2150z（砂龙之鳞×4、春夜鲤×2、鱼龙之牙×2、怪物的体液×3）



风蚀大剑

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	720	—		—	—	—	—	墓志铭、炎王剑

入手方法：
- 强化 严重风化大剑+12500z（大地结晶×20）

封龙剑【超灭一门】



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
8	720	—	—	○	龙840	—	封龙剑【真灭一门】

入手方法：强化 封龙剑【灭一门】+65000z（黑龙的鳞×10、黑龙的红鳞×10、黑龙的魔眼×1）

封龙剑【灭一门】



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
5	672	—	—	○	龙520	—	封龙剑【超灭一门】

入手方法：强化 屠龙刀+40000z（炎龙之爪×10、火龙之逆鳞×5、雌火龙之逆鳞×5）

黑剑



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
5	720	—	—	—	龙140	—	黑龙剑・暗、祖龙剑・光

入手方法：生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、口袋票×1）

红艳女爵



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
7	864	10	—	○○	龙220	—	阿尔布莱德

入手方法：强化 仙后巨剑+70000z（樱火龙之坚壳×4、樱火龙优质鳞×5、雌火龙之红玉×1）

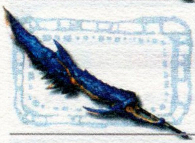
蓝色之刃



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
4	720	—	10	○	火380	—	煌剑雄火龙

入手方法：强化 红翼+6350z（火龙之翼膜×3、火炎袋×3、苍火龙之甲壳×3）

蓝色钳刃



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
4	816	—	—	—	—	—	苍剪刀

入手方法：强化 镰蟹大剑+4900z（镰蟹之钳×1、镰蟹之爪×3、上龙骨×2）

电龙电锯



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
3	624	—	—	—	雷220	—	电龙电锯改

入手方法：
强化 爆裂刀+3100z（柔软的皮×3、电气袋×2、铁矿石×15）
生产 3100z（柔软的皮×5、雷光虫×15、燕雀石×8、橡胶质的皮×5）

电龙电锯改



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
7	960	—	—	—	雷250	—	电龙切割机

入手方法：强化 电龙电锯+50000z（珍珠色的柔皮×8、电击袋×3、橡胶质优质皮×5）

爆裂刀



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
2	576	1	—	—	—	—	爆裂刀改、电龙电锯

入手方法：
强化 巨剑进+2150z（铁矿石×10、燕雀石×5、大地结晶×10）
生产 2150z（大地结晶×15、铁矿石×15、冰结晶×15）1000z（太古板状之块×1）

爆裂刀改



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
3	768	2	—	—	—	—	暗之翼爪刀、合金剃刀

入手方法：
强化 爆裂刀+4250z（辉龙石×3、燕雀石×10、大地结晶×15）
生产 4250z（H级票×1、辉龙石×1）



砦蟹大剑

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
5	864	20	—	—	—	—	砦蟹巨剑

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 灵鹤大剑+35000z（砦蟹之铁×1、砦蟹之甲壳×3、古代鱼×3）
- 生产 35000z（砦蟹之铁×3、砦蟹之背甲×5、砦蟹之尖爪×1、黑珍珠×20）



苍胧之皇

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
7	912	—	—	○	龙230	—	阿尔布莱德

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 仙王巨剑+70000z（苍火龙之坚壳×10、苍火龙之翼×2、火龙之逆鳞×2）



大骨剑

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
1	432	—	—	—	—	—	巨像、鱼鳍剑、斩首刀【鸡】、红翼

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 巨骨刀改+1100z（龙骨【小】×4、兽骨×4、粘着白蚁×5）
- 生产 1100z（H级票×1、兽骨×1）



巨骨刀

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
1	336	—	—	—	—	—	巨骨刀改

特效：斩味槽

入手方法：
- 生产 500z（龙骨【小】×3）



巨骨刀改

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
1	384	—	—	—	—	—	大骨剑、赤纹刀、骨刀【狼牙】

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 巨骨刀+850z（龙骨【小】×3）



祖龙剑・光

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
8	960	—	—	—	龙380	—	祖龙对剑

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 黑剑+100000z（祖龙的鳞×6、祖龙的角×3、炎龙之宝玉×3）



黑龙剑・暗

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
8	1008	—	—	—	龙250	—	暗之黑龙剑

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 黑剑+100000z（黑龙的甲壳×8、黑龙的角×2、钢龙之宝玉×1）

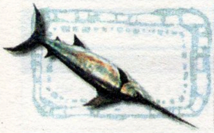


龙鄂

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
6	1008	—	—	—	—	—	真・龙之颚、鬼金棒

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 鄂+35000z（砂龙优质鳞×5、坚龙骨×3、鱼龙之牙×20）



冷冻金枪鱼【改】

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
6	480	—	—	—	冰700	—	——

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 冷冻金枪鱼+45000z（古代鱼×5、旗鱼×8、艾露食券・上×5）



冷冻金枪鱼

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
3	336	—	—	—	冰330	—	冷冻金枪鱼【改】

特效：斩味槽

入手方法：
- 强化 7500z（旗鱼×1、冷饮×3）

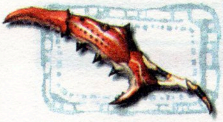


珍稀度 3 **红翼**　下一级武器：雄火龙炎剑、蓝色之刃

攻击力	特效	防御力	会心率
528		–	–
镶嵌槽		属性	状态
○		火150	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 大骨剑+2150z（火龙之体液×3、龙骨【大】×4、火炎袋×2）
- 生产 2150z（火龙之鳞×2、火龙之翼爪×2、火龙之体液×4、火炎袋×4）



珍稀度 3 **红剪**　下一级武器：巨剪

攻击力	特效	防御力	会心率
720		10	–
镶嵌槽		属性	状态
○○		–	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 赤纹刀+3100z（盾蟹之爪×2、盾蟹之甲壳×5、大骨×2）



珍稀度 2 **赤纹刀**　下一级武器：红剪、镰蟹大剑

攻击力	特效	防御力	会心率
624		4	–
镶嵌槽		属性	状态
–		–	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 巨骨刀改+2150z（龙骨【小】×4、雪鹿之角×3、盾蟹之小壳×3）
- 生产 2150z（盾蟹之小壳×5、兽骨×2、尖爪×3、黑珍珠×1）

太刀

全66种

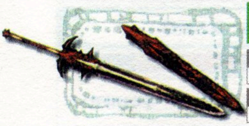


珍稀度 7 **帝王剑**　下一级武器：水之进化、冰刃【雪花】

攻击力	特效	防御力	会心率
1008		–	10
镶嵌槽		属性	状态
○○○		–	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 守卫之剑+60000z（白鹭石×10、岩龙之泪×3、大地结晶×30）

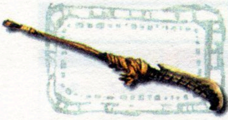


珍稀度 8 **双刃锋刃・蜕**　下一级武器：末代双刃锋刃蜕

攻击力	特效	防御力	会心率
1056		14	15
镶嵌槽		属性	状态
○○		–	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 双刃锋刃+90000z（钢龙优质鳞×8、钢龙的甲壳×5、火龙的延髓×2）

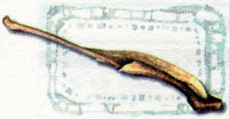


珍稀度 8 **大鬼薙刀**　下一级武器：大鬼薙刀【罗刹】

攻击力	特效	防御力	会心率
912		–	15
镶嵌槽		属性	状态
–		雷240	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 鬼剎刀+90000z（金狮子的尖爪×4、金狮子的尾巴×4、稀有金龟子×10）

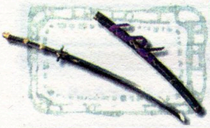


珍稀度 1 **大骨**　下一级武器：骨刀【狼牙】、黑刀【零式型】

攻击力	特效	防御力	会心率
432		–	–
镶嵌槽		属性	状态
–		–	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 骨+850z（迷之骨×2、兽骨×2）



珍稀度 4 **鬼斩破**　下一级武器：鬼神斩破刀

攻击力	特效	防御力	会心率
720		–	–
镶嵌槽		属性	状态
○		雷450	–

斩味槽

入手方法：
- 强化 斩破刀+6350z（辉龙石×5、燕雀石×20、雷光浸出物×2、麒麟的雷尾×2）

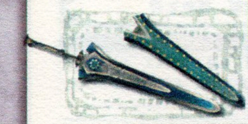


珍稀度 7 **鬼剎刀**　下一级武器：大鬼剎刀

攻击力	特效	防御力	会心率
864		–	10
镶嵌槽		属性	状态
–		雷180	–

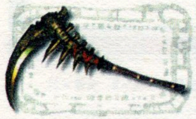
斩味槽

入手方法：
- 强化 灵鹤大剑改+80000z（金狮子的锐牙×3、金狮子的黑毛×4、白鹭石×8）
- 生产 80000z（金狮子的锐牙×3、金狮子的黑毛×5、金黄之毛×1、勇气之证×4）



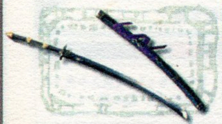
珍稀度	武器	下一级武器
6	守卫之剑	帝王剑

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
912	—	—	○○○	—	—	强化 灵鹤大剑+30000z（辉水晶×2、光水晶×15、灵鹤石×10） 生产 30000z（G级票×1、辉水晶×1）



珍稀度	武器	下一级武器
6	镰威太刀	大镰威太刀

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
960	—	−10	—	—	毒320	强化 黑暗惩罚+65000z（达人的骨髅×2、猛毒袋×8、白鹫石×10）



珍稀度	武器	下一级武器
7	鬼神斩破刀	鬼哭斩破刀

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
816	—	—	○	雷520	—	强化 鬼斩破+70000z（辉龙石×20、灵鹤石×10、电击袋×4、白化的肉片×1）



珍稀度	武器	下一级武器
7	双刃锋刀	双刃锋刃・蜕

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
960	12	10	○	—	—	强化 双刃锈刀+60000z（火龙优质鳞×5、钢之龙鳞×20、火龙之翼×3）



珍稀度	武器	下一级武器
6	切割者	坚甲巨镰

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
864	28	—	○	—	—	强化 巨剪、黑暗惩罚+40000z（盾蟹的尖爪×2、盾蟹的甲壳×10、坚龙骨×2） 生产 40000z（盾蟹的尖爪×4、盾蟹之爪×6、坚固之骨×3、黑珍珠×10）



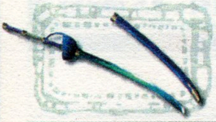
珍稀度	武器	下一级武器
3	巨红镰	真红巨镰、白色螳螂

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
624	—	—	—	火120	—	强化 黑暗镰刀+3100z（真红之角×1、火炎袋×3、怪物的体液×5）



珍稀度	武器	下一级武器
7	G 新月之罪	——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
960	—	—	—	水260	—	强化 冰霜巨镰+85000z（优质白银之角×2、大虾壳×5、一角龙的心脏×3）



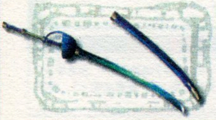
珍稀度	武器	下一级武器
5	军刀	军刀【狮子舞】

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
720	—	—	—	火350	—	强化 铁刀铁刀【神乐】+5600z（炎妃龙的甲壳×2、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×4） 生产 5600z（炎妃龙之角×2、炎妃龙的甲壳×4、炎妃龙的棕毛×1、勇气之证×2）



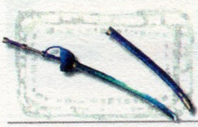
珍稀度	武器	下一级武器
8	军刀【狮子王】	军刀【狮子皇】

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
864	—	—	○	火460	—	强化 军刀【狮子舞】+90000z（勇气之证G×2、炎妃龙之角×4、炎龙的粉尘×3、炎龙的宝玉×1）



珍稀度	武器	下一级武器
8	G 军刀【狮子皇】	——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	入手方法
912	—	—	○	火480	—	强化 军刀【狮子王】+100000z（炎妃龙的尖角×4、炎妃龙的坚壳×5、古龙之血×5、勇气之证G×2）

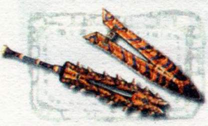


珍稀度 7 军刀【狮子舞】

下一级武器：军刀【狮子王】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
816	—	—	火400	—	—

入手方法：强化 军刀+50000z（狱炎石×5、炎妃龙之角×2、炎妃龙的尾巴×4）



珍稀度 7 轰刀【虎彻】

下一级武器：轰刀【大虎彻】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
1056	○	—	—	-25	—

入手方法：强化 轰龙太刀+80000z（轰龙的尖爪×5、轰龙的尾巴×4、轰龙的坚壳×6）



珍稀度 8 G 钢冰大刃

下一级武器：钢龙锐刃

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
1008	○	—	冰150	—	—

入手方法：
强化 钢冰大剑一改+90000z（钢龙的尖爪×3、钢龙的尾巴×3、钢龙的宝玉×1）
生产 90000z（钢龙的尖爪×5、钢龙的坚壳×10、钢龙的宝玉×1、勇气之证G×2）

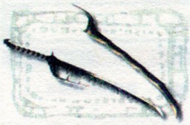


珍稀度 6 黑刀【叁式型】

下一级武器：黑刀【拾式型】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
720	○○	10	—	15	—

入手方法：强化 黑刀【贰式型】+55000z（爬虫之头×6、爬虫的薄羽×10、王族圣甲虫×5）

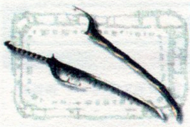


珍稀度 3 黑刀【零式型】

下一级武器：黑刀【贰式型】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
576	○	2	—	—	—

入手方法：强化 大骨+2600z（爬虫之头×2、爬虫之羽×10、鬼人药×3）

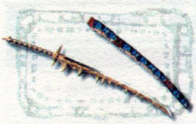


珍稀度 4 黑刀【贰式型】

下一级武器：黑刀【叁式型】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
624	—	6	—	10	—

入手方法：强化 黑刀【零式型】+3650z（爬虫的甲壳×15、飞虫的甲壳×10、独角甲虫王×3）

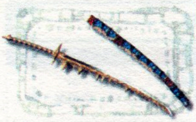


珍稀度 2 骨刀【鲛牙】

下一级武器：骨刀【龙牙】、飞龙刀【红叶】、飞龙刀【青叶】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
576	—	—	—	—	—

入手方法：强化 骨刀【狼牙】+2150z（燕雀石×2、鱼龙之牙×4、白速龙之鳞×8）

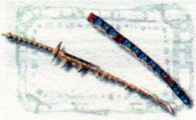


珍稀度 2 骨刀【龙牙】

下一级武器：天下无双刀、龙刀【焰】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
672	—	—	—	—	—

入手方法：强化 骨刀【鲛牙】+3100z（ 光水晶×2、龙牙×5、蓝速龙王的皮×6）

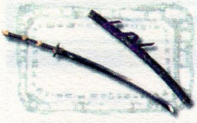


珍稀度 1 骨刀【狼牙】

下一级武器：骨刀【鲛牙】

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
528	—	—	—	—	—

入手方法：
强化 大骨、巨骨刀改+1750z（龙骨【中】×2、蓝速龙之牙×5、蓝速龙之皮×5）
生产 1750z（蓝速龙王的皮×2、龙骨【小】×4、燕雀石×3、白速龙王的爪×2）

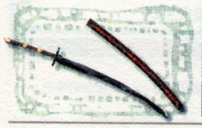


珍稀度 3 斩破刀

下一级武器：鬼斩破

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态
624	—	—	雷250	—	—

入手方法：强化 铁刀【神乐】+3650z（燕雀石×15、大地结晶×30、电气袋×4）



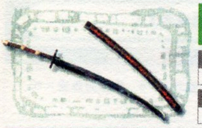
珍稀度 8	斩老刀【须佐】	下一级武器	——
攻击力	1008	镶嵌槽	○
防御力	–	属性	火170
会心率	15	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 大长老的胁差+50000z（长老的感谢状G×1、大长老之感谢信×1、炎龙之爪×10）		



珍稀度 3	黑暗镰刀	下一级武器	黑暗惩罚者、巨红镰
攻击力	624	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	-10	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 铁刀【禊】+2150z（鱼龙之牙×8、杀人蜂幼虫×3、迷之头骨×2） 生产 2150z（龙骨【大】×6、大猪之牙×3、磨刀鱼×8、怪物的体液×4）		



珍稀度 4	黑暗惩罚者	下一级武器	镰威太刀、切割者
攻击力	960	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	-10	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 黑暗镰刀+5600z（古龙骨×5、黑角龙的甲壳×4、黑角龙的背甲×4） 生产 5600z（G级票×1、黑凯龙的背甲×1）		



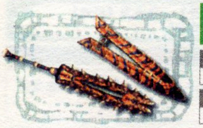
珍稀度 5	大长老的胁差	下一级武器	斩老刀【须佐】
攻击力	864	镶嵌槽	○
防御力	–	属性	–
会心率	15	状态	火70
斩味槽			
入手方法	生产 25000z（大长老之感谢信×1、砦蟹之铁×1、老山龙的甲壳×1）		



珍稀度 7	G 大刀【狼】	下一级武器	大刀【凶】
攻击力	1008	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	15	状态	毒100
斩味槽			
入手方法	强化 青龙刀【狼】+65000z（活力的喙×1、黑狼鸟的地狱耳×2、黑狼鸟的棕毛×4）		



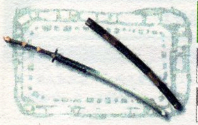
珍稀度 7	坚甲巨镰	下一级武器	盾蟹紫镰
攻击力	960	镶嵌槽	○
防御力	36	属性	–
会心率	–	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 切割者+50000z（盾蟹的尖爪×3、盾蟹的坚壳×6、镰蟹的尖爪×2）		



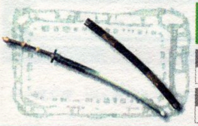
珍稀度 5	轰龙太刀	下一级武器	轰刀【虎彻】、神秘太刀
攻击力	816	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	-25	状态	–
斩味槽			
入手方法	生产 35000z（轰龙之爪×5、轰龙的尾巴×2、轰龙的甲壳×4、波凯票×1）		



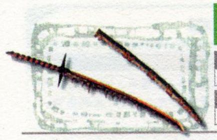
珍稀度 1	铁刀	下一级武器	铁刀【禊】
攻击力	480	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	–	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 巨剑改+1400z（铁矿石×5、燕雀石×1、圆盘石×5） 生产 1400z（燕雀石×3、铁矿石×8、粘着白蚁×8、冰结晶×8）、（H级票×1、铁矿石×1）		



珍稀度 2	铁刀【神乐】	下一级武器	斩破刀、军刀、肖特尔幻影
攻击力	576	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	–	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 铁刀【禊】+2150z（铁矿石×15、燕雀石×12、大地结晶×15）		



珍稀度 2	铁刀【禊】	下一级武器	铁刀【神乐】、黑暗镰刀
攻击力	528	镶嵌槽	–
防御力	–	属性	–
会心率	–	状态	–
斩味槽			
入手方法	强化 铁刀+1750z（铁矿石×10、燕雀石×5、大地结晶×10）		

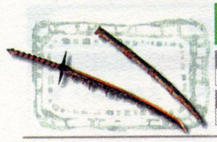


天下无双刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	960	○	–	–	–	–	天上天下无双刀

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 骨刀【龙牙】+40000z（钢龙的尾巴×4、炎王龙的尾巴×4、缟模样的皮×10）



天上天下无双刀

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	1104	○	–	–	–	–	天上天下天地无双刀

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 天下无双刀+100000z（黑龙的红翼×2、钢龙的尖爪×5、炎王龙的尖角×5）

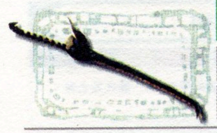


霸刀·末日陨落

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
8	1200	–	–	40	–	–	霸刚刃、末日陨落

特效 / 斩味槽

入手方法：生产 100000z（霸龙的大棘×3、霸龙的坚壳×6、霸龙的尾巴×1、白鹭石×10）

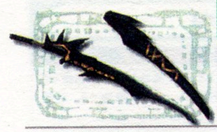


G 蝴蝶利刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	864	○○○	20	–	–	–	虫神太刀

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 40000z（王族圣甲虫×2、大津风蝴蝶×2、飞虫的薄羽×5、怪物的体液×5）



G 夜羽暗影刃

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	912	○	–	–	–	–	夜刀【月影】

特效 / 斩味槽

入手方法：
强化 轰龙太刀+80000z（迅龙的刃翼×3、迅龙的黑毛×8、迅龙的的尾棘×5）
生产 80000z（迅龙的刃翼×5、迅龙的黑毛×5、迅龙的延髓×1、灵鹤石×5）



白猿薙

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
2	384	–	–	–	冰100	–	白猿薙改

特效 / 斩味槽

入手方法：
强化 巨剑+1100z（雪狮子之毛×6、铁矿石×8、冰结晶×5）
生产 1100z（雪狮子之毛×8、尖爪×5、铁矿石×5、粘着白蚁×5）、（G级票*1、雪狮子之毛*1）



白猿薙改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	480	–	–	–	冰200	–	白猿薙【进化】

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 白猿薙+2150z（雪狮子之毛×10、尖爪×5、杀人蜂幼虫×2）



白猿薙【进化】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	672	–	–	10	冰250	–	白猿薙【极】

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 白猿薙改+4900z（雪狮王之髭×5、雪狮王之牙×3、冰结晶×20）

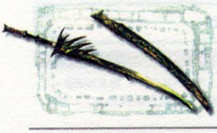


白猿薙【极】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	864	–	–	15	冰350	–	砂猿薙【咯咯】

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 白猿薙【进化】+50000z（雪狮王的刚毛×8、雪狮王的锐牙×2、雪狮王的尾巴×5）



飞龙刀【葵】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	864	○	–	–	–	毒400	飞龙刀【银】

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 飞龙刀【翠】+70000z（雌火龙的坚壳×6、雌火龙优质棘×1、雌火龙的红玉×1）

飞龙刀【青叶】



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	528	○	–	–	–	毒250	飞龙刀【翠】

特效　斩味槽

入手方法：
强化 骨刀【鲛牙】+2600z（火龙的体液×3、燕雀石×10、毒袋×5）
生产 2600z（雌火龙之鳞×3、雌火龙的甲壳×2、火龙的体液×5、红速龙的毒牙×20）

飞龙刀【朱】



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	768	–	–	–	火250	–	飞龙刀【枫】

特效　斩味槽

入手方法：
强化 飞龙刀【红叶】+7150z（火龙之翼×1、火龙的翼膜×3、轰龙之爪×4）

飞龙刀【枫】



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	960	–	–	–	火340	–	飞龙刀【银】

特效　斩味槽

入手方法：
强化 飞龙刀【朱】+75000z（狱炎龙之鳞×5、火龙的坚壳×5、火龙的红玉×1）

飞龙刀【翠】



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	768	○	–	–	–	毒300	飞龙刀【葵】

特效　斩味槽

入手方法：
强化 飞龙刀【青叶】+7150z（雌火龙的甲壳×6、雌火龙之棘×1、雌火龙的逆鳞×1）

飞龙刀【红叶】



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	528	–	–	–	火220	–	飞龙刀【朱】

特效　斩味槽

入手方法：
强化 骨刀【鲛牙】+2600z（火龙的体液×3、杀人蜂幼虫×5、火炎袋×2）
生产 2600z（火龙之鳞×3、火龙的甲壳×2、火龙的体液×5、红莲石×3）

G 黑色制裁



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	720	–	–	–	龙100	–	地狱黑镰

特效　斩味槽

入手方法：
生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）

冰霜巨镰



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	912	–	–	–	水240	–	月牙纹章

特效　斩味槽

入手方法：
强化 白色螳螂+70000z（白银之角×3、虾之大壳×2、一角龙的心脏×1）

骨



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
1	336	–	–	–	–	–	大骨

特效　斩味槽

入手方法：
购买 1000z
生产 500z（棒状之骨×2）

白色螳螂



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	672	–	–	–	水210	–	冰霜巨镰

特效　斩味槽

入手方法：
强化 巨红镰+4250z（白银之角×1、白一角龙的背甲×4、独角甲虫王×2）

G 虚霞弯刀



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	816	○	8	10	–	–	虚霞弯刀改

特效　斩味槽

入手方法：
强化 铁刀【神乐】+35000z（霞龙之皮×3、霞龙的尾巴×1、霞龙的翼膜×2）
生产 35000z（霞龙之角×2、霞龙之皮×5、霞龙的尾巴×2、灵鹤石×8）



珍稀度	名称	下一级武器
8	G 虚霞弯刀改	亡灵之刃

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
1056	○	8	20	–	–	强化 虚霞弯刀+90000z（霞龙的尖角×2、白鹭石×10、霞龙优质皮×5）



珍稀度	名称	下一级武器
8	G 地狱黑镰	咒念缚角镰

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
1008	–	–	–	龙200	–	强化 黑暗制裁+100000z（黑龙的甲壳×5、黑龙的翼膜×3、炎龙的宝玉×1）



珍稀度	名称	下一级武器
4	真红巨镰	真红巨镰改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
768	○○	–	–	火180	–	强化 巨红镰+6350z（一角龙的背甲×5、角龙之牙×10、一角龙的心脏×1）



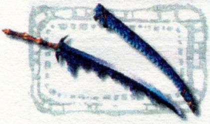
珍稀度	名称	下一级武器
7	G 真红巨镰改	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
1008	○○	–	–	火240	–	强化 真红巨镰+75000z（真红之角×2、一角龙的坚甲×5、爆炎袋×3）



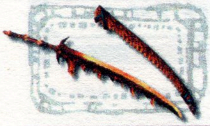
珍稀度	名称	下一级武器
6	双刃锈刀	双刃锋刀

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
912	–	10	10	–	–	强化 鄂+30000z（辉水晶×2、钢龙的甲壳×5、火龙的甲壳×5）



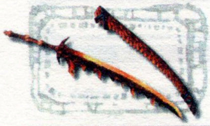
珍稀度	名称	下一级武器
8	龙刀【胧火】	龙刀【劫火】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
816	○	–	–	–	–	强化 龙刀【红莲】+95000z（老山龙的苍角×3、炎妃龙之角×3、狱炎石×5）



珍稀度	名称	下一级武器
5	龙刀【红莲】	龙刀【胧火】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
768	○	–	–	龙450	–	强化 龙刀【焰】+40000z（老山龙之角×1、红莲石×5、古龙之血×2）



珍稀度	名称	下一级武器
5	龙刀【焰】	龙刀【红莲】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
720	○	–	–	龙350	–	强化 骨刀【龙牙】+6350z（老山龙之角×1、红莲石×5、古龙之血×2） 生产 6350z（老山龙之角×1、老山龙的大爪×2、红莲石×10、勇气之证×5）



珍稀度	名称	下一级武器
5	龙木太刀	龙木太刀【神凭】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
576	–	–	–	–	麻痹190	生产 20000z（木×3、龙苔×1、混沌茸×10、雷光虫×15）

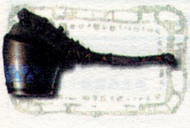


珍稀度	名称	下一级武器
8	龙木太刀【神凭】	龙木古刀

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
768	○○	–	–	–	麻痹240	强化 龙木太刀+75000z（神龙木×3、神龙苔×3、波凯票G×1）

大锤

全108种



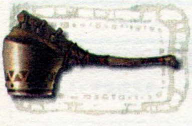
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
铁之冲击锤	7	1092	○○○	–	–	–	–	铁之拒击锤

入手方法：强化 大鬼铁+55000z（白鹭石×25、铁矿石×50、辉水晶×5）



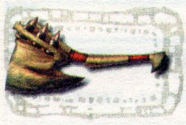
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
铁之打击锤	2	624	–	–	–	–	–	钢铁打击改、工坊试作品火枪锤

入手方法：强化 战斗权杖+2150z（燕雀石×5、铁矿石×12、大地结晶×3）
生产 2150z（大地结晶×10、铁矿石×20、圆盘石×20）1000z（太古之大块×1）



武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
钢铁打击改	3	832	–	–	–	–	–	厚钢锤

入手方法：强化 铁之打击锤+4250z（辉龙石×5、燕雀石×8、大地结晶×15）
生产 4250z（H级票×1、辉龙石×1）



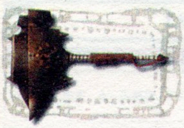
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
阿特拉斯之锤	2	572	–	–	–	–	–	怪鸟之喙、禁闭之锤、电龙号角

入手方法：强化 独眼巨人之锤+1750z（大骨×2、龙骨【小】×10）



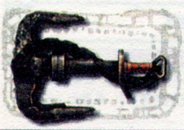
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
腐蚀锤	7	988	○○	14	–	–	–	腐烂锤

入手方法：强化 炎龙锤+70000z（铠龙的坚壳×12、龙玉×3、猛毒袋×8）



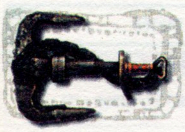
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
厚钢锤	5	884	○	4	–	–	毒200	激锤、花纹战锤、青铜钟、樱火龙之笛、鬼铁

入手方法：强化 钢铁打击改+6350z（铠龙的甲壳×2、辉龙石×10、铁矿石×30）



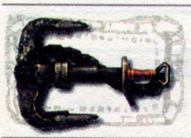
武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
碎击锚	6	884	○○	–	水380	–	–	——

入手方法：强化 船工巨锚+65000z（古代鱼×1、水龙优质鳍×5、白鹭石×20）



武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
巨锚	3	572	○	–	水100	–	–	船工巨锚

入手方法：强化 战斗权杖+2150z（旗鱼×1、砂龙之鳍×2、圆盘石×20）



武器	珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
船工巨锚	4	728	○	–	水290	–	–	碎击锚

入手方法：强化 巨锚+4900z（贪吃金枪鱼×5、水龙之鳍×5、辉龙石×20）



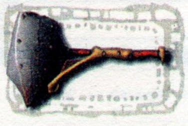
珍稀度 3	猛毒怪兽	下一级武器	死亡毒液锤
攻击力 572	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 ○	属性 –	状态 毒260	入手方法：强化 怪鸟之喙+3100z（橡胶质的皮×10、毒袋×6、毒怪鸟的头×1）



珍稀度 6	花纹战锤	下一级武器	强击战锤
攻击力 1040	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 ○	属性 –	状态 –	入手方法：强化 厚钢锤+30000z（辉龙石×15、灵鹤石×15、圆盘石×50）



珍稀度 7	强击战锤	下一级武器	——
攻击力 1144	防御力 8	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 ○○	属性 –	状态 –	入手方法：强化 花纹战锤+75000z（燕雀石×40、灵鹤石×30、黑角龙的坚壳×10）



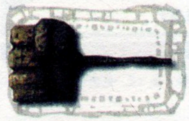
珍稀度 1	古代剑	下一级武器	古代剑改
攻击力 312	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 –	属性 –	状态 –	入手方法：购买 1000z；生产 500z（铁矿石×3、圆盘石×1）1000z（大锈块×1）



珍稀度 1	古代剑改	下一级武器	战斗权杖、刺锤
攻击力 364	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 –	属性 –	状态 –	入手方法：强化 古代剑+650z（铁矿石×5、圆盘石×1）；生产 650z（N级票×1）



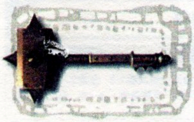
珍稀度 1	战斗权杖	下一级武器	铁之打击锤、巨锚、黑锅【好吃】、骸骨斧、金属风笛
攻击力 468	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 –	属性 –	状态 –	入手方法：强化 古代剑改+1100z（铁矿石×10、圆盘石×5）



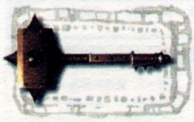
珍稀度 8	远古巨拳	下一级武器	石拳【愚】
攻击力 1248	防御力 –	会心率 −20	斩味槽
镶嵌槽 ○○	属性 –	状态 –	入手方法：强化 铁拳+70000z（白鹭石×10、辉龙石×25、砦蟹的甲壳×5）



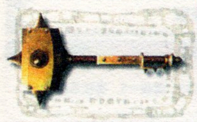
珍稀度 5	远古圣锤	下一级武器	盾甲响板
攻击力 988	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 ○○	属性 –	状态 –	入手方法：强化 龙头盖棍+7150z（龙头壳×5、古龙骨×10、砦蟹的甲壳×5）



珍稀度 6	大鬼铁	下一级武器	鬼铁丸、铁之冲击锤
攻击力 1040	防御力 –	会心率 10	斩味槽
镶嵌槽 ○	属性 –	状态 –	入手方法：强化 鬼铁+35000z（白鹭石×10、蓝速龙王的头×3、蛇龙之头×3）



珍稀度 6	鬼铁	下一级武器	大鬼铁、铁拳
攻击力 988	防御力 –	会心率 –	斩味槽
镶嵌槽 –	属性 –	状态 –	入手方法：强化 厚钢锤+25000z（灵鹤石×3、辉龙石×5、铁矿石×30）；生产 25000z（灵鹤石×5、铁矿石×50、圆盘石×30/G级票×1、灵鹤石×1） 1000z（太古之大块×1）



珍稀度	武器	下一级武器
8	鬼铁丸	鬼铁丸改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1040	—	—	—	—	麻痹140

入手方法：强化 大鬼铁+55000z（金火龙的坚壳×3、女王虫的尾巴×3、黄速龙王的头×3）



珍稀度	武器	下一级武器
4	晚安熊	——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
260	—	—	—	—	睡眠200

入手方法：
强化 白猫印章+5000z（光水晶×1、抗菌石×3、波凯票×1）
强化 5000z（勇气之证×1、光水晶×2、黑珍珠×2）



珍稀度	武器	下一级武器
7	角龙锤混沌撕裂者	角王锤混沌控制者

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1196	10	-10	—	—	—

入手方法：强化 双子巨角锤+75000z（优质的弯角×2、黑角龙的坚甲×6、角龙的坚甲×6）



珍稀度	武器	下一级武器
4	巨人之锤	泰坦锤

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
832	8	-10	○	—	—

入手方法：强化 水晶之星+4250z（铠龙的头壳×1、岩龙的甲壳×3、燕雀石×10）



珍稀度	武器	下一级武器
7	G 镰首巨斧	折压斧

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1144	—	—	—	—	—

入手方法：
强化 大骨斧+60000z（镰蟹的坚壳×4、镰蟹之铗×2、灵鹤石×6）
生产 60000z（镰蟹的坚壳×6、镰蟹的尖爪×4、镰蟹的脚×2、灵鹤石×10）



珍稀度	武器	下一级武器
7	虾王球	皇家龙虾锤

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
988	—	—	○	水230	—

入手方法：强化 龙虾锤+55000z（虾之大壳×2、红速龙优质皮×5、古代鱼×5）



珍稀度	武器	下一级武器
4	银锅【喜】	银锅【喜喜】

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
520	—	15	—	—	—

入手方法：强化 黑锅【好吃】+2150z（艾露食券·上×2、虹色矿石×10、钢之龙鳞×5）



珍稀度	武器	下一级武器
7	银锅【喜喜】	——

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
624	—	15	—	—	—

入手方法：强化 银锅【喜】+50000z（艾露食券·上×8、白鹫石×10、银火龙优质鳞×5）



珍稀度	武器	下一级武器
8	金猫锤	金猫碎击锤

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
832	—	—	○○	—	麻痹280

入手方法：
强化 黑猫锤+45000z（艾露食券·上×10、金火龙优质鳞×3、金黄之毛×3）
生产 45000z（猫猫红玉×3、艾露食券·並×15、艾露食券·上×5、金火龙优质鳞×5）



珍稀度	武器	下一级武器
3	怪鸟之喙	怪鸟巨嘴锤、锤【鸟】、动力之颌、猛毒怪兽

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
676	—	—	—	—	—

入手方法：
强化 阿特拉斯之锤+2600z（巨大的嘴×1、尖爪×5、怪物的体液×2）
生产 2600z（巨大的嘴×1、鱼龙之牙×5、怪鸟之鳞×5、鬼人药G×1）

怪鸟巨嘴锤



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	884	○○○	—	10	—	—	坚骨锤、羽毛笛

入手方法：
- 强化 怪鸟之喙+5600z（怪鸟之耳×4、色彩鲜艳毛×2、上龙骨×4）
- 生产 5600z（G级票×1、虹色矿石×1、上龙骨×1）

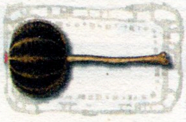
岩龙锤



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
5	780	○○	14	—	—	毒180	溶解锤、腐蚀锤

入手方法：
- 强化 毒壳锤+4900z（铠龙的甲壳×10、燕雀石×10、霞龙之爪×1）

缘怪物



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	468	—	—	—	—	毒300	——

入手方法：
- 强化 仙人掌锤子+30000z（仙人掌的花×10、坚固之骨×2、波凯票×1）

水晶之星



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	780	○	—	—	—	—	大新星、巨人之锤

入手方法：
- 强化 水晶石+3650z（光水晶×3、虹色矿石×2、冰结晶×10）

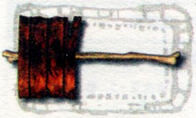
水晶石



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
3	676	○	—	—	—	—	水晶之星

入手方法：
- 强化 刺锤改+2600z（光水晶×1、燕雀石×8、杀人蜂幼虫×5）
- 生产 2600z（光水晶×2、铁矿石×25、冰结晶×7、粘着白蚁×10）

完全究极态火腿



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
2	728	—	—	-20	—	—	火腿之王

入手方法：
- 强化 大骨块+7500z（大骨×3、烤熟的肉×10、艾露食券·並×3）

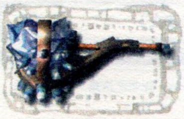
雪狮子巨头



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
7	884	—	—	—	冰400	—	砂狮子头锤

入手方法：
- 强化 雪狮子头锤改+50000z（雪狮王的锐牙×5、雪狮王的刚毛×10、达人的骨髅×1）

大新星



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	936	○○	—	—	雷300	—	超新星

入手方法：
- 强化 水晶之星+50000z（辉水晶×3、岩龙的坚壳×8、电击袋×5）

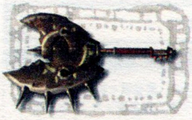
大骨斧



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
6	1092	○○	—	5	—	—	镰首巨斧

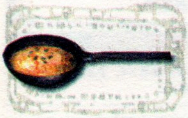
入手方法：
- 强化 骨斧+40000z（坚龙骨×2、上龙骨×4、怪物的浓汁×1、王族圣甲虫×5）

黑带锤



珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	下一级武器
4	780	○○○	—	—	—	—	达人锤

入手方法：
- 生产 6000z（黑带票×8、铠龙硬币×5、角龙硬币×8、盾蟹硬币×10）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	黑锅（真好吃）	——	780	○○○	–	–	–	–	强化 黑锅【好吃】+35000z（艾露食券·並×7、灵鹤石×10、黑角龙的甲壳×5）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
3	黑锅【好吃】	黑锅【真好吃】、银锅【喜】	468	○○	–	–	–	–	强化 战斗权杖+1400z（艾露食券·並×2、铁矿石×10、粘着白蚁×10） 生产 1400z（艾露食券·上×1、铁矿石×12、圆盘石×7）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
4	黑猫锤	黑猫锤子、金猫锤	624	–	–	–	–	麻痹240	强化 白猫印章+3650z（艾露食券·上×2、辉龙石×5、桶盖×1）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	黑猫锤子	——	676	–	–	–	–	麻痹380	强化 黑猫锤+25000z（艾露食券·上×6、黑角龙的背甲×5、猫猫红玉×1）



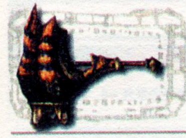
珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	激锤	铁匠锤	1092	○	6	–	–	–	强化 厚钢锤+60000z（白鹭石×5、辉龙石×20、铁矿石×99）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	坚骨锤	坚骨锤改、龙虾锤	1040	–	–	–	–	–	强化 怪鸟巨嘴锤+25000z（坚固之骨×2、古龙骨×5、兽骨×60） 生产 25000z（G级票×1、虹色矿石×1、上龙骨×1）



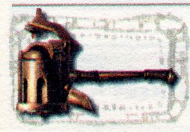
珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	坚骨锤改	双子巨角锤	1092	–	–	–	–	–	强化 坚骨锤+35000z（坚固之骨×8、辉龙石×10、稀有金龟子×10）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
7	轰锤【虎丸】	轰锤【大虎丸】	1144	–	–	-30	–	–	强化 轰龙锤+80000z（轰龙的尖爪×3、轰龙优质鳞×5、轰龙的头壳×3）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
7	钢冰棍	钢龙蛇眼锤	832	–	–	–	冰290	–	强化 风蚀锤+80000z（钢龙的坚壳×6、钢龙的尾巴×1、稀有金龟子×4）



珍稀度	武器	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
3	工坊试作品火枪锤	致命回旋	572	–	–	–	火300	–	强化 铁之打击锤+3100z（火龙的体液×2、燕雀石×20、炸药×20） 生产 3100z（火龙的体液×4、燕雀石×20、火炎袋×1、炸药×20）



雪狮子头锤

珍稀度 2 | 下一级武器：雪狮子头锤改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
416	–	–	–	冰180	–	

斩味槽

入手方法：强化 独眼巨人之锤+1400z（雪狮子之毛×6、铁矿石×6、迷之头骨×1）



雪狮子头锤改

珍稀度 4 | 下一级武器：雪狮子巨头

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
676	–	–	–	冰320	–	

斩味槽

入手方法：强化 雪狮子头锤+4250z（雪狮王之牙×2、雪狮王之鬃×4、雪狮王之毛×8）



骨块

珍稀度 1 | 下一级武器：大骨块、独眼巨人之锤、野猪锤、白速龙笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
364	–	–	–	–	–	

斩味槽

入手方法：
购买 800z
生产 400z（迷之骨×3）



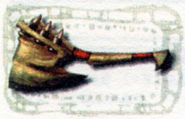
钢龙蛇眼锤

珍稀度 8 | 下一级武器：钢龙锤・极

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
988	–	–	–	冰330	–	

斩味槽

入手方法：强化 钢冰棍+90000z（钢龙优质鳞×10、钢龙的尖爪×2、钢龙的宝玉×1）



独眼巨人之锤

珍稀度 1 | 下一级武器：阿特拉斯之锤、爆脑锤、雪狮子头锤、狩猎骨笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
468	–	–	–	–	–	

斩味槽

入手方法：
强化 骨块+1100z（兽骨×2、龙骨【小】×3）
生产 1100z（H级票×1、龙骨【小】×1）



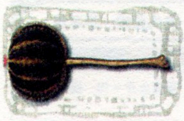
锈锤

珍稀度 1 | 下一级武器：龙息・芯、翡翠战锤

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
572	–	–	–	–	–	

斩味槽

入手方法：强化 锈迹严重的锤+2500z（大地结晶×20）



仙人掌锤子

珍稀度 3 | 下一级武器：双烈焰

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
260	–	–	–	–	毒300	

斩味槽

入手方法：强化 7500+z（仙人掌的花×2、棒状之骨×1、大王花×3）



翡翠战锤

珍稀度 5 | 下一级武器：硬玉锤

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
728	–	–	–	火260	–	

斩味槽

入手方法：强化 锈锤+35000z（炎妃龙之角×3、炎妃龙的甲壳×3、红莲石×7）



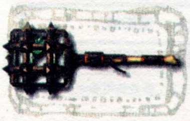
硬玉锤

珍稀度 5 | 下一级武器：铁扇【狼】

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
832	–	–	○	–	–	

斩味槽

入手方法：强化 翡翠战锤+50000z（炎龙的翼膜×4、炎王龙的甲壳×1、古龙之血×2）



禁闭之锤

珍稀度 3 | 下一级武器：约束牢笼

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	特效
624	–	–	○	–	麻痹190	

斩味槽

入手方法：强化 阿特拉斯之锤+3100z（燕雀石×6、雷光虫×12、橡胶质的皮×3）



毒壳锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	728	○○	8	—	—	—	岩龙锤

入手方法：
- 强化 刺锤改+4250z（岩龙的甲壳×8、龙牙×15、毒袋×5）
- 生产 4250z（岩龙的甲壳×8、燕雀石×5、红速龙的毒牙×18、独角甲虫王×3）



白猫印章

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	520	—	—	—	—	麻痹200	白猫锤、黑猫锤、晚安熊

入手方法：
- 生产 2150z（肉球印章×1、艾露食券·並×1、麻痹袋×2）



白猫锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	728	○	—	—	15	麻痹180	——

入手方法：
- 强化 白猫印章+20000z（艾露食券·並×10、灵鹤石×20、雪狮子的刚毛×5）



锤【狼】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	936	○	—	—	30	—	三味线【狼】、锤【凶】

入手方法：
- 强化 锤【鸟】+65000z（尖嘴×3、黑狼鸟的棕毛×10、漂亮的嘴×2）



锤【鸟】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	728	○	—	—	20	—	锤【狼】

入手方法：
- 强化 怪鸟巨嘴锤+10000z（尖嘴×1、黑狼鸟之耳×2、黑狼鸟的棕毛×3）
- 生产 10000z（尖嘴×2、黑狼鸟的棕毛×4、黑狼鸟之鳞×8、龙骨【大】×3）



爆脑锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	520	—	—	—	—	—	爆脑锤改

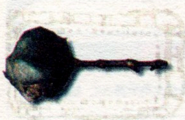
入手方法：
- 强化 独眼巨人之锤+1400z（龙骨【中】×2、尖爪×8、怪物的体液×1）



爆脑锤改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	624	—	—	—	—	—	角龙之尾、龙头盖棍、音速笛

入手方法：
- 强化 爆脑锤+2150z（龙骨【中】×6、鱼龙之牙×10、桃毛兽王爪×3）



锈迹严重的锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
1	468	—	—	—	—	—	锈锤

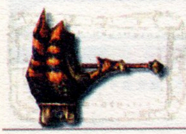
入手方法：
- 生产 1000z（大锈块×1）



严重风化的锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	676	—	—	—	—	—	风蚀锤

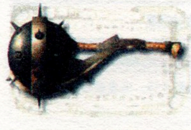
入手方法：
- 生产 1000z（太古之大块×1）



轰龙锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	884	—	—	—	-30	—	轰锤【虎丸】、暗影锤

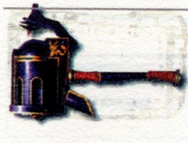
入手方法：
- 生产 35000z（轰龙之爪×3、轰龙之鳞×5、轰龙的甲壳×5、波凯票×1）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
2	刺锤	刺锤改	520	–	–	–	–	–	强化 古代剑改+1400z（铁矿石×10、针果×10、粘着白蚁×5） 生产 1000z（大锈块×1）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
2	刺锤改	水晶石、毒壳锤、岩龙之笛	572	–	–	–	–	–	强化 刺锤+1750z（铁矿石×20、针果×15、杀人蜂幼虫×2）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	正式采用机械锤	改良型机械锤	832	○○	–	–	火500	–	强化 致命回旋+60000z（狱炎石×4、灵鹤石×20、怪物的浓汁×2、火龙的延髓×1）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
1	大骨块	完全究极态火腿	676	–	–	–10	–	–	强化 骨块+2600z（大骨×1、迷之骨×5）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
5	泰坦锤	——	1040	○	8	–15	–	–	强化 巨人之锤+8000z（铠龙的甲壳×10、砦蟹的甲壳×4、燕雀石×15）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
3	动力之颌	怪鸟之残暴锤	728	–	–	5	–	–	强化 怪鸟之喙+3100z（青怪鸟的甲壳×6、青怪鸟之鳞×8、粘着白蚁×5）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
8	达人锤	勇者锤	1092	○○○	12	–	–	–	强化 黑带锤+20000z（黑带票×15、轰龙硬币×8、金火龙的坚壳×3）



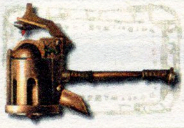
珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
6	双子巨角锤	角龙锤混沌撕裂者	1092	–	8	–10	–	–	强化 坚骨锤改+45000z（真红之角×1、黑卷角×1、黑角龙的坚壳×6）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
7	死亡毒液锤	紫毒权杖	936	○	–	10	–	毒350	强化 猛毒怪兽+60000z（橡胶质优质皮×10、猛毒袋×5、漂亮的嘴×5）



珍稀度	名称	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
7	铁拳	远古巨拳	1144	○	–	–10	–	–	强化 鬼铁+35000z（灵鹤石×15、辉龙石×10、砦蟹的甲壳×5）



致命回旋

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	728	○○	–	火400	–	–	正式采用机械锤

入手方法：强化 工坊式作品火枪锤+6350z（辉龙石×15、火龙的骨髓×2、红莲石×4）



灭龙锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	832	–	–	龙170	–	–	碎龙锤

入手方法：生产 5600z（老山龙的大爪×2、老山龙的甲壳×5、上龙骨×5）



碎龙锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	884	–	–	龙330	–	–	龙坏棍

入手方法：强化 灭龙锤+40000z（老山龙的大爪×2、砦蟹的背甲×3、古龙之血×2）



炎妃轰锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
8	936	○	–	火370	–	–	炎妃轰芯锤

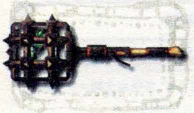
入手方法：强化 硬玉锤+90000z（炎妃龙的坚壳×3、狱炎龙之鳞×6、炎龙的宝玉×1）



怪鸟之残暴锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	1040	○○	–	–	20	–	怪鸟的神秘领

入手方法：强化 动力之额+45000z（青怪鸟的坚壳×8、青怪鸟优质鳞×8、怪鸟地狱耳×4）



约束牢笼

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	780	○	–	–	–	麻痹280	——

入手方法：强化 禁闭之锤+5600z（辉龙石×12、雷光浸出物×8、电气袋×8）



岩龙猛击者

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	1040	–	36	–	–	–	——

入手方法：强化 岩龙暴锤+50000z（岩龙的坚壳×12、灵鹤石×12、龙玉×1）



岩龙暴锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	780	–	24	–	–	–	岩龙猛击者

入手方法：强化 龙头盖棍+4900z（岩龙之翼×1、岩龙的甲壳×8、古龙骨×3）



破锤

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	988	–	10	–	–	–	——

入手方法：强化 角龙之尾+30000z（角龙的尾巴×3、角龙的甲壳×12、独角甲虫王×8）



火腿之王

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	1196	–	–	–	–20	–	——

入手方法：强化 完全究极态火腿+50000z（坚龙骨×3、烤熟的肉G×10、艾露食券·上×3）



珍稀度 7 脉动・芯

下一级武器：悸动・芯

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
1040	○○	–	–20	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 风蚀锤+60000z（大地结晶×40、古龙之血×5）



珍稀度 7 G 暗影锤

下一级武器：夜行锤【常闇】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
988	○	–	50	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：
强化 轰龙锤+80000z（迅龙的黑毛×6、迅龙的优质鳞×3、坚龙骨×4）
生产 80000z（迅龙的黑毛×10、迅龙的优质鳞×5、迅龙的延髓×1、坚龙骨×6）



珍稀度 6 风蚀锤

下一级武器：脉动・芯、钢冰棍

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
780	–	–	–	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 严重风化的锤+12500z（大地结晶×20）



珍稀度 7 G 电龙头锤

下一级武器：电龙头锤改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
1040	–	–	–	雷200	–

特效 / 斩味槽

入手方法：
强化 电龙号角改+50000z（真珠色的柔皮×5、辉龙石×10、电击袋×3、雷光虫×20）
生产 50000z（真珠色的柔皮×8、灵鹤石×10、电击袋×5、白花的脊背×2）



珍稀度 5 黑锤

下一级武器：邪龙破坏锤、祖龙毁灭锤

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
728	–	–	–	龙100	–

特效 / 斩味槽

入手方法：生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）



珍稀度 4 猪牙锤

下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
936	○○	–	–	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 猪头锤+5600z（大猪之皮×5、大猪之牙×6、上龙骨×5）



珍稀度 2 野猪锤

下一级武器：猪头锤

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
520	–	–	–	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：
强化 骨块+1400z（大野猪的毛皮×2、雪鹿之角×2、兽骨×3）
生产 1400z（大野猪的毛皮×4、大野猪之头×1、兽骨×5、粘着白蚁×2）（G级票×1、大野猪的毛皮×1）



珍稀度 3 猪头锤

下一级武器：猪牙锤

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
624	○	–	–	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 野猪锤+2150z（大猪之皮×2、大猪之牙×2、大骨×1）



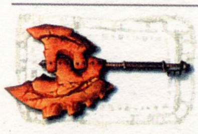
珍稀度 5 龙息・芯

下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
936	○	–	–20	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 锈锤+40000z（大地结晶×40、古龙之血×1）



珍稀度 4 骨斧

下一级武器：双骨镰改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
936	○○	–	5	–	–

特效 / 斩味槽

入手方法：强化 骸骨斧+5600z（上龙骨×2、龙骨【大】×4、轰龙的甲壳×4）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	角龙之尾	832	—		4	—	—	—	破锤

入手方法：
强化 爆脑锤改+4250z（一角龙的甲壳×6、龙骨【大】×5、燕雀石×8）
生产 4250z（角龙的尾巴×1、一角龙的甲壳×4、古龙骨×2、大地结晶×20）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	骸骨斧	624	○		—	—	5	—	骨斧

入手方法：
强化 战斗权杖+2150z（龙骨【中】×3、龙骨【小】×3、怪物的体液×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
8	祖龙毁灭锤	988	—		8	龙350	—	—	祖龙遗迹锤

入手方法：
强化 黑锤+100000z（祖龙之角×5、祖龙的坚壳×3、老山龙的红玉×3



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
8	邪龙破坏锤	1040	○		—	龙240	—	—	黑龙碎击锤

入手方法：
强化 黑锤+100000z（黑龙之角×3、黑龙之眼×2、炎龙的宝玉×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	溶解锤	884	○		—	火250	—	—	溶解锤【炼狱】

入手方法：
强化 岩龙锤+45000z（黑铠龙的甲壳×8、灵鹤石×20、爆炎袋×4）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	溶解锤【炼狱】	988	○		—	火310	—	—	毒腐锤

入手方法：
强化 溶解锤+70000z（黑铠龙的坚壳×12、黑铠龙的头壳×2、铠龙的延髓×3）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
8	龙坏棍	988	—		—	龙410	—	—	大龙虾棍

入手方法：
强化 碎龙锤+95000z（老山龙的苍甲壳×5、辉水晶×3、老山龙的红玉×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
3	龙头盖棍	676	○○		—	—	—	—	远古圣锤、岩龙暴锤

入手方法：
强化 爆脑锤改+2600z（龙头壳×1、大骨×3、迷之头骨×3、怪物的浓汁×5）
生产 2600z（龙头壳×2、龙骨【大】×3、迷之头骨×5、杀人蜂幼虫×10）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	龙虾锤	936	○		—	水200	—	—	虾王球

入手方法：
强化 坚骨锤+30000z（虾之小壳×1、红速龙王的皮×10、灵鹤石×10）

狩猎笛

全48种



征服者之笛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
7	1196	–	–	–	–	○	丛林战鼓

入手方法：
- 强化 手鼓+60000z（雪狮子王的刚毛×4、桃毛兽王的刚毛×8、桃毛兽之毛×20、极彩色的毛×2）



战鼓

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
3	624	–	–	–	–	○	战鼓改

入手方法：
- 强化 骨笛+1935z（桃毛兽之毛×8、兽骨×3、火药草×3）
- 生产 1935z（桃毛兽王毛×4、龙骨【中】×2、火药草×5）



战鼓改

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
4	936	–	–	–	–	○	手鼓

入手方法：
- 强化 战鼓+5040z（色彩鲜艳毛×1、桃毛兽王毛×8、缟模样的皮×5）
- 生产 5040z（G级票×1、缟模样的皮×1、上龙骨×1）



手鼓

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
6	1092	–	–	–	–	○	徵服者之笛

入手方法：
- 强化 战鼓改+50000z（桃毛兽王刚毛×3、桃毛兽的刚毛×6、坚固之骨×2）
- 生产 50000z（桃毛兽王刚毛×4、色彩鲜艳毛×8、桃毛兽的刚毛×8、坚龙骨×3）、（G级票×1、桃毛兽王刚毛×1）



火岩笛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
7	988	–	–	火320	–	–	火岩吉他

入手方法：
- 强化 岩龙之笛 II +40000z（岩龙之泪×3、燕雀石×50、麒麟的棕毛×5）



占卜陶笛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
5	832	–	–	–	毒290	–	咒笛

入手方法：
- 强化 狩猎骨笛+10000z（霞龙的尾巴×1、霞龙之皮×3、霞龙之角×2）
- 生产 10000z（霞龙的尾巴×2、霞龙之皮×4、霞龙的翼膜×2、辉龙石×5）



G 青蛙笛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
6	884	–	–	水450	–	○○	青蛙笛改

入手方法：
- 生产 40000z（长尾巴的青蛙×2、神龙木×2、青蛙鱼饵×5）



砦蟹巨钟

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
8	1092	34	–	–	–	○	砦蟹洪钟

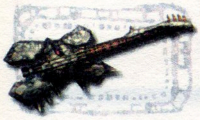
入手方法：
- 强化 青铜钟+85000z（砦蟹的尖爪×4、砦蟹的坚甲×4、砦蟹的坚壳×6）



岩龙之笛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	下一级武器
4	676	–	–	火250	–	–	岩龙之笛 II

入手方法：
- 强化 刺锤改+3825z（岩龙的甲壳×5、燕雀石×15、火炎袋×3）
- 生产 3825z（岩龙的甲壳×8、燕雀石×25、火龙的体液×10、独角甲虫王×3）

图	珍稀度	武器	攻击力	防御力	会心率	属性	状态	镶嵌槽	特效	下一级武器	入手方法
	5	岩龙之笛II	832	–	–	火280	–	–		火岩笛	强化 岩龙之笛+5715z（铠龙的甲壳×5、燕雀石×20、岩龙之翼×1）
	2	白速龙笛	416	–	–	冰100	–	–		白速龙笛改	强化 骨块+990z（白速龙王的皮×2、白速龙之鳞×2、冰结晶×3） 生产 990z（白速龙王的皮×4、兽骨×3、雪鹿之角×1、铁矿石×5）、（G级票×1、白速龙之鳞×1）
	3	白速龙笛改	520	–	–	冰150	–	–		白速龙王笛、蓝速龙笛改	强化 白速龙笛+1935z（白速龙优质皮×5、白速龙的尖爪×6、白速龙优质鳞×5）
	6	女王蜂之笛	832	–	15	–	–	○		皇族虫之笛	强化 音速笛改+55000z（辉水晶×2、飞虫的薄羽×15、爬虫的薄羽×15）
	4	巨风笛	832	15	–5	–	–	–		蛇形风笛	强化 金属风笛+4410z（辉龙石×5、燕雀石×20、鸣袋×10）
	7	轰鼓【虎钟】	1144	–	–30	–	–	–		轰鼓【大虎钟】	强化 轰龙笛+80000z（轰龙的坚壳×5、轰龙的锐牙×7、轰龙的头壳×2）
	8	金龙笛	988	–	–	龙380	–	○		金龙笛改	强化 樱火龙之笛改+75000z（金火龙优质鳞×6、金火龙的坚壳×4、小金鱼×20）
	5	樱火龙之笛	884	–	–	龙290	–	○		樱火龙之笛改	强化 厚钢锤+25000z（樱火龙之鳞×5、樱火龙的甲壳×2、辉龙石×5） 生产 25000z（樱火龙之鳞×6、樱火龙的甲壳×4、大王花×10、杀人蜂幼虫×10）
	7	樱火龙之笛改	936	–	–	龙340	–	○		金龙笛	强化 樱火龙之笛+70000z（樱火龙优质鳞×7、樱火龙的坚壳×5、雌火龙的逆鳞×1）
	7	G 盾甲响板	1040	10	–	水220	–	–		盾甲响板改	强化 远古圣锤+50000z（盾蟹的坚壳×4、镰蟹的坚壳×2、盾蟹的尖爪×1） 生产 50000z（盾蟹的坚壳×6、镰蟹的坚壳×3、盾蟹的尖爪×2、橡胶质优质皮×4）



珍稀度 7	G 三味线【狼】	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	三味线【凶】
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
1040		–	–	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		–	毒150	生产 65000z（黑狼鸟优质鳞×8、黑狼鸟的坚壳×3、黑狼鸟的尾巴×2、黑狼鸟之翼×4）



珍稀度 5	轰龙笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	轰鼓【虎钟】、影笛
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
936		–	–30	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		–	–	生产 35000z（轰龙的甲壳×5、轰龙之牙×7、辉龙石×10、波凯票×1）



珍稀度 3	音速笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	音速笛改
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
624		–	5	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		–	–	强化 爆脑锤改+2340z（女王虫的尾巴×1、飞虫的甲壳×4 、爬虫的甲壳×4） 生产 2340z（光水晶×2、飞虫之羽×6、爬虫之羽×6、杀人蜂幼虫×5）



珍稀度 4	音速笛改	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	女王蜂之笛
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
728		–	10	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		–	–	强化 音速笛+3285z（独角甲虫王×3、飞虫之羽×20、 爬虫之羽×20）



珍稀度 6	白速龙王笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	——
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
1040		–	–	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		冰180	–	强化 白速龙笛改+40000z（白速龙优质皮×5、白速龙的尖爪×6、白速龙优质鳞×5）



珍稀度 8	霸笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	霸重笛
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
1300		–	40	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		–	–	生产 100000z（霸龙的尾巴×1、霸龙的大牙×2、霸龙优质鳞×8、狱炎石×5）



珍稀度 6	G 猎人骨笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	猎人骨笛改
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
1040		10	–	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
○○		–	–	强化 狩猎骨笛改+35000z（曼陀罗×5、坚龙骨×3、怪物的体液×5）



珍稀度 7	G 影笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	夜笛【逢魔】
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
988		–	50	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
○		–	–	强化 轰龙笛+80000z（迅龙的黑毛×4、迅龙的羽翼×4、迅龙的尾棘×3）



珍稀度 6	G 羽毛笛	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	眠鸟笛
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
780		5	–	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
○		–	睡眠120	强化 怪鸟巨嘴锤+50000z（眠鸟的尖爪×5、眠鸟的橙毛×3、辉龙石×8） 生产 50000z（眠鸟的尖爪×10、眠鸟的橙毛×8、大地的结晶×20、灵鹤石×10）



珍稀度 5	G 黑琵琶	音色 ♪·♪·♪	下一级武器	暗星琵琶、黑琵琶改
攻击力	特效	防御力	会心率	斩味槽
780		–	–	
镶嵌槽		属性	状态	入手方法
–		龙100	–	生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）

图	珍稀度	武器名	下一级武器	攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态	特效	入手方法
	7	血腥长笛	血腥长笛改	988	○	–	–	雷380	–		强化 电龙号角・红+50000z（魅惑色的翼膜×6、龙玉×2、电击袋×5）
	6	电龙号角・红	血腥长笛	936	○	–	–	雷320	–		强化 电龙号角改+40000z（魅惑色的翼膜×2、魅惑色的柔皮×8、电气袋×5）
	6	电龙长笛	——	884	○○○	–	–	雷480	–		强化 电龙号角改+30000z（珍珠色的柔皮×6、白化的生肉片×1、电击袋×5）
	3	电龙号角	电龙号角改	624	○	–	–	雷200	–		强化 阿特拉斯之锤+2790z（柔软的皮×3、白化浸出物×4、电气袋×2） 生产 2790z（柔软的皮×5、电气袋×4、燕雀石×6、龙骨【大】×6）
	4	电龙号角改	电龙长笛、电龙号角・红、247?	780	○	–	–	雷290	–		强化 电龙号角+5040z（柔软的皮×8、白化的脊背×1上龙骨×4）
	5	青铜钟	砦蟹巨钟	936	○	24	–	–	–		强化 厚钢锤+35000z（砦蟹之铁×1、砦蟹的甲壳×4、砦蟹的尖爪×1）
	6	G 蛇形风笛	蛇形风笛改	1040	○	20	−5	–	–		强化 巨风笛+40000z（灵鹤石×10、辉龙石×15、岩龙的甲壳×6） 生产 40000z（灵鹤石×15、辉龙石×20、燕雀石×40、岩龙之翼×2）
	7	G 蛇形风笛改	大师风笛	1144	○	20	–	–	–		强化 蛇形风笛+60000z（白鹭石×10、岩龙之泪×1、黑铠龙的坚壳×5）
	2	狩猎骨笛	狩猎骨笛改、占卜陶笛	572	○	5	–	–	–		强化 骨笛、独眼巨人之锤+1575z（蓝蘑菇×3、大骨×1） 生产 1575z（H级票×1、兽骨×1）
	4	狩猎骨笛改	猎人骨笛	884	○○	10	–	–	–		强化 狩猎骨笛+5040z（曼陀罗×3、上龙骨×3、怪物的体液×5）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
1	骨笛	♪·♪·♪	狩猎骨笛、战鼓

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
364	–	–	–	–	–

斩味槽

入手方法：
购买 1170z
生产 585z（兽骨×2、蓝蘑菇×1）

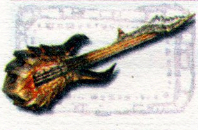


珍稀度	名称	音色	下一级武器
8	咒笛	♪·♪·♪	诅咒笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
936	–	–	○○	–	毒410

斩味槽

入手方法：
强化 占卜陶笛+90000z（霞龙优质皮×10、霞龙的翼膜×15、霞龙的宝玉×1）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
8	G 暗星琵琶	♪·♪·♪	黑洞琵琶

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1040	8	–	–	龙330	–

斩味槽

入手方法：
强化 黑琵琶+100000z（祖龙之角×2、祖龙有翼膜×1、祖龙的鳞×2、钢龙的宝玉×1）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
8	G 黑琵琶改	♪·♪·♪	漆黑琵琶

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1092	–	–	–	龙260	–

斩味槽

入手方法：
强化 黑琵琶+100000z（黑龙之角×2、黑龙的翼膜×1、黑龙之鳞×2、霞龙的宝玉×1）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
2	金属风笛	♪·♪·♪	巨风笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
676	10	–5	○	–	–

斩味槽

入手方法：
强化 战斗权杖+2340z（黑珍珠×2、燕雀石×12、鸣袋×3）
生产 2340z（黑珍珠×5、燕雀石×17、铁矿石×5、蓝速龙王的头×1）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
6	G 蓝速龙笛	♪·♪·♪	蓝速龙笛改

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
988	–	–	○○○	–	–

斩味槽

入手方法：
强化 白速龙笛改+30000z（蓝速龙优质鳞×5、蓝速龙优质皮×10、蓝速龙之牙×15、鸣袋×3）
生产 30000z（蓝速龙优质鳞×8、蓝速龙之皮×15、坚龙骨×3、鸣袋×3）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
7	G 蓝速龙笛改	♪·♪·♪	蓝速龙王笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
1092	–	–	○○○	–	–

斩味槽

入手方法：
强化 蓝速龙笛+50000z（蓝速龙优质鳞×10、蓝速龙优质皮×8、稀有金龟子×5、蛇龙优质皮×5）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
5	龙木笛	♪·♪·♪	龙木笛【宿神】

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
624	–	–	–	–	麻痹140

斩味槽

入手方法：
生产 20000z（龙木×2、龙苔×3、怪物的体液×10、雷光虫×20）



珍稀度	名称	音色	下一级武器
8	龙木笛【宿神】	♪·♪·♪	龙木古笛

攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态
780	–	–	○○	–	麻痹220

斩味槽

入手方法：
强化 龙木笛+75000z（神龙木×2、神龙苔×4、波凯票G×1）

长枪

全105种



珍稀度 1	铁枪	下一级武器	铁枪改、铁铳枪、白速龙铳
攻击力	138	防御力	–
会心率	–	属性	–
状态	–	镶嵌槽	–

入手方法：
- 购买 1000z
- 生产 500z（铁矿石×3） 1000z（棒状锈块×1）



珍稀度 1	铁枪改	下一级武器	钢铁枪、兽骨标枪
攻击力	161	防御力	–
会心率	–	属性	–
状态	–	镶嵌槽	–

入手方法：
- 强化 铁枪+650z（铁矿石×4）
- 生产 650z（N级票×1）



珍稀度 6	水枪	下一级武器	水枪改
攻击力	368	防御力	–
会心率	–	属性	水350
状态	–	镶嵌槽	–

入手方法：
- 强化 骑士枪+40000z（水龙之鳍×10、砂龙优质鳞×4、辉龙石×10）
- 生产 40000z（砂龙优质鳍×3、水龙之鳍×12、水龙之鳞×15、灵鹤石×5）



珍稀度 6	水枪改	下一级武器	翡翠枪
攻击力	391	防御力	–
会心率	–	属性	水400
状态	–	镶嵌槽	○

入手方法：
- 强化 水枪+50000z（水龙优质鳍×4、水龙优质鳞×8、砂龙优质鳍×6）



珍稀度 5	安得里亚之枪	下一级武器	——
攻击力	414	防御力	–
会心率	–20	属性	–
状态	–	镶嵌槽	○

入手方法：
- 强化 锈枪+40000z（大地结晶×40、古龙之血×1）



珍稀度 4	瓦尔哈拉	下一级武器	——
攻击力	345	防御力	12
会心率	–	属性	–
状态	–	镶嵌槽	○○○

入手方法：
- 强化 西洋剑+5600z（光水晶×5、辉龙石×7、冰结晶×15）



珍稀度 4	剧毒枪	下一级武器	豪枪铠龙、黑枪铠龙
攻击力	322	防御力	–
会心率	–	属性	–
状态	毒200	镶嵌槽	–

入手方法：
- 强化 猛毒枪+4250z（岩龙之翼×1、岩龙的甲壳×6、毒袋×5）



珍稀度 4	猛毒枪	下一级武器	剧毒枪
攻击力	299	防御力	–
会心率	–	属性	–
状态	毒150	镶嵌槽	–

入手方法：
- 强化 麻痹枪+3100z（岩龙的甲壳×7、燕雀石×12、毒袋×2）
- 生产 3100z（岩龙之翼×1、岩龙的甲壳×4、铁矿石×20、毒蘑菇×10）



珍稀度 2	西洋剑	下一级武器	瓦尔哈拉
攻击力	230	防御力	8
会心率	–	属性	–
状态	–	镶嵌槽	○○

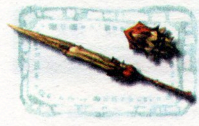
入手方法：
- 强化 钢铁枪+2150z（黑珍珠×3、燕雀石×4、冰结晶×6）



翡翠枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	414	–	–	水450	–	–	——

入手方法：强化 水枪改+55000z（翠水龙优质鳍×6、翠水龙优质鳞×12、龙玉×2）



兽人枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
3	414	–	–	–	–	–	豪杰枪、重骨枪

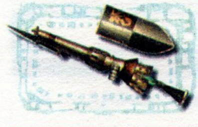
入手方法：强化 红速龙枪+5600z（上龙骨×5、红速龙之皮×20、鬼人药G×2）
生产 5600z（H级票×1、魅惑色的柔皮×1、上龙骨×1）



角龙角之枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	460	–	–	–	–10	–	暗影风暴

入手方法：强化 角骨+30000z（优质的弯角×1、角龙之牙×10、角龙的背甲×5）



加特林矛

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	322	○	12	火120	–	–	加特林矛改

入手方法：强化 高级城墙+4250z（红莲石×2、辉龙石×5、炸药×10）
生产 4250z（红莲石×4、燕雀石×12、火炎袋×2、独角甲虫王×5）



加特林矛改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	391	○	16	火160	–	–	正式采用机械枪

入手方法：强化 加特林矛+7150z（红莲石×6、辉龙石×15、火龙的骨髓×2）



蟹刺

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	391	○	–	–	–	–	镰蟹锐刺

入手方法：强化 忍刺+5600z（镰蟹的甲壳×10、镰蟹之爪×8、上龙骨×3）



鬼枪金狮

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	414	–	–	雷160	20	–	大鬼枪金狮

入手方法：强化 重骨枪改+80000z（金狮子的尖角×2、金狮子的尾巴×2、金狮子的黑毛×3）
生产 80000z（金狮子的尖角×2、金狮子的锐牙×4、金狮子的黑毛×6、勇气之证×4）



冰河之角

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	322	○	–	水150	–	–	白银之角改

入手方法：强化 深红之骨+4250z（白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4）



白银之角改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	345	–	–	水200	10	–	白色沙漠

入手方法：强化 冰河之角+6350z（白银之角×3、翠水龙之鳞×5、角龙的背甲×4）



猩红之角枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	368	–	–	火280	–	–	猩红之角枪改

入手方法：强化 深红之骨+6350z（一角龙的心脏×1、真红之角×2、一角龙的甲壳×6）



珍稀度 7 G 猩红之角枪改

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	—	—	—	火300	—

下一级武器：——

入手方法：
强化 猩红之角枪+75000z（上质真红之角×1、一角龙的坚壳×5、爆炎袋×5）



珍稀度 3 深红之骨

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
276	—	—	—	火190	—

下一级武器：猩红之角枪、冰河之角、角骨

入手方法：
强化 长牙枪+3100z（真红之角×1、火炎袋×2、燕雀石×4）
生产 3100z（一角龙的背甲×2、真红之角×1、燕雀石×8、怪物的体液×5）

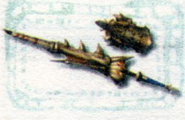


珍稀度 4 黑带枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
345	○○	—	—	—	—

下一级武器：达人枪

入手方法：
生产 6000z（黑带票×8、桃毛王硬币×10、水龙硬币×10、怪鸟硬币×15）

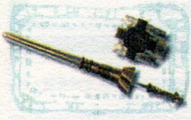


珍稀度 7 激枪铠龙

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	—	6	—	毒270	—

下一级武器：重枪铠龙

入手方法：
强化 豪枪铠龙+70000z（铠龙的坚壳×8、霞龙的尾巴×5、猛毒袋×10）



珍稀度 4 击龙枪【阿】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
345	○	10	—	龙100	—

下一级武器：击龙枪【吽】、骑士枪

入手方法：
强化 高级城墙+4900z（辉龙石×5、燕雀石×15、黑铠龙的甲壳×10）
生产 4900z（G级票×1、黑铠龙的甲壳×1）

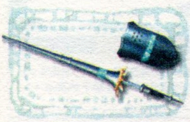


珍稀度 7 击龙枪【吽】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
460	○	16	—	龙100	—

下一级武器：正式采用回转机械枪

入手方法：
强化 击龙枪【阿】+60000z（灵鹤石×20、白鹭石×10、黑铠龙的坚壳×10）



珍稀度 6 G 黄金冰刺

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
414	○○	—	—	冰120	—

下一级武器：霜冻之刺

入手方法：
强化 骑士枪+40000z（灵鹤石×5、冰结晶×10、橡胶质的皮×8、雪狮子的刚毛×10）
生产 40000z（雪狮子的锐牙×3、灵鹤石×10、冰结晶×15、橡胶质优质皮×5）



珍稀度 5 豪枪铠龙

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
345	—	5	—	—	毒250

下一级武器：激枪铠龙

入手方法：
强化 剧毒枪+30000z（铠龙的头壳×1、铠龙的甲壳×8、毒袋×10）



珍稀度 7 轰枪【独虎】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
506	—	—	-30	—	—

下一级武器：轰枪【大独虎】

入手方法：
强化 轰枪+80000z（轰龙优质鳞×6、轰龙的尾巴×3、轰龙的尖爪×5）



珍稀度 5 钢冰枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
322	—	4	—	冰200	—

下一级武器：钢冰枪・改

入手方法：
强化 锈枪+35000z（钢龙的尾巴×1、钢龙的甲壳×3、钢之龙鳞×4）



钢冰枪·改

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
5	345	6	—	—	冰240	—	钢龙之冰刺

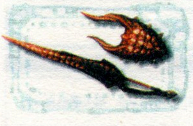
入手方法：强化 钢冰枪+50000z（钢龙之爪×4、钢龙的甲壳×5、古龙之血×2）



黑枪铠龙

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
5	368	—	—	—	火200	—	漆黑枪铠龙

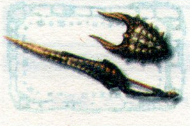
入手方法：强化 剧毒枪+30000z（黑铠龙的头壳×1、黑铠龙的甲壳×8、红莲石×6）



黑灭龙枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
8	460	—	-20	—	龙380	—	真·黑灭龙枪

入手方法：强化 黑色矛+100000z（黑龙的红角×3、黑龙的红壳×5、霞龙的宝玉×2）



黑龙枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
8	483	—	-20	—	龙320	—	真·黑灭龙枪

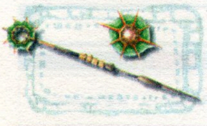
入手方法：强化 黑色矛+100000z（黑龙的角×4、黑龙的眼×2、老山龙的红玉×1）



锈枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
1	253	—	—	—	—	—	安得里亚之枪、钢冰枪

入手方法：强化 锈迹严重的枪+2500z（大地结晶×20）



催眠枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
3	184	—	—	○○	—	睡眠160	安灵枪

入手方法：
强化 骨刺枪+1750z（水龙之鳞×4、砂龙之鳞×4、睡眠草×10）
生产 1750z（水龙之鳍×4、砂龙之鳍×4、眠鱼×10、春夜鲤×5）



漆黑枪铠龙

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
7	414	12	—	○	火360	—	重枪铠龙

入手方法：强化 黑枪铠龙+70000z（黑铠龙的坚壳×8、铠龙的延髓×1、狱炎石×8）



蛇枪【岳】

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
6	368	—	15	—	—	毒450	蛇枪【咬蛇】

入手方法：强化 蛇枪【那】+50000z（蛇龙优质皮×5、蛇龙之头×4、猛毒袋×10）



蛇枪【那】

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
4	322	—	5	—	—	毒380	蛇枪【岳】

入手方法：
强化 高级城墙+5600z（蛇龙之皮×5、蛇龙之头×2、铁矿石×20）
生产 5600z（蛇龙之头×2、蛇龙之皮×8、毒袋×10、燕雀石×15）



锈迹严重的枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	下一级武器
1	207	—	—	—	—	—	锈枪

入手方法：生产 1000z（棒状锈块×1）



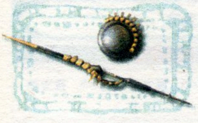
珍稀度	武器名	下一级武器
6	严重风化的枪	风蚀的枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
299	—	—	—	—	—	强化 1000z（太古之棒状之块×1）



珍稀度	武器名	下一级武器
1	钢铁枪	圣骑士枪、西洋剑

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
207	—	10	—	—	—	强化 铁枪改+1400z（铁矿石×4、圆盘石×4）



珍稀度	武器名	下一级武器
2	骨刺枪	催眠枪、麻痹枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
276	—	—	—	—	—	强化 兽骨标枪+2150z（龙骨【中】×3、燕雀石×3、杀人蜂幼虫×2）



珍稀度	武器名	下一级武器
6	正式采用机械枪	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
414	○○	20	火250	—	—	强化 加特林矛改+65000z（狱炎石×6、灵鹤石×25、爆炎袋×10）



珍稀度	武器名	下一级武器
6	暗枪	黑暗

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
322	○	—	—	—	麻痹230	强化 暗黑护手枪+55000z（爬虫的薄羽×5、爬虫的坚壳×8、黄速龙王的尾×5）



珍稀度	武器名	下一级武器
4	暗黑护手枪	暗枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
299	○	—	—	—	麻痹200	强化 黑枪+4250z（爬虫之头×3、独角甲虫王×3、黄速龙王的头×2）



珍稀度	武器名	下一级武器
2	黑枪	暗黑护手枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
230	—	—	—	—	麻痹180	强化 长骨枪改+2150z（爬虫的甲壳×10、女王虫的尾巴×1、麻痹袋×2）



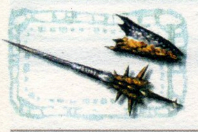
珍稀度	武器名	下一级武器
6	豪杰枪	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
483	—	—	—	—	—	强化 兽人枪+40000z（坚龙骨×5、红速龙王的皮×10、独角甲虫王×10）



珍稀度	武器名	下一级武器
8	大鬼枪金狮	鬼神枪金狮

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
437	—	—	雷210	−25	—	强化 鬼枪金狮+90000z（金黄之毛×1、金狮子的尖爪×4、金火龙优质鳞×5）



珍稀度	武器名	下一级武器
8	达人枪	勇士枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	入手方法
460	○○○	—	—	—	毒80	强化 黑带枪+20000z（达人票×15、麒麟硬币×5、银火龙的尾巴×1）



镰蟹锐刺

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
6	460	–	10	○	–	–		红莲锐刺、坚甲锐刺

入手方法：强化 蟹爪枪改、蟹刺+50000z（镰蟹之脚×8、镰蟹的坚壳×5、镰蟹的尖爪×3）



轰枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
5	391	–	–30	–	–	–		轰枪【独虎】、隐枪

入手方法：强化 35000z（轰龙之鳞×6、轰龙的尾巴×1、轰龙之爪×5、波凯票×1）



炎王怒吼

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
7	414	–	5	–	火180	–		炎王心

入手方法：强化 风蚀的枪+80000z（炎王龙的尾巴×4、炎王龙的甲壳×8、炎龙的粉尘×2）



炎王心

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
8	460	–	10	–	火200	–		炎王枪・极

入手方法：强化 炎王怒吼+90000z（炎王龙的尖角×2、炎王龙的坚壳×8、炎龙的宝玉×1）



钢龙之冰刺

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
8	437	8	–	–	冰300	–		钢龙冰刺・极

入手方法：强化 钢冰枪・改+90000z（钢龙的尖爪×2、钢龙的坚壳×6、钢龙的宝玉×1）



麻痹戟

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
4	299	–	–	–	–	麻痹300		——

入手方法：强化 麻痹枪+4250z（辉龙石×4、电气袋×5、橡胶质的皮×7）



徵龙战戟

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
7	414	–	–	–	龙200	–		封龙枪【刹那】

入手方法：强化 老山龙之枪+85000z（老山龙的坚壳×7、老山龙优质鳞×6、岩蟹的背甲×6）



骑士护手枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
6	460	–	–	○○	–	–		巴比伦

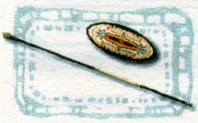
入手方法：强化 骑士枪+35000z（白鹭石×5、大地结晶×15、蓝速龙优质皮×10）



骑士枪

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
6	437	–	–	–	–	–		骑士护手枪、水枪、龙骑枪盖伯尔革、黄金冰刺、羽毛铳枪

入手方法：强化 击龙枪【阿】+25000z（灵鹤石×3、辉龙石×5、蓝速龙之鳞×20）
生产 25000z（灵鹤石×5、铁矿石×50、蓝速龙之皮×15、蓝速龙王的皮×10）（G级票×1、灵鹤石×1） 1000z（大古棒状之块×1）



土族细矛

珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	斩味槽	下一级武器
3	184	–	–	○○	–	毒430		原住民之毒枪

入手方法：生产 7500z（迷之头骨×1、龙爪×1、棒状之骨×1、红速龙王的头×1）



超布雷克枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	345	○○○	–	–	–	–	——

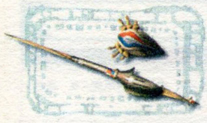
入手方法：强化 布雷克枪改+45000z（大王花×10、灵鹤石×5、桃毛兽的刚毛×10）



重骨枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	460	–	–	–	–	–	重骨枪改

入手方法：强化 兽人枪+25000z（坚固之骨×2、上龙骨×5、燕雀石×10）
生产 25000z（坚固之骨×5、大骨×15、铁矿石×30）（G级票×1、坚固之骨×1）



重骨枪改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	483	○	–	–	–	–	野蛮人长牙枪、鬼枪金狮、268？3

入手方法：强化 重骨枪+35000z（达人的骨髅×5、稀有金龟子×10、坚龙骨×8）



野蛮人长牙枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	506	○	–	–	–	–	野蛮人巨牙枪

入手方法：强化 重骨枪改+55000z（角龙的坚壳×3、坚固之骨×6、杀人蜂幼虫×30）



老山龙之枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	368	–	–	龙150	–	–	徵龙战戟

入手方法：生产 40000z（山龙的角×2、老山龙的甲壳×3、砦蟹的甲壳×4、勇气之证×1）



超真空马桶塞

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	230	○○	–	水340	–	–	——

入手方法：强化 真空枪+45000z（白化的生肉片×2、龙木×2、艾露食券·上×3）



真空枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
3	184	○○	–	水270	–	–	超真空马桶塞

入手方法：生产 7500z（白化的脊背×2、橡胶质的皮×1、艾露食券·並×2）



巴比伦

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	529	○○	20	–	–	–	失落巴比伦、圣冰刺、超圣雷

入手方法：强化 骑士护手枪+55000z（金火龙优质鳞×8、燕雀石×30、黄速龙优质鳞×20）



圣骑士枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	253	–	4	–	–	–	高级城墙

入手方法：强化 钢铁枪+1750z（燕雀石×4、铁矿石×10、大地结晶×5）
生产 1750z（大地结晶×15、燕雀石×6、铁矿石×15） 1000z（太古棒状之块×1）



麻痹枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
3	276	–	–	–	–	麻痹240	麻痹戟、猛毒枪、雷枪【雷】

入手方法：强化 骨刺枪+3100z（燕雀石×10、雷光虫×10、橡胶质的皮×5）



红速龙枪

珍稀度 2 | 下一级武器：兽人枪、方天戟【鸟】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
322	—	—	—	—	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 长牙枪+3100z（龙骨【大】×5、红速龙王的皮×5、怪物的体液×5）
- 生产 3100z（红速龙王的头×1、红速龙之皮×10、龙骨【大】×7、鬼人药×5）



G 隐枪

珍稀度 7 | 下一级武器：暗夜枪【黑雨】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	○	—	50	—	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 轰枪+80000z（迅龙的尾巴×1、迅龙的刃翼×3、迅龙的锐牙×6）
- 生产 80000z（迅龙的尾巴×3、迅龙的刃翼×5、迅龙的锐牙×10、迅龙的延髓×1）



风蚀的枪

珍稀度 6 | 下一级武器：摩天战戟、炎王怒吼

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
345	—	—	—	—	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 严重风化的枪+12500z（大地结晶×20）



封龙枪【刹那】

珍稀度 8 | 下一级武器：封龙枪【六德】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	—	—	15	龙300	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 徽龙战戟+95000z（老山龙的红玉×1、砦蟹的坚甲×4、砦蟹的尖爪×8）



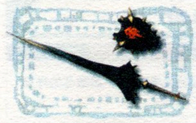
原住民之毒枪

珍稀度 6 | 下一级武器：——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
230	○○	—	—	—	毒450

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 土族细矛+45000z（达人的骨髅×1、猛毒袋×5、艾露食券·並×10）



暗影风暴

珍稀度 7 | 下一级武器：昏蓝风暴

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
552	○	—	-30	—	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 角龙角之枪+75000z（黑卷角×4、黑角龙的坚壳×8、黑角龙的坚壳×4）



黑色矛

珍稀度 5 | 下一级武器：龙枪、黑灭龙枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
322	—	—	—	龙290	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）



蓝尾龙枪

珍稀度 4 | 下一级武器：日珥蓝枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
322	○	—	—	火300	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 赤尾龙枪+4900z（苍火龙的尾巴×3、苍火龙的甲壳×5、火龙的骨髓×1）



日珥蓝枪

珍稀度 7 | 下一级武器：日珥之魂

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
591	○	—	—	火420	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 蓝尾龙枪+70000z（苍火龙的尾巴×10、苍火龙的坚壳×6、火龙的红玉×1）



刃刺

珍稀度 4 | 下一级武器：蟹刺

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
345	○	—	—	—	—

特效 | 斩味槽

入手方法：
- 强化 长牙枪+3650z（镰蟹之铗×2、镰蟹的小壳×10、黑珍珠×3）



布雷克枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	207	○○		–	–	–	–	布雷克枪改

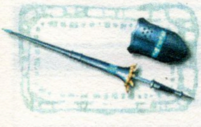
入手方法：
- 强化 野猪枪+1400z（大王花×2、粘着白蚁×3、落阳草×3）
- 生产 1400z（大王花×4、铁矿石×3、粘着草×5、不死虫×1）



布雷克枪改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	276	○○○		–	–	–	–	超布雷克枪

入手方法：
- 强化 布雷克枪+3650z（大王花×6、魅惑色的柔皮×3、黑珍珠×5）



G 霜冻之刺

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
6	483	○○		–	冰150	–	–	冰刺风暴

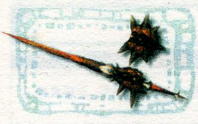
入手方法：
- 强化 黄金冰刺+65000z（冰结晶×20、燕雀石×20、钢龙的尖爪×5、雪狮子的锐牙×5）



角骨

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	391	–		–	–	–5	–	角龙角之枪

入手方法：
- 强化 深红之骨+4900z（弯曲之角×1、角龙的甲壳×4、辉龙石×4）



日珥炎枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	345	○○		–	火460	–	–	——

入手方法：
- 强化 赤尾龙枪+35000z（火龙的尾巴×5、火龙的甲壳×7、火龙的逆鳞×1）



方天戟【狼】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
7	460	○		–	–	–	毒140	方天戟【凶】

入手方法：
- 强化 方天戟【鸟】+65000z（黑狼鸟的优质鳞×4、黑狼鸟的地狱耳×2、猛毒袋×5）



方天戟【鸟】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
5	368	○		–	–	–	毒80	方天戟【狼】

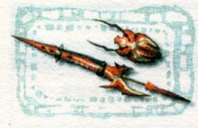
入手方法：
- 强化 红速龙枪+10000z（黑狼鸟的尾巴×1、黑狼鸟之翼×2、黑狼鸟之鳞×5）
- 生产 10000z（黑狼鸟的尾巴×3、尖嘴×1、黑狼鸟之耳×2、燕雀石×10）



蟹爪枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
3	299	○		15	–	–	–	蟹爪枪改

入手方法：
- 强化 长牙枪+3100z（盾蟹的甲壳×4、盾蟹的小壳×5、尖爪×3）
- 生产 3100z（盾蟹之爪×2、盾蟹的甲壳×5、盾蟹的小壳×7、怪物的体液×3）



蟹爪枪改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
4	368	–		20	–	–	–	蟹钳铳枪、镰蟹锐刺

入手方法：
- 强化 蟹爪枪+5600z（盾蟹的甲壳×8、盾蟹之爪×3、上龙骨×2）



兽骨标枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	下一级武器
2	230	–		–	–	–	–	骨刺枪

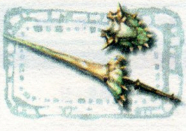
入手方法：
- 强化 铁枪改+1400z（龙骨【小】×4、铁矿石×4、兽骨×4）
- 生产 1000z（棒状锈块×1）



珍稀度	名称	下一级武器
7	G 白色巨角	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
460	○○	–	15	水249	–

入手方法：强化 白色沙漠+85000z（优质的白银之角×2、白一角龙的坚壳×5、一角龙的心脏×1）



珍稀度	名称	下一级武器
7	白色沙漠	白色巨角

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	○○	–	15	水220	–

入手方法：强化 白银之角改+75000z（优质白银之角×1、白一角龙的坚壳×4、角龙的坚甲×6）



珍稀度	名称	下一级武器
7	摩天战戟	通天战戟

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
483	○○	–	–20	–	–

入手方法：强化 风蚀的枪+60000z（大地结晶×40、古龙之血×5）



珍稀度	名称	下一级武器
6	猛枪大野猪王	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
483	○○	–	–	–	–

入手方法：强化 野猪枪改+40000z（大猪之牙×6、坚硬的大猪皮×4、坚固之骨×4）



珍稀度	名称	下一级武器
5	雷枪【雷】	雷枪【建御雷神】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
322	–	–	–	雷300	–

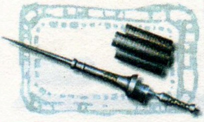
入手方法：
强化 麻痹枪+20000z（麒麟的雷角×1、麒麟的棕毛×2、雷光虫×8）
生产 20000z（麒麟的雷角×3、麒麟之皮×8、橡胶质的皮×5、雷光虫×16）



珍稀度	名称	下一级武器
8	雷枪【建御雷神】	雷枪【鸣神】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
391	–	–	–	雷500	–

入手方法：强化 雷枪【雷】+60000z（麒麟的苍角×3、麒麟优质皮×5、雷光浸出物×4）



珍稀度	名称	下一级武器
3	高级城墙	击龙枪【阿】、加特林矛、蛇枪【那】

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
299	○	6	–	–	–

入手方法：强化 圣骑士枪+3100z（光水晶×2、燕雀石×8、大地结晶×15）



珍稀度	名称	下一级武器
8	龙骑盖伯喀枪	龙骑盖伯伽枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
506	–	12	–	–	–

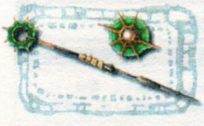
入手方法：强化 龙骑枪盖伯尔革+75000z（钢龙之爪×3、钢龙的坚壳×5、白鹭石×10）



珍稀度	名称	下一级武器
7	龙骑枪盖伯尔革	龙骑盖伯喀枪

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
437	–	8	–	–	–

入手方法：强化 骑士枪+60000z（灵鹤石×8、钢之龙鳞×8、红莲石×8）



珍稀度	名称	下一级武器
4	安灵枪	——

攻击力	镶嵌槽	防御力	会心率	属性	状态
276	○○	–	–	–	睡眠260

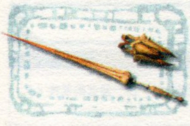
入手方法：强化 催眠枪+4900z（水龙之鳍×6、睡眠袋×3、鬼人药G×5）



珍稀度 3 **赤尾龙枪** 下一级武器：日珥炎枪、蓝尾龙枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
253	—		—	火250	—	—	

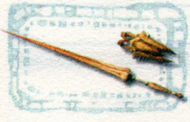
入手方法：
- 强化 野猪枪改+2600z（火龙的体液×3、龙爪×6、火炎袋×2）
- 生产 2600z（火龙之鳞×3、火龙的甲壳×2、火龙的体液×4、火炎袋×2）



珍稀度 1 **长牙枪** 下一级武器：红速龙枪、深红之骨、蟹爪枪、刃刺

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
253	—		—	—	—	—	

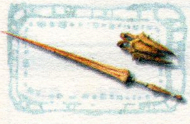
入手方法：
- 强化 长骨枪+1750z（龙骨【中】×1、大骨×1、兽骨×4）
- 生产 1750z（H级票×1、棒状之骨×1）



珍稀度 1 **长角枪** 下一级武器：长骨枪、野猪枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
161	—		—	—	—	—	

入手方法：
- 购买 1300z
- 生产 650z（龙骨【小】×2、兽骨×1）



珍稀度 1 **长骨枪** 下一级武器：长牙枪、黑枪、大骨火枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
207	—		—	—	—	—	

入手方法：
- 强化 长角枪+1100z（兽骨×2、棒状之骨×3）



珍稀度 2 **野猪枪** 下一级武器：野猪枪改、布雷克枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
230	—		—	—	—	—	

入手方法：
- 强化 长角枪+1400z（大野猪的毛皮×3、兽骨×3、铁矿石×2）
- 生产 1400z（大野猪的毛皮×5、兽骨×3、雪鹿之角×2、粘着白蚁×5）、（G级票×1、大野猪的毛皮×1）



珍稀度 3 **野猪枪改** 下一级武器：猛枪大野猪王、赤尾龙枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
276	—		—	—	—	—	

入手方法：
- 强化 野猪枪+2150z（大猪之牙×2、大野猪之头×1、大猪之皮×3）

铳枪

全45种



珍稀度 1 **铁铳枪** 炮击类型：通常 1 下一级武器：铁铳改

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
207	—		—	—	—	—	

入手方法：
- 强化 铁枪+1100z（铁矿石×8、圆盘石×5、粘着白蚁×5）
- 生产 1100z（燕雀石×5、铁矿石×10、炸药×5、火炎袋×1）、（H级票×1、铁矿石×1）



珍稀度 2 **铁铳改** 炮击类型：通常 1 下一级武器：钢铁火枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
253	○		—	—	—	—	

入手方法：
- 强化 铁铳枪+1750z（燕雀石×3、大地结晶×8、炸药×5）



珍稀度 3 **毒怪鸟铳** 炮击类型：通常 2 下一级武器：毒怪鸟铳改

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
299	○		—	—	—	毒180	

入手方法：
- 强化 大骨铳枪+3100z（橡胶质紫皮×4、光水晶×2、毒袋×5）
- 生产 3100z（橡胶质紫皮×4、毒怪鸟的头×1、毒袋×10、红莲石×3）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
7	海王枪·龙牙	放射 3	海神枪龙牙

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
437	—		—	—	水350	—	强化 水龙铳强化版+55000z（龙玉×2、翠水龙优质鳞×10、白鹭石×7）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
8	银色战车	放射 3	银色战车改

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
437	○○		—	—	龙320	—	强化 兰把德之手+75000z（银火龙的尾巴×3、银火龙之翼×1、火龙的红玉×1、火龙的骨髓×10）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
4	毒怪鸟铳改	通常 2	摧心者

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
391	○		—	—	毒240	—	强化 毒怪鸟铳+5600z（橡胶质紫皮×10、毒怪鸟的头×1、蛇龙之头×2）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
7	轰龙枪【虎炮】	扩散 3	轰龙【大虎炮】

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
506	—		—	−30	—	—	强化 轰铳+80000z（轰龙的锐牙×4、轰龙的尖爪×5、轰龙的坚壳×4）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
5	G 黑铳枪	扩散 1	黑龙铳枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
345	—		—	—	龙250	—	生产 15000z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
8	G 黑龙铳枪	扩散 3	真·黑龙铳枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
460	—		—	−20	龙310	—	强化 黑铳枪+100000z（黑龙之眼×1、黑龙之角×2、黑龙的甲壳×4、钢龙的宝玉×1）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
1	骨火枪	通常 1	大骨火枪

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
161	—		—	—	—	—	生产 650z（兽骨×2、爆裂沙丁鱼×1）



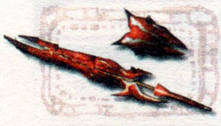
珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
4	近卫队正式铳枪	放射 3	兰帕德之手

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
391	○○		—	—	—	—	强化 讨伐队正式铳枪+5600z（上龙骨×3、辉龙石×5、红莲石×6）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
6	蟹钳铳枪	通常 2	双剪加农

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
437	○		24	—	—	—	强化 白速龙铳·赛可特、蟹爪枪改+40000z（盾蟹的尖爪×2、盾蟹的甲壳×15、爆炎袋×2） 生产 40000z（盾蟹的尖爪×3、盾蟹的坚壳×5、火炎袋×10、黑珍珠×20）、（G级票×1、盾蟹的尖爪×1）



珍稀度	武器	炮击类型	下一级武器
7	双剪加农	通常 3	暴力加农

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	会心率	属性	状态	入手方法
460	○		28	—	—	—	强化 蟹钳铳枪+50000z（盾蟹的尖爪×5、盾蟹的坚壳×10、火龙的延髓×1）



兰帕德之手

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
7	414	○○		–	龙250	–	–	放射 3	银色战车

入手方法：强化 近卫队正式铳枪+z（银火龙的尾巴×1、银火龙的坚壳×3、银火龙优质鳞×3）



钢铁火枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
2	276	○		–	–	–	–	通常 2	讨伐队正式火枪、炎之咆哮、加农铳枪・白

入手方法：强化 铁铳改+2150z（燕雀石×7、圆盘石×10、火炎袋×3）



白速龙铳

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
2	207	–		–	冰100	–	–	通常 1	白速龙铳・赛可特

入手方法：
强化 铁枪+1400z（白速龙之皮×2、白速龙之鳞×3、铁矿石×8）
生产 1400z（白速龙之皮×3、粘着白蚁×5、白速龙之鳞×6、燕雀石×2/G级票×1、白速龙之皮×1）、（G级票×1、白速龙的皮×1）



白速龙铳・赛可特

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
3	253	–		–	冰120	–	–	通常 2	白速龙铳・特来布、水龙铳、蟹钳铳枪

入手方法：强化 白速龙铳+2150z（白速龙王的皮×3、白速龙王的头×1、大地结晶×8）



白速龙铳・特来布

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
6	437	–		–	冰150	–	–	通常 3	——

入手方法：强化 白速龙铳・赛可特+40000z（白速龙的尖爪×4、白速龙优质皮×4、爆炎袋×2）



大骨火枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
2	168	–		–	–	–	–	通常 2	龙骨火枪、毒怪鸟铳

入手方法：强化 骨铳枪+1400z（兽骨×5、火药草×5）



水龙铳强化版

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
6	391	–		–	水300	–	–	放射 2	海王枪・龙牙

入手方法：强化 水龙铳改+40000z（翠水龙优质鳍×3、翠水龙之鳞×10、灵鹤石×7）



水龙铳改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
4	368	–		–	水200	–	–	放射 1	水龙铳强化版

入手方法：强化 水龙铳+5600z（水龙之鳍×7、上龙骨×4、辉龙石×7）



轰铳

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
5	391	–		–	–	–30	–	扩散 2	轰龙枪【虎炮】、隐铳

入手方法：生产 35000z（轰龙之牙×4、轰龙之爪×5、轰龙的甲壳×2、波凯票×1）



讨伐队正式火枪

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	炮击类型	下一级武器
3	322	○○		–	–	–	–	通常 3	近卫队正式铳枪

入手方法：
强化 钢铁火枪+3100z（燕雀石×15、红莲石×3、光水晶×2）
生产 3100z（G级票×1、红莲石×1）

炎之咆哮



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
5	345	–	–	–	火350	–	扩散 1	炎之怒号

斩味槽

入手方法：
强化 钢铁火枪+5600z（炎妃龙的尾巴×1、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×6）
生产 5600z（炎妃龙的尾巴×2、炎妃龙的甲壳×5、炎妃龙的棕毛×2、辉龙石×5）

炎妃怒火



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
8	414	–	–	–	火480	–	扩散 3	炎妃怒火·极

斩味槽

入手方法：
强化 炎之怒号+90000z（炎妃龙的尖角×2、狱炎龙之鳞×8、炎龙的宝玉×1）

炎之怒号



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
5	368	–	–	–	火400	–	扩散 2	炎妃怒火

斩味槽

入手方法：
强化 炎之咆哮+35000z（炎妃龙的甲壳×7、炎王龙的尾巴×8、古龙之血×1）

摧心者



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
6	437	–	–	○	–	毒290	通常 3	重击者

斩味槽

入手方法：
强化 毒怪鸟铳改+35000z（橡胶质优质皮×4、猛毒袋×7、辉水晶×2）

霸铳枪



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
8	575	–	40	–	–	–	通常 2	霸炮枪

斩味槽

入手方法：
生产 100000z（霸龙的大牙×4、霸龙的钢爪×3、霸龙的坚壳×5、狱炎石×8）

重击者



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
7	460	–	–	○	–	毒320	通常 3	裂青铳

斩味槽

入手方法：
强化 摧心者+50000z（橡胶质优质皮×8、毒怪鸟的头×3、爆炎袋×8）

隐铳 (G)



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
7	437	–	50	○	–	–	通常 3	夜铳枪【残月】

斩味槽

入手方法：
强化 轰铳+80000z（迅龙的刃翼×2、迅龙的尾巴×1、迅龙的优质鳞×10）
生产 80000z（迅龙的刃翼×4、迅龙的尾巴×3、迅龙的延髓×1、坚龙骨×5）

羽毛铳枪 (G)

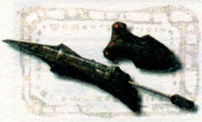


珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
6	368	–	–	–	–	睡眠100	扩散 2	羽毛铳枪改

斩味槽

入手方法：
强化 骑士枪+50000z（眠鸟之喙×1、眠鸟的橙毛×4、睡眠袋×2）
生产 50000z（眠鸟的尖爪×5、眠鸟的橙毛×6、杀人蜂幼虫×20、睡眠袋×3）

加农铳枪－黑

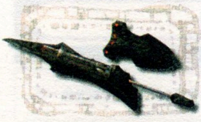


珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
6	483	8	-5	○	–	–	放射 2	暗黑加农

斩味槽

入手方法：
强化 白帜加农+60000z（龙玉×2、黑铠龙的甲壳×15、狱炎石×4）

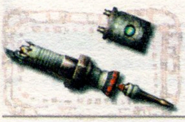
暗黑加农



珍稀度	攻击力	防御力	会心率	镶嵌槽	属性	状态	炮击类型	下一级武器
7	529	8	-10	○	–	–	放射 3	漆黑巨炮

斩味槽

入手方法：
强化 加农铳枪－黑+75000z（黑铠龙的坚壳×8、黑铠龙的头壳×2、铠龙的延髓×1）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
7	G 电龙铳	放射 2	电龙雷铳

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
460	○		–	雷180	–	–	

入手方法：
强化 重骨枪改+50000z（真珠色的柔皮×5、电击袋×3、橡胶质优质皮×3）
生产 50000z（真珠色的柔皮×8、电击袋×5、橡胶质优质皮×5、灵鹤石×10）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
8	G 烈青铳	放射 2	烈青霞铳

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
483	○		–	–	–	毒160	

入手方法：
强化 重击者+90000z（霞龙的优质皮×3、辉水晶×3、爆炎袋×5）
生产 90000z（霞龙的优质皮×5、辉水晶×5、霞龙的尖角×2、狱炎石×5）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
7	地狱钉刺	扩散 3	地狱风暴、沙漠尖刺

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
414	○○		–	冰320	20	–	

入手方法：
强化 冰铳改+50000z（雪狮王的锐牙×4、雪狮王之髭×4、雪狮子的刚毛×10）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
4	地狱针刺	扩散 1	冰铳改

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
322	○		–	冰250	10	–	

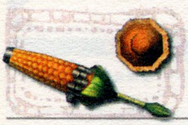
入手方法：
强化 龙骨火枪+4250z（雪狮子之毛×15、雪狮王之毛×5、冰结晶×10）
生产 4250z（雪狮王之牙×2、雪狮子之毛×20、大骨×2、尖爪×10）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
5	冰铳改	扩散 2	地狱钉刺

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
345	○○		–	冰270	10	–	

入手方法：
强化 地狱针刺+6350z（雪狮王之牙×2、雪狮王的尾巴×5、轰龙之牙×5）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
6	G 高粱炮	扩散 3	大高粱炮

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
414	○○○		–	–	–	–	

入手方法：
生产 40000z（大高粱×2、爆炎袋×5、常春藤的叶子×10、勇气之证G×1）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
4	加农铳枪·白	放射 1	白帜加农

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
368	–		8	–	–	–	

入手方法：
强化 钢铁火枪+4900z（铠龙的头壳×1、燕雀石×15、火炎袋×6）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
5	白帜加农	放射 2	加农铳枪－黑

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
414	○		8	–	–	–	

入手方法：
强化 加农铳枪·白+30000z（铠龙的甲壳×10、铠龙的头壳×1、红莲石×4）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
3	水龙铳	放射 1	水龙铳改

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
299	–		–	水100	–	–	

入手方法：
强化 白速龙铳·赛可特+3100z（水龙之鳞×5、砂龙之鳞×3、燕雀石×7）
生产 3100z（水龙之鳍×4、水龙之鳞×6、铁矿石×20、破裂龙鱼×10）



珍稀度	武器名	炮击类型	下一级武器
2	龙骨火枪	通常 3	地狱针刺

攻击力	镶嵌槽	特效	防御力	属性	会心率	状态	斩味槽
299	–		–	–	–	–	

入手方法：
强化 大骨火枪+2150z（大骨×3、龙骨【大】×3、破裂龙鱼×3）



珍稀度	名称	炮击类型	下一级武器
5	龙木枪	通常 2	龙木枪【金刚】

攻击力	镶嵌槽	特效：防御力	特效：会心率	特效：属性	特效：状态	斩味槽
345	○	–	–	–	麻痹180	

入手方法：生产 20000z（龙木×4、灾祸之布×1、雷光浸出物×5、火龙的体液×10）



珍稀度	名称	炮击类型	下一级武器
8	龙木枪【金刚】	通常 3	龙木古枪

攻击力	镶嵌槽	特效：防御力	特效：会心率	特效：属性	特效：状态	斩味槽
391	○○	10	–	–	麻痹230	

入手方法：强化 龙木枪+75000z（神龙木×4、神龙苔×2、波凯票G×1）

轻弩

全72种



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	白猫强弩	228	○○○	–	中	快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
4/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 (3025z（猫猫红玉×1、艾露食券·上×3、辉水晶×1、爆炎袋×4）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	白猫弩	144	○○○	–	中	快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
4/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 1375z（艾露食券·并×3、光水晶×1、橡胶质的皮×5、火焰袋×5）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	G 桃毛突击	132	○	–	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/4	3/3/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	1

入手方法：生产 1250z（桃毛兽的毛×5、桃毛兽之牙×3、燕雀石×5、大骨×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	G 桃毛突击改	240	○	–	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/4	3/3/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	1

入手方法：生产 2900z（桃毛兽的刚毛×6、桃毛兽的尖爪×2、燕雀石×3、极彩色的毛×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	瓦尔基里圣火	168	○	–	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

入手方法：生产 1875z（雌火龙之鳞×5、雌火龙的甲壳×3上龙骨×2、炸药×10）



瓦尔基里之箭

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	228	○	–	中	稍快

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 2750z（雌火龙优质鳞×5、雌火龙的坚壳×3、灵鹤石×5、王族圣甲虫×6）



占卜灯弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	156	○○○	会心率30	中	稍快

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2250z（霞龙之皮×6、霞龙的翼膜×4、红莲石×1、古龙之血×2）



优利纳斯榴弹弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	192	–	防御力10 会心率10	中	快

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 2325z（黑凯龙的甲壳×4、岩龙之翼×1、上龙骨×3、独角甲虫王×3）

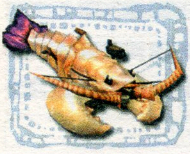


S·十字弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	240	○○	–	中	普通

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2450z（王族圣甲虫×3、坚固之骨×2、艾露食券·上×2、上龙骨×5/G级票×1、坚固之骨×2）

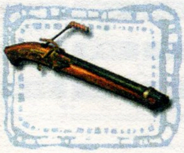


海老弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	144	–	–	中	普通

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/2/2	4/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	–	3
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1150z（虾之小壳×2、水龙之鳞×5、燕雀石×5）

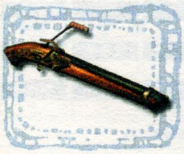


鬼岛

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	108	–	–	中	稍慢

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	3/3/3	3	–	–	–
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	–/3	–/1	–/1	–/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1000z（锈块×1）



神之岛

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	204	–	–	中	稍慢

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	3/3/3	3	–	–	–
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	–/3	–/1	–/1	–/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1000z（太古之块×1）

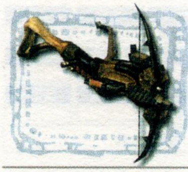


火龙弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	276	–	–	中	快

对应弹种	通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
	9/9/12	4/4/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
	灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
	–	3/3	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 4600z（火龙的红玉×6、火龙之翼×5、火龙的逆鳞×3、纯金硬币×1）



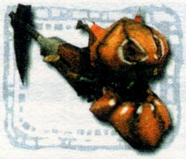
小强弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	216	–	–	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产2450z（爬虫的薄羽×6、爬虫的坚壳×10、坚固之骨×3、独角甲虫王×3）



G 奇面族的秘弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	228	○○	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	2/2/2	3/3/3	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	–/–	3/1	–/–	3/1	2	2	1	–

入手方法 生产3275z（奇面王的遗产×2、奇面族的宝物×8、灵鹤石×8、怪物的体液×2）



王虾弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	228	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/2/2	4/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产2525z（虾之大壳×2、水龙优质鳍×4、水龙优质鳞×5、王族圣甲虫×6）



怪鸟的愤怒

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	156	–	防御力8	中	慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产1200z（巨大的嘴×1、怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×5、柔软的皮×2）



怪鸟的疯狂

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	180	–	会心率10	中	慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产1425z（巨大的嘴×1、青怪鸟的甲壳×5、魅惑色的柔皮×2、怪鸟之耳×2）



榴弹弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	132	–	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产1575z（辉龙石×2、大地结晶×20、燕雀石×10、岩龙的甲壳×6）1000z（太古之块×1）



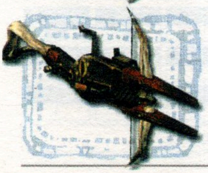
榴弹弩改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	216	–	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	2/2/2	2/2/2	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产2300z（灵鹤石×10、岩龙之泪×1、辉龙石×20、白鹭石×3）



黑带弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	168	○	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	4/4/4	6/6/6	1/1/1	1/1/1	3	3	2	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产1875z（轰龙硬币×8、黑带票×10、电龙硬币×7、黑狼鸟硬币×8）

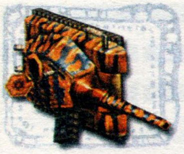


珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	克罗诺斯榴弹弩	252	—	防御力15 会心率10	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	—	3	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	—/—	3/1	—/—	—/—	2	2	—	—

入手方法 生产 3425z（黑凯龙的坚壳×6、黑凯龙的甲壳×5、黑凯龙的头壳×1、白鹭石×4）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	轰弩【战虎】	288	○	心率-30	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	2/2/2	1/1/1	—	—	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	—/—	—/—	—/—	—/—	2	2	—	—

入手方法 生产 2850z（轰龙的坚壳×4、轰龙优质鳞×8、火龙的延髓×1、龙玉×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	红碧的对弩	240	○○	防御力8	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	—	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3300z（狱炎石×1、火龙的延髓×1、雌火龙的上棘×1、爆炎袋×6）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	黄金瓦尔基里	252	—	—	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	2/2/2	2/2/2	2/2/2	3	3	3	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	—/—	—/—	3/1	2	2	—	1

入手方法 生产 3950z（金火龙的坚壳×5、辉水晶×2、金火龙优质鳞×6、火龙的延髓×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	沙暴	156	—	—	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/3/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	4	4	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1975z（砂龙之鳍×5、砂龙之鳞×8、虹色矿石×2、燕雀石×8）

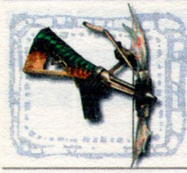


珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	沙暴改	228	—	—	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/3/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	4	4	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2900z（砂龙桃色鳞×2、砂龙的紫鳞×4、灵鹤石×5、王族圣甲虫×6）

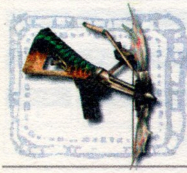


珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	翠玉雪暴	132	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/6	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1375z（翠水龙之鳞×6、水龙之鳍×3、燕雀石×5、春夜鲤×3）

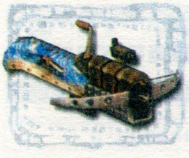


珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	翠玉风暴	216	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/6	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3025z（翠水龙之鳍×4、翠水龙之鳞×5、古代鱼×2、白鹭石×2）



散弹弩·苍

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
2	108	○○	会心率20	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	4/4/4	1/1/1	1/1/1	—	3	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	—/—	—/—	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 550z（铁矿石×6、龙骨【小】×3、蓝速龙之鳞×6、蓝速龙之皮×4/H级票×1、蓝速龙之鳞×1）



散弹弩·红

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	132	○○○	—	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	—	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	4/2	—/—	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 900z（铁矿石×10、龙骨【中】×3、红速龙之鳞×10、红速龙王的皮×2）



散弹弩·白

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	120	—	—	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/4/4	1/1/1	1/1/1	—	—	—	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/—	3/—	3/—	2	2	1	1

入手方法 生产 1000z（白速龙王的爪×4、白速龙之鳞×6、燕雀石×1、龙骨【小】×4）



散弹弩·碧

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	120	○○○	—	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	4/4/4	1/1/1	1/1/1	—	—	3	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	—/—	4/2	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 750z（铁矿石×8、龙骨【小】×4、黄速龙之鳞×8、黄速龙王的皮×2）1000z（锈块×1）



银色斯巴达克斯

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	264	—	会心率−10	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	6/3/6	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	—	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	—/—	2	2	1	—

入手方法 生产 4100z（银火龙的坚壳×5、辉水晶×2、银火龙优质鳞×6、火龙的延髓×10）



斯巴达克斯怒火

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	180	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	—	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	—/—	2	2	1	—

入手方法 生产 1950z（火龙的甲壳×3、火龙之鳞×5、上龙骨×2、炸药×10）



斯巴达克斯之暴炎

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	240	○○	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	—	—	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	—/—	2	2	1	—

入手方法 生产 2850z（火龙的坚壳×5、火龙优质鳞×3、灵鹤石×5、王族圣甲虫×6）



苍樱之对弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	180	—	防御力6	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/9	3/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	3	—
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2700z（苍火龙的甲壳×5、樱火龙之鳞×5、光水晶×2、火龙的骨髓×2）



苍樱的对弩·霸

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	252	–	防御力10	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/9	3/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3950z（苍火龙的坚壳×5、樱火龙优质鳞×5、火龙的红玉×1、雌火龙优质棘×2）



斯巴达克斯之魂

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	192	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 2325z（苍火龙的甲壳×5、苍火龙之鳞×3、辉龙石×2、火龙的骨髓×1）



斯巴达克斯之魂改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	252	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	3	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 3425z（苍火龙的坚壳×5、苍火龙优质鳞×3、苍火龙之翼×2、龙玉×2）



黑色褶边阳伞

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	264	–	–	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 4400z（? ×1、落物之伞×1、灵鹤石×15、 ×5）



泰坦榴弹弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	192	○	防御力10	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 1950z（凯龙的甲壳×6、龙头壳×1、上龙骨×3、辉龙石×4）



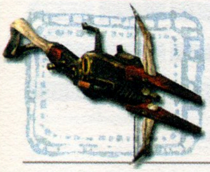
泰坦榴弹弩改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	252	○	防御力10	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 2850z（凯龙的坚壳×6、岩龙的坚壳×5、龙头壳×2、稀有金龟子×6）



达人弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	228	○	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	4/4/4	6/6/6	3/3/3	3/3/3	3	3	2	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2750z（火龙的延髓×1、麒麟硬币×7、火龙硬币×2、达人票×10）



练条闪电

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
1	108	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
3/6/9	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	2	–	2	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/–	3/–	3/–	2	2	1	1

入手方法 生产 600z（圆盘石×5、铁矿石×10）、（N级票×1）



冰晶弩
珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
252	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/2/2	4/2/2	1/1/1	1/1/1	–	3	3	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 2525z（雪狮王的刚毛×6、雪狮子的刚毛×6、坚固之骨×4、独角甲虫王×4）



尾千刺
珍稀度 3

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
132	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/2/2	4/2/2	1/1/1	1/1/1	–	–	–	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 1150z（雪狮子之毛×4、兽骨×6、大骨×3、冰结晶×10）



尾千刺改
珍稀度 4

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
168	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/2/2	4/2/2	1/1/1	1/1/1	–	3	3	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 1725z（雪狮王之髭×3、雪狮王之毛×3、大骨×4、杀人蜂幼虫×3）



沙漠风暴
珍稀度 3

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
120	○	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 1100z（砂龙之鳞×6、砂龙之鳍×3、龙骨【大】×3、大地的 晶×5）、（G级票×1、砂龙之鳞×1）



沙之魔
珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
216	○○	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法：生产 2400z（砂龙优质鳞×6、砂龙优质鳍×5、灵鹤石×5、独角甲虫王×4）



怒【狼】
珍稀度 8

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
264	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法：生产 3800z（黑狼鸟的坚壳×3、黑狼鸟的优质鳞×4、黑狼鸟的棕毛×4、黑铠龙的坚壳×3）



怒【鸟】
珍稀度 5

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
180	–	–	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法：生产 1725z（黑狼鸟的甲壳×6、尖嘴×2、黑狼鸟之耳×2、镰蟹的甲壳×8）



瓦尔基里之心
珍稀度 5

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
180	–	–	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

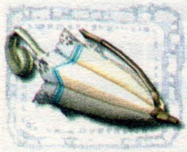
入手方法：生产 2250z（樱火龙之鳞×5、樱火龙的甲壳×3、辉龙石×2、雌火 的棘×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	瓦尔基里之心改	240	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/3/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 3300z（樱火龙优质鳞×5、樱火龙的坚壳×3、雌火龙的棘×2、龙玉×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	米黄褶边阳伞	144	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1200z（柔软的皮×4、落物之伞×1、、粘着白蚁×8、电气袋×3）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	密林十字弓・苍	204	–	会心率30	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1200z（蓝速龙优质鳞×8、上龙骨×5、蓝速龙的尖爪×6、辉龙石×6）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	密林十字弓・红	228	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1975z（红速龙优质鳞×8、猛毒袋×6、坚固之骨×2、辉龙石×10）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	密林十字弓・碧	216	○○	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1650z（黄速龙优质鳞×8、上龙骨×5、黄速龙王的尾×6、辉龙石×8）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	珍珠色遮阳伞	240	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	2/2/2	2/2/2	–	–	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

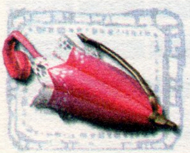
入手方法 生产 3150z（魅惑色的翼膜×8、落物之伞×1、坚龙骨×4、电击袋×4）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	G 隐弩	204	–	会心率40	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/9	6/6/6	2/2/3	1/1/1	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/–	–/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 3750z（迅龙的优质鳞×6、迅龙的黑行×4、迅龙的锐牙×8、迅龙的延髓×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	粉红褶边阳伞	156	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	2/2/2	2/2/2	–	–	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1425z（魅惑色的柔皮×4、落物之伞×1、红莲石×1、电气袋×3）



珍稀度 5 **黑色阳伞**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
168	—	—	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	—	—	—
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3000z（黑块×1、落物之伞×1、黑色碎片×3、辉龙石×3）



珍稀度 8 **神灯弩**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
240	○○○	会心率30	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3300z（霞龙的宝玉×1、霞龙优质皮×3、霞龙之皮×6、稀有金龟子×4）



珍稀度 3 **大旋涡**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
120	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/4/6	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	2	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1150z（水龙之鳍×3、水龙之鳞×6、燕雀石×5、粘着白蚁×6）



珍稀度 6 **大旋涡改**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
204	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/4/6	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	2	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2525z（水龙优质鳞×4、水龙优质鳍×6、春夜鲤×6、白鹭石×2）



珍稀度 8 **黑猫强弩**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
228	○	会心率30	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
4/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	1/1/1	6	—	—	—
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 3025z（猫猫红玉×1、艾露食券・上×3、黑块×2、爆炎袋×4）



珍稀度 5 **黑猫弩**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
144	○	会心率30	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
4/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	1/1/1	6	—	—	—
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 1375z（艾露食券・並×3、黑珍珠×6、盾蟹之爪×2、火焰袋×5）



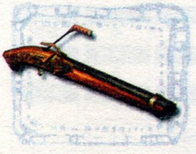
珍稀度 8 **金狮子连弩**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
276	—	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	4/4/4	2/2/2	2/2/2	1/1/1	3	3	3	—
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	—/—	3/1	—/—	2	2	—	—

入手方法 生产 5000z（金黄之毛×1、金狮子的黑毛×3、金狮子的锐牙×3、坚龙骨×3）



珍稀度 1 **猎筒**

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
96	○○○	—	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	2/2/2	3/1/1	1/1/1	6	—	—	—
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
—	3/3	3/—	3/—	3/—	2	2	—	—

入手方法 购买 900z 生产 450z（铁矿石×4、兽骨×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	缭乱的对弩	264	○	防御力12 会心率−15	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	6/3/6	2/2/2	2/2/2	2/2/2	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

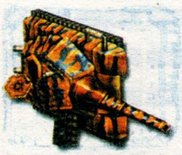
入手方法 生产 5000z（银火龙之翼×2、金火龙优质鳞×8、火龙的红玉×1、雌火龙的红玉×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	惮雨・白	216	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	3/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	6
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 2625z（坚龙骨×1、白速龙优质鳞×10、白速龙王的爪×8、灵鹤石×5）



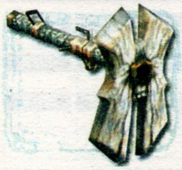
珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	轰龙轻弩	204	○	会心率−30	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	2/2/2	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 1950z（轰龙的甲壳×6、轰龙之牙×3、轰龙之鳞×5、上龙骨×3）

重弩

全52种



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	噬土者	300	○○	防御力15	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	2/2/2	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/3	3/1	–/1	–/1	2	2	1	1

入手方法 生产 4725z（岩龙的坚壳×10、岩龙之泪×2、灵鹤石×20、王族圣甲虫×8）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	青怪鸟炮	252	–	防御力6	中	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 4000z（巨大的嘴×1 、青怪鸟的甲壳×5、魅惑色的柔皮×5 、燕雀石×10）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
3	怪鸟炮	216	–	防御力6	中	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 2675z（怪鸟之鳞×6、怪鸟的甲壳×8、柔软的皮×5、龙骨【大】×10）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
2	喷射弩	168	–	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 900z（飞虫的甲壳×4、飞虫之羽×6、圆盘石×3、兽骨×2） （N级票×1、飞虫之羽×1）



火山炮

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	312	○	防御力15	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/–	3/–	3/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 7350z（黑龙之鳞×2、黑龙的甲壳×2、黑龙之角×2、白鹭石×6）



S·劲弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	288	○○	–	中	稍慢

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	3/1	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 5000z（王族圣甲虫×6、坚硬的大猪皮×3、艾露食券·上×2、坚固之骨×4）（G级票×1、坚固之骨×4）



砦蟹球形弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	348	○	防御力12	极小	慢

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
2	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	1	1

入手方法 生产 8025z（砦蟹的坚壳×5、砦蟹的坚甲×3、狱炎石×2、波凯票×4）



火炮【狼】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	336	–	–	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产（黑狼鸟的坚壳×3、黑狼鸟的优质鳞×5、黑狼鸟之翼×3、黑角龙的坚壳×3）

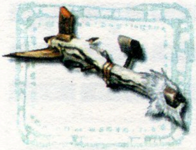


火炮【鸟】

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	264	–	–	中	稍快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	6	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 4800z（黑狼鸟之耳×2、黑狼鸟的甲壳×8、雪狮子的髭×4、镰蟹之爪×3）

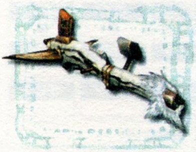


麒麟迅猛弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	252	–	–	中	快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 4300z（麒麟的棕毛×8、麒麟之皮×2、辉龙石×10、弯曲之角×2）



麒麟迅猛弩改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	312	–	–	中	快

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	1	1

入手方法 生产 6250z（麒麟优质皮×3、麒麟的雷尾×3、灵鹤石×10、优质的弯角×2）



铠龙的怒吼

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	312	–	防御力20	中	稍慢

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	3	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 6600z（凯龙的坚壳×8、凯龙的头壳×1、岩龙之泪×1、稀有金龟子×2）



黑铠的咆哮

珍稀度 7

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
324	–	防御力15	中	稍慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	3	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	–/–	3/1	–/–	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 7900z（黑凯龙的坚壳×8、黑凯龙的头壳×1、凯龙的延髓×1、坚龙骨×2）



钢之机关弩

珍稀度 8

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
312	○	会心率30	小	慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 7700z（钢龙的宝玉×1、钢龙的坚壳×5、古龙之血×4、坚龙骨×4）



轰炮【虎头】

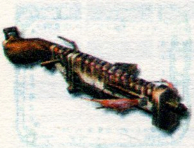
珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
360	–	会心率–30	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	2/2/2	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 7025z（轰龙的头壳×3、轰龙的坚壳×6、火龙的延髓×2、龙玉×2）



G 砂龙潜行者

珍稀度 3

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
192	–	–	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	4	4	4	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	–/–	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 1250z（砂龙之鳍×2、砂龙之鳞×6、铁矿石×10、燕雀石×3）



强击火炮

珍稀度 3

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
180	○○	–	中	稍慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	3	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 1400z（橡胶质的皮×4、大地结晶×10/G级票×1、橡胶质的皮×1）



强击火炮改

珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
288	○○	–	中	稍慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	3	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 3075z（橡胶质优质皮×4、灵鹤石×10）



超怪鸟炮

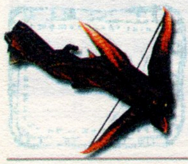
珍稀度 7

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
336	–	防御力10	中	慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	4	–	–	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	–/–	3/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 7050z（青怪鸟的坚壳×8、 怪鸟地狱耳×2、白化的生肉片×2 、白鹭石×8）



地狱烈焰

珍稀度 8

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
324	–	会心率–15	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	6/6/6	6/6/6	2/2/2	2/2/2	4	4	4	–
灭龙弹	**回复弹**	**毒弹**	**麻痹弹**	**睡眠弹**	**捕获用麻醉弹**	**染色弹**	**鬼人弹**	**硬化弹**
–	3/–	3/–	3/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 8825z（黑龙的红壳×2、黑龙的红角×2、黑龙的红鳞×2、狱炎石×4）



炎王·阿特利来

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	276	–	会心率15	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	2/2/2	6	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 5500z（炎王龙的甲壳×4、炎龙之鳞×6、炎王龙的棕毛×2、红莲石×2）



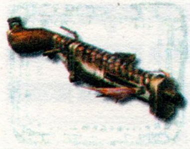
炎王·弗兰马卢斯

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	324	–	会心率15	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	2/2/2	6	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 8025z（炎王龙的宝玉×1、炎王龙的坚壳×5古龙之血×4、坚龙骨×4）



G 砂龙潜行者改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	288	–	–	中	稍快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	3/3/3	1/1/1	1/1/1	4	4	4	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 5500z（砂龙的优质鳍×5、砂龙的优质鳞×6、砂龙的紫鳞×3、坚龙骨×3）



血饮

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	288	–	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/6	2/2/2	2/2/2	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 4800z（角龙的背甲×5、角龙的甲壳×5、辉龙石×15、优质的弯角×1）



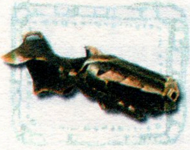
血饮改

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
6	348	–	–	中	快

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/6	2/2/2	2/2/2	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 7025z（角龙的坚甲×3、角龙的坚壳×6、白鹭石×5、优质的弯角×2）



试验机关弩

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	264	○	会心率30	小	慢

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 5400z（钢龙的甲壳×5、钢之龙鳞×8、古龙之血×1、辉龙石×4）



炎妃·阿祖鲁加农炮

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	264	–	防御力15	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	2/2/2	6	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 5250z（炎妃龙的甲壳×4、炎龙之鳞×6、炎妃龙的棕毛×2、红莲石×1）



G 炎妃·弗朗玛尔斯

珍稀度	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	324	–	防御力15	中	普通

对应弹种

通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	3/3/3	6	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	–/–	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 7525z（炎妃龙的坚壳×4、炎龙的宝玉×1、炎妃龙的棕毛×1、狱炎石×2）



珍稀度 5 巨大瓢虫炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
204	○○○	防御力20	中	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	4	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 2000z（大七星×2、杀人蜂幼虫×2、大骨×3、桃毛兽王牙×4）



珍稀度 8 七星天炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
300	○○○	防御力30	中	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/12	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	4	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	1

入手方法 生产 4400z（稀有金龟子×3、大七星×4、坚龙骨×1、怪物的浓汁×4）



珍稀度 3 盾蟹觅

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
216	○○	防御力6	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	3/1	–/–	2	2	–	1

入手方法 生产 2750z（盾蟹的甲壳×8、盾蟹的小壳×10、鱼龙之牙×4、盾蟹之爪×3）



珍稀度 7 毒怪鸟大炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
300	○	–	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	6/6/6	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 3675z（毒怪鸟的紫翼×8、灵鹤石×6、桃毛兽王刚毛×3、独角甲虫王×4）



珍稀度 3 强击巨炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
192	○	–	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	6/6/6	1/1/1	1/1/1	3	3	3	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	3/1	3/1	2	2	–	–

入手方法 生产 1675z（燕雀石×4、橡胶质紫皮×8、粘着白蚁×6）

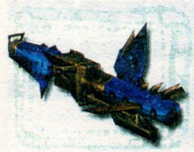


珍稀度 6 蜂巢

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
300	–	–	中	普通

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	–	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	–/–	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产 4950z（爬虫的坚壳×10、女王虫的尾巴×1、飞虫的坚壳×10、王族圣甲虫×6）



珍稀度 4 G 镰蟹工艺炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
240	○	–	中	普通

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	3/1	2	2	1	–

入手方法 生产 3750z（镰蟹的脚×3、镰蟹的甲壳×6、镰蟹的爪×3、龙骨【大】×8）

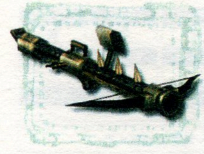


珍稀度 7 G 隐炮

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
276	–	会心率40	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
9/9/9	6/6/6	2/2/3	1/1/1	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/–	–/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 7250z（迅龙的优质鳞×10、迅龙的黑行×5、迅龙的延髓×1、坚龙骨×6）



黑色加农

珍稀度 5

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
252	○	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/–	3/–	3/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 5000z（黑块×1、黑色碎片×4、古龙之血×1、辉龙石×3）



砦蟹大炮

珍稀度 5

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
276	○	防御力10	极小	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
2	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	1	1

入手方法 生产 5500z（砦蟹之铁×5、砦蟹的甲壳×5、红莲石×2、波凯票×2）



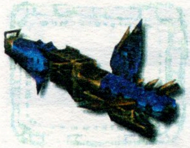
毁灭巨蟹弩

珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
300	○○	防御力10	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	–/–	3/1	–/–	2	2	–	1

入手方法 生产 6050z（盾蟹的坚壳×8、盾蟹的甲壳×10、砂龙优质鳞×6、坚固之骨×4）



G 镰蟹巨炮

珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
324	○	–	中	普通

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	–	3	–	3
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/3	3/1	–/–	3/1	2	2	1	–

入手方法 生产 6500z（镰蟹的坚壳×6、镰蟹之铁×3、砂龙的紫鳞×4、上龙骨×10）



骨重弩

珍稀度 1

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
156	○	–	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	3/1	–/–	3/1	2	2	–	–

入手方法 购买 1400z　生产：700z（铁矿石×8、龙骨【小】×3）



陨星加农炮

珍稀度 4

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
216	○○	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	3/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 3000z（红莲石×1 、辉龙石×15、燕雀石×20、铁矿石×40）1000z（太古之块×1）



流星穿甲炮

珍稀度 6

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
288	○○	–	中	稍快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	2/2/2	1/1/1	1/1/1	3	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	3/–	3/–	2	2	–	–

入手方法 生产 4400z（灵鹤石×5、狱炎石×1、辉龙石×10、王族圣甲虫×8）



白一角龙炮

珍稀度 4

攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
240	–	–	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/6	2/2/2	2/2/2	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产 3050z（白一角龙的背甲×5、白一角龙的甲壳×5、辉龙石×2、白银之角×2）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
7	白一角龙炮改	336	–	–	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/6	2/2/2	2/2/2	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产4500z（坚龙骨×6、白一角龙的背甲×5、白一角龙的甲壳×5、一角龙的心脏×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
5	老山龙炮	300	○	防御力10	小	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产6000z（老山龙的甲壳×4、老山龙之鳞×6、火龙的逆鳞×1、辉龙石×10）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	老山龙炮·皇	384	–	防御力14 会心率-10	小	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产10000z（老山龙的苍甲壳×5、老山龙的红玉×1、龙玉×4、老山龙的坚壳×3）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
8	老山龙炮·霸	360	○	防御力20	小	慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	3	3	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/1	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产8800z（老山龙的红玉×1、老山龙的坚壳×3、老山龙优质鳞×5、坚龙骨×8）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	末日之刺	228	–	–	中	普通

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	2/2/2	2/2/2	1/1/1	1/1/1	–	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
1	–/–	3/1	3/1	–/–	2	2	1	–

入手方法 生产3375z（独角甲虫王×2、爬虫的甲壳×15、上龙骨×3、女王虫的尾巴×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
2	高速弩	180	○	–	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	1/1/1	1/1/1	–	–	3	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	3/–	3/–	3/–	3/–	2	2	–	–

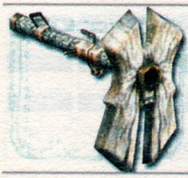
入手方法 生产1000z（兽骨×4、大猪之皮×4、鹿皮×4、鹿角×2）、（H级票×1、大猪之皮×1）、（锈块×1）



珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	轰龙重弩	300	–	会心率-30	中	快

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	4/4/4	4/4/4	2/2/2	1/1/1	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/–	–/–	–/–	–/–	2	2	–	–

入手方法 生产4800z（轰龙的头壳×2、轰龙的甲壳×8、上龙骨×8、辉龙石×6）



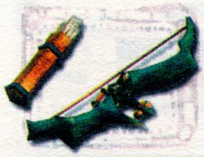
珍稀度	名称	攻击力	镶嵌槽	防御力/会心率	反动	装填速度
4	噬岩者	216	–	防御力10	中	稍慢

对应弹种								
通常弹	贯通弹	散弹	彻甲榴弹	扩散弹	火炎弹	水冷弹	电击弹	冰结弹
6/6/9	3/3/3	4/4/4	2/2/2	2/2/2	–	–	–	–
灭龙弹	回复弹	毒弹	麻痹弹	睡眠弹	捕获用麻醉弹	染色弹	鬼人弹	硬化弹
–	–/3	3/1	–/1	–/1	2	2	1	1

入手方法 生产3250z（岩龙的甲壳×10、燕雀石×15、岩龙之翼×1、毒袋×4）

弓

全61种



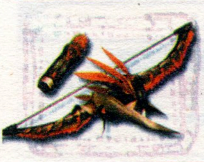
珍稀度	武器名	下一级武器
7	青鸟币弓 I	青鸟币弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○○	–		火140

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	连射LV3
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	贯通LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：
强化 鸟币弓III+7350z（炎妃龙的甲壳×4、青怪鸟的坚壳×4、爆炎袋×4）
生产 7350z（青怪鸟的坚壳×4 炎妃龙的甲壳×4、坚龙骨×4、爆炎袋×4）



珍稀度	武器名	下一级武器
6	G 翼之弓 I ※带有睡眠强化效果	翼之弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
228	○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	贯通LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	○	○

入手方法：
生产 11100z（眠鸟的橙毛×4、眠鸟的喙×2、灵鹤石×3、坚龙骨×4）



珍稀度	武器名	下一级武器
6	G 翼之弓 II ※带有睡眠强化效果	翼之弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
240	○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	贯通LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	○	○

入手方法：
强化 翼之弓 I +13450z（眠鸟的尖爪×6、岩龙的坚壳×6、稀有金龟子×3）



珍稀度	武器名	下一级武器
3	大盾蟹弓 I	大盾蟹弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
144	○	–		水80

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV1	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV2

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：
生产 2300z（盾蟹的甲壳×4、水龙之鳞×4、盾蟹的小壳×10、大地结晶×8）



珍稀度	武器名	下一级武器
4	大盾蟹弓 II	大盾蟹弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
168	○	–		水100

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：
强化 大盾蟹弓 I +3850z（镰蟹之爪×2、翠水龙之鳞×3、龙骨【中】×4）



珍稀度	武器名	下一级武器
4	大盾蟹弓III	大盾蟹弓IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
180	○○	–		水120

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：
强化 大盾蟹弓 II +4600z（黑珍珠×6、弯曲之角×2、盾蟹之爪×4）



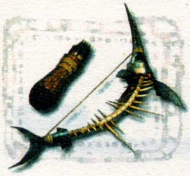
珍稀度	武器名	下一级武器
6	大盾蟹弓IV	大紫盾蟹弓 I

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○○	–		水140

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：
强化 大盾蟹弓III+7350z（盾蟹的坚壳×6、砂龙桃色鳞×3、坚龙骨×3）
生产 7350z（盾蟹的坚壳×6、盾蟹的尖爪×3、砂龙桃色鳞×1、坚龙骨×3）



珍稀度 5 G 旗鱼弓【粗】 ※带有麻痹强化效果

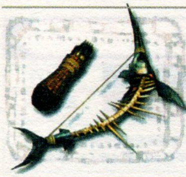
下一级武器：旗鱼弓【三枚卸】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
132	○○○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	连射LV2

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 –	接击瓶 ○
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：生产 1250z（旗鱼×1、黑珍珠×2、抗菌石×2、艾露食券·並×1）



珍稀度 8 G 旗鱼弓【三枚卸】 ※带有麻痹强化效果

下一级武器：旗鱼弓【姿造】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
204	○○○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	连射LV3

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 –	接击瓶 ○
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：强化 旗鱼弓【粗】+5950z（旗鱼×1、辉水晶×1、坚龙骨×6、艾露食券·上×3）



珍稀度 4 毁灭女王 I ※带有毒强化效果

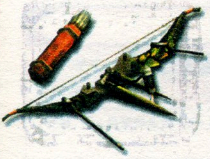
下一级武器：毁灭女王 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
204	○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	连射LV3

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：生产 5500z（雌火龙的甲壳×3、上龙骨×1、雌火龙之鳞×5、燕雀石×8）



珍稀度 4 毁灭女王 II ※带有麻痹强化效果

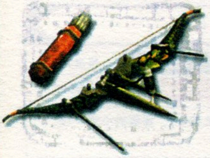
下一级武器：毁灭女王III、觅心弓 I

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
216	○○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	连射LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：强化 毁灭女王 I +6600z（雌火龙的甲壳×4、火龙的翼爪×3、辉龙石×2）



珍稀度 6 毁灭女王III ※带有麻痹强化效果

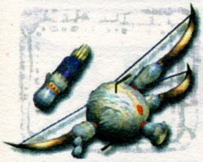
下一级武器：毁灭女王IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
264	○○	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	连射LV3
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	贯通LV3

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：生产 16500z（雌火龙的坚壳×3、雌火龙优质鳞×5、雌火龙的逆鳞×1、稀有金龟子×3）



珍稀度 6 古拉发弓

下一级武器：古拉发弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○○	–		冰140

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	连射LV4	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：强化 尼古斯发弓IV+7350z（雪狮王的锐牙×1、钢龙之爪×2、王族圣甲虫×6）



珍稀度 6 轰弓【虎髯】

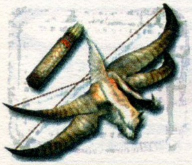
下一级武器：轰弓【大虎髯】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
312	–	-30		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	连射LV4	四级蓄力	贯通LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：强化 轰龙弓 II+25700z（轰龙的坚壳×4、火龙的延髓×2、龙玉×3）
生产 25700z（轰龙的坚壳×4、轰龙优质鳞×8、火龙的延髓×2、龙玉×4）



珍稀度 8 胜利光荣之勇弓 I

下一级武器：胜利光荣之勇弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
336	–	–		龙270

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV1	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	连射LV4

可装填瓶		
强击瓶 –	毒瓶 –	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：强化 黑暗之弓 II +80000z（祖龙之角×3、祖龙的白鳞×2、祖龙的坚壳×1）
生产 80000z（祖龙的角×4、祖龙的白鳞×2、祖龙的坚壳×1）



珍稀度 8 歼灭破坏之刚弓 I

下一级武器：歼灭破坏之刚弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
312	○	20	–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	连射LV4

入手方法：
强化 黑暗之弓 II +80000z（黑龙之角×3、黑龙的甲壳×2、黑龙的鳞×1）
生产 80000z（黑龙之角×4、黑龙的鳞×2、黑龙的甲壳×1）



珍稀度 3 音速弓 I

下一级武器：音速弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
144	○	–	雷100

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	连射LV2	四级蓄力	扩散LV3

入手方法：
生产 2300z（爬虫之羽×5、飞虫的甲壳×10、电气袋×2、杀人蜂幼虫×2）



珍稀度 4 音速弓 II

下一级武器：音速弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
180	○○	–	雷120

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	扩散LV3

入手方法：
强化 音速弓 I +4600z（爬虫之头×2、雷光浸出物×4、魅惑色的柔皮×4）



珍稀度 6 音速弓 III

下一级武器：音速弓 IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
192	○○	–	雷140

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	扩散LV4

入手方法：
强化 音速弓 II +7350z（爬虫的薄羽×2、飞虫的坚壳×10、电击袋×3）
生产 7350z（电击袋×4、爬虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×15、稀有金龟子×4）



珍稀度 2 鸟币弓 I

下一级武器：鸟币弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
120	○	–	火80

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV1	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	贯通LV2

入手方法：
生产 1500z（怪鸟的甲壳×5、怪鸟之鳞×5、火炎袋×2、粘着白蚁×4）



珍稀度 3 鸟币弓 II

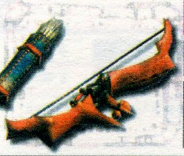
下一级武器：鸟币弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
144	○	–	火100

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	贯通LV3

入手方法：
强化 鸟币弓 I +2300z（火炎袋×4、火龙的体液×2、青怪鸟之鳞×6）



珍稀度 4 鸟币弓 III

下一级武器：青鸟币弓

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
180	○○	–	火120

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	贯通LV3

入手方法：
强化 鸟币弓 II +4600z（怪鸟之耳×4、黑铠龙的甲壳×3、粘着白蚁×20）



珍稀度 4 轰龙弓 I

下一级武器：轰龙弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效 属性
264	–	–30	–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：
生产 8550z（轰龙之鳞×6、轰龙之牙×3、轰龙之爪×2、上龙骨×2）



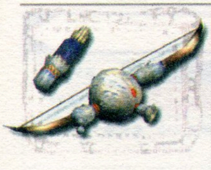
珍稀度 4　轰龙弓 II
下一级武器：轰弓【虎髯】、神秘弓

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
276	–	–30		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	贯通LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 ○
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：强化 轰龙弓 I +10000z（轰龙之牙×3、黑卷角×2、独角甲虫王×2）



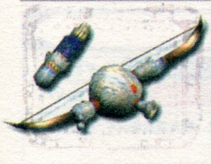
珍稀度 2　尼古斯发弓 I
下一级武器：尼古斯发弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
96	○	–		冰60

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	扩散LV1
三级蓄力	连射LV2	四级蓄力	扩散LV2

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 ○
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：生产 770z（雪狮子之毛×4、白速龙之鳞×5、冰结晶×10）



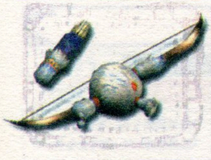
珍稀度 3　尼古斯发弓 II
下一级武器：尼古斯发弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
120	○	–		冰80

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	贯通LV1
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	扩散LV3

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：强化 尼古斯发弓 I +1500z（兽骨×4、白速龙王的皮×4、粘着白蚁）



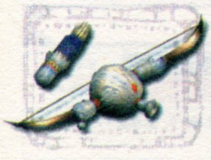
珍稀度 4　尼古斯发弓 III
下一级武器：尼古斯发弓 IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
168	○○	–		冰100

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：
强化 尼古斯发弓 II +3850z（雪狮王之鬣×2、雪狮子之毛×4、龙骨【大】×4）
生产 3850z（雪狮王之毛×4、白银之角×2、冰结晶×10）



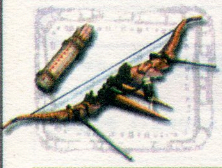
珍稀度 4　尼古斯发弓 IV
下一级武器：古拉发弓

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
180	○○	–		冰120

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 ○	涂料瓶 ○

入手方法：强化 尼古斯发弓 III +4600z（钢之龙鳞×4、雪狮王之毛×4、上龙骨×2）



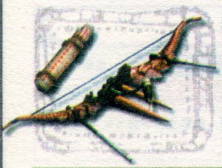
珍稀度 7　觅心弓 I
下一级武器：觅心弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
240	–	10		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	扩散LV3

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 –	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：
强化 毁灭女王 II +13450z（樱火龙的坚壳×3、火龙的骨髓×3、灵鹤石×6）
生产 13450z（樱火龙的坚壳×3、樱火龙优质鳞×5、雌火龙优质棘×1、灵鹤石×6）



珍稀度 8　觅心弓 II
下一级武器：觅心弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
264	○	20		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 –	接击瓶 –
麻痹瓶 ○	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：强化 觅心弓 I +19800z（雌火龙优质棘×1、樱火龙的上棘×5、白鹭石×3）



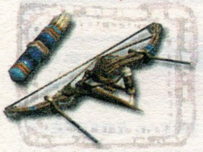
珍稀度 8　霸弓·逆天轰鸣
下一级武器：霸灭弓·逆天轰鸣

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
300	○	40		龙200

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	连射LV4	四级蓄力	贯通LV4

可装填瓶		
强击瓶 ○	毒瓶 ○	接击瓶 –
麻痹瓶 –	睡眠瓶 –	涂料瓶 ○

入手方法：生产 80000z（霸龙的大牙×2、霸龙的大棘×1、霸龙优质鳞×6、铠蟹之铁×2）



力之岩弓Ⅰ

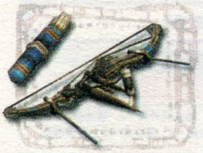
珍稀度	武器	下一级武器
4	力之岩弓Ⅰ	力之岩弓Ⅱ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV1	连射LV2	连射LV3	贯通LV4

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	○	○	○

入手方法：
强化 猎弓Ⅳ+4400z（岩龙的甲壳×4、一角龙的甲壳×4、杀人蜂幼虫×2）
生产 4400z（岩龙之翼×1、辉龙石×4、龙骨【大】×4、燕雀石×15）



力之岩弓Ⅱ

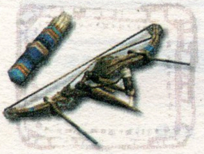
珍稀度	武器	下一级武器
4	力之岩弓Ⅱ	力之岩弓Ⅲ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
204	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV2	连射LV2	连射LV3	贯通LV4

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	○	○	○

入手方法：
强化 力之岩弓Ⅰ+5500z（凯龙的甲壳×5、辉龙石×3、角龙之牙×3）



力之岩弓Ⅲ

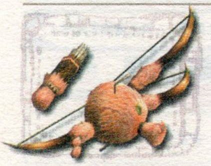
珍稀度	武器	下一级武器
6	力之岩弓Ⅲ	力之岩弓Ⅳ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
216	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV2	连射LV3	连射LV4	贯通LV4

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	○	○	○

入手方法：
强化 力之岩弓Ⅱ+7900z（坚硬的大猪皮×4、白速龙的尖爪×5、黄速龙王的尾×4）



狂战弓Ⅰ

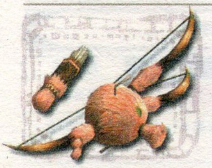
珍稀度	武器	下一级武器
6	狂战弓Ⅰ	狂战弓Ⅱ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
240	○○○	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV2	连射LV2	贯通LV3	贯通LV4

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	–	○	○

入手方法：
强化 蛮弓Ⅳ+8950z（桃毛兽王刚毛×6、霞龙之爪×2、灵鹤石×6）
生产 8950z（桃毛兽王刚毛×6、桃毛兽王牙×10、大骨×10、灵鹤石×6）



狂战弓Ⅱ

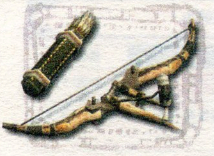
珍稀度	武器	下一级武器
6	狂战弓Ⅱ	丛林弓Ⅰ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
252	○○○	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV2	连射LV3	贯通LV3	贯通LV4

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	–	○	○	○	○	○

入手方法：
强化 狂战弓Ⅰ+10550z（桃毛兽王尖爪×2、毒怪鸟的紫翼×2、王族圣甲虫×6）



猎弓Ⅰ

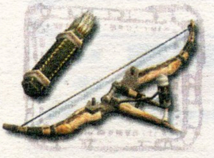
珍稀度	武器	下一级武器
1	猎弓Ⅰ	猎弓Ⅱ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
96	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV1	连射LV1	连射LV2	扩散LV2

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	○	○	○

入手方法：
购买 1100z
生产 550z（兽骨×2、铁矿石×5、雪鹿的毛皮×2）



猎弓Ⅱ

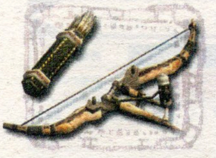
珍稀度	武器	下一级武器
2	猎弓Ⅱ	猎弓Ⅲ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
120	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV1	连射LV2	连射LV3	扩散LV2

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	○	○	○

入手方法：
强化 猎弓Ⅰ+1100z（大骨×2、圆盘石×10、白速龙王的爪×3）



猎弓Ⅲ

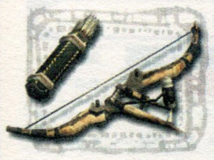
珍稀度	武器	下一级武器
3	猎弓Ⅲ	猎弓Ⅳ

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
144	–	–		–

蓄力阶段	一级蓄力	二级蓄力	三级蓄力	四级蓄力
	连射LV1	扩散LV1	连射LV3	扩散LV3

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	○	○	○

入手方法：
强化 猎弓Ⅱ+1650z（鱼龙之牙×3、大地结晶×8、黄速龙王的皮×5）
生产 1650z（鱼龙之牙×4、黄速龙王的皮×5、大地的结晶×8、骨【大】×4/H级票×1、鱼龙之牙×1）



猎弓IV

珍稀度 3 | 下一级武器：力之岩弓 I

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
168	–	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	连射LV3	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：强化 猎弓III+2750z（橡胶质的皮×5、燕雀石×4、红速龙王的皮×4）



G 神秘弓

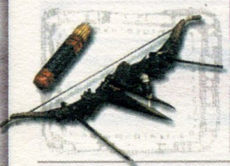
珍稀度 7 | 下一级武器：暗夜弓【影逢】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
252	–	50		–

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV4	二级蓄力	连射LV4
三级蓄力	贯通LV4	四级蓄力	连射LV5

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

入手方法：强化 轰龙弓 II+27750z（迅龙的黑毛×4、迅龙的刃翼×3、迅龙的锐牙×6）
生产 27750z（迅龙的黑毛×6、迅龙的刃翼×4、坚龙骨×5、迅龙的延髓×1）



G 黑暗之弓 I

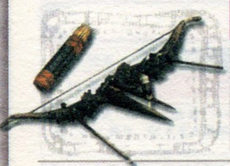
珍稀度 5 | 下一级武器：黑暗之弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
180	○	–		龙100

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	–	○

入手方法：强化 7500z（黑块×1、黑色碎片×4、波凯票×1）



G 黑暗之弓 II

珍稀度 8 | 下一级武器：胜利光荣之勇弓 I 、歼灭破坏之刚弓 I

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○	–		龙120

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	贯通LV4	四级蓄力	扩散LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	–	○

入手方法：强化 黑暗之弓 I +15000z（黑块×2、古龙之血×4、白鹭石×20）



G 蓝色布莱德 I

珍稀度 4 | 下一级武器：蓝色布莱德 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
204	–	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	贯通LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	○	–

入手方法：生产 7700z（镰蟹的甲壳×4、镰蟹之铁×1、独角甲虫王×2、尖爪×7）



G 蓝色布莱德 II

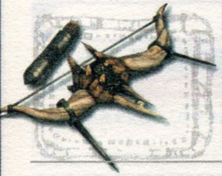
珍稀度 6 | 下一级武器：蓝色布莱德 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
264	–	–		–

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	贯通LV4

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	○	○

入手方法：强化 蓝色布莱德 I +23100z（镰蟹的坚壳×5、镰蟹的尖爪×3、坚龙骨×3）



双角弓 I

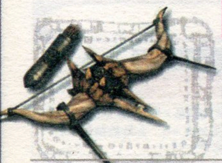
珍稀度 6 | 下一级武器：双角弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
216	○	10		–

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	扩散LV2

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	–	○

入手方法：生产 10250z（角龙的坚壳×4、优质的弯角×2、龙玉×2、黑角龙的背甲×3）



双角弓 II

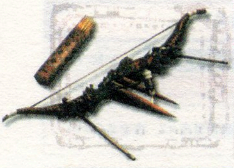
珍稀度 6 | 下一级武器：双角黑弓

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
276	○	10		–

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV2	二级蓄力	贯通LV3
三级蓄力	贯通LV4	四级蓄力	扩散LV3

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	–	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
–	–	○

入手方法：强化 双角弓 I +25700z（角龙的坚甲×4、黑角龙的坚壳×6、优质的弯角×2）



珍稀度 4 烈风疾炎 I

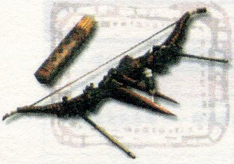
下一级武器：烈风疾炎 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
204	○	–		火80

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	–	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV1	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	贯通LV2	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：生产 6850z（火龙的甲壳×3、火龙之鳞×5、真红之角×2、辉龙石×2）



珍稀度 4 烈风疾炎 II

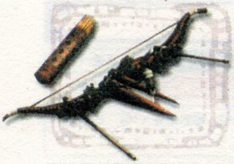
下一级武器：烈风疾炎 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
216	○○	–		火100

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	–	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：强化 烈风疾炎 I +8250z（火龙的甲壳×6、火龙的骨髓×1、红莲石×2）



珍稀度 8 烈风疾炎 III

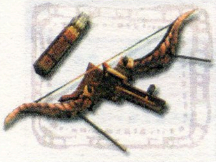
下一级武器：烈风疾炎 IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
252	○○	–		火120

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	–	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	连射LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：强化 烈风疾炎 II +16500z（火龙的坚壳×3、火龙的延髓×1、狱炎石×2）



珍稀度 8 勇气与希望之强弓 I

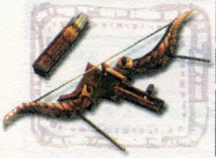
下一级武器：勇气与希望之强弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
240	○	–		火60

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	–	○	–	–	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV2	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	扩散LV4

入手方法：生产 16800z（炎妃龙的棕毛×2、炎王龙的坚壳×3、炎王龙的棕毛×2、狱炎石×1）



珍稀度 8 勇气与希望之强弓 II

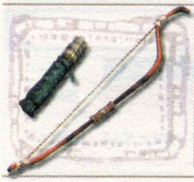
下一级武器：勇气与希望之强弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
300	○○	–		–

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	–	○	–	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV2	二级蓄力	连射LV3
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	扩散LV4

入手方法：强化 勇气与希望之强弓 I +39600z（炎龙的粉尘×2、铠龙的延髓×1、白鹫石×3）



珍稀度 5 龙弓【国崩】

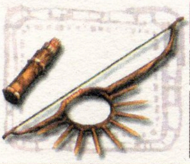
下一级武器：龙弓【山崩】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○	–		龙120

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV1	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	扩散LV3	四级蓄力	连射LV2

入手方法：生产 7900z（老山龙之角×2、老山龙之鳞×6、老山龙的甲壳×4、雌火龙的逆鳞×1）



珍稀度 8 龙弓【日轮】

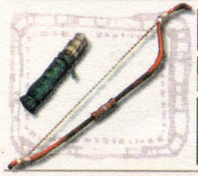
下一级武器：龙弓【神】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
252	○	10		雷160

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	–	○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：强化 龙弓【轮】+23750z（波凯票G×1、神龙苔×4、麒麟的苍角×3）



珍稀度 8 龙弓【山崩】

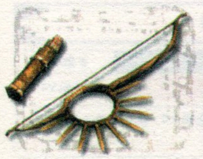
下一级武器：龙弓【天崩】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
288	–	–		龙180

可装填瓶	强击瓶	毒瓶	接击瓶	麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
	○	○	○	○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV2	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	扩散LV4	四级蓄力	贯连射LV2

入手方法：强化 龙弓【国崩】+47500z（老山龙的红玉×1、霞龙优质皮×4、钢龙的坚壳×6）



珍稀度 5 龙弓【轮】

下一级武器：龙弓【日轮】

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○	10		雷140

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	–
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV2	二级蓄力	扩散LV3
三级蓄力	贯通LV2	四级蓄力	贯通LV4

入手方法：生产 7900z（龙木×2、龙苔×4、麒麟的雷尾×2、古龙之血×1）



珍稀度 8 龙头琴 I

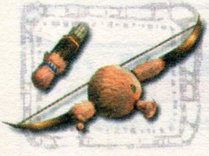
下一级武器：龙头琴 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
156	○○○	30		水240

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
○	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	扩散LV3	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	连射LV1	四级蓄力	贯通LV3

入手方法：生产 50000z（龙头之竖琴×1、水龙优质鳞×4、翠水龙优质鳞×4、辉水晶×2）



珍稀度 2 蛮弓 I

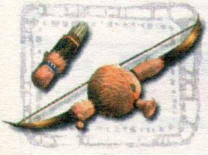
下一级武器：蛮弓 II

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
168	○○	–		–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
–	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV1	二级蓄力	贯通LV1
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV3

入手方法：生产 2200z（桃毛兽王毛×4、尖爪×3、棒状之骨×10）（G级票×1、尖爪×1）



珍稀度 3 蛮弓 II

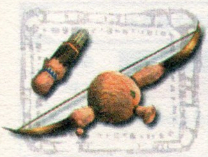
下一级武器：蛮弓 III

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
192	○○	–		–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
–	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV1	二级蓄力	贯通LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV3

入手方法：强化 蛮弓 I +3500z（桃毛兽王毛×4、桃毛兽之毛×12、红速龙王的皮×2）



珍稀度 4 蛮弓 III

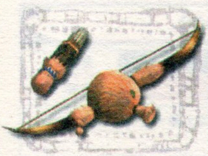
下一级武器：蛮弓 IV

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
216	○○○	–		–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
–	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV1	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV3

入手方法：
强化 蛮弓 II +5250z（桃毛兽王牙×5、黑狼鸟的棕毛×3、杀人蜂幼虫×2）
生产 5250z（一角龙的背甲×2、桃毛兽王爪×2、白化的脊背×1、杀人蜂幼虫×2）



珍稀度 4 蛮弓 IV

下一级武器：狂战弓 I

攻击力	镶嵌槽	会心率	特效	属性
228	○○○	–		–

可装填瓶		
强击瓶	毒瓶	接击瓶
–	○	○
麻痹瓶	睡眠瓶	涂料瓶
○	○	○

蓄力阶段			
一级蓄力	贯通LV1	二级蓄力	连射LV2
三级蓄力	贯通LV3	四级蓄力	连射LV4

入手方法：强化 蛮弓 III +6150z（色彩鲜艳毛×1、轰龙之爪×2、上龙骨×2）

G级武器收藏

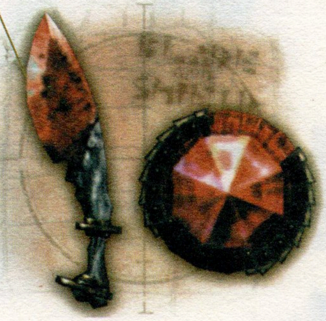
我们特地从完成G级·村长上位任务后可以得到的、能用来对抗强大怪物的武器中挑选出一些为玩家进行介绍。虽然关于这些武器的制作素材还不是很清楚，但相信只要继续狩猎就肯定会得到。

片手剑

廓尔喀弯刀

应广大猎人的要求，工坊所开发出来的骨质类型片手剑的终极版。威力也是G级。

相关资料	
珍稀度：9	会心：—
攻击力：322	属性：—
镶嵌槽：—	状态异常：—
	防御：—



奇面族的咒铊

奇面族的王家世代传承的柴刀。刀刃上带有奇怪的毒性成分，即便是工坊人员也未能解明。

相关资料	
珍稀度：9	会心：—
攻击力：266	属性：—
镶嵌槽：○○	状态异常：毒480
	防御：—

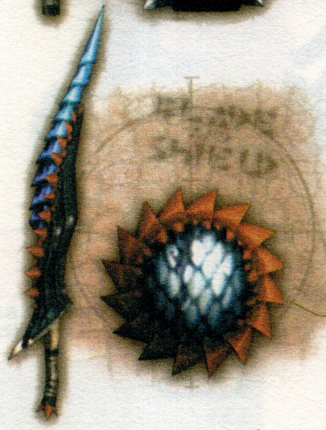




重量邦克

有效利用矿石的重量，可以像大剑那样斩击敌人的片手剑。很多猎人都喜欢用它。

相关资料	
珍稀度：9	会心：—
攻击力：308	属性：—
镶嵌槽：○○○	状态异常：—
	防御：—



金刚

被认为是雷之幻兽所养育的少年所携带的片刃剑，其刀身是以幻兽之角制作而成。

相关资料	
珍稀度：9	会心：—
攻击力：308	属性：雷300
镶嵌槽：○○	状态异常：—
	防御：—

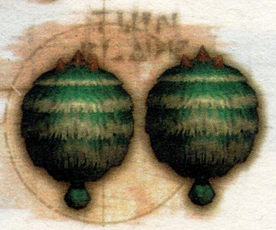
双剑



龙卷风战斧

将重量平衡做了最适当处理，增加了攻击性的双斧。如果风高手使用，斧刃会产生龙卷风。

相关资料	
珍稀度：9	防御：—
攻击力：322	会心：—
镶嵌槽：—	属性：雷300
	状态异常：—



密林双槌

相关资料	
珍稀度：9	防御：10
攻击力：350	会心：—
镶嵌槽：○○	属性：雷300
	状态异常：—

用从某个接待员那里得到的道具制成的武器。在此为几乎可以做出任何形状武器的工坊表示致敬。



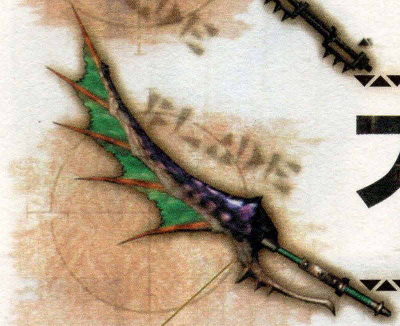
抉择之刃

用高密度钢材锻造而成的重量级大剑。据说古时的裁判长用此来展示自己的权威。

相关资料	
珍稀度：9	防御：—
攻击力：1104	会心：—
镶嵌槽：	属性：—
	状态异常：—

大剑





深红大刃

将超重量级的蟹类螯足在尽量保证其原汁原味的前提下精简加工后制成的豪爽大剑。极高的防御力在狩猎中十分有帮助。

相关资料		
	镶嵌槽：○	属性：—
珍稀度：9	防御：40	状态异常：—
攻击力：1104	会心：—	

流剑水龙

可以将高压水流的喷出力提升至原本数倍的艺术品。只是想得心应手地操作它是一件极其困难的事。

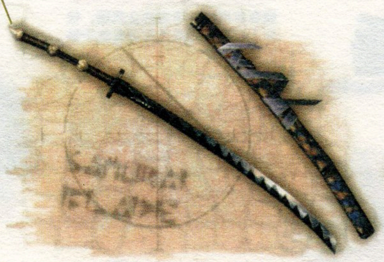
相关资料	
珍稀度：9	防御：—
攻击力：1056	会心：—
镶嵌槽：○	属性：水400
	状态异常：—

太刀

鬼哭斩破刀

将这把刀取了鬼的名字之后，拥有它的剑士被沉迷于力量的弟子所害。他的悔恨与绝望就寄托在这把妖刀上。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：960	属性：雷540
镶嵌槽：○	状态异常：—

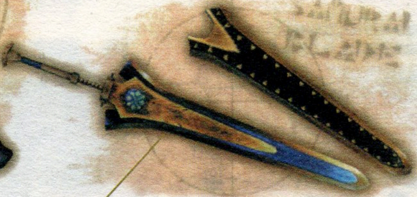




盾蟹紫镰

将盾蟹所拥有的压倒性防御力与拥有粗暴破坏力的大镰刀相融合，这把武器可以说是技术革新的产物。

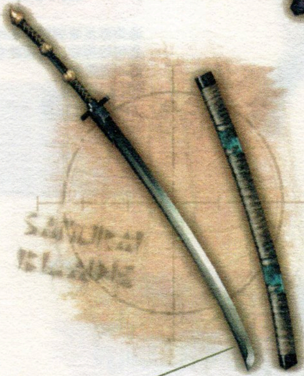
相关资料	防御：40
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1104	属性：雷540
镶嵌槽：○○	状态异常：—

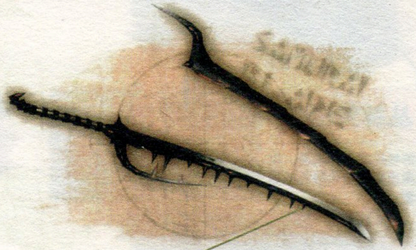


水之守护者

最新锐的强力水属性太刀。是以在太古水中遗迹中所发现的文献记载作为基础而制作出来的。

相关资料	防御：40
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1104	属性：水300
镶嵌槽：○○	状态异常：—





冰刃【雪花】

利用来自东方的技术所制成的太刀。拔出鞘后，闪耀着光芒的刀身会放射出银白色的寒气。

相关资料	镶嵌槽：○	属性：冰150
珍稀度：9	防御：—	状态异常：—
攻击力：1104	会心：—	

黑刀【拾式型】

传闻可以用此刀的刀刃将羽虱一分为二，是一把超级黑刀。

相关资料	防御：10
珍稀度：9	会心：20
攻击力：1008	属性：—
镶嵌槽：○○	状态异常：—

大锤

铁匠锤

拥有压倒性破坏力的金属锤。任何人都不可能阻止挥舞着这个铁锤的人。

相关资料	防御：10
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1196	属性：—
镶嵌槽：○○	状态异常：—







改良型机械锤

用金属制的圆筒覆盖住雷管，提高了精度的改良版机械锤。由于其超高的成本，所以一般是特别订制生产的。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1092	属性：火520
镶嵌槽：○○	状态异常：—

冰冻冲击

拥有与彗星冲击相匹敌的破坏力的金属锤。从远处就能感受到它身上所散发出的寒气。

相关资料	镶嵌槽：○○	属性：冰240
珍稀度：9	防御：	状态异常：—
攻击力：1196	会心：—	



紫毒权杖

通体散发着刺眼紫色的锤子。只是轻轻挥动，周围就会立刻弥漫起剧毒瘴气。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：15
攻击力：1092	属性：毒380
镶嵌槽：○	状态异常：—

狩猎笛



丛林梵语

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1248	属性：—
镶嵌槽：—	状态异常：—

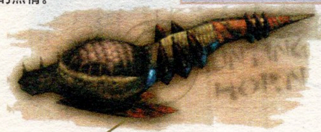
极具野性的绿色狩猎笛。用其演奏出的旋律也带有很高的热情。



皇族虫之笛

据说是封印着某个女王偷听来的神之歌的笛子。作为惩罚，女王好像被变成了虫子。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1092	属性：冰250
镶嵌槽：○	状态异常：—



蓝速龙王笛

带有蓝速龙王的冠，压迫力十足的狩猎笛。无论是威力还是外表都带有很强的力量感。

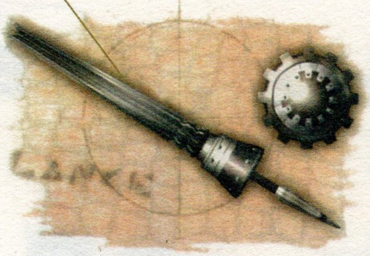
相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：1144	属性：—
镶嵌槽：○○○	状态异常：—

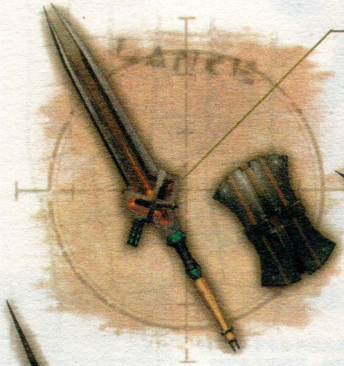
长枪

正式采用回旋机械枪

将在大规模矿石采掘中使用的工业技术，转而应用在武器制造上，此刻所诞生的便是这支能够击碎岩石的长枪。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：529	属性：—
镶嵌槽：—	状态异常：—

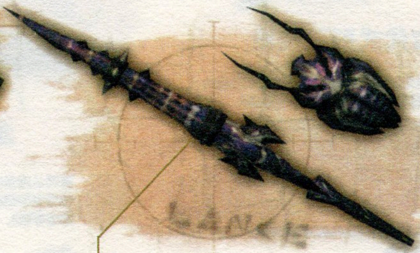




超级雷光

刀刃的底部带有一个封存着大雷光虫的筒，是可以产生高电压的新型长枪。

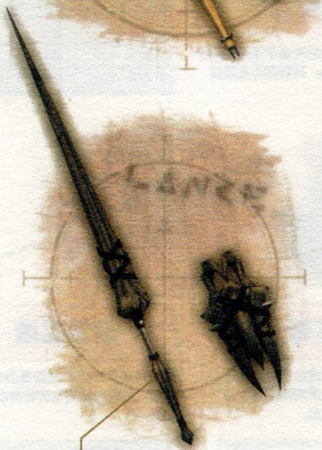
相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：506	属性：雷250
镶嵌槽：OO	状态异常：—

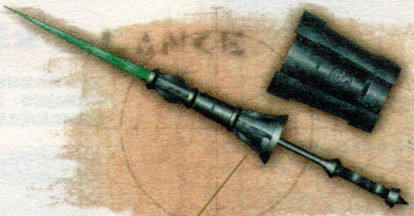


坚甲锐刺

利用甲壳素材的柔软度所制成，只一把可以轻易击穿猎物弱点之处的长枪。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：529	属性：—
镶嵌槽：OO	状态异常：—





野蛮人巨牙枪

直接利用高密度的骨头制成，构造十分单纯的长枪。素材质量的好坏直接关系到成品的威力。

相关资料	镶嵌槽：OO	属性：—
珍稀度：9	防御：—	状态异常：—
攻击力：552	会心：—	

圣水利刺

最新锐的强力水属性长枪。是以在太古水中遗迹所发现的文献中记载作为基础而制作出来的。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：506	属性：水220
镶嵌槽：OO	状态异常：—

铳枪



重骨铳枪

以骨头素材为基础制成的铳枪。枪尖用金狮子的角制成，提高了其耐久性，炮击等级4。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：506	属性：—
镶嵌槽：○	状态异常：通常4



古代式歼灭铳枪

将挖掘出来的古代长枪，按照其本来搭载的炮击构造再现出来的铳枪，炮击等级3。

相关资料	镶嵌槽：○	属性：冰240
珍稀度：9	防御：—	状态异常：扩散3
攻击力：552	会心：—	



深红加农

能够从炮击时的冲击中很好地保护使用者的铳枪。其防御力也很强，炮击等级3。

相关资料	防御：40
珍稀度：9	会心：—
攻击力：529	属性：—
镶嵌槽：○○	状态异常：通常3

重弩



水龙强弩

以水龙的身体为模型所制作重弩。可以使用的炮弹种类极其丰富，能够应付各种情况。

相关资料	镶嵌槽：○	反动：中
珍稀度：9	防御：10	
攻击力：360	会心：—	



女王弩

以女王蜂为素材制成的、对应使用灭龙弹的重弩。正所谓即便是蜜蜂的尾刺也能用来屠龙。

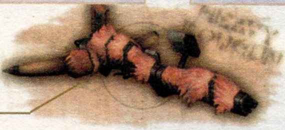
相关资料	防御：10
珍稀度：10	会心：20
攻击力：348	反动：中
镶嵌槽：○○	



盾蟹觅改

直接强化了火力的盾蟹觅的G级进化系。盾蟹的框架也有着出众的安定感。

相关资料	防御：16
珍稀度：9	会心：—
攻击力：360	反动：中
镶嵌槽：○	



威力钉刺

对应贯通弹的中距离用重弩。在战斗中具有良好的安定感。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：348	反动：中
镶嵌槽：—	

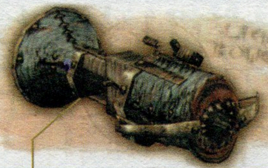
轻弩



丛林突击

弩身上覆盖有绿毛，对应密林行动的弩。由于其重视机动性的射击，因此可以速射等级2的散弹。

相关资料	镶嵌槽：—	反动：中
珍稀度：9	防御：—	
攻击力：288	会心：10	



电龙之心

以电龙头部为模板制成的轻弩。与奇怪的外表相反的是，可以通过速射等级1的回复弹来治愈伙伴。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：288	反动：中
镶嵌槽：—	

弓

丛林弓I

追求高威力的弓的亚种版。增加强度的弓弦有着极高的张力，也有人用来展示自己的腕力。

相关资料	镶嵌槽：—	属性：—
珍稀度：9	防御：—	
攻击力：324	会心：10	





大紫盾蟹弓I

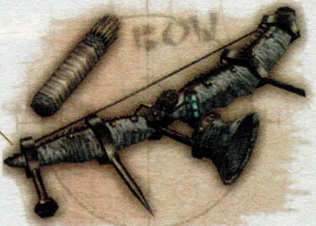
具有水属性的钳型巨型弓。外圈部分伸展开的样子，会让人联想到紫色蝴蝶的翅膀。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：252	属性：水190
镶嵌槽：○	

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：252	属性：雷210
镶嵌槽：○	

强雷弓

这是一把收纳时的封印会使得电位差得到增幅，射出时箭上会暂时带电的特殊设计而成的弓。





冰锋弓I

以高密度压缩的冰结晶制成、能产生超低温冷气的弓。射出的箭被称为暴风雪。

相关资料	防御：—
珍稀度：9	会心：—
攻击力：228	属性：冰200
镶嵌槽：—	

按任务发展顺序 武器强化树状图

用图形展示了各种武器的强化路线，想要制作武器时可以参考一下。先后顺序大体上跟任务的发展同步。武器名称左下方的数字表示的是其珍稀度。

片手剑 & 双剑①

从高级猎刀开始的派生表。由于片手剑和双剑能够进化的线路很多，所以属性和易用度也相对比较好。推荐使用属性值较高的武器。

名称	珍稀度	攻击	P	属性
高级猎刀	1	84	210	—
高级猎刀改	1	112	210	—
白速龙利刃	2	98	214	冰 140
蛇齿	2	126	207	—
冰霜剑	2	98	211	冰 240
钢铁双剑	1	112	217	—
暗杀剑	1	140	203	—
白速龙利刃改	2	140	214	冰 240
蛇齿改	2	154	207	—
钢铁双剑改	2	140	217	—
海蛇王者匕首	2	168	209	—
致命狂雷	3	168	207	雷 170
剧毒勾刃斧	3	182	211	毒 240
包丁	2	112	211	—
蓝龙王利刃	3	196	220	—
毒蛇拳套	4	168	215	冰 120 毒 80
蛇之剑	2	140	204	麻 220
九头蛇之齿	3	126	209	毒 280
双手战钺	3	168	217	—
爵士双剑	3	182	213	水 140
昆虫羽刃	3	140	213	—
贪吃鬼工具	2	154	214	—
海蛇王者匕首改	3	252	209	—
剑【鸟】	5	210	208	—
死亡霹雳	4	196	212	雷 190
死亡麻痹	4	210	208	麻 260
死亡剧毒	4	168	208	毒 260
冰霜剑改	4	182	211	冰 280
双手战钺改	4	252	218	—
圣者双剑	4	196	219	水 190
昆虫羽刃改	4	182	213	—
双剑叉勺	4	196	216	—
雷神剑因陀罗	4	224	212	雷 200
高级勾刃斧	4	224	203	毒 300
铁人包丁	4	84	210	—
蓝龙王利刃改	4	252	220	—
霞龙猛毒剑	5	210	206	毒 140
寒冷匕首	4	198	214	冰 320
轰龙剑	5	238	212	—
轰龙双剑	5	238	220	—

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

相关资料查看方法

①武器名 ②珍稀度 ③攻击力 ④详细资料登载页（"G级"表示未收录） ⑤属性

表内记号

火 火属性　水 水属性　雷 雷属性　冰 冰属性
龙 龙属性　毒 毒属性　麻 麻痹属性　睡 睡眠属性

武器名	珍稀度	攻击	P	属性
奥德赛	6	266	204	—
工坊试作品【锯斩】	6	252	215	雷 100
正式采用机械锯	7	280	215	雷 120
改良型机械锯	8	294	213	雷 160
机神双锯	9	364	G级	雷 220
旋风	6	280	218	—
飓风	7	308	215	—
龙卷风战斧	9	322	G级	—
海蛇之齿	6	280	206	—
海蛇之齿改	7	294	206	—
大师奥德赛	9	350	G级	水 370
奥德赛改	6	266	204	水 300
奥德赛之刃	7	280	204	水 350
沉重之刃	9	308	G级	水 —
雷刃瓦杰拉	10	350	G级	雷 380
蓝龙王匕首	6	280	209	—
神剑【狼】	7	252	208	—
神剑【凶】	9	364	462	—
剧毒双斧	6	252	217	毒 240
终极双巨斧	9	378	G级	毒 160
死亡勾刃斧	6	266	208	毒 350
千年包丁	6	182	207	—
霸爪	8	350	218	—
霸锐爪	10	462	462	—
精制蓝龙王双剑	6	280	218	—
坚冰之刃	6	266	213	冰 300
毒蛇拳套改	6	266	215	冰 160 毒 200
美杜莎	9	308	G级	冰 200 毒 220
圣女剑	5	196	211	毒 370
圣女剑改	6	238	211	毒 400
皇后花剑	7	252	205	毒 420
皇后玫瑰	9	322	G级	毒 440
霞龙剧毒剑	8	238	216	毒 190
霞双剑	10	350	G级	毒 230
霜之利刃	6	252	210	冰 420
冰牙	9	322	G级	冰 420
寒冰匕首	6	252	213	冰 350
冷冻死亡	9	364	G级	冰 370
工会骑士双刃	7	266	214	水 230
双圣剑工会骑士	10	364	G级	水 280
忍者刀	5	224	209	—
上忍小刀	8	280	210	—
蝉翼双刃	6	224	213	—
甲刃昆虫领主	9	350	G级	—
失神工具	6	196	215	—
隐藏刃	7	266	210	—
暗夜剑【昏冥】	10	336	G级	—
轰剑【虎眼】	7	308	206	—
轰剑【大虎眼】	10	406	G级	—
轰爪【虎血】	7	308	214	—
轰爪【大虎血】	10	406	G级	—
隐藏者	7	266	218	—
夜天连刃【黑翼】	10	336	G级	—

相当于3☆到5☆集会所任务　相当于6☆到8☆集会所任务　G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

片手剑 & 双剑②

增加了双刺改和双龙刃【飞天】等拥有两种属性的武器。对这两种属性抗性较低的怪物尤其有效。

名称	稀有度	攻击	P	属性
骨制小刀	1	98	211	—
骨制小刀改	1	112	211	—
骨剑	1	140	208	—
绯红刃棍	2	196	205	—
一角龙刃棍	3	224	212	—
紫电	5	168	207	雷 230
催眠蛇剑	3	168	207	睡 180
龙鳞蛇剑	4	182	204	睡 230
刺鳍刃	5	210	204	睡 260
红色西洋剑	3	154	212	火 150
炎之叹息	5	252	211	火 180
双骨镰	1	98	219	—
双骨镰改	2	126	220	—
硬骨镰刀	2	154	216	—
利爪双刃	4	210	219	—
利爪双刃改	5	224	219	—
水双刃	3	168	213	水 150
水双刃改	5	224	213	水 240
黑带剑	4	196	205	—
怪鸟双刃	2	154	214	火 100
怪鸟双刃改	4	224	214	火 100
铁扇【鸟】	5	196	217	—
粉红双球	3	182	218	—
粉红双球改	4	224	218	—
猫猫肉掌	2	112	209	麻 180
小偷猫爪	3	126	212	麻 340
奇面族的毒铊	4	168	206	毒 400
猫爪	4	182	209	麻 190
英雄剑C	4	140	210	—
圣剑C	5	196	211	—
黑剑	5	210	210	龙 200
传说的双刃C	5	238	218	—
朽龙剑C	4	126	205	—
黑双刃	5	196	219	龙 120
锈迹严重的小剑	1	126	207	—
锈小剑	1	140	207	—
钢冰剑	5	196	206	冰 180

表内记号

火 火属性　水 水属性
雷 雷属性　冰 冰属性
龙 龙属性　毒 毒属性
麻 麻痹属性　睡 睡眠属性

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

武器	稀有度	攻击	P	属性
眠鸟羽刃	6	266	210	睡 150
高级眠鸟剑	9	308	G级	睡 250
金兽棍	7	294	205	雷 190
金兽棍【禁忌】	8	308	205	雷 190
金兽棍【禁咒】	10	392	G级	雷 250
骨刺	6	280	204	—
骨刺改	6	294	204	—
溶解战士	6	252	220	火 150 毒 150
溶解战士改	7	280	220	火 180 毒 180
溶解勇士	10	378	G级	火 200 毒 200
廓尔喀弯刀	9	322	G级	—
狼牙棒	4	238	212	—
锯齿狼牙棒	5	266	205	—
咒魂	7	322	207	—
黑咒	7	420	G级	—
盾甲双刃	5	266	219	—
盾甲双刃改	7	238	219	—
新盾甲双刃	10	406	G级	—
紫电改	5	196	207	雷 280
雷神剑麒麟	7	224	212	雷 340
雷神宝剑麒麟	8	238	212	雷 390
双雷剑麒麟	5	210	216	雷 250
祭杂子·野分之调	8	238	220	雷 180 麻 100
祭杂子·晴岚之调	10	350	G级	雷 200 麻 120
高级刺鳍刃	7	252	209	睡 320
高级钢铁双刃	6	182	219	冰 480
双影剑	7	238	215	冰 400
禁忌之刃改	4	210	209	火 310
炎魔之髓	5	238	204	火 380
风化严重的双剑	6	168	215	—
风化的双剑	6	182	219	—
封龙剑【超绝一门】	7	182	219	龙 480
封龙剑【真绝一门】	9	182	G级	龙 510
王冠	5	196	206	火 440
黄金骨髓	8	252	205	火 480
黄金之蚀	10	336	G级	火 520
黑色双焰	4	210	217	火 180
双烈焰	5	238	217	火 210
双剑龙炎	7	252	216	火 350
激龙双刃	8	266	214	火 390
皇龙双刃	10	350	G级	火 400
豪剑吠陀	7	308	206	火 280
炎神剑吠陀	9	392	G级	火 300
二刀六刃	7	266	220	—
斩刻六刃	10	364	G级	—
决斗甲壳	7	294	208	水 120
决斗之铁	10	378	G级	水 250
达人剑	8	238	208	麻 120
勇士剑	10	336	G级	麻 140
怪鸟双剑	6	280	208	火 150
煌龙剑	8	336	206	—
铁扇【狼】	7	252	217	—
铁扇【凶】	9	364	G级	—
摄心双槌	6	294	218	—
永绿双槌	9	392	G级	—
黑猫的玩意	6	182	212	麻 380
奇面族的宝剑	6	210	205	毒 450
咒王剑茶茶普	10	280	G级	毒 500
红莲双刃	8	308	214	龙 150
苍穹双刃	10	378	G级	龙 210
双焰	5	238	215	龙 100
独龙剑【青鬼】	8	266	208	龙 10
独龙剑【苍鬼】	8	182	209	龙 500
独龙剑【蓝鬼】	10	196	G级	龙 520
黑龙剑	8	294	206	龙 240
真·黑龙剑	10	392	G级	龙 280
双龙剑	5	210	216	龙 200
双龙剑【极】	7	266	216	龙 270
黑灭龙剑	8	280	206	龙 300
真·黑灭龙剑	10	350	G级	龙 340
封龙宝剑C	5	182	210	龙 120
双龙剑【天地】	8	280	216	龙 300
双龙剑【太极】	10	336	G级	龙 320
黑龙双刃	8	294	215	龙 350
黑龙双刃【二天】	10	364	G级	龙 380
封龙剑【绝一门】	5	126	210	龙 520
双龙刃【飞天】	8	280	216	龙 200 雷 200
双龙神【黑天白夜】	10	364	G级	龙 300 雷 300
冰锋剑·极	8	266	204	冰 320
冰锋利刃·极	10	378	G级	冰 350
钢冰剑·改	5	210	206	冰 200
双刺	5	238	217	火 300 冰 300
双刺改	8	252	217	火 400 冰 400
冰炎剑薇尔玛	8	350	G级	火 450 冰 450

相当于3☆到5☆集会所任务 | 相当于6☆到8☆集会所任务 | G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

大剑 & 太刀①

攻击距离很长，适合用来破坏大型怪物的特定部位。选择大剑时应该重视攻击力，选择太刀时则要首选属性值较高的。



任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

表内记号 火 火属性　水 水属性　雷 雷属性　冰 冰属性　龙 龙属性　毒 毒属性　麻 麻痹属性　睡 睡眠属性

阶段	名称	稀有度	攻击	P	属性
相当于3☆到5☆集会所任务	合金剃刀	5	816	223	毒 320
相当于3☆到5☆集会所任务	暗之翼爪刀	5	960	227	——
相当于6☆到8☆集会所任务	灵鹤大剑	6	912	222	——
相当于6☆到8☆集会所任务	合金死亡剃刀	8	912	223	毒 550
相当于6☆到8☆集会所任务	电龙电锯改	7	960	229	雷 250
相当于6☆到8☆集会所任务	猫之足	6	720	222	麻 450
相当于6☆到8☆集会所任务	审判之斧	6	1056	225	——
相当于6☆到8☆集会所任务	蛇剑【黄金牙】	6	816	224	冰 400
相当于6☆到8☆集会所任务	蛇剑【毒蛇】	6	864	225	毒 380
相当于6☆到8☆集会所任务	白猿薙【极】	7	864	235	冰 350
相当于6☆到8☆集会所任务	灵鹤大剑改	6	960	222	——
相当于6☆到8☆集会所任务	双雄钩爪刀	7	1008	226	——
相当于6☆到8☆集会所任务	鬼神斩破刀	7	816	232	雷 520
相当于6☆到8☆集会所任务	军刀【狮子舞】	7	816	233	火 400
相当于6☆到8☆集会所任务	镰威太刀	6	960	232	毒 320
相当于6☆到8☆集会所任务	真红巨镰改	7	1008	237	火 240
相当于6☆到8☆集会所任务	冰霜巨镰	7	912	236	水 190
相当于6☆到8☆集会所任务	守卫之剑	6	912	232	——
相当于6☆到8☆集会所任务	砦蟹大剑	5	864	230	——
相当于6☆到8☆集会所任务	鬼薙刀	7	864	231	雷 180
相当于6☆到8☆集会所任务	虚霞弯刀改	8	1056	237	——
相当于6☆到8☆集会所任务	军刀【狮子王】	8	864	232	火 460
相当于6☆到8☆集会所任务	新月之罪	7	960	232	水 260
相当于6☆到8☆集会所任务	帝王剑	7	1008	231	——
相当于6☆到8☆集会所任务	砦蟹巨剑	8	1008	222	——
相当于6☆到8☆集会所任务	大鬼薙刀	8	912	231	雷 240
相当于6☆到8☆集会所任务	高级刀	7	1104	221	——
相当于6☆到8☆集会所任务	军刀【狮子皇】	8	912	232	火 480
G级	冰刃【雪月花】	9	1344	G级	冰 200
G级	砦蟹之螯	10	1440	G级	——
G级	大鬼薙刀【罗刹】	10	1248	G级	雷 250
G级	英雄欢息	9	1440	G级	——
G级	大鬼薙刀【罗刹】	10	1248	G级	——
G级	电龙切割机改	9	1200	G级	雷 350
G级	黄金猫	9	1008	G级	麻 460
G级	亡灵之刃	10	1344	G级	——
G级	鬼哭斩破刀・真打	10	1200	G级	雷 560
G级	大镰威太刀	9	1056	G级	毒 340
G级	砂猿薙【咯咯咯】	10	1536	G级	——

※在村长任务4☆到6☆可以生产

P307 至切割者

按任务发展顺序 武器强化树状图

大剑 & 太刀②

从高级猎刀开始的派生表。由于片手剑和双剑能够进化的线路很多，所以属性和易用度也相对比较好。推荐使用属性值较高的武器。

武器	稀有度	攻击	P	属性
巨骨刀	1	336	230	——
巨骨刀改	1	384	230	——
大骨剑	1	432	230	——
巨像	2	528	224	——
巨像改	3	576	224	——
死刑之斧	4	816	221	——
死刑之斧改	4	864	221	——
召雷剑【麒麟】	5	624	225	雷 190
双角豪剑	5	912	227	——
瓦尔基里之刃	3	624	221	——
鱼鳍剑	2	480	228	水 260
托托斯之水刃	3	576	225	水 390
苍剑・水龙	4	672	226	水 470
斩首刀【鸡】	2	528	224	——
斩首刀【军鸡】	4	768	224	——
狼刀【鸟】	5	672	226	——
红翼	3	528	231	火 150
赤纹刀	2	624	231	——
红剪	3	720	231	——
巨剪	4	768	223	——
镰蟹大剑	4	720	222	——
蓝色钳刃	4	816	229	——
骨	1	336	236	——
大骨	1	432	231	——
骨刀【狼牙】	1	528	233	——
骨刀【蛟牙】	2	576	233	——
骨刀【龙牙】	2	672	233	——
飞龙刀【红叶】	3	528	233	火 220
飞龙刀【青叶】	3	528	236	毒 250
黑刀【零式型】	3	576	233	——
黑刀【贰式型】	4	624	233	——

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

表内记号

火：火属性　水：水属性　雷：雷属性　冰：冰属性
龙：龙属性　毒：毒属性　麻：麻痹属性　睡：睡眠属性

（相当于3☆到5☆集会所任务）

名称	稀有度	攻击	P	属性
吉克琳达	5	912	224	——
仙后巨剑	5	768	227	龙 160
斯巴达克剑	4	816	226	——
炎剑雄火龙	5	768	221	420
蓝色之刃	4	720	229	380
龙刀【焰】	5	720	237	龙 350
龙刀【红莲】	5	768	237	龙 450
天下无双刀	5	960	235	——
飞龙刀【朱】	5	768	236	火 250
飞龙刀【翠】	5	768	236	毒 300

P304 从巨红镰

相当于6☆到8☆集会所任务

名称	稀有度	攻击	P	属性
鄂	6	960	221	——
双刃锈刀	6	912	237	——
龙鄂	6	1008	230	——
执行人大斧	8	1104	224	——
召雷剑【麒麟王】	8	816	225	雷 610
双刃锋刀	7	960	232	——
真·龙之鄂	7	1056	225	——
鬼金棒	7	768	222	雷 300
双刃锋刃·蜕	8	1056	231	——
大鬼金棒	8	864	221	雷 380
角龙剑混沌	7	1152	222	——
红艳女爵	7	864	229	龙 220
苍胧之皇	7	912	230	龙 230
仙王巨剑	6	816	222	龙 180
齐格蒙大剑	7	1056	224	——
苍刃剑水龙	6	816	226	水 620
爪刃	6	672	228	睡 150
斩首刀【大军鸡】	6	912	224	——
死灵	6	816	226	毒 420
青龙刀【狼】	7	864	226	——
大刀【狼】	7	1008	234	毒 100
煌剑雄火龙	7	864	223	火 520
切割者	6	864	232	——
坚甲巨镰	7	960	234	——
苍剪刀	6	1008	222	——
龙刀【胧火】	8	816	237	龙 520
天上天下无双刀	8	912	237	——
飞龙刀【枫】	7	960	236	火 340
飞龙刀【葵】	7	864	235	毒 400
黑刀【叁式型】	6	720	233	——

G级

名称	稀有度	攻击	P	属性
末代双刃锋刃·蜕	9	1392	G级	——
大鬼金棒【温罗】	10	1248	G级	雷 400
召雷刃【麒麟帝】	10	1152	G级	雷 640
角王刃	10	1488	G级	——
阿尔布莱德	9	1200	G级	龙 240
流刃水龙	9	1056	G级	水 400
爪剑	9	864	G级	睡 170
毒王	9	1396	G级	毒 470
青龙刀【凶】	9	1248	G级	——
大刀【凶】	9	1296	G级	毒 120
盾蟹双剑	9	1104	G级	——
盾蟹大剑	10	1286	G级	——
蟹王巨镰	9	1200	G级	——
深红大刃	9	1200	G级	——
龙刀【劫火】	10	1056	G级	龙540
天上天下天地无双刀	10	1440	237	——
飞龙刀【银】	9	1152	236	火 400
黑刀【拾式型】	9	1008	233	——

按任务发展顺序 武器强化树状图

大剑& 太刀③

铁质和骨系材料无法派生出来的武器都集合在这里。要得到这些武器的制造材料十分困难，但与这种难度相对应的是，其中很多武器的性能相当出众。

稀有度	武器	攻击	P	属性
5	轰龙大剑	816	227	——
5	轰龙太刀	816	234	——
5	黑剑	720	229	龙 140
5	黑色制裁	720	236	龙 100
3	冷冻金枪鱼	336	230	冰 330
5	龙木太刀	576	237	[illegible] 190
4	黑带大剑	720	223	——
1	腐大剑	432	226	——
1	锈大剑	528	224	——

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）　村长任务4☆到6☆

表内记号

火：火属性　水：水属性　雷：雷属性　冰：冰属性
龙：龙属性　毒：毒属性　麻：麻痹属性　睡：睡眠属性

稀有度	名称	攻击	P	属性
8	霸剑	1248	228	—
10	霸王剑·黑帝裂棘	1584	G级	—
8	霸刀	1200	235	—
10	霸刚刀·末日陨落	1584	G级	—
7	红莲炎魄剑	1008	228	—
10	暗夜剑【宵阎】	1152	G级	—
7	轰大剑【王虎】	1056	223	—
10	轰大剑【大王虎】	1392	G级	—
7	夜羽暗影刀	912	235	—
10	夜刀【月影】	1152	G级	—
7	轰刀【虎辙】	1056	233	—
10	轰刀【大虎彻】	1392	G级	—
5	屠龙刀	624	227	龙 460
5	封龙剑【灭一门】	672	229	龙 520
8	封龙剑【超灭一门】	720	229	龙 840
10	封龙剑【真灭一门】	1008	G级	龙 860
5	大长老的胁差	864	234	火 70
8	斩老刀【须佐】	1008	234	火 450
8	黑龙剑·暗	1008	230	龙 250
10	暗之黑龙剑	1344	G级	龙 270
8	祖龙剑·光	960	230	龙 380
10	祖龙圣剑	1200	G级	龙 400
8	地狱黑镰	1008	237	龙 200
10	咒念缚角镰	1248	G级	龙 300
6	冷冻金枪鱼【改】	480	230	冰 700
6	蝴蝶利刃	864	235	—
10	虫神太刀	1240	G级	—
8	龙木太刀【神凭】	768	237	麻 240
9	龙木古太刀	960	G级	麻 250
8	达人大剑	1008	227	—
10	强者大剑	1344	G级	—
5	远古之刃	864	221	龙 100
5	钢冰大剑	672	223	冰 200
5	钢冰大剑改	720	223	冰 240
8	钢龙之王气	912	227	冰 350
10	钢龙寒剑	1296	G级	冰 450
8	钢冰大刃	1008	233	冰 450
10	钢龙锐刃	1296	G级	冰 450
6	风化严重的大剑	624	226	—
6	风化大剑	720	228	—
7	墓志铭	960	221	龙 100
10	巨神之碑文	1152	G级	—
7	炎王剑	768	227	火 480
8	国王炎王剑	816	223	火 620
10	红莲大剑	1248	G级	火 650

（相当于3☆到5☆集会所任务）　相当于6☆到8☆集会所任务　G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

大锤&狩猎笛①

推荐使用几乎只用矿石材料就能制造的激锤，性能相当出色。用它来练习锤子再合适不过了。

稀有度	武器名	攻击	P	属性
1	古代剑	312	239	—
1	古代剑改	364	239	—
1	战斗权杖	468	239	—
2	铁之打击锤	624	238	—
2	铁之打击锤改	832	238	—
3	工坊试作品火枪锤	572	242	火 300
3	巨锚	572	238	水 100
4	船工巨锚	728	238	水 290
3	黑锅【好吃】	468	242	—
4	银锅【喜】	520	240	—
2	骸骨斧	624	248	—
4	骨斧	936	247	—
2	金属风笛	676	253	—
4	巨风笛	832	250	—
2	刺锤	520	245	—
2	刺锤改	572	245	—
3	水晶石	676	241	—
4	水晶之星	780	241	—
4	巨人之锤	832	240	—
4	毒壳锤	728	244	毒 120
5	岩龙锤	780	241	毒 180
4	岩龙之笛	676	249	火 250
5	岩龙之笛II	832	250	火 280
5	轰龙锤	884	244	—
5	轰龙笛	936	251	—
2	白猫印章	520	244	麻 200
4	黑猫锤	624	242	麻 240
4	晚安熊	260	240	睡 200
4	黑带锤	780	241	—

表内记号

火：火属性　水：水属性
雷：雷属性　冰：冰属性
龙：龙属性　毒：毒属性
麻：麻痹属性　睡：睡眠属性

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

武器	级别	攻击	P	属性
铁拳	7	1144	245	——
远古巨拳	8	1241	239	——
石拳【愚】	10	1664	G级	——
铁之拒击锤	9	1465	G级	——
铁之冲击锤	7	1092	238	——
铁之冰结锤	9	1196	G级	冰 240
鬼铁	6	988	239	——
大鬼铁	6	1040	239	——
鬼铁丸	8	1040	240	麻 140
鬼铁丸改	9	1144	G级	麻 150
花纹战锤	6	1040	239	——
强击战锤	7	1144	239	——
厚钢锤	5	884	238	——
激锤	6	1092	242	——
极锤	9	1404	G级	——
青铜钟	5	936	252	——
砦蟹巨钟	8	1092	249	——
砦蟹洪钟	10	1560	G级	——
樱火龙之笛	5	884	250	龙 290
樱火龙之笛改	7	936	250	龙 340
金龙笛	8	988	250	龙 380
金龙笛改	9	1196	G级	龙 400
致命回旋	5	728	246	火 400
正式采用机械锤	6	832	245	火 500
改良型机械锤	9	1092	G级	火 520
碎击锚	6	884	238	水 380
霸笛	8	1300	251	——
霸重笛	10	1716	G级	——
银锅【喜喜】	7	676	240	——
黑锅【真好吃】	6	780	242	——
折压斧	10	1300	G级	——
大骨斧	6	1092	241	——
镰首巨斧	7	1144	240	——
蟹爪蛮斧	10	1300	G级	——
蛇形风笛	6	1040	252	——
蛇形风笛改	7	1144	252	——
大师风笛	9	1404	G级	——
大新星	6	936	241	雷 300
超新星	9	1352	G级	——
泰坦锤	5	1040	245	——
腐蚀锤	7	988	238	毒 200
毒腐锤	9	1300	G级	毒 220
溶解锤	6	884	248	火 250
溶解锤【炼狱】	7	988	248	火 310
火岩笛	7	988	249	火 320
火岩吉他	9	1300	G级	火 400
暗影锤	7	988	247	——
夜行锤【常暗】	10	1248	G级	——
轰锤【虎丸】	7	1144	242	——
轰锤【大虎丸】	10	1508	G级	——
轰鼓【虎钟】	7	1144	250	——
轰鼓【大虎钟】	10	1508	G级	——
影笛	7	988	251	——
夜笛【逢魔】	10	1248	G级	——
灭龙锤	5	832	246	龙 170
碎龙锤	5	884	246	龙 330
龙坏棍	8	936	248	龙 410
大龙坏棍	10	1248	G级	龙 450
黑猫锤子	6	676	242	麻 380
金猫锤	8	832	240	睡 280
金猫碎击锤	9	832	G级	睡 380
白猫锤子	6	728	244	麻 180
达人锤	8	1092	245	——
勇者锤	10	1404	G级	——
青蛙笛	6	884	249	水 450
大青蛙笛	9	1248	G级	水 500

（相当于3☆到5☆集会所任务）

相当于6☆到8☆集会所任务

G级

按任务发展顺序

武器强化树状图

大锤&狩猎笛②

有很多狩猎笛都是从大锤派生出来的，请仔细确认强化路线。有时直接生产反而要相对节省一些。

表内记号

火：火属性 水：水属性
雷：雷属性 冰：冰属性
龙：龙属性 毒：毒属性
麻：麻痹属性 睡：睡眠属性

武器	稀有度	攻击	P	属性
锈迹严重的锤	1	468	244	—
锈锤	1	572	243	—
龙木笛	5	624	253	麻 140
骨块	1	364	243	—
大骨块	1	676	245	—
完全究极形态火腿	2	728	241	—
独眼巨人之锤	1	468	243	—
阿特拉斯之锤	2	572	238	—
怪鸟之喙	3	676	240	—
锤【鸟】	3	728	244	—
怪鸟巨嘴锤	4	884	241	—
动力之颌	3	728	245	—
猛毒怪兽	3	572	239	毒 260
禁闭之锤	3	624	243	麻 190
约束牢笼	4	780	246	麻 280
电龙号角	3	624	252	雷 200
电龙号角改	4	780	252	雷 290
爆脑锤	2	520	244	—
爆脑锤改	2	624	244	—
角龙尾	4	832	248	—
破锤	5	988	246	—
岩龙爆锤	4	780	246	—
龙头盖棍	3	676	248	—
音速笛	3	624	251	—
音速笛改	4	728	251	—
雪狮子锤	2	416	243	冰 180
雪狮子头锤	4	676	243	冰 320
野猪锤	2	520	247	—
猪头锤	3	624	247	—
猪牙锤	4	936	247	—
白速龙笛	2	416	250	冰 100
白速龙笛改	3	520	250	冰 150
骨笛	1	364	253	—
狩猎骨笛	2	572	252	—
狩猎骨笛改	4	884	252	—
占卜陶笛	5	832	249	毒 290
战鼓	3	624	249	—
战鼓改	4	936	249	—
仙人掌锤子	3	260	243	毒 300

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

武器	稀有度	攻击	P	属性
邪龙破坏锤	8	1040	248	龙 240
黑龙碎击锤	10	1404	G级	龙 260
黑锤	5	728	247	龙 100
祖龙毁灭锤	8	988	248	龙 350
祖龙遗迹锤	10	988	G级	龙 350
黑龙琴	8	1092	253	龙 260
黑龙震鸣	10	1456	G级	龙 320
黑色诗琴	5	780	251	龙 100
祖龙琴	8	1040	253	龙 330
祖龙灭奏	10	1352	G级	龙 380
钢冰棍	7	832	242	冰 290
钢龙蛇眼锤	8	988	243	冰 330
钢龙锤·极	10	1300	G级	冰 450
龙息·芯	5	936	247	——
严重风化的锤	6	676	244	——
风蚀锤	6	780	247	——
脉动·芯	7	1040	247	——
悸动·芯	9	1352	G级	——
翡翠战锤	5	780	243	火 260
硬玉锤	5	832	243	火 300
炎妃轰锤	8	936	246	火 370
炎妃轰芯锤	10	936	G级	火 370
龙木笛【宿神】	8	780	253	麻 220
龙木古笛【神歌】	10	1092	G级	麻 260
火腿之王	6	1196	246	——
三味线【狼】	7	1040	251	毒 150
三味线【凶】	9	1404	G级	毒 180
锤【狼】	7	936	244	——
锤【凶】	9	1352	G级	——
羽毛笛	6	780	251	睡 120
眠鸟单簧管	9	1040	G级	睡 180
坚骨锤	6	1040	242	——
坚骨锤改	6	1092	242	——
双子巨角锤	6	1092	245	——
角龙锤混沌撕裂者	7	1196	240	——
角王锤混沌控制者	10	1508	G级	——
龙虾锤	6	936	248	水 200
虾王球	7	988	240	水 230
皇家龙虾锤	9	1144	G级	水 350
怪鸟之残暴锤	6	1040	246	——
怪鸟的神秘颌	9	1144	G级	——
死亡毒液锤	7	936	245	毒 350
紫毒权杖	9	1092	G级	毒 380
电龙头锤	7	1040	247	雷 200
电龙头锤改	9	1144	G级	雷 220
电龙长笛	6	884	252	雷 480
电龙号角·红	6	936	252	雷 320
血腥长笛	7	988	252	雷 380
血腥长笛改	9	1092	G级	雷 400
岩龙猛击者	7	1040	246	——
盾甲响板改	9	1144	G级	水 240
远古圣锤	5	988	239	——
盾甲响板	7	1040	250	水 220
巨蟹风琴	10	1404	G级	水 260
女王蜂之笛	6	832	250	——
女王笛·巨蜂	9	1248	G级	冰 300
雪狮子巨头	7	884	241	冰 400
砂狮子头锤	9	1456	G级	——
蓝速龙笛	6	988	253	——
蓝速龙笛改	7	1092	253	——
蓝速龙王笛	9	1144	G级	——
白速龙王笛	6	1040	251	冰 180
猎人骨笛	6	1040	251	——
猎人骨笛改	9	1196	G级	——
咒笛	8	936	253	毒 410
诅咒笛	10	1300	G级	毒 440
手鼓	6	1092	249	——
征服者之笛	7	1196	249	——
丛林战鼓	9	1248	G级	——
绿怪物	6	468	241	毒 300
丛林战鼓改	9	1456	G级	——

（相当于3☆到5☆集会所任务）

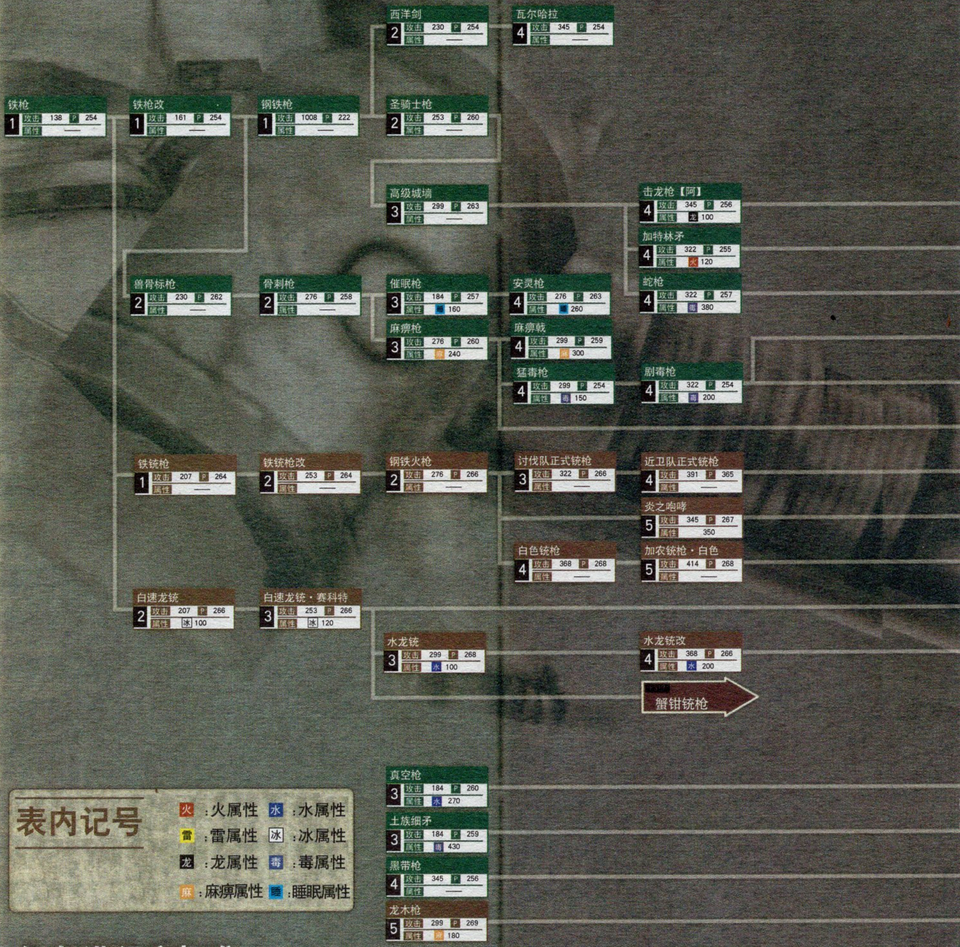
相当于6☆到8☆集会所任务

G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

长枪& 铳枪①

由于长枪的突刺很迅速，其属性：与相性都很好。除攻击力之外，还要仔细核对武器的属性值。



表内记号

火：火属性　水：水属性
雷：雷属性　冰：冰属性
龙：龙属性　毒：毒属性
麻：麻痹属性　睡：睡眠属性

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆


轰枪 5 攻击 397 P 259 属性 ——
红铳 5 攻击 391 P 366 属性 ——
隐枪 7 攻击 437 P 261 属性 ——
轰枪【独虎】 7 攻击 506 P 256 属性 ——
隐铳 7 攻击 437 P 267 属性 ——
轰铳枪【虎炮】 7 攻击 506 P 265 属性 ——
暗夜枪【黑雨】 10 攻击 552 P G级 属性 ——
轰枪【大独虎】 10 攻击 667 P G级 属性 ——
夜铳枪【残月】 10 攻击 552 P G级 属性 ——
轰铳枪【大虎炮】 10 攻击 667 P G级 属性 ——
骑士枪 6 攻击 437 P 259 属性 ——
龙骑枪盖伯尔革 7 攻击 437 P 263 属性 ——
水枪 6 攻击 368 P 254 属性 水 350
骑士护手枪 6 攻击 460 P 259 属性 ——
龙骑枪盖伯尔加 8 攻击 506 P 263 属性 ——
水枪改 6 攻击 391 P 254 属性 水 400
翡翠枪 7 攻击 414 P 255 属性 水 450
巴比伦 7 攻击 529 P 260 属性 ——
大龙骑盖伯喀枪 10 攻击 690 P G级 属性 ——
失落巴比伦 10 攻击 667 P G级 属性 ——
圣水刺 10 攻击 621 P G级 属性 水 270
超圣雷 9 攻击 506 P G级 属性 雷 250
古代式歼灭铳枪 10 攻击 552 P G级 属性 ——
黄金冰刺 6 攻击 414 P 256 属性 冰 120
霜冻之刺 6 攻击 483 P 262 属性 冰 150
羽毛铳枪 6 攻击 368 P 267 属性 睡 100
龙击枪【】 7 攻击 460 P 256 属性 龙 100
正式采用机械枪 6 攻击 414 P 258 属性 火 250
冰刺风暴 9 攻击 575 P G级 属性 冰 180
羽毛铳枪改 9 攻击 460 P G级 属性 睡 120
正式采用回转机械枪 9 攻击 529 P G级 属性 ——
加特林矛改 5 攻击 391 P 255 属性 火 160
蛇枪【岳】 6 攻击 368 P 257 属性 毒 450
蛇枪【咬尾蛇】 9 攻击 506 P G级 属性 毒 470
黑枪铠龙 5 攻击 368 P 257 属性 火 200
豪枪铠龙 5 攻击 345 P 256 属性 毒 250
雷枪【雷】 5 攻击 322 P 263 属性 雷 300
漆黑枪铠龙 7 攻击 414 P 257 属性 火 360
激枪铠龙 7 攻击 437 P 256 属性 毒 270
霸铳枪 8 攻击 575 P 267 属性 ——
霸炮枪 10 攻击 759 P G级 属性 ——
重枪铠龙 9 攻击 552 P G级 属性 火 380
雷枪【建御雷神】 8 攻击 391 P 263 属性 雷 500
雷枪【鸣神】 10 攻击 575 P G级 属性 雷 520
蓝帕德之手 7 攻击 414 P 266 属性 龙 250
银色战车 8 攻击 437 P 265 属性 龙 320
银色战车改 10 攻击 529 P G级 属性 龙 350
炎之怒号 5 攻击 368 P 267 属性 火 400
炎妃怒火 8 攻击 414 P 267 属性 火 480
炎妃怒火・极 10 攻击 575 P G级 属性 火 500
加农铳枪・黑 6 攻击 483 P 267 属性 ——
暗黑加农 7 攻击 529 P 267 属性 ——
漆黑巨炮 10 攻击 690 P G级 属性 ——
白速龙铳・特来布 6 攻击 437 P 266 属性 冰 150
溶铳枪 10 攻击 598 P G级 属性 火 200
水龙铳强化版 6 攻击 391 P 266 属性 水 300
海王枪・龙牙 7 攻击 437 P 265 属性 水 350
海神枪・龙牙 10 攻击 506 P G级 属性 水 370
老山龙之枪 5 攻击 368 P 260 属性 龙 150
徵龙战戟 7 攻击 414 P 259 属性 龙 200
超真空马桶塞 6 攻击 253 P 260 属性 水 340
封龙枪【刹那】 8 攻击 437 P 261 属性 龙 300
封龙枪【六德】 10 攻击 529 P G级 属性 龙 320
原住民之毒枪 6 攻击 230 P 261 属性 毒 450
高粱炮 6 攻击 414 P 268 属性 ——
高粱大炮 10 攻击 598 P G级 属性 ——
达人枪 8 攻击 460 P 258 属性 毒 80
勇士枪 10 攻击 598 P G级 属性 毒 80
龙木枪【金刚】 8 攻击 368 P 269 属性 麻 230
龙木古枪 10 攻击 460 P G级 属性 麻 250
（相当于3☆到5☆集会所任务）
相当于6☆到8☆集会所任务
G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

长枪& 铳枪②

追加了倍受期待的雷属性铳枪、电龙铳。由于可以生产，请务必要进行制作。

武器	稀有度	攻击	P	属性
长骨枪	1	161	264	—
长骨枪改	1	207	264	—
长牙枪	1	253	264	—
红速龙枪	2	322	261	—
兽人枪	3	414	255	—
方天戟【鸟】	5	368	262	毒 80
深红之骨	3	276	256	火 190
猩红之角	4	368	255	火 280
冰河之角	4	322	255	水 150
冰河之角改	5	345	255	水 200
角骨	4	391	262	—
蟹爪枪	3	299	262	—
蟹爪改	4	368	262	—
刃刺	4	345	261	—
蟹刺	4	391	255	—
黑枪	2	230	258	麻 180
暗黑护手枪	4	299	258	麻 200
野猪枪	2	230	264	—
野猪枪改	3	276	264	—
赤尾龙枪	3	253	264	火 250
布雷克枪	2	207	262	—
布雷克枪改	4	276	262	—
骨铳枪	1	161	265	—
大骨铳枪	2	230	266	—
龙骨铳枪	2	299	268	—
地狱针刺	4	322	268	冰 250
冰铳改	5	345	268	冰 270
毒怪鸟铳	3	299	264	毒 180
毒怪鸟改	4	391	265	毒 240
黑色矛	5	322	261	龙 290
黑铳枪	5	345	265	龙 250
锈迹严重的枪	1	207	257	—
锈枪	1	253	257	—

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）

村长任务4☆到6☆

表内记号

火：火属性 水：水属性 雷：雷属性 冰：冰属性
龙：龙属性 毒：毒属性 麻：麻痹属性 睡：睡眠属性

名称	稀有度	攻击	P	属性
重骨枪	6	460	260	—
豪杰枪	6	483	258	—
重骨枪改	6	483	260	—
鬼枪金狮	7	414	255	雷 160
野蛮人长牙枪	7	506	260	—
电龙铳	7	460	268	雷 180
大鬼枪金狮	8	437	258	雷 210
鬼神枪金狮子	10	621	G级	雷 230
野蛮人巨牙枪	9	552	G级	—
重骨铳枪	9	506	G级	—
电龙雷铳	9	529	G级	雷 220
方天戟【狼】	7	460	242	毒 160
方天戟【凶】	10	621	G级	毒 180
猩红之角改	7	437	256	火 300
白色沙漠	7	437	263	水 220
白色灾难	7	460	263	水 240
角龙角之枪	5	460	255	—
暗影风暴	7	552	261	—
昏蓝风暴	10	736	G级	—
蟹钳铳枪	6	437	265	—
双剪加农	7	460	265	—
镰蟹锐刺	6	460	259	—
暴力加农	10	621	G级	—
坚甲锐刺	9	529	G级	—
红莲锐刺	9	575	G级	—
暗枪	6	322	258	麻 230
猛枪大野猪王	6	483	263	—
黑暗枪	9	506	G级	麻 250
日珥炎枪	5	345	262	火 460
蓝尾龙枪	4	322	261	火 300
日珥蓝枪	7	391	261	火 420
日珥之魂	10	575	G级	火 480
超布雷克枪	6	345	260	—
地狱钉刺	7	414	268	冰 320
地狱风暴	10	575	G级	冰 340
沙漠尖刺	10	644	G级	—
摧心者	6	437	267	毒 290
重击者	7	460	267	毒 320
猛击者	10	506	G级	毒 400
裂毒铳	8	483	268	毒 160
裂毒霞铳	10	575	G级	毒 200
黑灭龙枪	8	460	257	龙 380
真·黑灭龙枪	10	598	G级	龙 400
黑龙枪	8	483	257	龙 320
真·黑龙枪	10	644	G级	龙 360
黑龙铳枪	8	460	265	龙 310
真·黑龙铳枪	10	621	G级	龙 380
安德里亚之枪	5	414	254	—
钢冰枪	5	322	256	冰 200
钢冰枪改	5	345	257	冰 240
钢龙之冰刺	8	437	259	冰 300
钢龙冰刺·极	10	621	G级	冰 320
严重风化的枪	6	299	258	—
风蚀枪	6	345	261	—
摩天战戟	7	483	263	—
通天战戟	10	,598	G级	—
炎王怒吼	7	414	259	火 180
炎王心	8	460	259	火 200
炎王枪·极	10	621	G级	火 330

从白速龙铳·真开始

（相当于3☆到5☆集会所任务）　相当于6☆到8☆集会所任务　G级

按任务发展顺序 武器强化树状图

弓

与其他武器不同，弓的强化几乎都是单一方向进行的。在选择的时候除了属性与攻击力之外，箭矢和瓶子的种类也很重要。

武器	稀有度	攻击	P	属性
猎弓 I	1	96	289	——
猎弓 II	2	120	289	——
猎弓 III	3	144	289	——
猎弓 IV	3	168	290	——
力之岩弓 I	4	192	289	——
力之岩弓 II	4	104	289	——
尼古斯发弓 I	2	96	288	冰 60
尼古斯发弓 II	3	120	282	冰 80
尼古斯发弓 III	4	168	288	冰 100
尼古斯发弓 IV	4	180	288	冰 120
蛮弓 I	2	168	292	——
蛮弓 II	3	192	292	——
蛮弓 III	4	216	292	——
蛮弓 IV	4	288	292	——
鸟币弓 I	2	120	287	火 80
鸟币弓 II	3	144	287	火 100
鸟币弓 III	4	180	287	火 120
旗鱼弓【粗】	5	132	286	——
音速弓 I	3	144	287	雷 100
音速弓 II	4	180	287	雷 120
大盾蟹弓 I	3	144	285	水 80
大盾蟹弓 II	4	168	285	水 100
大盾蟹弓 III	4	180	285	水 120
蓝色布莱德 I	4	204	290	——
轰龙弓 I	4	264	287	——
轰龙弓 II	5	276	288	——
暗弓 I	6	180	290	龙 100

任务进行度标准

村长任务1☆到3☆（相当于集会所任务1☆到2☆）	村长任务4☆到6☆

表内记号

火：火属性　水：水属性　雷：雷属性　冰：冰属性
龙：龙属性　毒：毒属性　麻：麻痹属性　睡：睡眠属性

相当于3☆到5☆集会所任务		相当于6☆到8☆集会所任务			G级
		力之岩弓III 6 攻击216 P289 属性——			力之岩弓IV 9 攻击324 P G级 属性——
					寒冰弓 9 攻击228 P G级 属性 冰200
			古拉发弓I 6 攻击192 P286 属性 冰140		古拉发弓II 9 攻击288 P G级 属性 冰200
		狂战弓I 6 攻击240 P289 属性——	狂战弓II 6 攻击252 P289 属性——		丛林弓I 9 攻击324 P G级 属性——
		青鸟币弓I 7 攻击192 P285 属性 火140			青鸟币弓II 10 攻击240 P G级 属性 火180
					弓【狼】 10 攻击348 P G级 属性——
		旗鱼弓【三枚卸】 8 攻击204 P286 属性——			旗鱼弓【资造】 10 攻击288 P G级 属性——
			音速弓III 6 攻击192 P287 属性 雷140		音速弓IV 9 攻击240 P G级 属性 雷180
		大盾蟹弓IV 6 攻击192 P285 属性 水140			大紫盾蟹弓I 9 攻击252 P G级 属性 水190
			蓝色布莱德II 6 攻击264 P290 属性——		蓝色布莱德III 9 攻击360 P G级 属性——
				轰弓【虎髯】 6 攻击312 P286 属性——	轰弓【大虎髯】 10 攻击384 P G级 属性——
				隐藏弓 7 攻击252 P290 属性——	暗夜弓【影缝】 10 攻击324 P G级 属性——
			暗弓II 8 攻击192 P290 属性 龙120	歼灭与破坏之刚弓 8 攻击312 P287 属性——	歼灭与破坏之刚弓II 10 攻击384 P G级 属性——
				胜利与光荣之勇弓 8 攻击276 P286 属性 龙240	胜利与光荣之勇弓II 10 攻击336 P G级 属性 龙270
龙弓【国崩】 5 攻击192 P291 属性 龙120				龙弓【山崩】 8 攻击288 P291 属性 龙180	龙弓【天崩】 10 攻击360 P G级 属性 龙220
龙弓【轮】 5 攻击192 P292 属性 雷140				龙弓【日轮】 8 攻击240 P291 属性 雷160	龙木古弓【日神】 10 攻击300 P G级 属性 雷180
烈风疾炎I 4 攻击204 P291 属性 火80	烈风疾炎II 4 攻击216 P291 属性 火100		烈风疾炎III 8 攻击252 P291 属性 火120		烈风疾炎IV 9 攻击288 P G级 属性 火160
毁灭女王I 4 攻击204 P286 属性——	毁灭女王II 4 攻击216 P289 属性——		毁灭女王III 6 攻击264 P286 属性——		毁灭女王IV 9 攻击336 P G级 属性——
				觅心弓I 7 攻击240 P288 属性—— 觅心弓II 8 攻击264 P288 属性——	觅心弓III 9 攻击316 P G级 属性——
		翼弓I 6 攻击228 P285 属性——	翼弓II 6 攻击240 P285 属性——		翼弓III 10 攻击240 P G级 属性——
			龙头琴I 8 攻击156 P292 属性 水240		龙头琴II 9 攻击204 P G级 属性 水270
				双角弓I 6 攻击216 P290 属性—— 双角弓II 6 攻击276 P290 属性——	双角黑弓 9 攻击336 P G级 属性——
				勇气与希望之强弓I 8 攻击240 P291 属性 火60 勇气与希望之强弓II 8 攻击264 P291 属性 火80	勇气与希望之强弓III 10 攻击336 P G级 属性 火110
				霸弓 8 攻击252 P288 属性 龙160	霸灭弓・逆天轰鸣 10 攻击312 P G级 属性 龙200

（相当于3☆到5☆集会所任务）　相当于6☆到8☆集会所任务　G级

从块中生产出强力武器吧!

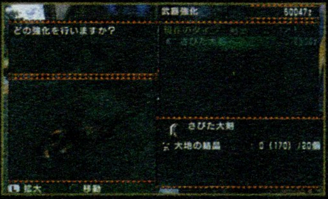
主要从火山和塔的采掘点中找到的、包括锈块在内的“块”系道具，如果将这些东西在武器店中进行生产，就能够制造出非常强力的特殊武器。在此将为大家介绍相关的制作方法。

完成任务后，还有额外的大奖!

块系道具分为下面列举出来的十大种类。任何一种都可以在武器店作为生产素材使用，然后脱胎换骨变成武器。制造出来的武器根据块的不同有三大种类。其中的一种是只有从块中才能生产出来的特殊武器。而每次完成任务后在武器店生产出来的武器都不尽相同，所以建议各位经常前往武器店，并试着生产武器吧。



←一旦通过发掘获得块系道具，游戏中就会马上响起独特的旋律，快点去武器店试试吧。



←「强大」系武器的强化过程中需要大量的大地结晶

“块”生产列表

块	稀有度	武器	块	稀有度	武器
锈块	超稀有	鬼岛	太古块	超稀有	神岛
	稀有	高速弩		稀有	陨星加农炮
	普通	散弹弩·碧		普通	榴弹弩
板状锈块	超稀有	腐大剑	板状太古块	超稀有	严重风化的大剑
	稀有	防御者		稀有	灵鹤大剑
	普通	巨剑		普通	爆裂刀
大锈块	超稀有	锈迹严重的锤	大太古块	超稀有	严重风化的锤
	稀有	刺锤		稀有	鬼铁
	普通	古代剑		普通	铁之打击锤
小锈块	超稀有	锈迹严重的小剑	小太古块	超稀有	严重风化的双剑
	稀有	蛇齿		稀有	奥德赛剑
	普通	高级猎刀		普通	钢铁双剑改
棒状锈块	超稀有	锈迹严重的枪	棒状太古块	超稀有	严重风化的枪
	稀有	兽骨标枪		稀有	骑士枪
	普通	铁枪		普通	圣骑士枪

刊载到集会所上位任务以及村长任务为止可生产的防具。
在G级任务及村长上位任务中可获得的防具也先行大公开。
请玩家们一定要去看一看。

CHAPTER 5
防具篇
ARMOR

防具数据

这里将在前作的基础上介绍一部分新的防具，去寻找适合自己的装备吧

数据的阅读方法

❶雪山装❷系列 给对寒冷地带尤其雪山的寒冷【大】无效的技能提供了便利。价格、素材都正合适。



❸ 男剑士 男枪手

❹ 头 雪山面甲❺	❽防御力 1	❾价格 50z	❿镶嵌槽 0	⓫稀有度 1	⓬耐性	火0 水0 雷0 冰3 龙0
男 女 剑士／枪手	素材 雪鹿的毛皮×1				技能	加护 +2、耐暑 −2、耐寒 +4、千里眼 +3
胸 雪山装之甲	防御力 1	价格 50z	镶嵌槽 0	稀有度 1	耐性	火0 水0 雷0 冰3 龙0
❻ 男 女 剑士／枪手❼	⓭素材 雪鹿的毛皮×1				⓮技能	加护 +2、耐暑 −2、耐寒 +4、冰耐性 +1

❶ **G级装备** 生产时需要G级任务素材的装备会打上 G 的标记。

❷ **系列名称** 将属于同一系统的防具进行分类时的系统名。

❸ **CG** 该系列防具的CG彩图。

❹ **装备部位** 装备该防具的部位。分为头、身、手、腰、脚5种。

❺ **名称** 该防具的名称。

❻ **对应性别** 能装备该防具的性别。

❼ **对应类型** 能装备该防具的猎人类型。分为剑士和枪手。

❽ **防御力** 该防具具有的防御力。数值越大代表受到的伤害越小。

❾ **价格** 生产该防具时需支付的金额。

❿ **镶嵌槽** 能镶嵌装备品的槽的数目。

⓫ **稀有度** 游戏中设定的稀有价值次序。数值越大代表越稀有。

⓬ **耐性** 针对属性攻击的耐性。数值越大代表越能减轻在属性攻击中受到的伤害。

⓭ **素材** 生产该防具时需要的道具和各自的数目。部分防具的生产秘方存在2种。

※N票和H票从《怪物猎携带版》将数据转移到《怪物猎人携带版2nd》以后便可获得的道具。

⓮ **技能** 该防具具有的技能（→P 405）。

防具系列的目录 基本上和波凯村的商店相同

防具目录的刊载顺序基本上和波凯村的商店里生产时排的顺序是一样的。但像耳环、皮带和靴这种单独的防具则统一在最后刊载。



有效利用丰富多彩的技能 让狩猎顺利地进行下去吧！

防具数据索引

（按汉语拼音排列）

霸龙装……393
白速龙装……331
白速龙U装……332
白速龙伪装套……331
白一角龙装……364
白一角龙U装……364
苍火龙装……375
苍火龙U装……376
雌火龙装……369
雌火龙S装……369
厨师装……349
厨师U装……349
春夜鲤装……345
春夜鲤U装……346
电龙装……353
电龙D装……353
电龙S装……354
电龙U装……354
毒怪鸟装……351
毒怪鸟D装……351
毒怪鸟S装……352
毒怪鸟U装……352
盾蟹装……355
盾蟹S装……355
盾蟹U装……356
耳环装……401
飞虫装……339
飞虫S装……339
钢龙装……382
钢龙S装……383
工会红剑士装……395
工会红枪手装……395
工会蓝剑士装……396
工会蓝枪手装……396
工会骑士马甲装……394
工会骑士制服装……394
怪鸟装……343
怪鸟D装……344
怪鸟S装……344
怪鸟U装……345
国王龙虾装……362
海盗J装……400
骸骨装……328
骸骨S装……328
骸骨U装……329
红速龙装……336
红速龙S装……337
红速龙U装……337
红速龙伪装套……336
黑狼鸟装……365
黑狼鸟S装……365
黑龙装……391
红黑龙装……392
红凛&红艳（女）装……385
轰龙装……373
轰龙S装……374
花瓣装……338
花瓣装U……338
黄速龙装……334
黄速龙S装……335
黄速龙U装……335
黄速龙伪装套……334
蝴蝶装……357
蝴蝶装S……358
甲虫装……342
甲虫S装……342
甲虫U装……343
角龙装……377
角龙D装……377
角龙S装……378
角龙U装……378
金狮子剑士装……381
金狮子枪手装……381
金火龙装……371
金属装……340
金属S装……341
金属U装……341
巨战装……329
巨战S装……330
巨战U装……330
铠龙装……379
铠龙D装……379
铠龙S装……380
铠龙U装……380
矿石装……350
矿石S装……350
矿石U装……351
昆虫装……356
昆虫S装……357
蓝速龙装……332
蓝速龙S装……333
蓝速龙伪装套……333
镰蟹装……367
镰蟹S装……368
镰蟹U装……369
猎人装……326
猎人S装……327
猎人U装……327
凛&艳（女）装……385
凛・霸&艳・霸（女）装……386
凛・皇&艳・皇（女）装……387
龙S装……391
眠鸟S装……360
面具装……401
女仆红装……394
女仆红装U……398
女仆黑装……394
女仆黑装U……398
女仆蓝装……397
女仆绿装……397
皮带（其他皮带）装……402
麒麟装……383
麒麟S装……384
轻皮装……324
轻皮S装……324
轻皮U装……325
忍・地装……399
忍・海装……400
忍・空装……400
忍・天装……399
忍・阳装……399
忍・阴装……399
砂龙装……348
砂龙S装……348
砂龙U装……349
蛇龙装……372
死神装……372
死神S装……373
守备装……397
守备U装……398
水龙装……360
水龙D装……361
水龙S装……361
水龙U装……362
锁链甲装……325
锁链甲S装……325
锁链甲U装……326
桃毛兽装……346
桃毛兽S装……347
桃毛兽U装……347
腿甲（其他腿甲）装……402
训练所装……393
训练所S装……393
修罗装……390
霞龙剑士装……381
霞龙剑士霸装……382
霞龙枪手装……381
霞龙枪手霸装……382
晓丸&曙丸（男）……384
晓丸・霸&曙丸・霸（男）……386
晓丸・皇&曙丸・皇（男）……387
雄火龙装……374
雄火龙S装……375
迅龙S装……371
雪山装……324
雪山S装……324
雪狮子装……366
雪狮子S装……366
雪狮子U装……367
炎妃龙装……388
岩龙装……358
岩龙S装……359
岩龙U装……359
炎王龙装……388
炎王龙S装……389
腰带（其他腰带）装……402
夜叉装……390
野猪伪装套……325
一角龙装……363
一角龙S装……363
樱火龙装……370
樱火龙U装……370
银火龙装……376
砦蟹剑士装……389
砦蟹剑士S装……390
砦蟹枪手装……389
砦蟹枪手S装……390
祖龙装……392

雪山装系列

给对寒冷地带尤其雪山的寒冷【大】无效的技能提供了便利。价格、素材都正合适。



男剑士 男枪手
女剑士 女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雪山装面甲	剑士/枪手	1	50z	0	1	火0 水0 雷0 冰3 龙0	雪鹿的毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+4、千里眼+3
身	雪山装之甲	剑士/枪手	1	50z	0	1	火0 水0 雷0 冰3 龙0	雪鹿的毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+4、冰耐性+1
腕	雪山装链甲	剑士/枪手	1	50z	1	1	火0 水0 雷0 冰3 龙0	雪鹿的毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+4、耐雪+1
腰	雪山装扣带	剑士/枪手	1	50z	1	1	火0 水0 雷0 冰3 龙0	雪鹿的毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+4、地图+1
脚	雪山装之靴	剑士/枪手	1	50z	1	1	火0 水0 雷0 冰3 龙0	雪鹿的毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+4、冰耐性+1

雪山S装系列

用上等素材生产的雪山装系列。技能略有减少，防御力提升。



男剑士 男枪手
女剑士 女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雪山装面甲S	剑士/枪手	20	1150z	2	6	火0 水0 雷0 冰3 龙0	优质毛皮×2、雪狮王的刚毛×2、虹色金龟子×1、坚硬的大猪皮×1 ／ N级票×1、优质毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+3
身	雪山装之甲S	剑士/枪手	20	1150z	1	6	火0 水0 雷0 冰3 龙0	优质毛皮×3、雪狮王的刚毛×3、虹色金龟子×1 ／ N级票×1、优质毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+3
腕	雪山装链甲S	剑士/枪手	20	1150z	1	6	火0 水0 雷0 冰3 龙0	优质毛皮×2、雪狮王的刚毛×1、虹色金龟子×1 ／ N级票×1、优质毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+5
腰	雪山装扣带S	剑士/枪手	20	1150z	1	6	火0 水0 雷0 冰3 龙0	优质毛皮×2、雪狮王的刚毛×1、虹色金龟子×1 ／ N级票×1、优质毛皮×1	加护+2、耐暑−2、耐寒+5
脚	雪山装之靴S	剑士/枪手	20	1150z	1	6	火0 水0 雷0 冰3 龙0	优质毛皮×2、雪狮王的刚毛×1、虹色金龟子×1、坚硬的大猪皮×2 ／ N级票×1、优质毛皮×1	加护+3、耐暑−2、耐寒+4

轻皮革系列

能发动对采集有用的技能。追加装饰品搬运技能，也可发动搬运达人。



男剑士 男枪手
女剑士 女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	轻皮头铠	剑士/枪手	2	150z	1	1	火2 水0 雷0 冰0 龙0	圆盘石×1	投掷+2、搬运+1、采取+2、弹调和+2、食事−2
身	轻皮铠	剑士/枪手	2	150z	0	1	火2 水0 雷0 冰0 龙0	圆盘石×1、雪鹿的毛皮×1	投掷+2、搬运+2、采取+2、调和成功率+2、食事−1
腕	轻皮护手	剑士/枪手	2	150z	1	1	火2 水0 雷0 冰0 龙0	龙骨【小】×1、雪鹿的毛皮×1	投掷+2、搬运+2、采取+3、炼金术+2
腰	轻皮带	剑士/枪手	2	150z	0	1	火2 水0 雷0 冰0 龙0	龙骨【小】×2、雪鹿的毛皮×1	投掷+2、搬运+1、采取+3、调和成功率+3、食事−2
脚	绿色束裤	剑士/枪手	2	150z	1	1	火2 水0 雷0 冰0 龙0	龙骨【小】×1、雪鹿的毛皮×1	投掷+2、搬运+2、采取+3、炼金术+2

轻皮革S系列

光用手便可实现高速剥取和采取，光用腰便可发动调和成功率+15%。



男剑士 男枪手
女剑士 女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	轻皮头铠S	剑士/枪手	22	1350z	0	6	火2 水0 雷0 冰0 龙0	灵鹤石×1、燕雀石×6、辉龙石×2、优质毛皮×1 ／ H级票×1、雪狮王的刚毛×1	弹调和+10、食事−1
身	轻皮铠S	剑士/枪手	22	1350z	0	6	火2 水0 雷0 冰0 龙0	灵鹤石×3、鹿皮×2、辉龙石×2、坚固的骨×1 ／ H级票×1、雪狮王的刚毛×1	采取+5、搬运+4
腕	轻皮护手S	剑士/枪手	22	1350z	0	6	火2 水0 雷0 冰0 龙0	灵鹤石×2、鹿皮×2、辉龙石×2、坚固的骨×1 ／ H级票×1、雪狮王的刚毛×1	高速收集+10、食事−1
腰	轻皮带S	剑士/枪手	22	1350z	0	6	火2 水0 雷0 冰0 龙0	灵鹤石×2、燕雀石×10、辉龙石×2、坚固的骨×1 ／ H级票×1、雪狮王的刚毛×1	调和成功率+10、食事−1
脚	绿色束裤S	剑士/枪手	22	1350z	0	6	火2 水0 雷0 冰0 龙0	灵鹤石×1、燕雀石×7、鹿皮×2、坚固的骨×1 ／ H级票×1、雪狮王的刚毛×1	搬运+6、采取+5

轻皮革U系列

会发动能实现特别调和的贵重技能和炼金术。预先配套好就不会有损失。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	轻皮头铠U	男女 剑士/枪手	20	1350z	3	7	火2 水0 雷0 冰0 龙0	白速龙优质皮×2、圆盘石×8、雪狮王的刚毛×1、坚硬的大猪皮×1	采取 +2、炼金术 +2、气配 −1
身	轻皮铠U	男女 剑士/枪手	20	1350z	2	7	火2 水0 雷0 冰0 龙0	白速龙优质皮×4、铁矿石×6、优质毛皮×2、坚硬的大猪皮×2	采取 +2、炼金术 +2、气配 −1
腕	轻皮护手U	男女 剑士/枪手	20	1350z	3	7	火2 水0 雷0 冰0 龙0	白速龙优质皮×2、铁矿石×4、雪狮王的刚毛×2、坚硬的大猪皮×1	采取 +2、炼金术 +2、气配 −1
腰	轻皮带U	男女 剑士/枪手	20	1350z	3	7	火2 水0 雷0 冰0 龙0	白速龙优质皮×3、铁矿石×5、优质毛皮×3、坚硬的大猪皮×2	采取 +2、炼金术 +2、气配 −1
脚	轻皮束裤U	男女 剑士/枪手	20	1350z	3	7	火2 水0 雷0 冰0 龙0	白速龙优质皮×4、铁矿石×5、雪狮王的刚毛×3、坚硬的大猪皮×3	采取 +2、炼金术 +2、气配 −1

野猪伪装套系列

配套装备的话会发动快食者及吃饱。但也会发动饥饿倍加【大】。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	野猪伪头铠	男女 剑士/枪手	3	100z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	小野猪苔皮×2、大野猪的毛皮×2、粘着白蚁×2	体力 +2、饥饿度 −3、贪食鬼 +2、食事 +2
身	野猪排	男女 剑士/枪手	3	100z	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	小野猪苔皮×3、大野猪的毛皮×1、大猪之皮×1、粘着白蚁×1	体力 +2、饥饿度 −3、贪食鬼 +2、食事 +2
腕	野猪蹄	男女 剑士/枪手	3	100z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	小野猪苔皮×2、大野猪的毛皮×1、粘着白蚁×2	体力 +2、饥饿度 −3、贪食鬼 +2、食事 +2
腰	野猪屁股	男女 剑士/枪手	3	100z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	小野猪苔皮×2、大野猪的毛皮×1、大猪之皮×1、粘着白蚁×1	体力 +2、饥饿度 −3、贪食鬼 +2、食事 +2
脚	野猪之足	男女 剑士/枪手	3	100z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	小野猪苔皮×2、大野猪的毛皮×1、大猪之皮×1、粘着白蚁×1	体力 +2、饥饿度 −3、贪食鬼 +2、食事 +2

锁链甲系列

增加体力的技能令人倍受鼓舞。素材和价格都正合适，推荐新手猎人选用。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	锁链头铠	男女 剑士/枪手	4	300z	1	1	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	铁矿石×2、龙骨【小】×1	麻痹 −1、体力 +2、搬运 +2、地图 +2、反复无常 +2
身	锁子铠	男女 剑士/枪手	4	300z	0	1	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	铁矿石×3、雪鹿的毛皮×1	麻痹 −1、体力 +3、饥饿度 +2、地图 +1、反复无常 +2
腕	锁子臂甲	男女 剑士/枪手	4	300z	1	1	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	铁矿石×2、龙骨【小】×3	麻痹 −1、体力 +2、饥饿度 +2、地图 +2、反复无常 +2
腰	轻扣带	男女 剑士/枪手	4	300z	1	1	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	铁矿石×2、雪鹿的毛皮×2	麻痹 −1、体力 +3、搬运 +2、地图 +1、反复无常 +2
脚	蓝色束裤	男女 剑士/枪手	4	300z	1	1	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	铁矿石×2、雪鹿的毛皮×3	麻痹 −1、体力 +3、饥饿度 +2、地图 +1、反复无常 +2

锁链甲S装系列

除体力上升的技能之外，还可发动对矿石采掘及虫网有用的技能——精灵的反复无常。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	锁链头铠S	男女 剑士/枪手	24	1650z	2	6	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	灵鹤石×4、燕雀石×15 / H级票×1、灵鹤石×1	麻痹 −1、体力 +2、地图 +2、反复无常 +2
身	锁子甲S	男女 剑士/枪手	24	1650z	1	6	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	灵鹤石×4、燕雀石×15、蓝速龙优质皮×3 / H级票×1、灵鹤石×1	麻痹 −1、体力 +2、地图 +2、反复无常 +2
腕	锁子臂甲S	男女 剑士/枪手	24	1650z	1	6	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	灵鹤石×2、燕雀石×10、优质毛皮×2 / H级票×1、灵鹤石×1	麻痹 −1、体力 +4、地图 +2、反复无常 +2
腰	轻扣带S	男女 剑士/枪手	24	1650z	1	6	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	灵鹤石×3、辉龙石×3、蓝速龙优质皮×2 / H级票×1、灵鹤石×1	麻痹 −1、体力 +4、地图 +2、反复无常 +2
脚	蓝色束裤S	男女 剑士/枪手	24	1650z	1	6	火2 水2 雷−2 冰1 龙0	灵鹤石×2、辉龙石×2、蓝速龙优质皮×4 / H级票×1、灵鹤石×1	麻痹 −1、体力 +4、地图 +2、反复无常 +2

锁链甲U装系列

反复无常及搬运的技能点数会上升，适用于采集，镶嵌槽也较多。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	锁链头铠U	男女	剑士/枪手	22	1650z	3	7	火2 水2 雷-2 冰1 龙0	灵鹤石×3、虹色矿石×2、燕雀石×15	搬运+2、地图-1、反复无常+2
身	锁子甲U	男女	剑士/枪手	22	1650z	2	7	火2 水2 雷-2 冰1 龙0	灵鹤石×2、虹色矿石×2、辉龙石×4、黄速龙优质皮×3	搬运+2、地图-1、反复无常+2
腕	锁子装臂甲U	男女	剑士/枪手	22	1650z	2	7	火2 水2 雷-2 冰1 龙0	灵鹤石×1、虹色矿石×3、辉龙石×10、优质毛皮×2	搬运+2、地图-1、反复无常+4
腰	皮带U	男女	剑士/枪手	22	1650z	2	7	火2 水2 雷-2 冰1 龙0	灵鹤石×2、虹色矿石×2、辉龙石×3、黄速龙优质皮×2	搬运+2、地图-1、反复无常+4
脚	锁链束脚	男女	剑士/枪手	22	1650z	2	7	火2 水2 雷-2 冰1 龙0	灵鹤石×1、虹色矿石×3、辉龙石×2、黄速龙优质皮×4	搬运+2、地图-1、反复无常+4

猎人装系列

配套装备后会自动发动相匹配的技能，并能把握大型怪物的位置。



男剑士



女剑士



男枪手



女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	猎人装头铠	男女	剑士/枪手	8	450z	1	1	火0 水0 雷-4 冰0 龙0	铁矿石×2、大野猪的毛皮×1、鹿皮×2 / N级票×1	气绝-1、体力+3、千里眼+3、剥取+2
身	猎人装铠甲	男女	剑士	8	450z	0	1	火0 水0 雷-4 冰0 龙0	铁矿石×3、大野猪的毛皮×1、圆盘石×1 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、剥取+2、烤肉+3
腕	猎人装臂甲	男女	剑士	8	450z	1	1	火0 水0 雷-4 冰0 龙0	铁矿石×2、大野猪的毛皮×1、长春藤×2 / N级票×1	气绝-1、体力+3、千里眼+3、剥取+2
腰	猎人装腿甲	男女	剑士	8	450z	1	1	火0 水0 雷-4 冰0 龙0	铁矿石×1、大野猪的毛皮×3 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、剥取+2、烤肉+3
脚	猎人装护胫	男女	剑士	8	450z	1	1	火0 水0 雷-4 冰0 龙0	铁矿石×1、大野猪的毛皮×1、大地的结晶×1 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、剥取+2、烤肉+3
头	猎人装假面	男女	剑士/枪手	6	450z	1	1	火2 水2 雷-2 冰2 龙0	铁矿石×2、大野猪的毛皮×1、鹿皮×2 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、精密射击+3、剥取+2
身	猎人装链甲	男女	枪手	6	450z	0	1	火2 水2 雷-2 冰2 龙0	铁矿石×3、大野猪的毛皮×1、圆盘石×1 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、通常弹强化+3、剥取+2
腕	猎人装护手	男女	枪手	6	450z	1	1	火2 水2 雷-2 冰2 龙0	铁矿石×2、大野猪的毛皮×1、长春藤×2 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、精密射击+3、剥取+2
腰	猎人装甲裙	男女	枪手	6	450z	1	1	火2 水2 雷-2 冰2 龙0	铁矿石×1、大野猪的毛皮×3 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、通常弹强化+3、剥取+2
脚	猎人装护膝	男女	枪手	6	450z	1	1	火2 水2 雷-2 冰2 龙0	铁矿石×1、大野猪的毛皮×1、大地的结晶×1 / N级票×1	气绝-1、千里眼+3、通常弹强化+3、剥取+2

猎人S装系列

容易发动提升攻击力及回复速度的技能。但需要注意不耐雷属性。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	猎人装头铠S	男女	剑士/枪手	38	5350z	1	6	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×2、燕雀石×10、上龙骨×3、优质毛皮×2 / G级票×1、优质毛皮×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3
身	猎人装铠甲S	男女	剑士	38	5350z	1	6	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×4、红速龙优质皮×5、火龙的鳞×2、大猪之皮×2 / G级票×1、灵鹤石×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+1
腕	猎人装臂甲S	男女	剑士	38	5350z	1	6	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×3、燕雀石×8、兽骨×3、坚硬的大猪皮×2 / G级票×1、坚硬的大猪皮×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3
腰	猎人装腿甲S	男女	剑士	38	5350z	2	6	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×3、燕雀石×12、王族圣甲虫×2、火龙的鳞×4 / G级票×1、王族圣甲虫×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+1
脚	猎人装护胫S	男女	剑士	38	5350z	1	6	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×4、辉龙石×3、龙骨【大】×2、红速龙优质皮×5 / G级票×1、坚固的骨×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3
头	猎人装假面S	男女	剑士/枪手	26	5350z	2	6	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×2、燕雀石×10、上龙骨×3、优质毛皮×2 / G级票×1、优质毛皮×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+1
身	猎人装链甲S	男女	枪手	26	5350z	1	6	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×4、红速龙优质皮×5、火龙的鳞×2、大猪之皮×2 / G级票×1、灵鹤石×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+1
腕	猎人装护手S	男女	枪手	26	5350z	1	6	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×3、燕雀石×8、兽骨×3、坚硬的大猪皮×2 / G级票×1、坚硬的大猪皮×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3
腰	猎人装甲裙S	男女	枪手	26	5350z	1	6	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×3、燕雀石×12、王族圣甲虫×2、火龙的鳞×4 / G级票×1、王族圣甲虫×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3
脚	猎人装护膝S	男女	枪手	26	5350z	1	6	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×4、辉龙石×3、龙骨【大】×2、红速龙优质皮×5 / G级票×1、坚固的骨×1	气绝-2、回复速度+2、攻击+2、千里眼+3

猎人U装系列

有利于剑士和枪手分别使用炸弹和榴弹，镶嵌槽较多，可追加自己喜欢的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	猎人头铠U	男女	剑士/枪手	36	5350z	2	7	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×2、优质毛皮×1、黑铠龙的甲壳×2	睡眠−2、炸弹+2、千里眼+3
身	猎人装铠甲U	男女	剑士	36	5350z	2	7	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×4、王族圣甲虫×2、火龙的鳞×2、黑角龙的甲壳×3	睡眠−2、炸弹+2、千里眼+1
腕	猎人装臂甲U	男女	剑士	36	5350z	2	7	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×3、火炎袋×3、黑铠龙的甲壳×2	睡眠−2、炸弹+2、千里眼+3
腰	猎人装腿甲U	男女	剑士	36	5350z	3	7	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×3、坚硬的大猪皮×2、黑角龙的背甲×3	睡眠−2、炸弹+2、千里眼+1
脚	猎人装护胫U	男女	剑士	36	5350z	2	7	火0 水0 雷−4 冰0 龙0	灵鹤石×2、王族圣甲虫×4、蛇龙之皮×3、黑铠龙的甲壳×3	睡眠−2、炸弹+2、千里眼+3
头	猎人装假面U	男女	剑士/枪手	24	5350z	2	7	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×2、优质毛皮×1、黑铠龙的甲壳×2	睡眠−2、榴弹追加+2、千里眼+3
身	猎人装链甲U	男女	枪手	24	5350z	2	7	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×2、王族圣甲虫×4、火龙的鳞×2、黑角龙的甲壳×3	睡眠−2、榴弹追加+2、千里眼+1
腕	猎人装护手U	男女	枪手	24	5350z	3	7	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×3、火炎袋×3、黑铠龙的甲壳×2	睡眠−2、榴弹追加+2、千里眼+1
腰	猎人装甲裙U	男女	枪手	24	5350z	2	7	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×1、王族圣甲虫×3、坚硬的大猪皮×2、黑角龙的背甲×3	睡眠−2、榴弹追加+2、千里眼+3
脚	猎人装护膝U	男女	枪手	24	5350z	2	7	火2 水2 雷−2 冰2 龙0	灵鹤石×2、王族圣甲虫×4、蛇龙之皮×3、黑铠龙的甲壳×3	睡眠−2、榴弹追加+2、千里眼+3

骸骨装系列

以骨为素材的防具。发动偷盗无效的技能以后便不用担心被黑猫梅拉偷走道具。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	骸骨头铠	男女	剑士/枪手	14	650z	1	2	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	谜之头骨×1、雪狮王之毛×1 / H级票×1	偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,炼金术+3,笛+2
身	剑士装骸骨甲	男女	剑士	14	650z	0	2	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	兽骨×1、大野猪的毛皮×1、白速龙之皮×1 / H级票×1	偷盗无效+3,地图−1,千里眼+1,炼金术+2,笛+2
腕	剑士骸骨手	男女	剑士	14	650z	1	2	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	龙骨【小】×5、雪鹿的毛皮×1、白速龙之鳞×1 / H级票×1	贪食鬼+3,偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,笛+2
腰	剑士骸骨索	男女	剑士	14	650z	1	2	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	谜之头骨×1、大野猪的毛皮×1、雪鹿的毛皮×2 / H级票×1	偷盗无效+3,地图−1,千里眼+1,炼金术+2,笛+2
脚	剑士骸骨靴	男女	剑士	14	650z	1	2	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	兽骨×4、雪鹿的毛皮×1、白速龙之皮×1 / H级票×1	贪食鬼+3,偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,笛+2
头	骸骨面甲	男女	剑士/枪手	8	650z	1	2	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	谜之头骨×1、雪狮王之毛×1 / H级票×1	偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,炼金术+3,烤肉+2
身	剑士装链甲	男女	枪手	8	650z	0	2	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	兽骨×3、大野猪的毛皮×1、白速龙之皮×1 / H级票×1	偷盗无效+3,地图−1,千里眼+1,炼金术+2,烤肉+2
腕	弓手骸骨手	男女	枪手	8	650z	1	2	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	龙骨【小】×5、雪鹿的毛皮×2、白速龙之鳞×1 / H级票×1	贪食鬼+3,偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,烤肉+2
腰	弓手骸骨索	男女	枪手	8	650z	1	2	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	粘着白蚁×2、大野猪的毛皮×1、空心骨【小】×3 / H级票×1	偷盗无效+3,地图−1,千里眼+1,炼金术+2,烤肉+2
脚	弓手骸骨靴	男女	枪手	8	650z	1	2	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	兽骨×4、雪鹿的毛皮×1、白速龙之皮×1 / H级票×1	贪食鬼+3,偷盗无效+2,地图−1,千里眼+1,烤肉+2

骸骨S装系列

累积食事的技能点数，发动的快食者将令吞食道具的速度加快。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	骸骨头铠S	男女	剑士/枪手	44	7200z	2	6	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	王族圣甲虫×2、达人的骨髅×1、雪狮王的刚毛×3、坚固的骨×1 / G级票×1、雪狮王的刚毛×2	偷盗无效+2、笛+1、食事+2、地图−2
身	剑士装骸骨甲S	男女	剑士	44	7200z	1	6	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	王族圣甲虫×3、坚硬的大猪皮×3、龙头壳×1、坚固的骨×1 / G级票×1、坚硬的大猪皮×2	偷盗无效+2、笛+1、食事+2、地图−2
腕	剑士骸骨手S	男女	剑士	44	7200z	1	6	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	爆炎袋×1、王族圣甲虫×4、坚硬的大猪皮×2、上龙骨×2 / G级票×1、爆炎袋×1	偷盗无效+2、笛+3、食事+2、地图−2
腰	剑士骸骨索S	男女	剑士	44	7200z	1	6	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	坚固的骨×3、达人的骨髅×1、大野猪的毛皮×3、优质毛皮×3 / G级票×1、优质毛皮×2	偷盗无效+2、笛+3、食事+2、地图−2
脚	剑士骸骨靴S	男女	剑士	44	7200z	1	6	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	大骨×4、坚硬的大猪皮×4、王族圣甲虫×2、上龙骨×1 / G级票×1、坚固的骨×2	偷盗无效+2、笛+3、食事+2、地图−2
头	骸骨面甲S	男女	剑士/枪手	26	7200z	2	6	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	王族圣甲虫×2、达人的骨髅×1、雪狮王的刚毛×3、坚固的骨×1 / G级票×1、雪狮王的刚毛×2	偷盗无效+2、垂钓+1、食事+2、地图−2
身	骸骨面甲S	男女	枪手	26	7200z	1	6	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	王族圣甲虫×3、坚硬的大猪皮×3、龙头壳×1、坚固的骨×1 / G级票×1、坚硬的大猪皮×2	偷盗无效+2、垂钓+1、食事+2、地图−2
腕	剑士装链甲S	男女	枪手	26	7200z	1	6	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	爆炎袋×1、王族圣甲虫×4、坚硬的大猪皮×2、上龙骨×2 / G级票×1、爆炎袋×1	偷盗无效+2、垂钓+3、食事+2、地图−2
腰	弓手骸骨手S	男女	枪手	26	7200z	1	6	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	坚固的骨×3、怪物的浓汁×2、大野猪的毛皮×3、空心骨【大】×5 / G级票×1、优质毛皮×1	偷盗无效+2、垂钓+3、食事+2、地图−2
脚	弓手骸骨索S	男女	枪手	26	7200z	1	6	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	大骨×4、坚硬的大猪皮×4、王族圣甲虫×2、上龙骨×1 / G级票×1、坚固的骨×2	偷盗无效+2、垂钓+3、食事+2、地图−2

骸骨U装系列

全部配套装备以后，能发动让导致疲劳状态的攻击无效的技能，此为该系列的魅力。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	骸骨头铠U	男 女	剑士/枪手	42	7200z	1	7	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、达人的骨髅×1、雪狮王的刚毛×3	防御性能 −1、偷盗无效 +2、笛 +3、疲劳 +3
身	剑士装骸骨甲U	男 女	剑士	42	7200z	2	7	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	红速龙优质皮×3、龙头壳×1、大猪之皮×4、兽骨×10	防御性能 −1、偷盗无效 +2、笛 +1、疲劳 +1
腕	剑士骸骨手U	男 女	剑士	42	7200z	2	7	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、大野猪的毛皮×4、王族圣甲虫×3	防御性能 −1、偷盗无效 +2、笛 +2、疲劳 +2
腰	剑士骸骨索U	男 女	剑士	42	7200z	2	7	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	红速龙优质皮×3、上龙骨×3、大猪之皮×4、达人的骨髅×1	防御性能 −1、偷盗无效 +2、笛 +2、疲劳 +2
脚	剑士骸骨靴U	男 女	剑士	42	7200z	2	7	火2 水2 雷−2 冰−2 龙−2	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、真红之角×2、王族圣甲虫×2	防御性能 −1、偷盗无效 +2、笛 +2、疲劳 +2
头	骸骨面甲U	男 女	剑士/枪手	24	7200z	2	7	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、达人的骨髅×1、雪狮王的刚毛×3	偷盗无效 +2、疲劳 +3、精密射击 −2
身	骸骨面甲U	男 女	枪手	24	7200z	1	7	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	红速龙优质皮×3、龙头壳×1、大猪之皮×4、兽骨×10	偷盗无效 +2、疲劳 +3、精密射击 −2
腕	剑士装链甲U	男 女	枪手	24	7200z	2	7	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、大野猪的毛皮×4、王族圣甲虫×3	偷盗无效 +2、疲劳 +3、精密射击 −2
腰	弓手骸骨手U	男 女	枪手	24	7200z	2	7	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	红速龙优质皮×3、上龙骨×3、大猪之皮×4、怪物的浓汁×3	偷盗无效 +2、疲劳 +3、精密射击 −2
脚	弓手骸骨索U	男 女	枪手	24	7200z	2	7	火5 水5 雷0 冰−1 龙0	红速龙优质皮×2、坚龙骨×1、真红之角×2、王族圣甲虫×2	偷盗无效 +2、疲劳 +3、精密射击 −2

巨战装系列

优点是能发动专注于攻击的技能。使用方便，推荐新手猎人选用。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	巨战头铠	男 女	剑士/枪手	16	750z	1	2	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	圆盘石×2、鹿皮×2、大地的结晶×2、砥石×2	研磨师 +2、防御性能 +2、饥饿度 −1、攻击 +2、千里眼 +2
身	剑士战甲	男 女	剑士	16	750z	0	2	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	鹿皮×2、蓝速龙之鳞×1、大地的结晶×3、砥石×5	体力 +2、研磨师 +3、饥饿度 −2、攻击 +2
腕	剑士百战护手	男 女	剑士	16	750z	1	2	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	鹿皮×1、铁矿石×3、大地的结晶×2、砥石×2	攻击 +2、防御性能 +2、饥饿度 −1、千里眼 +2、研磨师 +2
腰	剑士战场腰带	男 女	剑士	16	750z	1	2	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	鹿皮×2、雪鹿的毛皮×2、大地的结晶×2、砥石×2	体力 +2、研磨师 +3、饥饿度 −2、攻击 +2
脚	剑士战靴	男 女	剑士	16	750z	1	2	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	鹿皮×1、大野猪的毛皮×2、大地的结晶×3、砥石×5	体力 +2、研磨师 +2、饥饿度 −1、攻击 +2、千里眼 +2
头	巨战面甲	男 女	剑士/枪手	10	750z	1	2	火4 水0 雷0 冰0 龙2	圆盘石×2、鹿皮×2、空心果×10、空心骨【小】×2	装填 +2、通常弹强化 +2、饥饿度 −1、攻击 +2、千里眼 +2
身	弓手战甲	男 女	枪手	10	750z	0	2	火4 水0 雷0 冰0 龙2	鹿皮×2、蓝速龙之鳞×1、空心果×20、空心骨【小】×5	装填 +3、饥饿度 −2、攻击 +2、精密射击 +2
腕	弓手百战护手	男 女	枪手	10	750z	1	2	火4 水0 雷0 冰0 龙2	鹿皮×1、铁矿石×3、空心果×10、空心骨【小】×3	装填 +2、通常弹强化 +2、饥饿度 −1、攻击 +2、千里眼 +2
腰	弓手战场腰带	男 女	枪手	10	750z	1	2	火4 水0 雷0 冰0 龙2	鹿皮×2、雪鹿的毛皮×2、铁矿石×3、空心骨【小】×3	装填 +3、饥饿度 −2、攻击 +2、精密射击 +2
脚	弓手战靴	男 女	枪手	10	750z	1	2	火4 水0 雷0 冰0 龙2	鹿皮×1、大野猪的毛皮×2、空心果×20、空心骨【小】×5	装填 +2、饥饿度 −1、攻击 +2、千里眼 +2、精密射击 +2

巨战S装系列

比巨战套系列更专注于攻击，特别推荐喜欢先下手为强的猎人选用。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	巨战头铠S	剑士/枪手	46	7500z	2	6	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×2、雌火龙之鳞×3、王族圣甲虫×4、辉龙石×3 / G级票×1、王族圣甲虫×4	研磨师+2、防御性能+2、攻击+1、耐力−2
身	剑士战甲S	剑士	46	7500z	1	6	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×4、黄速龙优质鳞×2、雪狮王的刚毛×4、辉龙石×4 / G级票×1、黄速龙优质鳞×2	研磨师+2、防御性能+2、攻击+2、耐力−1
腕	剑士百战护手S	剑士	46	7500z	1	6	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×3、雌火龙之鳞×3、火龙的鳞×3、上龙骨×2 / G级票×1、坚硬的大猪皮×4	研磨师+2、防御性能+2、攻击+3、耐力−2
腰	剑士战场腰带S	剑士	46	7500z	2	6	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×4、大猪的牙×3、蛇龙之皮×2、灵鹤石×2 / G级票×1、灵鹤石×2	研磨师+2、防御性能+2、攻击+1、耐力−2
脚	剑士战靴S	剑士	46	7500z	1	6	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×3、雌火龙的甲壳×2、桃毛兽的刚毛×4、辉龙石×3 / G级票×1、桃毛兽的刚毛×4	研磨师+2、防御性能+2、攻击+3、耐力−2
头	巨战面甲S	剑士/枪手	26	7500z	2	6	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×2、雌火龙之鳞×3、王族圣甲虫×4、辉龙石×3 / G级票×1、王族圣甲虫×4	装填+2、扩散弹追加+2、饥饿度−2、攻击+1
身	弓手战甲S	枪手	26	7500z	1	6	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×4、黄速龙优质鳞×2、雪狮王的刚毛×4、辉龙石×4 / G级票×1、黄速龙优质鳞×2	装填+2、扩散弹追加+2、饥饿度−1、攻击+2
腕	弓手百战护手S	枪手	26	7500z	1	6	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×3、雌火龙之鳞×3、火龙的鳞×3、上龙骨×2 / G级票×1、坚硬的大猪皮×4	装填+2、扩散弹追加+2、饥饿度−2、攻击+3
腰	弓手战场腰带S	枪手	26	7500z	1	6	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×4、大猪的牙×3、蛇龙之皮×2、灵鹤石×2 / G级票×1、灵鹤石×2	装填+2、扩散弹追加+2、饥饿度−2、攻击+3
脚	弓手战靴S	枪手	26	7500z	2	6	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×3、雌火龙的甲壳×2、桃毛兽的刚毛×4、辉龙石×3 / G级票×1、桃毛兽的刚毛×4	装填+2、扩散弹追加+2、饥饿度−2、攻击+1

巨战U装系列

特点是防御面的技能较多。镶嵌槽数目多，也可当弥补攻击面的技能来使用。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	巨战头铠U	剑士/枪手	44	7500z	2	7	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×2、红速龙优质皮×3、灵鹤石×4、虹色矿石×3	防御性能+2、防御+3、耐力−2
身	剑士战甲U	剑士	44	7500z	2	7	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×4、蛇龙之皮×3、灵鹤石×4、虹色矿石×5	防御性能+2、防御+1、耐力−2
腕	剑士百战护手U	剑士	44	7500z	2	7	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×3、上龙骨×3、灵鹤石×2、红莲石×1	防御性能+2、防御+3、耐力−2
腰	剑士战场腰带U	剑士	44	7500z	3	7	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×4、坚固的骨×3、蛇龙之皮×2、虹色矿石×3	防御性能+2、防御+1、耐力−2
脚	剑士战靴U	剑士	44	7500z	2	7	火2 水−2 雷−2 冰−1 龙0	坚硬的大猪皮×3、红速龙优质皮×3、桃毛兽的刚毛×3、灵鹤石×4	防御性能+2、防御+3、耐力−2
头	巨战面甲U	剑士/枪手	24	7500z	2	7	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×2、黄速龙优质皮×3、灵鹤石×4、虹色矿石×3	装填+2、防御+3、全耐性−2
身	弓手战甲U	枪手	24	7500z	2	7	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×4、蛇龙之皮×3、灵鹤石×4、虹色矿石×5	装填+2、防御+1、全耐性−2
腕	弓手百战护手U	枪手	24	7500z	2	7	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×3、上龙骨×3、灵鹤石×2、红莲石×1	装填+2、防御+3、全耐性−2
腰	弓手战场腰带U	枪手	24	7500z	2	7	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×4、坚固的骨×3、蛇龙之皮×2、虹色矿石×3	装填+2、防御+3、全耐性−2
脚	弓手战靴U	枪手	24	7500z	3	7	火4 水0 雷0 冰0 龙2	坚硬的大猪皮×3、黄速龙优质皮×3、雪狮王的刚毛×3、灵鹤石×4	装填+2、防御+1、全耐性−2

白速龙装系列

素材容易入手，如果是在序盘，防御也足够。可以好好利用具有腰装备的胴系统倍加。



男剑士



女剑士



男枪手



女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	白速龙装头铠	男女	剑士／枪手	16	750z	1	2	火0 水1 雷1 冰3 龙-1	白速龙之鳞×2、铁矿石×4、雪鹿之角×1	耐雪+3、火耐性-2、冰耐性+2、千里眼+2
身	白速龙装铠甲	男女	剑士	16	750z	1	2	火0 水1 雷1 冰3 龙-1	白速龙王的皮×1、大地的结晶×3、白速龙之鳞×3	耐雪+2、火耐性-1、防御性能+2、千里眼+2
腕	白速龙装臂甲	男女	剑士	16	750z	1	2	火0 水1 雷1 冰3 龙-1	白速龙之鳞×2、铁矿石×5、雪鹿的毛皮×1	耐雪+3、火耐性-2、冰耐性+2、千里眼+2
腰	白速龙装腿甲	男女	剑士	16	750z	0	2	火0 水1 雷1 冰3 龙-1	白速龙之鳞×3、大地的结晶×2、大野猪的毛皮×1	胴系统倍加
脚	白速龙装护胫	男女	剑士	16	750z	1	2	火0 水1 雷1 冰3 龙-1	白速龙之鳞×2、圆盘石×3、白速龙之皮×4	耐学+3、火耐性-2、冰耐性+2、千里眼+2
头	白速龙装面甲	男女	剑士／枪手	8	750z	1	2	火1水3 雷3 冰4 龙0	白速龙之鳞×2、铁矿石×4、雪鹿之角×1	耐雪+3、火耐性-2、散弹追加+2、千里眼+2
身	白速龙装链甲	男女	枪手	8	750z	1	2	火1水3 雷3 冰4 龙0	白速龙王的皮×1、大地的结晶×3、白速龙之鳞×3	耐雪+2、火耐性-1、散弹强化+2、千里眼+2
腕	白速龙装护手	男女	枪手	8	750z	1	2	火1水3 雷3 冰4 龙0	白速龙之鳞×2、铁矿石×5、雪鹿的毛皮×1	耐雪+3、火耐性-2、散弹追加+2、千里眼+2
腰	白速龙装甲裙	男女	枪手	8	750z	0	1	火1水3 雷3 冰4 龙0	白速龙之鳞×3、大地的结晶×2、大野猪的毛皮×1	胴系统倍加
脚	白速龙装护膝	男女	枪手	8	750z	1	2	火1水3 雷3 冰4 龙0	白速龙之鳞×2、圆盘石×3、白速龙之皮×4	耐雪+3、火耐性-2、散弹追加+2、千里眼+2

白速龙伪装套系列

耐水、雷、冰的属性强。全套装备以后方便增加报酬素材，可发动幸运的技能。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	白速龙伪头铠	男女	剑士／枪手	16	700z	2	5	火0 水2 雷2 冰3 龙-2	白速龙王的头×1、白速龙之皮×2、粘着白蚁×2、怪鸟硬币×1	火耐性-2、冰耐性+2、运气+3
身	白速龙之躯	男女	剑士／枪手	16	700z	1	5	火0 水2 雷2 冰3 龙-2	白速龙王的皮×2、雪狮王之毛×5、白速龙之鳞×5、怪鸟硬币×1	火耐性-2、冰耐性+2、运气+3
腕	白速龙之爪	男女	剑士／枪手	16	700z	2	5	火0 水2 雷2 冰3 龙-2	白速龙王的爪×2、尖爪×3、白速龙之鳞×3、怪鸟硬币×1	火耐性-2、冰耐性+2、运气+3
脚	白速龙之足	男女	剑士／枪手	16	700z	2	5	火0 水2 雷2 冰3 龙-2	白速龙王的爪×2、鸟龙的爪×2、白速龙之鳞×3、怪鸟硬币×1	火耐性-2、冰耐性+2、运气+3

白速龙U装系列

全套装备可发动让回避行动时的性能提升的技能。要灵活利用多个镶嵌槽。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	白速龙装头铠U	男女	剑士/枪手	44	7500z	2	7	火0 水1 雷1 冰3 龙−1	白速龙优质鳞×3、白速龙优质皮×3、黑铠龙的甲壳×1、灵鹤石×2	耐雪 +3、火耐性 −2、回避性能 +2
身	白速龙装骸骨U	男女	剑士	44	7500z	2	7	火0 水1 雷1 冰3 龙−1	白速龙优质鳞×4、白速龙优质皮×3、黑铠龙的甲壳×2、粘着白蚁×10	耐雪 +1、火耐性 −2、回避性能 +2
腕	白速龙装臂甲U	男女	剑士	44	7500z	2	7	火0 水1 雷1 冰3 龙−1	白速龙优质鳞×2、白速龙优质皮×2、黑铠龙的甲壳×1、上龙骨×2	耐雪 +2、火耐性 −3、回避性能 +2
腰	白速龙装腿甲U	男女	剑士	44	7500z	3	7	火0 水1 雷1 冰3 龙−1	白速龙优质鳞×4、白速龙优质皮×4、黑铠龙的甲壳×1、辉龙石×4	耐雪 +1、火耐性 −2、回避性能 +2
脚	白速龙装护胫U	男女	剑士	44	7500z	2	7	火0 水1 雷1 冰3 龙−1	白速龙优质鳞×3、白速龙优质皮×5、黑铠龙的甲壳×2、王族圣甲虫×3	耐雪 +3、火耐性 −2、回避性能 +2
头	白速龙装面甲U	男女	剑士/枪手	24	7500z	3	7	火1 水3 雷3 冰4 龙 0	白速龙优质鳞×3、白速龙优质皮×3、黑铠龙的甲壳×1、灵鹤石×2	耐雪 +1、火耐性 −2、回避性能 +2
身	白速龙装链甲U	男女	枪手	24	7500z	2	7	火1 水3 雷3 冰4 龙 0	白速龙优质鳞×4、白速龙优质皮×3、黑铠龙的甲壳×2、粘着白蚁×10	耐雪 +1、火耐性 −2、回避性能 +2
腕	白速龙装护手U	男女	枪手	24	7500z	2	7	火1 水3 雷3 冰4 龙 0	白速龙优质鳞×2、白速龙优质皮×2、黑铠龙的甲壳×1、上龙骨×2	耐雪 +2、火耐性 −3、回避性能 +2
腰	白速龙装甲裙U	男女	枪手	24	7500z	2	7	火1 水3 雷3 冰4 龙 0	白速龙优质鳞×4、白速龙优质皮×4、黑铠龙的甲壳×1、辉龙石×4	耐雪 +3、火耐性 −2、回避性能 +2
脚	白速龙装护膝U	男女	枪手	24	7500z	2	7	火1 水3 雷3 冰4 龙 0	白速龙优质鳞×3、白速龙优质皮×5、黑铠龙的甲壳×2、王族圣甲虫×3	耐雪 +3、火耐性 −2、回避性能 +2

蓝速龙装系列

配套装备以后会发动气绝无效的技能。难易度适中，很好使用的防具。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	蓝速龙装头铠	男女	剑士/枪手	20	1150z	1	2	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×2、粘着白蚁×2	麻痹 -1、气绝 +3、研磨师 +1、千里眼 +2、调和成功率 +2
身	蓝速龙装铠甲	男女	剑士	20	1150z	0	2	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	蓝速龙的鳞×2、蓝速龙的皮×3、铁矿石×5、大野猪的毛皮×1	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2、调和成功率 +2
腕	蓝速龙装臂甲	男女	剑士	20	1150z	1	2	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×2、大地的结晶×1、圆盘石×3	麻痹 -1、气绝 +3、研磨师 +1、千里眼 +2、调和成功率 +2
腰	蓝速龙装腿甲	男女	剑士	20	1150z	1	2	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	蓝速龙的鳞×2、蓝速龙的皮×4、大野猪的毛皮×1、粘着白蚁×1	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2、调和成功率 +2
脚	蓝速龙装护胫	男女	剑士	20	1150z	1	2	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	蓝速龙王的皮×1、蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×1	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2、调和成功率 +2
头	蓝速龙装面甲	男女	剑士/枪手	10	1150z	1	2	火3 水3 雷3 冰1 龙0	蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×2、粘着白蚁×2	麻痹 -1、气绝 +3、散弹强化 +2、千里眼 +1、弹调和 +2
身	蓝速龙装链甲	男女	枪手	10	1150z	0	2	火3 水3 雷3 冰1 龙0	蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×2、铁矿石×5、大野猪的毛皮×1	麻痹 −2、气绝 +3、散弹追加 +2、弹调和 +2
腕	蓝速龙装护手	男女	枪手	10	1150z	1	2	火3 水3 雷3 冰1 龙0	蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×2、大地的结晶×1、圆盘石×3	麻痹 -1、气绝 +3、散弹强化 +2、千里眼 +1、弹调和 +2
腰	蓝速龙装甲裙	男女	枪手	10	1150z	1	2	火3 水3 雷3 冰1 龙0	蓝速龙的鳞×2、蓝速龙的皮×4、大野猪的毛皮×1、粘着白蚁×1	麻痹 −2、气绝 +3、散弹追加 +2、弹调和 +2
脚	蓝速龙装护膝	男女	枪手	10	1150z	1	2	火3 水3 雷3 冰1 龙0	蓝速龙王的皮×1、蓝速龙的鳞×3、蓝速龙的皮×1	麻痹 −2、气绝 +3、散弹追加 +2、弹调和 +2

蓝速龙伪装套系列

虽然数量极少，但对全属性的耐力都很强。全套装备以后也会发动幸运的技能。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	性别	职业	素材	技能
头	蓝速龙伪头铠	18	900z	2	5	火1 水1 雷1 冰1 龙1	男 女	剑士/枪手	蓝速龙王的头×1、蓝速龙之皮×2、尖爪×2、桃毛王硬币×1	水耐性 +2、雷耐性 −2、运气 +3
身	蓝速龙之躯	18	900z	1	5	火1 水1 雷1 冰1 龙1	男 女	剑士/枪手	蓝速龙王的皮×2、雪狮王之毛×5、蓝速龙之鳞×5、桃毛王硬币×1	水耐性 +2、雷耐性 −2、运气 +3
腕	蓝速龙之爪	18	900z	2	5	火1 水1 雷1 冰1 龙1	男 女	剑士/枪手	蓝速龙王的爪×2、蓝速龙之鳞×2、尖爪×3、桃毛王硬币×1	水耐性 +2、雷耐性 −2、运气 +3
脚	蓝速龙之足	18	900z	2	5	火1 水1 雷1 冰1 龙1	男 女	剑士/枪手	蓝速龙王的皮×2、蓝速龙王的爪×2、蓝速龙之鳞×3、桃毛王硬币×1	水耐性 +2、雷耐性 −2、运气 +3

蓝速龙S装系列

除了气绝的技能点数以外，能活用腰部件的胴系统倍加技能是一大要点。



男剑士



女剑士



男枪手



女枪手

部位	名称	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	性别	职业	素材	技能
头	蓝速龙装头铠S	50	7800z	2	6	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	男 女	剑士/枪手	蓝速龙的优质鳞×2、蓝速龙的优质皮×3、灵鹤石×3	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2
身	蓝速龙装铠甲S	50	7800z	1	6	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	男 女	剑士	蓝速龙的优质鳞×4、蓝速龙的优质皮×6、辉龙石×4、优质毛皮×2	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2
腕	蓝速龙装臂甲S	50	7800z	2	6	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	男 女	剑士	蓝速龙的优质鳞×3、蓝速龙的优质皮×5、王族圣甲虫×1、蓝速龙的尖爪×2	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2
腰	蓝速龙装腿甲S	50	7800z	0	6	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	男 女	剑士	蓝速龙的优质鳞×4、蓝速龙的优质皮×5、王族圣甲虫×4、大地的结晶×6	胴系统倍加
脚	蓝速龙装护胫S	50	7800z	2	6	火1 水1 雷1 冰0 龙−1	男 女	剑士	蓝速龙的优质鳞×3、蓝速龙的优质皮×3、燕雀石×12、上龙骨×1	麻痹 −2、气绝 +3、研磨师 +2
头	蓝速龙装面甲S	26	7800z	2	6	火3 水3 雷3 冰1 龙0	男 女	剑士/枪手	蓝速龙的优质鳞×2、蓝速龙的优质皮×3、灵鹤石×3	麻痹 −2、气绝 +3、散弹强化 +2
身	蓝速龙装链甲S	26	7800z	1	6	火3 水3 雷3 冰1 龙0	男 女	枪手	蓝速龙的优质鳞×4、蓝速龙的优质皮×6、辉龙石×4、优质毛皮×2	麻痹 −2、气绝 +3、散弹强化 +2
腕	蓝速龙装护手S	26	7800z	2	6	火3 水3 雷3 冰1 龙0	男 女	枪手	蓝速龙的优质鳞×3、蓝速龙的优质皮×5、王族圣甲虫×1、蓝速龙的尖爪×2	麻痹 −2、气绝 +3、散弹强化 +2
腰	蓝速龙装甲裙S	26	7800z	0	6	火3 水3 雷3 冰1 龙0	男 女	枪手	蓝速龙的优质鳞×4、蓝速龙的优质皮×5、王族圣甲虫×4、大地的结晶×6	胴系统倍加
脚	蓝速龙装护膝S	26	7800z	2	6	火3 水3 雷3 冰1 龙0	男 女	枪手	蓝速龙的优质鳞×3、蓝速龙的优质皮×3、燕雀石×12、上龙骨×1	麻痹 −2、气绝 +3、散弹强化 +2

黄速龙装系列

方便使用脚装备的胴系统倍加技能。全套装备的话对抗怪物麻痹攻击的能力也会加强。









	名称		防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黄速龙装头铠	男 女	剑士／枪手	22	1350z	1	3	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙王的皮×1、黄速龙之鳞×4、铁矿石×4、龙骨【小】×2	麻痹 +3、毒 −1、体力 +3、研磨师 +2
身	黄速龙装铠甲	男 女	剑士	22	1350z	0	3	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的皮×3、黄速龙之鳞×4、铁矿石×3、大野猪的毛皮×2	麻痹 +3、回复速度 −3、特殊攻击 +3
腕	黄速龙装臂甲	男 女	剑士	22	1350z	1	3	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的麻痹牙×5、黄速龙之鳞×4、铁矿石×2、怪鸟之鳞×1	麻痹 +3、毒 −1、体力 +3、研磨师 +2
腰	黄速龙装腿甲	男 女	剑士	22	1350z	1	3	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的皮×4、黄速龙之鳞×3、铁矿石×2、大野猪的毛皮×2	麻痹 +3、回复速度 −3、特殊攻击 +3
脚	黄速龙装护胫	男 女	剑士	22	1350z	0	3	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙王的皮×1、黄速龙之鳞×4、铁矿石×3、圆盘石×2	胴系统倍加
头	黄速龙装面甲	男 女	剑士／枪手	11	1350z	1	3	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙王的皮×1、黄速龙之鳞×4、铁矿石×4、龙骨【小】×2	麻痹 +3、回复速度 −1、散弹追加 +4、特殊攻击 +1
身	黄速龙装链甲	男 女	枪手	11	1350z	0	3	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的皮×3、黄速龙之鳞×4、铁矿石×3、大野猪的毛皮×2	麻痹 +3、毒 −1、回复速度 −1、散弹追加 +3、特殊攻击 +1
腕	黄速龙装护手	男 女	枪手	11	1350z	1	3	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的麻痹牙×5、黄速龙之鳞×4、铁矿石×2、怪鸟之鳞×1	麻痹 +3、回复速度 −1、散弹追加 +4、特殊攻击 +1
腰	黄速龙装甲裙	男 女	枪手	11	1350z	1	3	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的皮×4、黄速龙之鳞×3、铁矿石×2、大野猪的毛皮×2	麻痹 +3、毒 −1、回复速度 −1、散弹追加 +3、特殊攻击 +1
脚	黄速龙装护膝	男 女	枪手	11	1350z	0	3	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙王的皮×1、黄速龙之鳞×4、铁矿石×3、圆盘石×2	胴系统倍加

黄速龙伪装套系列

全属性的耐性略微提升。活用镶嵌槽，也可附加对攻击有用的技能。





	名称		防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黄速龙伪头铠	男 女	剑士／枪手	20	1150z	2	5	火1 水1 雷2 冰1 龙1	黄速龙王的头×1、黄速龙之皮×2、龙牙×10、电龙硬币×1	冰耐性 −2、雷耐性 +2、运气 +3
身	黄速龙之躯	男 女	剑士／枪手	20	1150z	1	5	火1 水1 雷2 冰1 龙1	黄速龙王的皮×2、桃毛兽之毛×5、黄速龙之鳞×5、电龙硬币×1	冰耐性 −2、雷耐性 +2、运气 +3
腕	黄速龙之爪	男 女	剑士／枪手	20	1150z	2	5	火1 水1 雷2 冰1 龙1	黄速龙的麻痹牙×4、尖爪×3、黄速龙之鳞×3、电龙硬币×1	冰耐性 −2、雷耐性 +2、运气 +3
脚	黄速龙之足	男 女	剑士／枪手	20	1150z	2	5	火1 水1 雷2 冰1 龙1	黄速龙王的皮×2、黄速龙王的麻痹牙×4、黄速龙之鳞×3、电龙硬币×1	冰耐性 −2、雷耐性 +2、运气 +3

黄速龙S装系列

全套装备以后，会发动让状态异常的攻击被强化的技能。由武器来决定效果的强弱。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黄速龙装头铠S	男 女 剑士/枪手	52	8800z	1	6	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、麻痹袋×3	麻痹 +5、毒 −2、特殊攻击 +2
身	黄速龙装铠甲S	男 女 剑士	52	8800z	2	6	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙王的尾×3、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×3、大猪的皮×5	麻痹 +1、毒 −2、特殊攻击 +2
腕	黄速龙装臂甲S	男 女 剑士	52	8800z	2	6	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、黄速龙王的皮×3	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
腰	黄速龙装腿甲S	男 女 剑士	52	8800z	2	6	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙王的尾×3、黄速龙的优质鳞×4、麻痹袋×2、王族圣甲虫×4	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
脚	黄速龙装护胫S	男 女 剑士	52	8800z	2	6	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、上龙骨×3	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
头	黄速龙装面甲S	男 女 剑士/枪手	26	8800z	2	6	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、麻痹袋×3	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
身	黄速龙装链甲S	男 女 枪手	26	8800z	1	6	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙王的尾×3、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×3、大猪的皮×5	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
腕	黄速龙装护手S	男 女 枪手	26	8800z	2	6	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、黄速龙王的皮×3	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
腰	黄速龙装甲裙S	男 女 枪手	26	8800z	2	6	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙王的尾×3、黄速龙的优质鳞×4、麻痹袋×2、王族圣甲虫×4	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2
脚	黄速龙装护膝S	男 女 枪手	26	8800z	2	6	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、灵鹤石×5、上龙骨×3	麻痹 +3、毒 −2、特殊攻击 +2

黄速龙U装系列

运气的技能点数很吸引人。可充分利用丰富的镶嵌槽，以发动对狩猎有用的技能。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黄速龙装头铠U	男 女 剑士/枪手	50	8800z	2	7	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、上龙骨×3	麻痹 +3、冰耐性 −2、运气 +2
身	黄速龙装铠甲U	男 女 剑士	50	8800z	2	7	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质鳞×6、黄速龙王的尾×3、虹色金龟子×3、小金鱼×6	麻痹 +1、冰耐性 −2、运气 +2
腕	黄速龙装臂甲U	男 女 剑士	50	8800z	2	7	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、灵鹤石×5、小金鱼×4	麻痹 +2、冰耐性 −3、运气 +2
腰	黄速龙装腿甲U	男 女 剑士	50	8800z	3	7	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质鳞×6、黄速龙的优质皮×9、虹色金龟子×2、杀人蜂幼虫×3	麻痹 +1、冰耐性 −2、运气 +2
脚	黄速龙装护胫U	男 女 剑士	50	8800z	2	7	火2 水−2 雷3 冰−2 龙−1	黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×3、小金鱼×6、王族圣甲虫×6	麻痹 +3、冰耐性 −2、运气 +2
头	黄速龙装面甲U	男 女 剑士/枪手	24	8800z	3	7	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质皮×6、黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、上龙骨×3	麻痹 +1、冰耐性 −2、运气 +2
身	黄速龙装链甲U	男 女 枪手	24	8800z	2	7	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质鳞×6、黄速龙王的尾×3、虹色金龟子×3、小金鱼×6	麻痹 +1、冰耐性 −2、运气 +2
腕	黄速龙装护手U	男 女 枪手	24	8800z	2	7	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、灵鹤石×5、小金鱼×4	麻痹 +2、冰耐性 −3、运气 +2
腰	黄速龙装甲裙U	男 女 枪手	24	8800z	2	7	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质鳞×6、黄速龙的优质皮×9、虹色金龟子×2、杀人蜂幼虫×3	麻痹 +3、冰耐性 −2、运气 +2
脚	黄速龙装护膝U	男 女 枪手	24	8800z	2	7	火4 水0 雷5 冰0 龙0	黄速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×3、小金鱼×6、王族圣甲虫×6	麻痹 +3、冰耐性 −2、运气 +2

红速龙装系列

累积毒的技能点数，会发动让毒攻击无效的技能。不会受到毒的伤害。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	红速龙装头铠	男女 剑士/枪手	24	1650z	1	3	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的鳞×6、红速龙的皮×2、铁矿石×2、空心骨【小】×5	气绝−1、毒+3、回复速度−2、特殊攻击+2、疲劳+1
身	红速龙装铠甲	男女 剑士	24	1650z	0	3	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	毒袋×3、红速龙的鳞×2、红速龙的皮×2、燕雀石×1	气绝−1、毒+3、体力+4、疲劳+1
腕	红速龙装臂甲	男女 剑士	24	1650z	1	3	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙王的皮×3、红速龙的毒牙×5、红速龙的鳞×4、铁矿石×2	气绝−1、毒+3、回复速度−2、特殊攻击+2、疲劳+1
腰	红速龙装腿甲	男女 剑士	24	1650z	1	3	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙王的皮×3、龙骨【中】×3、红速龙的鳞×3、燕雀石×1	气绝−1、毒+3、体力+4、疲劳+1
脚	红速龙装护胫	男女 剑士	24	1650z	1	3	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的鳞×3、红速龙的皮×2、大地的结晶×3、铁矿石×3	气绝−1、毒+3、体力+4、疲劳+1
头	红速龙装面甲	男女 剑士/枪手	12	1650z	1	3	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的鳞×6、红速龙的皮×2、铁矿石×2、空心骨【小】×5	气绝−1、毒+3、散弹强化+4、疲劳+1
身	红速龙装链甲	男女 枪手	12	1650z	0	3	火4 水3 雷0 冰2 龙0	毒袋×3、红速龙的鳞×2、红速龙的皮×2、燕雀石×1	气绝−1、毒+3、散弹强化+4、疲劳+1
腕	红速龙装护手	男女 枪手	12	1650z	1	3	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙王的皮×3、红速龙的毒牙×5、红速龙的鳞×4、铁矿石×2	气绝−1、毒+3、散弹强化+4、疲劳+1
腰	红速龙装甲裙	男女 枪手	12	1650z	1	3	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙王的皮×3、龙骨【中】×3、红速龙的鳞×3、燕雀石×1	气绝−1、毒+3、散弹强化+4、疲劳+1
脚	红速龙装护膝	男女 枪手	12	1650z	1	3	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的鳞×3、红速龙的皮×2、大地的结晶×3、铁矿石×3	气绝−1、毒+3、散弹强化+4、疲劳+1

红速龙伪装套系列

在全属性耐性提升的基础上附加了运气的技能点数，可发动幸运的技能。


男剑士
男枪手


女剑士
女枪手

部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	红速龙伪头铠	男女 剑士/枪手	22	1350z	2	5	火2 水1 雷1 冰1 龙1	红速龙王的头×1、红速龙之皮×2、龙牙×10、盾蟹硬币×1	火耐性+2、水耐性−2、运气+3
身	红速龙之躯	男女 剑士/枪手	22	1350z	1	5	火2 水1 雷1 冰1 龙1	红速龙王的皮×2、桃毛兽之毛×5、红速龙之鳞×5、盾蟹硬币×1	火耐性+2、水耐性−2、运气+3
腕	红速龙之爪	男女 剑士/枪手	22	1350z	2	5	火2 水1 雷1 冰1 龙1	红速龙的毒牙×4、尖爪×3、红速龙之鳞×3、盾蟹硬币×1	火耐性+2、水耐性−2、运气+3
脚	红速龙之足	男女 剑士/枪手	22	1350z	2	5	火2 水1 雷1 冰1 龙1	红速龙王的皮×2、红速龙的毒牙×4、红速龙之鳞×3、盾蟹硬币×1	火耐性+2、水耐性−2、运气+3

红速龙S装系列

给脚部件附加了胴系统倍加的技能。可用装饰品弥补，附加对攻击有用的技能。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	红速龙装头铠S	剑士/枪手	52	8950z	2	6	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、灵鹤石×6、猛毒袋×3	气绝 −2、毒 +3、防御 +2
身	红速龙装铠甲S	剑士	52	8950z	1	6	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×6、红速龙的优质皮×9、灵鹤石×4、坚固之骨×3	气绝 −2、毒 +3、防御 +2
腕	红速龙装臂甲S	剑士	52	8950z	2	6	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、红莲石×1、红速龙王的皮×3	气绝 −2、毒 +3、防御 +2
腰	红速龙装腿甲S	剑士	52	8950z	2	6	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、辉龙石×10、猛毒袋×2	气绝 −2、毒 +3、防御 +2
脚	红速龙装护胫S	剑士	52	8950z	0	6	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、灵鹤石×6、上龙骨×3	胴系统倍加
头	红速龙装面甲S	剑士/枪手	28	8950z	2	6	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、灵鹤石×6、猛毒袋×3	气绝 −2、毒 +3、通常弹强化 +2
身	红速龙装链甲S	枪手	28	8950z	1	6	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×6、红速龙的优质皮×9、灵鹤石×4、坚固之骨×3	气绝 −2、毒 +3、通常弹强化 +2
腕	红速龙装护手S	枪手	28	8950z	2	6	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、红莲石×1、红速龙王的皮×3	气绝 −2、毒 +3、通常弹强化 +2
腰	红速龙装甲裙S	枪手	28	8950z	2	6	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、辉龙石×10、猛毒袋×2	气绝 −2、毒 +3、通常弹强化 +2
脚	红速龙装护膝S	枪手	28	8950z	0	6	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、红速龙的优质皮×6、灵鹤石×6、上龙骨×3	胴系统倍加

红速龙U装系列

全套装备以后会发动对抗毒攻击很有效的毒减半，以及强化体力回复道具的技能。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	红速龙装头铠U	剑士/枪手	50	8950z	2	7	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、红速龙的优质皮×6、坚固之骨×3	毒 +3、雷耐性 −2、回复 +2
身	红速龙装铠甲U	剑士	50	8950z	2	7	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×6、虹色金龟子×3、橡胶质的优质皮×2、王族圣甲虫×2	毒 +1、雷耐性 −2、回复 +2
腕	红速龙装臂甲U	剑士	50	8950z	2	7	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、橡胶质的优质皮×2、灵鹤石×5	毒 +2、雷耐性 −3、回复 +2
腰	红速龙装腿甲U	剑士	50	8950z	3	7	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×6、虹色金龟子×3、橡胶质的优质皮×2、柔软的皮×3	毒 +1、雷耐性 −2、回复 +2
脚	红速龙装护胫U	剑士	50	8950z	2	7	火3 水2 雷−2 冰1 龙−1	红速龙的优质鳞×3、虹色金龟子×2、红速龙的优质皮×5、橡胶质的优质皮×1	毒 +3、雷耐性 −2、回复 +2
头	红速龙装面甲U	剑士/枪手	26	8950z	3	7	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、红速龙的优质皮×6、坚固之骨×3	毒 +1、雷耐性 −2、回复 +2
身	红速龙装链甲U	枪手	26	8950z	2	7	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×6、虹色金龟子×3、橡胶质的优质皮×2、王族圣甲虫×2	毒 +1、雷耐性 −2、回复 +2
腕	红速龙装护手U	枪手	26	8950z	2	7	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×4、虹色金龟子×2、橡胶质的优质皮×2、灵鹤石×5	毒 +2、雷耐性 −3、回复 +2
腰	红速龙装甲裙U	枪手	26	8950z	2	7	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×6、虹色金龟子×3、橡胶质的优质皮×2、柔软的皮×3	毒 +3、雷耐性 −2、回复 +2
脚	红速龙装护膝U	枪手	26	8950z	2	7	火4 水3 雷0 冰2 龙0	红速龙的优质鳞×3、虹色金龟子×2、红速龙的优质皮×5、橡胶质的优质皮×1	毒 +3、雷耐性 −2、回复 +2

花瓣装系列

适合采取、高速收集和道具采集的技能点数很丰富。没有弱点属性是一大特点。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	花冠	男女	剑士/枪手	20	1150z	1	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	大王花×1、杀人蜂幼虫×1、落阳草×10、仙人掌的花×5	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
身	沁人心脾之身	男女	剑士	20	1150z	1	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	大王花×3、不死虫×5、常春藤×3、怪物的体液×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、耐力+1
腕	花瓣臂甲	男女	剑士	20	1150z	1	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	大王花×2、粘着白蚁×3、粘着草×4、营养剂×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
腰	花瓣腿甲	男女	剑士	20	1150z	1	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	大王花×3、不死虫×4、睡眠草×2、硬化药×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
脚	花瓣护胫	男女	剑士	20	1150z	1	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	大王花×2、粘着白蚁×3、解毒草×3、活力剂×2	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
头	花瓣头铠	男女	剑士/枪手	10	1150z	1	5	火0 水2 雷1 冰0 龙0	大王花×1、杀人蜂幼虫×1、落阳草×10、仙人掌的花×5	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
身	花瓣之甲	男女	枪手	10	1150z	1	5	火0 水2 雷1 冰0 龙0	大王花×3、不死虫×5、常春藤×3、怪物的体液×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、耐力+1
腕	花瓣护手	男女	枪手	10	1150z	1	5	火0 水2 雷1 冰0 龙0	大王花×2、粘着白蚁×3、粘着草×4、营养剂×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
腰	花瓣腿甲	男女	枪手	10	1150z	1	5	火0 水2 雷1 冰0 龙0	大王花×3、不死虫×4、睡眠草×2、硬化药×3	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1
脚	花瓣护膝	男女	枪手	10	1150z	1	5	火0 水2 雷1 冰0 龙0	大王花×2、粘着白蚁×3、解毒草×3、活力剂×2	饥饿度-1、采取+3、高速收集+2、回复+2、耐力+1

花瓣U装系列

能用装饰品进一步扩展对采集有用的技能。需要的道具较多，生产时要有足够耐心。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	花瓣头铠U	男女	剑士/枪手	48	7800z	2	8	火0 水1 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×3、大王花×4、艾露食券·上×1、忍耐药丸×3	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
身	花瓣铠甲U	男女	剑士	48	7800z	1	8	火0 水1 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×5、艾露食券·上×1、怪物的浓汁×8	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
腕	花瓣臂甲U	男女	剑士	48	7800z	2	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×3、大王花×4、艾露食券·上×1、硬化药G×5	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
腰	花瓣腿甲U	男女	剑士	48	7800z	2	5	火0 水1 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×5、艾露食券·上×1、古代秘药×1	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
脚	花瓣护胫U	男女	剑士	48	7800z	2	8	火0 水1 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×4、艾露食券·上×1、秘药×2	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
头	花瓣面甲U	男女	剑士/枪手	24	7800z	2	8	火0 水2 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×3、大王花×4、艾露食券·上×1、忍耐药丸×3	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
身	花瓣链甲U	男女	枪手	24	7800z	1	8	火0 水2 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×5、艾露食券·上×1、怪物的体液×8	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
腕	花瓣护手U	男女	枪手	24	7800z	2	8	火0 水2 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×3、大王花×4、艾露食券·上×1、硬化药G×5	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
腰	花瓣甲裙U	男女	枪手	24	7800z	2	8	火0 水2 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×5、艾露食券·上×1、古代秘药×1	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1
脚	花瓣护膝U	男女	枪手	24	7800z	2	8	火0 水2 雷1 冰0 龙0	王族圣甲虫×4、大王花×4、艾露食券·上×1、秘药×2	采取+3、高速收集+2、回复+1、体力-1

飞虫装系列

对雷与龙的耐性较高，其他则较低。手和脚的高搬运技能点数值得注意。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	飞虫装头铠	男女	剑士/枪手	20	1150z	1	3	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫之羽×3、铁矿石×4、粘着白蚁×2	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
身	飞虫装铠甲	男女	剑士	20	1150z	0	3	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫之羽×5、燕雀石×1、粘着白蚁×3	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
腕	飞虫装臂甲	男女	剑士	20	1150z	1	3	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫之羽×3、铁矿石×3、大地的结晶×2	麻痹+2、毒-1、搬运+4、效果持续+2
腰	飞虫装腿甲	男女	剑士	20	1150z	1	3	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫之羽×4、铁矿石×4、圆盘石×3	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
脚	飞虫装护胫	男女	剑士	20	1150z	1	3	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫之羽×2、圆盘石×3、怪物的体液×1	麻痹+2、毒-1、搬运+4、效果持续+2
头	飞虫装面甲	男女	剑士/枪手	10	1150z	1	3	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的甲壳×4、铁矿石×4、粘着白蚁×2	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
身	飞虫装链甲	男女	枪手	10	1150z	0	3	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的甲壳×6、燕雀石×1、粘着白蚁×3	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
腕	飞虫装护手	男女	枪手	10	1150z	1	3	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的甲壳×4、铁矿石×3、大地的结晶×2	麻痹+1、毒-1、搬运+4、效果持续+2
腰	飞虫装甲裙	男女	枪手	10	1150z	1	3	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的甲壳×5、铁矿石×4、圆盘石×3	麻痹+3、毒-2、调和成功率+2、效果持续+2
脚	飞虫装护膝	男女	枪手	10	1150z	1	3	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的甲壳×2、圆盘石×3、怪物的体液×1	麻痹+2、毒-1、搬运+4、效果持续+2

飞虫S装系列

全套装备以后会发动强化道具使用的技能，能让有时间限制的道具效果得以延长。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	飞虫装头铠S	男女	剑士/枪手	50	7800z	1	6	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、飞虫之羽×2、怪物的浓汁×1	麻痹+5、毒-2、效果持续+2
身	飞虫装铠甲S	男女	剑士	50	7800z	2	6	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、飞虫之羽×2、粘着白蚁×10	麻痹+1、毒-2、效果持续+2
腕	飞虫装臂甲S	男女	剑士	50	7800z	2	6	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、飞虫之羽×3、怪物的浓汁×1	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
腰	飞虫装腿甲S	男女	剑士	50	7800z	2	6	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、飞虫之羽×4、杀人蜂幼虫×3	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
脚	飞虫装护胫S	男女	剑士	50	7800z	2	6	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×2、飞虫的坚壳×3、飞虫之羽×4、王族圣甲虫×2	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
头	飞虫装面甲S	男女	剑士/枪手	26	7800z	2	6	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、飞虫的甲壳×5、怪物的浓汁×1	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
身	飞虫装链甲S	男女	枪手	26	7800z	1	6	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、飞虫的甲壳×5、粘着白蚁×10	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
腕	飞虫装护手S	男女	枪手	26	7800z	2	6	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、女王虫的尾巴×1、怪物的浓汁×1	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
腰	飞虫装甲裙S	男女	枪手	26	7800z	2	6	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、飞虫的甲壳×3、杀人蜂幼虫×3	麻痹+3、毒-2、效果持续+2
脚	飞虫装护膝S	男女	枪手	26	7800z	2	6	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×2、飞虫的坚壳×3、飞虫的甲壳×3、王族圣甲虫×2	麻痹+3、毒-2、效果持续+2

飞虫U装系列

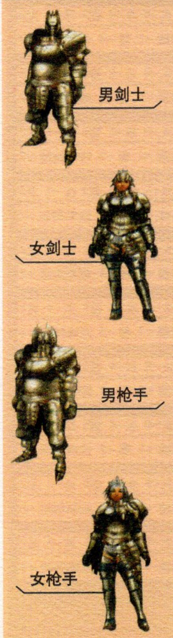
拥有强化睡眠的技能。对火、水、冰的耐性大幅度下降，使用时需多加小心。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	飞虫装头铠U	剑士/枪手	48	7800z	2	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×3	睡眠+4、特殊攻击+2、水耐性-1
身	飞虫装铠甲U	剑士	48	7800z	2	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、睡眠袋×4	睡眠+2、特殊攻击+2、水耐性-1
腕	飞虫装臂甲U	剑士	48	7800z	2	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、光水晶×2	睡眠+4、特殊攻击+2、水耐性-1
腰	飞虫装腿甲U	剑士	48	7800z	2	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、红莲石×1	睡眠+3、特殊攻击+2、水耐性-2
脚	飞虫装护胫U	剑士	48	7800z	3	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×2、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、独角甲虫王×4	睡眠+2、特殊攻击+2、水耐性-1
头	飞虫装面甲U	剑士/枪手	24	7800z	3	7	火-6 水-5 雷2 冰-4 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×3	睡眠+2、特殊攻击+2、水耐性-1
身	飞虫装链甲U	枪手	24	7800z	2	7	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、睡眠袋×4	睡眠+2、特殊攻击+2、水耐性-1
腕	飞虫装护手U	枪手	24	7800z	2	7	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×1、飞虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、女王虫的尾巴×1	睡眠+4、特殊攻击+2、水耐性-1
腰	飞虫装甲裙U	枪手	24	7800z	2	7	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×3、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、红莲石×1	睡眠+3、特殊攻击+2、水耐性-2
脚	飞虫装护膝U	枪手	24	7800z	2	7	火-5 水-4 雷5 冰-3 龙2	飞虫的薄羽×2、飞虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、独角甲虫王×4	睡眠+4、特殊攻击+2、水耐性-1

金属装系列

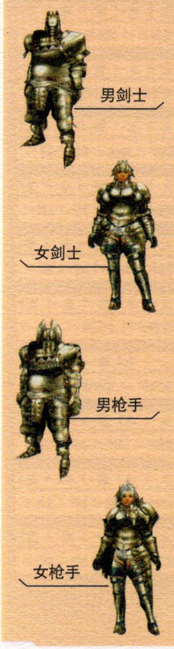
生产比较容易，全套装备以后能发动体力+30的技能，具有足够的实用性。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	精炼矿石装头铠	剑士/枪手	20	1150z	1	3	火-2 水-2 雷3 冰-1 龙0	光水晶×1、燕雀石×2、大地的结晶×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、反复无常+1、耐力-2、炮术+3
身	精炼矿石装铠甲	剑士	20	1150z	1	3	火-2 水-2 雷3 冰-1 龙0	燕雀石×3、铁矿石×3、蓝速龙的皮×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、反复无常+1、耐力-1、炮术+2
腕	精炼矿石装臂甲	剑士	20	1150z	1	3	火-2 水-2 雷3 冰-1 龙0	燕雀石×3、铁矿石×4、粘着白蚁×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、反复无常+2、耐力-2、炮术+2
腰	精炼矿石装腿甲	剑士	20	1150z	1	3	火-2 水-2 雷3 冰-1 龙0	燕雀石×2、圆盘石×3、雷光虫×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、反复无常+1、耐力-2、炮术+3
脚	精炼矿石装护胫	剑士	20	1150z	1	3	火-2 水-2 雷3 冰-1 龙0	燕雀石×3、铁矿石×3、蓝速龙的皮×3 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、反复无常+1、耐力-2、炮术+3
头	精炼矿石装面甲	剑士/枪手	10	1150z	1	3	火0 水0 雷5 冰0 龙0	光水晶×1、燕雀石×2、大地的结晶×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、榴弹追加+2、耐力-2、炮术+2
身	精炼矿石装链甲	枪手	10	1150z	1	3	火0 水0 雷5 冰0 龙0	燕雀石×3、铁矿石×3、蓝速龙的皮×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、榴弹追加+1、耐力-1、炮术+2
腕	精炼矿石装护手	枪手	10	1150z	1	3	火0 水0 雷5 冰0 龙0	燕雀石×3、铁矿石×4、粘着白蚁×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、榴弹追加+1、耐力-2、炮术+3
腰	精炼矿石装甲裙	枪手	10	1150z	1	3	火0 水0 雷5 冰0 龙0	燕雀石×2、圆盘石×3、雷光虫×2 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、榴弹追加+1、耐力-2、炮术+3
脚	精炼矿石装护膝	枪手	10	1150z	1	3	火0 水0 雷5 冰0 龙0	燕雀石×3、铁矿石×3、蓝速龙的皮×3 / G级票×1、铁矿石×1	体力+3、榴弹追加+1、耐力-2、炮术+3

金属S装系列

全套装备以后发动的炮术王，推荐靠枪矛及枪弩使用彻甲榴弹时用。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	精炼矿石装头铠S	男女 剑士/枪手	50	7800z	1	6	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	辉水晶×1、灵鹤石×3、王族圣甲虫×2、钢の龙鳞×2	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +5
身	精炼矿石装铠甲S	男女 剑士	50	7800z	2	6	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	灵鹤石×5、光水晶×1、蓝速龙的优质皮×3、燕雀石×12	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +1
腕	精炼矿石装臂甲S	男女 剑士	50	7800z	2	6	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	灵鹤石×5、光水晶×1、辉龙石×10、电气袋×4	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
腰	精炼矿石装腿甲S	男女 剑士	50	7800z	2	6	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	辉水晶×1、灵鹤石×3、燕雀石×15、雷光浸出物×3	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
脚	精炼矿石装护胫S	男女 剑士	50	7800z	2	6	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	灵鹤石×4、光水晶×1、辉龙石×10、蓝速龙的优质皮×4	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
头	精炼矿石装面甲S	男女 剑士/枪手	26	7800z	2	6	火0 水0 雷5 冰0 龙0	辉水晶×1、灵鹤石×3、王族圣甲虫×2、钢の龙鳞×2	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
身	精炼矿石装链甲S	男女 枪手	26	7800z	1	6	火0 水0 雷5 冰0 龙0	灵鹤石×5、光水晶×1、蓝速龙的优质皮×3、燕雀石×12	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
腕	精炼矿石装护手S	男女 枪手	26	7800z	2	6	火0 水0 雷5 冰0 龙0	灵鹤石×5、光水晶×1、辉龙石×10、电气袋×4	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
腰	精炼矿石装甲裙S	男女 枪手	26	7800z	2	6	火0 水0 雷5 冰0 龙0	辉水晶×1、灵鹤石×3、燕雀石×15、雷光浸出物×3	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3
脚	精炼矿石装护膝S	男女 枪手	26	7800z	2	6	火0 水0 雷5 冰0 龙0	灵鹤石×4、光水晶×1、辉龙石×10、蓝速龙的优质皮×4	防御 +2、全耐性 −2、炮术 +3

金属U装系列

有时能发动可减轻伤害的精灵加护很吸引人。建议用装饰品强化攻击面。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	精炼矿石装头铠U	男女 剑士/枪手	48	7800z	2	7	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×3、杀人蜂幼虫×2	属性攻击 +3、加护 +2、耐力 −2
身	精炼矿石装铠甲U	男女 剑士	48	7800z	2	7	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×5、黑真珠×1、燕雀石×8	属性攻击 +1、加护 +2、耐力 −2
腕	精炼矿石装臂甲U	男女 剑士	48	7800z	2	7	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	灵鹤石×5、红莲石×2、辉龙石×5、电气袋×2	属性攻击 +2、加护 +2、耐力 −3
腰	精炼矿石装腿甲U	男女 剑士	48	7800z	3	7	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×3、燕雀石×10、雷光浸出物×3	属性攻击 +1、加护 +2、耐力 −2
脚	精炼矿石装护胫U	男女 剑士	48	7800z	2	7	火−2 水−2 雷3 冰−1 龙0	灵鹤石×4、狱炎石×1、辉龙石×5、蛇龙的皮×2	属性攻击 +3、加护 +2、耐力 −2
头	精炼矿石装面甲U	男女 剑士/枪手	24	7800z	3	7	火0 水0 雷5 冰0 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×3、杀人蜂幼虫×2	属性攻击 +1、加护 +2、耐力 −2
身	精炼矿石装链甲U	男女 枪手	24	7800z	2	7	火0 水0 雷5 冰0 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×5、黑真珠×1、燕雀石×8	属性攻击 +1、加护 +2、耐力 −2
腕	精炼矿石装护手U	男女 枪手	24	7800z	2	7	火0 水0 雷5 冰0 龙0	灵鹤石×5、红莲石×2、辉龙石×5、电气袋×2	属性攻击 +2、加护 +2、耐力 −3
腰	精炼矿石装甲裙U	男女 枪手	24	7800z	2	7	火0 水0 雷5 冰0 龙0	岩龙之泪×1、灵鹤石×3、燕雀石×10、雷光浸出物×3	属性攻击 +3、加护 +2、耐力 −2
脚	精炼矿石装护膝U	男女 枪手	24	7800z	2	7	火0 水0 雷5 冰0 龙0	灵鹤石×4、狱炎石×1、辉龙石×5、蛇龙的皮×2	属性攻击 +3、加护 +2、耐力 −2

甲虫装系列

附有利于狩猎飞龙的听觉保护技能点数。防具自身的龙耐性也很高。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	甲虫装头铠	男女	剑士/枪手	22	1350z	1	3	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的头×3、爬虫的甲壳×3、极彩色的毛×1、怪物的体液×1	听觉保护 +5、龙耐性 +2、加护 -2
身	甲虫装铠甲	男女	剑士	22	1350z	1	3	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫之羽×2、爬虫的甲壳×4、圆盘石×3、杀人蜂幼虫×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2
腕	甲虫装臂甲	男女	剑士	22	1350z	1	3	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫之羽×3、爬虫的甲壳×3、铁矿石×5、怪物的体液×1	听觉保护 +2、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +3
腰	甲虫装腿甲	男女	剑士	22	1350z	1	3	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫之羽×2、爬虫的甲壳×4、粘着白蚁×3、怪物的体液×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +2
脚	甲虫装护胫	男女	剑士	22	1350z	2	3	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫之羽×3、爬虫的甲壳×3、大地的结晶×4、杀人蜂幼虫×1	听觉保护 +2、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +1
头	甲虫装面甲	男女	剑士/枪手	11	1350z	2	3	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的头×3、爬虫的甲壳×3、极彩色的毛×1、怪物的体液×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2
身	甲虫装链甲	男女	枪手	11	1350z	1	3	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫之羽×2、爬虫的甲壳×4、圆盘石×3、杀人蜂幼虫×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2
腕	甲虫装护手	男女	枪手	11	1350z	1	3	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫之羽×3、爬虫的甲壳×3、铁矿石×5、怪物的体液×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +2
腰	甲虫装甲裙	男女	枪手	11	1350z	1	3	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫之羽×2、爬虫的甲壳×4、粘着白蚁×3、怪物的体液×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +2
脚	甲虫装护膝	男女	枪手	11	1350z	1	3	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫之羽×3、爬虫的甲壳×3、大地的结晶×4、杀人蜂幼虫×1	听觉保护 +3、龙耐性 +2、加护 -2、采取 +2

甲虫S装系列

虽然龙耐性高，但其他属性较弱。建议发动龙耐性+10、在讨伐古龙种时装备。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	甲虫装头铠S	男女	剑士/枪手	52	8800z	2	6	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、爬虫的甲壳×4、怪物的浓汁×1	毒 -2、斩味 +2、龙耐性 +3
身	甲虫装铠甲S	男女	剑士	52	8800z	1	6	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、爬虫的头×1、粘着白蚁×10	毒 -2、斩味 +2、龙耐性 +3
腕	甲虫装臂甲S	男女	剑士	52	8800z	1	6	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、爬虫之羽×6、怪物的浓汁×1	毒 -3、斩味 +2、研磨师 +1、龙耐性 +3
腰	甲虫装腿甲S	男女	剑士	52	8800z	2	6	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、爬虫的头×2、杀人蜂幼虫×3	毒 -2、斩味 +2、龙耐性 +3
脚	甲虫装护胫S	男女	剑士	52	8800z	1	6	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×2、爬虫的坚壳×3、爬虫之羽×2、王族圣甲虫×2	毒 -3、斩味 +2、研磨师 +1、龙耐性 +3
头	甲虫装面甲S	男女	剑士/枪手	26	8800z	1	6	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、爬虫的甲壳×4、怪物的浓汁×1	毒 -3、贯通弹强化 +2、龙耐性 +3、精密射击 +1
身	甲虫装链甲S	男女	枪手	26	8800z	1	6	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、爬虫的头×1、粘着白蚁×10	毒 -2、贯通弹强化 +2、龙耐性 +3
腕	甲虫装护手S	男女	枪手	26	8800z	2	6	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、爬虫之羽×6、怪物的浓汁×1	毒 -2、贯通弹强化 +2、龙耐性 +3
腰	甲虫装甲裙S	男女	枪手	26	8800z	2	6	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、爬虫的头×2、杀人蜂幼虫×3	毒 -2、贯通弹强化 +2、龙耐性 +3
脚	甲虫装护膝S	男女	枪手	26	8800z	1	6	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×2、爬虫的坚壳×3、爬虫之羽×2、王族圣甲虫×2	毒 -3、贯通弹强化 +2、龙耐性 +3、精密射击 +1

甲虫U装系列

较高的防御力和听觉保护的技能点数是其优势。适用于应对咆哮的系列。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	甲虫装头铠U	男女	剑士/枪手	50	8800z	1	7	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×3	加护 -3、听觉保护 +4、采取 +2
身	甲虫装铠甲U	男女	剑士	50	8800z	2	7	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、红莲石×1	加护 -2、听觉保护 +1、采取 +2
腕	甲虫装臂甲U	男女	剑士	50	8800z	2	7	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、独角甲虫王×4	加护 -2、听觉保护 +3、采取 +2
腰	甲虫装腿甲U	男女	剑士	50	8800z	1	7	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、桃毛兽王尖爪×1	加护 -3、听觉保护 +4、采取 +2
脚	甲虫装护胫U	男女	剑士	50	8800z	2	7	火-6 水-1 雷-5 冰-5 龙2	爬虫的薄羽×2、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、灵鹤石×2	加护 -2、听觉保护 +3、采取 +2
头	甲虫装面甲U	男女	剑士/枪手	24	8800z	2	7	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×3	加护 -2、听觉保护 +3、采取 +2
身	甲虫装链甲U	男女	枪手	24	8800z	2	7	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、红莲石×1	加护 -2、听觉保护 +1、采取 +2
腕	甲虫装护手U	男女	枪手	24	8800z	1	7	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×1、爬虫的坚壳×4、虹色金龟子×2、独角甲虫王×4	加护 -3、听觉保护 +4、采取 +2
腰	甲虫装甲裙U	男女	枪手	24	8800z	1	7	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×3、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、桃毛兽王尖爪×1	加护 -3、听觉保护 +4、采取 +2
脚	甲虫装护膝U	男女	枪手	24	8800z	2	7	火-5 水2 雷-3 冰-4 龙3	爬虫的薄羽×2、爬虫的坚壳×3、虹色金龟子×2、灵鹤石×2	加护 -2、听觉保护 +3、采取 +2

怪鸟装系列

对火属性的耐性优良的防具。攻击及体力等对狩猎有直接用处的技能点数很多。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	怪鸟装头铠	男女	剑士/枪手	24	1650z	1	3	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×1、雪狮王之毛×2	体力 +2、攻击 +3、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
身	怪鸟装铠甲	男女	剑士	24	1650z	1	3	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟之鳞×2、怪鸟的甲壳×3、怪鸟的翼膜×1、龙骨【小】×3	体力 +3、攻击 +2、防御 -1、火耐性 +1
腕	怪鸟装臂甲	男女	剑士	24	1650z	1	3	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟之鳞×3、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2	体力 +3、攻击 +2、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
腰	怪鸟装腿甲	男女	剑士	24	1650z	1	3	火2. 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟之鳞×2、怪鸟的甲壳×3、龙骨【中】×1	体力 +3、攻击 +2、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
脚	怪鸟装护胫	男女	剑士	24	1650z	1	3	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的皮×2	体力 +2、攻击 +3、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
头	怪鸟装面甲	男女	剑士/枪手	12	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×1、雪狮王之毛×2	体力 +2、攻击 +3、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
身	怪鸟装链甲	男女	枪手	12	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟之鳞×2、怪鸟的甲壳×3、怪鸟的翼膜×1、龙骨【小】×3	体力 +3、攻击 +2、防御 -1、火耐性 +1
腕	怪鸟装护手	男女	枪手	12	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟之鳞×3、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2	体力 +2、攻击 +3、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
腰	怪鸟装甲裙	男女	枪手	12	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟之鳞×2、怪鸟的甲壳×3、龙骨【中】×1	体力 +3、攻击 +2、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1
脚	怪鸟装甲裙	男女	枪手	12	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的皮×2	体力 +2、攻击 +3、防御 -1、火耐性 +2、水耐性 -1

怪鸟D装系列

耐火属性强，对水、冰属性的耐性则较低。建议发动攻击力UP【小】及见切+1。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	怪鸟装头铠D	男女 剑士/枪手	22	1650z	2	3	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟之耳×2、青怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×1、雪狮王之毛×2	体力−1,攻击+2,回复速度−1,达人+2,属性攻击+1
身	怪鸟装铠甲D	男女 剑士	22	1650z	1	3	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	青怪鸟之鳞×2、青怪鸟的甲壳×3、大野猪的毛皮×1、龙骨【小】×3	体力−1,攻击+2,回复速度−1,达人+2,属性攻击+1
腕	怪鸟装臂甲D	男女 剑士	22	1650z	1	3	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	青怪鸟之鳞×3、青怪鸟的甲壳×2、大野猪的毛皮×2、龙骨【小】×3	体力−1,攻击+2,回复速度−2,达人+2,属性攻击+2
腰	怪鸟装腿甲D	男女 剑士	22	1650z	1	3	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	青怪鸟之鳞×2、青怪鸟的甲壳×3、大野猪的毛皮×1、龙骨【中】×1	体力−1,攻击+2,回复速度−2,达人+2,属性攻击+2
脚	怪鸟装护胫D	男女 剑士	22	1650z	2	3	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的皮×2	体力−1,攻击+2,回复速度−1,达人+2,属性攻击+1
头	怪鸟装面甲D	男女 剑士/枪手	10	1650z	2	3	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟之耳×2、青怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×1、雪狮王之毛×2	体力+2,攻击+3,防御−1,火耐性+2,水耐性−1
身	怪鸟装链甲D	男女 枪手	10	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	青怪鸟之鳞×2、青怪鸟的甲壳×3、大野猪的毛皮×1、龙骨【小】×3	体力−1,攻击+2,回复速度−1,达人+2,属性攻击+1
腕	怪鸟装护手D	男女 枪手	10	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	青怪鸟之鳞×3、青怪鸟的甲壳×2、大野猪的毛皮×2、龙骨【小】×3	体力−1,攻击+2,回复速度−2,达人+2,属性攻击+2
腰	怪鸟装甲裙D	男女 枪手	10	1650z	1	3	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	青怪鸟之鳞×2、青怪鸟的甲壳×3、大野猪的毛皮×1、龙骨【中】×1	体力−1,攻击+2,回复速度−2,达人+2,属性攻击+2
脚	怪鸟装护膝D	男女 枪手	10	1650z	2	3	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟之耳×2、怪鸟的甲壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的皮×2	体力−1,攻击+2,回复速度−1,达人+2,属性攻击+1

怪鸟S装系列

比怪鸟装系列的技能点数更多，可轻易发动攻击力UP的技能是其特点。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	怪鸟装头铠S	男女 剑士/枪手	52	8950z	1	6	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟的地狱耳×1、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×1、桃毛兽的刚毛×4	攻击+5、防御−2、火耐性+2
身	怪鸟装铠甲S	男女 剑士	52	8950z	2	6	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟的上鳞×2、怪鸟的坚壳×3、怪鸟的翼膜×1、上龙骨×3	攻击+1、防御−2、火耐性+2
腕	怪鸟装臂甲S	男女 剑士	52	8950z	2	6	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟的上鳞×3、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2	攻击+3、防御−2、火耐性+2
腰	怪鸟装腿甲S	男女 剑士	52	8950z	2	6	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟的上鳞×2、怪鸟的坚壳×3、坚固之骨×3	攻击+3、防御−2、火耐性+2
脚	怪鸟装护胫S	男女 剑士	52	8950z	2	6	火2 水−2 雷0 冰−2 龙−1	怪鸟的地狱耳×1、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的优质皮×4	攻击+3、防御−2、火耐性+2
头	怪鸟装面甲S	男女 剑士/枪手	28	8950z	2	6	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟的地狱耳×1、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×1、桃毛兽的刚毛×4	攻击+3、防御−2、火耐性+2
身	怪鸟装链甲S	男女 枪手	28	8950z	1	6	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟的上鳞×2、怪鸟的坚壳×3、怪鸟的翼膜×1、上龙骨×3	攻击+3、防御−2、火耐性+2
腕	怪鸟装护手S	男女 枪手	28	8950z	2	6	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟的上鳞×3、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2	攻击+3、防御−2、火耐性+2
腰	怪鸟装甲裙S	男女 枪手	28	8950z	2	6	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟的上鳞×2、怪鸟的坚壳×3、坚固之骨×3	攻击+3、防御−2、火耐性+2
脚	怪鸟装护膝S	男女 枪手	28	8950z	2	6	火5 水1 雷3 冰−1 龙0	怪鸟的地狱耳×2、怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的优质皮×4	攻击+3、防御−2、火耐性+2

怪鸟U装系列

防御力和对火属性的耐性都较高的防具。相较于怪鸟D装系列，发动见切+1要容易些。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	怪鸟装头铠U	男女	剑士/枪手	50	8950z	2	7	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟的地狱耳×1、青怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×1、桃毛兽的刚毛×4	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
身	怪鸟装铠甲U	男女	剑士	50	8950z	2	7	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	青怪鸟的上鳞×2、青怪鸟的坚壳×3、坚硬的大猪皮×1、坚固之骨×3	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
腕	怪鸟装臂甲U	男女	剑士	50	8950z	2	7	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	青怪鸟的上鳞×3、青怪鸟的坚壳×2、坚硬的大猪皮×2、坚固之骨×3	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
腰	怪鸟装腿甲U	男女	剑士	50	8950z	2	7	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	青怪鸟的上鳞×2、青怪鸟的坚壳×3、坚硬的大猪皮×1、上龙骨×3	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
脚	怪鸟装护胫U	男女	剑士	50	8950z	3	7	火2 水-2 雷0 冰-2 龙-1	怪鸟的地狱耳×2、青怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的优质皮×4	体力 -2、达人 +1、属性攻击 +2
头	怪鸟装面甲U	男女	剑士/枪手	26	8950z	3	7	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟的地狱耳×1、青怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×1、桃毛兽的刚毛×4	体力 -2、达人 +1、属性攻击 +2
身	怪鸟装链甲U	男女	枪手	26	8950z	2	7	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	青怪鸟的上鳞×2、青怪鸟的坚壳×3、坚硬的大猪皮×1、坚固之骨×3	体力 -2、达人 +1、属性攻击 +2
腕	怪鸟装护手U	男女	枪手	26	8950z	2	7	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	青怪鸟的上鳞×3、青怪鸟的坚壳×2、坚硬的大猪皮×2、坚固之骨×3	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
腰	怪鸟装甲裙U	男女	枪手	26	8950z	2	7	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	青怪鸟的上鳞×2、青怪鸟的坚壳×3、坚硬的大猪皮×1、上龙骨×3	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2
脚	怪鸟装护膝U	男女	枪手	26	8950z	2	7	火5 水1 雷3 冰-1 龙0	怪鸟的地狱耳×1、青怪鸟的坚壳×2、怪鸟的翼膜×2、白速龙的优质皮×4	体力 -2、达人 +3、属性攻击 +2

春夜鲤装系列

炼金术及调和成功率的技能点数较多的防具。耐雷属性稍微有点低，但对水属性的耐性则很高。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	鱼鳞头铠	男女	剑士/枪手	28	2350z	1	5	火0 水2 雷-2 冰0 龙0	砂龙之鳍×2、春夜鲤×2、针金枪鱼×30、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
身	鱼鳞露脐装	男女	剑士	28	2350z	0	5	火0 水2 雷-2 冰0 龙0	春夜鲤×3、砂龙之鳞×4、破裂龙鱼×10、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
腕	鱼鳞长袖	男女	剑士	28	2350z	1	5	火0 水2 雷-2 冰0 龙0	春夜鲤×2、砂龙之鳞×3、破裂龙鱼×5、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
腰	鱼鳞腿甲	男女	剑士	28	2350z	1	5	火0 水2 雷-2 冰0 龙0	春夜鲤×3、砂龙之鳞×3、小金鱼×2、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
脚	鱼鳞护胫	男女	剑士	28	2350z	1	5	火0 水2 雷-2 冰0 龙0	砂龙之鳍×3、春夜鲤×2、贪吃金枪鱼×2、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
头	鱼鳞头巾	男女	剑士/枪手	16	2350z	1	5	火0 水3 雷-1 冰0 龙0	砂龙之鳍×2、春夜鲤×2、针金枪鱼×30、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
身	鱼鳞之甲	男女	枪手	16	2350z	0	5	火0 水3 雷-1 冰0 龙0	春夜鲤×3、砂龙之鳞×4、破裂龙鱼×10、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
腕	鱼鳞臂手	男女	枪手	16	2350z	1	5	火0 水3 雷-1 冰0 龙0	春夜鲤×2、砂龙之鳞×3、破裂龙鱼×5、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
腰	鱼鳞围裙	男女	枪手	16	2350z	1	5	火0 水3 雷-1 冰0 龙0	春夜鲤×3、砂龙之鳞×3、小金鱼×2、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2
脚	鱼鳞护膝	男女	枪手	16	2350z	1	5	火0 水3 雷-1 冰0 龙0	砂龙之鳍×3、春夜鲤×2、贪吃金枪鱼×2、调和书①入门篇×1	特殊攻击 +2、垂钓 +2、调和成功率 +3、炼金术 +2

春夜鲤U装系列

不仅炼金术调合成功率高，而且还拥有较高的防御力。对水属性的耐性也非常高。


男剑士
男枪手


女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	鱼鳞头铠U	男女	剑士／枪手	52	9000z	2	8	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	砂龙优质鳞×4、春夜鲤×4、旗鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +5、炼金术 +2
身	鱼鳞露脐装U	男女	剑士	52	9000z	2	8	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	砂龙优质鳞×4、春夜鲤×5、五彩贪吃金枪鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +3、炼金术 +2
腕	鱼鳞长袖U	男女	剑士	52	9000z	2	8	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×4、旗鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +5、炼金术 +2
腰	鱼鳞腿甲U	男女	剑士	52	9000z	2	8	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×5、小金鱼×4、调和书①入门篇×1	垂钓 +1、调和成功率 +4、炼金术 +2
脚	鱼鳞护胫U	男女	剑士	52	9000z	3	8	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×4、古代鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +3、炼金术 +2
头	鱼鳞头巾U	男女	剑士／枪手	26	9000z	3	8	火0 水3 雷−1 冰0 龙0	砂龙优质鳞×4、春夜鲤×4、旗鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +3、炼金术 +2
身	鱼鳞之甲U	男女	枪手	26	9000z	2	8	火0 水3 雷−1 冰0 龙0	砂龙优质鳞×4、春夜鲤×5、五彩贪吃金枪鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +3、炼金术 +2
腕	鱼鳞臂手U	男女	枪手	26	9000z	2	8	火0 水3 雷−1 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×4、旗鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +5、炼金术 +2
腰	鱼鳞围裙U	男女	枪手	26	9000z	2	8	火0 水3 雷−1 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×5、小金鱼×4、调和书①入门篇×1	垂钓 +1、调和成功率 +4、炼金术 +2
脚	鱼鳞护膝U	男女	枪手	26	9000z	2	8	火0 水3 雷−1 冰0 龙0	砂龙优质鳞×8、春夜鲤×4、古代鱼×1、调和书①入门篇×1	调和成功率 +5、炼金术 +2

桃毛兽装系列

对水属性和雷属性有着极高耐性的防具。建议全部装备发动抗菌技能。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	桃毛兽装头铠	男女	剑士／枪手	28	2350z	1	3	火−3 水2 雷2 冰−1 龙0	极彩色的毛×1、桃毛兽王毛×2、尖爪×3、粘着白蚁×2	抗菌 +2、炸弹 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
身	桃毛兽装铠甲	男女	剑士	28	2350z	0	3	火−3 水2 雷2 冰−1 龙0	桃毛兽王毛×2、桃毛兽的毛×4、兽骨×2、粘着白蚁×3	抗菌 +2、炸弹 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
腕	桃毛兽装臂甲	男女	剑士	28	2350z	1	3	火−3 水2 雷2 冰−1 龙0	桃毛兽王毛×2、尖爪×3、兽骨×4、杀人蜂幼虫×1	抗菌 +2、炸弹 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
腰	桃毛兽装腿甲	男女	剑士	28	2350z	1	3	火−3 水2 雷2 冰−1 龙0	桃毛兽王牙×3、桃毛兽王毛×3、大猪的皮×1、大骨×2	抗菌 +2、炸弹 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
脚	桃毛兽装护胫	男女	剑士	28	2350z	1	3	火−3 水2 雷2 冰−1 龙0	桃毛兽的毛×4、大猪的皮×2、大骨×1、燕雀石×2	抗菌 +2、炸弹 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
头	桃毛兽装面甲	男女	剑士／枪手	16	2350z	1	3	火−1 水4 雷4 冰0 龙1	极彩色的毛×1、桃毛兽王毛×2、尖爪×3、粘着白蚁×2	抗菌 +2、通常弹强化 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
身	桃毛兽装链甲	男女	枪手	16	2350z	0	3	火−1 水4 雷4 冰0 龙1	桃毛兽王毛×2、桃毛兽的毛×4、兽骨×2、粘着白蚁×3	抗菌 +2、通常弹强化 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
腕	桃毛兽装护手	男女	枪手	16	2350z	1	3	火−1 水4 雷4 冰0 龙1	桃毛兽王毛×2、尖爪×3、兽骨×4、杀人蜂幼虫×1	抗菌 +2、通常弹强化 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
腰	桃毛兽装甲裙	男女	枪手	16	2350z	1	3	火−1 水4 雷4 冰0 龙1	桃毛兽王牙×3、桃毛兽王毛×3、大猪的皮×1、大骨×2	抗菌 +2、通常弹强化 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3
脚	桃毛兽装护膝	男女	枪手	16	2350z	1	3	火−1 水4 雷4 冰0 龙1	桃毛兽的毛×4、大猪的皮×2、大骨×1、燕雀石×2	抗菌 +2、通常弹强化 +2、饥饿 −2、贪食鬼 +3

桃毛兽剑士S装系列

对水属性和雷属性的耐性高，防御力也很出众。建议发动属性攻击强化，也强化一下攻击面。



部位	名称	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	性别	职业	素材	技能
头	桃毛兽装头铠S	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士/枪手	桃毛兽的刚毛×2、极彩色的毛×1、桃毛兽的尖爪×2、王族圣甲虫×2	抗菌 +2、气配 -2、属性攻击 +2、贪食鬼 +3
身	桃毛兽装铠甲S	54	9000z	2	6	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽的刚毛×4、兽骨×6、王族圣甲虫×3	抗菌 +2、采取 -1、属性攻击 +2
腕	桃毛兽装臂甲S	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×2、桃毛兽的刚毛×4、尖爪×6、独角甲虫王×2	抗菌 +2、气配 -2、属性攻击 +2、贪食鬼 +3
腰	桃毛兽装腿甲S	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽王牙×3、坚硬的大猪皮×2、上龙骨×2	抗菌 +2、气配 -3、属性攻击 +2、贪食鬼 +2
脚	桃毛兽装护胫S	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、坚硬的大猪皮×2、坚固之骨×2、辉龙石×4	抗菌 +2、气配 -2、属性攻击 +2、贪食鬼 +3
头	桃毛兽装面甲S	28	9000z	1	6	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	剑士/枪手	桃毛兽的刚毛×2、极彩色的毛×1、桃毛兽的尖爪×2、王族圣甲虫×2	抗菌 +2、气配 -2、通常弹强化 +2、贪食鬼 +3
身	桃毛兽装链甲S	28	9000z	2	6	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽的刚毛×4、兽骨×6、王族圣甲虫×3	抗菌 +2、气配 -1、通常弹强化 +2
腕	桃毛兽装护手S	28	9000z	1	6	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×2、桃毛兽的刚毛×4、尖爪×6、独角甲虫王×2	抗菌 +2、气配 -2、通常弹强化 +2、贪食鬼 +3
腰	桃毛兽装甲裙S	28	9000z	1	6	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽王牙×3、坚硬的大猪皮×2、上龙骨×2	抗菌 +2、气配 -3、通常弹强化 +2、贪食鬼 +2
脚	桃毛兽装护膝S	28	9000z	1	6	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、坚硬的大猪皮×2、坚固之骨×2、辉龙石×4	抗菌 +2、气配 -2、通常弹强化 +2、贪食鬼 +3

桃毛兽U装系列

底力的技能点较多，也可发动火事场力+1。建议也使用炸弹魔的技能。



部位	名称	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	性别	职业	素材	技能
头	桃毛兽装头铠U	52	9000z	3	7	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士/枪手	桃毛兽的刚毛×2、极彩色的毛×1、桃毛兽的尖爪×2、虹色金龟子×2	炸弹 +2、饥饿 -2、底力 +1
身	桃毛兽装铠甲U	52	9000z	2	7	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽的刚毛×4、兽骨×6、虹色金龟子×3	炸弹 +2、饥饿 -2、底力 +1
腕	桃毛兽装臂甲U	52	9000z	2	7	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×2、尖爪×6、桃毛兽的刚毛×4、虹色金龟子×2	炸弹 +2、饥饿 -2、底力 +3
腰	桃毛兽装腿甲U	52	9000z	2	7	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽王牙×3、蛇龙的皮×4、上龙骨×2	炸弹 +2、饥饿 -3、底力 +2
脚	桃毛兽装护胫U	52	9000z	2	7	火-3 水2 雷2 冰-1 龙0	男女	剑士	桃毛兽的刚毛×3、蛇龙的皮×4、坚固之骨×2、辉龙石×4	炸弹 +2、饥饿 -2、底力 +3
头	桃毛兽装面甲U	26	9000z	3	7	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	剑士/枪手	桃毛兽的刚毛×2、极彩色的毛×1、桃毛兽的尖爪×2、虹色金龟子×2	散弹强化 +1、炸弹 +2、饥饿 -2
身	桃毛兽装链甲U	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽的刚毛×4、兽骨×6、虹色金龟子×3	散弹强化 +1、炸弹 +2、饥饿 -2
腕	桃毛兽装护手U	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×2、尖爪×6、桃毛兽的刚毛×4、虹色金龟子×2	散弹强化 +3、炸弹 +2、饥饿 -2
腰	桃毛兽装甲裙U	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、桃毛兽王牙×3、蛇龙的皮×4、上龙骨×2	散弹强化 +2、炸弹 +2、饥饿 -3
脚	桃毛兽装护膝U	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷4 冰0 龙1	男女	枪手	桃毛兽的刚毛×3、蛇龙的皮×4、坚固之骨×2、辉龙石×4	散弹强化 +3、炸弹 +2、饥饿 -2

砂龙装系列

有耐暑和饥饿的技能点，是对在炎热场所的狩猎及长期战有用的防具。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	砂龙装头铠	剑士/枪手	28	2350z	1	3	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×2、燕雀石×2	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2
身	砂龙装铠甲	剑士	28	2350z	1	3	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×3、燕雀石×1	耐暑 +4、饥饿 +1、耐寒 -2
腕	砂龙装臂甲	剑士	28	2350z	1	3	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×3、圆盘石×6、怪物的体液×1	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2
腰	砂龙装腿甲	剑士	28	2350z	1	3	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙之鳞×5、鱼龙之牙×2、龙骨【中】×2、破裂龙鱼×5	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2
脚	砂龙装护胫	剑士	28	2350z	2	3	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙之鳞×4、鱼龙之牙×3、铁矿石×4、粘着白蚁×3	耐暑 +4、饥饿 +1、耐寒 -2
头	砂龙装面甲	剑士/枪手	16	2350z	2	3	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×2、燕雀石×2	耐暑 +4、饥饿 +1、耐寒 -2
身	砂龙装链甲	枪手	16	2350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×3、燕雀石×1	耐暑 +4、饥饿 +1、耐寒 -2
腕	砂龙装护手	枪手	16	2350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙之鳍×1、砂龙之鳞×3、圆盘石×6、怪物的体液×1	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2
腰	砂龙装甲裙	枪手	16	2350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙之鳞×5、鱼龙之牙×2、龙骨【中】×2、破裂龙鱼×5	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2
脚	砂龙装护膝	枪手	16	2350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙之鳞×4、鱼龙之牙×3、铁矿石×4、粘着白蚁×3	耐暑 +4、饥饿 +3、耐寒 -2

砂龙S装系列

耐水属性强，耐雷属性弱。耐暑的技能点很多，建议发动炎热【大】无效。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	砂龙装头铠S	剑士/枪手	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、燕雀石×10、圆盘石×20	耐暑 +5、耐寒 -1、千里眼 +3
身	砂龙装铠甲S	剑士	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙优质鳞×4、砂龙优质鳍×5、光水晶×2、白鹭石×3	耐暑 +1、耐寒 -1、千里眼 +3
腕	砂龙装臂甲S	剑士	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、燕雀石×15、铁矿石×20	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
腰	砂龙装腿甲S	剑士	54	9000z	1	6	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、辉龙石×8、铁矿石×20	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
脚	砂龙装护胫S	剑士	54	9000z	2	6	火-3 水2 雷-4 冰2 龙0	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×4、辉水晶×2、硬化药G×2	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
头	砂龙装面甲S	剑士/枪手	28	9000z	2	6	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、燕雀石×10、圆盘石×20	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
身	砂龙装链甲S	枪手	28	9000z	1	6	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙优质鳞×4、砂龙优质鳍×5、光水晶×2、白鹭石×3	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
腕	砂龙装护手S	枪手	28	9000z	1	6	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、燕雀石×15、铁矿石×20	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
腰	砂龙装甲裙S	枪手	28	9000z	1	6	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×2、辉龙石×8、铁矿石×20	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3
脚	砂龙装护膝S	枪手	28	9000z	1	6	火-1 水5 雷-2 冰3 龙1	砂龙优质鳞×5、砂龙优质鳍×4、辉水晶×2、硬化药G×2	耐暑 +3、耐寒 -1、千里眼 +3

砂龙U装系列

耐水、冰、龙属性强，耐其他属性则较弱。视组合的情况可发动饥饿无效。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	砂龙装头铠U	男 女 剑士/枪手	52	9000z	2	7	火−3 水2 雷−4 冰2 龙0	砂龙的紫鳞×3、砂龙桃色鳞×2、灵鹤石×3、铁矿石×25	饥饿 +4、耐暑 +2、耐寒 −1
身	砂龙装铠甲U	男 女 剑士	52	9000z	2	7	火−3 水2 雷−4 冰2 龙0	砂龙的紫鳞×2、砂龙桃色鳞×3、燕雀石×10、铁矿石×20	饥饿 +2、耐暑 +2、耐寒 −1
腕	砂龙装臂甲U	男 女 剑士	52	9000z	2	7	火−3 水2 雷−4 冰2 龙0	砂龙的紫鳞×3、砂龙桃色鳞×2、燕雀石×15、上龙骨×2	饥饿 +4、耐暑 +2、耐寒 −1
腰	砂龙装腿甲U	男 女 剑士	52	9000z	3	7	火−3 水2 雷−4 冰2 龙0	砂龙的紫鳞×1、砂龙桃色鳞×4、燕雀石×10、铁矿石×15	饥饿 +2、耐暑 +2、耐寒 −1
脚	砂龙装护胫U	男 女 剑士	52	9000z	2	7	火−3 水2 雷−4 冰2 龙0	砂龙的紫鳞×4、砂龙桃色鳞×1、辉水晶×2、鬼人药G×2	饥饿 +3、耐暑 +2、耐寒 −2
头	砂龙装面甲U	男 女 剑士/枪手	26	9000z	3	7	火−1 水5 雷−2 冰3 龙1	砂龙的紫鳞×3、砂龙桃色鳞×2、灵鹤石×3、铁矿石×25	饥饿 +2、耐暑 +2、耐寒 −1
身	砂龙装链甲U	男 女 枪手	26	9000z	2	7	火−1 水5 雷−2 冰3 龙1	砂龙的紫鳞×2、砂龙桃色鳞×3、燕雀石×10、铁矿石×20	饥饿 +2、耐暑 +2、耐寒 −1
腕	砂龙装护手U	男 女 枪手	26	9000z	2	7	火−1 水5 雷−2 冰3 龙1	砂龙的紫鳞×3、砂龙桃色鳞×2、燕雀石×15、上龙骨×2	饥饿 +4、耐暑 +2、耐寒 −1
腰	砂龙装甲裙U	男 女 枪手	26	9000z	2	7	火−1 水5 雷−2 冰3 龙1	砂龙的紫鳞×1、砂龙桃色鳞×4、燕雀石×10、铁矿石×15	饥饿 +4、耐暑 +2、耐寒 −1
脚	砂龙装护膝U	男 女 枪手	26	9000z	2	7	火−1 水5 雷−2 冰3 龙1	砂龙的紫鳞×4、砂龙桃色鳞×1、辉水晶×2、鬼人药G×2	饥饿 +3、耐暑 +2、耐寒 −2

厨师装系列

食事及烤肉等进食相关的技能点很充实。对各属性的耐性都很高是其特征。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	大厨高帽	男 女 剑士/枪手	20	1150z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	艾露食券・并×1、烤熟的鱼×10、柔软的皮×5	贪食鬼 +4、食事 +5、烤肉 +2
身	大厨的背心	男 女 剑士/枪手	20	1150z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	艾露食券・并×1、温肉×10、柔软的皮×3	贪食鬼 +3、食事 +3、烤肉 +3
腰	大厨的围裙	男 女 剑士/枪手	20	1150z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	艾露食券・并×1、冻肉×10、柔软的皮×4	贪食鬼 +4、食事 +2、烤肉 +5

厨师U装系列

对各属性的耐性较为平均的防具。装备3个部位的话会发动快食和烤肉名人。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	大厨高帽U	男 女 剑士/枪手	28	3000z	2	8	火2 水2 雷2 冰2 龙2	珍珠色的柔皮×4、艾露食券・上×1、烤熟的鱼・G×10	食事 +5、烤肉 +2
身	大厨之服U	男 女 剑士/枪手	28	3000z	1	8	火2 水2 雷2 冰2 龙2	珍珠色的柔皮×4、艾露食券・上×1、特产蘑菇泡菜×5	贪食鬼 +1、食事 +3、烤肉 +3
腰	大厨的围裙U	男 女 剑士/枪手	28	3000z	2	8	火2 水2 雷2 冰2 龙2	珍珠色的柔皮×4、艾露食券・上×1、冰结草莓×5	食事 +2、烤肉 +5

矿石剑士装系列

对火属性和水属性耐性较高的防具。装备3个部位的话会发动地图常备的技能，很方便。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	钢铁铠甲	男 女 剑士	24	1650z	0	3	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	燕雀石×12、铁矿石×10、橡胶质的皮×2 / G票×1、辉龙石×1	防御性能 +4、地图 +2、耐力 −3
身	钢铁臂甲	男 女 剑士	24	1650z	1	3	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	燕雀石×10、铁矿石×10、圆盘石×6 / G票×1、辉龙石×1	防御性能 +2、耐力 −2、地图 +4、千里眼 +1
腰	钢铁扣带	男 女 剑士	24	1650z	1	3	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	燕雀石×8、铁矿石×12、大地的结晶×2 / G票×1、辉龙石×1	防御性能 +2、耐力 −2、地图 +4、千里眼 +1

※左图人物在脚上装备了蓝色束裤

矿石剑士S装系列

防御性能及地图的技能点较多，防御力也非常优秀。对火属性和水属性的耐性也是很强的。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	钢铁装铠甲S	男 女 剑士	52	8950z	1	6	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、光水晶×2、辉龙石×12、橡胶质的优质皮×2	防御性能 +5、耐力 −2
身	钢铁装臂甲S	男 女 剑士	52	8950z	1	6	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、光水晶×2、辉龙石×10、燕雀石×10	防御性能 +2、地图 +5、耐力 −2
腰	钢铁装扣带S	男 女 剑士	52	8950z	1	6	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、光水晶×2、辉龙石×8、燕雀石×12	防御性能 +2、地图 +5、耐力 −2

※左图人物在脚上装备了蓝色束裤S

矿石剑士U装系列

虽然防御性能的技能点较多，但就算装备了3种也无法发动技能。建议使用装饰品。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	钢铁铠甲U	男 女 剑士	50	8950z	1	7	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、虹色矿石×3、光水晶×2、橡胶质的优质皮×2	护手性能 +5、耐力 −2
身	钢铁臂甲U	男 女 剑士	50	8950z	2	7	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、虹色矿石×3、光水晶×2、辉龙石×10	护手性能 +2、千里眼 +3、耐力 −2
腰	钢铁扣带S	男 女 剑士	50	8950z	2	7	火2 水2 雷−2 冰0 龙0	辉水晶×1、虹色矿石×3、光水晶×2、辉龙石×12	护手性能 +2、千里眼 +3、耐力 −2

※左图人物在脚上装备了锁链束脚

毒怪鸟装系列

对雷属性有着极高耐性的防具。如果还能发动雷耐性技能的话就更好了。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	毒怪鸟装头铠	男 女 剑士/枪手	30	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的皮×2、抗菌石×2、黄速龙的皮×5、大地的结晶×5	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2
身	毒怪鸟装铠甲	男 女 剑士	30	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒袋×1、橡胶质的皮×2、抗菌石×1、燕雀石×2	毒+3、饥饿-1、耐力+1、雷耐性+2
腕	毒怪鸟装臂甲	男 女 剑士	30	2850z	2	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	辉龙石×2、橡胶质的皮×3、抗菌石×2、燕雀石×3	毒+3、饥饿-1、耐力+1、雷耐性+2
腰	毒怪鸟装腿甲	男 女 剑士	30	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒袋×1、橡胶质的皮×2、抗菌石×2	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2
脚	毒怪鸟装护胫	男 女 剑士	30	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	辉龙石×2、抗菌石×2、橡胶质的皮×3、黄速龙的皮×5	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2
头	毒怪鸟装面甲	男 女 剑士/枪手	16	2850z	2	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的皮×2、抗菌石×2、黄速龙的皮×5、大地的结晶×5	毒+3、饥饿-1、耐力+1、雷耐性+2
身	毒怪鸟装链甲	男 女 枪手	16	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒袋×1、橡胶质的皮×2、抗菌石×1、燕雀石×2	毒+3、饥饿-1、耐力+1、雷耐性+2
腕	毒怪鸟装护手	男 女 枪手	16	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	辉龙石×2、橡胶质的皮×3、抗菌石×2、燕雀石×3	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2
腰	毒怪鸟装甲裙	男 女 枪手	16	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒袋×1、橡胶质的皮×2、抗菌石×2	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2
脚	毒怪鸟装护膝	男 女 枪手	16	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	辉龙石×2、抗菌石×2、橡胶质的皮×3、黄速龙的皮×3	毒+3、饥饿-2、耐力+2、雷耐性+2

毒怪鸟D装系列

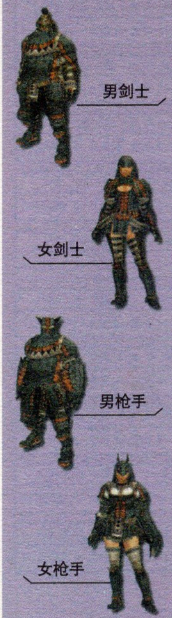
和毒怪鸟系列一样耐雷属性和水属性较强。气绝及风压等守护的技能点也很充实。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	毒怪鸟装头铠D	男 女 剑士/枪手	28	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质紫皮×2、抗菌石×2、黄速龙的皮×5、大地的结晶×5	气绝+3、广域+2、风压+2、运气-2
身	毒怪鸟装铠甲D	男 女 剑士	28	2850z	1	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒袋×1、橡胶质紫皮×2、抗菌石×1、燕雀石×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
腕	毒怪鸟装臂甲D	男 女 剑士	28	2850z	2	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质紫皮×3、抗菌石×2、燕雀石×2、独角甲虫王×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
腰	毒怪鸟装腿甲D	男 女 剑士	28	2850z	2	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒袋×1、橡胶质紫皮×2、抗菌石×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
脚	毒怪鸟装护胫D	男 女 剑士	28	2850z	2	3	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质紫皮×3、抗菌石×2、黄速龙的皮×3、独角甲虫王×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
头	毒怪鸟装面甲D	男 女 剑士/枪手	14	2850z	2	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质紫皮×2、抗菌石×2、黄速龙的皮×5、大地的结晶×5	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
身	毒怪鸟装链甲D	男 女 枪手	14	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒袋×1、橡胶质紫皮×2、抗菌石×1、燕雀石×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
腕	毒怪鸟装护手D	男 女 枪手	14	2850z	2	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质紫皮×3、抗菌石×2、燕雀石×2、独角甲虫王×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1
腰	毒怪鸟装甲裙D	男 女 枪手	14	2850z	1	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒袋×1、橡胶质紫皮×2、抗菌石×2	气绝+3、广域+2、风压+2、运气-2
脚	毒怪鸟装护膝D	男 女 枪手	14	2850z	2	3	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质紫皮×3、抗菌石×2、黄速龙的皮×3、独角甲虫王×2	气绝+3、广域+2、风压+1、运气-1

毒怪鸟S装系列

虽然耐雷属性强，但对火属性的耐性却极弱。防御力本身很高，但使用时也要多加注意。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	毒怪鸟装头铠S	男女 剑士/枪手	54	9000z	1	6	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的优质皮×4、毒怪鸟的头×1、抗菌石×8、黄速龙王的尾×2	毒 +5、饥饿 -2、耐力 +2
身	毒怪鸟装铠甲S	男女 剑士	54	9000z	2	6	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的优质皮×5、怪物的浓汁×3、抗菌石×8、黄速龙王的尾×2	毒 +1、饥饿 -2、耐力 +2
腕	毒怪鸟装臂甲S	男女 剑士	54	9000z	2	6	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×8、黄速龙的优质鳞×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
腰	毒怪鸟装腿甲S	男女 剑士	54	9000z	2	6	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×8、白鹭石×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
脚	毒怪鸟装护胫S	男女 剑士	54	9000z	2	6	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×10、蛇龙的优质皮×5	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
头	毒怪鸟装面甲S	男女 剑士/枪手	28	9000z	2	6	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的优质皮×4、毒怪鸟的头×1、抗菌石×8、黄速龙王的尾×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
身	毒怪鸟装链甲S	男女 枪手	28	9000z	1	6	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的优质皮×5、怪物的浓汁×3、抗菌石×8、黄速龙王的尾×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
腕	毒怪鸟装护手S	男女 枪手	28	9000z	2	6	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×8、黄速龙的优质鳞×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
腰	毒怪鸟装甲裙S	男女 枪手	28	9000z	2	6	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×8、白鹭石×2	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2
脚	毒怪鸟装护膝S	男女 枪手	28	9000z	2	6	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	橡胶质的优质皮×4、怪物的浓汁×2、抗菌石×10、蛇龙的优质皮×5	毒 +3、饥饿 -2、耐力 +2

毒怪鸟U装系列

和毒怪鸟S装系列一样耐雷属性强，耐火属性弱。建议联合5个部位发动气绝无效。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	毒怪鸟装头铠U	男女 剑士/枪手	52	9000z	2	7	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒怪鸟的紫翼×2、怪物的浓汁×2、毒怪鸟的头×1、抗菌石×8	气绝 +4、风压 +2、运气 -1
身	毒怪鸟装铠甲U	男女 剑士	52	9000z	2	7	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒怪鸟的紫翼×4、怪物的浓汁×3、王族圣甲虫×2、抗菌石×10	气绝 +2、风压 +2、运气 -1
腕	毒怪鸟装臂甲U	男女 剑士	52	9000z	2	7	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、黄速龙的优质鳞×2、抗菌石×8	气绝 +4、风压 +2、运气 -1
腰	毒怪鸟装腿甲U	男女 剑士	52	9000z	3	7	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、稀有金龟子×2、抗菌石×8	气绝 +1、风压 +2、运气 -2
脚	毒怪鸟装护胫U	男女 剑士	52	9000z	2	7	火-4 水1 雷4 冰1 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、蛇龙的优质皮×5、抗菌石×10	气绝 +4、风压 +2、运气 -1
头	毒怪鸟装面甲U	男女 剑士/枪手	26	9000z	3	7	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒怪鸟的紫翼×2、怪物的浓汁×2、毒怪鸟的头×1、抗菌石×8	气绝 +1、风压 +2、运气 -2
身	毒怪鸟装链甲U	男女 枪手	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒怪鸟的紫翼×4、怪物的浓汁×3、王族圣甲虫×2、抗菌石×10	气绝 +2、风压 +2、运气 -1
腕	毒怪鸟装护手U	男女 枪手	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、黄速龙的优质鳞×2、抗菌石×8	气绝 +4、风压 +2、运气 -1
腰	毒怪鸟装甲裙U	男女 枪手	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、稀有金龟子×2、抗菌石×8	气绝 +4、风压 +2、运气 -1
脚	毒怪鸟装护膝U	男女 枪手	26	9000z	2	7	火-1 水4 雷6 冰3 龙0	毒怪鸟的紫翼×3、怪物的浓汁×2、蛇龙的优质皮×5、抗菌石×10	气绝 +4、风压 +2、运气 -1

电龙装系列

对雷、水、冰属性都有着很高的耐性，是能获得恢复速度及广域等技能点的防具。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	电龙装头铠	男女	剑士/枪手	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	白化的脊背×1、柔软的皮×2、大地的结晶×4、怪物的体液×2	气绝-2、回复速度+4、广域+2、笛+1
身	电龙装铠甲	男女	剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	柔软的皮×2、铁矿石×8、红速龙的皮×2、怪物的体液×2	气绝-1、回复速度+3、广域+2、笛+1
腕	电龙装臂甲	男女	剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	白化的脊背×1、柔软的皮×2、铁矿石×6、雷光虫×1	气绝-1、回复速度+4、广域+2、笛+2
腰	电龙装腿甲	男女	剑士	32	3350z	2	3	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	柔软的皮×2、铁矿石×8、橡胶质的皮×1	气绝-1、回复速度+3、广域+2、笛+1
脚	电龙装护胫	男女	剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	柔软的皮×2、燕雀石×2、大野猪的毛皮×3	气绝-2、回复速度+3、广域+2、笛+2
头	电龙装面甲	男女	剑士/枪手	16	3350z	2	3	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	白化的脊背×1、柔软的皮×2、大地的结晶×4、怪物的体液×2	气绝-1、回复速度+3、广域+2、精密射击+1
身	电龙装链甲	男女	枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	柔软的皮×2、铁矿石×8、红速龙的皮×2、怪物的体液×2	气绝-1、回复速度+3、广域+2、精密射击+1
腕	电龙装护手	男女	枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	白化的脊背×1、柔软的皮×2、铁矿石×6、雷光虫×1	气绝-1、回复速度+4、广域+2、弹调和+2
腰	电龙装甲裙	男女	枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	柔软的皮×2、铁矿石×8、橡胶质的皮×1	气绝-2、回复速度+4、广域+2、精密射击+1
脚	电龙装护膝	男女	枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	柔软的皮×2、燕雀石×2、大野猪的毛皮×3	气绝-2、回复速度+3、广域+2、弹调和+2

电龙D装系列

比电龙装系列的镶嵌槽多，耐性也不同。配合狩猎的场面区分使用比较好。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	电龙装头铠D	男女	剑士/枪手	30	3350z	1	3	火3 水-3 雷4 冰0 龙0	白化的脊背×1、魅惑色的柔皮×2、大地的结晶×4、怪物的体液×2	广域+5、研磨师-2、回复+2
身	电龙装铠甲D	男女	剑士	30	3350z	1	3	火3 水-3 雷4 冰0 龙0	魅惑色的柔皮×2、铁矿石×8、红速龙的皮×2、怪物的体液×2	广域+3、研磨师-2、回复+2
腕	电龙装臂甲D	男女	剑士	30	3350z	2	3	火3 水-3 雷4 冰0龙0	白化的脊背×1、魅惑色的柔皮×2、铁矿石×6、雷光虫×1	广域+3、研磨师-2、回复+2
腰	电龙装腿甲D	男女	剑士	30	3350z	2	3	火3 水-3 雷4 冰0龙0	魅惑色的柔皮×2、铁矿石×8、橡胶质的皮×1	广域+3、研磨师-2、回复+2
脚	电龙装护胫D	男女	剑士	30	3350z	2	3	火3 水-3 雷4 冰0 龙0	魅惑色的柔皮×2、燕雀石×2、大野猪的毛皮×3	广域+3、研磨师-2、回复+2
头	电龙装面甲D	男女	剑士/枪手	14	3350z	2	3	火5 水-1 雷6 冰1 龙0	白化的脊背×1、魅惑色的柔皮×2、大地的结晶×4、怪物的体液×2	广域+3、回复+2、调和成功率-2
身	电龙装链甲D	男女	枪手	14	3350z	1	3	火5 水-1 雷6 冰1 龙0	魅惑色的柔皮×2、铁矿石×8、红速龙的皮×2、怪物的体液×2	广域+3、回复+2、调和成功率-2
腕	电龙装护手D	男女	枪手	14	3350z	1	3	火5 水-1 雷6 冰1 龙0	白化的脊背×1、魅惑色的柔皮×2、铁矿石×6、雷光虫×1	广域+5、回复+2、调和成功率-2
腰	电龙装甲裙D	男女	枪手	14	3350z	2	3	火5 水-1 雷6 冰1 龙0	魅惑色的柔皮×2、铁矿石×8、橡胶质的皮×1	广域+3、回复+2、调和成功率-2
脚	电龙装护膝D	男女	枪手	14	3350z	2	3	火5 水-1 雷6 冰1 龙0	魅惑色的柔皮×2、燕雀石×2、大野猪的毛皮×3	广域+3、回复+2、调和成功率-2

电龙S装系列

和电龙系列一样，该系列的回复速度技能点数较多。建议致力于达到伤害回复速度+2。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	电龙装头铠S	男女	剑士/枪手	56	9100z	1	6	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	珍珠色的柔皮×2、坚龙骨×1、辉龙石×8、怪物的浓汁×3	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2
身	电龙装铠甲S	男女	剑士	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	白化的生肉片×1、珍珠色的柔皮×3、怪物的浓汁×6、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +2、广域 +1
腕	电龙装臂甲S	男女	剑士	56	9100z	1	6	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	珍珠色的柔皮×2、灵鹤石×2、雷光浸出物×2、上龙骨×2	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2
腰	电龙装腿甲S	男女	剑士	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	白化的生肉片×1、珍珠色的柔皮×2、电击袋×2、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +3、广域 +2
脚	电龙装护胫S	男女	剑士	56	9100z	1	6	火-3 水3 雷4 冰1 龙0	珍珠色的柔皮×3、灵鹤石×3、王族圣甲虫×4、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2
头	电龙装面甲S	男女	剑士/枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	珍珠色的柔皮×2、坚龙骨×1、辉龙石×8、怪物的浓汁×3	气绝 -2、回复速度 +3、广域 +2
身	电龙装链甲S	男女	枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	白化的生肉片×1、珍珠色的柔皮×3、怪物的浓汁×6、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +2、广域 +1
腕	电龙装护手S	男女	枪手	28	9100z	1	6	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	珍珠色的柔皮×2、灵鹤石×2、雷光浸出物×2、上龙骨×2	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2
腰	电龙装甲裙S	男女	枪手	28	9100z	1	6	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	白化的生肉片×1、珍珠色的柔皮×2、电击袋×2、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2
脚	电龙装护膝S	男女	枪手	28	9100z	1	6	火-1 水5 雷6 冰2 龙0	珍珠色的柔皮×3、灵鹤石×3、王族圣甲虫×4、生命的粉尘×3	气绝 -2、回复速度 +5、广域 +2

电龙剑士U装系列

耐雷、火属性很强，耐水属性较弱的防具。有回复及广域的技能，建议装备回复的项。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	电龙装头铠U	男女	剑士/枪手	54	9100z	1	7	火3 水-3 雷4 冰1 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、怪物的浓汁×5、灵鹤石×4	回复速度 -1、广域 +6、回复 +2
身	电龙装铠甲U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火3 水-3 雷4 冰1 龙0	魅惑色的翼膜×3、白化的生肉片×1、坚龙骨×1、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +2、回复 +2
腕	电龙装臂甲U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火3 水-3 雷4 冰1 龙0	魅惑色的翼膜×3、白化的生肉片×1、白鹭石×4、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
腰	电龙装腿甲U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火3 水-3 雷4 冰1 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、上龙骨×4、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
脚	电龙装护胫U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火3 水-3 雷4 冰1 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、怪物的浓汁×2、稀有金龟子×3	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
头	电龙装面甲U	男女	剑士/枪手	26	9100z	2	7	火1 水-5 雷6 冰2 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、怪物的浓汁×5、灵鹤石×4	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
身	电龙装链甲U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火1 水-5 雷6 冰2 龙0	魅惑色的翼膜×3、白化的生肉片×1、坚龙骨×1、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +2、回复 +2
腕	电龙装护手U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火1 水-5 雷6 冰2 龙0	魅惑色的翼膜×3、白化的生肉片×1、白鹭石×4、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
腰	电龙装甲裙U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火1 水-5 雷6 冰2 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、上龙骨×4、生命的粉尘×3	回复速度 -1、广域 +4、回复 +2
脚	电龙装护膝U	男女	枪手	26	9100z	1	7	火1 水-5 雷6 冰2 龙0	魅惑色的翼膜×2、白化的生肉片×1、怪物的浓汁×2、稀有金龟子×3	回复速度 -1、广域 +6、回复 +2

盾蟹装系列

对水属性的耐性很强，但对火、雷属性则较低。使用防御的技能点数可强化防御面。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	盾蟹装头铠	男女 剑士/枪手	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹之爪×1、盾蟹的甲壳×2、燕雀石×2、龙骨【小】×5	防御性能+2、投掷+3、防御+2、雷耐性-2
身	盾蟹装铠甲	男女 剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的小壳×2、盾蟹的甲壳×3、燕雀石×1、兽骨×4	防御性能+2、投掷+1、防御+2、雷耐性-2
腕	盾蟹装护手	男女 剑士	32	3350z	2	3	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹之爪×1、盾蟹的甲壳×2、燕雀石×2、尖爪×4	防御性能+1、投掷+2、防御+2、雷耐性-2
腰	盾蟹装腿甲	男女 剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的小壳×2、盾蟹的甲壳×3、尖爪×4、龙骨【小】×5	防御性能+1、投掷+2、防御+3、雷耐性-2
脚	盾蟹装护胫	男女 剑士	32	3350z	1	3	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹之爪×1、盾蟹的小壳×4、大猪之皮×2、燕雀石×2	防御性能+1、投掷+2、防御+3、雷耐性-3
头	盾蟹装面甲	男女 剑士/枪手	16	3350z	2	3	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹之爪×1、盾蟹的甲壳×2、燕雀石×2、龙骨【小】×5	御强化+1、投掷+2、防御+2、雷耐性-2
身	盾蟹装链甲	男女 枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的小壳×2、盾蟹的甲壳×3、燕雀石×1、兽骨×4	防御强化+2、投掷+1、防御+2、雷耐性-2
腕	盾蟹装护手	男女 枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹之爪×1、盾蟹的甲壳×2、燕雀石×2、尖爪×4	防御强化+2、投掷+3、防御+2、雷耐性-2
腰	盾蟹装甲裙	男女 枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的小壳×2、盾蟹的甲壳×3、尖爪×4、龙骨【小】×5	防御强化+1、投掷+2、防御+3、雷耐性-3
脚	盾蟹装护膝	男女 枪手	16	3350z	1	3	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹之爪×1、盾蟹的小壳×4、大猪之皮×2、燕雀石×2	防御强化+1、投掷+2、防御+3、雷耐性-3

盾蟹S装系列

防御力高，对雷属性和火属性的耐性却很低。建议用防御的技能点数进一步巩固防守。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	盾蟹装头铠S	男女 剑士/枪手	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的尖爪×1、盾蟹的坚壳×2、灵鹤石×3、龙头壳×1	防御+2、防御性能+2、投掷+2、耐力-1
身	盾蟹装铠甲S	男女 剑士	56	9100z	1	6	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的甲壳×2、盾蟹的坚壳×3、王族圣甲虫×3、坚固之骨×3	防御+2、防御性能+2、投掷+2、耐力-1
腕	盾蟹装护手S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的尖爪×2、盾蟹的坚壳×2、灵鹤石×2、尖爪×4	防御+2、防御性能+2、投掷+2、耐力-1
腰	盾蟹装腿甲S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的甲壳×4、盾蟹的坚壳×3、上龙骨×1、尖爪×4	防御+2、防御性能+2、投掷+2、耐力-1
脚	盾蟹装护胫S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的尖爪×2、盾蟹的坚壳×1、坚硬的大猪皮×2、辉龙石×4	防御+2、防御性能+2、投掷+2、耐力-1
头	盾蟹装面甲S	男女 剑士/枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的尖爪×1、盾蟹的坚壳×2、灵鹤石×3、龙头壳×1	投掷+2、防御+2、全耐性-1、耐力+2
身	盾蟹装链甲S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的甲壳×2、盾蟹的坚壳×3、王族圣甲虫×3、坚固之骨×3	投掷+2、防御+2、全耐性-1、耐力+2
腕	盾蟹装护手S	男女 枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的尖爪×2、盾蟹的坚壳×2、灵鹤石×2、尖爪×4	投掷+2、防御+2、全耐性-1、耐力+2
腰	盾蟹装甲裙S	男女 枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的甲壳×4、盾蟹的坚壳×3、上龙骨×1、尖爪×4	投掷+2、防御+2、全耐性-1、耐力+2
脚	盾蟹装护膝S	男女 枪手	28	9100z	2	6	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的尖爪×2、盾蟹的坚壳×1、坚硬的大猪皮×2、辉龙石×4	投掷+2、防御+2、全耐性-1、耐力+2

盾蟹U装系列

和盾蟹S装系列相比防御力稍低，但如果能发动防御+20，也就抵消了。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	盾蟹装头铠U	男女	剑士/枪手	54	9100z	2	7	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、龙头壳×1、黄速龙王的尾×1	防御 +3、防御强化 +2、雷耐性 -2
身	盾蟹装铠甲U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的坚壳×4、虹色金龟子×1、杀人蜂幼虫×3、黄速龙优质皮×4	防御 +1、防御强化 +2、雷耐性 -2
腕	盾蟹装护手U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×4、雌火龙之鳞×4	防御 +3、防御强化 +2、雷耐性 -2
腰	盾蟹装腿甲U	男女	剑士	54	9100z	2	7	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的坚壳×4、虹色金龟子×1、尖爪×4、坚固之骨×3	防御 +2、防御强化 +2、雷耐性 -3
脚	盾蟹装护胫U	男女	剑士	54	9100z	3	7	火-3 水3 雷-4 冰0 龙1	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、坚硬的大猪皮×2、独角甲虫王×2	防御 +1、防御强化 +2、雷耐性 -2
头	盾蟹装面甲U	男女	剑士/枪手	26	9100z	3	7	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、龙头壳×1、黄速龙王的尾×1	防御 +1、防御强化 +2、雷耐性 -2
身	盾蟹装链甲U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的坚壳×4、虹色金龟子×1、杀人蜂幼虫×3、黄速龙优质皮×4	防御 +1、防御强化 +2、雷耐性 -2
腕	盾蟹装护手U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、王族圣甲虫×4、雌火龙之鳞×4	防御 +3、防御强化 +2、雷耐性 -2
腰	盾蟹装甲裙U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的坚壳×4、虹色金龟子×1、尖爪×4、坚固之骨×3	防御 +2、防御强化 +2、雷耐性 -3
脚	盾蟹装护膝U	男女	枪手	26	9100z	2	7	火-1 水5 雷-2 冰1 龙2	盾蟹的坚壳×3、虹色金龟子×2、坚硬的大猪皮×2、独角甲虫王×2	防御 +3、防御强化 +2、雷耐性 -2

昆虫装系列

耐火、雷、龙属性强，耐水、冰属性弱。建议活用回避性能和特殊攻击的技能点数。


男剑士
男枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	昆虫之头铠	男	剑士/枪手	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×2、雷光虫×3、火炎袋×2	特殊攻击 +2、搬运 +2、耐寒 -2、回避性能 +3
身	昆虫之铠甲	男	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×1、杀人蜂幼虫×4、毒袋×2	特殊攻击 +2、采取 +2、耐寒 -1、回避性能 +2
腕	昆虫之护腕	男	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、电气袋×1、麻痹袋×2	特殊攻击 +2、采取 +4、耐寒 -1、回避性能 +2
腰	昆虫之腿甲	男	剑士	32	3350z	2	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×2、白化浸出物×3、大七星×3	特殊攻击 +2、采取 +2、耐寒 -1、回避性能 +2
脚	昆虫之护胫	男	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、怪物的体液×3、火龙的体液×4	特殊攻击 +2、搬运 +2、耐寒 -2、回避性能 +3
头	昆虫之面甲	男	剑士/枪手	16	3350z	2	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×2、雷光虫×3、火炎袋×2	特殊攻击 +2、搬运 +2、耐寒 -1、回避性能 +2
身	昆虫之链甲	男	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×1、杀人蜂幼虫×4、毒袋×2	特殊攻击 +2、采取 +2、耐寒 -1、回避性能 +2
腕	昆虫之弓腕	男	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、电气袋×1、麻痹袋×2	特殊攻击 +2、采取 +3、耐寒 -2、回避性能 +2
腰	昆虫之甲裙	男	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×2、白化浸出物×3、大七星×3	特殊攻击 +2、采取 +3、耐寒 -1、回避性能 +3
脚	昆虫之护膝	男	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、怪物的体液×3、火龙的体液×4	特殊攻击 +2、搬运 +2、耐寒 -2、回避性能 +3

蝴蝶装系列

对火属性和雷属性的耐性相当高。如果发动回避性能的技能点数，防御会更加稳定。



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	飞虫之头铠	女	剑士/枪手	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×2、雷光虫×3、火炎袋×2	特殊攻击+2、搬运+2、耐寒-2、回避性能+3
身	飞虫之铠甲	女	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×1、杀人蜂幼虫×4、毒袋×2	特殊攻击+2、采取+2、耐寒-1、回避性能+2
腕	飞虫之护腕	女	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、电气袋×1、麻痹袋×2	特殊攻击+2、采取+4、耐寒-1、回避性能+2
腰	飞虫之腿甲	女	剑士	32	3350z	2	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×2、白化浸出物×3、大七星×3	特殊攻击+2、采取+2、耐寒-1、回避性能+2
脚	飞虫之护胫	女	剑士	32	3350z	1	5	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、怪物的体液×3、火龙的体液×4	特殊攻击+2、搬运+2、耐寒-2、回避性能+3
头	飞虫之面甲	女	剑士/枪手	16	3350z	2	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×2、雷光虫×3、火炎袋×2	特殊攻击+2、搬运+2、耐寒-1、回避性能+2
身	飞虫之链甲	女	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×1、杀人蜂幼虫×4、毒袋×2	特殊攻击+2、采取+2、耐寒-1、回避性能+2
腕	飞虫之弓腕	女	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、电气袋×1、麻痹袋×2	特殊攻击+2、采取+3、耐寒-2、回避性能+2
腰	飞虫之甲裙	女	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、独角甲虫王×2、白化浸出物×3、大七星×3	特殊攻击+2、采取+3、耐寒-1、回避性能+3
脚	飞虫之护膝	女	枪手	16	3350z	1	5	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×1、独角甲虫王×1、怪物的体液×3、火龙的体液×4	特殊攻击+2、搬运+2、耐寒-2、回避性能+3

昆虫S装系列

耐水、冰属性较弱，但防御力本身很高。回避性能及特殊攻击的技能点数都很好用。



男剑士
男枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	昆虫之头铠S	男	剑士/枪手	56	9100z	1	7	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、雷光浸出物×3、爆炎袋×2	特殊攻击+2、耐寒-3、回避性能+4
身	昆虫之铠甲S	男	剑士	56	9100z	1	7	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、杀人蜂幼虫×8、猛毒袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腕	昆虫之护腕S	男	剑士	56	9100z	2	7	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、电击袋×2、麻痹袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腰	昆虫之腿甲S	男	剑士	56	9100z	2	7	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、猛毒袋×4、大七星×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
脚	昆虫之护胫S	男	剑士	56	9100z	2	7	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、怪物的浓汁×4、火龙的体液×6	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
头	昆虫之面甲S	男	剑士/枪手	28	9100z	2	7	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、雷光浸出物×3、爆炎袋×2	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
身	昆虫之链甲S	男	枪手	28	9100z	1	7	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、杀人蜂幼虫×8、猛毒袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腕	昆虫之弓腕S	男	枪手	28	9100z	2	7	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、电击袋×2、麻痹袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腰	昆虫之甲裙S	男	枪手	28	9100z	1	7	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、猛毒袋×4、大七星×3	特殊攻击+2、耐寒-3、回避性能+4
脚	昆虫之护膝S	男	枪手	28	9100z	2	7	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、怪物的浓汁×4、火龙的体液×6	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3

蝴蝶S装系列

将蝴蝶装系列的防御力进一步提升的典型。耐寒能力会降低，使用时要注意。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	飞虫之头铠S	女	剑士/枪手	56	9100z	1	8	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、雷光浸出物×3、爆炎袋×2	特殊攻击+2、耐寒-3、回避性能+4
身	飞虫之铠甲S	女	剑士	56	9100z	1	8	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、杀人蜂幼虫×8、猛毒袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腕	飞虫之护腕S	女	剑士	56	9100z	2	8	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、电击袋×2、麻痹袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腰	飞虫之腿甲S	女	剑士	56	9100z	2	8	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、猛毒袋×4、大七星×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
脚	飞虫之护胫S	女	剑士	56	9100z	2	8	火3 水-5 雷3 冰-4 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、怪物的浓汁×4、火龙的体液×6	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
头	飞虫之面甲S	女	剑士/枪手	28	9100z	2	8	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、雷光浸出物×3、爆炎袋×2	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
身	飞虫之链甲S	女	枪手	28	9100z	1	8	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、杀人蜂幼虫×8、猛毒袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腕	飞虫之弓腕S	女	枪手	28	9100z	2	8	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、电击袋×2、麻痹袋×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
腰	飞虫之甲裙S	女	枪手	28	9100z	1	8	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×3、稀有金龟子×2、猛毒袋×4、大七星×3	特殊攻击+2、耐寒-3、回避性能+4
脚	飞虫之护膝S	女	枪手	28	9100z	2	8	火4 水-4 雷5 冰-3 龙2	大津风蝴蝶×2、稀有金龟子×3、怪物的浓汁×4、火龙的体液×6	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3

岩龙装系列

防御力高，地形及睡眠等防御技能也很充实。除龙属性以外还有耐性，很强大。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	岩龙装头铠	男女	剑士/枪手	32	3350z	1	4	火0 水2 雷2 冰1 龙-2	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、怪鸟之鳞×2、磨刀鱼×10	睡眠+2、气绝-1、防御+2、反复无常+2、地形+2
身	岩龙装铠甲	男女	剑士	32	3350z	1	4	火0 水2 雷2 冰1 龙-2	岩龙的甲壳×5、燕雀石×7、毒袋×3、砥石×20	睡眠+2、气绝-1、防御+1、反复无常+1、地形+2
腕	岩龙装臂甲	男女	剑士	32	3350z	1	4	火0 水2 雷2 冰1 龙-2	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、毒袋×3、砥石×20	睡眠+3、气绝-1、防御+2、反复无常+1、地形+2
腰	岩龙装腿甲	男女	剑士	32	3350z	1	4	火0 水2 雷2 冰1 龙-2	岩龙的甲壳×4、燕雀石×7、铁矿石×6、黄速龙之皮×3	睡眠+3、气绝-1、防御+1、反复无常+2、地形+2
脚	岩龙装护胫	男女	剑士	32	3350z	2	4	火0 水2 雷2 冰1 龙-2	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、毒袋×3、黄速龙之皮×5	睡眠+3、气绝-1、防御+1、反复无常+1、地形+2
头	岩龙装面甲	男女	剑士/枪手	16	3350z	2	4	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、青怪鸟之鳞×2、磨刀鱼×10	睡眠+2、气绝-1、防御+1、反复无常+1、地形+2
身	岩龙装链甲	男女	枪手	16	3350z	1	4	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的甲壳×5、燕雀石×7、毒袋×3、砥石×20	睡眠+2、气绝-1、防御+1、反复无常+1、地形+2
腕	岩龙装护手	男女	枪手	16	3350z	1	4	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、毒袋×3、砥石×20	睡眠+3、气绝-1、防御+2、反复无常+1、地形+2
腰	岩龙装甲裙	男女	枪手	16	3350z	1	4	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的甲壳×4、燕雀石×7、铁矿石×6、黄速龙之皮×3	睡眠+3、气绝-1、防御+1、反复无常+2、地形+2
脚	岩龙装护膝	男女	枪手	16	3350z	1	5	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的甲壳×3、燕雀石×5、毒袋×3、黄速龙之皮×5	睡眠+2、气绝-1、防御+2、反复无常+2、地形+2

岩龙S装系列

将岩龙系列的防御面进一步特殊化的防具。建议装备5种，发动防御+20。



部位	装备	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	岩龙装头铠S	男女 剑士/枪手	56	9100z	1	6	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙之泪×1、岩龙的坚壳×3、怪鸟优质鳞×2、磨刀鱼×10	睡眠 +3、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
身	岩龙装铠甲S	男女 剑士	56	9100z	1	6	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×5、红莲石×1、猛毒袋×3、辉龙石×10	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
腕	岩龙装臂甲S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×3、辉龙石×5、猛毒袋×3、白鹭石×6	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
腰	岩龙装腿甲S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×4、灵鹤石×7、辉龙石×8、黄速龙优质皮×3	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
脚	岩龙装护胫S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、猛毒袋×3、黄速龙优质皮×5	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
头	岩龙装面甲S	男女 剑士/枪手	28	9100z	2	6	火2 水4 雷 4 冰2 龙0	岩龙之泪×1、岩龙的坚壳×3、青怪鸟优质鳞×2、磨刀鱼×10	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
身	岩龙装链甲S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火2 水4 雷 4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×5、红莲石×1、猛毒袋×3、辉龙石×10	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
腕	岩龙装护手S	男女 枪手	28	9100z	2	6	火2 水4 雷 4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×3、辉龙石×5、猛毒袋×3、白鹭石×6	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
腰	岩龙装甲裙S	男女 枪手	28	9100z	2	6	火2 水4 雷 4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×4、灵鹤石×7、辉龙石×8、黄速龙优质皮×3	睡眠 +1、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2
脚	岩龙装护膝S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火2 水4 雷 4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、猛毒袋×3、黄速龙优质皮×5	睡眠 +3、毒 +2、防御 +2、龙耐性 -2

岩龙U装系列

每种防具关于地形的技能点数都很多。可以发动技能去挑战一下难点。



部位	装备	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	岩龙装头铠U	男女 剑士/枪手	54	9100z	2	7	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙之泪×1、岩龙的坚壳×3、小金鱼×5、燕雀石×20	气绝 -2、防御性能 +2、地形 +3
身	岩龙装铠甲U	男女 剑士	54	9100z	1	7	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×5、狱炎石×1、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、防御性能 +2、地形 +3
腕	岩龙装臂甲U	男女 剑士	54	9100z	2	7	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、防御性能 +2、地形 +3
腰	岩龙装腿甲U	男女 剑士	54	9100z	2	7	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×4、灵鹤石×7、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、防御性能 +2、地形 +3
脚	岩龙装护胫U	男女 剑士	54	9100z	2	7	火0 水2 雷 2 冰1 龙-2	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、黄速龙王的尾×2、燕雀石×20	气绝 -2、防御性能 +2、地形 +3
头	岩龙装面甲U	男女 剑士/枪手	26	9100z	2	7	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙之泪×1、岩龙的坚壳×3、翠水龙之鳞×2、燕雀石×20	气绝 -2、贯通弹追加 +3、地形 +2
身	岩龙装链甲U	男女 枪手	26	9100z	1	7	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×5、狱炎石×1、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、贯通弹追加 +3、地形 +2
腕	岩龙装护手U	男女 枪手	26	9100z	2	7	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、贯通弹追加 +3、地形 +2
腰	岩龙装甲裙U	男女 枪手	26	9100z	2	7	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×4、灵鹤石×7、猛毒袋×3、燕雀石×20	气绝 -2、贯通弹追加 +3、地形 +2
脚	岩龙装护膝U	男女 枪手	26	9100z	2	7	火2 水4 雷4 冰2 龙0	岩龙的坚壳×3、灵鹤石×5、黄速龙王的尾×2、燕雀石×20	气绝 -2、贯通弹追加 +3、地形 +2

眠鸟S装系列

耐水属性和冰属性较强的防具。有耐力的技能点数，发动的话消费耐力会变为一半。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	眠鸟装头铠S	男女 剑士/枪手	56	9100z	1	6	火-2 水2 雷-0 冰1 龙1	眠鸟的橙毛×2、七色尾羽毛×3、眠鸟之喙×3、龙的牙×4	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2
身	眠鸟装铠甲S	男女 剑士	56	9100z	3	6	火-2 水2 雷-0 冰1 龙1	眠鸟的橙毛×3、眠鸟的尖爪×2、七色尾羽毛×5、眠鸟的胃石×1	睡眠 +1、耐力 +1、饥饿 -1
腕	眠鸟装臂甲S	男女 剑士	56	9100z	1	6	火-2 水2 雷-0 冰1 龙1	眠鸟的橙毛×4、眠鸟的尖爪×3、睡眠袋×2、蓝速龙优质鳞×4	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2
腰	眠鸟装腿甲S	男女 剑士	56	9100z	2	6	火-2 水2 雷-0 冰1 龙1	眠鸟的橙毛×3、七色尾羽毛×3、王族圣甲虫×2、怪物的浓汁×4	睡眠 +1、耐力 +3、饥饿 -3
脚	眠鸟装护胫S	男女 剑士	56	9100z	1	6	火-2 水2 雷-0 冰1 龙1	眠鸟的橙毛×4、眠鸟的尖爪×3、睡眠袋×2、砂龙的优质鳞×2	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2
头	眠鸟装面甲S	男女 剑士/枪手	28	9100z	2	6	火0 水4 雷2 冰3 龙2	眠鸟的橙毛×2、七色尾羽毛×3、眠鸟之喙×3、龙的牙×4	睡眠 +1、耐力 +3、饥饿 -3
身	眠鸟装链甲S	男女 枪手	28	9100z	3	6	火0 水4 雷2 冰3 龙2	眠鸟的橙毛×3、眠鸟的尖爪×2、七色尾羽毛×5、眠鸟的胃石×1	睡眠 +1、耐力 +1、饥饿 -1
腕	眠鸟装护手S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火0 水4 雷2 冰3 龙2	眠鸟的橙毛×4、眠鸟的尖爪×3、睡眠袋×2、蓝速龙优质鳞×4	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2
腰	眠鸟装甲裙S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火0 水4 雷2 冰3 龙2	眠鸟的橙毛×3、七色尾羽毛×3、王族圣甲虫×2、怪物的浓汁×4	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2
脚	眠鸟装护膝S	男女 枪手	28	9100z	1	6	火0 水4 雷2 冰3 龙2	眠鸟的橙毛×4、眠鸟的尖爪×3、睡眠袋×2、砂龙的优质鳞×2	睡眠 +5、耐力 +2、饥饿 -2

水龙装系列

对水属性的耐性很高。有耐暑、耐寒的技能点数，防御力也马马虎虎，使用很方便。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	水龙装头铠	男女 剑士/枪手	34	4150z	1	3	火-4 水4 雷-4 冰2 龙0	水龙之鳞×3、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3、爆裂龙鱼×3	麻痹 -2、耐暑 +2、耐寒 +2、耐力 +3
身	水龙装铠甲	男女 剑士	34	4150z	1	3	火-4 水4 雷-4 冰2 龙0	水龙之鳞×3、怪物的体液×1、红速龙之皮×2、鱼龙之牙×2	麻痹 -2、耐暑 +2、耐寒 +2、耐力 +1
腕	水龙装臂甲	男女 剑士	34	4150z	1	3	火-4 水4 雷-4 冰2 龙0	水龙之鳍×1、怪物的体液×1、鱼龙之牙×2、水龙之鳞×3	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +3
脚	水龙装护胫	男女 剑士	34	4150z	1	3	火-4 水4 雷-4 冰2 龙0	水龙之鳍×1、燕雀石×2、砂龙之鳞×3、水龙之鳞×3	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +3
头	水龙装面甲	男女 剑士/枪手	17	4150z	1	3	火-2 水6 雷-2 冰3 龙1	水龙之鳞×3、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3 爆裂龙鱼×3	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +3
身	水龙装链甲	男女 枪手	17	4150z	1	3	火-2 水6 雷-2 冰3 龙1	水龙之鳞×3、怪物的体液×1、红速龙之皮×2、鱼龙之牙×2	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +1
腕	水龙装护手	男女 枪手	17	4150z	1	3	火-2 水6 雷-2 冰3 龙1	水龙之鳍×1、怪物的体液×1、鱼龙之牙×2、水龙之鳞×3	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +3
脚	水龙装护膝	男女 枪手	17	4150z	1	3	火-2 水6 雷-2 冰3 龙1	水龙之鳍×1、燕雀石×2、砂龙之鳞×3、水龙之鳞×3	麻痹 -2 耐暑 +2 耐寒 +2 耐力 +3

水龙剑士D装系列

比水龙装系列的若干防御力要低，但有饥饿的技能点数，适用于长期战。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	水龙装头铠D	男女 剑士／枪手	32	4150z	1	3	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙之鳞×2、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+3、垂钓+2、效果持续+2
身	水龙装铠甲D	男女 剑士	32	4150z	1	3	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙之鳞×2、龙骨【大】×1、黄速龙之皮×5、翠水龙之鳍×2	毒−2、饥饿度+3、效果持续+2
腕	水龙装臂甲D	男女 剑士	32	4150z	2	3	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙之鳞×2、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+2、垂钓+1、效果持续+2
脚	水龙装护胫D	男女 剑士	32	4150z	2	3	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙之鳞×3、怪物的体液×1、大地结晶×4、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+2、垂钓+1、效果持续+2
头	水龙装面甲D	男女 剑士／枪手	15	4150z	1	3	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙之鳞×2、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+3、垂钓+2、效果持续+2
身	水龙装链甲D	男女 枪手	15	4150z	1	3	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙之鳞×2、龙骨【大】×1、黄速龙之皮×5、翠水龙之鳍×2	毒−2、饥饿度+3、效果持续+2
腕	水龙装护手D	男女 枪手	15	4150z	2	3	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙之鳞×2、怪物的体液×1、砂龙之鳞×3、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+2、垂钓+1、效果持续+2
脚	水龙装护膝D	男女 枪手	15	4150z	2	3	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙之鳞×3、怪物的体液×1、大地结晶×4、翠水龙之鳍×1	毒−2、饥饿度+2、垂钓+1、效果持续+2

水龙S装系列

结合了水龙D装系列的特性和高防御力。耐力的技能点数很高。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	水龙装头铠S	男女 剑士／枪手	58	9500z	2	6	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	水龙优质鳞×3、水龙优质鳍×2、怪物的浓汁×2、砂龙优质鳞×2	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+1
身	水龙装铠甲S	男女 剑士	58	9500z	1	6	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	水龙优质鳍×3、水龙优质鳞×2、砂龙优质鳞×2、王族圣甲虫×3	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+1
腕	水龙装臂甲S	男女 剑士	58	9500z	1	6	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	水龙优质鳞×1、水龙优质鳍×3、怪物的浓汁×1、砂龙优质鳞×3	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3
腰	水龙装扣带S	男女 剑士	58	9500z	1	6	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	水龙优质鳞×3、水龙优质鳍×1、白鹭石×2、砂龙优质鳞×3	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3
脚	水龙装护胫S	男女 剑士	58	9500z	1	6	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	水龙优质鳞×4、水龙优质鳍×2、灵鹤石×3、砂龙优质鳞×1	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3
头	水龙装面甲S	男女 剑士／枪手	30	9500z	2	6	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	水龙优质鳞×3、水龙优质鳍×2、怪物的浓汁×2、砂龙优质鳞×2	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+1
身	水龙装链甲S	男女 枪手	30	9500z	1	6	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	水龙优质鳍×3、水龙优质鳞×2、砂龙优质鳞×2、王族圣甲虫×3	耐暑+2、耐寒+2、调和成功率+1
腕	水龙装护手S	男女 枪手	30	9500z	1	6	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	水龙优质鳞×1、水龙优质鳍×3、怪物的浓汁×1、砂龙优质鳞×3	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3
腰	水龙装饰带S	男女 枪手	30	9500z	1	6	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	水龙优质鳞×3、水龙优质鳍×1、白鹭石×2、砂龙优质鳞×3	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3
脚	水龙装护膝S	男女 枪手	30	9500z	1	6	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	水龙优质鳞×4、水龙优质鳍×2、灵鹤石×3、砂龙优质鳞×1	饥饿度−2、耐暑+2、耐寒+2、耐力+3

水龙U装系列

对水属性的耐性相当高的防具。但反过来看，对火、雷两种属性的耐性相当低则令人头疼。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	水龙装头铠U	男女 剑士/枪手	56	9500z	2	7	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、王族圣甲虫×3、砂龙的紫鳞×1	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
身	水龙装铠甲U	男女 剑士	56	9500z	1	7	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙优质鳞×3、翠水龙优质鳍×4、怪物的浓汁×3、翠水龙之鳞×3	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
腕	水龙装臂甲U	男女 剑士	56	9500z	2	7	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、怪物的浓汁×2、灵鹤石×3	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
脚	水龙装护胫U	男女 剑士	56	9500z	2	7	火−4 水4 雷−4 冰2 龙0	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、砂龙的紫鳞×2、黄速龙优质鳞×5	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
头	水龙装面甲U	男女 剑士/枪手	28	9500z	2	7	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、王族圣甲虫×3、砂龙的紫鳞×1	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
身	水龙装链甲U	男女 枪手	28	9500z	1	7	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙优质鳞×3、翠水龙优质鳍×4、怪物的浓汁×3、翠水龙之鳞×3	毒 −2 饥饿度 +3 效果持续 +2
腕	水龙装护手U	男女 枪手	28	9500z	2	7	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、怪物的浓汁×2、灵鹤石×3	毒 −2、饥饿度 +3、效果持续 +2
脚	水龙装护膝U	男女 枪手	28	9500z	2	7	火−2 水6 雷−2 冰3 龙1	翠水龙优质鳞×2、翠水龙优质鳍×3、砂龙的紫鳞×2、黄速龙优质鳞×5	毒 −2、饥饿度 +3、效果持续 +2

国王龙虾剑士装系列

对水的耐性极高。还有回避性能的技能点数，推荐配合无法防御的武器使用。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	K・龙虾装头铠	男女 剑士/枪手	34	4150z	2	3	火−2 水6 雷−6 冰2 龙−2	虾之小壳×1、 水龙之鳍×2、粘着白蚁×3 、铁矿石×5	防御性能 −2、水耐性 +1、垂钓 +1、回避性能 +3
身	K・龙虾装铠甲	男女 剑士	34	4150z	1	3	火−2 水6 雷−6 冰2 龙−2	虾之小壳×2、水龙之鳍×1、燕雀石×2、冰结晶×10	防御性能 −2、水耐性 +1、垂钓 +1、回避性能 +3
腕	K・龙虾装臂甲	男女 剑士	34	4150z	1	3	火−2 水6 雷−6 冰2 龙−2	虾之小壳×1、水龙之鳍×1、大地结晶×4、铁矿石×3	防御性能 −2、水耐性 +2、垂钓 + 2、回避性能 +3
腰	K・龙虾装扣带	男女 剑士	34	4150z	1	3	火−2 水6 雷−6 冰2 龙−2	虾之小壳×2、水龙之鳍×1、大地结晶×3、大猪之皮×2	防御性能 −2、水耐性 +2、垂钓 + 3、回避性能 +3
脚	K・龙虾装护胫	男女 剑士	34	4150z	1	3	火−2 水6 雷−6 冰2 龙−2	虾之小壳×1、水龙之鳍×1、粘着白蚁×3、圆盘石×6	防御性能 −2、水耐性 +2、垂钓 + 3、回避性能 +3
头	K・龙虾装面甲	男女 剑士/枪手	17	4150z	1	3	火0 水6 雷−5 冰3 龙0	虾之小壳×2、水龙之鳍×1、粘着白蚁×2、铁矿石×5	水耐性 +2、垂钓 +2、回避性能 +3、精密射击 −2
身	K・龙虾装链甲	男女 枪手	17	4150z	1	3	火0 水6 雷−5 冰3 龙0	虾之小壳×1、水龙之鳍×2、燕雀石×2、冰结晶×10	水耐性 +1、垂钓 +1、回避性能 +3、精密射击 −2
腕	K・龙虾装护手	男女 枪手	17	4150z	2	3	火0 水6 雷−5 冰3 龙0	虾之小壳×1、水龙之鳍×1、大地结晶×4、铁矿石×3	水耐性 +1、垂钓 +1、回避性能 +3、精密射击 −2
腰	K・龙虾装腰带	男女 枪手	17	4150z	1	3	火0 水6 雷−5 冰3 龙0	虾之小壳×2、水龙之鳍×1、大地结晶×3、大猪之皮×2	水耐性 +1、垂钓 +3、回避性能 +3、精密射击 −2
脚	K・龙虾装护膝	男女 枪手	17	4150z	1	3	火0 水6 雷−5 冰3 龙0	虾之小壳×1、水龙之鳍×1、粘着白蚁×3、圆盘石×6	水耐性 +1、垂钓 +3、回避性能 +3、精密射击 −2

一角龙装系列

潜力的技能点数是一大魅力。组合好了的话能发动火事场力+2。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	一角龙装头铠	男女	剑士/枪手	36	4900z	1	4	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的甲壳×2、真红之角×1、燕雀石×5、红速龙之皮×5	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2
身	一角龙装铠甲	男女	剑士	36	4900z	1	4	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的甲壳×3、真红之角×2、一角龙的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2	体力+3、攻击+1、加护-1、底力+2
腕	一角龙装臂甲	男女	剑士	36	4900z	2	4	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的背甲×2、真红之角×1、一角龙的甲壳×3、怪物的体液×4	体力+3、攻击+1、加护-1、底力+2
腰	一角龙装腿甲	男女	剑士	36	4900z	1	4	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的背甲×3、真红之角×1、一角龙的甲壳×2、龙骨【大】×4	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2
脚	一角龙装护胫	男女	剑士	36	4900z	1	4	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的背甲×2、真红之角×1、一角龙的甲壳×3、燕雀石×4	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2
头	一角龙装面甲	男女	剑士/枪手	18	4900z	2	4	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的甲壳×2、真红之角×1、燕雀石×5、红速龙之皮×5	体力+3、攻击+1、加护-1、底力+2
身	一角龙装链甲	男女	枪手	18	4900z	1	4	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的甲壳×3、真红之角×2、一角龙的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2	体力+3、攻击+1、加护-1、底力+2
腕	一角龙装护手	男女	枪手	18	4900z	1	4	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的背甲×2、真红之角×1、一角龙的甲壳×3、怪物的体液×4	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2
腰	一角龙甲裙	男女	枪手	18	4900z	1	4	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的背甲×3、真红之角×1、一角龙的甲壳×2、龙骨【大】×4	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2
脚	一角龙装护膝	男女	枪手	18	4900z	1	4	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的背甲×2、真红之角×1、一角龙的甲壳×3、燕雀石×4	体力+3、攻击+2、加护-2、底力+2

一角龙S装系列

攻击的技能点数很高，系列所有防具全用齐的话能发动攻击力UP【大】的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	一角龙装头铠S	男女	剑士/枪手	60	9900z	1	6	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的坚甲X2，优质的真红之角X1，一角龙的坚壳X4，狱炎石X1	攻击+6、加护-1、底力+2
身	一角龙装铠甲S	男女	剑士	60	9900z	2	6	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的坚甲X3，优质的真红之角X1，一角龙的坚壳X3，一角龙心脏X1	攻击+2、加护-1、底力+2
腕	一角龙装臂甲S	男女	剑士	60	9900z	2	6	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的坚甲X2，真红之角X2，一角龙的坚壳X4，坚龙骨X3	攻击+3、加护-2、底力+2
腰	一角龙装腿甲S	男女	剑士	60	9900z	2	6	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的坚甲X3，真红之角X1，一角龙的坚壳X3，坚龙骨X4	攻击+3、加护-2、底力+2
脚	一角龙装护胫S	男女	剑士	60	9900z	1	6	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	一角龙的坚甲X2，优质的真红之角X2，一角龙的坚壳X4，稀有金龟子	攻击+6、加护-1、底力+2
头	一角龙装面甲S	男女	剑士/枪手	30	9900z	2	6	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的坚甲X2，优质的真红之角X1，一角龙的坚壳X4，狱炎石X1	攻击+3、加护-2、底力+2
身	一角龙装链甲S	男女	枪手	30	9900z	2	6	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的坚甲X3，优质的真红之角X1，一角龙的坚壳X3，一角龙心脏X1	攻击+2、加护-2、底力+2
腕	一角龙装护手S	男女	枪手	30	9900z	2	6	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的坚甲X2，真红之角X2，一角龙的坚壳X4，坚龙骨X3	攻击+2、加护-2、底力+2
腰	一角龙装甲裙S	男女	枪手	30	9900z	1	6	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的坚甲X3，真红之角X1，一角龙的坚壳X3，坚龙骨X4	攻击+6、加护-1、底力+2
脚	一角龙装护膝S	男女	枪手	30	9900z	1	6	火4 水2 雷0 冰0 龙0	一角龙的坚甲X2，优质的真红之角X2，一角龙的坚壳X4，稀有金龟子	攻击+6、加护-1、底力+2

白银一角装系列

潜力的技能点数非常多，要发动技能很容易。防御力也很高，值得珍视。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	白一角龙装头铠	男 女	剑士/枪手	34	5900z	1	5	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4、红莲石×1	匠+1、达人+2、加护-2、底力+4
身	白一角龙装铠甲	男 女	剑士	34	5900z	1	5	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白银之角×2、白一角龙的背甲×3、白一角龙的甲壳×3、一角龙的心脏×1	匠+1、达人+2、加护-3、底力+1
腕	白一角龙装臂甲	男 女	剑士	34	5900z	2	5	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4、上龙骨×3	匠+1、达人+1、加护-2、底力+3
腰	白一角龙装腿甲	男 女	剑士	34	5900z	1	5	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白银之角×1、白一角龙的背甲×3、白一角龙的甲壳×3、上龙骨×4	匠+2、达人+1、加护-3、底力+3
脚	白一角龙装护胫	男 女	剑士	34	5900z	1	5	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4、独角甲虫王×3	匠+1、达人+2、加护-2、底力+4
头	白一角龙装面甲	男 女	剑士/枪手	16	5900z	1	5	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白银之角×1、白一角龙の背角×2、白一角龙的甲壳×4、红莲石×1	达人+2、加护-2、底力+4、装填数+1
身	白一角龙装链甲	男 女	枪手	16	5900z	1	5	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白银之角×2、白一角龙的背甲×3、白一角龙的甲壳×3、一角龙的心脏×1	达人+1、加护-3、底力+1、装填数+2
腕	白一角龙装护手	男 女	枪手	16	5900z	2	5	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4、上龙骨×3	达人+1、加护-1、底力+4、装填数+1
腰	白一角龙装甲裙	男 女	枪手	16	5900z	1	5	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白银之角×1、白一角龙的背甲×3、白一角龙的甲壳×3、上龙骨×4	达人+1、加护-4、底力+2、装填数+2
脚	白一角龙装护膝	男 女	枪手	16	5900z	1	5	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白银之角×1、白一角龙的背甲×2、白一角龙的甲壳×4、独角甲虫王×3	达人+2、加护-2、底力+4、装填数+1

G 白银一角U装系列

比一角龙装系列的匠、装填数技能点数都高，因此要发动技能很容易。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	白一角龙装头铠U	男 女	剑士/枪手	58	9900z	2	8	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X3，优质的白银之角X1，狱炎石X1	匠+2、达人+1、加护-2、底力+2
身	白一角龙装铠甲U	男 女	剑士	58	9900z	1	8	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白一角龙的坚甲X3，白一角龙的坚壳X2，优质的白银之角X2，一角龙心脏X1	匠+2、达人+1、加护-2、底力+2
腕	白一角龙装臂甲U	男 女	剑士	58	9900z	1	8	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X5，白银之角X2，坚龙骨X3	匠+2、达人+1、加护-2、底力+4
腰	白一角龙装腿甲U	男 女	剑士	58	9900z	2	8	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白一角龙的坚甲X3，白一角龙的坚壳X3，优质的白银之角X1，坚龙骨X4	匠+2、达人+1、加护-2、底力+2
脚	白一角龙装护胫U	男 女	剑士	58	9900z	2	8	火2 水-1 雷-2 冰-1 龙-1	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X5，白银之角X2，稀有金龟子X3	匠+2、达人+1、加护-2、底力+2
头	白一角龙装面甲U	男 女	剑士/枪手	28	9900z	2	8	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X3，优质的白银之角X1，狱炎石X1	达人+1、加护-2、底力+2、装填数+2
身	白一角龙装链甲U	男 女	枪手	28	9900z	1	8	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白一角龙的坚甲X3，白一角龙的坚壳X2，优质的白银之角X2，一角龙心脏X1	达人+1、加护-2、底力+2、装填数+2
腕	白一角龙装护手U	男 女	枪手	28	9900z	1	8	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X5，白银之角X2，坚龙骨X3	达人+1、加护-2、底力+4、装填数+2
腰	白一角龙装甲裙U	男 女	枪手	28	9900z	2	8	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白一角龙的坚甲X3，白一角龙的坚壳X3，优质的白银之角X1，坚龙骨X4	达人+1、加护-4、底力+2、装填数+2
脚	白一角龙装护膝U	男 女	枪手	28	9900z	2	8	火4 水2 雷0 冰0 龙0	白一角龙的坚甲X2，白一角龙的坚壳X5，白银之角X2，稀有金龟子X3	达人+1、加护-2、底力+2、装填数+2

黑狼鸟装系列

没有特别弱的属性。累积达人的技能点数，会发动提升满意率的技能。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黑狼鸟装头铠	剑士/枪手	36	4900z	2	4	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟之耳×2、尖嘴×2、黑狼鸟的甲壳×3、黑狼鸟的棕毛×2	斩味 +1、达人 +3、听觉保护 +1、采取 −2
身	黑狼鸟装铠甲	剑士	36	4900z	1	4	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟之鳞×4、黑狼鸟的甲壳×5、黑狼鸟之翼×3、黄速龙王的皮×2	斩味 +2、达人 +2、听觉保护 +1、采取 −2
腕	黑狼鸟装臂甲	剑士	36	4900z	1	4	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟之鳞×5、黑狼鸟的甲壳×4、黑狼鸟之翼×2、上龙骨×1	斩味 +3、达人 +2、听觉保护 +2、采取 −2
腰	黑狼鸟装腿甲	剑士	36	4900z	2	4	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟之鳞×4、黑狼鸟的甲壳×5、杀人蜂幼虫×2、龙骨【大】×2	斩味 +2、达人 +2、听觉保护 +1、采取 −2
脚	黑狼鸟装护胫	剑士	36	4900z	1	4	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟之鳞×5、黑狼鸟的甲壳×4、粘着白蚁×4、黄速龙王的皮×2	斩味 +3、达人 +2、听觉保护 +2、采取 −2
头	黑狼鸟装面甲	剑士/枪手	18	4900z	2	4	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟之耳×2、尖嘴×2、黑狼鸟的甲壳×3、黑狼鸟的棕毛×2	达人 +3、贯通弹追加 +1、听觉保护 +1、采取 −2
身	黑狼鸟装链甲	枪手	18	4900z	1	4	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟之鳞×4、黑狼鸟的甲壳×5、黑狼鸟之翼×3、黄速龙王的皮×2	达人 +2、贯通弹追加 +2、听觉保护 +1、采取 −2
腕	黑狼鸟装护手	枪手	18	4900z	1	4	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟之鳞×5、黑狼鸟的甲壳×4、黑狼鸟的尾巴×2、上龙骨×1	达人 +2、贯通弹追加 +3、听觉保护 +2、采取 −2
腰	黑狼鸟装甲裙	枪手	18	4900z	2	4	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟之鳞×4、黑狼鸟的甲壳×5、杀人蜂幼虫×2、龙骨【大】×2	达人 +2、贯通弹追加 +2、听觉保护 +1、采取 −2
脚	黑狼鸟装护膝	枪手	18	4900z	1	4	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟之鳞×5、黑狼鸟的甲壳×4、粘着白蚁×4、黄速龙王的皮×2	达人 +2、贯通弹追加 +3、听觉保护 +2、采取 −2

G 黑狼鸟S装系列

比黑狼鸟装系列的听觉保护技能点数更高。如果能联合起来用可发动耳栓的技能。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黑狼鸟装头铠S	剑士/枪手	60	9900z	1	6	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟的地狱耳X 2,活力的喙X 2,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的鬃毛X 4	听觉保护 +2、毒 +2、采取 −2、达人 +3
身	黑狼鸟装铠甲S	剑士	60	9900z	2	6	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 4,黑狼鸟的坚壳X 4,黑狼鸟的翼X 4,黄速龙王的尾X 2	听觉保护 +2、采取 −2、达人 +1
腕	黑狼鸟装臂甲S	剑士	60	9900z	2	6	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 5,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的尾巴X 1,坚龙骨X 2	听觉保护 +2、毒 +3、采取 −2
腰	黑狼鸟装腿甲S	剑士	60	9900z	1	6	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 4,黑狼鸟的坚壳X 4,爆炎袋X 3,王族圣甲虫X 2	听觉保护 +2、毒 +2、采取 −2、达人 +3
脚	黑狼鸟装护胫S	剑士	60	9900z	2	6	火2 水0 雷2 冰0 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 5,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的翼X 2,独角甲虫王X 4	听觉保护 +2、毒 +3、采取 −2
头	黑狼鸟装面甲S	剑士/枪手	30	9900z	1	6	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟的地狱耳X 2,活力的喙X 2,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的鬃毛X 4	听觉保护 +2、?+2、采取 −2、达人 +3
身	黑狼鸟装链甲S	枪手	30	9900z	2	6	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 4,黑狼鸟的坚壳X 4,黑狼鸟的翼X 4,黄速龙王的尾巴X 2	听觉保护 +2、采取 −2、达人 +1
腕	黑狼鸟装护手S	枪手	30	9900z	2	6	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 5,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的尾巴X 1,坚龙骨X 2	听觉保护 +2、?+3、采取 −2
腰	黑狼鸟装甲裙S	枪手	30	9900z	1	6	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 4,黑狼鸟的坚壳X 4,爆炎袋X 3,王族圣甲虫X 2	听觉保护 +2、?+2、采取 −2、达人 +3
脚	黑狼鸟装护膝S	枪手	30	9900z	2	6	火3 水2 雷3 冰1 龙0	黑狼鸟的优质鳞X 5,黑狼鸟的坚壳X 3,黑狼鸟的翼X 2,独角甲虫王X 4	听觉保护 +2、?+3、采取 −2

雪狮王剑士装系列

对水属性的耐性较强，并附耐寒和耐雪的技能点数。在寒冷地带对探索工作有用。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雪狮王装头铠	男女 剑士/枪手	36	4900z	1	4	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王之髭×1、雪狮王之毛×3、龙骨【大】×1、蓝速龙王的皮×1	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2
身	雪狮王装铠甲	男女 剑士	36	4900z	1	4	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王之髭×1、雪狮王之毛×3、白速龙之皮×3、蓝速龙王的皮×1	耐雪+2、耐寒+1、地形-2、耐震+2
腕	雪狮王装臂甲	男女 剑士	36	4900z	1	4	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王之毛×4、白速龙之皮3×、尖爪×2、怪鸟的翼膜×1	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2
腰	雪狮王装腿甲	男女 剑士	36	4900z	1	4	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王之毛×4、白速龙王的皮×2、兽骨×2、大骨×2	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2
脚	雪狮王装护胫	男女 剑士	36	4900z	2	4	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王之髭×1、尖爪×5、兽骨×4、雪鹿的毛皮×2	耐雪+2、耐寒+1、地形-2、耐震+2
头	雪狮王装面甲	男女 剑士/枪手	18	4900z	2	4	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王之髭×1、雪狮王之毛×3、龙骨【大】×1、蓝速龙王的皮×1	耐雪+2、耐寒+1、地形-2、耐震+2
身	雪狮王装链甲	男女 枪手	18	4900z	1	4	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王之髭×1、雪狮王之毛×3、白速龙之皮×3、蓝速龙王的皮×1	耐雪+2、耐寒+1、地形-2、耐震+2
腕	雪狮王装护手	男女 枪手	18	4900z	1	4	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王之毛×4、白速龙之皮3×、尖爪×2、怪鸟的翼膜×1	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2
腰	雪狮王装甲裙	男女 枪手	18	4900z	1	4	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王之毛×4、白速龙王的皮×2、兽骨×2、大骨×2	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2
脚	雪狮王装护膝	男女 枪手	18	4900z	1	4	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王之髭×1、尖爪×5、兽骨×4、雪鹿的毛皮×2	耐雪+2、耐寒+3、地形-2、耐震+2

雪狮王S装系列

和雪狮王装系列同样适用于寒冷地带的系列。如果能提高攻击的技能点数，攻击力将会增加。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雪狮王装头铠S	男女 剑士/枪手	60	9900z	1	6	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的锐牙×1、兽骨×4、蓝速龙王的皮×3	耐雪+2、攻击+4、耐暑-1、耐寒+2
身	雪狮王装铠甲S	男女 剑士	60	9900z	1	6	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、麒麟的棕毛×2、白速龙优质皮×3、蓝速龙优质皮×3	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
腕	雪狮王装臂甲S	男女 剑士	60	9900z	2	6	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×2、雪狮王的尾巴×2、白速龙王的皮×2、坚固之骨×2	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
腰	雪狮王装腿甲S	男女 剑士	60	9900z	2	6	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×4、雪狮王之髭×1、兽骨×3、麒麟之皮×2	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
脚	雪狮王装护胫S	男女 剑士	60	9900z	2	6	火-4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的刚毛×5、坚龙骨×1、优质毛皮×2	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
头	雪狮王装面甲S	男女 剑士/枪手	30	9900z	2	6	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的锐牙×1、兽骨×4、蓝速龙王的皮×3	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
身	雪狮王装链甲S	男女 枪手	30	9900z	1	6	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、麒麟的棕毛×2、白速龙优质皮×3、蓝速龙优质皮×3	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
腕	雪狮王装护手S	男女 枪手	30	9900z	1	6	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×2、雪狮王的尾巴×2、白速龙王的皮×2、坚固之骨×2	耐雪+2、攻击+4、耐暑-1、耐寒+2
腰	雪狮王装甲裙S	男女 枪手	30	9900z	2	6	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×4、雪狮王之髭×1、兽骨×3、麒麟之皮×2	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2
脚	雪狮王装护膝S	男女 枪手	30	9900z	2	6	火-3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的刚毛×5、坚龙骨×1、优质毛皮×2	耐雪+2、攻击+2、耐暑-1、耐寒+2

雪狮王U装系列

附特殊攻击的技能点数。全用齐的话能发动状态异常攻击强化的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雪狮王装头铠U	男女	剑士/枪手	58	9900z	2	7	火−4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的锐牙×1、兽骨×4、黄速龙王的尾×2	特殊攻击 +2、听觉保护 +3、地形 −2
身	雪狮王装铠甲U	男女	剑士	58	9900z	2	7	火−4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、雌火龙优质鳞×2、黄速龙优质皮×3、粘着白蚁×8	特殊攻击 +1、听觉保护 +2、地形 −2
腕	雪狮王装臂甲U	男女	剑士	58	9900z	2	7	火−4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×2、雪狮王之毛×4、蛇龙优质皮×2、坚固之骨×2	特殊攻击 +2、听觉保护 +2、地形 −3
腰	雪狮王装腿甲U	男女	剑士	58	9900z	2	7	火−4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×4、雪狮王之鬃×1、兽骨×3、黄速龙优质皮×4	特殊攻击 +3、听觉保护 +2、地形 −2
脚	雪狮王装护胫U	男女	剑士	58	9900z	2	7	火−4 水2 雷0 冰3 龙1	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的刚毛×5、坚龙骨×1、黄速龙王的尾×1	特殊攻击 +3、听觉保护 +2、地形 −2
头	雪狮王装面甲U	男女	剑士/枪手	28	9900z	3	7	火−3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的锐牙×1、兽骨×4、黄速龙王的尾×2	特殊攻击 +1、听觉保护 +2、地形 −2
身	雪狮王装链甲U	男女	枪手	28	9900z	2	7	火−3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、雌火龙优质鳞×2、黄速龙优质皮×3、粘着白蚁×8	特殊攻击 +1、听觉保护 +2、地形 −2
腕	雪狮王装护手U	男女	枪手	28	9900z	2	7	火−3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×2、雪狮王之毛×4、蛇龙优质皮×2、坚固之骨×2	特殊攻击 +2、听觉保护 +2、地形 −3
腰	雪狮王装甲裙U	男女	枪手	28	9900z	2	7	火−3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×4、雪狮王之鬃×1、兽骨×3、黄速龙优质皮×4	特殊攻击 +3、听觉保护 +2、地形 −2
脚	雪狮王装护膝U	男女	枪手	28	9900z	2	7	火−3 水4 雷1 冰5 龙2	雪狮王的刚毛×3、雪狮王的刚毛×5、坚龙骨×1、黄速龙王的尾×1	特殊攻击 +3、听觉保护 +2、地形 −2

镰蟹装系列

附有斩味、贯通弹强化等对想快速捕获怪物时有用的技能点数。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	镰蟹装头铠	男女	剑士/枪手	37	5200z	1	4	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹之爪 ×2、镰蟹的甲壳 ×2、镰蟹的小壳 ×3、杀人蜂幼虫 ×1	斩味 +3、匠 +1、研磨师 +2、防御 −3
身	镰蟹装铠甲	男女	剑士	37	5200z	0	4	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的甲壳 ×2、镰蟹的小壳 ×3、大地结晶 ×4、杀人蜂幼虫 ×1	斩味 +3、匠 +1、研磨师 +2、防御 −3
腕	镰蟹装臂甲	男女	剑士	37	5200z	1	4	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹之铗 ×1、镰蟹的甲壳 ×2、大地结晶 ×4、粘着白蚁 ×3	斩味 +3、匠 +1、研磨师 +2、防御 −3
腰	镰蟹装腿甲	男女	剑士	37	5200z	2	4	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的小壳 ×4、镰蟹的甲壳 ×2、燕雀石 ×2、杀人蜂幼虫 ×1	斩味 +2、匠 +1、研磨师 +2、防御 −2
脚	镰蟹装护胫	男女	剑士	37	5200z	2	4	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹之脚 ×2、镰蟹的甲壳 ×3、燕雀石 ×3、杀人蜂幼虫 ×1	斩味 +2、匠 +1、研磨师 +2、防御 −2
头	镰蟹装面甲	男女	剑士/枪手	18	5200z	2	4	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹之爪×2、镰蟹的甲壳×2、镰蟹的小壳×3、杀人蜂幼虫×1	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +1、防御 −2、精密射击 +2
身	镰蟹装链甲	男女	枪手	18	5200z	1	4	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的甲壳×2、镰蟹的小壳×3、大地结晶×4、杀人蜂幼虫×1	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +1、防御 −2、精密射击 +2
腕	镰蟹装护手	男女	枪手	18	5200z	2	4	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹之铗×1、镰蟹的甲壳×2、大地结晶×4、粘着白蚁×3	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +1、防御 −2、精密射击 +2
腰	镰蟹装甲裙	男女	枪手	18	5200z	1	4	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的小壳×4、镰蟹的甲壳×2、燕雀石×2、杀人蜂幼虫×1	贯通弹强化 +3、贯通弹追加 +1、防御 −3、精密射击 +2
脚	镰蟹装护膝	男女	枪手	18	5200z	1	4	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹之脚 ×2、镰蟹的甲壳 ×3、燕雀石 ×3、杀人蜂幼虫 ×1	贯通弹强化 +3、贯通弹追加 +1、防御 −3、精密射击 +2

镰蟹S装系列

在剑士类型中附攻击的技能点数。全用齐的话能发动提升攻击力的技能。



部位	名称	性别	类型	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	镰蟹装头铠S	男女	剑士/枪手	61	10050z	2	6	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹的尖爪×2、镰蟹的甲壳×5、王族圣甲虫×5	攻击 +2、匠 +2、防御 −2 研磨师 +1
身	镰蟹装铠甲S	男女	剑士	61	10050z	1	6	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的小壳×6、灵鹤石矿石×4、稀有金龟子×4	攻击 +2、匠 +2、防御 −2 研磨师 +1
腕	镰蟹装臂甲S	男女	剑士	61	10050z	2	6	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之铁×2、白鹭石×2、王族圣甲虫×5	攻击 +2、匠 +2、防御 −2 研磨师 +1
腰	镰蟹装腿甲S	男女	剑士	61	10050z	2	6	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的甲壳×4、红莲石×2、稀有金龟子×2	攻击 +2、匠 +2、防御 −2 研磨师 +1
脚	镰蟹装护胫S	男女	剑士	61	10050z	2	6	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之脚×3、狱炎石×1、稀有金龟子×2	攻击 +2、匠 +2、防御 −2 研磨师 +1
头	镰蟹装面甲S	男女	剑士/枪手	30	10050z	2	6	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹的尖爪×2、镰蟹的甲壳×5、王族圣甲虫×5	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +3、防御 −2
身	镰蟹装链甲S	男女	枪手	30	10050z	1	6	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的小壳×6、灵鹤石矿石×4、稀有金龟子×4	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +3、防御 −2
腕	镰蟹装护手S	男女	枪手	30	10050z	2	6	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之铁×2、白鹭石×2、王族圣甲虫×5	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +3、防御 −2
腰	镰蟹装甲裙S	男女	枪手	30	10050z	2	6	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的甲壳×4、红莲石×2、稀有金龟子×2	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +3、防御 −2
脚	镰蟹装护膝S	男女	枪手	30	10050z	2	6	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之脚×3、狱炎石×1、稀有金龟子×2	贯通弹强化 +2、贯通弹追加 +3、防御 −2

镰蟹U装系列

附达人的技能点数。镶嵌槽数目多，要调整基于装饰品的技能很容易。



部位	名称	性别	类型	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	镰蟹装头铠U	男女	剑士/枪手	59	10050z	2	7	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹的尖爪×2、镰蟹的甲壳×5、虹色矿石×3	体力 −3、斩味 +2、达人 +2
身	镰蟹装铠甲U	男女	剑士	59	10050z	2	7	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的小壳×6、上龙骨×3、钢之龙鳞×2	体力 −1、斩味 +2、达人 +2
腕	镰蟹装臂甲U	男女	剑士	59	10050z	3	7	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之铁×2、坚龙骨×1、钢之龙鳞×1	体力 −1、斩味 +2、达人 +2
腰	镰蟹装腿甲U	男女	剑士	59	10050z	2	7	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的甲壳×4、钢之龙鳞×3、虹色矿石×3	体力 −3、斩味 +2、达人 +2
脚	镰蟹装护胫U	男女	剑士	59	10050z	2	7	火1 水2 雷−1 冰−1 龙0	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之脚×3、坚龙骨×1、虹色矿石×3	体力 −3、斩味 +2、达人 +2
头	镰蟹装面甲U	男女	剑士/枪手	28	10050z	2	7	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹的尖爪×2、镰蟹的甲壳×5、虹色矿石×3	体力 −3、达人 +2、装填 +2
身	镰蟹装链甲U	男女	枪手	28	10050z	2	7	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的小壳×6、上龙骨×3、钢之龙鳞×2	体力 −1、达人 +2、装填 +2
腕	镰蟹装护手U	男女	枪手	28	10050z	3	7	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之铁×2、坚龙骨×1、钢之龙鳞×1	体力 −1、达人 +2、装填 +2
腰	镰蟹装甲裙U	男女	枪手	28	10050z	2	7	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×3、镰蟹的甲壳×4、钢之龙鳞×3、虹色矿石×3	体力 −3、达人 +2、装填 +2
脚	镰蟹装护膝U	男女	枪手	28	10050z	2	7	火2 水4 雷0 冰0 龙2	镰蟹的坚壳×2、镰蟹之脚×3、坚龙骨×1、虹色矿石×3	体力 −3、达人 +2、装填 +2

雌火龙装系列

全用齐的话会发动体力+30和毒减半的技能。对龙属性的耐性很弱是个难点。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雌火龙装头铠	男女 剑士/枪手	38	5350z	1	4	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙之鳞 ×3、雌火龙的甲壳 ×1、燕雀石 ×2、黄速龙王的皮 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +3
身	雌火龙装铠甲	男女 剑士	38	5350z	1	4	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	上龙骨 ×1、雌火龙之鳞 ×2、燕雀石 ×1、杀人蜂幼虫 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
腕	雌火龙装臂甲	男女 剑士	38	5350z	1	4	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	上龙骨 ×1、雌火龙的甲壳 ×2、雌火龙之鳞 ×2、燕雀石 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +3
腰	雌火龙装腿甲	男女 剑士	38	5350z	2	4	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙的甲壳 ×3、雌火龙之鳞 ×2、粘着白蚁 ×4、辉龙石 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
脚	雌火龙装护胫	男女 剑士	38	5350z	2	4	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	上龙骨 ×1、雌火龙的甲壳 ×3、雌火龙之鳞 ×2、燕雀石 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
头	雌火龙装面甲	男女 剑士/枪手	18	5350z	2	4	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙之鳞×3、雌火龙的甲壳×1、燕雀石×2、黄速龙王的皮×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
身	雌火龙装链甲	男女 枪手	18	5350z	1	4	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	上龙骨×1、雌火龙之鳞×2、燕雀石×1、杀人蜂幼虫×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
腕	雌火龙装护手	男女 枪手	18	5350z	2	4	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	上龙骨×1、雌火龙的甲壳×2、雌火龙之鳞×2、燕雀石×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +1
腰	雌火龙装甲裙	男女 枪手	18	5350z	1	4	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙的甲壳×3、雌火龙之鳞×2、粘着白蚁×4、辉龙石×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +3
脚	雌火龙装护膝	男女 枪手	18	5350z	1	4	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	上龙骨 ×1、雌火龙的甲壳 ×3、雌火龙之鳞 ×2、燕雀石 ×2	气绝 -1、毒 +2、体力 +3、千里眼 +3

雌火龙S装系列

和雌火龙装系列一样对龙属性的耐性很弱。体力的技能点数要高一些。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雌火龙装头铠S	男女 剑士/枪手	62	10250z	1	6	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙优质鳞×3、雌火龙之鳞×3、雌火龙的坚壳×2、灵鹤石矿石×3	气绝 -2、毒 +3、体力 +4
身	雌火龙装铠甲S	男女 剑士	62	10250z	1	6	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙的红玉×1、雌火龙优质鳞×3、雌火龙之棘×2、辉水晶×1	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
腕	雌火龙装臂甲S	男女 剑士	62	10250z	2	6	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙优质棘×1、雌火龙的坚壳×2、雌火龙优质鳞×3、辉龙石×4	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
腰	雌火龙装腿甲S	男女 剑士	62	10250z	2	6	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙的红玉×1、雌火龙的坚壳×2、火龙的翼爪×3、稀有金龟子×3	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
脚	雌火龙装护胫S	男女 剑士	62	10250z	2	6	火2 水0 雷-2 冰0 龙-4	雌火龙的坚壳×2、雌火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、灵鹤石矿石×3	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
头	雌火龙装面甲S	男女 剑士/枪手	30	10250z	2	6	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙优质鳞×3、雌火龙之鳞×3、雌火龙的坚壳×2、灵鹤石矿石×3	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
身	雌火龙装链甲S	男女 枪手	30	10250z	1	6	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙的红玉×1、雌火龙优质鳞×3、雌火龙之棘×2、辉水晶×1	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
腕	雌火龙装护手S	男女 枪手	30	10250z	2	6	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙优质棘×1、雌火龙的坚壳×2、雌火龙优质鳞×3、辉龙石×4	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
腰	雌火龙装甲裙S	男女 枪手	30	10250z	2	6	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙的红玉×1、雌火龙的坚壳×2、火龙的翼爪×3、稀有金龟子×3	气绝 -1、毒 +2、体力 +4
脚	雌火龙装护膝S	男女 枪手	30	10250z	1	6	火4 水2 雷0 冰2 龙-2	雌火龙的坚壳×2、雌火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、灵鹤石矿石×3	气绝 -2、毒 +3、体力 +4

樱火龙装系列

反复无常的技能点数较高，是对用铁镐及虫网进行采集有用的系列。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	樱火龙装头铠	男 女	剑士/枪手	36	6400z	1	4	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的甲壳 ×2、樱火龙之鳞 ×3、雌火龙之棘 ×1、燕雀石 ×2	抗菌 +2、气配 −2、反复无常 +3、回复 +2
身	樱火龙装铠甲	男 女	剑士	36	6400z	1	4	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙之鳞 ×3、樱火龙的甲壳 ×2、火龙的翼爪 ×3、上龙骨 ×1	抗菌 +2、气配 −2、反复无常 +1、回复 +2
腕	樱火龙装臂甲	男 女	剑士	36	6400z	2	4	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙之鳞 ×4、樱火龙的甲壳 ×2、火龙的体液 ×4、杀人蜂幼虫 ×4	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
腰	樱火龙装腿甲	男 女	剑士	36	6400z	2	4	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙之鳞 ×3、樱火龙的甲壳 ×2、火龙的翼爪 ×2、上龙骨 ×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
脚	樱火龙装护胫	男 女	剑士	36	6400z	2	4	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙之鳞 ×4、樱火龙的甲壳 ×2、辉龙石 ×3、上龙骨 ×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
头	樱火龙装面甲	男 女	剑士/枪手	16	6400z	2	4	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的甲壳×2、樱火龙之鳞×3、雌火龙之棘×1、燕雀石×2	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
身	樱火龙装链甲	男 女	枪手	16	6400z	1	4	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙之鳞×3、樱火龙的甲壳×2、火龙的翼爪×3、上龙骨×1	抗菌 +2、气配 −2、反复无常 +1、回复 +2
腕	樱火龙装护手	男 女	枪手	16	6400z	2	4	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙之鳞×4、樱火龙的甲壳×2、火龙的体液×4、杀人蜂幼虫×4	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
腰	樱火龙装甲裙	男 女	枪手	16	6400z	1	4	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙之鳞×3、樱火龙的甲壳×2、火龙的翼爪×2、上龙骨×1	抗菌 +2、气配 −2、反复无常 +3、回复 +2
脚	樱火龙装护膝	男 女	枪手	16	6400z	2	4	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙之鳞 ×4、樱火龙的甲壳 ×2、辉龙石 ×3、上龙骨 ×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2

樱火龙U装系列

反复无常的技能点数较高。入手困难的素材多，属于为了采集必须获得的系列。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	樱火龙装头铠U	男 女	剑士/枪手	60	13950z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、坚龙骨×2、雌火龙优质棘×2	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
身	樱火龙装铠甲U	男 女	剑士	60	13950z	1	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、雌火龙的红玉×1、灵鹤石×4	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
腕	樱火龙装护腕U	男 女	剑士	60	13950z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×4、雌火龙的逆鳞×1、坚龙骨×3	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
腰	樱火龙装腿甲U	男 女	剑士	60	13950z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、雌火龙的红玉×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
脚	樱火龙装护胫U	男 女	剑士	60	13950z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙−4	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×4、坚龙骨×3、辉水晶×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
头	樱火龙装面甲U	男 女	剑士/枪手	28	13950z	2	8	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、坚龙骨×2、雌火龙优质棘×2	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
身	樱火龙装链甲U	男 女	枪手	28	13950z	1	8	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、雌火龙的红玉×1、灵鹤石×4	抗菌 +1、采取 −1、反复无常 +3、回复 +2
腕	樱火龙装护手U	男 女	枪手	28	13950z	2	8	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×4、雌火龙的逆鳞×1、坚龙骨×3	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
腰	樱火龙装甲裙U	男 女	枪手	28	13950z	2	8	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、雌火龙的红玉×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2
脚	樱火龙装护膝U	男 女	枪手	28	13950z	2	8	火4 水2 雷0 冰2 龙−2	樱火龙的坚壳×2、樱火龙优质鳞×4、坚龙骨×3、辉水晶×1	抗菌 +1、气配 −1、反复无常 +3、回复 +2

金火龙剑士装系列

运气的技能点数较高。如果能发动激运的技能，报酬素材的获得率将会大幅提高。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	金月头铠	男女	剑士/枪手	62	15100z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙1	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X4、雌火龙优质棘 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
身	金月铠甲	男女	剑士	62	15100z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙1	金火龙优质鳞 X3、金火龙的坚壳 X3、火龙的延髓 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +1、反复无常 −1、运气 +3
腕	金月臂甲	男女	剑士	62	15100z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙1	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X3、雌火龙优质棘 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
腰	金月腿甲	男女	剑士	62	15100z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙1	金火龙优质鳞 X3、金火龙的坚壳 X4、雌火龙的逆鳞 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
脚	金月护胫	男女	剑士	62	15100z	2	8	火2 水0 雷−2 冰0 龙1	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X3、雌火龙的逆鳞 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
头	金月面甲	男女	剑士/枪手	31	15100z	2	8	火4 水2 雷0 冰1 龙2	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X4、雌火龙优质棘 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
身	金月链甲	男女	枪手	31	15100z	2	8	火4 水2 雷0 冰1 龙2	金火龙优质鳞 X3、金火龙的坚壳 X3、火龙的延髓 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +1、反复无常 −1、运气 +3
腕	金月护手	男女	枪手	31	15100z	2	8	火4 水2 雷0 冰1 龙2	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X3、雌火龙优质棘 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
腰	金月甲裙	男女	枪手	31	15100z	2	8	火4 水2 雷0 冰1 龙2	金火龙优质鳞 X3、金火龙的坚壳 X4、雌火龙的逆鳞 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3
脚	金月护膝	男女	枪手	31	15100z	2	8	火4 水2 雷0 冰1 龙2	金火龙的坚壳 X3、金火龙优质鳞 X3、雌火龙的逆鳞 X1、雌火龙的红玉 X1	体力 +3、反复无常 −1、运气 +3

迅龙S装系列

拥有新登场的怪物——迅龙之名的防具。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	迅龙头铠S	男女	剑士/枪手	62	10250z	2	6	火−4 水3 雷−3 冰2 龙0	迅龙的尾棘X5，迅龙的优质鳞X4，迅龙的延髓X1，怪物的浓汁X3	回避性能 +3、回避距离 +2、攻击 −2
身	迅龙铠甲S	男女	剑士	62	10250z	1	6	火−4 水3 雷−3 冰2 龙0	迅龙的黑毛X3，迅龙的优质鳞X2，迅龙的锐牙X4，白鸠石X4	回避性能 +2、回避距离 +3、攻击 −2
腕	迅龙护腕S	男女	剑士	62	10250z	2	6	火−4 水3 雷−3 冰2 龙0	迅龙的黑毛X4，迅龙的优质鳞X3，迅龙的锐牙X6，蛇龙的优质皮X2	回避性能 +3、回避距离 +2、攻击 −2
腰	迅龙腿甲S	男女	剑士	62	10250z	2	6	火−4 水3 雷−3 冰2 龙0	迅龙的优质鳞X5，迅龙的刃翼X2，坚龙骨X2，怪物的浓汁X4	回避性能 +1、回避距离 +4、攻击 −2
脚	迅龙护胫S	男女	剑士	62	10250z	2	6	火−4 水3 雷−3 冰2 龙0	迅龙的黑毛X4，迅龙的优质鳞X3，迅龙的锐牙X4，蛇龙的优质皮X4	回避性能 +1、回避距离 +4、攻击 −2
头	迅龙面甲S	男女	剑士/枪手	30	10250z	2	6	火−2 水4 雷−1 冰3 龙1	迅龙的尾棘X5，迅龙的优质鳞X4，迅龙的延髓X1，怪物的浓汁X3	回避性能 +1、回避距离 +4、攻击 −2
身	迅龙链甲S	男女	枪手	30	10250z	1	6	火−2 水4 雷−1 冰3 龙1	迅龙的黑毛X3，迅龙的优质鳞X2，迅龙的锐牙X4，白鸠石X4	回避性能 +2、回避距离 +3、攻击 −2
腕	迅龙弓腕S	男女	枪手	30	10250z	2	6	火−2 水4 雷−1 冰3 龙1	迅龙的黑毛X4，迅龙的优质鳞X3，迅龙的锐牙X6，蛇龙的优质皮X2	回避性能 +1、回避距离 +4、攻击 −2
腰	迅龙甲裙S	男女	枪手	30	10250z	2	6	火−2 水4 雷−1 冰3 龙1	迅龙的优质鳞X5，迅龙的刃翼X2，坚龙骨X2，怪物的浓汁X4	回避性能 +3、回避距离 +2、攻击 −2
脚	迅龙护膝S	男女	枪手	30	10250z	2	6	火−2 水4 雷−1 冰3 龙1	迅龙的黑毛X4，迅龙的优质鳞X3，迅龙的锐牙X4，蛇龙的优质皮X4	回避性能 +3、回避距离 +2、攻击 −2

蛇龙伪装套系列

对火以外属性的耐性都比较弱。累积耐力的技能点数，会发动高级耳栓的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	蛇龙伪头铠	男女	剑士/枪手	24	1650z	0	5	火0 水−1 雷−1 冰−1 龙−1	蛇龙之头×1、火龙的体液×3、怪物的体液×2、光水晶×2	匠+1、贯通弹强化+1、全耐性−2、耐力+3、毒+4
身	蛇龙之躯	男女	剑士/枪手	24	1650z	0	5	火0 水−1 雷−1 冰−1 龙−1	蛇龙之皮×4、火龙的体液×2、粘着白蚁×4、辉龙石×2	匠+2、贯通弹强化+2、全耐性−2、耐力+2、毒+1
腕	蛇龙的手臂	男女	剑士/枪手	24	1650z	0	5	火0 水−1 雷−1 冰−1 龙−1	缟模样的皮×5、火龙的体液×2、独角甲虫王×1、辉龙石×2	匠+2、贯通弹强化+2、全耐性−2、耐力+3、毒+2
腰	蛇龙的皮带	男女	剑士/枪手	24	1650z	0	5	火0 水−1 雷−1 冰−1 龙−1	蛇龙之皮×4、古龙骨×1、怪物的体液×3、辉龙石×2	胴系统倍加
脚	蛇龙之爪	男女	剑士/枪手	24	1650z	0	5	火0 水−1 雷−1 冰−1 龙−1	缟模样的皮×5、火龙的体液×2、杀人蜂幼虫×2、燕雀石×3	匠+2、贯通弹强化+2、全耐性−2、耐力+3、毒+2

死神装系列

附有有利于狩猎的技能点数，但因为体力会下降很多，建议装备体力珠。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	死神头铠	男女	剑士/枪手	40	5800z	2	5	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、角龙之牙×3、古龙骨×1	气配+2、体力−3、剑术+2
身	死神铠甲	男女	剑士	40	5800z	1	5	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、轰龙之牙×3、古龙骨×3	气配+2、体力−3、剑术+2
腕	死神护腕	男女	剑士	40	5800z	1	5	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、轰龙之牙×3、古龙骨×1	气配+2、体力−5、剑术+2
腰	死神腿甲	男女	剑士	40	5800z	1	5	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、上龙骨×2、古龙骨×1	气配+2、体力−5、剑术+2
脚	死神护胫	男女	剑士	40	5800z	1	5	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、龙骨【大】×4、古龙骨×2	气配+2、体力−5、剑术+2
头	死神面甲	男女	剑士/枪手	20	5800z	2	5	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、角龙之牙×3、古龙骨×1	榴弹追加+2、体力−3、自动装填+2
身	死神链甲	男女	枪手	20	5800z	1	5	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、迷之头骨×3、古龙骨×3	榴弹追加+2、体力−3、自动装填+2
腕	死神弓腕	男女	枪手	20	5800z	1	5	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、轰龙之牙×3、古龙骨×1	榴弹追加+2、体力−3、自动装填+2
腰	死神甲裙	男女	枪手	20	5800z	1	5	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、上龙骨×2、古龙骨×1	榴弹追加+2、体力−3、自动装填+2
脚	死神护膝	男女	枪手	20	5800z	1	5	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、龙骨【大】×4、古龙骨×2	榴弹追加+2、体力−3、自动装填+2

死神S装系列

附有死神装系列中所没有的特殊攻击技能点数。适合常用状态异常攻击的狩猎方式。


男剑士
男枪手


女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	死神头铠S	男 女	剑士/枪手	64	10750z	2	8	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、达人的骨髅×1、轰龙的尖爪×3、古龙骨×2	体力−3、剑术+2、特殊攻击+2
身	死神铠甲S	男 女	剑士	64	10750z	1	8	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、雪狮王的锐牙×2、迷之头骨×3、古龙骨×3	特殊攻击+2、体力−3、剑术+2
腕	死神护腕S	男 女	剑士	64	10750z	2	8	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、轰龙的锐牙×3、古龙骨×2	特殊攻击+2、体力−3、剑术+2
腰	死神腿甲S	男 女	剑士	64	10750z	2	8	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、坚龙骨×2、古龙骨×2	特殊攻击+2、体力−3、剑术+2
脚	死神护胫S	男 女	剑士	64	10750z	2	8	火2 水1 雷1 冰−1 龙0	灾祸之布×2、坚固之骨×4、缟模样的皮×2、古龙骨×3	特殊攻击+2、体力−3、剑术+2
头	死神面甲S	男 女	剑士/枪手	30	10750z	2	8	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、达人的骨髅×1、轰龙的尖爪×3、古龙骨×2	体力−3、自动装填+2、特殊攻击+2
身	死神链甲S	男 女	枪手	30	10750z	1	8	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、雪狮王的锐牙×2、迷之头骨×3、古龙骨×3	体力−3、自动装填+2、特殊攻击+2
腕	死神弓腕S	男 女	枪手	30	10750z	2	8	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×2、轰龙的锐牙×3、古龙骨×2	体力−3、自动装填+2、特殊攻击+2
腰	死神甲裙S	男 女	枪手	30	10750z	2	8	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、缟模样的皮×3、坚龙骨×2、古龙骨×2	体力−3、自动装填+2、特殊攻击+2
脚	死神护膝S	男 女	枪手	30	10750z	2	8	火3 水2 雷2 冰0 龙1	灾祸之布×2、坚固之骨×4、缟模样的皮×2、古龙骨×3	体力−3、自动装填+2、特殊攻击+2

轰龙装系列

全套用齐以后会发动自动标记的技能。用在追踪大型怪物的时候很方便。


男剑士


女剑士


男枪手


女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	轰龙头铠	男 女	剑士/枪手	40	5800z	1	4	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的头壳×1、轰龙之鳞×3、轰龙的甲壳×2、燕雀石×3	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2
身	轰龙铠甲	男 女	剑士	40	5800z	1	4	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙之牙×2、轰龙之爪×3、轰龙的甲壳×3、上龙骨×1	加护−1、听觉保护+1、千里眼+3、食事+2
腕	轰龙护腕	男 女	剑士	40	5800z	2	4	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙之鳞×2、轰龙之牙×2、轰龙之爪×3、燕雀石×5	加护−1、听觉保护+1、千里眼+3、食事+2
腰	轰龙腿甲	男 女	剑士	40	5800z	1	4	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙之牙×3、轰龙之鳞×4、轰龙的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2
脚	轰龙护胫	男 女	剑士	40	5800z	1	4	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙之鳞×3、轰龙之牙×3、轰龙的甲壳×2、辉龙石×2	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2
头	轰龙面甲	男 女	剑士/枪手	20	5800z	2	4	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的头壳×1、轰龙之鳞×3、轰龙的甲壳×2、燕雀石×3	加护−1、听觉保护+1、千里眼+3、食事+2
身	轰龙链甲	男 女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙之牙×2、轰龙之爪×3、轰龙的甲壳×3、上龙骨×1	加护−1、听觉保护+1、千里眼+3、食事+2
腕	轰龙弓腕	男 女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙之鳞×2、轰龙之牙×2、轰龙之爪×3、燕雀石×5	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2
腰	轰龙甲裙	男 女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙之牙×3、轰龙之鳞×4、轰龙的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2
脚	轰龙护膝	男 女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙之鳞×3、轰龙之牙×3、轰龙的甲壳×2、辉龙石×2	加护−2、听觉保护+2、千里眼+3、食事+2

轰龙S装系列

和轰龙系列技能点数的数值不同，容易发动快食者的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	轰龙装头铠S	男女	剑士/枪手	64	10750z	2	6	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的尖爪 ×3、轰龙的头壳 ×1、轰龙的锐牙 ×1、灵鹤石 ×3	加护 −2、听觉保护 +1、千里眼 +1、食事 +3
身	轰龙装铠甲S	男女	剑士	64	10750z	1	6	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的坚壳 ×3、轰龙的锐牙 ×2、轰龙的尖爪 ×3、坚龙骨 ×2	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +1、食事 +2
腕	轰龙装护腕S	男女	剑士	64	10750z	2	6	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的尖爪 ×2、轰龙优质鳞 ×4、轰龙之爪 ×3、辉水晶 ×1	加护 −2、听觉保护 +3、千里眼 +1、食事 +1
腰	轰龙装腿甲S	男女	剑士	64	10750z	1	6	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的坚壳 ×2、轰龙优质鳞 ×4、轰龙的尖爪 ×2、稀有金龟子 ×3	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +3、食事 +2
脚	轰龙装护胫S	男女	剑士	64	10750z	2	6	火3 水2 雷−2 冰3 龙−1	轰龙的坚壳 ×2、轰龙优质鳞 ×3、轰龙的尖爪 ×3、王族圣甲虫 ×6	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +1、食事 +2
头	轰龙装面甲S	男女	剑士/枪手	30	10750z	2	6	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的尖爪 ×3、轰龙的头壳 ×1、轰龙的锐牙 ×1、灵鹤石 ×3	加护 −2、听觉保护 +3、千里眼 +1、食事 +1
身	轰龙装链甲S	男女	枪手	30	10750z	1	6	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的坚壳 ×3、轰龙的锐牙 ×2、轰龙的尖爪 ×3、坚龙骨 ×2	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +1、食事 +2
腕	轰龙装弓腕S	男女	枪手	30	10750z	2	6	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的尖爪 ×2、轰龙优质鳞 ×4、轰龙之爪 ×3、辉水晶 ×1	加护 −2、听觉保护 +1、千里眼 +1、食事 +3
腰	轰龙装甲裙S	男女	枪手	30	10750z	1	6	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的坚壳 ×2、轰龙优质鳞 ×4、轰龙的尖爪 ×2、稀有金龟子 ×3	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +3、食事 +2
脚	轰龙装护膝S	男女	枪手	30	10750z	2	6	火4 水3 雷−1 冰4 龙0	轰龙的坚壳 ×2、轰龙优质鳞 ×3、轰龙的尖爪 ×3、王族圣甲虫 ×6	加护 −2、听觉保护 +2、千里眼 +1、食事 +2

雄火龙装系列

攻击的技能点数很高，将系列全套用齐的话会发动攻击力UP【大】的技能。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雄火龙装头铠	男女	剑士/枪手	40	5800z	1	4	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙之翼×1、火龙之鳞×2、辉龙石×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
身	雄火龙装铠甲	男女	剑士	40	5800z	0	4	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的翼膜×3、火龙的甲壳×3、火龙之鳞×2、上龙骨×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
腕	雄火龙装臂甲	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的翼膜×2、火龙之鳞×3、燕雀石×1、红莲石×1	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
腰	雄火龙装腿甲	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的翼爪×2、火龙之鳞×2、火龙的甲壳×3、龙骨【大】×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
脚	雄火龙装护胫	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的甲壳×3、火龙之鳞×2、火龙的翼爪×2、燕雀石×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
头	雄火龙装面甲	男女	剑士/枪手	20	5800z	1	4	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙之翼×1、火龙之鳞×2、辉龙石×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
身	雄火龙装链甲	男女	枪手	20	5800z	0	4	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的翼膜×3、火龙的甲壳×3、火龙之鳞×2、上龙骨×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
腕	雄火龙装护手	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的翼膜×2、火龙之鳞×3、燕雀石×1、红莲石×1	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
腰	雄火龙装甲裙	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的翼爪×2、火龙之鳞×2、火龙的甲壳×3、龙骨【大】×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2
脚	雄火龙装护膝	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的甲壳×3、火龙之鳞×2、火龙的翼爪×2、燕雀石×2	麻痹 −2、回复速度 +1、攻击 +4、千里眼 +2

雄火龙S装系列

和雄火龙装系列一样，不仅攻击的技能点数高，而且回复速度的技能点数也比较高。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	雄火龙装头铠S	男女	剑士/枪手	64	10750z	1	6	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的红玉×1、火龙之翼×1、火龙优质鳞×3、灵鹤石×3	气绝 −2、回复速度 +3、攻击 +4
身	雄火龙装铠甲S	男女	剑士	64	10750z	1	6	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙优质鳞×3、火龙的坚壳×3、坚龙骨×2、辉水晶×1	气绝 −2、回复速度 +1、攻击 +4
腕	雄火龙装臂甲S	男女	剑士	64	10750z	2	6	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙优质鳞×2、坚龙骨×3、火龙的坚壳×3、稀有金龟子×3	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4
腰	雄火龙装腿甲S	男女	剑士	64	10750z	2	6	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的坚壳×3、火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、火龙的翼膜×3	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4
脚	雄火龙装护胫S	男女	剑士	64	10750z	2	6	火2 水−1 雷2 冰−3 龙−4	火龙的红玉×1、火龙的坚壳×4、火龙的翼膜×4、王族圣甲虫×6	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4
头	雄火龙装面甲S	男女	剑士/枪手	30	10750z	2	6	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的红玉×1、火龙之翼×1、火龙优质鳞×3、灵鹤石×3	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4
身	雄火龙装链甲S	男女	枪手	30	10750z	1	6	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙优质鳞×3、火龙的坚壳×3、坚龙骨×2、辉水晶×1	气绝 −2、回复速度 +1、攻击 +4
腕	雄火龙装护手S	男女	枪手	30	10750z	2	6	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙优质鳞×2、坚龙骨×3、火龙的尾巴×4、稀有金龟子×3	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4
腰	雄火龙装甲裙S	男女	枪手	30	10750z	1	6	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的坚壳×3、火龙优质鳞×3、爆炎袋×2、火龙的翼膜×3	气绝 −2、回复速度 +3、攻击 +4
脚	雄火龙装护膝S	男女	枪手	30	10750z	2	6	火4 水0 雷5 冰−1 龙−2	火龙的红玉×1、火龙的坚壳×4、火龙的翼膜×4、王族圣甲虫×6	气绝 −1、回复速度 +2、攻击 +4

苍火龙装系列

全套装备以后会发动耳栓的技能。除电龙等部分怪物外咆哮将无效。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	苍火龙装头铠	男女	剑士/枪手	38	6900z	1	5	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙之翼×1、苍火龙之鳞×3、苍火龙的甲壳×2、辉龙石矿石×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −2、听觉保护 +3
身	苍火龙装铠甲	男女	剑士	38	6900z	1	5	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的甲壳×3、苍火龙之鳞×2、怪物的体液×3、上龙骨×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
腕	苍火龙装臂甲	男女	剑士	38	6900z	1	5	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的甲壳×2、苍火龙之鳞×3、火龙的骨髓×1、燕雀石矿石×5	达人 +1、攻击 +3、加护 −2、听觉保护 +3
腰	苍火龙装腿甲	男女	剑士	38	6900z	2	5	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的甲壳×2、苍火龙之鳞×2、火龙的体液×2、红莲石×1	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
脚	苍火龙装护胫	男女	剑士	38	6900z	2	5	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的甲壳×3、苍火龙之鳞×3、火龙的翼爪×2、龙骨【大】×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
头	苍火龙装面甲	男女	剑士/枪手	18	6900z	2	5	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙之翼×1、苍火龙之鳞×3、苍火龙的甲壳×2、辉龙石矿石×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
身	苍火龙装链甲	男女	枪手	18	6900z	1	5	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的甲壳×3、苍火龙之鳞×2、怪物的体液×3、上龙骨×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
腕	苍火龙装护手	男女	枪手	18	6900z	2	5	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的尾巴×2、苍火龙之鳞×3、火龙的骨髓×1、燕雀石矿石×5	达人 +1、攻击 +3、加护 −1、听觉保护 +2
腰	苍火龙装甲裙	男女	枪手	18	6900z	1	5	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的甲壳×2、苍火龙之鳞×2、火龙的体液×2、红莲石×1	达人 +1、攻击 +3、加护 −2、听觉保护 +3
脚	苍火龙装护膝	男女	枪手	18	6900z	1	5	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的甲壳×3、苍火龙之鳞×3、火龙的翼爪×2、龙骨【大】×2	达人 +1、攻击 +3、加护 −2、听觉保护 +3

苍火龙U装系列

和苍火龙装系列一样附有听觉保护的技能点数。体力会下降是个难点。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	苍火龙装头铠U	男女 剑士/枪手	62	14500z	2	8	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙之翼 ×1、火龙的红玉 ×1、王族圣甲虫 ×3	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
身	苍火龙装铠甲U	男女 剑士	62	14500z	1	8	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的坚壳 ×3、苍火龙优质鳞 ×3、爆炎袋 ×3、坚龙骨 ×2	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
腕	苍火龙装护腕U	男女 剑士	62	14500z	2	8	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×3、坚龙骨 ×3、灵鹤石 ×3	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
腰	苍火龙装腿甲U	男女 剑士	62	14500z	2	8	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×4、灵鹤石 ×3、爆炎袋 ×2	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
脚	苍火龙装护胫U	男女 剑士	62	14500z	2	8	火2 水−1 雷2 冰0 龙−4	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×3、火龙的红玉 ×1、辉水晶 ×1	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
头	苍火龙装面甲U	男女 剑士/枪手	28	14500z	2	8	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙之翼 ×1、火龙的红玉 ×1、王族圣甲虫 ×3	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
身	苍火龙装链甲U	男女 枪手	28	14500z	1	8	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的坚壳 ×3、苍火龙优质鳞 ×3、爆炎袋 ×3、坚龙骨 ×2	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
腕	苍火龙装弓腕U	男女 枪手	28	14500z	2	8	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×3、坚龙骨 ×3、灵鹤石 ×3	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
腰	苍火龙装甲裙U	男女 枪手	28	14500z	2	8	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×4、灵鹤石 ×3、爆炎袋 ×2	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3
脚	苍火龙装护膝U	男女 枪手	28	14500z	2	8	火4 水2 雷5 冰1 龙−2	苍火龙的坚壳 ×2、苍火龙优质鳞 ×3、火龙的红玉 ×1、辉水晶 ×1	体力 −2、达人 +2、听觉保护 +3

银火龙装系列

附有对攻击有用的技能点数。比起防御更适用于重视攻击的狩猎。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	银日头铠	男女 剑士/枪手	64	16000z	2	8	火2 水−1 雷−1 冰0 龙1	银火龙的坚壳×2、银火龙之翼×1、火龙的红玉×1、狱炎石×1	剑术 +2、攻击 +3、防御 −2
身	银日铠甲	男女 剑士	64	16000z	2	8	火2 水−1 雷−1 冰0 龙1	银火龙的坚壳×3、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、火龙的逆鳞×1	剑术 +2、攻击 +2、防御 −1
腕	银日臂甲	男女 剑士	64	16000z	2	8	火2 水−1 雷−1 冰0 龙1	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、龙玉×2	剑术 +2、攻击 +3、防御 −2
腰	银日腿甲	男女 剑士	64	16000z	2	8	火2 水−1 雷−1 冰0 龙1	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×4、火龙的红玉×1、火龙的延髓×1	剑术 +2、攻击 +3、防御 −2
脚	银日护胫	男女 剑士	64	16000z	2	8	火2 水−1 雷−1 冰0 龙1	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、稀有金龟子×3	剑术 +2、攻击 +3、防御 −2
头	银日面甲	男女 剑士/枪手	32	16000z	2	8	火4 水2 雷1 冰1 龙2	银火龙的坚壳×2、银火龙之翼×1、火龙的红玉×1、狱炎石×1	贯通弹强化 +2、属性攻击 +1、攻击 +2、防御 −2
身	银日链甲	男女 枪手	32	16000z	2	8	火4 水2 雷1 冰1 龙2	银火龙的坚壳×3、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、火龙的逆鳞×1	贯通弹强化 +2、攻击 +2、防御 −1
腕	银日护手	男女 枪手	32	16000z	2	8	火4 水2 雷1 冰1 龙2	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、龙玉×2	贯通弹强化 +2、属性攻击 +1、攻击 +2、防御 −2
腰	银日甲裙	男女 枪手	32	16000z	2	8	火4 水2 雷1 冰1 龙2	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×4、火龙的红玉×1、火龙的延髓×1	贯通弹强化 +2、属性攻击 +1、攻击 +2、防御 −2
脚	银日护膝	男女 枪手	32	16000z	2	8	火4 水2 雷1 冰1 龙2	银火龙的坚壳×2、银火龙优质鳞×3、火龙的红玉×1、稀有金龟子×3	贯通弹强化 +2、属性攻击 +1、攻击 +2、防御 −2

角龙装系列

附有风压的技能点数。将系列全套用齐的话可发动风压【小】无效的技能。



男剑士



女剑士



男枪手



女枪手

部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	角龙装头铠	男 女 剑士/枪手	40	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	弯曲之角×2、角龙的甲壳×3、上龙骨×1、辉龙石×2	体力-2、达人+4、风压+2、运气-1
身	角龙装铠甲	男 女 剑士	40	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	优质的弯角×1、角龙的背甲×1、角龙的甲壳×2、燕雀石×2	体力-2、达人+2、风压+2、运气-1
腕	角龙装臂甲	男 女 剑士	40	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的甲壳×3、角龙之牙×2、上龙骨×1	体力-2、达人+3、风压+2、运气-2
腰	角龙装腿甲	男 女 剑士	40	5800z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的背甲×2、角龙的甲壳×2、上龙骨×1	体力-2、达人+2、风压+2、运气-1
脚	角龙装护胫	男 女 剑士	40	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的甲壳×3、角龙的背甲×2、燕雀石×4、辉龙石×3	体力-2、达人+4、风压+2、运气-1
头	角龙装面甲	男 女 剑士/枪手	20	5800z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	弯曲之角×2、角龙的甲壳×3、上龙骨×1、辉龙石×2	体力-2、达人+2、风压+2、运气-1
身	角龙装链甲	男 女 枪手	20	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	优质的弯角×1、角龙的背甲×1、角龙的甲壳×2、燕雀石×2	体力-2、达人+2、风压+2、运气-1
腕	角龙装弓腕	男 女 枪手	20	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的甲壳×3、角龙之牙×2、上龙骨×1	体力-2、达人+3、风压+2、运气-2
腰	角龙装甲裙	男 女 枪手	20	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的背甲×2、角龙的甲壳×2、上龙骨×1	体力-2、达人+4、风压+2、运气-1
脚	角龙装护膝	男 女 枪手	20	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的甲壳×3、角龙的背甲×2、燕雀石×4、辉龙石×3	体力-2、达人+4、风压+2、运气-1

角龙D装系列

比角龙系列的风压技能点数更高，用齐的话会发动风压【大】无效的技能。



男剑士



女剑士



男枪手



女枪手

部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	角龙装头铠D	男 女 剑士/枪手	38	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑卷角×2、黑角龙的甲壳×3、上龙骨×1、辉龙石×2	斩味+2、防御-1、风压+3、运气-3
身	角龙装铠甲D	男 女 剑士	38	5800z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑卷角×1、黑角龙的背甲×1、黑角龙的甲壳×2、燕雀石×2	斩味+2、防御-1、风压+3、运气-1
腕	角龙装臂甲D	男 女 剑士	38	5800z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的甲壳×3、角龙之牙×2、上龙骨×1	斩味+2、防御-1、风压+3、运气-1
腰	角龙装腿甲D	男 女 剑士	38	5800z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的背甲×2、黑角龙的甲壳×2、上龙骨×1	斩味+2、防御-1、风压+3、运气-1
脚	角龙装护胫D	男 女 剑士	38	5800z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的甲壳×3、黑角龙的背甲×2、燕雀石×4、辉龙石×3	斩味+2、防御-1、风压+3、运气-1
头	角龙装面甲D	男 女 剑士/枪手	18	5800z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑卷角×2、黑角龙的甲壳×3、上龙骨×1、辉龙石×2	装填+2、饥饿度-1、风压+3、运气-1
身	角龙装链甲D	男 女 枪手	18	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑卷角×1、黑角龙的背甲×1、黑角龙的甲壳×2、燕雀石×2	装填+2、饥饿度-1、风压+3、运气-1
腕	角龙装弓腕D	男 女 枪手	18	5800z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的甲壳×3、角龙之牙×2、上龙骨×1	装填+2、饥饿度-1、风压+3、运气-1
腰	角龙装甲裙D	男 女 枪手	18	5800z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的背甲×2、黑角龙的甲壳×2、上龙骨×1	装填+2、饥饿度-1、风压+3、运气-3
脚	角龙装护膝D	男 女 枪手	18	5800z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的背甲×2、黑角龙的甲壳×3、燕雀石×1、辉龙石×3	装填+2、饥饿度-1、风压+3、运气-1

角龙S装系列

虽然防御力高，但体力的技能点数会减少。建议用全套时安装体力珠。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	角龙装头铠S	男女 剑士/枪手	64	10750z	1	6	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、灵鹤石×3、稀有金龟子×2	体力 -3、达人 +4、风压 +2
身	角龙装铠甲S	男女 剑士	64	10750z	1	6	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的坚甲×1、优质的弯角×1、角龙的坚壳×2、坚龙骨×2	体力 -2、达人 +3、风压 +2
腕	角龙装臂甲S	男女 剑士	64	10750z	2	6	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、角龙之牙×4、上龙骨×4	体力 -2、达人 +3、风压 +2
腰	角龙装腿甲S	男女 剑士	64	10750z	2	6	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的坚甲×2、角龙的坚壳×2、辉龙石×2、王族圣甲虫×5	体力 -2、达人 +3、风压 +2
脚	角龙装护胫S	男女 剑士	64	10750z	2	6	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	角龙的坚壳×3、角龙的坚甲×2、灵鹤石×4、白鹭石×2	体力 -2、达人 +3、风压 +2
头	角龙装面甲S	男女 剑士/枪手	30	10750z	2	6	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、灵鹤石×3、稀有金龟子×2	体力 -2、达人 +3、风压 +2
身	角龙装链甲S	男女 枪手	30	10750z	1	6	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的坚甲×1、优质的弯角×1、角龙的坚壳×2、坚龙骨×2	体力 -2、达人 +3、风压 +2
腕	角龙装弓腕S	男女 枪手	30	10750z	2	6	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、角龙之牙×4、上龙骨×4	体力 -2、达人 +3、风压 +2
腰	角龙装甲裙S	男女 枪手	30	10750z	2	6	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的坚甲×2、角龙的坚壳×2、辉龙石×2、王族圣甲虫×5	体力 -2、达人 +3、风压 +2
脚	角龙装护膝S	男女 枪手	30	10750z	1	6	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	角龙的坚壳×3、角龙的坚甲×2、灵鹤石×4、白鹭石×2	体力 -3、达人 +4、风压 +2

角龙U装系列

和角龙D装系列一样，风压的技能点数会提高。能对卷起强风的怪物起效。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	角龙装头铠U	男女 剑士/枪手	62	10750z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、辉水晶×1、稀有金龟子×2	斩味 +2、防御 -2、风压 +3
身	角龙装铠甲U	男女 剑士	62	10750z	1	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的坚甲×1、优质的弯角×1、黑角龙的坚壳×2、坚龙骨×2	斩味 +2、防御 -2、风压 +3
腕	角龙装臂甲U	男女 剑士	62	10750z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、角龙之牙×4、黄速龙王的尾×3	斩味 +2、防御 -2、风压 +3
腰	角龙装腿甲U	男女 剑士	62	10750z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的坚甲×2、黑角龙的坚壳×2、蛇龙优质皮×3、王族圣甲虫×5	斩味 +2、防御 -2、风压 +3
脚	角龙装护胫U	男女 剑士	62	10750z	2	4	火3 水-1 雷1 冰-2 龙0	黑角龙的坚壳×3、黑角龙的坚甲×2、灵鹤石×4、白鹭石×2	斩味 +2、防御 -2、风压 +3
头	角龙装面甲U	男女 剑士/枪手	28	10750z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、辉水晶×1、稀有金龟子×2	装填 +2、风压 +3、运气 -2
身	角龙装链甲U	男女 枪手	28	10750z	1	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的坚甲×1、优质的弯角×1、黑角龙的坚壳×2、坚龙骨×2	装填 +2、风压 +3、运气 -2
腕	角龙装弓腕U	男女 枪手	28	10750z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的坚壳×3、优质的弯角×1、角龙之牙×4、黄速龙王的尾×3	装填 +2、风压 +3、运气 -2
腰	角龙装甲裙D	男女 枪手	28	10750z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的坚甲×2、黑角龙的坚壳×2、蛇龙优质皮×3、王族圣甲虫×5	装填 +2、风压 +3、运气 -2
脚	角龙装护膝U	男女 枪手	28	10750z	2	4	火5 水2 雷4 冰-1 龙0	黑角龙的坚壳×3、黑角龙的坚甲×2、灵鹤石×4、白鹭石×2	装填 +2、风压 +3、运气 -2

铠龙装系列

睡眠的技能点数高，用齐的话会发动睡眠无效的技能，从而不会进入睡眠状态。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	铠龙装头铠	男女	剑士/枪手	40	5800z	1	4	火2 水-2 雷2 冰0 龙-2	铠龙的甲壳×4、铠龙的头壳×1、龙骨【大】×3、红速龙之皮×4	睡眠 +4、防御性能 +2、防御 +1、耐力 -2
身	铠龙装铠甲	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水-2 雷2 冰0 龙-2	铠龙的甲壳×5、燕雀石×3、上龙骨×3、红速龙王的皮×2	睡眠 +2、防御性能 +2、防御 +1、耐力 -2
腕	铠龙装臂甲	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水-2 雷2 冰0 龙-2	铠龙的甲壳×6、火炎袋×4、龙骨【大】×5、辉龙石×3	睡眠 +3、防御性能 +2、防御 +2、耐力 -2
腰	铠龙装腿甲	男女	剑士	40	5800z	1	4	火2 水-2 雷2 冰0 龙-2	铠龙的甲壳×4、独角甲虫王×3、上龙骨×2、红速龙之皮×3	睡眠 +4、防御性能 +2、防御 +1、耐力 -2
脚	铠龙装护胫	男女	剑士	40	5800z	2	4	火2 水-2 雷2 冰0 龙-2	铠龙的甲壳×5、火炎袋×3、上龙骨×2、红速龙王的皮×2	睡眠 +2、防御性能 +2、防御 +1、耐力 -2
头	铠龙装面甲	男女	剑士/枪手	20	5800z	1	4	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的甲壳×4、铠龙的头壳×1、龙骨【大】×3、红速龙之皮×4	睡眠 +3、扩散弹追加 +4、耐力 -2
身	铠龙装链甲	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的甲壳×5、燕雀石×3、上龙骨×3、红速龙王的皮×2	睡眠 +3、扩散弹追加 +2、耐力 -2
腕	铠龙装弓腕	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的甲壳×6、火炎袋×4、龙骨【大】×5、辉龙石×3	睡眠 +3、扩散弹追加 +4、耐力 -2
腰	铠龙装甲裙	男女	枪手	20	5800z	1	4	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的甲壳×4、独角甲虫王×3、上龙骨×2、红速龙之皮×3	睡眠 +3、扩散弹追加 +4、耐力 -2
脚	铠龙装护膝	男女	枪手	20	5800z	2	4	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的甲壳×5、火炎袋×3、上龙骨×2、红速龙王的皮×2	睡眠 +3、扩散弹追加 +2、耐力 -2

铠龙D装系列

附防御强化和防御的技能点数。对装备能实现防御的武器时有用。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	铠龙装头铠D	男女	剑士/枪手	38	5800z	1	4	火2 水-2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的甲壳×4、黑铠龙的头壳×1、龙骨【大】×3、杀人蜂幼虫×3	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +5
身	铠龙装铠甲D	男女	剑士	38	5800z	2	4	火2 水-2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的甲壳×5、燕雀石×3、上龙骨×3、橡胶质的皮×2	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +1
腕	铠龙装臂甲D	男女	剑士	38	5800z	2	4	火2 水-2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的甲壳×6、睡眠袋×4、龙骨【大】×5、辉龙石×3	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
腰	铠龙装腿甲D	男女	剑士	38	5800z	2	4	火2 水-2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的甲壳×4、独角甲虫王×3、上龙骨×2、燕雀石×4	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
脚	铠龙装护胫D	男女	剑士	38	5800z	2	4	火2 水-2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的甲壳×5、火炎袋×3、上龙骨×2、橡胶质的皮×2	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
头	铠龙装面甲D	男女	剑士/枪手	18	5800z	2	4	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的甲壳×4、黑铠龙的头壳×1、龙骨【大】×3、杀人蜂幼虫×3	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
身	铠龙装护手D	男女	枪手	18	5800z	1	4	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的甲壳×5、燕雀石×3、上龙骨×3、橡胶质的皮×2	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
腕	铠龙装链甲D	男女	枪手	18	5800z	2	4	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的甲壳×6、睡眠袋×4、龙骨【大】×5、辉龙石×3	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
腰	铠龙装甲裙D	男女	枪手	18	5800z	2	4	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的甲壳×4、独角甲虫王×3、上龙骨×2、燕雀石×4	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3
脚	铠龙装护膝D	男女	枪手	18	5800z	2	4	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的甲壳×5、火炎袋×3、上龙骨×2、橡胶质的皮×2	防御强化 +2、饥饿度 -2、防御 +3

铠龙S装系列

剑士和枪手分别附有防御性能和反动的技能点数。对攻击力高的怪物很有效。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	铠龙装头铠S	男女 剑士/枪手	64	10750z	2	6	火2 水−2 雷2 冰0 龙−2	铠龙的坚壳×5、铠龙的头壳×1、龙骨壳×2、坚龙骨×3	防御性能 +2、防御 +3、耐力 −2
身	铠龙装铠甲S	男女 剑士	64	10750z	2	6	火2 水−2 雷2 冰0 龙−2	铠龙的坚壳×5、铠龙的甲壳×2、上龙骨×2、红莲石×2	防御性能 +2、防御 +1、耐力 −2
腕	铠龙装臂甲S	男女 剑士	64	10750z	1	6	火2 水−2 雷2 冰0 龙−2	铠龙的坚壳×2、铠龙的甲壳×6、坚龙骨×1、狱炎石×1	防御性能 +2、防御 +5、耐力 −2
腰	铠龙装腿甲S	男女 剑士	64	10750z	2	6	火2 水−2 雷2 冰0 龙−2	铠龙的坚壳×1、铠龙的甲壳×3、上龙骨×3、铠龙的延髓×1	防御性能 +2、防御 +3、耐力 −2
脚	铠龙装护胫S	男女 剑士	64	10750z	1	6	火2 水−2 雷2 冰0 龙−2	铠龙的坚壳×2、铠龙的甲壳×6、坚龙骨×2、稀有金龟子×2	防御性能 +2、防御 +4、耐力 −3
头	铠龙装面甲S	男女 剑士/枪手	30	10750z	2	6	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的坚壳×5、铠龙的头壳×1、龙骨壳×2、坚龙骨×3	反动 +2、防御 +3、耐力 −2
身	铠龙装链甲S	男女 枪手	30	10750z	2	6	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的坚壳×5、铠龙的甲壳×2、上龙骨×2、红莲石×2	反动 +2、防御 +1、耐力 −2
腕	铠龙装护手S	男女 枪手	30	10750z	2	6	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的坚壳×2、铠龙的甲壳×6、坚龙骨×1、狱炎石×1	反动 +2、防御 +3、耐力 −2
腰	铠龙装甲裙S	男女 枪手	30	10750z	1	6	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的坚壳×1、铠龙的甲壳×3、上龙骨×3、铠龙的延髓×1	反动 +2、防御 +5、耐力 −2
脚	铠龙装护膝S	男女 枪手	30	10750z	1	6	火4 水1 雷3 冰1 龙0	铠龙的坚壳×2、铠龙的甲壳×6、坚龙骨×2、稀有金龟子×2	反动 +2、防御 +4、耐力 −3

铠龙U装系列

和铠龙D装系列一样，属于对能实现防御的武器及装备重型枪弩时有用的系列。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	铠龙装头铠U	男女 剑士/枪手	62	10750z	2	7	火2 水−2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的坚壳×5、黑铠龙的头壳×1、龙头壳×2、稀有金龟子×3	防御强化 +3、饥饿度 −3、防御 +1
身	铠龙装铠甲U	男女 剑士	62	10750z	3	7	火2 水−2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的坚壳×5、黑铠龙的甲壳×2、坚龙骨×2、铠龙的延髓×1	防御强化 +1、饥饿度 −1、防御 +1
腕	铠龙装臂甲U	男女 剑士	62	10750z	2	7	火2 水−2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的坚壳×2、黑铠龙的甲壳×6、坚龙骨×3、爆炎袋×3	防御强化 +2、饥饿度 −2、防御 +3
腰	铠龙装腿甲U	男女 剑士	62	10750z	2	7	火2 水−2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的坚壳×1、黑铠龙的甲壳×3、坚龙骨×1、辉水晶×1	防御强化 +2、饥饿度 −2、防御 +3
脚	铠龙装护胫U	男女 剑士	62	10750z	2	7	火2 水−2 雷2 冰1 龙0	黑铠龙的坚壳×2、黑铠龙的甲壳×6、坚龙骨×3、橡胶质优质皮×3	防御强化 +2、饥饿度 −3、防御 +2
头	铠龙装面甲U	男女 剑士/枪手	28	10750z	2	7	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的坚壳×5、黑铠龙的头壳×1、龙头壳×2、稀有金龟子×3	防御强化 +2、饥饿度 −2、防御 +3
身	铠龙装链甲U	男女 枪手	28	10750z	3	7	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的坚壳×5、黑铠龙的甲壳×2、坚龙骨×2、铠龙的延髓×1	防御强化 +1、饥饿度 −1、防御 +1
腕	铠龙装护手U	男女 枪手	28	10750z	2	7	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的坚壳×2、黑铠龙的甲壳×6、坚龙骨×3、爆炎袋×3	防御强化 +3、饥饿度 −3、防御 +1
腰	铠龙装甲裙U	男女 枪手	28	10750z	2	7	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的坚壳×1、黑铠龙的甲壳×3、坚龙骨×1、辉水晶×1	防御强化 +2、饥饿度 −2、防御 +3
脚	铠龙装护膝U	男女 枪手	28	10750z	2	7	火4 水1 雷3 冰2 龙0	黑铠龙的坚壳×2、黑铠龙的甲壳×6、坚龙骨×3、橡胶质优质皮×3	防御强化 +2、饥饿度 −3、防御 +2

金狮子装系列

对水以外属性的耐性都比较强。特别是还附有对装备狩猎笛时有用的技能点数。



部位	名称	性别	使用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	金色头带	男女	剑士/枪手	55	15500z	1	8	火3 水2 雷2 冰−2 龙3	金狮子的尖角×2、金黄之毛×1、火龙的逆鳞×1	匠+2、底力+3、笛+2、气配−2
身	金色的羽衣	男女	剑士	55	15500z	0	8	火3 水2 雷2 冰−2 龙3	金狮子的尖角×1、金黄之毛×1、金狮子的黑毛×2	匠+2、底力+3、笛+2、气配−2
腕	金色龙手	男女	剑士	55	15500z	1	8	火3 水2 雷2 冰−2 龙3	金狮子的尖角×1、金火龙优质鳞×1、金狮子的尾巴×2	匠+2、底力+3、笛+2、气配−2
腰	金色带甲	男女	剑士	55	15500z	1	8	火3 水2 雷2 冰−2 龙3	金狮子的尖角×1、金火龙优质鳞×1、金狮子的黑毛×2	匠+2、底力+3、笛+2、气配−2
脚	金色之裤	男女	剑士	55	15500z	1	8	火3 水2 雷2 冰−2 龙3	金狮子的尖角×2、金火龙优质鳞×1、金狮子的黑毛×2	匠+2、底力+3、笛+2、气配−2

黑子装系列

全套装备的话会发动炮术王的技能。在使用彻甲榴弹时装备能提高攻击力。



部位	名称	性别	使用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	金色环	男女	剑士/枪手	28	15500z	1	8	火4 水3 雷3 冰−1 龙4	金狮子的尖角×2、金狮子的黑毛×3、火龙的逆鳞×1、钢龙优质鳞×3	精密射击−1、底力+3、炮术+3、气配+2
身	黑子的装束	男女	枪手	28	15500z	0	8	火4 水3 雷3 冰−1 龙4	金狮子的尖角×1、钢龙优质鳞×2、钢龙的翼膜×2、金狮子的黑毛×4	精密射击−1、底力+3、炮术+3、气配+2
腕	黑子龙手	男女	枪手	28	15500z	1	8	火4 水3 雷3 冰−1 龙4	金狮子的尖角×1、钢龙优质鳞×1、金狮子的尾巴×2、蛇龙优质皮×2	精密射击−1、底力+3、炮术+3、气配+2
腰	黑子带裙	男女	枪手	28	15500z	1	8	火4 水3 雷3 冰−1 龙4	金狮子的尖角×1、钢龙优质鳞×2、金狮子的黑毛×4、蛇龙优质皮×2	精密射击−1、底力+3、炮术+3、气配+2
脚	黑子之足袋	男女	枪手	28	15500z	1	8	火4 水3 雷3 冰−1 龙4	金狮子的尖角×2、钢龙优质鳞×2、金狮子的黑毛×2、蛇龙优质皮×2	精密射击−1、底力+3、炮术+3、气配+2

霞龙剑士装系列

剑士用。风压的技能点数很高，全套用齐的话能发动龙风压无效的技能。



部位	名称	性别	使用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	霞龙剑装鸟帽子	男女	剑士/枪手	40	9000z	1	5	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙之皮×3、霞龙的翼膜×1、雌火龙的逆鳞×1	听觉保护+2、风压+4、地形−3
身	霞龙剑装身体	男女	剑士	40	9000z	0	5	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙之皮×2、霞龙的翼膜×3、魅惑色的柔皮×2、光水晶×2	听觉保护+2、风压+4、地形−3
腕	霞龙剑装大袖	男女	剑士	40	9000z	1	5	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙之爪×1、霞龙之皮×3、古龙骨×3、黑珍珠×5	听觉保护+2、风压+4、地形−3
腰	霞龙剑装丸带	男女	剑士	40	9000z	0	5	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙的尾巴×1、霞龙之皮×2、古龙骨×4、光水晶×1	听觉保护+2、风压+4、地形−3
脚	霞龙剑装具足	男女	剑士	40	9000z	1	5	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙之皮×2、霞龙的翼膜×1、柔软的皮×2、黑珍珠×5	听觉保护+2、风压+4、地形−3

霞龙枪手装系列

必要的素材和技能点数和霞龙剑士装系列相同。这里的为枪手用。



部位	名称	性别	使用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	霞龙弓装鸟帽子	男女	剑士/枪手	20	9000z	1	5	火−3 水4 雷1 冰5 龙0	霞龙之皮×3、霞龙的翼膜×1、雌火龙的逆鳞×1	听觉保护+2、风压+4、地形−3
身	霞龙弓装身体	男女	枪手	20	9000z	0	5	火−3 水4 雷1 冰5 龙0	霞龙之皮×2、霞龙的翼膜×3、魅惑色的柔皮×2、光水晶×2	听觉保护+2、风压+4、地形−3
腕	霞龙弓装大袖	男女	枪手	20	9000z	1	5	火−3 水4 雷1 冰5 龙0	霞龙之爪×1、霞龙之皮×3、古龙骨×3、黑珍珠×5	听觉保护+2、风压+4、地形−3
腰	霞龙弓装丸带	男女	枪手	20	9000z	1	5	火−3 水4 雷1 冰5 龙0	霞龙的尾巴×1、霞龙之皮×2、古龙骨×4、光水晶×1	听觉保护+2、风压+4、地形−3
脚	霞龙弓装具足	男女	枪手	20	9000z	1	5	火−3 水4 雷1 冰5 龙0	霞龙之皮×2、霞龙的翼膜×1、柔软的皮×2、黑珍珠×5	听觉保护+2、风压+4、地形−3

霞龙剑士霸装系列

比霞龙剑士装系列技能点数的数值稍高。入手困难的素材较多，很有收集价值。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	霞龙剑装鸟帽子·霸	男女 剑士/枪手	64	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×3、霞龙的翼膜×1、霞龙的宝玉×1、稀有金龟子×2	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2
身	霞龙剑装身体·霸	男女 剑士	64	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的翼膜×3、魅惑色的翼膜×2、狱炎石×2	听觉保护 +2、风压 +3、地形 −2
腕	霞龙剑装大袖·霸	男女 剑士	64	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙的尖角×2、霞龙优质皮×3、古龙骨×4、古龙之血×2	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2
腰	霞龙剑装丸带·霸	男女 剑士	64	14000z	2	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的尾巴×1、古龙骨×5、辉水晶×1	听觉保护 +2、风压 +3、地形 −2
脚	霞龙剑装具足·霸	男女 剑士	64	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的翼膜×1、珍珠色的柔皮×2、白鹭石×5	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2

霞龙枪手霸装系列

比霞龙枪手装系列技能点数的数值稍高。对使用咆哮的怪物有效。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	霞龙弓鸟帽子·霸	男女 剑士/枪手	30	14000z	2	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×3、霞龙的翼膜×1、霞龙的宝玉×1、稀有金龟子×2	听觉保护 +2、风压 +3、地形 −2
身	霞龙弓装身体·霸	男女 枪手	30	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的翼膜×3、魅惑色的翼膜×2、狱炎石×2	听觉保护 +2、风压 +3、地形 −2
腕	霞龙弓装大袖·霸	男女 枪手	30	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙的尖角×2、霞龙优质皮×3、古龙骨×4、古龙之血×2	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2
腰	霞龙弓装丸带·霸	男女 枪手	30	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的尾巴×1、古龙骨×5、辉水晶×1	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2
脚	霞龙弓装具足·霸	男女 枪手	30	14000z	1	8	火−4 水3 雷0 冰4 龙−1	霞龙优质皮×2、霞龙的翼膜×1、魅惑色的翼膜×2、白鹭石×5	听觉保护 +2、风压 +5、地形 −2

钢龙装系列

附有蓄力缩减的技能点数，用齐系列全套的话能发动集中的技能。



			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	钢龙装刃头铠	男女 剑士/枪手	42	9300z	1	5	火0 水2 雷−2 冰4 龙−3	钢龙之角×1、钢龙的甲壳×2、辉龙石矿石×4	毒 −2、蓄力缩减 +3、地形 +2、火耐性 +2
身	钢龙装铠甲	男女 剑士	42	9300z	0	5	火0 水2 雷−2 冰4 龙−3	钢龙的甲壳×2、钢龙的翼膜×1、辉龙石矿石×2、古龙之血×1	毒 −2、蓄力缩减 +1、地形 +2、火耐性 +3
腕	钢龙装臂甲	男女 剑士	42	9300z	1	5	火0 水2 雷−2 冰4 龙−3	钢龙的甲壳×2、钢龙的翼膜×1、钢之龙鳞×3、古龙骨×3	毒 −3、蓄力缩减 +2、地形 +4
腰	钢龙装腿甲	男女 剑士	42	9300z	1	5	火0 水2 雷−2 冰4 龙−3	钢龙的翼膜×1、钢龙之爪×2、钢龙的甲壳×2、红莲石×1	毒 −2、蓄力缩减 +2、地形 +2、火耐性 +3
脚	钢龙装护胫	男女 剑士	42	9300z	1	5	火0 水2 雷−2 冰4 龙−3	钢龙的甲壳×3、钢之龙鳞×4、钢龙之爪×1、辉龙石矿石×3	毒 −3、蓄力缩减 +2、地形 +4
头	钢龙装尖头铠	男女 剑士/枪手	21	9300z	1	5	火2 水3 雷−2 冰5 龙−2	钢龙之角×1、钢龙的甲壳×2、辉龙石矿石×4	毒 −2、蓄力缩减 +3、地形 +2、火耐性 +2
身	钢龙装链甲	男女 枪手	21	9300z	0	5	火2 水3 雷−2 冰5 龙−2	钢龙的甲壳×2、钢龙的翼膜×1、辉龙石矿石×2、古龙之血×1	毒 −2、蓄力缩减 +1、地形 +3、火耐性 +3
腕	钢龙装护手	男女 枪手	21	9300z	1	5	火2 水3 雷−2 冰5 龙−2	钢龙的甲壳×2、钢龙的翼膜×1、钢之龙鳞×3、古龙骨×3	毒 −3、蓄力缩减 +2、地形 +4
腰	钢龙装甲裙	男女 枪手	21	9300z	1	5	火2 水3 雷−2 冰5 龙−2	钢龙的翼膜×1、钢龙之爪×2、钢龙的甲壳×2、红莲石×1	毒 −2、蓄力缩减 +2、地形 +3、火耐性 +3
脚	钢龙装护膝	男女 枪手	21	9300z	1	5	火2 水3 雷−2 冰5 龙−2	钢龙的甲壳×3、钢之龙鳞×4、钢龙之爪×1、辉龙石矿石×3	毒 −3、蓄力缩减 +2、地形 +4

钢龙S装系列

部分防具附有钢龙装系列所没有的斩味、贯通弹强化的技能点数。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	钢龙装头铠S	男女	剑士/枪手	66	16000z	2	8	火0 水2 雷-2 冰4 龙-3	钢龙的坚壳×2、钢龙之角×1、钢龙的宝玉×1、稀有金龟子×2	毒-1、蓄力缩减+3、地形+1、斩味+3
身	钢龙装铠甲S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷-2 冰4 龙-3	钢龙的坚壳×2、钢龙的翼膜×2、灵鹤石×4、古龙之血×2	毒-2、蓄力缩减+1、地形+2、斩味+2
腕	钢龙装臂甲S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷-2 冰4 龙-3	钢龙的坚壳×3、钢龙的尖爪×1、钢龙优质鳞×3、古龙骨×5	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4
腰	钢龙装腿甲S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷-2 冰4 龙-3	钢龙的坚壳×2、钢龙的尖爪×2、钢龙的翼膜×2、狱炎石×1	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4
脚	钢龙装护胫S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷-2 冰4 龙-3	钢龙的坚壳×3、钢龙优质鳞×4、钢龙的尖爪×1、白鹭石×3	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4
头	钢龙装面甲S	男女	剑士/枪手	32	16000z	2	8	火2 水3 雷-2 冰5 龙-2	钢龙的坚壳×2、钢龙之角×1、钢龙的宝玉×1、稀有金龟子×2	毒-1、蓄力缩减+3、地形+1、贯通弹强化+2
身	钢龙装链甲S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火2 水3 雷-2 冰5 龙-2	钢龙的坚壳×2、钢龙的翼膜×2、灵鹤石×4、古龙之血×2	毒-2、蓄力缩减+3、地形+2、贯通弹强化+2
腕	钢龙装护手S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火2 水3 雷-2 冰5 龙-2	钢龙的坚壳×3、钢龙的尖爪×1、钢龙优质鳞×3、古龙骨×5	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4
腰	钢龙装甲裙S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火2 水3 雷-2 冰5 龙-2	钢龙的坚壳×2、钢龙的尖爪×2、钢龙的翼膜×2、狱炎石×1	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4
脚	钢龙装护膝S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火2 水3 雷-2 冰5 龙-2	钢龙的坚壳×3、钢龙优质鳞×4、钢龙的尖爪×1、白鹭石×3	毒-3、蓄力缩减+2、地形+4

麒麟剑士装系列

附有全耐性、属性攻击的技能点数，能与各种系统的怪物相对应。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	麒麟装角头铠	男女	剑士/枪手	44	9800z	1	5	火0 水2 雷4 冰0 龙-1	麒麟之皮×1、麒麟的雷角×1、麒麟的棕毛×3、橡胶质的皮×2	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
身	麒麟装守护甲	男女	剑士	44	9800z	1	5	火0 水2 雷4 冰0 龙-1	麒麟之皮×1、柔软的皮×3、橡胶质的皮×2、光水晶×1	属性攻击+2、全耐性+3、效果持续-2
腕	麒麟装臂甲	男女	剑士	44	9800z	1	5	火0 水2 雷4 冰0 龙-1	麒麟之皮×1、柔软的皮×2、橡胶质的皮×3、雷光虫×2	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
腰	麒麟装裙箍	男女	剑士	44	9800z	1	5	火0 水2 雷4 冰0 龙-1	麒麟之皮×1、柔软的皮×2、橡胶质的皮×2、电气袋×3	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
脚	麒麟装护胫	男女	剑士	44	9800z	1	5	火0 水2 雷4 冰0 龙-1	麒麟之皮×1、柔软的皮×2、橡胶质的皮×3、电气袋×3	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
头	麒麟装头冠	男女	剑士/枪手	22	9800z	1	5	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟之皮×1、麒麟的雷角×1、麒麟的棕毛×3、橡胶质的皮×2	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
身	麒麟装圣袍	男女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟之皮×1、柔软的皮×3、橡胶质的皮×2、光水晶×1	属性攻击+2、全耐性+3、效果持续-2
腕	麒麟装链甲	男女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟之皮×1、柔软的皮×2、橡胶质的皮×3、雷光虫×2	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
腰	麒麟装饰带	男女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟之皮×1、麒麟的雷角 ×2、橡胶质的皮×2、电气袋×3	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2
脚	麒麟装护膝	男女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟之皮×1、柔软的皮×2、橡胶质的皮×3、电气袋×3	属性攻击+2、全耐性+3、千里眼+2、效果持续-2

麒麟S装系列

使所有耐性提高的全耐性技能点数是一大魅力。防御力也很高，让人放心。


男剑士
男枪手


女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	麒麟装角头铠S	男女	剑士/枪手	66	16000z	1	8	火0 水2 雷4 冰0 龙−1	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、麒麟的苍角×1、麒麟的棕毛×5	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2
身	麒麟装守护甲S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷4 冰0 龙−1	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、白化的生肉片×1、辉水晶×1	属性攻击 +2、全耐性 +3、效果持续 −2
腕	麒麟装臂甲S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷4 冰0 龙−1	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、橡胶质优质皮×2、雷光浸出物×3	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2
腰	麒麟装裙箍S	男女	剑士	66	16000z	2	8	火0 水2 雷4 冰0 龙−1	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、麒麟的苍角×2、电击袋×3	属性攻击 +2、全耐性 +3、效果持续 −2
脚	麒麟装护胫S	男女	剑士	66	16000z	1	8	火0 水2 雷4 冰0 龙−1	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、橡胶质优质皮×2、电击袋×3	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2
头	麒麟装头冠S	男女	剑士/枪手	32	16000z	2	8	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、麒麟的苍角×1、麒麟的棕毛×5	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2
身	麒麟装圣袍S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、白化的生肉片×1、辉水晶×1	属性攻击 +2、全耐性 +3、效果持续 −2
腕	麒麟装链甲S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、橡胶质优质皮×2、雷光浸出物×3	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2
腰	麒麟装饰带S	男女	枪手	32	16000z	2	8	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、麒麟的苍角×2、电击袋×3	属性攻击 +2、全耐性 +3、效果持续 −2
脚	麒麟装护膝S	男女	枪手	32	16000z	1	8	火1 水4 雷6 冰1 龙0	麒麟优质皮×1、麒麟之皮×3、橡胶质优质皮×2、电击袋×3	属性攻击 +2、全耐性 +5、效果持续 −2

晓丸&曙丸（男）装系列

只有男性猎人能装备的防具。回复速度及防御性能等有关防守的技能点数较多。


男剑士


男枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	晓丸【兜】	男	剑士/枪手	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、老山龙之角×1、优质的弯角×1、勇气之证×1	回复速度 +2、防御性能 +3、千里眼 +3、耐力 −1
身	晓丸【胴体】	男	剑士	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙的甲壳×4、红莲石×2、真红之角×3、勇气之证×1	回复速度 +2、防御性能 +3、千里眼 +1、耐力 −1
腕	晓丸【龙手】	男	剑士	44	9800z	2	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、古龙骨×2、火龙之翼×1、勇气之证×1	回复速度 +2、防御性能 +3、千里眼 +1、耐力 −1
腰	晓丸【腰甲】	男	剑士	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙的甲壳×5、炎龙之鳞×1、铠龙的甲壳×5、勇气之证×1	回复速度 +2、防御性能 +3、千里眼 +3、耐力 −1
脚	晓丸【具足】	男	剑士	44	9800z	2	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、钢之龙鳞×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	回复速度 +2、防御性能 +3、千里眼 +1、耐力 −1
头	曙丸【乌帽子】	男	剑士/枪手	22	9800z	2	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、老山龙之角×1、优质的弯角×1、勇气之证×1	回复速度 +2、装填 +3、通常弹追加 +1、饥饿 −1
身	曙丸【胴体】	男	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙的甲壳×4、红莲石×2、真红之角×3、勇气之证×1	回复速度 +2、装填 +3、通常弹追加 +1、饥饿 −1
腕	曙丸【龙手】	男	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、古龙骨×2、火龙之翼×1、勇气之证×1	回复速度 +2、装填 +3、通常弹追加 +3、饥饿 −1
腰	曙丸【腰甲】	男	枪手	22	9800z	2	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙的甲壳×4、炎龙之鳞×1、铠龙的甲壳×5、勇气之证×1	回复速度 +2、装填 +3、通常弹追加 +1、饥饿 −1
脚	曙丸【具足】	男	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、钢之龙鳞×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	回复速度 +2、装填 +3、通常弹追加 +3、饥饿 −1

凛&艳（女）装系列

女性猎人可装备。虽然对龙的耐性很低，但回复速度及防御性能等技能点数都很方便。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	凛【钵金】	女	剑士／枪手	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、老山龙之角×1、优质的弯角×1、勇气之证×1	回复速度+2,防御性能+3,千里眼+3,耐力−1
身	凛【身体】	女	剑士	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙的甲壳×4、红莲石×2、真红之角×3、勇气之证×1	回复速度+2,防御性能+3,千里眼+1,耐力−1
腕	凛【龙手】	女	剑士	44	9800z	2	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、古龙骨×2、火龙之翼×1、勇气之证×1	回复速度+2,防御性能+3,千里眼+1,耐力−1
腰	凛【腰甲】	女	剑士	44	9800z	1	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙的甲壳×5、炎龙之鳞×1、铠龙的甲壳×5、勇气之证×1	回复速度+2,防御性能+3,千里眼+3,耐力−1
脚	凛【裤】	女	剑士	44	9800z	2	5	火−2 水2 雷0 冰2 龙−4	老山龙之鳞×5、钢之龙鳞×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	回复速度+2,防御性能+3,千里眼+1,耐力−1
头	艳【钵金】	女	剑士／枪手	22	9800z	2	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、老山龙之角×1、优质的弯角×1、勇气之证×1	回复速度+2,装填+3,通常弹追加+1,饥饿−1
身	艳【身体】	女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙的甲壳×4、红莲石×2、真红之角×3、勇气之证×1	回复速度+2,装填+3,通常弹追加+1,饥饿−1
腕	艳【龙手】	女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、古龙骨×2、火龙之翼×1、勇气之证×1	回复速度+2,装填+3,通常弹追加+3,饥饿−1
腰	艳【腰甲】	女	枪手	22	9800z	2	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙的甲壳×5、炎龙之鳞×1、铠龙的甲壳×5、勇气之证×1	回复速度+2,装填+3,通常弹追加+1,饥饿−1
脚	艳【裤】	女	枪手	22	9800z	1	5	火1 水3 雷2 冰3 龙−2	老山龙之鳞×5、钢之龙鳞×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	回复速度+2,装填+3,通常弹追加+3,饥饿−1

红凛&红艳（女）装系列

技能点数数值高，通常弹全等级追加及探知的技能通过2种装备便可发动。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
腰	红凛【腰甲】	女	剑士	44	9800z	1	5	火2 水−2 雷0 冰0 龙−4	老山龙的甲壳×4、炎龙的翼膜×1、铠龙的甲壳×5、勇气之证×1	回复速度 +4 千里眼 +5
脚	红凛【裤】	女	剑士	44	9800z	1	5	火2 水−2 雷0 冰0 龙−4	老山龙之鳞×5、炎龙的翼膜×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	回复速度 +4 千里眼 +5
腰	红艳【腰甲】	女	枪手	22	9800z	1	5	火3 水1 雷2 冰1 龙−2	老山龙的坚壳×4、炎龙的翼膜×2、铠龙的甲壳×1、勇气之证×1	通常弹追加 +5 回复速度 +4
脚	红艳【裤】	女	枪手	22	9800z	1	5	火3 水1 雷2 冰1 龙−2	老山龙之鳞×5、炎龙的翼膜×1、雌火龙之棘×2、勇气之证×1	通常弹追加 +5 回复速度 +4

晓丸·霸&曙丸·霸（男）装系列

耐水属性和冰属性较强的防具。晓丸（男）的强化版。发动防御强化的技能很容易。



部位	名称	性别	类型	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	晓丸·霸【兜】	男	剑士/枪手	66	16000z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、钢龙的坚壳×3、老山龙的大爪×3、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+3、防御强化+2、气绝-2
身	晓丸·霸【胴体】	男	剑士	66	16000z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、一角龙的心脏×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
腕	晓丸·霸【龙手】	男	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、古龙之血×4、火龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
腰	晓丸·霸【腰甲】	男	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的坚壳×4、钢龙的尖爪×2、铠龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
脚	晓丸·霸【具足】	男	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、狱炎龙之鳞×2、雌火龙的红玉×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
头	曙丸·霸【乌帽子】	男	剑士/枪手	32	16000z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、钢龙的坚壳×3、老山龙的大爪×3、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-2
身	曙丸·霸【胴体】	男	枪手	32	16000z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、一角龙的心脏×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
腕	曙丸·霸【龙手】	男	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、古龙之血×4、火龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
腰	曙丸·霸【腰甲】	男	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的坚壳×4、钢龙的尖爪×2、铠龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
脚	曙丸·霸【具足】	男	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、狱炎龙之鳞×2、雌火龙的红玉×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1

凛·霸&艳·霸（女）装系列

耐水和冰属性较强，防御力也高。素材中入手困难的一角龙心脏为必须物，很强大。



部位	名称	性别	类型	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	凛·霸【钵金】	女	剑士/枪手	66	16000z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、钢龙的坚壳×3、老山龙的大爪×3、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+3、防御强化+2、气绝-2
身	凛·霸【身体】	女	剑士	66	16000z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、一角龙的心脏×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
腕	凛·霸【龙手】	女	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、古龙之血×4、火龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
腰	凛·霸【腰甲】	女	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的坚壳×4、钢龙的尖爪×2、铠龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
脚	凛·霸【裤】	女	剑士	66	16000z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙优质鳞×5、狱炎龙之鳞×2、雌火龙的红玉×1、勇气之证×3	回复速度+2、防御性能+2、防御强化+2、气绝-1
头	艳·霸【钵金】	女	剑士/枪手	32	16000z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、钢龙的坚壳×3、老山龙的大爪×3、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-2
身	艳·霸【身体】	女	枪手	32	16000z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、一角龙的心脏×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
腕	艳·霸【龙手】	女	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、古龙之血×4、火龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
腰	艳·霸【腰甲】	女	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的坚壳×4、钢龙的尖爪×2、铠龙的延髓×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1
脚	艳·霸【裤】	女	枪手	32	16000z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙优质鳞×5、狱炎龙之鳞×2、雌火龙的红玉×1、勇气之证×3	回复速度+2、装填+4、气绝-1

晓丸·皇&曙丸·皇（男）装系列

防御力非常高，晓丸（男）系列的优良品。建议剑士使用剑术，枪手使用贯通弹强化。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	晓丸·皇【兜】	男	剑士/枪手	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、火龙的红玉×1、老山龙的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
身	晓丸·皇【胴体】	男	剑士	64	32500z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×4、炎妃龙的尾巴×3、麒麟的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
腕	晓丸·皇【龙手】	男	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、古龙之血×4、雌火龙优质棘×2、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
腰	晓丸·皇【腰甲】	男	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×4、霞龙优质皮×5、龙玉×4、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
脚	晓丸·皇【具足】	男	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、炎妃龙之角×3、霞龙的尖角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
头	曙丸·皇【乌帽子】	男	剑士/枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、火龙的红玉×1、老山龙的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
身	曙丸·皇【胴体】	男	枪手	30	32500z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×4、炎龙的粉尘×2、麒麟的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
腕	曙丸·皇【龙手】	男	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、古龙之血×4、雌火龙优质棘×2、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
腰	曙丸·皇【腰甲】	男	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×4、霞龙优质皮×5、龙玉×4、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
脚	曙丸·皇【具足】	男	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、炎妃龙之角×3、霞龙的尖角×3、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2

凛·皇&艳·皇（女）装系列

高防御力和回复速度的技能点数是其魅力所在。注意不要发动气绝倍加。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	凛·皇【钵金】	女	剑士/枪手	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、火龙的红玉×1、老山龙的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
身	凛·皇【身体】	女	剑士	64	32500z	1	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×4、炎妃龙的尾巴×3、麒麟的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
腕	凛·皇【龙手】	女	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、古龙之血×4、雌火龙优质棘×2、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
腰	凛·皇【腰甲】	女	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×4、霞龙优质皮×5、龙玉×4、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
脚	凛·皇【裤】	女	剑士	64	32500z	2	8	火-2 水2 雷0 冰2 龙-4	老山龙的苍甲壳×5、炎妃龙之角×3、霞龙的尖角×3、勇气之证×3	回复速度+3、剑术+2、气绝-2
头	艳·皇【钵金】	女	剑士/枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、火龙的红玉×1、老山龙的苍角×3、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
身	艳·皇【身体】	女	枪手	30	32500z	1	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×4、炎龙的粉尘×3、麒麟的苍角×1、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
腕	艳·皇【龙手】	女	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、古龙之血×4、雌火龙优质棘×2、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
腰	艳·皇【腰甲】	女	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×4、霞龙优质皮×5、龙玉×4、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2
脚	艳·皇【裤】	女	枪手	30	32500z	2	8	火1 水3 雷2 冰3 龙-2	老山龙的苍甲壳×5、炎妃龙之角×3、霞龙的尖角×3、勇气之证×3	回复速度+3、贯通弹强化+2、气绝-2

炎妃龙装系列

对火属性的耐性非常高的防具。防御性能及防御强化的技能点数也是其魅力所在。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	炎妃龙装凤冠	男女	剑士/枪手	46	11625z	2	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎妃龙的棕毛×2、炎龙的翼膜×2、古龙之血×1、红莲石×3	达人+2、防御性能+1、偷盗无效+2、耐寒−2
身	炎妃龙装铠甲	男女	剑士	46	11625z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎妃龙的棕毛×2、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×3、红莲石×2	达人+2、防御性能+1、偷盗无效+2、耐寒−2
腕	炎妃龙装臂甲	男女	剑士	46	11625z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎妃龙的甲壳×3、炎龙的翼膜×1、炎妃龙的棕毛×1、红莲石×2	达人+2、防御性能+3、偷盗无效+2、耐寒−2
腰	炎妃龙装腿甲	男女	剑士	46	11625z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎妃龙之角×1、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×4、辉龙石矿石×9	达人+2、防御性能+3、偷盗无效+2、耐寒−2
脚	炎妃龙装护胫	男女	剑士	46	11625z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎妃龙的甲壳×4、炎龙的翼膜×2、炎龙之爪×2、红莲石×1	达人+2、防御性能+3、偷盗无效+2、耐寒−2
头	炎妃龙装面甲	男女	剑士/枪手	23	11625z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎妃龙的棕毛×2、炎龙的翼膜×2、古龙之血×1、红莲石×3	达人+1、防御强化+5、偷盗无效+1、耐寒−2
身	炎妃龙装链甲	男女	枪手	23	11625z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎妃龙的棕毛×2、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×3、红莲石×2	达人+2、防御强化+1、偷盗无效+2、耐寒−2
腕	炎妃龙装护手	男女	枪手	23	11625z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎妃龙的甲壳×3、炎龙的翼膜×1、炎妃龙的棕毛×1、红莲石×2	达人+3、防御强化+2、偷盗无效+2、耐寒−2
腰	炎妃龙装甲裙	男女	枪手	23	11625z	2	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎妃龙之角×1、炎龙的翼膜×2、炎龙之鳞×4、辉龙石矿石×9	达人+2、防御强化+1、偷盗无效+2、耐寒−2
脚	炎妃龙装护膝	男女	枪手	23	11625z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎妃龙的甲壳×4、炎龙的翼膜×2、炎龙之爪×2、红莲石×1	达人+3、防御强化+1、偷盗无效+3、耐寒−2

炎王龙装系列

耐火属性强，疲劳和达人的技能点数较多。疲劳无效的技能对古龙种霞龙的攻击有效。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	炎王龙装皇冠	男女	剑士/枪手	48	13500z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎王龙之角×2、炎龙之鳞×3、火龙的逆鳞×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
身	炎王龙装铠甲	男女	剑士	48	13500z	0	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎王龙的棕毛×1、炎龙的翼膜×2、红莲石×3、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
腕	炎王龙装臂甲	男女	剑士	48	13500z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎王龙的甲壳×3、炎龙之爪×2、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
腰	炎王龙装腿甲	男女	剑士	48	13500z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎王龙的棕毛×1、炎龙之鳞髓×3、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
脚	炎王龙装护胫	男女	剑士	48	13500z	1	5	火5 水−1 雷0 冰0 龙−2	炎王龙的甲壳×3、炎龙的翼膜×2、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
头	炎王龙装面甲	男女	剑士/枪手	24	13500z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎王龙之角×2、炎龙之鳞×3、火龙的逆鳞×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
身	炎王龙装链甲	男女	枪手	24	13500z	0	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎王龙的棕毛×1、炎龙的翼膜×2、红莲石×3、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
腕	炎王龙装护手	男女	枪手	24	13500z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎王龙的甲壳×3、炎龙之爪×2、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
腰	炎王龙装甲裙	男女	枪手	24	13500z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎王龙的棕毛×1、炎龙之鳞×3、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3
脚	炎王龙装护膝	男女	枪手	24	13500z	1	5	火6 水1 雷2 冰0 龙−1	炎龙的翼膜×2、黑铠龙的甲壳×3、红莲石×2、古龙之血×1	达人+3、耐寒−3、疲劳+3

炎王龙S装系列

特点是达人的技能点数非常多。可配套装备后发动见切+3。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	炎王龙装皇冠S	男女	剑士/枪手	70	21000z	1	8	火5 水-1 雷0 冰0 龙-2	炎王龙的尖角×2、狱炎龙之鳞×3、炎龙的宝玉×1	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2
身	炎王龙装铠甲S	男女	剑士	70	21000z	1	8	火5 水-1 雷0 冰0 龙-2	炎龙的粉尘×2、炎王龙的坚壳×3、狱炎石×3、古龙之血×3	达人 +3、耐寒 -2、疲劳 +2
腕	炎王龙装护腕S	男女	剑士	70	21000z	2	8	火5 水-1 雷0 冰0 龙-2	炎王龙的坚壳×4、炎龙之爪×3、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +3、耐寒 -2、疲劳 +2
腰	炎王龙装腿甲S	男女	剑士	70	21000z	1	8	火5 水-1 雷0 冰0 龙-2	狱炎龙之鳞×4、炎王龙的棕毛×2、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2
脚	炎王龙装护胫S	男女	剑士	70	21000z	1	8	火5 水-1 雷0 冰0 龙-2	炎王龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2
头	炎王龙装面甲S	男女	剑士/枪手	34	21000z	1	8	火6 水1 雷2 冰0 龙-1	炎王龙的尖角×2、狱炎龙之鳞×3、炎龙的宝玉×1	达人 +3、耐寒 -2、疲劳 +2
身	炎王龙装链甲S	男女	枪手	34	21000z	1	8	火6 水1 雷2 冰0 龙-1	炎龙的粉尘×2、炎王龙的坚壳×3、狱炎石×3、古龙之血×3	达人 +3、耐寒 -2、疲劳 +2
腕	炎王龙装弓腕S	男女	枪手	34	21000z	2	8	火6 水1 雷2 冰0 龙-1	炎王龙的坚壳×4、炎龙之爪×3、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2
腰	炎王龙装甲裙S	男女	枪手	34	21000z	1	8	火6 水1 雷2 冰0 龙-1	狱炎龙之鳞×4、炎王龙的棕毛×2、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2
脚	炎王龙装护膝S	男女	枪手	34	21000z	1	8	火6 水1 雷2 冰0 龙-1	炎王龙的坚壳×4、炎龙的粉尘×2、狱炎石×2、古龙之血×3	达人 +5、耐寒 -2、疲劳 +2

砦蟹剑士装系列

用齐5种的话能发动耐震的技能。怪物引起的地震便无法形成晃荡了。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	金刚【兜】	男女	剑士/枪手	48	13500z	1	5	火-2 水3 雷2 冰2 龙-2	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、火龙的逆鳞×1	防御性能 +3、运气 +2、食事 -2、耐震 +2
身	金刚【胴体】	男女	剑士	48	13500z	1	5	火-2 水3 雷2 冰2 龙-2	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、钢龙的甲壳×1、辉龙石×2	防御性能 +3、食事 -2、耐震 +2
腕	金刚【龙手】	男女	剑士	48	13500z	1	5	火-2 水3 雷2 冰2 龙-2	砦蟹的甲壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的龙鳞×2、辉龙石×3	防御性能 +3、运气 +2、食事 -2、耐震 +2
腰	金刚【腰体】	男女	剑士	48	13500z	1	5	火-2 水3 雷2 冰2 龙-2	砦蟹的甲壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的甲壳×1、辉龙石×2	防御性能 +3、运气 +2、食事 -2、耐震 +2
脚	金刚【具足】	男女	剑士	48	13500z	1	5	火-2 水3 雷2 冰2 龙-2	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、钢龙的龙鳞×2、辉龙石×3	防御性能 +3、运气 +2、食事 -2、耐震 +2

砦蟹枪手装系列

对水、雷、冰属性的耐性很高的防具。有反作用的技能点数，非常好用。



部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	不动【兜】	男女	剑士/枪手	24	13500z	1	5	火0 水5 雷3 冰3 龙-1	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、火龙的逆鳞×1	反动 +2、耐震 +2、食事 -2、装填 -1、运气 +2
身	不动【胴体】	男女	枪手	24	13500z	1	5	火0 水5 雷3 冰3 龙-1	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、钢龙的甲壳×1、辉龙石×2	反动 +2、耐震 +2、食事 -2、装填 -1
腕	不动【龙手】	男女	枪手	24	13500z	1	5	火0 水5 雷3 冰3 龙-1	砦蟹的甲壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的龙鳞×2、辉龙石×3	反动 +2、耐震 +2、食事 -2、装填 -1、运气 +2
腰	不动【腰体】	男女	枪手	24	13500z	1	5	火0 水5 雷3 冰3 龙-1	砦蟹的甲壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的甲壳×1、辉龙石×2	反动 +2、耐震 +2、食事 -2、装填 -1、运气 +2
脚	不动【具足】	男女	枪手	24	13500z	1	5	火0 水5 雷3 冰3 龙-1	砦蟹的甲壳×2、砦蟹的背甲×1、钢龙的龙鳞×2、辉龙石×3	反动 +2、耐震 +2、食事 -2、装填 -1、运气 +2

砦蟹剑士S装系列

砦蟹剑士装系列的强化版，耐水、雷、冰属性较强。也同样存在防御性能和耐震的技能点数。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	金刚•霸【兜】	男女 剑士/枪手	70	21000z	2	8	火−2 水3 雷2 冰2 龙−2	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、霞龙的宝玉×1	防御性能+3、食事−2、耐震+2
身	金刚•霸【胴体】	男女 剑士	70	21000z	1	8	火−2 水3 雷2 冰2 龙−2	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、钢龙的坚壳×1、稀有金龟子×2	防御性能+3、食事−2、耐震+2
腕	金刚•霸【龙手】	男女 剑士	70	21000z	1	8	火−2 水3 雷2 冰2 龙−2	砦蟹的坚壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的上龙鳞×2、稀有金龟子×3	防御性能+5、食事−2、耐震+2
腰	金刚•霸【腰体】	男女 剑士	70	21000z	1	8	火−2 水3 雷2 冰2 龙−2	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的尖爪×1、钢龙的坚壳×1、稀有金龟子×2	防御性能+5、食事−2、耐震+2
脚	金刚•霸【具足】	男女 剑士	70	21000z	1	8	火−2 水3 雷2 冰2 龙−2	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、钢龙的上龙鳞×2、稀有金龟子×3	防御性能+5、食事−2、耐震+2

砦蟹枪手S装系列

砦蟹枪手装系列追加了高防御力的优良品。特别是对水、雷、冰3种属性的耐性很高。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	不动•霸【兜】	男女 剑士/枪手	34	21000z	1	8	火0 水5 雷3 冰3 龙−1	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、霞龙的宝玉×1	反动+3、运气+2、食事−2、耐震+2
身	不动•霸【胴体】	男女 枪手	34	21000z	1	8	火0 水5 雷3 冰3 龙−1	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、钢龙的坚壳×1、稀有金龟子×2	反动+2、运气+1、食事−2、耐震+2
腕	不动•霸【龙手】	男女 枪手	34	21000z	2	8	火0 水5 雷3 冰3 龙−1	砦蟹的坚壳×2、砦蟹之铗×1、钢龙的上龙鳞×2、稀有金龟子×3	反动+2、运气+1、食事−2、耐震+2
腰	不动•霸【腰体】	男女 枪手	34	21000z	1	8	火0 水5 雷3 冰3 龙−1	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的尖爪×1、钢龙的坚壳×1、稀有金龟子×2	反动+4、运气+1、食事−2、耐震+2
脚	不动•霸【具足】	男女 枪手	34	21000z	1	8	火0 水5 雷3 冰3 龙−1	砦蟹的坚壳×2、砦蟹的坚甲×1、钢龙的上龙鳞×2、稀有金龟子×3	反动+4、运气+1、食事−2、耐震+2

夜叉剑士装系列

能强化所有耐性的全耐性技能点数很方便。建议集齐5种，使用全耐性+5。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	夜叉【御面】	男女 剑士/枪手	44	9800z	2	5	火2 水2 雷0 冰−2 龙−2	龙苔×3、龙木×1、火龙的逆鳞×1、波凯票×1	剑术+2、加护+1、全耐性+2、底力−2
身	夜叉【羽衣】	男女 剑士	44	9800z	1	5	火2 水2 雷0 冰−2 龙−2	龙苔×2、龙木×2、古龙之血×1、波凯票×1	剑术+2、加护+2、全耐性+1、底力−2
腕	夜叉【御手】	男女 剑士	44	9800z	1	5	火2 水2 雷0 冰−2 龙−2	龙苔×2、龙木×1、红莲石×2、波凯票×1	剑术+2、加护+1、全耐性+4、底力−2
腰	夜叉【腰卷】	男女 剑士	44	9800z	1	5	火2 水2 雷0 冰−2 龙−2	龙苔×2、龙木×2、古龙之血×1、波凯票×1	剑术+2、加护+1、全耐性+4、底力−2
脚	夜叉【御足】	男女 剑士	44	9800z	1	5	火2 水2 雷0 冰−2 龙−2	龙苔×3、龙木×1、古龙骨×5、波凯票×1	剑术+2、加护+1、全耐性+4、底力−2

修罗枪手装系列

既然夜叉装系列为剑士用，修罗装系列则为枪手用。装填数及全耐性都很优秀。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	修罗【御面】	男女 剑士/枪手	22	9800z	2	5	火3 水4 雷2 冰−1 龙−1	龙苔×3、龙木×1、火龙的逆鳞×1、波凯票×1	装填数+2、加护+1、全耐性+2、底力−2
身	修罗【羽衣】	男女 枪手	22	9800z	1	5	火3 水4 雷2 冰−1 龙−1	龙苔×2、龙木×2、古龙之血×1、波凯票×1	装填数+2、加护+2、全耐性+1、底力−2
腕	修罗【御手】	男女 枪手	22	9800z	1	5	火3 水4 雷2 冰−1 龙−1	龙苔×2、龙木×1、红莲石×2、波凯票×1	装填数+2、加护+1、全耐性+4、底力−2
腰	修罗【腰卷】	男女 枪手	22	9800z	1	5	火3 水4 雷2 冰−1 龙−1	龙苔×2、龙木×2、古龙之血×1、波凯票×1	装填数+2、加护+1、全耐性+4、底力−2
脚	修罗【御足】	男女 枪手	22	9800z	1	5	火3 水4 雷2 冰−1 龙−1	龙苔×3、龙木×1、古龙骨×5、波凯票×1	装填数+2、加护+1、全耐性+4、底力−2

黑龙装系列

技能点数全无、风格彻底不同的防具。耐水、雷、冰属性较强，耐龙属性则很弱。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	黑龙的诅咒头	男女 剑士／枪手	36	11111z	2	5	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑块×1、黑色碎片×2、古代秘药×1、光水晶×1	——
身	黑龙之邪体	男女 剑士	36	11111z	2	5	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑块×1、黑色碎片×3、古代秘药×1、火炎袋×3	——
腕	黑龙之臂甲	男女 剑士	36	11111z	2	5	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑块×1、黑色碎片×1、古代秘药×1、红莲石×1	——
腰	黑龙之翼	男女 剑士	36	11111z	3	5	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑块×1、黑色碎片×3、古代秘药×1、火龙的体液×3	——
脚	黑龙装护胫	男女 剑士	36	11111z	2	5	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑块×1、黑色碎片×2、古代秘药×1、黑珍珠×1	——
头	黑龙的恐怖脸	男女 剑士／枪手	18	11111z	2	5	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑块×1、黑色碎片×2、古代秘药×1、光水晶×1	——
身	黑龙之暴皮	男女 枪手	18	11111z	2	5	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑块×1、黑色碎片×3、古代秘药×1、火炎袋×3	——
腕	黑龙之护手	男女 枪手	18	11111z	2	5	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑块×1、黑色碎片×1、古代秘药×1、红莲石×1	——
腰	黑龙之尾	男女 枪手	18	11111z	3	5	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑块×1、黑色碎片×3、古代秘药×1、火龙的体液×3	——
脚	黑色护膝	男女 枪手	18	11111z	2	5	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑块×1、黑色碎片×2、古代秘药×1、黑珍珠×1	——

龙S装系列

虽然有斩味及自动装填等有用的技能点数，但需要注意的是加护及达人容易同时下降。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	龙的诅咒头S	男女 剑士／枪手	70	22222z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑龙的眼X1，黑龙的鳞X3，黑龙的角X2，火龙的延髓X1	斩味+3、剑术+1、加护－3、达人－2
身	龙之邪体S	男女 剑士	70	22222z	0	8	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑龙的角X2，黑龙的甲壳X3，黑龙的鳞X2，火龙的红玉X1	斩味+2、剑术+2、加护－3、达人－2
腕	龙之臂甲S	男女 剑士	70	22222z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑龙的角X2，黑龙的甲壳X1，黑龙的翼膜X3，雌火龙的红玉X1	斩味+1、剑术+3、加护－3、达人－2
腰	龙之翼S	男女 剑士	70	22222z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑龙的甲壳X3，黑龙的鳞X2，黑龙的翼膜X1，黑龙的逆鳞X3	斩味+3、剑术+1、加护－3、达人－2
脚	龙装护胫S	男女 剑士	70	22222z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙－5	黑龙的鳞X3，黑龙的甲壳X2，黑龙的翼膜X1，雌火龙的逆鳞X3	斩味+1、剑术+3、加护－3、达人－2
头	龙的恐怖脸S	男女 剑士／枪手	34	22222z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑龙的眼X1，黑龙的鳞X3，黑龙的角X2，火龙的延髓X1	自动装填+3、通常弹强化+1、加护－3、达人－2
身	龙之暴皮S	男女 枪手	34	22222z	0	8	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑龙的角X2，黑龙的甲壳X3，黑龙的鳞X2，火龙的红玉X1	自动装填+2、通常弹强化+2、加护－3、达人－2
腕	龙之护手S	男女 枪手	34	22222z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑龙的角X2，黑龙的甲壳X1，黑龙的翼膜X3，雌火龙的红玉X1	自动装填+1、通常弹强化+3、加护－3、达人－2
腰	龙之尾S	男女 枪手	34	22222z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑龙的甲壳X3，黑龙的鳞X2，黑龙的翼膜X1，黑龙的逆鳞X3	自动装填+3、通常弹强化+1、加护－3、达人－2
脚	龙之护膝S	男女 枪手	34	22222z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙－2	黑龙的鳞X3，黑龙的甲壳X2，黑龙的翼膜X1，雌火龙的逆鳞X3	自动装填+1、通常弹强化+3、加护－3、达人－2

红黑龙装系列

因防御力高、弱点少而易于使用。注意不要发动防御−20及恶灵的加护。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	红黑龙的诅咒头	剑士/枪手	68	33333z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	黑龙的魔眼X1，黑龙的红磷X3，黑龙的红角X2，火龙的延髓X1	匠+2、加护−3、防御−2、耐力+2
身	红黑龙之邪体	剑士	68	33333z	0	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	黑龙的红角X2，黑龙的红壳X3，黑龙的红磷X2，火龙的红玉X1	匠+2、加护−3、防御−2、耐力+2
腕	红黑龙之炎爪	剑士	68	33333z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	黑龙的红角X2，黑龙的红壳X1，黑龙的红翼X3，雌火龙的红玉X1	匠+2、加护−3、防御−2、耐力+2
腰	红黑龙之翼	剑士	68	33333z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	黑龙的红壳X3，黑龙的红磷X2，黑龙的红翼X1，火龙的逆鳞X3	匠+2、加护−3、防御−2、耐力+2
脚	红黑龙之足	剑士	68	33333z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	黑龙的红磷X3，黑龙的红壳X2，黑龙的红翼X1，雌火龙的逆鳞X3	匠+2、加护−3、防御−2、耐力+2
头	红黑龙的恐怖脸	剑士/枪手	32	33333z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	黑龙的魔眼X1，黑龙的红磷X3，黑龙的红角X2，火龙的延髓X1	装填+2、加护−3、防御−2、耐力+2
身	红黑龙之邪皮	枪手	32	33333z	0	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	黑龙的红角X2，黑龙的红壳X3，黑龙的红磷X2，火龙的红玉X1	装填+2、加护−3、防御−2、耐力+2
腕	红黑龙之炎拳	枪手	32	33333z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	黑龙的红角X2，黑龙的红壳X1，黑龙的红翼X3，雌火龙的红玉X1	装填+2、加护−3、防御−2、耐力+2
腰	红黑龙之尾	枪手	32	33333z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	黑龙的红壳X3，黑龙的红磷X2，黑龙的红翼X1，火龙的逆鳞X3	装填+2、加护−3、防御−2、耐力+2
脚	红黑龙之腿	枪手	32	33333z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	黑龙的红磷X3，黑龙的红壳X2，黑龙的红翼X1，雌火龙的逆鳞X3	装填+2、加护−3、防御−2、耐力+2

祖龙装系列

对剑士的匠和剑术、枪手的蓄力缩减和装填数有用。难耐的属性较少也是其魅力所在。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	祖龙权冠	剑士/枪手	71	44444z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	祖龙的白磷X3，黑龙的魔眼X1，祖龙的角X2，龙玉X3	匠+2、剑术+2、加护−3、斩味−2
身	祖龙之圣灵	剑士	71	44444z	0	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	祖龙的角X2，祖龙的坚壳X3，祖龙的白磷X2，炎龙的宝玉X1	匠+2、剑术+2、加护−3、斩味−2
腕	祖龙之雷爪	剑士	71	44444z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	祖龙的角X2，祖龙的坚壳X1，祖龙的翼膜X3，霞龙的宝玉X1	匠+2、剑术+2、加护−3、斩味−2
腰	祖龙之天翼	剑士	71	44444z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	祖龙的坚壳X3，祖龙的白磷X2，祖龙的翼膜X1，钢龙的宝玉X1	匠+2、剑术+2、加护−3、斩味−2
脚	祖龙远古之足	剑士	71	44444z	1	8	火0 水2 雷2 冰2 龙−5	祖龙的白磷X3，祖龙的坚壳X2，祖龙的翼膜X1，老山龙的红玉X1	匠+2、剑术+2、加护−3、斩味−2
头	祖龙翼头铠	剑士/枪手	35	44444z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	祖龙的白磷X3，黑龙的魔眼X1，祖龙的角X2，龙玉X3	加护−3、蓄力缩短+2、装填数+2、耐力−2
身	祖龙之圣魂	枪手	35	44444z	0	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	祖龙的角X2，祖龙的坚壳X3，祖龙的白磷X2，炎龙的宝玉X1	加护−3、蓄力缩短+2、装填数+2、耐力−2
腕	祖龙之雷拳	枪手	35	44444z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	祖龙的角X2，祖龙的坚壳X1，祖龙的翼膜X3，霞龙的宝玉X1	加护−3、蓄力缩短+2、装填数+2、耐力−2
腰	祖龙之地尾	枪手	35	44444z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	祖龙的坚壳X3，祖龙的白磷X2，祖龙的翼膜X1，钢龙的宝玉X1	加护−3、蓄力缩短+2、装填数+2、耐力−2
脚	祖龙远古之胫	枪手	35	44444z	1	8	火2 水4 雷4 冰3 龙−2	祖龙的白磷X3，祖龙的坚壳X2，祖龙的翼膜X1，老山龙的红玉X1	加护−3、蓄力缩短+2、装填数+2、耐力−2

霸龙装系列

对水、冰属性的耐性较高，防御力也很优秀。用见切的技能还可强化攻击面。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	霸龙装之头铠	男女 剑士/枪手	70	21000z	1	8	火2 水3 雷-1 冰4 龙-4	霸龙的刚爪X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，龙玉X5	匠+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1
身	霸龙装之铠甲	男女 剑士	70	21000z	1	8	火2 水3 雷-1 冰4 龙-4	霸龙的大牙X2，霸龙的坚壳X3，霸龙的优质鳞X2，铠龙的延髓X5	匠+2、达人+2、蓄力缩短-2、听觉保护+1
腕	霸龙装之护腕	男女 剑士	70	21000z	1	8	火2 水3 雷-1 冰4 龙-4	霸龙的大牙X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，狱炎石X5	匠+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1
腰	霸龙装之腿甲	男女 剑士	70	21000z	2	8	火2 水3 雷-1 冰4 龙-4	霸龙的大棘X2，霸龙的坚壳X3，霸龙的优质鳞X2，黄金的毛X3	匠+2、达人+2、蓄力缩短-2、听觉保护+1
脚	霸龙装之护胫	男女 剑士	70	21000z	1	8	火2 水3 雷-1 冰4 龙-4	霸龙的刚爪X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，火龙的延髓X5	匠+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1
头	霸龙装之面甲	男女 剑士/枪手	34	21000z	1	8	火3 水4 雷0 冰5 龙-2	霸龙的刚爪X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，龙玉X5	装填数+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1
身	霸龙装之链甲	男女 枪手	34	21000z	1	8	火3 水4 雷0 冰5 龙-2	霸龙的大牙X2，霸龙的坚壳X3，霸龙的优质鳞X2，铠龙的延髓X5	装填数+2、达人+2、蓄力缩短-2、听觉保护+1
腕	霸龙装之弓腕	男女 枪手	34	21000z	1	8	火3 水4 雷0 冰5 龙-2	霸龙的大牙X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，狱炎石X5	装填数+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1
腰	霸龙装之甲裙	男女 枪手	34	21000z	2	8	火3 水4 雷0 冰5 龙-2	霸龙的大棘X2，霸龙的坚壳X3，霸龙的优质鳞X2，黄金的毛X3	装填数+2、达人+2、蓄力缩短-2、听觉保护+1
脚	霸龙装之护膝	男女 枪手	34	21000z	1	8	火3 水4 雷0 冰5 龙-2	霸龙的刚爪X2，霸龙的坚壳X2，霸龙的优质鳞X3，火龙的延髓X5	装填数+2、达人+4、蓄力缩短-2、听觉保护+1

训练所装系列

防御力低、但能耐所有属性的防具。还有稀少的胴系统倍加技能。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	教官装头铠	男女 剑士/枪手	20	3300z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	黑狼鸟硬币×12、黑带票×8、杀人蜂幼虫×2、镰蟹硬币×8	胴系统倍加
身	教官装身甲	男女 剑士/枪手	20	3300z	1	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	轰龙硬币×10、黑带票×8、杀人蜂幼虫×2、雪狮王硬币×10	匠+2、地图-2、装填数+2、贪食鬼+1
腕	教官装护腕	男女 剑士/枪手	20	3300z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	怪鸟硬币×15、黑带票×10、杀人蜂幼虫×2、水龙硬币×12	胴系统倍加
腰	教官装饰带	男女 剑士/枪手	20	3300z	1	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	盾蟹硬币×10、黑带票×8、杀人蜂幼虫×2、砂龙王硬币×8	匠+2、地图-2、装填数+2、贪食鬼+1
脚	教官装护胫	男女 剑士/枪手	20	3300z	2	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	电龙硬币×8、黑带票×8、杀人蜂幼虫×2、桃毛王硬币×10	匠+2、地图-2、装填数+2、贪食鬼+1

训练所S装系列

进一步强化了训练所装系列的优秀防具。对各个属性的耐性都比较高，胴系统倍加也很棒。



部位	名称	男女	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	教官装头铠S	男女 剑士/枪手	30	5250z	0	8	火3 水3 雷3 冰3 龙3	稀有金龟子×4、达人票×6、麒麟硬币×10、火龙硬币×12	胴系统倍加
身	教官装身甲S	男女 剑士/枪手	30	5250z	1	8	火3 水3 雷3 冰3 龙3	稀有金龟子×4、达人票×6、纯金硬币×6、黑狼鸟硬币×10	匠+2、地图-2、装填数+2、食事+1
腕	教官装链甲S	男女 剑士/枪手	30	5250z	0	8	火3 水3 雷3 冰3 龙3	稀有金龟子×4、达人票×8、轰龙硬币×13、镰蟹硬币×12	胴系统倍加
腰	教官装饰带S	男女 剑士/枪手	30	5250z	2	8	火3 水3 雷3 冰3 龙3	稀有金龟子×4、达人票×6、铠龙硬币×10、水龙硬币×12	匠+2、地图-2、装填数+2、贪食鬼+1
脚	教官装护胫S	男女 剑士/枪手	30	5250z	2	8	火3 水3 雷3 冰3 龙3	稀有金龟子×4、达人票×6、角龙硬币×12、砂龙王硬币×10	匠+2、地图-2、装填数+2、贪食鬼+1

公会骑士制服装系列

所有耐性均为0的珍奇防具。运气、千里眼等带来方便的技能点数很丰富。



男剑士
男枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会骑士羽帽	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大王花×4、艾露食券・并×1、轰龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
身	工会骑士制服	男	剑士/枪手	20	9800z	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、混沌茸×4、艾露食券・并×1、雪狮王硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
腕	工会骑士手套	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、春夜鲤×4、艾露食券・并×1、电龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
腰	工会骑士腿甲	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大津风蝴蝶×4、艾露食券・并×1、水龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
脚	工会骑士皮靴	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大七星×4、艾露食券・并×1、怪鸟硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2

公会骑士马甲装系列

风格像义贼的装备。散弹强化及精密射击等面向枪手的技能点数很优秀。



男剑士
男枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会骑士面具	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大王花×4、艾露食券・并×1、角龙硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
身	工会骑士马甲	男	剑士/枪手	20	9800z	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、混沌茸×4、艾露食券・并×1、黑狼鸟硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
腕	工会骑士护腕	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、春夜鲤×4、艾露食券・并×1、盾蟹硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
腰	工会骑士甲裙	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大津风蝴蝶×4、艾露食券・并×1、砂龙王硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
脚	工会骑士紧身裤	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大七星×4、艾露食券・并×1、桃毛王硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3

女仆红装系列

样子可爱的女性专用防具。发动精灵的反复无常，道具便不易破坏了。



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	女仆装发箍	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大王花×4、艾露食券・并×1、轰龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
身	女仆装背心	女	剑士/枪手	20	9800z	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、混沌茸×4、艾露食券・并×1、雪狮王硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
腕	女仆装手套	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、春夜鲤×4、艾露食券・并×1、电龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
腰	女仆装短裙	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大津风蝴蝶×4、艾露食券・并×1、水龙硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2
脚	女仆装长筒袜	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大七星×4、艾露食券・并×1、怪鸟硬币×3	反复无常+3,运气+2,千里眼+2,烤肉-2

女仆黑装系列

有散弹强化及精密射击等众多令枪手欣喜的技能点数。建议将5种用齐。



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	侍女装眼镜	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大王花×4、艾露食券・并×1、角龙硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
身	侍女装背心	女	剑士/枪手	20	9800z	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、混沌茸×4、艾露食券・并×1、黑狼鸟硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
腕	侍女装长袖	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、春夜鲤×4、艾露食券・并×1、盾蟹硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
腰	侍女装长袖	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大津风蝴蝶×4、艾露食券・并×1、砂龙王硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3
脚	侍女装丝袜	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	勇气之证×1、大七星×4、艾露食券・并×1、桃毛王硬币×3	散弹强化+2,运气-2,精密射击+2,剥取+3

公会红剑士装系列

长处在于防御力、公会骑士装系列的优良品。持有搬运及加护等少见的技能点数。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会卫队红阔沿帽	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、炎龙的粉尘×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
身	行会防护套装红	男 剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、火龙的坚壳×4	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
腕	工会卫队手套红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、老山龙的坚壳×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
腰	工会卫队腿甲红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、一角龙的心脏×1	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
脚	工会卫队护靴红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、白化的生肉片×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
头	工会卫队红帽子	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、炎龙的粉尘×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
身	行会防护套装红	女 剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、火龙的坚壳×4	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
腕	工会卫队手套红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、老山龙的坚壳×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
腰	工会卫队腿甲红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、一角龙的心脏×1	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2
脚	工会卫队护靴红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、白化的生肉片×2	加护 -2、搬运 +2、反复无常 +3、运气 +2

公会红枪手装系列

有散弹追加及散弹强化、推荐枪手使用的防具。素材入手困难，但一定要制造。



部位	名称	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会卫队红面具	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、钢龙的坚壳×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
身	行会最佳守卫红	男 剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、砦蟹的背甲×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
腕	工会卫队护腕红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、黑角龙的坚甲×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
腰	工会卫队甲裙红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、一角龙的心脏×1	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
脚	工会卫队紧身裤红	男 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、麒麟的雷尾×4	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
头	工会卫队红耳环	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、钢龙的坚壳×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
身	行会最佳守卫红	女 剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、砦蟹的背甲×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
腕	工会卫队护腕红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、黑角龙的坚甲×3	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
腰	工会卫队甲裙红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×2、艾露食券·上×1、勇气之证×1、一角龙的心脏×1	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2
脚	工会卫队紧身裤红	女 剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	狱炎石×1、艾露食券·上×1、勇气之证×1、麒麟的雷尾×4	散弹强化 +2、散弹追加 +3、加护 -2、搬运 +2

公会苍剑士装系列

所有耐性均为0，和公会红装系列是一样的。这种还在剥取上实现了特化。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会卫队苍阔沿帽	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、镰蟹的坚壳×5	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
身	工会卫队制服苍	男	剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、水龙优质鳍×3	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
腕	工会卫队手套苍	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、苍火龙优质鳞×5	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
腰	工会卫队腿甲苍	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、炎妃龙的甲壳×4	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
脚	工会卫队皮靴苍	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、老山龙的苍甲壳×4	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
头	工会卫队苍帽子	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、镰蟹的坚壳×5	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
身	工会卫队制服苍	女	剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、水龙优质鳍×3	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
腕	工会卫队手套苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、苍火龙优质鳞×5	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
腰	工会卫队腿甲苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、炎妃龙的甲壳×4	加护 +2、运气 −3、剥取 +4
脚	工会卫队皮靴苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、老山龙的苍甲壳×4	加护 +2、运气 −3、剥取 +4

公会苍枪手装系列

和公会苍剑士装系列一样耐性为0。装备5种的话会发动剥取名人。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	工会卫队苍面具	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、镰蟹的尖爪×3	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
身	工会卫队马甲苍	男	剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、水龙优质鳞×6	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
腕	工会卫队甲褙苍	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、苍火龙的坚壳×4	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
腰	工会卫队紧身裤苍	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、炎妃龙的棕毛×2	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
脚	工会卫队苍耳环	男	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、黑铠龙的坚壳×4	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
头	工会卫队马甲苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、镰蟹的尖爪×3	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
身	工会卫队护腕苍	女	剑士/枪手	30	16000z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、水龙优质鳞×6	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
腕	工会卫队甲褙苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×1、波凯票×2、勇气之证×1、苍火龙优质鳞×4	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
腰	工会卫队紧身裤苍	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、炎妃龙的棕毛×2	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4
脚	工会卫队紧身裤红	女	剑士/枪手	30	16000z	1	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	辉水晶×2、波凯票×2、勇气之证×1、黑铠龙的坚壳×4	通常弹强化+2、运气−3、剥取+4

守备装系列

加护、炮术、广域的技能点数较多。建议让枪手装备5种，并发动炮术王。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	守护者头铠	男	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大王花×4、黑带票×2、桃毛王硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3
身	守护者制服	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、混沌茸×4、黑带票×2、盾蟹硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3
腕	守护者臂甲	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、春夜鲤×4、黑带票×2、砂龙王硬币×3	加护+2、采取-2、运气+2、炮术+3
腰	守护者腿甲	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大津风蝴蝶×4、黑带票×2、黑狼鸟硬币×3	加护+2、采取-2、运气+2、炮术+3
脚	守护者之靴	男	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大七星×4、黑带票×2、铠龙硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3
头	守护者之面具	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大王花×4、黑带票×2、怪鸟硬币×3	采取-2、运气+2、加护+2、广域+3
身	守卫者马甲	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、混沌茸×4、黑带票×2、电龙硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
腕	守护者护手	男	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、春夜鲤×4、黑带票×2、水龙硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
腰	守护者甲裙	男	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大津风蝴蝶×4、黑带票×2、雪狮王硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
脚	守护者之足	男	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大七星×4、黑带票×2、轰龙硬币×3	采取-2、运气+2、加护+2、广域+3

女仆绿装系列

擅长加护和炮术的防具。就算装备5种也不会发动采取-1，可以一起使用。



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	侍女装猫耳	女	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大王花×4、黑带票×2、桃毛王硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3
身	侍女装背心	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、混沌茸×4、黑带票×2、盾蟹硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3
腕	侍女装长袖	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、春夜鲤×4、黑带票×2、砂龙王硬币×3	加护+2、采取-2、运气+2、炮术+3
腰	侍女装迷你裙	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大津风蝴蝶×4、黑带票×2、黑狼鸟硬币×3	加护+2、采取-2、运气+2、炮术+3
脚	侍女装短袜	女	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大七星×4、黑带票×2、铠龙硬币×3	加护+2、采取-1、运气+1、炮术+3

女仆蓝装系列

对所有属性的耐性均为0的防具。有广域化的技能，最适合用来回复。



女剑士
女枪手

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	护士装贝雷帽	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大王花×4、黑带票×2、怪鸟硬币×3	采取-2、运气+2、加护+2、广域+3
身	护士装背心	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、混沌茸×4、黑带票×2、电龙硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
腕	护士装手套	女	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、春夜鲤×4、黑带票×2、水龙硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
腰	护士装饰裙	女	剑士/枪手	20	9800z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大津风蝴蝶×4、黑带票×2、雪狮王硬币×3	采取-1、运气+1、加护+2、广域+3
脚	护士装短袜	女	剑士/枪手	20	9800z	1	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、大七星×4、黑带票×2、轰龙硬币×3	采取-2、运气+2、加护+2、广域+3

守备U装系列

能提高广域和炮术的防具很多。建议剑士和枪手分别按提高广域和炮术的方向来装备。



男剑士
男枪手



女剑士
女枪手

			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	守护者之头铠U	男 剑士/枪手	28	16000z	3	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大王花×4、达人票×2、纯金硬币×2	加护 +2、耐力 −1、炮术 +2
身	守护者制服U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、混沌茸×4、达人票×2、镰蟹硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +2
腕	守护者臂甲U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、春夜鲤×4、达人票×2、砂龙王硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4
腰	守护者腿甲U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大津风蝴蝶×4、达人票×2、角龙硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4
脚	守护者之靴U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大七星×4、达人票×2、火龙硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4
头	守护者之面具U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大王花×4、达人票×2、纯金硬币×2	气配 −1、加护 +2、广域 +4
身	守护者马甲U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、混沌茸×4、达人票×2、火龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +2
腕	守护者护手U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、春夜鲤×4、达人票×2、铠龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +4
腰	守护者甲裙U	男 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大津风蝴蝶×4、达人票×2、镰蟹硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +4
脚	守护者之足U	男 剑士/枪手	28	16000z	3	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大七星×4、达人票×2、轰龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +2

女仆红U装

对所有属性的耐性都为0。由于炮术的技能点数较多，因此建议发动炮术王。



女剑士
女枪手

			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	侍女装猫耳U	女 剑士/枪手	28	16000z	3	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大王花×4、达人票×2、纯金硬币×2	加护 +2、耐力 −1、炮术 +2
身	侍女背心U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、混沌茸×4、达人票×2、镰蟹硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +2
腕	侍女装长袖U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、春夜鲤×4、达人票×2、砂龙王硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4
腰	侍女装迷祢裙U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大津风蝴蝶×4、达人票×2、角龙硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4
脚	侍女装短袜U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大七星×4、达人票×2、火龙硬币×3	加护 +2、耐力 −1、炮术 +4

女仆黑U装

广域的技能点数很多，发动广域化比较容易。用精灵的加护来减少伤害也很有效。



女剑士
女枪手

			防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	侍女装猫耳U	女 剑士/枪手	28	16000z	3	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大王花×4、达人票×2、纯金硬币×2	气配 −1、加护 +2、广域 +4
身	侍女背心U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、混沌茸×4、达人票×2、火龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +2
腕	侍女装长袖U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、春夜鲤×4、达人票×2、铠龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +4
腰	侍女装迷祢裙U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大津风蝴蝶×4、达人票×2、镰蟹硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +4
脚	侍女装短袜U	女 剑士/枪手	28	16000z	2	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	白鹭石×3、大七星×4、达人票×2、轰龙硬币×3	气配 −1、加护 +2、广域 +2

忍・阳装系列

耐雷、火属性较强，但对水属性的耐性则异常的低。建议发动回避性能+1以强化防御面。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・阳	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、火龙之鳞×5	投掷+2、属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3
身	忍之装束・阳	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、火龙的体液×5	投掷+2、属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+1
腕	忍之龙手・阳	男 女 剑士/枪手	20	9800z	2	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、雌火龙之鳞×5	投掷+2、属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+1
腰	忍之带・阳	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、苍火龙之鳞×5	投掷+2、属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3
脚	忍之足袋・阳	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、樱火龙之鳞×5	投掷+2、属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3

忍・阴装系列

饥饿和气配的技能点数为其卖点的防具。秘密发动的话可消除气配进行移动。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・阴	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、火龙之鳞×5	气配+2、饥饿度+3、耐暑−2、千里眼+2
身	忍之装束・阴	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、火龙的体液×5	气配+2、饥饿度+2、耐暑−2、千里眼+1
腕	忍之龙手・阴	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、雌火龙之鳞×5	气配+2、饥饿度+4、耐暑−2、千里眼+1
腰	忍之带・阴	男 女 剑士/枪手	20	9800z	1	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、苍火龙之鳞×5	气配+2、饥饿度+4、耐暑−2、千里眼+1
脚	忍之足袋・阴	男 女 剑士/枪手	20	9800z	2	5	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	砦蟹的背甲×1、黑带票×3、波凯票×1、樱火龙之鳞×5	气配+2、饥饿度+2、耐暑−2、千里眼+1

忍・天装系列

重在回避性能和属性攻击的忍装束。发动属性攻击强化的技能，攻击力会上升。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・天	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、火龙优质鳞×5	属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3
身	忍之装束・天	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、火龙的骨髓×2	属性攻击+2、耐寒−1、回避性能+2
腕	忍之龙手・天	男 女 剑士/枪手	30	16000z	3	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、雌火龙优质鳞×5	属性攻击+2、耐寒−1、回避性能+2
腰	忍之治・天	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、苍火龙优质鳞×5	属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3
脚	忍之足袋・天	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、樱火龙优质鳞×5	属性攻击+2、耐寒−2、回避性能+3

忍・地装系列

由于饥饿的技能点数很多，因此建议发动饥饿无效。这样即便是长期战也可以放心了。



部位	名称	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・地	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、火龙优质鳞×5	气配+2、饥饿度+4、耐暑−1
身	忍之装束・地	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、火龙的骨髓×2	气配+2、饥饿度+2、耐暑−1
腕	忍之龙手・地	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、雌火龙优质鳞×5	气配+2、饥饿度+4、耐暑−1
腰	忍之治・地	男 女 剑士/枪手	30	16000z	2	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、苍火龙优质鳞×5	气配+2、饥饿度+4、耐暑−1
脚	忍之足袋・地	男 女 剑士/枪手	30	16000z	3	8	火2 水−6 雷4 冰−3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、波凯票×1、樱火龙优质鳞×5	气配+2、饥饿度+2、耐暑−1

忍・空装系列

由于空的镶嵌槽较多，因此可安上大量装饰品。建议使其能够发动回避性能+2。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・空	男女 剑士／枪手	28	16000z	3	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×2、银火龙的坚壳×2	特殊攻击+2、耐寒-1、回避性能+2
身	忍之装束・空	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色金龟子×3、金火龙的坚壳×2	特殊攻击+2、耐寒-1、回避性能+2
腕	忍之龙手・空	男女 剑士／枪手	28	16000z	3	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×3、雌火龙的坚壳×3	特殊攻击+2、耐寒-1、回避性能+2
腰	忍带・空	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色金龟子×2、苍火龙的坚壳×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3
脚	忍之足袋・空	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×2、樱火龙的坚壳×3	特殊攻击+2、耐寒-2、回避性能+3

忍・海装系列

利用饥饿减半和广域化的技能可在长期战中起到回复作用。惟一要注意的是耐水属性较弱。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	忍之面・海	男女 剑士／枪手	28	16000z	3	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×2、银火龙的坚壳×2	采取-1、饥饿度+2、广域+2
身	忍之装束・海	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色金龟子×3、金火龙的坚壳×2	采取-1、饥饿度+2、广域+2
腕	忍之龙手・海	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×3、雌火龙的坚壳×3	气配-2、饥饿度+2、广域+3
腰	忍带・海	男女 剑士／枪手	28	16000z	2	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色金龟子×2、苍火龙的坚壳×3	气配-2、饥饿度+2、广域+3
脚	忍之足袋・海	男女 剑士／枪手	28	16000z	3	8	火2 水-6 雷4 冰-3 龙2	黑龙的翼膜×1、勇气之证×1、虹色矿石×2、樱火龙的坚壳×3	采取-1、饥饿度+2、广域+2

海盗J装系列

剥取和运气的技能点数非常多。是寻找稀有道具时的最佳防具。



部位	名称	适用	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
头	海盗头甲J	男女 剑士／枪手	48	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×1	加护-3、运气+4、剥取+4
身	海盗套装J	男女 剑士／枪手	48	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、狱炎龙之鳞×3、古代鱼×2、蛇龙优质皮×3	加护-1、运气+3、剥取+4、炸弹强化+1
腕	海盗手套J	男女 剑士／枪手	48	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×2	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+3
腰	海盗装腿甲J	男女 剑士／枪手	48	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、狱炎龙之鳞×3、古代鱼×2、蛇龙优质皮×2	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+1
脚	海盗护胫J	男女 剑士／枪手	48	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×3	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+3
头	海盗面甲J	男女 剑士／枪手	24	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×1	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+3
身	海盗夹克J	男女 剑士／枪手	24	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、狱炎龙之鳞×3、古代鱼×2、蛇龙优质皮×3	加护-1、运气+3、剥取+4、炸弹强化+1
腕	海盗护腕J	男女 剑士／枪手	24	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×2	加护-3、运气+4、剥取+4
腰	海盗装短裙J	男女 剑士／枪手	24	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、狱炎龙之鳞×3、古代鱼×2、蛇龙优质皮×2	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+3
脚	海盗护膝J	男女 剑士／枪手	24	13500z	0	8	火0 水0 雷0 冰0 龙0	海盗J票×1、炎王龙的坚壳×2、小金鱼×2、蛇龙优质皮×3	加护-2、运气+2、剥取+4、炸弹强化+3

面具装系列

虽然防御力低，但技能点数超多，有的技能仅用1件防具便可发动。

名称	部位	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
混沌头饰	头	男女 剑士/枪手	2	1150z	0	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	混沌茸×5、麻痹蘑菇×10、艾露食券·并×2、不死虫×3	特殊攻击 +10、千里眼 +1
骨头帽	头	男女 剑士/枪手	22	2200z	2	8	火2 水0 雷0 冰0 龙0	达人的骷髅×1、古代秘药×1、生命之粉×1、辉水晶×1	匠 +2 达人 +3、加护 −2
猫头面具	头	男女 剑士/枪手	4	1150z	0	5	火2 水2 雷2 冰0 龙2	肉球印章×1、艾露食券·并×2、大野猪之头×1、迷之头骨×3	炸弹 +10、偷盗无效 +1
大野猪伪头铠	头	男女 剑士/枪手	6	300z	0	5	火6 水0 雷2 冰2 龙1	大野猪之头×1、大猪之皮×2、大骨×2	体力 +10、耐力 +1
黑狼鸟伪头铠	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	1	5	火2 水2 雷2 冰2 龙2	尖嘴×2、黑狼鸟之耳×2、黑狼鸟的棕毛×4、红莲石×1	加护 −3、听觉保护 +6



混沌头饰/男



混沌头饰/女



骨头帽/男



猫头面具/男



大野猪伪头铠/男



黑狼鸟伪头铠/男



骨头帽/女



猫头面具/女



大野猪伪头铠/女



黑狼鸟伪头铠/女

耳环装系列

技能点数完全没有负的效果，是值得入手的防具。也有很多技能用单独的一件便可发动。

名称	部位	性别/职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
守护耳环	头	男女 剑士/枪手	12	500z	0	2	火0 水0 雷0 冰0 龙0	燕雀石×1、怪鸟之鳞×2、蓝速龙的牙×4、铁矿石×5	自动防御 +10
炎之耳环	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、火炎袋×1、红速龙之鳞×10、杀人蜂幼虫×2	达人 +3、火耐性 +4
水之耳环	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	光水晶×2、水龙之鳞×3、燕雀石×3、怪物的体液×3	水耐性 +4、效果持续 +3
雷之耳环	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	2	5	火0 水0 雷5 冰0 龙0	光水晶×2、电气袋×1、抗菌石×8、强走药×5	雷耐性 +4、耐力 +3
暗之耳环	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙5	光水晶×2、黑珍珠×1、岩龙之翼×1、爬虫之羽×3	斩味 +2、装填 +2、龙耐性 +3
冰之耳环	头	男女 剑士/枪手	20	1150z	2	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	波凯票×1、冰结晶×10、雪狮王之毛×5、生命之粉×5	回复速度 +3、冰耐性 +4
增弹耳环	头	男女 剑士/枪手	10	--	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	--	装填数 +10
剑圣耳环	头	男女 剑士/枪手	20	--	0	5	火0 水0 雷0 冰0 龙0	--	剑术 +10

其他皮带装系列

用在序盘就能入手的素材便可轻易生产出来的防具。虽然防御力低，但技能点数很多。

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
腰	兽皮腰带	男 女	剑士/枪手	2	100z	1	1	火−2 水2 雷2 冰2 龙−2	雪鹿的毛皮×2	采取 +4、搬运 +5
腰	钢铁扣带	男 女	剑士/枪手	4	200z	1	1	火4 水−4 雷−6 冰−2 龙0	铁矿石×2、鹿皮×1、针金枪鱼×2	耐力 +3、饥饿 +4、运气 +2
腰	收集腰带	男 女	剑士/枪手	18	950z	0	2	火2 水2 雷2 冰2 龙0	火龙的体液×2、大猪的皮×1	高速收集 +10
腰	金属甲裙	男 女	剑士/枪手	24	3630z	0	3	火2 水−2 雷0 冰0 龙0	票H×1、辉龙石×1	胴系统倍加


兽皮腰带/男


兽皮腰带/女


钢铁扣带/男


收集腰带/男


金属甲裙/男


钢铁扣带/女


收集腰带/女


金属甲裙/女

其他靴装系列

能在波凯村的商店买到的脚用防具。任何人都可装备，多数的技能点数也都很优秀。

部位	名称	性别	职业	防御力	价格	镶嵌槽	稀有度	耐性	素材	技能
脚	合金靴·曜	男 女	剑士/枪手	18	1900z	2	2	火0 水2 雷−2 冰0 龙0	N票×1、独角甲虫王×1	炮术 +5、耐力 −2
脚	合金靴·暗	男 女	剑士/枪手	20	2300z	2	2	火0 水−2 雷2 冰0 龙0	N票×1、独角甲虫王×1	千里眼 +5、气配 +2
脚	合金靴·艳	女	剑士/枪手	24	3300z	2	3	火2 水−2 雷0 冰0 龙0	H票×1、辉龙石×1	抗菌 +5、气配 −2
脚	合金靴·阳	男 女	剑士/枪手	24	3630z	0	3	火2 水−2 雷0 冰0 龙0	H票×1、辉龙石×1	胴系统倍加


合金靴·曜/男


合金靴·曜/女


合金靴·暗/男


合金靴·艳/女


合金靴·阳/男


合金靴·暗/女


合金靴·阳/女

G级防具精选

这里介绍的是可对抗G级任务的强大怪物、具有高性能的若干G级防具。虽然素材及具体性能尚且不详，但它们都使用了入手困难的素材，性能必定是无可挑剔的才对。

眠鸟X装系列

具有眠鸟特征的装备，外观粗犷。





盾蟹Z装系列

使用了盾蟹的极致豪华坚硬甲壳的防具。

桃毛兽Z装系列

能让人感受到桃毛兽之凶恶及勇猛的野性派装备。





花瓣Z装系列

更添一层神秘的华丽花瓣装系列。





还有很多其他的G级防具！
就用你的眼睛去亲自确认吧！！

春夜鲤Z装系列

妖艳的外观飘忽着有毒的气息，不知性能如何？

全技能一览

这里介绍的是累积技能点以后发动的技能。建议玩家有目的地去寻找。

技能列表的读法

技能系统 ❶	发动点数 ❷	技能名称 ❸	技能效果 ❹
麻痹	10	麻痹半减	麻痹状态的持续时间减半
	15	麻痹无效	不会陷入麻痹状态
	−10	麻痹倍加	麻痹状态的持续时间加倍

❶ **技能系统**：技能的目录。合计装备上的系统技能点数，到达一定的数值后就会发动技能。
❷ **发动点数**：要发动技能所需要的点数。点数为+时会发动好的效果，为−时则是不好的效果。进一步合计技能点数以后，到了第2阶段目和第3阶段，发动的技能就会得到强化。
❸ **技能名称**：发动的技能的名称。
❹ **技能效果**：技能持有的效果。有的可以直接发动，有的则需要在使用道具的时候才会发挥出效果。

技能系统	发动点数	技能名称	技能效果
麻痹	10	麻痹半减	麻痹状态的持续时间减半
	15	麻痹无效	不会陷入麻痹状态
	−10	麻痹倍加	麻痹状态的持续时间加倍
睡眠	10	睡眠半减	睡眠状态的持续时间减半
	15	睡眠无效	不会陷入睡眠状态
	−10	睡眠倍加	睡眠状态的持续时间加倍
气绝	10	气绝确率半减	在将陷入气绝状态的几率减半的情况下不会陷入气绝状态
	15	气绝无效	不会陷入气绝状态
	−10	气绝倍加	从气绝状态下回复所需要的类比摇杆、按钮的操作次数加倍
毒	10	毒半减	中毒状态下一定时间内减少的伤害减半
	15	毒无效	不会陷入中毒状态
	−10	毒倍加	中毒状态下一定时间内减少的伤害加倍
抗菌	10	抗菌	部分道具陷入无法使用状态
耐雪	10	耐雪	不会陷入冻结状态
气配	10	隐密	不易被怪物发现
	−10	挑拨	容易被怪物发现，并容易受到攻击
体力	10	体力+20	体力上限增加20
	15	体力+30	体力上限增加30
	20	体力+50	体力上限增加50
	−10	体力−10	体力上限减少10
	−15	体力−20	体力上限减少20
	−20	体力−30	体力上限减少30
回复速度	10	伤害回复速度+1	体力计量表的红色部分恢复速度为原来的2倍
	20	伤害回复速度+2	体力计量表的红色部分恢复速度为原来的4倍
	−10	伤害回复速度−1	体力计量表的红色部分恢复速度为原来的1/2
	−20	伤害回复速度−1	体力计量表的红色部分恢复速度为原来的1/4
斩味	10	业物	斩味的消耗速度降半，在攻击没被弹开的情况下斩味以1/2的几率不减少
	−10	钝	斩味的消耗速度加倍
匠	10	斩味等级+1	将斩味等级+1
剑术	10	心眼	强制取消人物因武器弹刀而引起的硬直，斩味消耗和通常一样
达人	10	见切+1	武器的会心率增加10%
	15	见切+2	武器的会心率增加20%
	20	见切+3	武器的会心率增加30%
	−10	见切−1	武器的会心率减少5%
	−15	见切−2	武器的会心率增加10%
研磨师	10	砥石使用高速化	磨武器的时间大幅缩短
	−10	砥石性能减半	研磨武器时的斩味回复量减半

技能系统	发动点数	技能名称	技能效果
防御性能	10	防御性能+1	将在防御过程中受到的攻击威力减轻10
	20	防御性能+2	将在防御过程中受到的攻击威力减轻20
	-10	防御性能-1	将在防御过程中受到的攻击威力增加10
防御强化	10	防御强化	让平常不能防御的攻击也能防御
自动防御	10	自动格档	在可防御状态下系统自动对各种攻击进行格档
投掷	10	投掷技术UP	提升投掷道具飞行距离和速度，用飞去来器时难以损坏
特殊攻击	10	状态异常攻击强化	毒/麻痹/睡眠的状态异常攻击的属性值上升为原来的1.125倍
属性攻击	10	属性攻击强化	火、水、雷、冰、龙的属性值上升为1.2倍
爆弹强化	10	爆弹强化	各种爆弹的威力上升为1.5倍，下述道具的调和成功率变为100%
饥饿	10	饥饿减半	耐力最大值因饥饿而减少之前的时间加倍
	15	饥饿无效	耐力最大值不会因饥饿而减少
	-10	饥饿倍加【小】	耐力最大值因饥饿而减少之前的时间加快1.5倍
	-15	饥饿倍加【大】	耐力最大值因饥饿而减少之前的时间加快2倍
贪食鬼	10	吃饱	肉系道具的耐力最大值增加25
	15	拣起来吃	在使用各种体力回复道具的时候有1/3的几率使得耐力也上升25
攻击	10	攻击力UP【小	武器攻击力(倍率)+10%
	15	攻击力UP【中】	武器攻击力(倍率)+15%
	20	攻击力UP【大】	武器攻击力(倍率)+20%
	-10	攻击力DOWN【小】	武器攻击力(倍率)-5%
	-15	攻击力DOWN【中】	武器攻击力(倍率)-10%
	-20	攻击力DOWN【大】	武器攻击力(倍率)-15%
防御	10	防御+20	防御力上升20
	15	防御+30	防御力上升30
	20	防御+40	防御力上升40
	-10	防御-20	防御力下降20
	-15	防御-30	防御力下降30
	-20	防御-40	防御力下降40
加护	10	精灵的加护	将在1/4几率下受到的伤害减少为70%
	-10	恶灵的加护	将在1/4几率下受到的伤害增加至1.3倍
听觉保护	10	耳栓	让咆哮【小】无效
	15	高级耳栓	让咆哮【小】和【大】无效
偷盗无效	10	偷盗无效	道具不会被偷
广域	10	广域化+1	使用特定道具(※)的时候，也会让同区域内的同伴接受到效果
	20	广域化+2	使用特定道具(※)的时候，同区域内的同伴也会接受到效果，而且比广域化+1的效果更强
搬运	10	搬运的达人	搬运时的移动速度上升，同时从更高处的高台落下也不会将搬运物摔坏
全耐性	10	全耐性+3	全耐性的合计值上升3
	15	全耐性+5	全耐性的合计值上升5
	20	全耐性+10	全耐性的合计值上升10
	-10	全耐性-3	全耐性的合计值下降3
	-15	全耐性-5	全耐性的合计值下降5
火耐性	10	火耐性+5	火耐性的合计值上升5
	15	火耐性+10	火耐性的合计值上升10
	-10	火耐性-5	火耐性的合计值下降5
	-15	火耐性-10	火耐性的合计值下降10
水耐性	10	水耐性+5	水耐性的合计值上升5
	15	水耐性+10	水耐性的合计值上升10
	-10	水耐性-5	水耐性的合计值下降5
	-15	水耐性-10	水耐性的合计值下降10
冰耐性	10	冰耐性+5	冰耐性的合计值上升5
	15	冰耐性+10	冰耐性的合计值上升10
	-10	冰耐性-5	冰耐性的合计值下降5
	-15	冰耐性-10	冰耐性的合计值下降10
雷耐性	10	雷耐性+5	雷耐性的合计值上升5
	15	雷耐性+10	雷耐性的合计值上升10
	-10	雷耐性-5	雷耐性的合计值下降5
	-15	雷耐性-10	雷耐性的合计值下降10

※特定道具…药草、回复药、解毒药、怪力之种、忍耐之种

技能系统	发动点数	技能名称	技能效果
龙耐性	10	龙耐性+5	龙耐性的合计值上升5
	15	龙耐性+10	龙耐性的合计值上升10
	-10	龙耐性-5	龙耐性的合计值下降5
	-15	龙耐性-10	龙耐性的合计值下降10
耐暑	10	炎热【小】无效	在正常的暑气下体力不会减少，在大热天体力则减少为1/3
	15	炎热【大】无效	使暑气完全无效
	-10	炎热倍加【小】	在暑气下体力减少为正常情况下的1.5倍
	-15	炎热倍加【大】	在暑气下体力减少为正常情况下的2倍
耐寒	10	寒冷【小】无效	在正常的寒气下耐力计量表的最大值不会减少，在极寒状态下体力的减少速度为正常情况下的1/3
	15	寒冷【大】无效	使寒气完全无效
	-10	寒冷倍加【小】	在寒气下耐力计量表的最大值下降为正常情况下的1.5倍
	-15	寒冷倍加【大】	在寒气下耐力计量表的最大值下降为正常情况下的2倍
风压	10	风压【小】无效	可不受风压【小】的影响
	15	风压【大】无效	可不受风压【小】、风压【大】的影响
	20	龙风压无效	可不受风压【小】、风压【大】、龙风压的影响
地图	10	地图常备	即使没有带该地区地图也会自动显示
	-10	地图无效	即使带了该地区的地图也不会显示
采取	10	采取+1	在采集地点没有取得道具的几率约为9%
	15	采取+2	在采集地点没有取得道具的几率约为3%
	-10	采取-1	在采集地点没有取得道具的几率约为28%
高速收集	10	高速剥取&采取	剥取、采集、捕虫、挖矿的动作加快
反复无常	10	精灵的反复无常	铁锹、虫网、笛、飞去来器不易损坏
	15	神的反复无常	铁锹、虫网、笛、飞去来器的损坏几率大幅下降
	-10	恶灵的反复无常	铁锹、虫网、笛、飞去来器容易损坏
	-10	恶魔的反复无常	铁锹、虫网、笛、飞去来器的损坏几率大幅上升
垂钓	10	垂钓名人	使用除青蛙以外的鱼饵时，鱼容易上钩
千里眼	10	探知	地图上偶尔会自动显示大型怪物的位置，使用染色球后会显示具体状态
	15	自动标记	地图上会自动显示大型怪物的位置
回复	10	体力回复道具强化	所有体力回复道具的回复量变为1.25倍
	-10	体力回复道具弱化	所有体力回复道具的回复量变为0.75倍
调和成功率	10	调和成功率+15%	调和成功率提升15%
	15	调和成功率+25%	调和成功率提升25%
	20	调和成功率+45%	调和成功率提升45%
	-10	调和成功率-5%	调和成功率下降5%
	-15	调和成功率-10%	调和成功率下降10%
	-20	调和成功率-15%	调和成功率下降15%
弹调和	10	最大弹药生产	调和弹药时一定会生产出最大调和数量的子弹&瓶
炼金术	10	炼金术	将不可能的调和化为可能
回避性能	10	回避性能+1	采取回避行动时增加不会受到攻击的无敌时间
	15	回避性能+2	采取回避行动时大幅增加不会受到攻击的无敌时间
底力	10	火事场力+1	体力降低至40%后防御力上升由60变为90
	15	火事场力+2	体力降低至40%后防御力上升，同时攻击力也会上升至1.3倍
	-10	心配性	体力降低至40%后防御力和攻击力同时下降30%
效果持续	10	道具使用强化	使具有时效限定的道具的效果持续时间变为1.5倍
	-10	道具使用弱化	使具有时效限定的道具的效果持续时间变为2/3
耐力	10	飞人	采取除回避、格档外会消耗耐力的行动时计量表的减少速度变为1/2倍
	-10	钝足	采取除回避、格档外会消耗耐力的行动时计量表的减少速度变为1.2倍
食事	10	快食者	加快使用回复道具时的动作
	-10	细嚼慢咽者	延缓使用肉、鱼类道具时的动作
剥取	10	剥取铁人	剥取素材的时候受到小创伤不会出现硬直(例如飞虫尾刺)
	20	剥取名人	剥取素材的时候受到小创伤不会出现硬直、剥取次数增加一次
地形	10	地形伤害减半	使因岩浆或炎龙系等火幕受到的损伤减为1/2
	15	地形伤害无效	使因岩浆或炎龙系等火幕受到的损伤无效化
	-10	地形伤害加【小】	使因岩浆或炎龙系等火幕受到的损伤增加为1.5倍
	-15	地形伤害加【大】	使因岩浆或炎龙系等火幕受到的损伤增加为2倍
耐震	10	耐震	使雪狮王等怪物产生的震动无效

技能系统	发动点数	技能名称	技能效果
烤肉	10	烤肉名人	烤鱼&烤肉的时候，延长烤至出色所需的时间
	−10	自称・烤肉名人	烤鱼&烤肉的时候，缩短烤至出色所需的时间
炮术	10	炮术师	大炮、压敏电阻弹、枪矛的炮击和龙击炮、彻甲榴弹的威力上升
	15	炮术王	大炮、压敏电阻弹、枪矛的炮击和龙击炮、彻甲榴弹的威力大幅上升，龙击炮的冷却时间缩短
笛	10	吹笛名人	笛类道具损坏的几率有50%；狩猎笛的各种演奏效果时间延长；部分音色效果提升
疲劳	10	疲劳无效	不会陷入疲劳状态
蓄力缩减	10	集中	加快大剑、锤、弓的蓄力时间，加快太刀练气槽的累积
	−10	杂念	减慢大剑、锤、弓的蓄力时间，减慢太刀练气槽的累积
装填	10	装填速度+1	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间稍微加快
	15	装填速度+2	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间加快
	20	装填速度+3	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间大幅加快
	−10	装填速度−1	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间稍微减慢
	−15	装填速度−2	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间减慢
	−20	装填速度−3	弩炮的重新装填和弓弹药瓶装填时间大幅减慢
反动	10	反动减轻+1	弩炮发射时的反动稍微变小
	15	反动减轻+2	弩炮发射时的反动大幅变小
通常弹强化	10	通常弹・连射矢威力UP	弩炮的通常弹、弓的连射矢威力提升为1.1倍
贯通弹强化	10	贯通弹・贯通矢威力UP	弩炮的贯通弹、弓的贯通矢威力提升为1.1倍
散弹强化	10	散弹・扩散矢威力UP	弩炮的散弹、弓的扩散矢威力提升为1.3倍
通常弹追加	10	通常弹全等级追加	可以使用弩炮全等级的通常弹
贯通弹追加	10	贯通弹LV1追加	可以使用弩炮LV1的贯通弹
	15	贯通弹全等级追加	可以使用弩炮全等级的贯通弹
散弹追加	10	散弹LV1追加	可以使用弩炮LV1的散弹
	15	散弹全等级追加	可以使用弩炮全等级的散弹
榴弹追加	10	榴弹LV1追加	可以使用弩炮LV1的彻甲榴弹
	15	榴弹全等级追加	可以使用弩炮全等级的彻甲榴弹
扩散弹追加	10	扩散弹LV1追加	可以使用弩炮LV1的扩散弹
	15	扩散弹全等级追加	可以使用弩炮全等级的扩散弹
装填数	10	装填数UP	枪矛、弩炮可装填子弹的最大装填发数+1，弓的蓄力阶段+1
精密射击	10	离心幅DOWN	子弹、箭的偏差幅度减小
	−10	离心幅UP	子弹、箭的偏差幅度增大
自动装填	10	自动装填	弩炮自动装填子弹以代替弩炮的反动变大，弓自动装填弓弹药瓶。
胴系统倍加	——	——	装备的胸部件备有的技能点数增加为2倍

下面介绍的不仅仅是怪物素材，还有在狩猎进行时也能使用的重要元素、道具总览。收录范围包括村长上位和集会所上位难度。在G级任务中出现的道具请各位亲自去确认。

CHAPTER 6

第六章
道具指南

道具列表

以下介绍的道具包括上位任务中的物品。

道具列表的查看方法

名称		稀有度	售价	说明
艾露食券・上	–	5	–	猫猫食堂高级料理的餐券。
艾露食券・并	–	4	–	猫猫食堂普通料理的餐券。

①名称　道具名称。表明能否使用，支给品专用或是精算道具。
②稀有度　游戏中设定的稀有价值等级。数值越大越难遇到。
③售价　卖给商店时的价钱。
④说明　道具效果解说。

图标说明：
使　可以使用
支　支给品专用
精　精算道具

名称		稀有度	售价	说明
艾露食券・上	–	5	–	猫猫食堂高级料理的餐券。
艾露食券・并	–	4	–	猫猫食堂普通料理的餐券。
青怪鸟的鳞	–	5	375	珍奇的青怪鸟鳞片。
青怪鸟的坚壳	–	5	1380	比青怪鸟甲壳更硬的外壳。
青怪鸟的甲壳	–	5	550	珍奇的青怪鸟甲壳。
青怪鸟的优质鳞	–	5	1125	呈现出复杂青色的怪鸟优质鳞片。
蓝蘑菇	–	2	2	拥有增效作用的蘑菇。
红色种子	–	2	1	不知道是什么东西的种子，很神秘。
霸龙之书	–	3	–	记录了霸龙特征的书。
空瓶	–	1	1	什么都没装的瓶子。
白化浸出物	–	3	122	电龙体液，能让特定药水的效果倍增。
电龙硬币	–	4	300	在训练所打败电龙后得到的硬币。
白化的生肉片	–	5	3580	满是脂肪的电龙生肉片。看上去很美味，但并不能吃。
白化的脊背	–	5	2380	还附在身体上的电龙肋骨。
龙鱼团子	使	2	7	龙鱼类的鱼喜欢的鱼饵。
红速龙的鳞	–	3	40	从红速龙身上剥下的有毒鳞片。
红速龙的皮	–	3	28	已经没有鳞片的红速龙皮，柔软而有韧性。
红速龙的优质皮	–	5	168	已经没有鳞片的优质红速龙皮。
红速龙的优质鳞	–	5	240	从红速龙身上剥下的优质鳞片
红速龙的毒牙	–	2	25	能喷出致命毒液的牙。
石块	使	1	1	小石块，可以扔出去。
一角龙的甲壳	–	4	650	一角龙覆盖全身的浅黑色甲壳。
一角龙的背甲	–	5	1340	一角龙后背上非常硬的甲壳。能用在武器上。
古代秘药	使	5	345	能将体力和耐力提高到最大上限的药，完全恢复。
远古的龙秘宝	精	5	4000	古龙喜欢搜集的石头。年代越久远发出的光亮越强。
黑狼鸟之书	–	2	–	记录了黑狼鸟特征的书。
飞空爆弹	使	2	18	设置之后会向天上飞的改良型爆弹。
飞空爆弹G	使	4	68	飞空爆弹的改良型。燃放需要一定技巧。
营养剂	使	2	25	能让体力上限微量上升的药。
营养剂G	使	3	92	能让体力上限少量上升的药。
小虾壳	–	5	1500	能当做食物的虾王头壳。
大虾壳	–	5	3500	能当做食物的虾王甲壳。
炎王龙的坚壳	–	5	4500	比甲壳更坚硬的坚壳。
炎王龙的甲壳	–	5	1800	伟大的炎王龙的甲壳，那熊熊燃烧的赤红就是王者的证明。
炎王龙的尾巴	–	5	2500	能轻易扫倒大树的炎王龙尾巴，要剥下上面的鳞片十分困难。
炎王龙的尖角	–	5	6000	像火一般饱含怒气的锐利尖角。

名称	稀有度	售价		说明
炎王龙的鬃毛	–	5	1900	威风凛凛的鬃毛，王者的证明。
炎王龙的角	–	5	2000	代表了炎王龙威势的角，见者无不畏缩不前。
炎妃龙的甲壳	–	5	1800	高贵的炎妃龙甲壳，那高贵的蓝色无人可比。
炎妃龙的尾巴	–	5	2500	对猎人们有巨大威胁的尾巴。
炎妃龙的鬃毛	–	5	1900	高贵的炎妃龙鬃毛，如丝绢般划过指间的高级材料。
炎妃龙的角	–	5	2000	炎妃龙高贵的角，吸引着人们的视线。
圆盘石	–	4	68	像圆盘一样的石头。
炎龙的粉尘	–	5	3250	从炎龙翅膀上抖落的粉尘，能提高素材的性能。
炎龙爪	–	5	1200	锐利发光的炎龙之爪，哪怕一流的匠人也很难加工。
炎龙的宝玉	–	5	10000	生存了极长时间的炎龙体内生成的宝玉。
炎龙的翼膜	–	5	1600	从炎龙翅膀上剥下的膜，能加工成各种东西。
樱火龙的鳞	–	5	735	梦幻般的樱火龙鳞，就像花瓣一样。
樱火龙的甲壳	–	5	975	樱火龙的甲壳，集中了很多枚鳞片。
樱火龙的优质鳞	–	5	1960	从樱火龙身上剥下的优质鳞，非常坚硬。
应急药	使 支	1	–	能恢复少量体力的药。
黄金鱼	精	4	500	全身金黄色的鱼，能高价卖掉。
黄金石的碎片	精	3	200	高纯度黄金石的碎片，虽然很少，但价值很高。
黄金石的块	精	4	1000	贵重的块状黄金石，那种光辉能夺走每个人的心。
黄金饭团	使	4	30	黄金鱼喜欢的鱼饵。
黄金毛	–	5	9600	金狮子的体毛，作为衣服材料相当珍贵。
王族圣甲虫	–	5	800	圣甲虫之中头目级的种族。
坚硬的大猪皮	–	4	300	野猪王的硬皮，轻易不会损坏。
大猪皮	–	4	100	野猪王的皮，虽然长着很硬的毛，但十分漂亮。
大猪牙	–	4	160	威猛大猪的牙，上面有很多伤痕，应该是多次冲撞留下的。
大骨	–	4	150	很大的骨头，在锻冶屋改造后会变成加工材料。
贪吃金枪鱼	使	4	13	什么都吃的鱼。
大尾青蛙	–	5	500	长了尾巴的奇怪青蛙。
大桶	–	2	21	中空的大桶。
大桶爆弹	使	3	52	拥有巨大威力的炸弹。
大桶爆弹G	使	4	80	大桶爆弹的改良强化版，对怪物十分有效。
大津风蝴蝶	–	5	60	长有角，像蝴蝶一样的奇异生物。
霞龙之书	–	3	–	记录了霞龙特征的书。
大七星	–	5	60	一种长有甲壳的巨大昆虫。
大高粱	–	5	500	在这一带很难栽培的巨大高粱。
陷阱	使	3	46	能让怪物落下的陷阱，一旦有极重的东西踩上就会启动。
遗落的伞	–	5	1240	贵妇人的伞，感觉其构造似乎隐藏了什么秘密。
音爆弹	使	2	45	爆炸后能发出高周波噪音的手持式炸弹。
海盗J券	–	5	–	完成JUMP任务的证明。
怪鸟的鳞	–	4	250	耐火性非常好的粉色大怪鸟鳞片。
怪鸟的坚壳	–	5	1035	比怪鸟甲壳更硬的外壳。
怪鸟的甲壳	–	4	345	大怪鸟的耐火甲壳。
怪鸟的地狱耳	–	5	2560	耐火性强，伸缩自如的大怪鸟耳朵。
怪鸟的优质鳞	–	5	750	和普通鳞片完全不同的优质鳞。
怪鸟耳	–	5	1280	耐火性非常好的耳朵。
怪鸟的翼膜	–	4	650	大怪鸟的翼膜，作为连接素材要优于兽皮。
解冻剂	使	1	10	能溶解裹住身体的雪块。
回复笛	使	4	550	听到笛声的人可以恢复体力，有一定几率损坏。
回复药	使	1	7	能少量恢复体力的药。
回复药G	使	2	16	能恢复中等体力的药。
怪力的丸药	使	1	280	让使用者暂时得到鬼神般的力量。

名称		稀有度	售价	说明
怪力之种	使	2	140	暂时提高攻击力。
加乌鹿的毛皮	–	3	35	从加乌鹿身上剥得的毛皮，保暖性很高。
加乌鹿的角	–	4	58	除了制作武器以外，还能挂在家里当装饰品。
火焰弹	使	3	2	拥有强力火属性的子弹。对弱火的怪物有奇效，最多携带60发。
火炎袋	–	4	240	装满可燃粉尘的怪物内脏。
扩散凸眼金鱼	–	4	150	挣扎时扩散的鱼。
扩散果	–	2	12	因为冲击而破裂的果实。
圆蛤蚱	–	1	6	圆形蛤蚱，能释放出龙鱼很喜欢的气味。
角龙牙	–	4	650	角龙和一角龙等角龙种怪物的坚硬牙齿。
角龙的坚壳	–	5	1950	比角龙甲壳更坚硬的外壳。
角龙的甲壳	–	4	850	覆盖角龙全身的甲壳。由于密度很高，所以实际比看上去要重。
角龙的尾巴	–	5	1280	角龙骄傲的尾巴。拥有不输于铁锤的强度和威力。
角龙的背甲	–	5	1340	角龙后背非常坚硬的甲壳。能用在武器上。
旗鱼	–	5	1000	数量稀少，价值很高的大型鱼类。
牙兽种之书	–	2	–	记录了牙兽种特征的书。
霞龙的皮	–	5	1250	霞龙皮，那种神奇的触感让人不禁想把脸贴上去。
霞龙的尾巴	–	5	3800	形状十分特异的尾巴。触感很奇特。
霞龙的优质皮	–	5	3750	霞龙的优质皮，轻便、结实。
霞龙的尖角	–	5	8040	霞龙锐利的角。虽然非常坚硬，但加工起来很简单。
霞龙的角	–	5	2680	霞龙的角，放出微微的白光。
霞龙的爪	–	5	2800	霞龙的爪。虽然纤细但硬度很高，加工方便。
霞龙的宝玉	–	5	10000	生存了极长时间的霞龙体内生成的宝玉。
霞龙的翼膜	–	5	1760	霞龙又轻又薄的内膜，耐久力很强。
活力剂	使	3	92	提高自然回复力的药。
水龙硬币	–	4	500	在训练所打败水龙后得到的硬币。
蛇龙之书	–	2	–	记录了蛇龙特征和生态环境的书。
灵鹤石	–	5	680	能够精制比辉龙钢更优质金属的矿石。
镰蟹的脚	–	5	750	镰蟹的脚，能让巨大躯体快速移动的脚超乎想像得有力。
镰蟹的坚壳	–	5	2160	比镰蟹甲壳还硬的坚硬外骨骼，要切下来十分困难。
镰蟹的甲壳	–	4	720	镰蟹的外骨骼。特征是其独特的造型和纹样。
镰蟹的小壳	–	2	55	巨大镰蟹的外骨骼。比看上去要轻，加工很方便。
镰蟹的尖爪	–	5	3500	巨大镰蟹的尖爪，对猎人来说极具威胁。
镰蟹的爪	–	5	1200	巨大镰蟹的爪，会毫不犹豫地挥向阻挡自己的人。
镰蟹的铗	–	5	1800	巨大镰蟹的铗。锐利的刀刃闪着白光，让人不寒而栗。
火药岩	精	5	3000	即便很小的冲击也会引发爆炸，要慎重对待。
火药草	–	2	4	隐藏了燃烧能力的草。
空心果	–	1	1	空心的果子。
空心骨（小）	–	2	3	利用脊骨做成的弹壳。能造出威力强大的子弹。
空心骨（大）	–	3	5	采集大型飞龙的背脊制作的弹壳。
火龙的鳞	–	4	490	雄火龙的鳞。飞龙的鳞和甲壳是基础的加工材料。
火龙的延髓	–	5	6300	加工十分困难的燃烧怪物器官。
火龙的逆鳞	–	5	4850	据说长在尾巴上的雄火龙逆鳞。
火龙的坚壳	–	5	1950	比火龙甲壳更坚硬的外壳。
火龙的甲壳	–	4	650	集中了数枚雄火龙鳞的坚固甲壳。
火龙的红玉	–	5	9700	极少在火龙体内精制成形的玉石。
火龙的骨髓	–	5	2100	接触空气就会起火的素材。
火龙的尾巴	–	5	1200	被斩下的尾巴。有很多种用途。
火龙的优质鳞	–	5	1470	从雄火龙身上剥下的优质鳞。拥有不俗的强度。
火龙的体液	–	4	500	火龙体内的液体，能产生高温。
火龙的翼	–	5	2550	自然形成的珍贵物品。工匠们能用它做出高级的武器。

名称		稀有度	售价	说明
火龙的翼爪	–	4	600	长在火龙翼上的爪子。破坏翼之后能够得到。
火龙的翼膜	–	4	880	虽然加工难度很高，但保温性能十分优异。
黑狼鸟硬币	–	4	600	在训练所打败黑狼鸟后得到的硬币。
甲虫的头	–	4	175	长着尖角的头部甲壳在武器、防具上的用途十分丰富。
甲虫的薄羽	–	5	512	甲虫刀刃状的薄羽。
甲虫的坚壳	–	5	360	甲虫的甲壳中特别坚硬的部位。
甲虫的甲壳	–	4	120	根据加工方法的不同，它可以拥有媲美火龙甲壳的强度。
甲虫的羽	–	4	73	极难加工的材料。受到光照时能反射出十分复杂的颜色。
汉方药	使	2	25	为使用者解毒，同时恢复微量的体力。
岩龙的坚壳	–	5	1320	比岩龙甲壳更为坚硬的外壳。
岩龙的甲壳	–	4	440	岩龙的外壳。能用金属进行精制。
岩龙的翼	–	5	1420	正在慢慢退化的岩龙翼。很难进行加工。
白速龙的鳞	–	3	40	从白速龙身上剥得的鳞，颜色与冰天雪地的环境很相称。
白速龙的皮	–	3	28	已经没有鳞片的白速龙皮，柔软而有韧性。
白速龙的优质皮	–	5	84	从白速龙身上剥得的优质皮，可以加工成坚硬的武器。
白速龙的优质鳞	–	5	120	从白速龙身上剥得的优质鳞。
白速龙的尖爪	–	5	550	终结了无数猎物生命的锐利爪子。
鬼人弹	使	3	9	能给中弹者带去修罗般力量的子弹，最多携带五发。
鬼人笛	使	5	1080	听到笛声的人可以提升攻击力。有一定几率损坏。
鬼人药	使	4	67	让攻击力上升的药。
鬼人药G	使	5	283	梦幻之药，能发挥超越鬼人药的效果。
黄色种子	–	4	25	不知道是什么东西的种子，很神秘。
奇面王的遗产	–	5	900	茶茶普王掉落的东西。是了不起的……垃圾？
奇面族的宝物	–	4	360	茶茶普掉落的东西。偶尔会慌慌张张地忘记带走。
强击瓶	使	2	3	装在弓上能提升攻击力的瓶子，最多带五十个。
狂走浸出物	–	3	56	这种体液里隐藏了毒怪鸟之所以能快速、持久奔跑的秘密。
强走药	使	2	29	能让饮用者在一定时间内就算持续奔跑也不会觉得累。
强走药G	使	3	205	强走效果比强走药持续得更久。
巨大的喙	–	5	1500	大怪鸟的喙，又大又结实。
鱼龙种之书	–	2	–	记录了鱼龙种特征的书。
鱼龙的肝	精	3	300	鱼龙的内脏，据说能治百病。
杀人蜂幼虫	–	4	200	长着坚硬甲壳和闪亮翅膀的甲虫。
麒麟的皮	–	5	3250	麒麟美丽的白色皮，剥取这件事本身也十分危险。
麒麟之书	–	3	–	记录了麒麟特征的书。
麒麟的优质皮	–	5	5000	麒麟美丽的白色优质皮。
麒麟的苍角	–	5	5500	麒麟的角之中特别珍贵的蓝色角。
麒麟的鬃毛	–	5	1200	气宇轩昂的白银色鬃毛。带有微弱的雷电。
麒麟的雷角	–	5	2200	蕴含着能与落雷匹敌的巨大能量，被誉为兽神之角。
麒麟的雷尾	–	5	4500	给人高贵感觉的尾巴，带电的皮毛优雅地竖立着。
磨刀鱼	使	1	45	背脊很硬的鱼，能用来打磨武器。
漂亮的贝壳	精	2	40	浅色的漂亮贝壳。
金火龙的坚壳	–	5	3900	集合了数枚金色鳞片的外壳。
银火龙的坚壳	–	5	3900	从银火龙身上剥得的坚硬外壳。
银火龙的尾巴	–	5	4800	银火龙被斩断的尾巴，由于稀少而异常珍贵。
金火龙的优质鳞	–	5	2200	从金色雌火龙身上剥得的黄金色鳞片，在黑夜里熠熠生辉。
银火龙的优质鳞	–	5	2200	从传说中的银火龙身上剥得的优质鳞片。
银火龙的翼	–	5	7650	自然形成的珍贵物品，猎人们都憧憬着散发银光的翼。
金狮子的锐牙	–	5	2700	金狮子锐利的牙齿，轻轻触碰就能切裂物品。
金狮子的黑毛	–	5	2280	金狮子的黑毛，由它加工的纤维制品连王族都渴望得到。

名称		稀有度	售价	说明
金狮子的尾巴	—	5	4500	金狮子闪亮的尾巴。金黄色的毛皮让人着迷。
金狮子的尖角	—	5	3200	狂暴金狮子的角。是猎人们憧憬的顶级物品。
金狮子的尖爪	—	5	3000	狂暴金狮子的尖爪。剥取、加工都非常困难。
金之山菜组引换券	—	4	—	不断与特定同伴狩猎得到的券。和山菜爷交换的话，极佳的材料就……
银之山菜组引换券	—	4	—	不断与特定同伴狩猎得到的券。和山菜爷交换的话，稀有的材料就……
金蛋	—	5	20000	闪光的金色卵。能带来巨大财富的珍贵宝物。
银蛋	—	5	10000	闪光的银色卵。有着极高的价值。
纯金硬币	—	5	1100	在训练所打败金狮子后得到的硬币。
冷饮	使	1	30	一定时间内缓解暑热的饮料。
冻肉	使	1	30	一定时间内缓解暑热，同时恢复少量耐力。
钢龙之书	—	3	—	记录了钢龙特征的书。
朽龙鳞	精	5	250	经过漫长岁月后腐坏的龙鳞。
怪鸟硬币	—	4	100	在训练所打败大怪鸟后得到的硬币。
蜘蛛网	—	1	6	粘性很强的巢。
铠龙硬币	—	5	900	在训练所打败铠龙后得到的硬币。
红莲石	—	5	860	在常温下猛烈燃烧的矿石，能利用那种高温与其他素材结合在一起。
黑色碎片	—	5	260	释放出不祥气息的神秘黑色碎片，奇异的物体。
黑块	—	5	530	释放出不祥气息的漆黑块状物，仅仅拿在手中就感觉被绝望包围。
黑带票	—	5	—	赠与经受住艰苦训练的人。
黑珍珠	—	4	150	从贝壳里取出的黑色珍珠，能用作装备的制造素材。
黑卷角	—	5	1800	传说是黑色角龙的角，散发着暗淡的黑色光芒。
黑铠龙的坚壳	—	5	2910	黑色铠龙的坚壳。就像烧焦的岩石一样黑。加工十分困难。
黑铠龙的甲壳	—	5	1455	生活在某地的黑铠龙的甲壳。
黑铠龙的头壳	—	5	3825	黑色铠龙脸部的一部分。面具般的外形充满魄力。
携带式麻痹陷阱	使 支	3	—	能停止怪物活动的陷阱。可以在捕捉时使用。
携带食料	使 支	1	—	少量恢复耐力的食料。
携带磨刀石	使 支	1	—	用来打磨武器，恢复斩味的小型磨刀石。
携带烤肉架	使 支	1	—	主要提供给新手猎人使用的烤肉架。
解毒草	使	1	2	有解毒作用的草药。
解毒笛	使	4	520	能给听到笛声的人解毒，有一定几率损坏。
戒毒药	使	1	6	能让猎人从中毒状态恢复。
黄速龙的鳞	—	3	40	从黄速龙身上剥得的鳞片，表面的黄色在沙漠地带中是保护色。
黄速龙的皮	—	3	28	已经没有鳞片的黄速龙皮，柔软而有韧性。
黄速龙的优质皮	—	5	126	已经没有鳞片的优质黄速龙皮。
黄速龙的优质鳞	—	5	180	从黄速龙身上剥得的优质鳞。
黄速龙的麻痹牙	—	2	35	能夺走猎人活动机能的毒牙。
烟雾弹	使	2	44	在广阔范围内释放烟雾的球。
羚鹿的皮	—	1	24	当地人把这个当作防寒用品和铠甲的连接材料。
羚鹿的角	—	4	52	将羚鹿角碾碎之后熬出的水是止腹痛的药。
提神饮料	使	2	6	喝了之后能够恢复耐力，是集会所认可的饮料。
严选蘑菇	精	5	500	特产蘑菇中有着特殊外形和香味的良种。
坚铠玉	—	5	400	高密度的坚硬铠玉。更进行更高强度的装备强化。
坚龙骨	—	5	660	从一头飞龙里只能采到数根的贵重骨头。
坚牢之骨	—	5	600	坚硬、巨大的骨头。有超高硬度的骨头材料。
甲壳种之书（下卷）	—	2	—	记录了甲壳种生态情况和特征的书。
甲壳种之书（上卷）	—	2	—	记录了甲壳种生态情况和特征的书。
硬化弹	使	3	7	能硬化中弹者的皮肤。最多携带五发。
硬化笛	使	5	986	能给听到笛声的人提升防御力。有一定几率损坏。
硬化药	使	4	58	提升防御力的药。能让皮肤像岩石般坚硬。
硬化药G	使	5	269	吃下后能取得超越硬化药的防御力提升。
高级烤肉架	使	4	500	能轻易烤出烤肉的高级烤肉架。

名称		稀有度	售价	说明
抗菌石	–	3	183	通过调和，提高了大地结晶中抗菌性物质浓度的石头。
甲虫种之书	–	1	–	记录了甲虫种生态情况和特征的书。
轰龙的鳞	–	4	490	从凶暴的轰龙身上剥取的鳞片，厚重且结实。
轰龙的锐牙	–	5	1800	轰龙锐利的牙，能撕裂一切猎物。
轰龙的牙	–	5	600	轰龙的牙。拥有撕碎猎物能力的恐怖牙齿。
钢龙的坚壳	–	5	3900	由甲壳经过很长时间之后增加硬度而形成，加工十分困难。
轰龙的坚壳	–	5	1950	由甲壳经过很长时间之后增加硬度而形成。
钢龙的甲壳	–	5	1300	钢龙的甲壳。坚硬，散发出暗淡的银色光芒。
轰龙的甲壳	–	4	650	能弹开一切攻击的甲壳，坚固得惊人。
钢龙的尾巴	–	5	2250	钢龙被斩断的尾巴，能轻易扫倒大树。
轰龙的尾巴	–	5	1200	凶暴的轰龙的尾巴，能打造成坚固的武器。
轰龙的优质鳞	–	5	1470	毫发无损的轰龙优质鳞，重叠起来有超越钢铁的硬度。
钢龙的尖爪	–	5	6300	钢龙的尖爪，那黑色的光泽似乎至今仍带有一丝生气。
轰龙的尖爪	–	5	2100	历经无数岁月的尖爪，能轻易把猎物撕裂。
钢龙的角	–	5	2450	钢龙帅气的角，要处理它需要相当的经验和力量。
钢龙的爪	–	5	2100	钢龙的爪，简直像矿石一样硬。
轰龙的爪	–	5	700	长在特殊前肢上的爪子，在其他飞龙身上根本看不到。
轰龙的头壳	–	5	2550	轰龙的头，那恐怖的外形让人以为它还活着。
钢龙的宝玉	–	5	10000	生存了极长时间的钢龙体内生成的宝玉。
钢龙的翼膜	–	5	1800	虽然加工难度很高，但与金属材料十分契合。轻巧坚固。
小金鱼	–	4	500	全身黄金色的小鱼，能高价交易。
狱炎石	–	5	1720	在岩浆附近采集到的矿石，只有熟练的匠人才能处理。
狱炎的龙鳞	–	5	2100	带有火焰般的高温，保留着原有威势的炎龙鳞片。
极彩色的毛	–	5	1200	桃毛兽王头顶的毛。颜色五花八门，非常好看。
顶级蟹黄酱	精	4	750	从甲壳种身上取得的高级酱料，是佳肴中的佳肴。
顶级白珍珠	精	5	2500	在甲壳种体内经过长年累月的磨砺形成的珍珠。
黑狼鸟的鳞	–	4	490	黑狼鸟的鳞，散发出紫黑色的不祥光芒。
黑狼鸟的甲壳	–	4	650	稀少的黑狼鸟甲壳。
黑狼鸟的尾巴	–	5	2000	黑狼鸟的尾巴，长有能分泌毒液的危险器官。
黑狼鸟的鬃毛	–	5	1800	黑狼鸟的鬃毛，拥有一般装饰材料所不具备的压迫感。
黑狼鸟的翼	–	5	1950	黑狼鸟的翼，顶级粘合材料。
黑狼鸟之耳	–	5	1500	黑狼鸟的耳朵，形状、构造都与大怪鸟的不同。
烤焦的鱼	使	1	1	虽然能恢复体力槽中的红色部分，但也可能起到反效果。
烤焦的肉	使	1	1	虽然有可能恢复耐力，但也可能起到反效果。
柯科特村英雄传	–	5	–	集合了柯科特英雄事迹的书。
古代鱼	–	5	1500	没有可以丢掉的部分，全身都是珍贵的素材。
黑角龙的坚壳	–	5	3280	由于含有与角龙坚壳不同的成分，所以更加坚硬。
黑角龙的坚甲	–	5	6030	黑角龙的硬甲壳，相当坚硬，在沙漠中也不会被风沙劣化。
黑角龙的甲壳	–	5	1900	黑角龙的甲壳，那暗夜般的黑色在猎人中很受欢迎。
黑角龙的尾巴	–	5	1920	黑角龙骄傲的尾巴，那又重又大的样子就像黑铁制成的巨锤一般。
黑角龙的背甲	–	5	2010	黑角龙的背甲，沉重且厚实。
黄金甲虫	精	4	1000	散发出神圣光辉的甲虫。是让收藏家们垂涎欲滴的物品。
橡胶质的皮	–	4	370	毒怪鸟高弹力的皮。由于是绝缘物品，所以抗电性很强。
橡胶质的紫皮	–	5	620	从偶尔会出现的紫色毒怪鸟身上剥取的皮。
橡胶质的优质皮	–	5	1110	高弹力毒怪鸟优质皮。
臭味弹	使	2	9	能发散出让某些飞龙十分难受的臭气。
古龙骨	–	5	880	即便只有骨头也能感受到一种威严的大型龙骨。
古龙血	–	5	1500	含有未知成分的古龙血液，学者们的研究对象。
桃毛兽的毛	–	4	60	桃毛兽的毛。结实，而且触感很好。
桃毛兽的刚毛	–	4	180	桃毛兽的硬毛，变粗的毛有着很强的耐久力。
烤鱼	使	2	40	吃了之后能恢复体力槽中的红色部分以及提高自然恢复力。

名称		稀有度	售价	说明
烤鱼G	使	3	58	吃了之后能恢复体力槽中的红色部分，大幅提高自然恢复力。
烤肉	使	2	48	烤肉，中量恢复耐力。
烤肉G	使	3	64	烤得极好的肉。完全恢复体力。
混沌茸	–	4	40	据说能带来混沌的蘑菇。
蟹黄酱	精	2	150	从甲壳种身上取得的酱料。是有名的佳肴。
刺身鱼	使	1	45	脂肪肥厚的美味鱼类。吃了之后能少量恢复体力。
板状锈块	–	5	180	看上去像一块岩石，可实际上是生锈的金属。打磨的话……
大锈块	–	5	180	看上去像一块岩石，可实际上是生锈的金属。打磨的话……
锈块	–	5	180	看上去像一块岩石，可实际上是生锈的金属。打磨的话……
小锈块	–	5	180	看上去像一块岩石，可实际上是生锈的金属。打磨的话……
棒状锈块	–	5	180	看上去像一块岩石，可实际上是生锈的金属。打磨的话……
仙人掌花	–	2	10	虽然含有解毒成分，但单独使用时没有作用。
砂龙的鳞	–	4	400	砂龙种的鳞。呈漂亮的蓝色，保湿性能非常好。
砂龙的优质鳍	–	5	1050	砂龙种的优质鳍，比普通鳍更加锐利。
砂龙的优质鳞	–	5	1200	砂龙种的优质鳞，保湿性好，总是散发蓝色的光辉。
砂龙的紫鳞	–	5	2400	从砂龙身上剥得的紫色鳞片。
砂龙的鳍	–	5	550	砂龙种的鳍，像刀剑一样锋利。
砂龙的桃色鳍	–	5	2750	从砂龙身上剥得的桃色鳞片。
山菜组引换券	–	4	–	不断与特定同伴狩猎得到的券。
山菜组引换券G	–	4	–	不断与特定同伴狩猎得到的券。
G级票	–	5	–	能兑换武器、防具的券，稀有度很高。
砦蟹之书	–	3	–	记录了砦蟹特征的书。
支给专用陷阱	使 支	3	–	能困住猎物的陷阱。
支给专用闪光弹	使 支	2	–	能放射出强烈闪光的手抛球。
支给专用秘药	使 支	2	–	能将体力上限提高到最大，完全恢复体力的药。
支给专用大桶爆弹	使 支	3	–	大桶爆弹的改良强化型。虽然不是G级但拥有G级的威力。
麻痹生肉	使	2	30	吃了之后会麻痹的生肉，可以当陷阱用。
麻痹陷阱	使	3	160	能停止怪物活动的陷阱，可以在捕捉时使用。
横条纹样的皮	–	4	290	蛇龙身上横条纹样的皮，雅致的红黑色条纹很受欢迎。
JUMP大桶爆弹	使	5	80	大型飞天爆弹。
江波村武勇传	–	5	–	集合了江波村猎人英雄事迹的书。
兽骨	–	3	20	野兽结实的骨头，很容易加工的材料。
兽人种之书	–	1	–	记录了兽人种生态情况和特征的书。
收纳上手・力之书	–	5	–	介绍了靠蛮力硬往道具箱里塞东西这种技能的杂志。
收纳上手・技之书	–	4	–	这本杂志介绍了如何有技巧地使用道具箱。
重铠玉	–	5	600	高密度的厚重铠玉，能进一步提升防具的最大值。
修罗原珠	–	5	530	作为装饰品素材不可或缺的材料，比较高级。
镰蟹硬币	–	4	700	在训练所打败镰蟹后得到的硬币。
猫宅券	支	5	–	达成任务成功条件后，上交这个就能回家。
上等毛皮	–	4	105	触感很好的毛皮，很难剥取。
上等弯角	–	5	2400	角龙的上等弯角，能加工成更为强大的武器。
消臭弹	使	2	8	能解除部分道具无法使用的状态。
小桶	–	1	8	中空的小桶。
小桶爆弹	使	2	16	定时爆炸的小爆弹。
小桶爆弹G	使	4	52	小桶爆弹的改良强化版。
上铠玉	–	5	300	高密度的优质铠玉，能提高防具强度。
上龙骨	–	5	560	优质的龙骨，是加工强力武器必不可少的材料。
女王蜂的尾巴	–	5	1800	女王蜂的尾巴，亲卫队的虫子也偶尔会搬运这个。
真红之角	–	5	1520	一角龙骄傲的红角，大得惊人。
珍珠色的柔软皮	–	5	1520	从电龙身上剥得的闪光皮肤，其性质至今仍是一个迷。
神龙苔	–	5	2250	散发神性光芒的龙苔，能做出更高级的加工品。

名称		稀有度	售价	说明
神龙木	–	5	1800	散发神性光芒的龙木，拥有不可思议的效力。
水光原珠	–	4	50	作为装饰品素材不可或缺的材料。
睡眠瓶	使	3	2	装在弓上能给箭附加睡眠属性的瓶子，最多携带二十个。
睡眠袋	–	4	340	怪物内脏装满有睡眠效果的粉尘。
水龙鳞	–	4	480	发出暗淡琉璃色光芒的鳞片，失去水分后会变脆。
水龙的优质鳍	–	5	1640	水龙美丽的优质鳍，但却附带着神经性毒素。
水龙的优质鳞	–	5	1440	发出暗淡琉璃色光芒的优质鳞片。
水龙的鳍	–	5	820	水龙的美丽鳍，在尖部有毒。
水冷弹	使	3	2	拥有强大水属性的子弹。对弱水的怪物有奇效，最多携带六十发。
生命之粉	–	3	59	作为生命之源，值得崇敬的神秘粉状物。
生命的粉尘	使	4	315	由生命粉尘调和而成的药，其扩散开之后能治愈触碰到的人。
接击瓶	使	3	3	装在弓上能提升近距离攻击威力并提高斩击斩味的瓶子，最多携带二十个。
粘着白蚁	–	4	120	能用高粘度体液和坚硬的下巴制造艺术性的蚁巢。
闪光弹	使	2	57	能放射出强烈闪光，蒙蔽怪物视线的手抛球。
千里眼之药	使	3	30	能在短时间内感知怪物位置的药。
苍火龙的鳞	–	5	735	幻之苍火龙身上的鳞片。
苍火龙的坚壳	–	5	2600	比苍火龙甲壳更坚硬的外壳，色彩鲜艳美丽。
苍火龙的甲壳	–	5	975	苍色的雄火龙甲壳，集合了数枚鳞片的加固部位。
苍火龙的尾巴	–	5	1800	斩落的苍火龙尾巴，因为稀有而价格昂贵。
苍火龙的优质鳞	–	5	1960	从苍色雄火龙身上剥得的优质鳞片。
苍火龙的翼	–	5	3825	自然形成的珍贵物品，能加工成武器或是防具。
望远镜	使	1	5	让猎人可以看到远处的道具。
增强剂	–	2	48	能引发素材、药品最大功效的药剂。
草食种之书	–	1		记录了草食种生态情况和特征的书。
草食龙的蛋	精	5	1000	从甲壳食草龙的巢里偷来的蛋，非常美味。
素材球	–	1	15	手抛球的基础材料。
对巨龙爆弹	使 支	3	–	可以粘在目标身上的爆弹。
太古的板状块	–	5	360	初看像化石，但又像某种金属，打磨的话……
太古的大块	–	5	360	初看像化石，但又像某种金属，打磨的话……
太古的块	–	5	360	初看像化石，但又像某种金属，打磨的话……
太古的小块	–	5	360	初看像化石，但又像某种金属，打磨的话……
太古的棒状块	–	5	360	初看像化石，但又像某种金属，打磨的话……
大地结晶	–	4	80	微生物的残骸和腐烂物结晶化之后形成的矿石。
大长老的感谢状	–	5	–	将城市从恐惧中拯救出来的英雄才能得到的感谢状。
大长老的感谢状G	–	5	–	猎人在击退了危急城市安全的怪物后才能得到的感谢状。
大炮的炮弹	支	5	–	对付巨大龙专用的钢铁炮弹。十分沉重，搬运起来很困难。
盾蟹硬币	–	4	400	在训练所打败盾蟹后得到的硬币。
大雷光虫之书	–	1	–	记录了大雷光虫生态情况和特征的书。
达人票	–	5	–	完成了更加艰难的训练后得到的票。
达人的头骨	–	5	1250	达人级猎人的头骨，能看到他们当时的遗憾。
盾蟹的坚壳	–	5	1100	巨大盾蟹的坚壳，比甲壳更硬，更难加工。
盾蟹的甲壳	–	4	550	巨大甲壳类的外骨骼，比看上去要轻，加工也很容易。
盾蟹的小壳	–	2	45	巨大甲壳类的外骨骼，相对比较小。
盾蟹的尖爪	–	5	1950	巨大盾蟹的锐爪，简直和金属一样坚硬。
盾蟹的爪	–	5	975	巨大盾蟹的爪，能粉碎岩石。
蛇龙的头	–	4	750	几乎和普通蛇头没什么区别，至今仍有张牙舞爪的魄力。
蛇龙的皮	–	4	180	蛇龙这种飞龙种怪物的皮，优雅的黑色光滑而闪亮。
蛇龙的优质皮	–	4	540	蛇龙的优质皮，结实且发出黑色的光。
桶盖	–	5	10	小桶的盖子，上面好像画着画。
力之护符	–	5	3600	只需带在身上就能提升攻击力的护身符。
力之爪	–	5	6840	只需带在身上就能提升攻击力的护身符。

名称		稀有度	售价	说明
地图	支	1	–	记载了全部区域地形的地图。
奇面族的书	–	1	–	记录了奇面族的生态以及特征的书籍。
调和书①入门篇	–	4	100	在持有时能使调和成功率上升的书籍。
调和书②初级篇	–	4	200	与调和书①同时持有时能使调和成功率上升的书籍。
调和书③中级篇	–	4	500	与调和书①②同时持有时能使调和成功率上升的书籍。
调和书④上级篇	–	5	1000	与调和书①②③同时持有时能使调和成功率上升的书籍。
调和书⑤达人篇	–	5	1500	与调和书①②③④同时持有时能使调和成功率上升的书籍。
调和书G·炼金篇	–	5	2000	能使用炼金术的书籍。
鸟龙种之书	–	1	–	记录了鸟龙种的生态以及特征的书籍。
常春藤叶	–	1	8	柔韧性高且强韧的草。
土蜂的幼虫	–	1	30	散发出黄金鱼十分喜爱的气味，像蛇一样的蜂的幼虫。
角笛	使	2	48	可以吸引特定怪物注意的笛子，有一定几率损坏。
青蛙鱼饵	使	2	15	可以作为鱼饵的青蛙。
蚂蚱鱼饵	使	1	1	跳来跳去很有精神的蚂蚱，可以作为鱼饵使用。
苍蝇鱼饵	使	3	3	可以作为鱼饵的苍蝇，无论什么鱼看见了都会马上去咬住。
萤火虫鱼饵	使	2	4	经常发光的萤火虫，可以作为鱼饵使用。
蚯蚓鱼饵	使	1	2	垂钓用的蚯蚓，5条就可以让耕地等级提升1。
角龙的硬币	–	5	800	赠与在训练所里打倒了角龙者的硬币。
轰龙之书	–	2	–	记录了轰龙特征的书籍。
炎王龙之书	–	3	–	记录了炎王龙特征的书籍。
铁矿石	–	4	60	铁的矿石，可以加工各类用途广泛的金属。
电气袋	–	4	480	拥有奇特体质的点龙的内脏器官，受到冲击会放电。
电击弹	使	3	2	具有强力雷属性的弹药。对于雷抗弱的怪物有效，最多携带60发。
电击袋	–	5	960	可以产生高压电流的怪物的内脏器官。
磨刀石	使	1	8	可以研磨武器，使锋利度回复的石头。
辣椒	–	2	4	光是咬一口也咬喷出火来的辣，在雪国是作为必需品的调味料。
尖嘴	–	5	1800	可以看出其狰狞的黑狼鸟的嘴。
尖爪	–	4	120	泛着黑光的尖锐的爪子。与飞龙的爪不同，有着容易抓住东西的形状。
兴奋蘑菇	使	3	18	可以获得多种效果的散发不可思议气味的蘑菇。
毒怪鸟的头	–	5	2200	毒怪鸟的有着独特造型的头。
毒怪鸟的紫翼	–	5	2300	稀有的紫色毒怪鸟的翼。
毒烟球	使	2	60	可以散发包含了毒素烟雾的烟雾弹。
特产蘑菇	精	5	50	只有小指大小的难以采取的蘑菇，香菇猪喜欢的东西。
特产蘑菇泡菜	使	3	54	一定时间内缓和寒冷，并且少量回复耐力的泡菜。
毒蘑菇	使	2	8	吃下去后会引起中毒的蘑菇。
投掷用毒小刀	使 支	1	–	刀刃前端涂了毒的小刀，能够使对象中毒。
毒生肉	使	1	19	吃下去后会引起中毒的生肉，可以作为欺骗怪物的圈套使用。
毒瓶	使	3	2	可以给箭矢附上毒属性的瓶子，最多携带20个。
毒袋	–	4	96	具有致命毒液的怪物的内脏器官。
红速龙王的头	–	4	770	可以吸引注意，具有鸡冠的红速龙王的头。
红速龙王的皮	–	4	560	高强度的红速龙王的红色的皮，可以用来制作防具的连接处。
五彩贪吃金枪鱼	使	5	23	格外大的金枪鱼。
沙龙王硬币	–	4	300	赠予在训练所里打倒了沙龙王者的硬币。
白速龙王的头	–	4	560	白速龙王的头，大大的鸡冠是领导者的证明。
白速龙王的皮	–	4	240	多次打斗后留有伤痕的白速龙王的皮。
白速龙王的爪	–	4	200	白速龙王的爪，比普通白速龙的爪要锋利。
黄速龙王的头	–	4	665	黄速龙王的头，头上的两个鸡冠是其魅力所在。
黄速龙王的尾巴	–	5	600	能够适应沙漠环境的黄速龙王的尾巴。
黄速龙王的皮	–	4	560	高强度的黄速龙王的绿色的皮，可以用来制作防具的连接处。
大王花	–	4	20	不会在狩猎区域绽放，具有极漂亮颜色的大花。
独角甲虫王	–	5	540	据说是世界上最强的虫子。

名称		稀有度	售价	说明
蓝速龙王的头	—	4	560	长有鸡冠的大脑袋，带上去会有点蓝速龙的感觉。
蓝速龙王的皮	—	4	240	带有伤痕的蓝速龙头目的皮。
蓝速龙王的爪	—	4	200	像刀刃一样锋利的蓝速龙领导者的爪子。
雪狮王硬币	—	4	500	赠予在训练所里打倒了雪狮王者的硬币。
辉龙石	—	5	480	用于制作比燕雀钢更优质金属的矿石。
陷阱工具	—	3	20	制作落穴之类陷阱的必要工具。
铠蟹的坚壳	—	5	2800	从铠蟹身上剥取的甲壳，经过了长年岁月使其硬度凌驾于金属之上。
铠蟹的坚甲	—	5	6000	铠蟹背部的甲壳。
铠蟹的甲壳	—	5	1400	从铠蟹身上剥取的甲壳，经过了漫长岁月才形成。
铠蟹的尖爪	—	5	3200	铠蟹的锐利的爪子，拥有破坏一切障碍物的恐怖威力。
铠蟹的铗	—	5	2150	铠蟹巨大且锐利的铗，甚至能扎透金属。
鸣袋	—	4	15	会产生强烈鸣叫声的怪物的内脏器官。
投掷用小刀	使 支	1	—	投掷用的小刀，能向着目标直线飞出去。
谜之头骨	—	4	120	动物的头骨，因为风化的原因无法判别属于何种生物。
谜之骨	—	1	1	风化的骨头，难以加工。
七色尾羽根	—	5	2000	看上去有7种颜色的尾巴和羽毛。
炎妃龙之书	—	3	—	记录了炎妃龙的特征的书籍。
生肉	使	1	5	从怪物身上剥取的肉，用途很多。
半生鱼	使	1	2	使用后可以回复体力槽的红色部分。
半生肉	使	1	3	半生的肉，可以少量回复耐力。
迅龙之书	—	2	—	记录了迅龙特征的书籍。
干燥的粪堆	精	5	2500	干燥的大粪堆。
干燥的粪	精	5	500	干燥的粪便。
苦虫	使	1	2	可以分泌出具有促进自然治愈能力液体的虫。
肉球印章	—	5	—	盖有肉球印章的兽人族的纸币。
食肉龙的蛋	精	5	700	比起食草龙的蛋要小，搬运也相对方便，是有名的食材。
烤肉架	使	4	56	能将生肉烤熟，猎人的必需品。
虹色矿石	—	5	960	能发出各种各样颜色，梦一般的矿石。
虹色金龟子	—	5	640	能发出各种各样颜色，梦一般的虫子。
硝化蘑菇	—	2	6	富含高热量的珍惜蘑菇。
忍耐的药丸	使	1	260	能在一定时间内使皮肤硬化得像钢一样的，强力药丸。
忍耐之种	使	2	110	能在一定时间内使防御力上升的药丸。
猫毛红玉	—	5	1000	罕见的贵重宝玉，散发着宝石般的光芒。
猫宅卷	支	5	—	把这个交纳后就可以回去了哦。
弯曲的角	—	5	1200	角龙那弯曲的大角，有着各种各样的用途。
热带草莓	精	5	50	炎热的土地上生长的红草莓。
网	—	2	54	可以承受一定重量的强韧网。
睡眠草	—	1	5	有着睡眠作用的草。
投掷用睡眠小刀	使 支	1	—	刀刃前端涂了睡眠粉尘的小刀。
睡眠生肉	使	1	32	吃下去后就会想睡觉的生肉，可以作为欺骗怪物的圈套使用。
燃石炭	精	3	150	具有可燃性的岩石，可以感到模糊的温暖。
粘着草	—	1	2	表面具有强力黏着型的草。
辉水晶	—	5	2440	散发光芒的水晶，硬度十分高。
N票	—	5	—	可以换取低稀有度装备的票。
H票	—	5	—	可以换取高稀有度装备的票。
灰水晶原石	精	5	1000	含有灰水晶的原石。
钢之山菜组交换卷	—	4	—	和同伴一起狩猎后获得的卷。
钢之优质龙鳞	—	5	2000	凤翔龙的优质磷，硬度和质感都超过了钢。
钢之蛋	—	5	1000	散发着钢的光泽，相当值钱的宝物。
钢之龙鳞	—	5	800	银色的磷，十分坚硬，可以作为最高级的研磨剂。

名称		稀有度	售价	说明
白一角龙的甲壳	–	5	975	从稀有的白色一角龙身上剥取下来的甲壳。
白一角龙的背甲	–	5	2010	稀有的白色一角龙的背甲，散发着银白色光芒。
爆炎袋	–	5	480	怪物的内藏器官，具有可以产生火焰的粉尘。
白银之角	–	5	2280	稀有的白色一角龙的角，散发着美丽的银白色光芒。
白水晶原石	精	5	2500	含有白水晶的原石。
爆药	–	2	22	受到冲击或者高热后会发生爆炸的危险火药。
爆雷针	使	3	28	设置后过一段时间会有雷落下，在雨天时使用。
爆裂龙鱼	–	4	135	挣扎的时候会爆裂的鱼。
爆裂沙丁鱼	–	2	15	挣扎的时候会裂开的鱼。
爆裂核桃	–	2	4	遇到激烈的冲击就会炸裂开的核桃。
蜂蜜	–	2	45	高营养的蜂蜜。
白金鱼	精	5	1500	全身白金色的稀有鱼。
桃毛兽硬币	–	4	200	赠与在训练所里打倒了桃毛兽者的硬币。
压敏电阻弹	使 支	5	–	用于大型弓弩的弹药。
针果	–	1	1	像针一样尖锐的果实，可以作为弹药的素材。
针金枪鱼	–	1	50	鄂如同针般尖锐的鱼 。
春夜鲤	–	4	60	被称作“春夜之鲤”的一种鲤鱼。
破裂龙鱼	–	4	45	挣扎的时候会破裂的鱼。
光虫	–	2	48	挣扎的时候会放出强烈闪光的虫子。
铁镐	使	1	16	用铁做成的丁字镐，刃不容易折断。
铁镐G	使	3	24	用铜强化过的铁镐，刃更加不易折断。
眠鸟券	–	5	–	狩猎过眠鸟，完成了困难任务的证明。
眠鸟之书	–	2	–	记录了眠鸟的生态以及特征的书籍。
秘密小袋子	精	4	100	黑猫所持有的小袋子，里面乱糟糟的。
秘药	使	3	210	可以让体力恢复到最大上限的药。
冰结晶	–	2	60	即使在常温下也不会融化的冰之结晶，高密度的矿物。
冰结草莓	使	3	54	一定时间内缓和暑气，并且少量回复耐力的草莓。
冰结弹	使	3	2	具有强力冰属性的弹药。对于冰抗弱的怪物有效，最多携带60发。
飞龙种之书	–	2	–	记录了飞龙种的生态以及特征的书籍。
飞龙蛋	精	5	1200	从飞龙的巢穴里偷来的蛋。
飞龙的粪便	–	4	2	飞龙的粪便，可以使所有耕地的等级升到最高。
大野猪的头	–	4	130	大野猪的头，有两颗巨大的牙。
大野猪的毛皮	–	1	40	大野猪的皮，长着刚毛。
飞去来器	使	4	15	丢出去后会飞回来的异国武器，有着独特的形状。
复制镐	–	5	–	不能用来挖掘的小铁镐，用于调和物品。
不死虫	–	4	210	传说寿命有1000年的虫子。
柔软的皮	–	4	760	在最近的加工技术帮助下，总算可以将其作为素材使用的不可思议的皮。
雪狮王的毛	–	4	60	雪狮王的白毛，很适合作为防寒装备的材料。
雪狮王的刚毛	–	4	180	雪狮王的硬毛，不易加工，但是具有很高的利用价值。
电龙幼仔	精	5	400	电龙的幼仔，抱在身上的时候体力会被慢慢夺走。
电龙幼仔之眼	精	5	120	山菜爷爷特制，用作材料的电龙幼仔之眼。
染色弹	使	1	6	被击中的怪物会在地图上显示出来，最多携带99发。
染色果	–	1	6	破裂后会散发出强烈气味和颜色的果实。
染色瓶	使	1	6	用于弓箭的瓶子，击中怪物后将在地图上显示其位置，最多携带99个。
染色球	使	1	10	可以让怪物染上颜色和气味，以把握其动向。
棒状骨	–	1	15	棒状的骨头，由于风化的缘故无法判明属于何种生物。
捕获用麻醉玉	使	4	35	用于捕获落入陷阱的怪物的投掷型麻醉弹。
捕获用麻醉弹	使	4	4	用于捕获落入陷阱的怪物的麻醉弹，最多携带8发。
捕获用麻醉小刀	使 支	4	–	用于捕获落入陷阱的怪物的专用投掷小刀。
捕获用麻醉药	–	4	15	可以通过合成制作出具有麻醉效果的弹药。
波凯券	–	5	–	村长赠与对波凯村有贡献者的券。

名称		稀有度	售价	说明
波凯券G	–	5	–	授予被称为波凯村英雄的人的券。
热饮	使	1	25	一定时间内缓和寒气的饮料。
温肉	使	1	25	一定时间内缓和寒气，并且少量回复耐力。
炎之龙鳞	–	5	1050	存在于炎热地带的炎王龙之磷。
波波的舌头	精	3	45	波波的舌头，有嚼头且健康，是大受欢迎的食材。
破铁镐	使	1	6	刃容易折断的便宜丁字镐。
破捕虫网	使	1	3	容易破的便宜捕虫网。
白肝	精	2	100	如名字一般，白色的肝，作为糊状物来食用大受欢迎。
灾祸之布	–	5	480	从消失在沙漠中的某国的王墓里发现的布。
燕雀矿石	–	5	160	比铁矿石的品质更好的金属矿石。
金枪鱼团子	使	2	4	金枪鱼类十分喜爱的鱼饵。
木天蓼	–	1	1	黑猫的最爱，偷盗的首选目标。
麻痹蘑菇	–	3	15	具有麻痹作用的蘑菇。
投掷用麻痹小刀	使 支	1		刀刃前端涂有神经性毒素，可以使猎物麻痹的投掷用小刀。
麻痹瓶	使	3	3	可以给箭矢附上麻痹属性的瓶子，最多携带20个。
麻痹袋	–	4	120	具有神经性毒液的怪物内脏器官。
幻之硬币	–	5	1000	赠与在训练所里打倒了麒麟者的硬币。
守之护符	–	5	2400	带在身上就能使防御力上升的护身符。
守之爪	–	5	5040	带在身上就能使防御力上升的护身符。
稀有金龟子	–	5	1000	极稀少的虫，和金属有着很高的结合能力。
曼陀罗	–	3	40	传说中可以夺取人类性命的危险蘑菇。
翠水龙之磷	–	5	720	不知在哪里生活着的翠绿色水龙的鳞片。
翠水龙的优质鳍	–	5	2460	翠绿色水龙的优质鳍，柔软易加工。
翠水龙的优质磷	–	5	2160	翠绿色水龙的优质鳞片，泛着魅惑的翠绿色。
翠水龙的鳍	–	5	1230	翠绿色水龙的鳍，它的美丽经常被用于装饰品。
绿之种	–	2	1	不知道是什么种子，有着迷一般的绿色。
魅惑色的柔皮	–	5	1140	散发着魅惑般光泽，电龙亚种的皮。
魅惑色的翼膜	–	5	2280	电龙亚种的魅惑色翼膜，用途很多，十分珍贵。
眠鱼	–	2	45	有着睡眠作用的鱼。
眠鸟的胃石	–	5	3000	眠鸟为了帮助消化而吃进去的砂石结晶化后的产物。
眠鸟的喙	–	5	1400	有着复杂形状的眠鸟嘴。
眠鸟的尖爪	–	5	1500	从眠鸟身上剥取的优质爪子，十分锐利和坚硬。
眠鸟的橙毛	–	5	750	有着鲜艳橙色的眠鸟的体毛。
捕虫网	使	1	8	不易破的捕虫网。
捕虫网G	使	3	12	不易破，牢固的捕虫网。
虫之死骸	–	1	1	虫之死骸。
雌火龙的磷	–	4	490	以巢为中心生活的飞龙，雌火龙的鳞片。
雌火龙的逆鳞	–	5	4850	据说长在尾巴处的雌火龙的逆鳞。
雌火龙的坚壳	–	5	1950	比雌火龙的甲壳还要坚硬的部位生长的外壳。
雌火龙的甲壳	–	4	650	由很多雌火龙鳞片组成的坚固的甲壳。
雌火龙的红玉	–	5	9700	飞龙体内的精致玉石，十分稀少。
雌火龙的优质棘	–	5	5100	长在雌火龙身上的如剑一般尖锐的毛，长且坚固。
雌火龙的优质磷	–	5	1470	雌火龙的优质鳞片，和普通的鳞片相比，硬度有着天壤之别。
雌火龙的棘	–	5	2550	生长在雌火龙的背与翼上，如针一般的毛，具有毒性。
灭龙弹	使	5	10	普通的弓弩所无法装备的迷之弹药，最多携带3发。
猛毒袋	–	5	192	具有高浓度毒液的怪物内脏器官。
不可燃垃圾	–	1	1	调和失败产生的垃圾。
香菇猪的苔皮	–	4	36	香菇猪的皮，上面覆盖有青苔。
回家玉	使	3	30	可以在瞬间回到营地的不可思议的玉。
一角龙的心脏	–	5	3600	象征着愤怒和凶猛的一角龙的心脏。
桃毛兽的牙	–	5	770	桃毛兽的牙齿，可以轻易咬碎坚固的东西。

名称		稀有度	售价	说明
桃毛兽的毛	—	4	550	桃毛兽的桃色毛，用作服饰的材料。
桃毛兽的刚毛	—	5	1100	桃毛兽的硬毛，加工后可以成为装备品的重要素材。
桃毛兽的尖爪	—	5	1500	桃毛兽的利爪，又长又硬，被打到就惨了。
桃毛兽的爪	—	4	880	桃毛兽的爪子，大且锐利，泛着黑色的光。
怪物的体液	—	4	500	被虫子吸过的生物体液。
怪物的浓汁	—	5	1000	从怪物体液中抽取最浓部分的汁液，很浓厚的液体。
怪物的粪便	—	1	1	怪物的粪便，可以使耕地的等级上升。
药草	使	1	2	可以微量恢复体力的草。
白珍珠	精	5	500	在甲壳虫体内经过长年岁月而形成的宝石。
山青虫	—	1	3	酷似山芋的山芋虫，释放出金枪鱼最喜欢的气味。
勇气之证	—	5	—	在展现了自身勇气后才能获得的卷。
勇气之证G	—	5	—	在展现了自身伟大的勇气后才能获得的卷。
雪狮王的锐牙	—	5	2150	大小如人类的腿一般，雪狮王发达的犬牙。
雪狮王的牙	—	5	1350	雪狮王的牙齿，看起来虽小，却如短剑一般锋利。
雪狮王的毛	—	4	570	雪狮王白色的毛发，保温性高并且强韧。
雪狮王的刚毛	—	5	1140	雪狮王结实的毛发，就像针一样。
雪狮王的尻尾	—	5	980	雪狮王的尻尾，触感光滑。
雪狮王的髭	—	5	820	雪狮王脸上漂亮的胡须，领导者的证明。
雪山草	精	5	50	雪山上的特产，珍贵的草。
白鸠石	—	5	1020	可以结合各种素材，含有不可思议金属的矿石。
阳翔原珠	—	4	350	作为装饰品素材不可缺少的珠子。
铠石	—	4	150	对于高温有奇特反应的矿石，用于涂抹在防具表面。
铠玉	—	5	80	对于高温有奇特反应的玉，用于强化防具。
铠龙的延髓	—	5	6260	铠龙的延髓，在铠龙的素材中算是最珍贵的，不易加工。
铠龙的坚壳	—	5	1880	比甲壳还要坚硬的铠龙外壳。
铠龙的甲壳	—	4	970	看上去像石头一般的铠龙的甲壳。
铠龙的头壳	—	5	2550	从铠龙脸的一部分剥取下来的东西，加工很困难。
金狮子之书	—	3	—	记录了金狮子的生态以及特征的书籍。
雷光浸出物	—	5	250	雷光虫的体液。
雷光虫	—	4	350	受到攻击便会放电的虫子。
光水晶	—	5	1150	散发光芒的水晶，硬度十分高。
老山龙的磷	—	5	650	巨龙身上剥取下来的黑色鳞片，可与飞龙类的甲壳匹敌。
老山龙的大爪	—	5	1920	老山龙的大爪，无法进行细小的加工。
老山龙的坚壳	—	5	2700	巨龙身上剥取下来的坚壳，经过了长年的岁月，甲壳变成了坚壳。
老山龙的甲壳	—	5	900	巨龙身上剥取下来的甲壳，厚度说明了其寿命很长。
老山龙的红玉	—	5	20000	老山龙体内精致的稀有玉石，泛着火焰般的红色。
老山龙之书	—	3	—	记录了老山龙特征的书籍。
老山龙的优质磷	—	5	1950	巨龙身上剥取下来的红黑色优质鳞片，可与飞龙类的坚壳匹敌。
老山龙的苍角	—	5	5100	从山一样大的巨龙上取下的蓝色的角。
老山龙的苍甲壳	—	5	3375	从山一样大的巨龙上取下的蓝色的甲壳。
老山龙的角	—	5	1700	长在老山龙鼻子处的角，与红莲石的相性很好。
洛阳草	—	2	2	散发美妙气味的不可思议的草，用作合成的材料之类。
巨蜂的薄羽	—	5	512	飞虫那刀刃一般薄的翅膀。
巨蜂的坚壳	—	5	240	飞虫的甲壳中最为坚硬的部分。
巨蜂的甲壳	—	4	120	根据不同的加工方法，甚至可以做出能与飞龙类的甲壳强度匹敌的物品。
巨蜂的羽	—	4	73	很难加工的素材，表里完全不一样。
蓝速龙的磷	—	3	40	从蓝速龙身上剥取的鳞片，有黑色和蓝色两部分。
蓝速龙的皮	—	3	28	没有鳞片的皮，可以制作成皮革。
蓝速龙的牙	—	2	15	虽然不及飞龙类，但也是十分尖锐的牙齿，可以用于制作弩的弹药。
蓝速龙的优质皮	—	5	84	没有鳞片的优质皮，用途很多。
蓝速龙的优质磷	—	5	120	从蓝速龙身上剥取的优质鳞片，更轻更结实。

名称		稀有度	售价	说明
蓝速龙的尖爪	–	5	550	蓝速龙王锐利的爪子。
火龙硬币	–	5	900	赠予在训练所里打倒了火龙者的硬币。
漂亮的喙	–	5	3000	大怪鸟的喙。
龙玉	–	5	6000	在飞龙种体内长年积蓄的不干净物体，类似结石。
龙苔	–	5	1500	据说生长在古龙身上的青苔，散发这神秘而美丽的光芒。
龙骨【小】	–	3	10	非常好用的骨素材。
龙骨【大】	–	5	440	大型龙的骨头，想制作一流物品的话是不可缺少的。
龙骨【中】	–	4	210	经常在飞龙种身上剥取到的骨素材，比起小型的骨头有着更广的加工范围。
杀龙果	–	2	78	相传是自古以来为龙所惧怕的不可思议的果实。
龙头壳	–	4	780	从甲壳类所寄居的飞龙头骨上所获得的甲壳。
龙头的竖琴	–	5	620	据说是龙人族的竖琴，本来是武器。
大颗的龙泪	精	5	2500	进行某些特殊动作时，飞龙种会掉落的贵重大颗眼泪。
龙牙	–	3	6	飞龙类的牙齿，作为弩的弹药的前端部分。
龙爪	–	3	18	飞龙类的爪子，作为弩的弹药的前端部分。
龙的眼泪	精	5	500	进行某些特殊动作时，飞龙种会掉落的贵重眼泪。
龙秘宝	精	5	800	古龙种喜欢收集的宝石，闪闪发光。
龙木	–	5	1200	古龙体内的一种寄生木，给人很神秘的感觉。
龙药石	精	5	500	龙的鳞片结晶硬化后的产物，可以作为贵重的药。
琉璃原珠	–	5	880	作为装饰品素材的不可缺少的珠子。
轰龙硬币	–	4	700	赠予在训练所里打倒了轰龙者的硬币。
LV1回复弹	使	1	2	可以为击中的对象回复少量体力的弹药，最多携带12发。
LV1扩散弹	使	2	4	命中后会散出3个爆弹，最多携带3发。
LV1贯通弹	使	2	1	根据不同的怪物可以产生不同贯通次数的飞弹，最多携带60发。
LV1散弹	使	2	1	近距离可产生多次命中，范围型攻击的弹药，最多携带60发。
LV1睡眠弹	使	3	2	可以使怪物进入睡眠状态的弹药，最多携带12发。
LV1通常弹	使	1	–	入门用的便宜弹药，数量无限。
LV1撤甲榴弹	使	3	4	刺入怪物体内后会发生爆炸的高威力弹药，最多携带9发。
LV1毒弹	使	2	2	可以使怪物进入中毒状态的弹药，最多携带12发。
LV1麻痹弹	使	3	3	可以使怪物进入麻痹状态的弹药，最多携带12发。
LV2回复弹	使	2	2	可以为击中的对象回复中量体力的弹药，最多携带12发。
LV2扩散弹	使	3	6	命中后会散出4个爆弹，最多携带3发。
LV2贯通弹	使	2	2	比LV1贯通弹的命中回数大，最多携带60发。
LV2散弹	使	2	2	比LV1贯通弹的命中回数大，最多携带60发。
LV2睡眠弹	使	4	3	可以使怪物进入睡眠状态的弹药强化版，最多携带8发。
LV2通常弹	使	1	1	比LV1通常弹威力大的普通弹药，最多携带99发。
LV2撤甲榴弹	使	3	7	威力更大的撤甲榴弹，最多携带9发。
LV2毒弹	使	3	2	可以使怪物进入中毒状态的弹药强化版，最多携带8发。
LV2麻痹弹	使	4	5	可以使怪物进入麻痹状态的弹药强化版，最多携带8发。
LV3扩散弹	使	3	10	命中后会散出5个爆弹，最多携带3发。
LV3贯通弹	使	3	3	贯通弹系列命中回数最多的弹药，最多携带60发。
LV3散弹	使	3	2	散弹系列命中回数最多的弹药，最多携带60发。
LV3通常弹	使	2	2	追加了跳弹伤害的一般弹药，最多携带99发。
LV3撤甲榴弹	使	3	7	拥有最可怕威力的撤甲榴弹，最多携带9发。
皇家甲虫	精	2	200	散发宝石般光芒的甲虫，可以换到高价。

图标说明
使 可以使用
支 支给品专用
精 精算道具

装饰品列表

镶在装备上之后能提高技能点数的装饰品。以下列表按照在铁匠铺选择画面的顺序列出。

装饰品列表的查看方法

名称 ❶	稀有度 ❷	生产价格 ❸	必要镶嵌槽数 ❹	材料 ❺	技能1	技能2 ❻
攻击珠	4	200	○	水光原珠×1、怪力之种×1、怪鸟的鳞×1	攻击＋1	−
猛攻珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、火龙的翼爪×1、鬼人药×2	攻击＋3	防御－1
防御珠	4	200	○	水光原珠×1、盾蟹的小壳×2	防御＋1	−
坚守珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、黑铠龙的甲壳×1、盾蟹的爪×1	防御＋3	全耐性－1

❶名称　装饰品的名字。
❷稀有度　游戏中设定的稀有价值等级。数值越大道具越稀少。
❸生产价格　生产装饰品时的必要金额。
❹必要镶嵌槽数　镶嵌装饰品时所需的镶嵌槽数。其数量用○表示。
❺素材　生产所需的必要素材种类和数量。当有两种生产方法时，会分别列举出来。
❻技能　镶嵌后加减的机能种类和点数。

名称	稀有度	生产价格	必要镶嵌槽数	材料	技能1	技能2
攻击珠	4	200	○	水光原珠×1、怪力之种×1、怪鸟的鳞×1	攻击＋1	——
猛攻珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、火龙的翼爪×1、鬼人药×2	攻击＋3	防御－1
防御珠	4	200	○	水光原珠×1、盾蟹的小壳×2	防御＋1	——
坚守珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、黑铠龙的甲壳×1、盾蟹的爪×1	防御＋3	全耐性－1
耐绝珠	4	200	○	水光原珠×1、蓝速龙的牙×2	气绝＋1	麻痹－1
抗绝珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、蓝速龙王的爪×2、橡胶质的紫皮×1	气绝＋3	麻痹－1
耐麻痹珠	4	200	○	水光原珠×1、黄速龙的麻痹牙×1	麻痹＋1	毒－1
抗麻痹珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、麻痹袋×1	麻痹＋3	毒－1
耐眠珠	4	200	○	水光原珠×1、睡眠草×2	睡眠＋1	水耐性－1
抗眠珠	5	200	○	阳翔原珠×1、睡眠袋×1、眠鱼×2	睡眠＋2	——
耐毒珠	4	200	○	水光原珠×1、红速龙的毒牙×2	毒＋1	气绝－1
抗毒珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、毒袋×2、汉方药×2	毒＋3	气绝－1
耐菌珠	4	200	○	水光原珠×1、桃毛兽的毛×2、苦虫×1	抗菌＋1	气配－1
抗菌珠	4	200	○	阳翔原珠×1、桃毛兽王的毛×2、抗菌石×2	抗菌＋2	——
抗疲珠	4	200	○	修罗原珠×1、炎龙的翼膜×1、落阳草×3	疲劳＋2	——
耐震珠	4	200	○	阳翔原珠×1、雪狮王的毛×1、怪力的丸药×1	耐震＋1	睡眠－1
抗震珠	5	375	○○	修罗原珠×1、砦蟹的铗×1、雪狮王的尾巴×1	耐震＋3	睡眠－1
耐雪珠	4	200	○	水光原珠×1、白速龙的鳞×2	耐雪＋1	地形－1
抗雪珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、雪狮王的牙×1	耐雪＋3	地形－1
潜伏珠	4	200	○	水光原珠×1、尖爪×1、常春藤×2	气配＋1	地图－1
忍脚珠	5	200	○	阳翔原珠×1、霞龙的皮×1	气配＋2	地图－1
体力珠	4	200	○	水光原珠×1、大猪的皮×1	体力＋2	——
匠珠	4	200	○	修罗原珠×1、一角龙的心脏×1 琉璃原珠×1、镰蟹的尖爪×1、老山龙的坚壳×1	匠＋1	底力－1
名匠珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、霸龙的刚爪×1、钢龙的尖爪×2、岩龙的翼×1	匠＋4	底力－2
剑豪珠	4	200	○	修罗原珠×1、火龙的逆鳞×1 琉璃原珠×1、老山龙的苍甲壳×2、银火龙的尾巴×1	剑术＋1	回复－1
剑圣珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、黑龙的眼×1、银火龙的翼×1、优质弯角×1	剑术＋4	回复－2
斩铁珠	4	200	○	修罗原珠×1、镰蟹的铗×1、尖利的喙×1	斩味＋1	防御－1
斩空珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、铠龙的延髓×1、黑角龙的尾巴×2、黑狼鸟的翼×2	斩味＋4	防御－2

名称	稀有度	生产价格	必要镶嵌槽数	材料	技能1	技能2
达人珠	4	200	○	阳翔原珠×1、青怪鸟的甲壳×1、加乌鹿的角×1	达人+1	体力－1
名人珠	5	375	○○	修罗原珠×1、炎王龙的甲壳×1、弯角×1 琉璃原珠×1、炎王龙的尖角×1	达人+3	体力－1
仙人珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、炎龙的粉尘×2、立派的喙×1、白速龙王的头×1	达人+5	体力－1
研磨珠	4	200	○	水光原珠×1、大地结晶×1、白速龙王的爪×1	研磨+2	——
石壁珠	4	200	○	阳翔原珠×1、岩龙的甲壳×1、盾蟹的甲壳×1	防御性能+1	耐力－1
铁壁珠	5	375	○○	修罗原珠×1、砦蟹的背甲×1、铠龙的头壳×1 琉璃原珠×1、铠龙的坚壳×1、砦蟹的尖爪×1	防御性能+3	耐力－1
强壁珠	4	200	○	修罗原珠×1、黑铠龙的甲壳×1	防御强化+1	耐力－1
刚壁珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、黑铠龙的坚壳×1、盾蟹的尖爪×4、炎妃龙的甲壳×2	防御强化+4	耐力－2
天盾珠	4	200	○	水光原珠×1、大野猪的毛皮×1、盾蟹的小壳×2	自动防御+2	——
力投珠	4	200	○	水光原珠×1、大野猪的毛皮×2、桃毛兽的毛×1	投掷+2	——
早填珠	4	200	○	阳翔原珠×1、镰蟹的小壳×1、羚鹿皮×2	装填+1	饥饿－1
速填珠	5	375	○○	修罗原珠×1、麒麟的皮×1、老山龙的角×1、黑卷角×1 琉璃原珠×1、老山龙的苍角×1、黑角龙的坚壳×1	装填+3	饥饿－1
连射珠	4	200	○	修罗原珠×1、雌火龙的逆鳞×1 琉璃原珠×1、黑龙的鳞×1、祸布×2	自动装填+1	加护－1
流射珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、霸龙的大棘×1、火龙的延髓×1、黄速龙王的头×1	自动装填+4	加护－2
抑反珠	4	200	○	修罗原珠×1、砦蟹的甲壳×1、黑铠龙的头壳×1 琉璃原珠×1、钢龙的尾巴×1、钢龙的尾巴×1	反动+1	装填－1
无反珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、砦蟹的坚甲×2、龙玉×1、老山龙的大爪×2	反动+4	装填－2
强弹珠	4	200	○	阳翔原珠×1、桃毛兽王的爪×1、爆裂沙丁鱼×5	通常弹强化+1	装填－1
贯通珠	4	200	○	阳翔原珠×1、镰蟹的爪×1、针金枪鱼×3	贯通弹强化+1	装填－1
散弹珠	4	200	○	阳翔原珠×1、鱼龙的牙×3、龙牙×2	散弹强化+1	装填－1
加弹珠	4	200	○	修罗原珠×1、老山龙的鳞×1、Lv3通常弹×1	通常弹追加+2	——
加贯珠	4	200	○	阳翔原珠×1、黑狼鸟的鳞×1、Lv3贯通弹×1	贯通弹追加+2	——
加散珠	4	200	○	水光原珠×1、砂龙的鳍×1、Lv3散弹×1	散弹追加+2	——
加榴珠	4	200	○	阳翔原珠×1、岩龙的甲壳×1、Lv3穿甲榴弹×1	榴弹追加+2	——
加扩珠	4	200	○	修罗原珠×1、铠龙的甲壳×1、Lv3扩散弹×1	扩散弹追加+2	——
弹穴珠	4	200	○	修罗原珠×1、雌火龙的棘×1、蛇龙的头×1 琉璃原珠×1、钢龙的尾巴×1、神龙木×1	装填数+1	装填－1
弹仓珠	5	450	○○○	修罗原珠×1、麒麟的雷角×1、雌火龙的上棘×1、雷光浸出物	装填数+4	装填－2
的射珠	4	200	○	水光原珠×1、加乌鹿的角×1、尖爪×1	精密射击+1	自动装填－1
点射珠	4	200	○	阳翔原珠×1、羚鹿角×1、杀人蜂幼虫×1、针金枪鱼×2	精密射击+2	——
特攻珠	4	200	○	修罗原珠×1、霞龙的爪×1、混沌茸×1	特殊攻击+1	回复速度－1
属攻珠	4	200	○	修罗原珠×1、麒麟的雷角×1、红莲石×1、冰结晶×1	属性攻击+1	回复速度－1
爆师珠	4	200	○	阳翔原珠×1、火炎袋×1、艾露食券・并×1	爆弹强化+2	——
小食珠	4	200	○	水光原珠×1、砂龙的鳞×1、烤肉×2	饥饿+1	食事－1
绝食珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、翠水龙的鳍×1、砂龙的鳞×1、烤肉G×1	饥饿+3	食事－1
食汉珠	4	200	○	阳翔原珠×1、桃毛兽王的牙×1、贪吃金枪鱼×1	贪吃鬼+2	——
早食珠	4	200	○	修罗原珠×1、轰龙的牙×1、香菇猪的苔皮×1	食事+1	回复－1
速食珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、轰龙的锐牙×1、桃毛兽的刚毛×2、红速龙王的头×1	食事+2	恢复－1
肉烧珠	4	200	○	水光原珠×1、艾露食券・并×1、烤焦的肉×1	烤肉+2	——
强走珠	4	200	○	阳翔原珠×1、红莲石×1、强走药G×1、烤肉G×1	耐力+1	饥饿－1
爆走珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、狱炎石×3、水龙的优质鳍×1、毒怪鸟的头×1	耐力+4	饥饿－2
加护珠	4	200	○	阳翔原珠×1、勇气之证×1、黑珍珠×1	加护+1	——
防音珠	4	200	○	修罗原珠×1、黑狼鸟的耳×1、甲虫的头×1 琉璃原珠×1、黑狼鸟的地狱耳×1	听觉保护+1	加护－1
绝音珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、苍火龙的坚壳×1、轰龙的头壳×1、怪物的浓汁×2 琉璃原珠×1、霞龙的优质皮×1、钢龙的尾巴×1	听觉保护+4	加护－2
文镇珠	4	200	○	阳翔原珠×1、角龙的甲壳×1、铁矿石×1	风压+1	运气－1
重块珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、霞龙的优质皮×1、角龙的坚壳×1	风压+3	运气－1
耐溶珠	4	200	○	阳翔原珠×1、岩龙的甲壳×1、忍耐的丸药×1	地形+1	气绝－1
抗溶珠	5	375	○○	修罗原珠×1、钢之龙鳞×3、钢龙的尾巴×1、烤鱼G×2 琉璃原珠×1、钢龙的坚壳×2、岩龙的坚壳×1、活力剂×1	地形+3	气绝－1

名称	稀有度	生产价格	必要镶嵌槽数	材料	技能1	技能2
回避珠	4	200	○	阳翔原珠×1、小虾壳×1、独角甲虫王×1 修罗原珠×1、麒麟的雷角×1、大津风蝴蝶×1	回避性能+1	耐寒−1
光避珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、大虾壳×1、黄速龙的尾巴×1	回避性能+3	耐寒−1
危险珠	4	200	○	修罗原珠×1、一角龙的背甲×1、龙头壳×1	底力+1	加护−1
危机珠	5	450	○○○	琉璃原珠×1、黄金毛×1、真红之角×1、白银之角×1	底力+4	加护−2
防盗珠	4	200	○	水光原珠×1、木天蓼×2、谜之头骨×1	偷盗无效+2	——
持续珠	4	200	○	阳翔原珠×1、翠水龙的鳞×1、巨蜂的甲壳×2	效果持续+1	毒−1
恒久珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、翠水龙的上鳞×1、巨蜂的薄羽×1	效果持续+2	毒−1
友爱珠	4	200	○	阳翔原珠×1、魅惑色的柔皮×1、仙人掌花×2	广域+1	气配−1
亲爱珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、魅惑色的翼膜×1、生命的粉尘×1、大王花×4	广域+3	气配−1
搬运珠	4	200	○	水光原珠×1、狂走浸出物×1、大骨×1	搬运+2	——
全耐珠	4	200	○	修罗原珠×1、麒麟的鬃毛×1	全耐性+1	效果持续−1
天耐珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、麒麟的苍角×1、龙苔×1	全耐性+3	效果持续−1
火炎珠	4	200	○	水光原珠×1、火药草×2	火耐性+1	水耐性−1
红莲珠	4	200	○	阳翔原珠×1、火炎袋×1	火耐性+2	——
流水珠	4	200	○	水光原珠×1、磨刀鱼×2	水耐性+1	雷耐性−1
爆水珠	4	200	○	阳翔原珠×1、水龙的鳞×1	水耐性+2	——
冰结珠	4	200	○	水光原珠×1、冰结晶×2	冰耐性+1	火耐性−1
冰河珠	4	200	○	阳翔原珠×1、白速龙王的皮×2	冰耐性+2	——
雷光珠	4	200	○	水光原珠×1、雷光虫×2	雷耐性+1	冰耐性−1
雷鸣珠	4	200	○	阳翔原珠×1、电气袋×1	雷耐性+2	——
破龙珠	4	200	○	阳翔原珠×1、甲虫的头×1、杀龙果×1	龙耐性+1	毒−1
灭龙珠	5	375	○○	修罗原珠×1、甲虫的薄羽×2、灭龙弹×3	龙耐性+3	毒−1
凉风珠	4	200	○	水光原珠×1、小雪狮的毛×2	耐暑+1	耐寒−1
冷风珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、雪狮王的鬣×1、冰结晶×4	耐暑+3	耐寒−1
温风珠	4	200	○	水光原珠×1、砂龙的鳞×2	耐寒+1	耐暑−1
暖风珠	5	375	○○	阳翔原珠×1、砂龙的鳍×1、硝化蘑菇×4	耐寒+3	耐暑−1
地图珠	4	200	○	阳翔原珠×1、辉龙石×1、虹色矿石×2	地图+2	——
采取珠	4	200	○	水光原珠×1、大王花×1、圆蚂蚱×2	采取+2	——
速集珠	4	200	○	阳翔原珠×1、大津风蝴蝶×1、狂走浸出物×1	高速收集+2	——
祝珠	4	200	○	水光原珠×1、兴奋蘑菇×2、飞去来器×1、角笛×1	反复无常+1	——
祝福珠	4	200	○	修罗原珠×1、樱火龙的甲壳×1、铁镐G×1、捕虫网G×1	反复无常+2	——
皮剥珠	4	200	○	修罗原珠×1、钢龙的爪×1、奇面族的宝物×1 琉璃原珠×1、橡胶质的优质皮×1、奇面王的遗产×1	剥取+1	运气−1
运气珠	4	200	○	阳翔原珠×1、钢之蛋×1	运气+1	反复无常−1
强运珠	5	375	○○	修罗原珠×1、金之蛋×1	运气+3	反复无常−1
钓力珠	4	200	○	水光原珠×1、蚂蚱鱼饵×1、山青虫×1	垂钓+2	——
千里珠	4	200	○	水光原珠×1、怪鸟之耳×1、千里眼药×1	千里眼+2	——
早复珠	4	200	○	阳翔原珠×1、白化浸出物×1、杀人蜂幼虫×1	回复速度+1	气绝−1
速复珠	5	375	○○	修罗原珠×1、白化的脊背×1、老山龙的甲壳×3、生命之粉×10 琉璃原珠×1、白化的生肉片×1、生命的粉尘×2	回复速度+3	气绝−1
治愈珠	4	200	○	阳翔原珠×1、柔软的皮×1、羚鹿角×2	回复+1	体力−1
痊愈珠	5	375	○○	琉璃原珠×1、珍珠色的柔皮×1、古代秘药×1	回复+2	体力−1
博士珠	4	200	○	水光原珠×1、调和书①入门篇×1、春夜鲤×1	调和成功率+2	——
弹制珠	4	200	○	水光原珠×1、Lv3通常弹×3、Lv3散弹×2、Lv3扩散弹×1	子弹调和+2	——
秘术珠	4	200	○	阳翔原珠×1、回复笛×1、古代秘药×1、抗菌石×2	炼金术+2	——
铳器珠	4	200	○	水光原珠×1、燕雀石×1、爆药×2	炮术+1	耐力−1
大炮珠	4	200	○	修罗原珠×1、辉龙石×2、红莲石×1	炮术+2	——
鼓笛珠	4	200	○	阳翔原珠×1、桃毛兽的毛×2、角笛×1	笛+2	——

调和列表

调和列表分为普通调和与炼金术调和。

调和列表的查看方法

调和结果 ❶	素材① ❷	素材②	成功率 ❸	个数 ❹
回复药	药草	蓝蘑菇	95%	1
回复药G	回复药	蜂蜜	90%	1
营养剂	蓝蘑菇	不死虫	90%	1
营养剂G	营养剂	蜂蜜	70%	1

❶调和结果　调和成功得到的道具
❷素材　调和需要使用的两种素材。
❸成功率　调和成功的几率。约高约容易成功。
❹个数　调和成功后得到的道具数。

图标意义
复：可以使用复制镐调和的素材。
爆：发动爆弹强化技能时100%调和成功。

普通调和

调和结果	素材①	素材②	成功率	个数
回复药	药草	蓝蘑菇	95%	1
回复药G	回复药	蜂蜜	90%	1
营养剂	蓝蘑菇	不死虫	90%	1
营养剂G	营养剂	蜂蜜	75%	1
解毒药	解毒草	蓝蘑菇	95%	1
汉方药	仙人掌花	苦虫	90%	1
秘药	营养剂G	曼陀罗草	65%	1
古代秘药	活力剂	羚鹿的角	55%	1
增强剂	蜂蜜	苦虫	75%	1
活力剂	增强剂	曼陀罗草	75%	1
强走药	增强剂	半生肉	75%	1
强走药G	烤肉	狂走浸出物	65%	1
提神饮料	蜂蜜	落阳草	65%	1
鬼人药	增强剂	怪力之种	65%	1
鬼人药G	鬼人药	白化浸出物	55%	1
怪力の丸药	活力剂	怪力之种	75%	1
硬化药	增强剂	忍耐之种	65%	1
硬化药G	硬化药	白化浸出物	55%	1
忍耐的丸药	活力剂	忍耐之种	75%	1
热饮	辣椒	苦虫	95%	1
温肉	烤肉	辣椒	95%	1
冷饮	冰结晶	苦虫	95%	1
冻肉	烤肉	冰结晶	95%	1
特产泡菜	辣椒	特产蘑菇	85%	1
冰结晶草莓	热带草莓	冰结晶	85%	1
解冰剂	火药草	爆裂沙丁鱼	95%	1
毒生肉	生肉	毒蘑菇	90%	1

调和结果	素材①	素材②	成功率	个数
麻痹生肉	生肉	麻痹蘑菇	90%	1
睡眠生肉	生肉	睡眠草	90%	1
素材球	粘着草	石块	95%	1
消臭弹	素材球	落阳草	95%	1
烟雾弹	素材球	常春藤	75%	1
毒烟球	素材球	毒蘑菇	75%	1
闪光弹	素材球	光虫	75%	1
臭味弹	素材球	怪物的粪便	75%	1
染色球	粘着草	染色果	95%	1
回家弹	素材球	兴奋蘑菇	95%	1
爆药 爆	火药草	硝化蘑菇	95%	1
小桶爆弹 爆	小桶	火药草	90%	1
小桶爆弹G 爆	小桶爆弹	破裂龙鱼	90%	1
大桶爆弹 爆	爆药	大桶	75%	1
大桶爆弹G 爆	大桶爆弹	扩散凸眼金鱼	75%	1
爆雷针 爆	破裂龙鱼	雷光虫	75%	1
飞天爆弹 爆	小桶爆弹	巨蜂的羽	75%	1
飞天爆弹G 爆	飞天爆弹	爆裂龙鱼	75%	1
音爆弹 爆	爆药	鸣袋	75%	1
网	蜘蛛网	常春藤	90%	1
陷阱	网	陷阱工具	75%	1
麻痹陷阱	陷阱工具	黄速龙的麻痹牙	90%	1
金枪鱼团子	蚯蚓鱼饵	山青虫	95%	1
龙鱼团子	蚂蚱鱼饵	圆蚂蚱	95%	1
黄金团子	萤火虫鱼饵	土蜂的幼虫	90%	1
破铁镐	石块	棒状骨	95%	1
铁镐	铁矿石	棒状骨	75%	1
铁镐G	燕雀石	棒状骨	95%	1
破虫网	网	谜之骨	95%	1
捕虫网	网	龙骨[小]	75%	1
捕虫网G	网	龙骨[中]	95%	1
抗菌石	大地结晶	苦虫	75%	1
生命之粉	不死虫	龙牙	90%	1
生命的粉尘	生命之粉	龙爪	65%	1
回复笛	生命的粉尘	角笛	65%	1
解毒笛	角笛	抗菌石	65%	1
鬼人笛	鬼人药G	龙骨[中]	55%	1
硬化笛	硬化药G	龙骨[中]	55%	1
毒投掷用小刀	投掷用小刀	毒蘑菇	90%	1
眠り投掷用小刀	投掷用小刀	睡眠草	90%	1
麻痹投掷用小刀	投掷用小刀	麻痹蘑菇	90%	1
飞去来器	磨刀石	龙骨[小]	90%	1
力之爪	力之护符	老山龙的大爪	100%	1
守之爪	守之护符	老山龙的大爪	100%	1
LV2通常弹	空心果	针果	95%	2～4
LV3通常弹	空心果	爆裂沙丁鱼	95%	2～4
LV1贯通弹	空心果	蓝速龙的牙	90%	1～3

调和结果	素材①	素材②	成功率	个数
LV2贯通弹	空心果	针金枪鱼	75%	1～3
LV3贯通弹	空心骨[小]	针金枪鱼	75%	1～2
LV1散弹	空心果	爆裂核桃	90%	1～3
LV2散弹	空心果	龙牙	75%	1～3
LV3散弹	空心骨[小]	龙牙	75%	1～3
LV1撤甲榴弹	空心果	破裂龙鱼	90%	1
LV2撤甲榴弹	空心骨[小]	破裂龙鱼	90%	1
LV3撤甲榴弹	空心骨[大]	爆裂龙鱼	95%	1
LV1扩散弹	空心果	扩散果	90%	1
LV2扩散弹	空心骨[小]	龙爪	75%	1
LV3扩散弹	空心骨[大]	扩散凸眼金鱼	75%	1
火炎弹	空心果	火药草	90%	1
水冷弹	空心果	磨刀鱼	75%	1～3
电击弹	空心果	光虫	75%	2～4
冰结弹	空心果	冰结晶	75%	1～3
灭龙弹	空心骨[大]	杀龙果	75%	1
LV1回复弹	空心果	药草	90%	1
LV2回复弹	回复药	空心果	90%	1
LV1毒弹	空心果	毒蘑菇	90%	1
LV2毒弹	空心骨[小]	红速龙的毒牙	75%	1
LV1麻痹弹	空心果	麻痹蘑菇	90%	1
LV2麻痹弹	空心骨[小]	黄速龙的麻痹牙	90%	1
LV1睡眠弹	空心果	睡眠草	90%	1
LV2睡眠弹	空心骨[小]	眠鱼	75%	1
染色弹	空心果	染色果	90%	1
鬼人弹	空心果	怪力之种	75%	1
硬化弹	空心果	忍耐之种	75%	1
空瓶	空心骨[小]	磨刀石	85%	1～2
毒瓶	空瓶	毒蘑菇	90%	1～2
麻痹瓶	空瓶	麻痹蘑菇	85%	1～2
睡眠瓶	空瓶	睡眠草	90%	1～2
强击瓶	空瓶	硝化蘑菇	85%	1～2
接击瓶	空瓶	磨刀鱼	85%	1～2
染色瓶	空瓶	染色果	90%	1～2
捕获用麻醉药	睡眠草	麻痹蘑菇	65%	1
捕获用麻醉小刀	捕获用麻醉药	投掷用小刀	65%	1
捕获用麻醉玉	捕获用麻醉药	素材球	75%	1
捕获用麻醉弹	捕获用麻醉弹	空心骨[小]	90%	1
铠玉	燕雀石	铠石	100%	1
铠玉	铠石	杀人蜂幼虫	100%	1
上铠玉	辉龙石	铠石	100%	1
上铠玉	铠石	独角甲虫王	100%	1
坚铠玉	灵鹤石	铠石	100%	1
坚铠玉	铠石	王族圣甲虫	100%	1
重铠玉	纯水晶	铠石	100%	1
王铠玉	绯鸢石	铠石	100%	1
王铠玉	铠石	皇帝蚂蚱	100%	1

调和结果	素材①	素材②	成功率	个数
真铠玉	灵鸠石	铠石	100%	1
真铠玉	铠石	幻蝶	100%	1
圆盘石	复制镐 复	圆盘石	100%	1～5
铁矿石	复制镐 复	铁矿石	100%	1～5
大地结晶	复制镐 复	大地结晶	100%	1～3
燕雀石	复制镐 复	燕雀石	100%	3
辉龙石	复制镐 复	辉龙石	100%	3
灵鹤石	复制镐 复	灵鹤石	100%	2
绯鸾石	复制镐 复	绯鸾石	100%	2
白鹭石	复制镐 复	白鹭石	100%	2
灵鸠石	复制镐 复	灵鸠石	100%	2
红莲石	复制镐 复	红莲石	100%	2
狱炎石	复制镐 复	狱炎石	100%	1～2
光水晶	复制镐 复	光水晶	100%	1～2
辉水晶	复制镐 复	辉水晶	100%	1～2
纯水晶	复制镐 复	纯水晶	100%	2
上龙骨	复制镐 复	上龙骨	100%	3
坚龙骨	复制镐 复	坚龙骨	100%	2
重龙骨	复制镐 复	重龙骨	100%	2
粘着白蚁	复制镐 复	粘着白蚁	100%	5
杀人蜂幼虫	复制镐 复	杀人蜂幼虫	100%	3
独角甲虫王	复制镐 复	独角甲虫王	100%	3
稀有金龟子	复制镐 复	稀有金龟子	100%	2
王族圣甲虫	复制镐 复	王族圣甲虫	100%	3
皇帝蚂蚱	复制镐 复	皇帝蚂蚱	100%	2
幻蝶	复制镐 复	幻蝶	100%	2

炼金术调和（需要技能“炼金术”）

调和结果	素材①	素材②	成功率	个数
蜂蜜	萤火虫鱼饵	特产蘑菇	90%	1
药草	粘着草	虫的死骸	95%	1
火药草	垃圾	辣椒	90%	1
蓝蘑菇	解毒草	毒蘑菇	95%	1
生肉	烤焦的肉	虫的死骸	95%	1
大桶	常春藤	龙骨[中]	65%	1
小桶	粘着草	龙骨[小]	75%	1
空心果	空心果	铁矿石	75%	5
针果	针果	大地的结晶	75%	5
刺身鱼	解毒草	眠鱼	75%	1
半生肉	雷光虫	蓝速龙的皮	90%	1
鸣袋	鱼饵青蛙	角笛	75%	1
怪物的体液	冰结晶	睡眠袋	55%	1
千里眼药	仙人掌花	雷光虫	75%	1
狂走浸出物	杀龙果	鱼龙的肝	65%	1
怪力之种	扩散果	蓝速龙的皮	65%	1
忍耐之种	针果	白速龙的皮	65%	1
半生鱼	烤焦的鱼	落阳草	90%	1

下面是集会所以及村长任务中各狩猎场的采集地图。介绍了采集、挖掘、捕虫的位置、在每个区域中的数量以及能得到的道具。还包括垂钓点和能钓起的鱼。

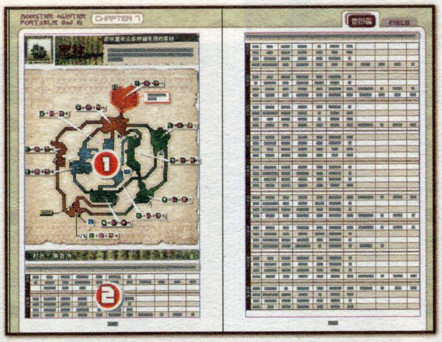
CHAPTER 7

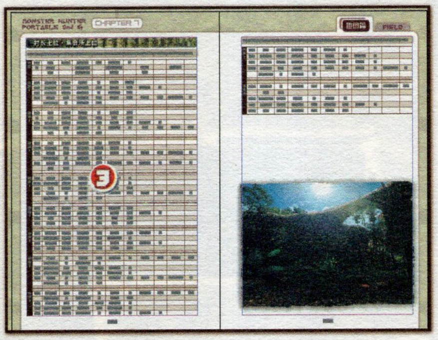
第七章
地图采集指导

FIELD

地图采集页的查看方法

介绍在各幅地图上所能采集到的道具。还有关于地图地形、特征的简单解说。





❶ 采集地图

介绍各个区域内的采集、挖掘、捕虫数量点。只有垂钓点标明了明确的位置。还注有营地和山菜爷的位置。

❷ 村长・集会所采集道具

介绍在村长1–6星任务，集会所1–5星任务中能采集到的道具。另外，各种道具出现的几率用三颗星表示，星越多几率越高。

❸ 村长上位・集会所上位采集任务

介绍了在村长上位任务以及集会所6–8星任务中能采到的道具。出现几率同样用三颗星表示。

图标的意思

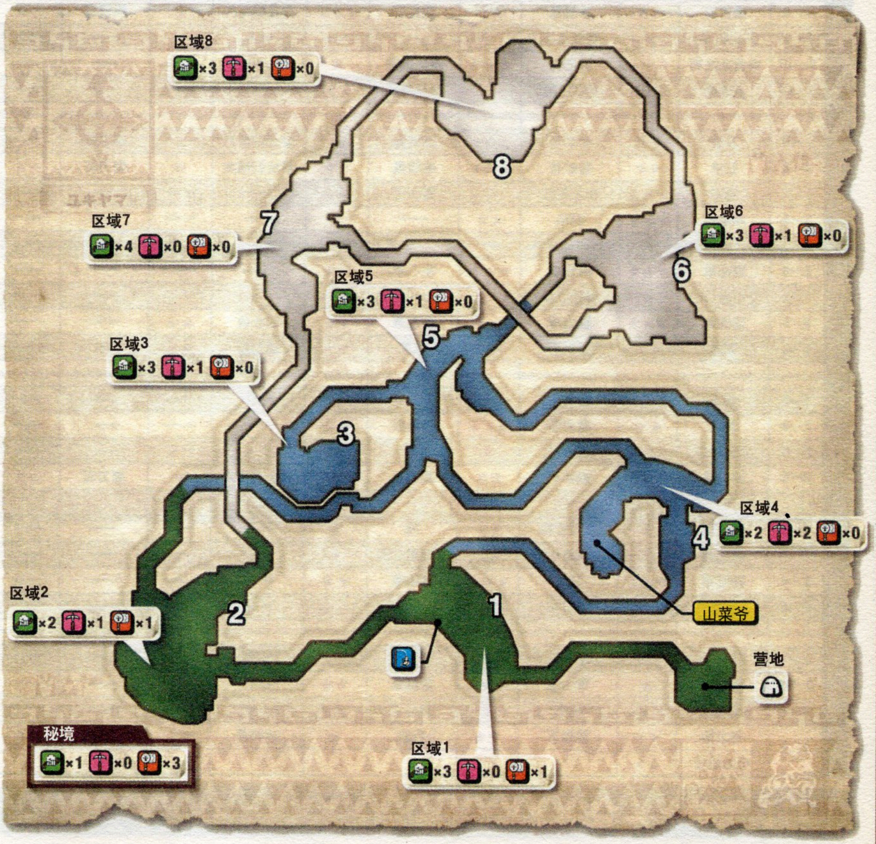
- ……………………采集点
- ……………………挖掘点
- ……………………捕虫点
- ……………………垂钓点
- 山菜爷 ……………山菜爷位置
- ……………………营地位置
- ★★★ ………………出现几率，星越多约容易出现。



雪山

配备有强大迎击设施的城市

挖掘，采集点众多的雪山。此外，如果使用能在区域7挖到的携带食料，则可以更高效率地进行采集。在上位任务中能在区域8找到武器的素材。



村长・集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3～6	药草	★★★	粘着草	★★★	空心果	★	——	——	——	——
	4～10	雷光虫	★★	粘着白蚁	★★	萤火虫鱼饵	★★	虫之死骸	★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	4～8	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	——	——	——	——
	2～6	药草	★★★	空心果	★★★	无收获	★	——	——	——	——
	∞	无收获	★★	磨刀鱼	★★	刺身鱼	★	眠鱼	★★	爆裂核桃	★★
		破裂龙鱼	★★	爆裂龙鱼	★★	小金鱼	★	——	——	——	——
区域2	4～10	蚂蚱鱼饵	★★★	光虫	★★	不死虫	★★	粘着白蚁	★★	皇家甲虫	★
		苦虫	★★	——	——	——	——	——	——	——	——

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域2	3~5	磨刀石	★★	铁矿石	★★	圆盘石	★★	燕雀石	★★	—	—
	3~5	常春藤叶	★★★	空心果	★★	蚯蚓鱼饵	★★	—	—	—	—
	3~6	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★	雪山草	★★	—	—	—	—
区域3	4~8	磨刀石	★★	冰结晶	★★	圆盘石	★★★	黄金石碎片	★	燕雀石	★★
	3~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★	—	—	—	—	—	—
	8~10	肉食龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★	—	—	—	—
	5~10	蓝蘑菇	★★★	棒状之骨	★★	麻痹蘑菇	★★	—	—	—	—
区域4	2~6	石块	★★	铁矿石	★★★	冰结晶	★★	黄金石碎片	★	磨刀石	★★
	3~6	石块	★★	铁矿石	★★★	冰结晶	★★	黄金石碎片	★	磨刀石	★★
	2~6	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★	雪山草	★★	—	—	—	—
	2~5	冰结晶	★★★	石块	★★	—	—	—	—	—	—
区域5	2~6	雪山草	★★★	染色果	★★★	空心果	★★	—	—	—	—
	5~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	落阳草	★★★	雪山草	★★	粘着草	★★	空心果	★★	—	—
	3~6	石块	★★	铁矿石	★★★	冰晶	★★	磨刀石	★★	—	—
区域6	4~6	药草	★★★	粘着草	★★	空心果	★	—	—	—	—
	2~5	石块	★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
	2~6	忍耐之种	★★★	空心果	★	雪山草	★★	—	—	—	—
	3~5	冰结晶	★	铁矿石	★★	圆盘石	★★★	黄金石碎片	★	磨刀石	★★
区域7	1~4	染色球	★★★	携带食料	★★	网	★	—	—	—	—
	1~4	染色球	★★★	投掷用小刀	★★	千里眼之药	★	—	—	—	—
	2~6	睡眠草	★★★	药草	★★★	雪山草	★★	—	—	—	—
	2~5	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
区域8	1~4	朽龙鳞	★★	磨刀石	★★★	石块	★★	—	—	—	—
	6~10	睡眠草	★	雪山草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
	3~6	睡眠草	★★★	药草	★★★	雪山草	★★	—	—	—	—
	4~5	朽龙鳞	★★	圆盘石	★★	石块	★	冰结晶	★★	燕雀石	★★
		电龙幼仔	★★								

村长上位·集会所上位

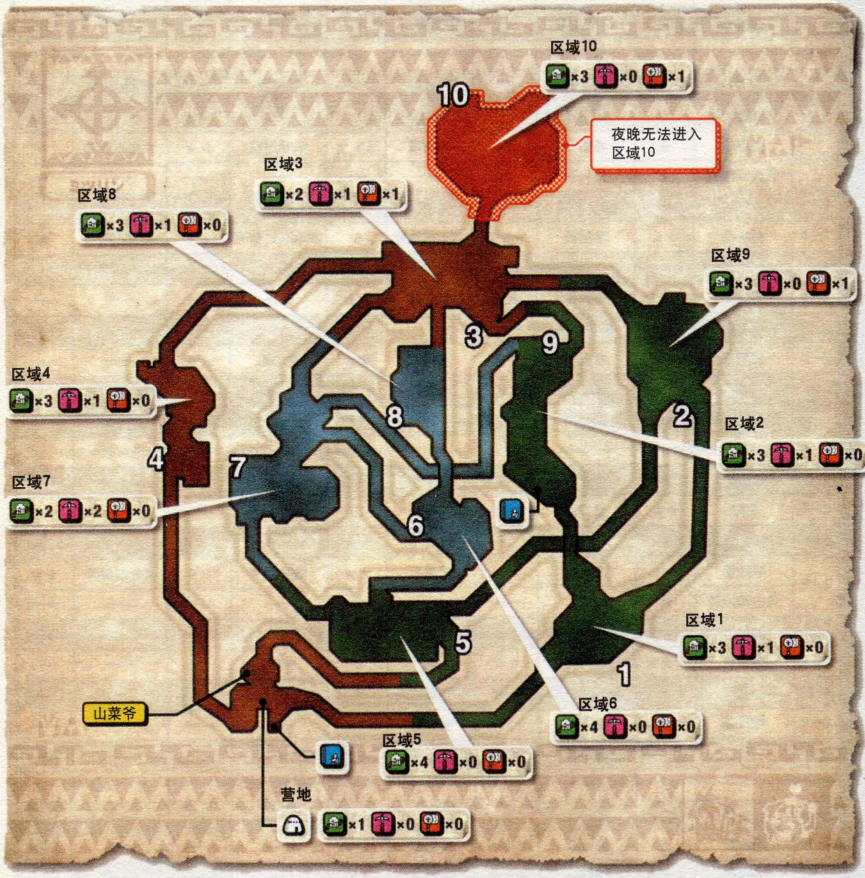
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3~6	药草	★★★	粘着草	★★★	空心果	★				
	4~10	雷光虫	★★	独角甲虫王	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		王族圣甲虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	4~8	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	2~6	药草	★★★	空心果	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	磨刀鱼	★	刺身鱼	★	眠鱼	★	爆裂沙丁鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	爆裂龙鱼	★★	小金鱼	★★	—	—	—	—
区域2	4~10	光虫	★★	不死虫	★★	粘着白蚁	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	3~5	燕雀石	★★★	阳翔原珠	★★	圆盘石	★★	琉璃原珠	★	灵鹤石	★★
		常春藤叶	★★★	空心果	★★	蚯蚓鱼饵	★★	—	—	—	—
	3~6	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★★	雪山草	★★	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域3	4~8	磨刀石	★★	冰结晶	★★	圆盘石	★★	琉璃原珠	★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	灵鹤石	★★	—	—	—	—	—	—
	3~8	空心骨【小】	★★★	棒状之骨	★★★	—	—	—	—	—	—
	8~10	肉食龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★	—	—	—	—
	5~10	蓝蘑菇	★★★	棒状之骨	★★	麻痹蘑菇	★★	—	—	—	—
区域4	2~6	石块	★★	铁矿石	★★	辉龙石	★★★	冰结晶	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	磨刀石	★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	光水晶	★	燕雀石	★★	辉龙石	★★★	阳翔原珠	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	磨刀石	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★★	雪山草	★★	—	—	—	—
	2~5	光水晶	★★	冰结晶	★★★	达人的头骨	★	灰水晶之原石	★★	石块	★
区域5	2~6	雪山草	★★★	染色果	★★	空心果	★★	—	—	—	—
	5~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	落阳草	★★★	雪山草	★★	粘着草	★★	空心果	★★	—	—
	3~6	石块	★★	铁矿石	★★	辉龙石	★★★	冰结晶	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	磨刀石	★★	—	—	—	—	—	—
区域6	4~6	药草	★★★	粘着草	★★★	空心果	★	—	—	—	—
	2~5	石块	★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
	2~6	忍耐之种	★★★	空心果	★	雪山草	★★	—	—	—	—
	3~5	冰结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★	修罗原珠	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域7	1~4	染色球	★★★	携带食料	★★	网	★	—	—	—	—
	6~10	染色球	★★★	投掷用小刀	★★	千里眼之药	★	—	—	—	—
	2~6	睡眠草	★★★	药草	★★★	雪山草	★★	—	—	—	—
	2~5	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
区域8	1~4	朽龙鳞	★★	磨刀石	★★★	石块	★★	—	—	—	—
	6~10	睡眠草	★	雪山草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
	3~6	睡眠草	★★★	药草	★★★	雪山草	★★	—	—	—	—
	4~5	朽龙鳞	★★	圆盘石	★★	冰结晶	★★	灵鹤石	★★	电龙幼仔	★★
		锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★	—	—	—	—
秘境	4~6	雷光虫	★★	独角甲虫王	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		王族圣甲虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	5~8	黄金甲虫	★	光虫	★★	不死虫	★★	独角甲虫王	★★	杀人蜂幼虫	★★
		王族圣甲虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3~5	雷光虫	★★	独角甲虫王	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		王族圣甲虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3~6	光水晶	★★	冰结晶	★★★	达人的头骨	★★	石块	★★	—	—

密林

密林里有众多狩猎常用的素材

药草、蓝蘑菇、染色果等素材非常丰富。需要回复药和染色球的时候可到这里来。区域10只有白天能够进入。



村长·集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	2～6	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★★	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★	眠鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	旗鱼	★	—	—	—	—	—	—
区域1	3～5	常春藤叶	★★★	无收获	★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	1～3	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★★	—	—	—	—
	6～8	小石子	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	黄金石碎片	★	磨刀石	★★

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域2	2～6	药草	★★★	染色果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2～6	药草	★★★	粘着草	★★	针果	★★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	5～10	萤火虫鱼饵	★★	皇家甲虫	★★	光虫	★★★	不死虫	★★	苦虫	★★
区域3	2～6	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	∞	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	6～8	小石子	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	黄金石碎片	★	磨刀石	★★
	5～8	雷光虫	★★	粘着白蚁	★★	皇家甲虫	★★	虫之死骸	★★	苦虫	★★★
区域4	2～6	落阳草	★★★	染色果	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	3～10	漂亮的贝壳	★★★	黑珍珠	★	小石子	★★	—	—	—	—
	3～6	药草	★★★	染色果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2～5	磨刀石	★★	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
区域5	3～6	蓝蘑菇	★★★	无收获	★★	麻痹蘑菇	★★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	2～6	药草	★★★	粘着草	★★	针果	★★	—	—	—	—
	2～6	落阳草	★★★	粘着草	★★	辣椒	★★	—	—	—	—
区域6	3～6	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	4～8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	2～6	落阳草	★★★	粘着草	★★	空心果	★★	—	—	—	—
区域7	4～10	小石子	★★	圆盘石	★★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
	3～5	肉食龙之卵	★★	谜之骨	★★★	龙骨(小)	★	—	—	—	—
	4～8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	3～6	磨刀石	★★	水光原珠	★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★	燕雀石	★★
区域8	3～8	磨刀石	★★	水光原珠	★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★	燕雀石	★★
	5～6	飞龙之卵	★★	谜之骨	★★★	龙骨(小)	★★	—	—	—	—
	4～8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	2～5	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★	—	—
区域9	3～4	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2～5	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—	—	—
	3～4	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	8～10	磨刀石	★★	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
区域10	8～12	蚂蚱鱼饵	★	皇家甲虫	★★	粘着白蚁	★★★	虫之死骸	★	苦虫	★★★
	4～10	漂亮的贝壳	★★★	黑珍珠	★	小石子	★★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	5～10	辣椒	★★★	怪鸟之鳞	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	2~6	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★★	五彩贪吃金枪鱼	★	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★
		眠鱼	★★	破裂金枪鱼	★	黄金鱼	★	旗鱼	★	—	—
区域1	3~5	常春藤叶	★★★	无收获	★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	1~3	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	3~6	特产蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★★	—	—	—	—
	6~8	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	修罗原珠	★★	—	—	—	—	—	—
区域2	2~6	药草	★★★	染色果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2~6	药草	★★★	粘着草	★★	针果	★★	—	—	—	—
	3~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	5~10	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	光虫	★★	不死虫	★★
		苦虫	★	粘着白蚁	★★	—	—	—	—	—	—
区域3	2~6	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	∞	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	6~8	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	修罗原珠	★★	—	—	—	—	—	—
	5~8	雷光虫	★★	王族圣甲虫	★★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		苦虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域4	2~6	落阳草	★★★	染色果	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	3~10	漂亮的贝壳	★★★	黑珍珠	★★	小石子	★★	—	—	—	—
	3~6	药草	★★★	染色果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2~5	磨刀石	★	燕雀石	★★	大地结晶	★★	灵鹤石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	辉龙石	★★★	—	—	—	—	—	—
区域5	3~6	蓝蘑菇	★★★	无收获	★★	麻痹蘑菇	★★	—	—	—	—
	3~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2~6	药草	★★★	粘着草	★★	针果	★★	—	—	—	—
	2~6	落阳草	★★★	粘着草	★★	辣椒	★★	—	—	—	—
区域6	3~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	4~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★	达人的头骨	★★	—	—	—	—
	3~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2~6	落阳草	★★★	粘着草	★★	空心果	★★	—	—	—	—
区域7	3~8	阳翔原珠	★★	辉水晶	★	光水晶	★★	大地结晶	★★	灵鹤石	★★
		黄金石碎片	★	黄金石的块	★	辉龙石	★★	—	—	—	—
	3~5	肉食龙之卵	★★	谜之骨	★★★	龙骨(小)	★	—	—	—	—
	4~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	达人的头骨	★★	—	—	—	—
	3~6	磨刀石	★	燕雀石	★★	大地结晶	★★	灵鹤石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	辉龙石	★★★	—	—	—	—	—	—
区域8	4~10	小石子	★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
		黄金石碎片	★	黄金石的块	★	—	—	—	—	—	—
	5~6	飞龙之卵	★★	谜之骨	★★★	龙骨(小)	★★	—	—	—	—
	4~8	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	达人的头骨	★★	—	—	—	—
	2~5	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★★	—	—

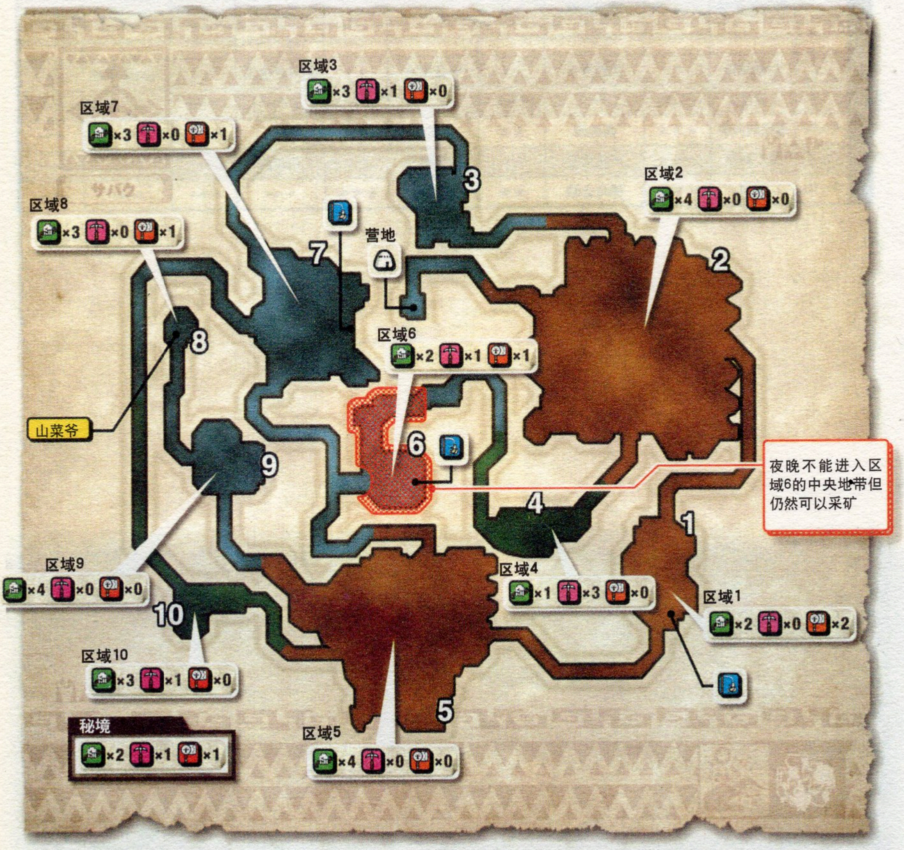
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域9	3～4	蜂蜜	★★★	怪鸟之鳞	★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	2～5	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	3～4	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	无收获	★	—	—
	8～10	阳翔原珠	★★	铁矿石	★★★	圆盘石	★★	灵鹤石	★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	琉璃原珠	★★	—	—	—	—	—	—
区域10	8～12	蚂蚱鱼饵	★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★★	独角甲虫王	★★	王族圣甲虫	★★
		苦虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	4～10	漂亮的贝壳	★★★	黑珍珠	★★	小石子	★★	—	—	—	—
	3～6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	无收获	★	—	—
	5～10	辣椒	★★★	怪鸟之鳞	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—



砂漠

炎热区域寒冷区域混在一起的沙漠

区域1、2白天炎热、夜晚寒冷，区域六则一直保持寒冷状态。另外，山菜爷有很多矿石系的材料。需要注意的是，跳下营地里的井可以直接到区域6。



村长·集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	5～7	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	4～6	雷光虫	★★	粘着白蚁	★★★	不死虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★
		杀人蜂幼虫	★	——	——	——	——	——	——	——	——
	2～3	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	——	——	——	——
	3～7	蚂蚱鱼饵	★	粘着白蚁	★★	光虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	∞	无收获	★★★	贪吃金枪鱼	★	磨刀鱼	★	刺身鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★
		破裂龙鱼	★	黄金鱼	★	——	——	——	——	——	——

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域2	2～6	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	5～8	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3～6	火药草	★★★	辣椒	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	3～6	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
区域3	3～8	石块	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	黄金石碎片	★★	磨刀石	★★
	3～5	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3～5	药草	★★★	粘着草	★★★	绿之种	★★	—	—	—	—
	∞	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
区域4	3～6	石块	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	黄金石碎片	★★	磨刀石	★★
	3～6	磨刀石	★★	圆盘石	★★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
	2～4	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★★	—	—
	2～6	铁矿石	★★	石块	★★	圆盘石	★★	黄金石碎片	★★	水光原珠	★★
区域5	1～6	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3～8	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3～6	火药草	★★★	辣椒	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2～6	火药草	★★★	药草	★★★	绿之种	★	—	—	—	—
区域6	3～6	石块	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	黄金石碎片	★★	冰结晶	★★
	3～8	雷光虫	★★	粘着白蚁	★★★	不死虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★
		杀人蜂幼虫	★	—	—	—	—	—	—	—	—
	4～6	曼陀罗	★★	怪力之种	★★★	石块	★★★	—	—	—	—
	2～5	针果	★★★	木天蓼	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	∞	针金枪鱼	★★★	爆裂沙丁鱼	★★★	破裂龙鱼	★★★	黄金鱼	★	—	—
区域7	3～6	药草	★★★	粘着草	★★★	绿之种	★★	—	—	—	—
	3～8	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	不死虫	★★	虫之死骸	★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	5～8	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	—	—	—	—
	3～6	落阳草	★★★	粘着草	★★	无收获	★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★★★	刺身鱼	★★	眠鱼	★★	破裂龙鱼	★★
		小金鱼	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域8	5～7	大桶	★★★	小桶	★★★	臭味球	★	—	—	—	—
	2～5	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	4～8	蚂蚱鱼饵	★	粘着白蚁	★★	光虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	2～6	谜之头骨	★	破铁镐	★★	炸药	★★	投掷用小刀	★★	空心果	★★
		桶盖	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域9	4～6	落阳草	★★★	染色果	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	2～5	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	—	—	—	—
	8～9	针果	★★★	扩散果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2～5	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
区域10	4～6	草食龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	2～5	磨刀石	★★	圆盘石	★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
	4～8	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★★		
	2～5	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	5~7	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	4~6	雷光虫	★★	王族圣甲虫	★★★	不死虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★
		黄金甲虫	★	杀人蜂幼虫	★★	—	—	—	—	—	—
	2~3	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	—	—	—	—
	3~7	蚂蚱鱼饵	★	独角甲虫王	★★	光虫	★★	虹色金龟子	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	∞	无收获	★★★	磨刀鱼	★	刺身鱼	★	眠鱼	★	爆裂沙丁鱼	★★
		破裂龙鱼	★	黄金鱼	★★	—	—	—	—	—	—
区域2	2~6	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	5~8	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3~6	火药草	★★★	辣椒	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	3~6	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
区域3	3~8	辉龙石	★★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	阳翔原珠	★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	磨刀石	★	—	—	—	—	—	—
	3~5	空心果	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3~5	药草	★★★	粘着草	★★★	绿之种	★★	—	—	—	—
	∞	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
区域4	3~6	辉龙石	★★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	阳翔原珠	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	磨刀石	★						
	3~6	磨刀石	★★	辉龙石	★★★	圆盘石	★★	燕雀石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	灵鹤石	★★	—	—	—	—	—	—
	2~4	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★★	—	—
	2~6	辉龙石	★★	石块	★★	燕雀石	★★★	琉璃原珠	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	棒状锈块	★	小锈块	★	—	—	—	—
区域5	1~6	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3~8	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	3~6	火药草	★★★	辣椒	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2~6	火药草	★★★	药草	★★★	绿之种	★	—	—	—	—
区域6	3~6	辉龙石	★★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	修罗原珠	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	冰结晶	★	—	—	—	—	—	—
	3~8	雷光虫	★★	王族圣甲虫	★★★	不死虫	★★	虫之死骸	★★	皇家甲虫	★
		黄金甲虫	★	杀人蜂幼虫	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	曼陀罗	★★★	怪力之种	★★★	石块	★★	—	—	—	—
	2~5	针果	★★★	木天蓼	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	∞	针金枪鱼	★★★	爆裂沙丁鱼	★★★	破裂龙鱼	★★★	黄金鱼	★	—	—
区域7	3~6	药草	★★★	粘着草	★★★	绿之种	★★	—	—	—	—
	3~8	杀人蜂幼虫	★★	光虫	★★	不死虫	★★	王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	5~8	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	—	—	—	—
	3~6	落阳草	★★★	粘着草	★★	无收获	★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★★	五彩贪吃金枪鱼	★	刺身鱼	★★	眠鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	小金鱼	★	白金鱼	★	—	—	—	—

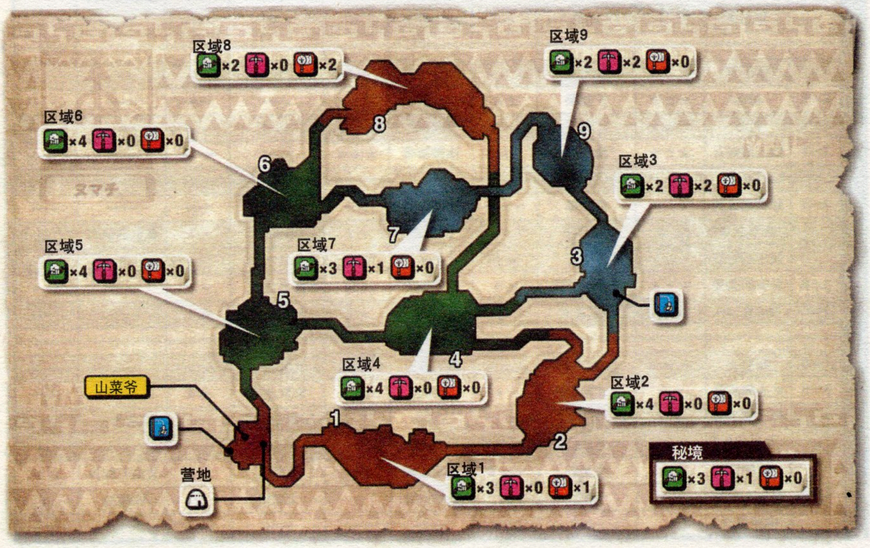
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域8	5～7	大桶	★★★	小桶	★★★	臭味球	★	—	—	—	—
	2～5	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
	4～8	蚂蚱鱼饵	★	独角甲虫王	★★	光虫	★★	虹色金龟子	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	2～6	达人的头骨	★	遗落的伞	★★	破铁镐	★★	炸药	★★	投掷用小刀	★★
		空心果	★★	桶盖	★★	猎毛红玉	★	—	—	—	—
区域9	4～6	落阳草	★★★	染色果	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	2～5	辣椒	★★★	扩散果	★★	石块	★★	—	—	—	—
	8～9	针果	★★★	扩散果	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	2～5	仙人掌的花	★★★	赤之种	★	热带草莓	★★★	—	—	—	—
区域10	4～6	草食龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	2～5	修罗原珠	★★	辉龙石	★★★	圆盘石	★★	燕雀石	★★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	灵鹤石	★★	—	—	—	—	—	—
	4～8	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟之鳞	★★	—	—
	2～5	空心骨(小)	★★★	棒状之骨	★★★	达人的头骨	★★	谜之头骨	★★	—	—
秘境	4～6	曼陀罗	★★★	怪力之种	★★★	猎毛红玉	★★	遗落的伞	★★	—	—
	3～5	达人的头骨	★★	飞龙的粪便	★★	磨刀石	★★★	修罗原珠	★★	—	—
	6～8	杀人蜂幼虫	★★	光虫	★★	不死虫	★★	王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	4～5	铁矿石	★★	辉龙石	★★★	琉璃原珠	★★	灵鹤石	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★★	锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★
		棒状锈块	★	—	—	—	—	—	—	—	—



沼地

降雨不断的湿润地区

白天下雨，夜晚会出现毒沼的险恶狩猎场。区域3、7、9的洞窟十分寒冷，在装备和道具的选用上需要注意。可以在洞窟里的采集点非常方便地挖到稀有素材。



村长·集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★	针金枪鱼	★★	眠鱼	★★	爆裂龙鱼	★★
		扩散凸眼金鱼	★★	黄金鱼	★	—	—	—	—	—	—
区域1	2~5	石块	★★	磨刀石	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	3~8	雷光虫	★★	杀人蜂幼虫	★	粘着白蚁	★★	虫之死骸	★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	2~5	大桶	★★★	小桶	★★★	木天蓼	★★	—	—	—	—
	2~5	谜之头骨	★	破铁镐	★★★	炸药	★★	投掷用小刀	★★	遗落的伞	★★
		桶盖	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域2	3~6	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	3~8	特产蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2~6	石块	★★	磨刀石	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	3~6	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
区域3	5~8	灰水晶之原石	★★	光水晶	★	冰结晶	★★	阳翔原珠	★	水光原珠	★★
		石块	★★	—	—	—	—	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域3	3～5	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
	3～5	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	5～6	石块	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	黄金石碎片	★★
		圆盘石	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	∞	无收获	★★	刺身鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★	破裂龙鱼	★★	爆裂龙鱼	★★
		扩散凸眼金鱼	★★	黄金鱼	★	—	—	—	—	—	—
区域4	4～6	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	4～5	毒蘑菇	★★★	特产蘑菇	★★	兴奋蘑菇	★★	—	—	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2～5	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
区域5	4～6	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2～5	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
区域6	4～8	特产蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—	—	—
	5～8	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—	—	—
	2～6	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	2～6	木天蓼	★★★	落阳草	★★★	无收获	★	—	—	—	—
区域7	4～6	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★★	—	—	—	—
	2～5	电龙幼仔	★★★	白化浸出物	★	石块	★★	虫之死骸	★★★	—	—
	4～8	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★★	—	—	—	—
	5～9	磨刀石	★★	水光原珠	★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★
区域8	3～8	雷光虫	★★	杀人蜂幼虫	★	粘着白蚁	★★	虫之死骸	★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～8	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★★	—	—	—	—
	7～10	爆裂核桃	★★★	空心果	★★	无收获	★★	—	—	—	—
	4～8	萤火虫鱼饵	★	光虫	★★	不死虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★
		苦虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域9	4～10	灰水晶之原石	★★★	光水晶	★	冰结晶	★★	圆盘石	★★	黄金石碎片	★★
		石块	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	1～4	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
	∞	石块	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	2～5	磨刀石	★★	水光原珠	★★	大地结晶	★★★	黄金石碎片	★★	燕雀石	★★

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	贪吃金枪鱼	★★	五彩贪吃金枪鱼	★	针金枪鱼	★★	眠鱼	★★
		爆裂龙鱼	★★	扩散凸眼金鱼	★★	黄金鱼	★	—	—	—	—
区域1	2～5	石块	★★	磨刀石	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	3～8	雷光虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	王族圣甲虫	★★★	虹色金龟子	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	大桶	★★★	小桶	★★★	木天蓼	★★	—	—	—	—
	2～5	达人的头骨	★	破铁镐	★★	炸药	★★	投掷用小刀	★★	遗落的伞	★★
		猎毛红玉	★	桶盖	★★	—	—	—	—	—	—
区域2	3～6	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	3～8	特产蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	2～6	石块	★★	磨刀石	★★	蜘蛛网	★★★	—	—	—	—
	3～6	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
区域3	5～8	白水晶之原石	★★	辉水晶	★	光水晶	★★	冰结晶	★★	石块	★★★
		琉璃原珠	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～5	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
	3～5	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	5～6	磨刀石	★★	阳翔原珠	★★	修罗原珠	★★	灵鹤石	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	辉龙石	★★	—	—	—	—	—	—
	∞	无收获	★★★	刺身鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★	破裂龙鱼	★	爆裂龙鱼	★★
		扩散凸眼金鱼	★★	黄金鱼	★	白金鱼	★	古代鱼	★	—	—
区域4	4～6	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	4～5	毒蘑菇	★★★	特产蘑菇	★★	严选蘑菇	★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2～5	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—
区域5	4～6	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	4～8	特产蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★	—	—
	2～5	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
区域6	4～8	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	麻痹蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	5～8	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★★	兴奋蘑菇	★★	—	—
	2～6	睡眠草	★★★	药草	★★	解毒草	★★★	—	—	—	—
	2～6	木天蓼	★★★	落阳草	★★★	无收获	★	—	—	—	—
区域7	4～6	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★	—	—	—	—
	2～5	电龙幼仔	★★	白化浸出物	★	石块	★★	虫之死骸	★★	—	—
	4～8	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★	—	—	—	—
	5～9	燕雀石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★	灵鹤石	★	黄金石碎片	★
		黄金石的块	★	磨刀石	★	—	—	—	—	—	—

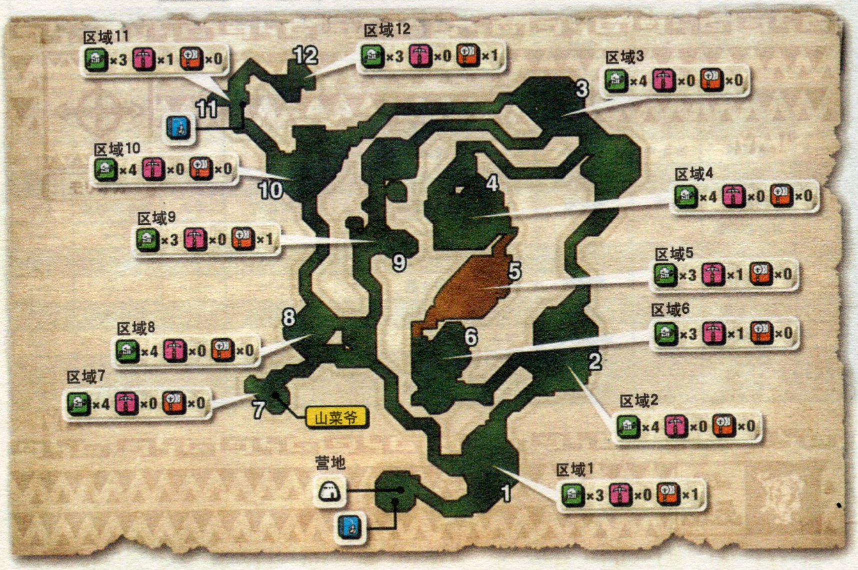
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域8	3～8	雷光虫	★★	独角甲虫王	★★	王族圣甲虫	★★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		苦虫	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3～8	扩散果	★★★	空心果	★★	无收获	★★	——	——	——	——
	2～10	爆裂核桃	★★★	空心果	★★	无收获	★★	——	——	——	——
	4～8	独角甲虫王	★★	光虫	★★	不死虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★
		黄金甲虫	★	苦虫	★	——	——	——	——	——	——
区域9	4～10	白水晶之原石	★★★	辉水晶	★	光水晶	★★	冰结晶	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	辉龙石	★★	石块	★	——	——	——	——
	1～4	睡眠草	★★★	解毒草	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——
	∞	石块	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★	——	——	——	——
	2～5	燕雀石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	灵鹤石	★★	黄金石碎片	★★
		黄金石的块	★	——	——	——	——	——	——	——	——
秘境	4～6	睡眠草	★★★	落阳草	★★★	辉水晶	★	——	——	——	——
	3～5	硝化蘑菇	★★★	毒蘑菇	★★	严选蘑菇	★★★	猎毛红玉	★★	麻痹蘑菇	★★
	4～8	睡眠草	★★★	遗落的伞	★★	辣椒	★★★	——	——	——	——
	2～5	磨刀石	★★	修罗原珠	★★	辉龙石	★★★	黄金石碎片	★★	黄金石的块	★★
		锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★



森丘

被一片绿色包围的森林地带

由草木丛生的森林和高低起伏的丘陵构成的狩猎场。采集点中的素材多为植物，还能在不少捕虫点捉到皇家甲虫。



村长·集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★	眠鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★
		黄金鱼	★★	旗鱼	★	—	—	—	—	—	—
区域1	5～8	针果	★★★	空心果	★★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	蚂蚱鱼饵	★★	苦虫	★★★	雷光虫	★	虫之死骸	★	皇家甲虫	★★
		粘着白蚁	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	2～3	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟之鳞	★★	—	—	—	—
	3～4	空心果	★★★	爆裂核桃	★★	—	—	—	—	—	—
区域2	2～4	药草	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	1～3	常春藤叶	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	3～4	空心果	★★★	针果	★★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	染色果	★★★	怪鸟之鳞	★★	—	—	—	—	—	—
区域3	7～10	空心果	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	6～8	硝化蘑菇	★★★	特产蘑菇	★★★	—	—	—	—	—	—
	6～10	空心果	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	6～8	药草	★★★	针果	★★	—	—	—	—	—	—
区域4	1～5	染色果	★★★	空心果	★★★	—	—	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域4	4～10	针果	★★★	空心果	★★	——	——	——	——	——	——
	2～6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	1～3	爆裂核桃	★★★	蓝蘑菇	★★★	——	——	——	——	——	——
区域5	1～3	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟之鳞	★★	——	——	——	——
	4～7	飞龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★	——	——	——	——
	3～8	石块	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★★	水光原珠	★★	黄金石碎片	★
		燕雀石	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	2～3	谜之骨	★★★	怪鸟之鳞	★★	棒状之骨	★★★	谜之头骨	★	——	——
区域6	3～6	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	4～8	石块	★	阳翔原珠	★	铁矿石	★★★	圆盘石	★★	黄金石碎片	★★
		大地结晶	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3～6	常春藤叶	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3～7	药草	★★★	粘着草	★★★	——	——	——	——	——	——
区域7	2～6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3～4	木天蓼	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——	——	——
	2～3	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★★★	——	——	——	——	——	——
	3～4	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★	——	——	——	——	——	——
区域8	3～4	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	2～4	常春藤叶	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——	——	——
	2～8	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	7～10	爆裂核桃	★★★	蓝蘑菇	★★★	——	——	——	——	——	——
区域9	2～5	药草	★★★	睡眠草	★★	——	——	——	——	——	——
	2～4	蜂蜜	★★★	无收获	★★★	——	——	——	——	——	——
	5～8	萤火虫鱼饵	★	光虫	★★★	不死虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★
		粘着白蚁	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	4～6	特产蘑菇	★★★	怪鸟之鳞	★★	——	——	——	——	——	——
区域10	2～5	睡眠草	★★★	怪力之种	★★	——	——	——	——	——	——
	3～7	解毒草	★★★	落阳草	★★★	——	——	——	——	——	——
	2～5	染色果	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3～5	特产蘑菇	★★★	蓝蘑菇	★★★	——	——	——	——	——	——
区域11	∞	蚯蚓鱼饵	★★★	石块	★★	——	——	——	——	——	——
	3	石块	★★★	磨刀石	★★★	——	——	——	——	——	——
	3～8	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	圆盘石	★	黄金石碎片	★★
		水光原珠	★	——	——	——	——	——	——	——	——
	2～4	蚯蚓鱼饵	★★★	青蛙鱼饵	★★	——	——	——	——	——	——
	∞	无收获	★	磨刀鱼	★★	刺身鱼	★★	眠鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
区域12	3	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	3～5	蚂蚱鱼饵	★	雷光虫	★★	光虫	★★	苦虫	★★★	皇家甲虫	★★
		杀人蜂幼虫	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	2～4	大桶	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★	——	——	——	——
	3～5	小桶	★★★	桶盖	★	遗落的伞	★	——	——	——	——

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★	眠鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★
		黄金鱼	★★	旗鱼	★★	——	——	——	——	——	——
区域1	5～8	针果	★★★	空心果	★★★	——	——	——	——	——	——
	2～5	王族圣甲虫	★★★	苦虫	★★	雷光虫	★	虹色金龟子	★	皇家甲虫	★
		黄金甲虫	★	稀有金龟子	★★	——	——	——	——	——	——
	2～3	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟之鳞	★★	——	——	——	——
	3～4	空心果	★★★	爆裂核桃	★★	——	——	——	——	——	——
区域2	2～4	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	1～3	常春藤叶	★★★	无收获	★★	——	——	——	——	——	——
	3～4	空心果	★★★	针果	★★★	——	——	——	——	——	——
	2～5	染色果	★★★	怪鸟之鳞	★★	——	——	——	——	——	——
区域3	7～10	空心果	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	6～8	硝化蘑菇	★★	严选蘑菇	★★	特产蘑菇	★★★	——	——	——	——
	6～10	空心果	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	6～8	药草	★★★	针果	★★	——	——	——	——	——	——
区域4	1～5	染色果	★★★	空心果	★★★	——	——	——	——	——	——
	4～10	针果	★★★	空心果	★★★	——	——	——	——	——	——
	2～6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	1～3	爆裂核桃	★★★	蓝蘑菇	★★★	——	——	——	——	——	——
区域5	1～3	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟之鳞	★★	——	——	——	——
	4～7	飞龙之卵	★★★	谜之骨	★★★	谜之头骨	★	——	——	——	——
	3～8	白鹭石	★	修罗原珠	★★	琉璃原珠	★	铁矿石	★★	大地结晶	★
		辉龙石	★★	黄金石碎片	★	黄金石的块	★	燕雀石	★★	——	——
	2～3	谜之骨	★★★	怪鸟之鳞	★	达人的头骨	★	——	——	——	——
区域6	3～6	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	4～8	铁矿石	★★	大地结晶	★★	修罗原珠	★★	燕雀石	★★	白鹭石	★
		黄金石碎片	★★	黄金石的块	★	锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★
		大锈块	★	板状锈块	★	——	——	——	——	——	——
	3～6	常春藤叶	★★★	无收获	★★	——	——	——	——	——	——
	3～7	药草	★★★	粘着草	★★★	——	——	——	——	——	——
区域7	2～6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3～4	木天蓼	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——	——	——
	2～3	蜂蜜	★★★	虫之死骸	★★★	——	——	——	——	——	——
	3～4	特产蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★	严选蘑菇	★★	——	——	——	——
区域8	3～4	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——	——	——
	2～4	常春藤叶	★★★	落阳草	★★★★	——	——	——	——	——	——
	2～8	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	7～10	爆裂核桃	★★★	蓝蘑菇	★★★★	——	——	——	——	——	——
区域9	2～5	药草	★★★	睡眠草	★★	——	——	——	——	——	——
	2～4	蜂蜜	★★★	无收获	★★★	——	——	——	——	——	——

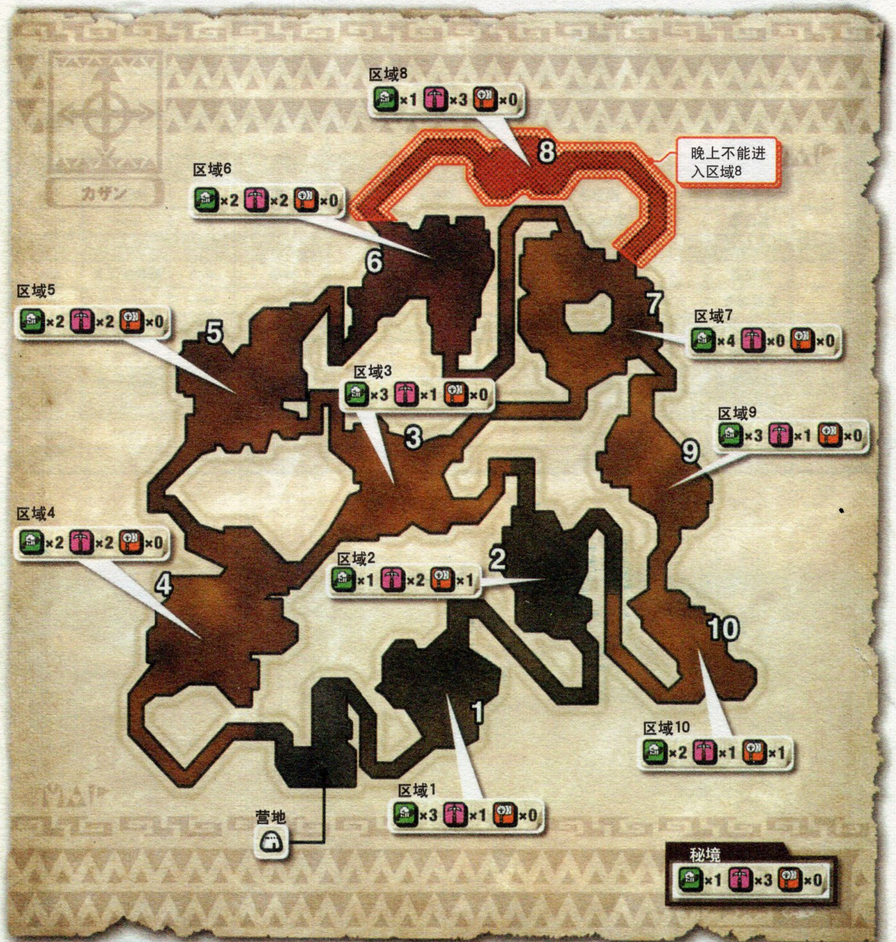
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域9	5～8	光虫	★★	不死虫	★★	王族圣甲虫	★★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★
		独角甲虫王	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	4～6	特产蘑菇	★★★	怪鸟之鳞	★★	严选蘑菇	★★	—	—	—	—
区域10	2～5	睡眠草	★★★	怪力之种	★★	—	—	—	—	—	—
	3～7	解毒草	★★★	落阳草	★★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	染色果	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	3～5	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★★	—	—	—	—
区域11	∞	蚯蚓鱼饵	★★★	石块	★★	—	—	—	—	—	—
	3	石块	★★★	磨刀石	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～8	修罗原珠	★★	琉璃原珠	★★	铁矿石	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		圆盘石	★★	黄金石碎片	★★	黄金石的块	★	大地结晶	★★	—	—
	2～4	蚯蚓鱼饵	★★★	石块	★★	—	—	—	—	—	—
	∞	无收获	★	磨刀鱼	★★	刺身鱼	★★★	眠鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	古代鱼	★	—	—	—	—	—	—
区域12	3	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	3～5	杀人蜂幼虫	★★	雷光虫	★★	光虫	★★	苦虫	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	稀有金龟子	★★	—	—	—	—	—	—
	2～4	大桶	★★★	谜之骨	★★	猎毛红玉	★	达人的头骨	★	—	—
	3～5	小桶	★★★	桶盖	★★	遗落的伞	★★	—	—	—	—



火山

挖掘点众多的炎热地区

晚上不能进入八区。区域3—10全都十分炎热，记得事先准备好冷饮或是耐热技能。挖掘点很多，能够搜集到各种各样的矿石。



村长・集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3～8	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	3～5	空心果	★★	怪力之种	★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3～5	辣椒	★★★	怪力之种	★★★	虫之死	★★	—	—	—	—
	2～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	修罗原珠	★★	辉龙石	★★
		燕雀石	★★	—	—	—	—	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域2	3～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	修罗原珠	★★	辉龙石	★★
		燕雀石	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～8	光虫	★★	虫之死骸	★	粘着白蚁	★★	杀人蜂幼虫	★★	独角甲虫王	★★
		皇家甲虫	★	虹色金龟子	★★	—	—	—	—	—	—
	3～4	热带草莓	★★★	辣椒	★★	火药草	★★★	—	—	—	—
	3～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	修罗原珠	★★	辉龙石	★★
		燕雀石	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域3	1～4	针果	★★★	粘着草	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	∞	石块	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
	3～6	辣椒	★★★	怪力之种	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	2～5	燃石炭	★★	铁矿石	★★★	圆盘石	★★	阳翔原珠	★★	燕雀石	★★
区域4	3～6	水光原珠	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燃石炭	★★
	5～8	忍耐之种	★★★	空心果	★★	无收获	★★	—	—	—	—
	3～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
	3～6	水光原珠	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燃石炭	★★
区域5	2～8	燃石炭	★★	铁矿石	★★★	阳翔原珠	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
	3～8	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	4～6	针果	★★	粘着草	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	3～6	水光原珠	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燃石炭	★★
区域6	2～8	燕雀石	★★	大地结晶	★★	圆盘石	★★★	红莲石	★	锈块	★
		大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★	—	—	—	—
	2～5	杀龙果	★★★	曼陀罗	★★	无收获	★	—	—	—	—
	5～8	石块	★★★	大地结晶	★★★	火药岩	★★★	—	—	—	—
	4～6	燃石炭	★★	铁矿石	★★★	阳翔原珠	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
区域7	2～4	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	1～3	空心果	★★	怪力之种	★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	4～5	针果	★★★	粘着草	★★	空心果	★★★	—	—	—	—
	4～5	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
区域8	4～5	燃石炭	★★	铁矿石	★★★	阳翔原珠	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
	5～10	燃石炭	★★	铁矿石	★★★	圆盘石	★★	阳翔原珠	★★	燕雀石	★★
	2～3	杀龙果	★★★	曼陀罗	★★	无收获	★	—	—	—	—
	3～8	燕雀石	★★★	大地结晶	★★★	石块	★	红莲石	★	虹色矿石	★★
		板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★	—	—
区域9	3～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	—	—	—	—
	2～8	空心骨(小)	★★★	棒状的骨	★★★	谜之头骨	★★	—	—	—	—
	2～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	大地结晶	★★	无收获	★	—	—
	3～5	水光原珠	★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	燃石炭	★★
区域10	2～8	空心骨(小)	★★★	棒状的骨	★★★	谜之骨	★★	—	—	—	—
	3～5	热带草莓	★★★	辣椒	★★	火药草	★★★	—	—	—	—
	2～8	圆盘石	★★	铁矿石	★★★	大地结晶	★★	修罗原珠	★★	辉龙石	★★
		燕雀石	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～5	光虫	★★	虫的死骸	★★	雷光虫	★★	不死虫	★★	独角甲虫王	★★
		皇家甲虫	★★	虹色金龟子	★★	—	—	—	—	—	—

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3～8	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	3～5	空心果	★★	怪力之种	★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	3～5	辣椒	★★	怪力之种	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	2～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	琉璃原珠	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
区域2	3～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	琉璃原珠	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3～8	光虫	★★	虫之死骸	★	稀有金龟子	★★	杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	独角甲虫王	★★	虹色金龟子	★★	——	——	——	——
	3～4	热带草莓	★★★	辣椒	★★	火药草	★★★	——	——	——	——
	3～5	圆盘石	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	琉璃原珠	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
区域3	1～4	针果	★★★	粘着草	★★	空心果	★★★	——	——	——	——
	∞	石块	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
	3～6	辣椒	★★★	怪力之种	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	2～5	燃石炭	★★★	圆盘石	★★★	红莲石	★	修罗原珠	★★	燕雀石	★★
区域4	3～6	白鸠石	★	灵鹤石	★★	大地结晶	★★★	修罗原珠	★★	燃石炭	★★
	5～8	忍耐之种	★★★	空心果	★★	无收获	★★	——	——	——	——
	3～6	石块	★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
	3～6	白鸠石	★	灵鹤石	★★	大地结晶	★★★	修罗原珠	★★	燃石炭	★★
区域5	2～8	燃石炭	★★	铁矿石	★★	红莲石	★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
	3～8	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	4～6	针果	★★★	粘着草	★★	空心果	★★	——	——	——	——
	3～6	白鸠石	★	灵鹤石	★★	大地结晶	★★★	修罗原珠	★★	燃石炭	★★
区域6	2～8	辉龙石	★★★	大地结晶	★★★	狱炎石	★	红莲石	★★	白鸠石	★
		太古的块	★	太古之大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——
	2～5	杀龙果	★★★	曼陀罗	★★	无收获	★	——	——	——	——
	5～8	石块	★★★	大地结晶	★★★	火药岩	★★★	——	——	——	——
	4～6	燃石炭	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
区域7	2～4	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
	1～3	空心果	★★	怪力之种	★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	4～5	针果	★★★	粘着草	★★	空心果	★★	——	——	——	——
	4～5	火药草	★★★	热带草莓	★★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
区域8	5～10	燃石炭	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
	4～5	燃石炭	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
	2～3	杀龙果	★★★	曼陀罗	★★★	——	——	——	——	——	——
	3～8	灵鹤石	★★	大地结晶	★★★	虹色矿石	★★	狱炎石	★	红莲石	★★
		太古的板状块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——
区域9	3～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
	2～8	空心骨	★★★	棒状的骨	★★★	谜之头骨	★★	达人的头骨	★★	——	——

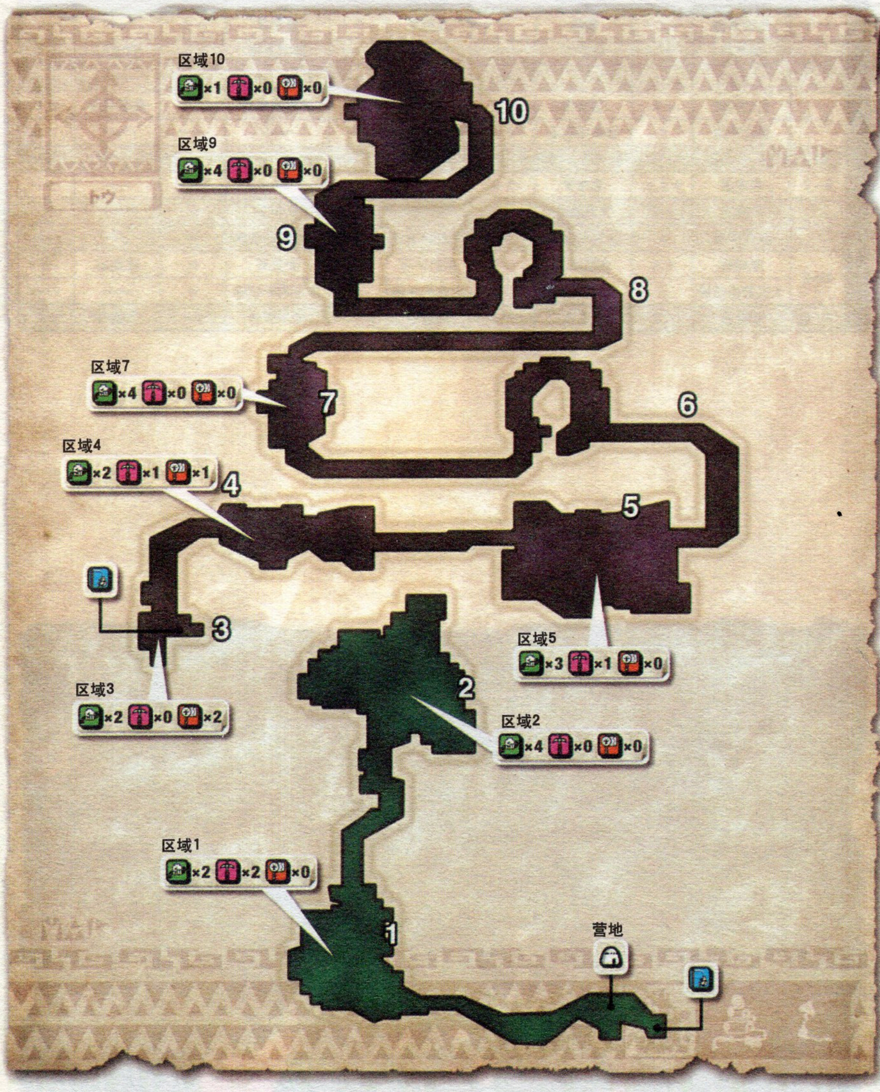
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域9	2～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	大地结晶	★★	无收获	★	——	——
	3～5	白鸠石	★	灵鹤石	★★	大地结晶	★★★	修罗原珠	★★	燃石炭	★★
区域10	2～8	空心骨(小)	★★★	棒状的骨	★★★	谜之骨	★★	——	——	——	——
	3～5	热带草莓	★★★	辣椒	★	火药草	★★★	曼陀罗	★★	——	——
	2～8	圆盘石	★★	铁矿石	★★	红莲石	★★	琉璃原珠	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3～5	虫的死骸	★★	雷光虫	★★	不死虫	★★	王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	独角甲虫王	★★	虹色金龟子	★★	——	——	——	
秘境	2～5	杀龙果	★★★	曼陀罗	★★	——	——	——	——	——	——
	6～8	辉龙石	★★	大地结晶	★★	狱炎石	★	红莲石	★	白鸠石	★
		太古的块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——
	2～8	灵鹤石	★★	大地结晶	★★	虹色矿石	★★	狱炎石	★	红莲石	★
		太古的板状块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——
	4～6	圆盘石	★★	铁矿石	★★	红莲石	★	琉璃原珠	★★	灵鹤石	★★



塔

螺旋结构的高塔

从营地到区域2为塔外，区域3–10都在塔内。由于能通行的道路只有一条，所以想要快速返回营地的话最好使用回家玉。



村长·集会所

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	刺身鱼	★★	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	扩散凸眼金鱼	★★

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	2～4	药草	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	2～3	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	3～6	燕雀石	★★	辉龙石	★★	大地结晶	★★★	圆盘石	★★	修罗原珠	★★
		锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★
	3～6	燕雀石	★★	辉龙石	★★	大地结晶	★★★	虹色矿石	★★	阳翔原珠	★★
		锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★
区域2	2～5	绿之种	★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	3～4	爆裂核桃	★★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★	——	——	——	——
	3～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	2～4	磨刀石	★★	大地结晶	★★★	石块	★★	——	——	——	——
区域3	3～5	药草	★★★	蜂蜜	★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	2～5	雷光虫	★★	不死虫	★★	皇家甲虫	★★	独角甲虫王	★	苦虫	★★★
	2～6	光虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	粘着白蚁	★★	虹色金龟子	★	苦虫	★★★
	2～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	∞	无收获	★★★	贪吃金枪鱼	★★	黄金鱼	★★	——	——	——	——
区域4	3～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	2～6	雷光虫	★★	不死虫	★★	皇家甲虫	★★	独角甲虫王	★	苦虫	★★★
	2～3	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	3～5	朽龙鳞	★★★	修罗原珠	★★	大地结晶	★★★	磨刀石	★★	——	——
区域5	1～4	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	2～5	绿之种	★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	2～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	3～6	朽龙鳞	★★★	铁矿石	★★	圆盘石	★★★	辉龙石	★★	燕雀石	★★
区域7	2～4	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	1～3	药草	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
	2～5	杀龙果	★★★	曼陀罗	★	无收获	★	——	——	——	——
	3～5	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	——	——	——	——
区域9	2～5	药草	★★★	蜂蜜	★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	2～6	爆裂核桃	★★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★	——	——	——	——
	3～5	磨刀石	★★	水光原珠	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
	2～5	石块	★★	阳翔原珠	★★★	无收获	★★	——	——	——	——
区域10	2～5	石块	★★	阳翔原珠	★★★	无收获	★★	——	——	——	——

村长上位·集会所上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	无收获	★★	刺身鱼	★★	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	扩散凸眼金鱼	★★
		古代鱼	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域1	2～4	药草	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	2～3	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3～6	燕雀石	★★★	辉龙石	★★	圆盘石	★★	修罗原珠	★★	琉璃原珠	★★
		太古的块	★	太古的板状块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★
	3～6	灵鹤石	★★	白鸠石	★	大地结晶	★★★	修罗原珠	★★	琉璃原珠	★★
		太古的块	★	太古的板状块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★
区域2	2～5	绿之种	★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3～4	爆裂核桃	★★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★	—	—	—	—
	3～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2～4	磨刀石	★★	大地结晶	★★★	石块	★★	—	—	—	—
区域3	3～5	药草	★★★	蜂蜜	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2～5	雷光虫	★★	不死虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	王族圣甲虫	★★
		稀有金龟子	★★	苦虫	★★	—	—	—	—	—	—
	2～6	光虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	稀有金龟子	★★	虹色金龟子	★	苦虫	★★
	2～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	∞	无收获	★★★	贪吃金枪鱼	★	五彩贪吃金枪鱼	★	黄金鱼	★	白金鱼	★
区域4	3～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	2～6	雷光虫	★★	不死虫	★★	王族圣甲虫	★★	独角甲虫王	★★	黄金甲虫	★
		苦虫	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	2～3	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	3～5	朽龙鳞	★★★	修罗原珠	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
区域5	1～4	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	2～5	绿之种	★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	2～5	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—
	3～6	朽龙鳞	★★★	白鸠石	★	大地结晶	★★★	磨刀石	★★	—	—
区域7	2～4	药草	★★★	针果	★★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	1～3	药草	★★★	怪力之种	★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
	2～5	杀龙果	★★★	曼陀罗	★	无收获	★	—	—	—	—
	3～5	落阳草	★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★★	—	—	—	—
区域9	2～5	药草	★★★	蜂蜜	★★	虫之死骸	★	—	—	—	—
	2～6	爆裂核桃	★★★	怪力之种	★★★	扩散果	★★	—	—	—	—

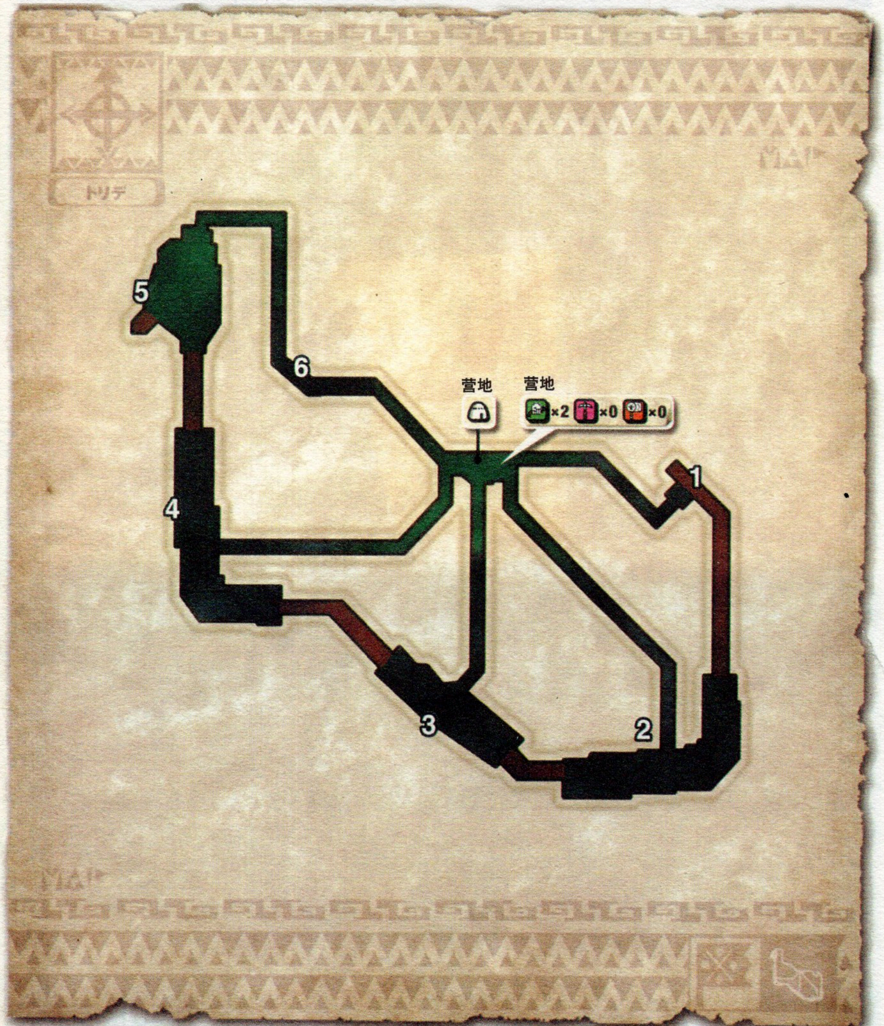
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域9	3~5	磨刀石	★★	修罗原珠	★★	水光原珠	★★★	—	—	—	—
区域9	2~5	石块	★★★	阳翔原珠	★★★	琉璃原珠	★	—	—	—	—
区域10	2~5	石块	★★★	阳翔原珠	★★★	琉璃原珠	★★	—	—	—	—



砦

迎击超大型怪物的据点

在五区安装有大炮、弩炮等迎击设施。不要忘了在营地采集弹药，然后就可以到其他区域去了。



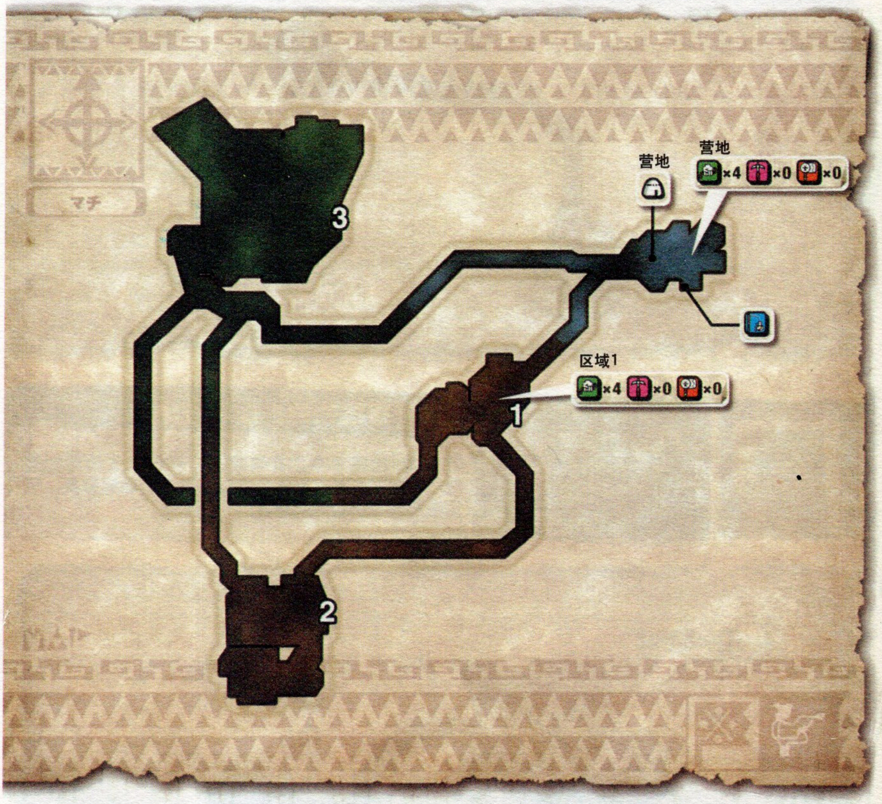
上、下位任务通用

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	大炮弹	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	5–8	压敏电阻弹	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—

战斗街

配备有强大迎击设施的城市

在2、3区有大炮和弩炮，区域3中更是配备了最终兵器击龙枪。虽然采集点很少，但能够得到对攻击、回复都很有效的道具。

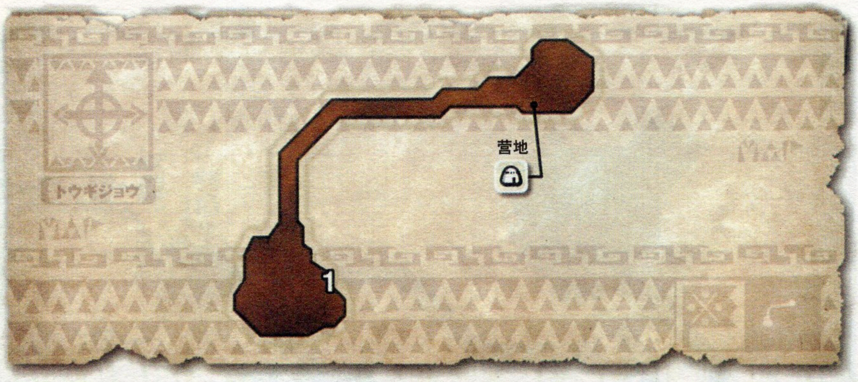


点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	4～8	大炮弹	★★★	—	—	—	—	—	—
	4～6	压敏电阻弹	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～10	支给专用大爆弹	★★★	飞空爆弹	★★	小桶爆弹	★★	大桶爆弹	★★
	3～8	回复药G	★★★	支给专用秘药	★★	应急药	★★	磨刀石	★★
	∞	磨刀鱼	★★★	—	—	—	—	—	—
区域1	5～8	压敏电阻弹	★★★	—	—	—	—	—	—
	∞	大炮弹	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～10	支给专用大爆弹	★★★	飞空爆弹	★★	小桶爆弹	★★	大桶爆弹	★★
	3～8	回复药G	★★★	支给专用秘药	★★★	应急药	★★	磨刀石	★★

斗技场

没有采集点的艰苦地图

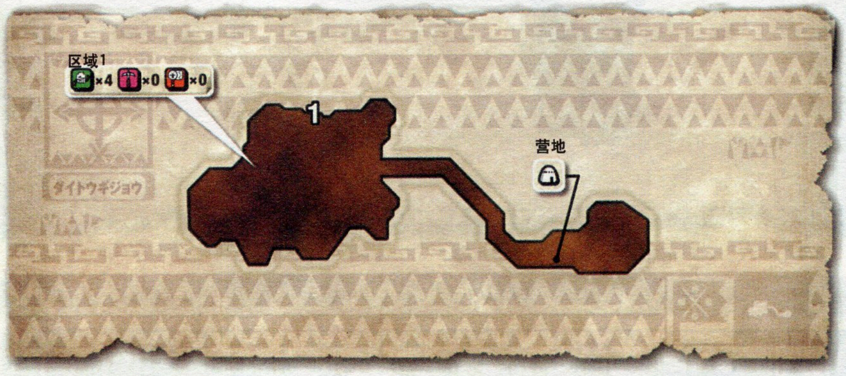
为狩猎专门建造的设施，会出现众多怪物。由于这里完全没有采集点，所以必须在出发前把一切都准备好。



大斗技场

用来狩猎怪物的广阔斗技场

在区域1的四个角上有采集点，能得到支给用大爆弹、回复药G等对攻击和回复十分有帮助的道具。可以在怪物攻击的间隙采集。



下位・上位通用

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	2～3	回复药G	★★★	应急药	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～4	携带磨刀石	★★★	携带食料	★★★	怪力之种	★★	—	—	—	—
	2	小爆弹	★★★	支给用大桶爆弹	★★★	—	—	—	—	—	—
	1～2	支给专用闪光弹	★★★	携带麻痹陷阱	★★	—	—	—	—	—	—

决战场

位于火山一角的狩猎场

用来狩猎强大怪物的地方。营地里没有床，只是一个暂时退避的地方。必须用回家玉才能回营地。地图里总共有四个采集点。



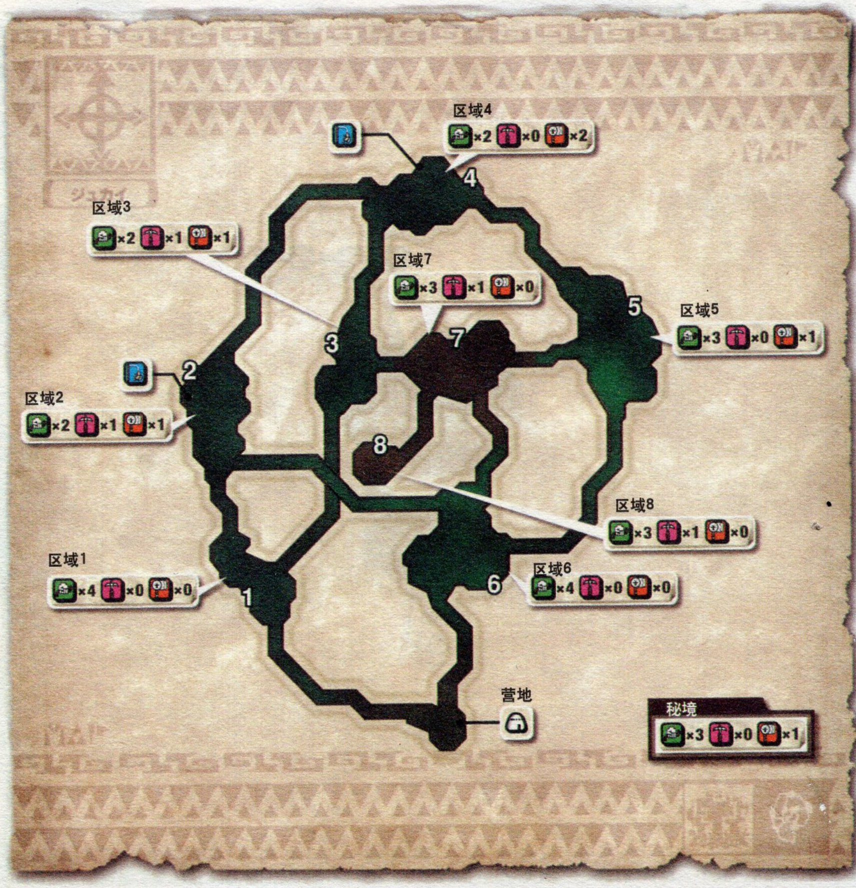
下位・上位通用

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3～5	怪力之种	★★★	谜之头骨	★	—	—	—	—	—	—
	4～8	杀龙果	★★★	火药草	★★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	忍耐之种	★★★	解毒草	★★★	—	—	—	—	—	—
	4～6	药草	★★★	粘着草	★★	—	—	—	—	—	—

树海

被树木包围的森林地带

四周被数不清的树木包围，是深邃的森林地带。可以在挖掘点得到很多种素材，非常方便。在捕虫点可以捕到独角甲虫王、皇族圣甲虫等虫子。



村长上位・集会所上位

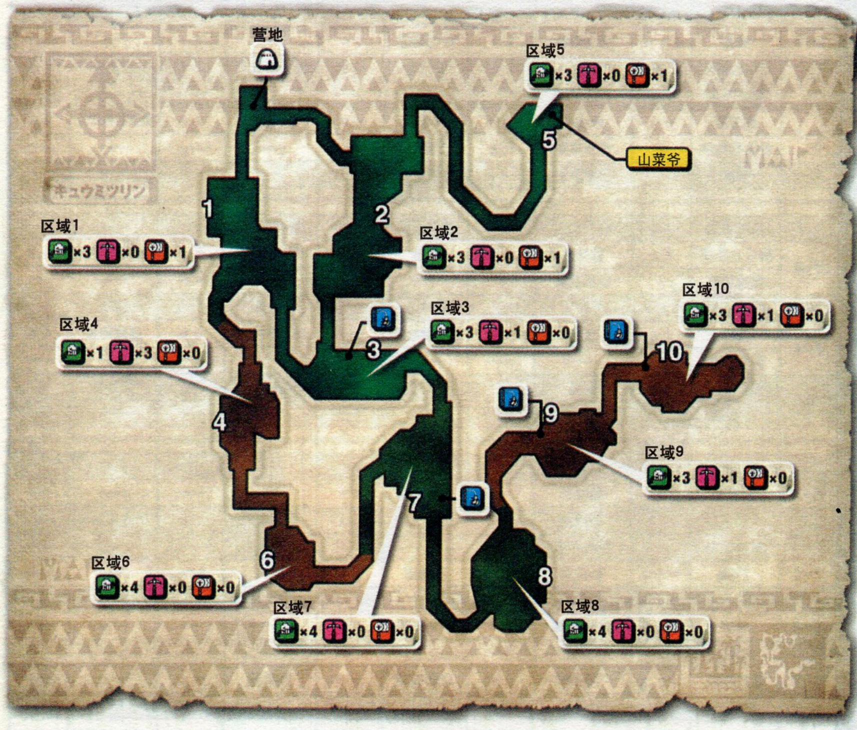
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3～6	麻痹蘑菇	★★	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	—	—
	3～6	粘着草	★★★	睡眠草	★★	火药草	★★	药草	★★	—	—
	3～6	染色果	★★	药草	★★★	常春藤	★★	虫之死骸	★	—	—
	3～6	空心果	★★★	扩散果	★★★	针果	★	杀龙果	★★	—	—
区域2	3～6	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★★	石块	★★	—	—	—	—
	4～8	苍蝇鱼饵	★★	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	独角甲虫王	★★
		王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域2	3～6	圆盘石	★	冰结晶	★★	磨刀石	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		黄金石的块	★★	黄金石的块	★	上铠玉	★	琉璃原珠	★	——	——
	2～5	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	爆裂核桃	★★	怪鸟的鳞	★★	——	——
	∞	磨刀鱼	★★	破裂龙鱼	★★★	爆裂龙鱼	★★	眠鱼	★★	针金枪鱼	★★
区域3	3～6	蜂蜜	★★★	怪鸟的鳞	★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	4～6	蚂蚱鱼饵	★★	不死虫	★★	雷光虫	★★	独角甲虫王	★★	王族圣甲虫	★★
		皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	——	——	——	——	——	——
	4～6	磨刀石	★★	冰结晶	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★★
		黄金石的块	★	修罗原珠	★★	坚铠玉	★	——	——	——	——
	4～6	辣椒	★★★	忍耐之种	★★★	怪力之种	★★★	——	——	——	——
区域4	3～6	兴奋蘑菇	★★	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★	——	——
	4～6	萤火虫鱼饵	★★	雷光虫	★★	光虫	★★	粘着白蚁	★★	王族圣甲虫	★★
		皇家甲虫	★	圣灵头盔	★	——	——	——	——	——	——
	3～6	常春藤叶	★★★	曼陀罗	★★	杀龙果	★★	解毒草	★	药草	★★
	3～8	光虫	★★	苦虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	独角甲虫王	★★	皇家甲虫	★★
		黄金甲虫	★	——	——	——	——	——	——	——	——
	∞	扩散凸眼金鱼	★★	眠鱼	★★★	刺身鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	黄金鱼	★
		白金鱼	★	古代鱼	★	——	——	——	——	——	——
区域5	3～6	磨刀石	★★★	蜘蛛网	★★	——	——	——	——	——	——
	4～6	蓝蘑菇	★★★	曼陀罗	★★★	硝化蘑菇	★★	——	——	——	——
	3～6	苦虫	★★	不死虫	★★	苍蝇鱼饵	★★	粘着白蚁	★★	王族圣甲虫	★★★
		皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	——	——	——	——	——	——
	3～6	药草	★★★	粘着草	★★	火药草	★★	——	——	——	——
区域6	2～8	蜂蜜	★★★	怪鸟的鳞	★★	虫之死骸	★★	——	——	——	——
	3～6	辣椒	★★★	火药草	★★	——	——	——	——	——	——
	3～6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	麻痹蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★	——	——
	4～6	睡眠草	★★★	解毒草	★★	落阳草	★★★	——	——	——	——
区域7	4～8	龙骨（小）	★★	飞龙的卵	★★	棒状的骨	★★★	达人的头骨	★	谜之头骨	★★
	4～6	蓝蘑菇	★★★	特产蘑菇	★★	严选蘑菇	★★	硝化蘑菇	★★		
	4～6	磨刀石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★
		黄金石的块	★	琉璃原珠	★★	坚铠玉	★	——	——	——	——
	5～10	空心骨(小)	★★★	棒状的骨	★★★	空心骨(大)	★★	——	——	——	——
区域8	2～4	陷阱工具	★★★	大桶	★★★	破烂铁镐	★★	奇面族的宝物	★	奇面王的遗产	★
	3～6	燕雀石	★★	铁矿石	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★	黄金石的碎片	★★
		黄金石的块	★★	修罗原珠	★★	琉璃原珠	★	上铠玉	★	坚铠玉	★
	2～5	投掷小刀	★★★	素材球	★★	达人的头骨	★	遗落的伞	★★	携带食料	★★
	4～6	磨刀石	★★★	石块	★★★	——	——	——	——	——	——
秘境	3～6	曼陀罗	★★★	怪力之中	★★★	磨刀石	★★	——	——	——	——
	3～8	火药草	★★	辣椒	★★★	琉璃原珠	★	杀龙果	★★	——	——
	3～10	不死虫	★★	虫之死骸	★	杀人蜂幼虫	★★	独角甲虫王	★★★	王族圣甲虫	★★★
		黄金甲虫	★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	4～6	染色球	★★★	携带食料	★★	修罗原珠	★★	达人的头骨	★★	奇面族的宝物	★
		奇面王的遗产	★	——	——	——	——	——	——	——	——

旧密林

虽然是密林，但资源丰富

这幅地图里有很多采集点，其中一些在洞窟的内部，能在这里得到种类丰富的矿石。另外，虽然几率很低，但可以挖到上铠玉和坚铠玉。狩猎时最好带上铁镐。



村长上位

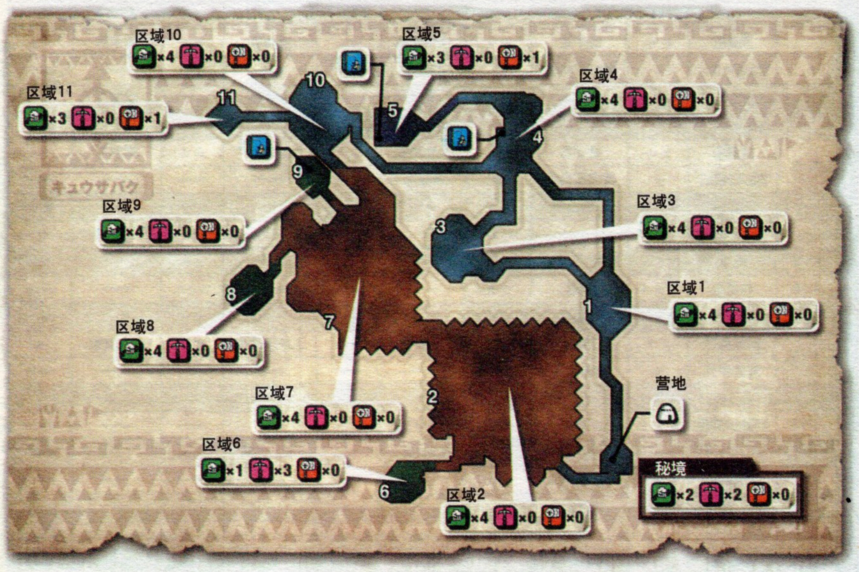
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	4~6	空心果	★★★	无收获	★★						
	2~5	爆裂核桃	★★★	落阳草	★★						
	2~4	染色果	★★★								
	4~8	蚂蚱鱼饵	★★	雷光虫	★★	光虫	★★★	王族圣甲虫	★★	独角甲虫王	★★
		黄金甲虫	★	黄金甲虫	★						
区域2	2~5	常春藤叶	★★★	无收获	★★						
	4~6	曼陀罗	★★★	毒蘑菇	★★	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★		
	3~8	蜂蜜	★★★	无收获	★						
	4~8	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	不死虫	★★	雷光虫	★	杀人蜂幼虫	★★
		王族圣甲虫	★★	虫之死骸	★	黄金甲虫	★★	黄金甲虫	★		
区域3	2~5	空心果	★★★	无收获	★★						
	4~6	麻痹蘑菇	★★★	无收获	★						

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域3	3~8	灵鹤石	★	铁矿石	★★	大地结晶	★★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	圆盘石	★	—	—	—	—
	2~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	麻痹蘑菇	★★	—	—	—	—
	∞	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	眠鱼	★★★	—	—
区域4	4~6	灵鹤石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	圆盘石	★★	—	—	—	—
	4~6	灵鹤石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	坚铠玉	★	—	—	—	—
	2~5	灵鹤石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	圆盘石	★★	—	—	—	—
	∞	青蛙鱼饵	★★★	蚯蚓鱼饵	★★	—	—	—	—	—	—
区域5	2~5	药草	★★★	睡眠草	★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	粘着草	★★★	辣椒	★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	粘着草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—	—	—
	4~8	蚂蚱鱼饵	★★	光虫	★★★	虹色金龟子	★★	王族圣甲虫	★★	虫之死骸	★
		黄金甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—	—	—
区域6	2~5	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟的鳞	★★	—	—	—	—
	4~6	空心骨(小)	★★★	空心骨（大）	★★	棒状骨	★★	飞龙之卵	★★	—	—
	3~8	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	1~4	怪鸟的鳞	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
区域7	2~5	粘着草	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	常春藤叶	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	药草	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	解毒草	★★★	辣椒	★★	无收获	★	—	—	—	—
	∞	磨刀鱼	★	刺身鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★★	黄金鱼	★	白金鱼	★
		眠鱼	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域8	3~6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	蓝蘑菇	★★	—	—	—	—
	2~5	睡眠草	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	药草	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	2~4	蚯蚓鱼饵	★★★	青蛙鱼饵	★★	—	—	—	—	—	—
区域9	3~8	灵鹤石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		黄金石的碎片	★★	黄金石的块	★	上铠玉	★	圆盘石	★	—	—
	2~5	曼陀罗	★★★	蓝蘑菇	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	睡眠草	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★★	—	—	—	—	—	—
	∞	刺身鱼	★★	针金枪鱼	★★★	破裂龙鱼	★★★	爆裂龙鱼	★★	旗鱼	★
区域10	3~8	石块	★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★	黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	上铠玉	★	坚铠玉	★
	2~6	杀龙果	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—	—	—
	4~8	爆裂核桃	★★★	杀龙果	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★★	—	—	—	—	—	—
	∞	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★★	破裂龙鱼	★★	爆裂龙鱼	★★	旗鱼	★

旧沙漠

温差巨大的艰苦地区

沙漠区域炎热，地下湖区域寒冷。必须要配出应对炎热和寒冷的技能或是带上相关道具。另外，这里的采集点很多，推荐进行素材采集时选择这里。



村长上位

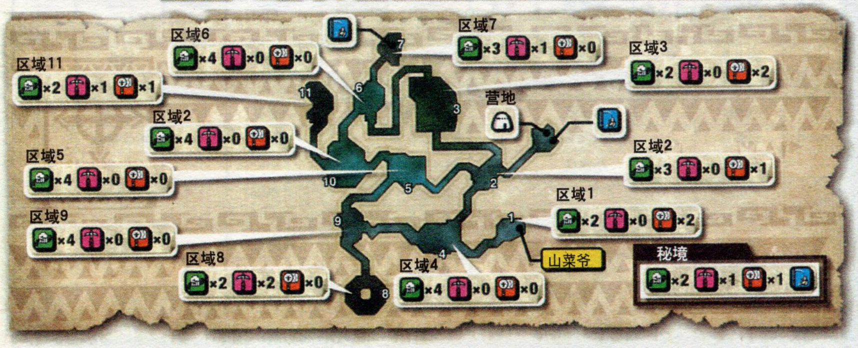
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域1	3~6	空心果	★★★	无收获	★★	——	——	——	——	——	——
	3~6	染色果	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3~6	针果	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	4~6	药草	★★★	粘着草	★★	——	——	——	——	——	——
区域2	2~6	仙人掌花	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	5~8	仙人掌花	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	2~6	染色果	★★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3~6	针果	★★★	扩散果	★★	——	——	——	——	——	——
区域3	2~5	仙人掌花	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	2~4	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	2~6	染色果	★★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3~6	空心果	★★	怪力之种	★★★	——	——	——	——	——	——
区域4	∞	蚂蚱鱼饵	★★	青蛙鱼饵	★★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	3~6	空心果	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——	——	——
	3~6	针果	★★★	怪力之种	★★	——	——	——	——	——	——
	∞	磨刀鱼	★★	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★★	黄金鱼	★	白金鱼	★

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域5	3~6	蚂蚱鱼饵	★★	光虫	★★	雷光虫	★★	杀人蜂幼虫	★★	王族圣甲虫	★★
		虫之死骸	★	皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	——	——	——	——
	3~6	空心果	★★★	怪力之种	★★★	——	——	——	——	——	——
	3~6	空心果	★★★	扩散果	★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	石块	★★★	曼陀罗	★★★	——	——	——	——	——	——
	∞	刺身鱼	★★	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★★	爆裂龙鱼	★★★	旗鱼	★
区域6	4~6	石块	★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★
		灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	锈块	★	板状锈块	★
		大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★	——	——	——	——
	3~8	冰结晶	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★
		黄金石的块	★	上铠玉	★	坚铠玉	★	——	——	——	——
	3~8	圆盘石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		黄金石的碎片	★★	黄金石的块	★	坚铠玉	★	——	——	——	——
	4~6	粘着草	★★★	火药草	★★★	——	——	——	——	——	——
区域7	2~6	仙人掌花	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	2~5	火药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	2~5	空心果	★★★	怪力之种	★★	——	——	——	——	——	——
区域8	4~6	空心骨(小)	★★★	谜之骨	★★	棒状骨	★★	草食龙的卵	★★	——	——
	4~8	怪物的粪便	★★★	飞龙的粪便	★★	怪鸟的鳞	★★	——	——	——	——
	3~6	空心果	★★★	落阳草	★★	——	——	——	——	——	——
	3~6	扩散果	★★★	针果	★★	——	——	——	——	——	——
区域9	4~8	扩散果	★★★	辣椒	★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	仙人掌花	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	2~5	怪物的粪便	★★★	怪鸟的鳞	★★	虫之死骸	★	——	——	——	——
	4~6	谜之骨	★★★	谜之头骨	★★	达人的头骨	★★	棒状骨	★★	——	——
	∞	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	眠鱼	★★	爆裂龙鱼	★★	——	——
区域10	2~5	木天蓼	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	4~8	空心果	★★★	无收获	★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	石块	★★★	磨刀石	★★	——	——	——	——	——	——
	2~5	空心果	★★	怪力之种	★★★	——	——	——	——	——	——
区域11	2~5	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	4~8	萤火虫鱼饵	★	不死虫	★★	苦虫	★	雷光虫	★★	王族圣甲虫	★★
		独角甲虫王	★★	黄金甲虫	★★	黄金甲虫	★	——	——	——	——
	2~5	小桶	★★★	大桶	★★★	遗落的伞	★★	——	——	——	——
	3~6	石块	★★★	棒状骨	★★	小桶	★★	桶盖	★★	——	——
秘境	4~6	灵鹤石	★★	铁矿石	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★	黄金石的碎片	★★
		黄金石的块	★	上铠玉	★	坚铠玉	★	——	——	——	——
	4~8	灵鹤石	★★	红莲石	★	铁矿石	★★	燕雀石	★★	黄金石的碎片	★★
		黄金石的块	★★	坚铠玉	★	锈块	★	板状锈块	★	大锈块	★
		小锈块	★	棒状锈块	★	——	——	——	——	——	——
	4~8	怪力之种	★★★	曼陀罗	★★★	——	——	——	——	——	——
	2~5	粘着草	★★	达人的头骨	★★	火药草	★★★	——	——	——	——

旧沼地

被雾气笼罩的沼泽地带

一部分区域覆盖着浓雾，视野非常不好，对狩猎来说十分危险，也很容易跟丢怪物。位于地图边缘的洞穴非常寒冷，要准备好耐寒的装备或是热饮。



村长上位

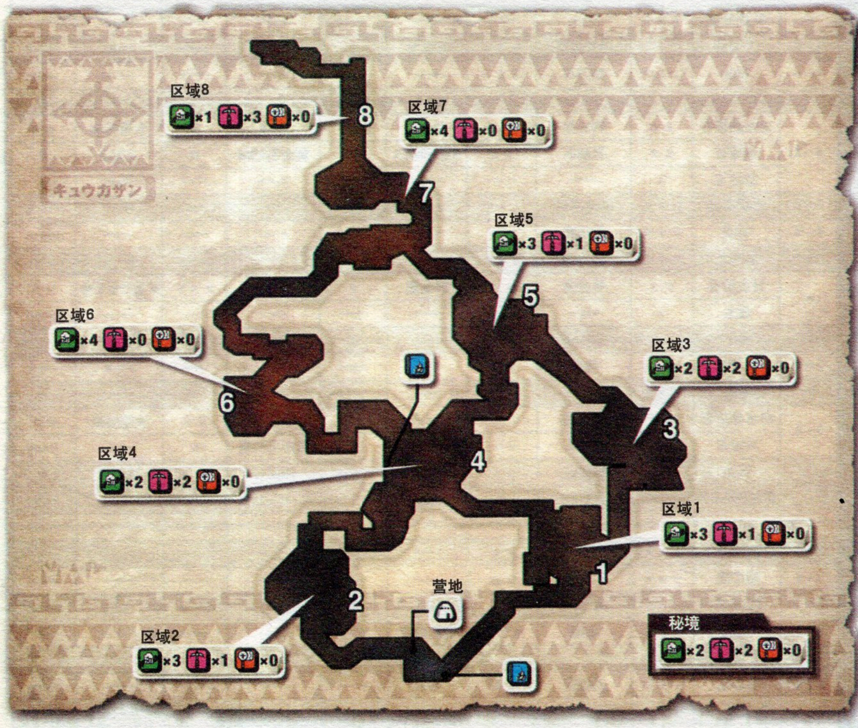
点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	眠鱼	★★★	破裂龙鱼	★★	—	—
区域1	3~8	蚂蚱鱼饵	★★	光虫	★★	虫之死骸	★	雷光虫	★★	王族圣甲虫	★★
		皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—	—	—
	2~4	毒蘑菇	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	爆裂核桃	★★★	辣椒	★★	无收获	★	—	—	—	—
	3~8	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	不死虫	★★	雷光虫	★★★	虫之死骸	★
		皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	—	—	—	—	—	—
区域2	3~6	空心果	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—	—	—
	4~8	药草	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	4~6	萤火虫鱼饵	★	雷光虫	★★★	不死虫	★★★	苦虫	★	独角甲虫王	★★
		皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—	—	—
	3~6	药草	★★★	粘着草	★★	—	—	—	—	—	—
区域3	4~6	药草	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	2~5	粘着草	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	蚂蚱鱼饵	★★	光虫	★★★	不死虫	★★	虫之死骸	★	雷光虫	★
		王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	—	—	—	—
	4~8	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	苦虫	★★	雷光虫	★	杀人蜂幼虫	★★
		独角甲虫王	★★	皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—
区域4	2~5	蜘蛛网	★★★	虫之死骸	★★	—	—	—	—	—	—
	4~6	常春藤叶	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—	—	—
	3~6	解毒草	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3~6	睡眠草	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域5	4~6	空心果	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	2~5	蓝蘑菇	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域5	4～6	空心果	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4～6	特产蘑菇	★★★	严选蘑菇	★★	毒蘑菇	★★	—	—	—	—
区域6	2～5	毒蘑菇	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	∞	蚯蚓鱼饵	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	2～5	蓝蘑菇	★★★	麻痹蘑菇	★★★	无收获	★	—	—	—	—
	4～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	—	—	—	—	—	—
区域7	4～8	白水晶原石	★★	辉水晶	★	光水晶	★	石块	★	大地结晶	★★
		燕雀石	★★	灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	上铠玉	★
		坚铠玉	★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～6	麻痹蘑菇	★★★	硝化蘑菇	★★★	—	—	—	—	—	—
	4～6	石块	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	3～6	解毒草	★★★	磨刀石	★★★	—	—	—	—	—	—
	∞	针金枪鱼	★★	黄金鱼	★★	白金鱼	★	眠鱼	★★★	扩散凸眼金鱼	★★
		旗鱼	★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域8	3～6	粘着草	★★★	辣椒	★★	—	—	—	—	—	—
	∞	蚯蚓鱼饵	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～8	白水晶原石	★★	辉水晶	★	光水晶	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★
		辉龙石	★★	灵鹤石	★★	黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	—	—
	3～8	石块	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	坚铠玉	★	—	—	—	—
区域9	3～6	解毒草	★★★	落阳草	★★	—	—	—	—	—	—
	3～6	空心果	★★★	扩散果	★★	—	—	—	—	—	—
	2～5	睡眠草	★★★	落阳草	★★	达人的头骨	★★	—	—	—	—
	2～5	大桶	★★★	小桶	★★★	遗落的伞	★★	—	—	—	—
区域10	2～5	毒蘑菇	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4～6	药草	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—
	4～6	硝化蘑菇	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	4～8	蚯蚓鱼饵	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域11	2～6	硝化蘑菇	★★	无收获	★	曼陀罗	★★★	—	—	—	—
	4～8	萤火虫鱼饵	★★	雷光虫	★★	不死虫	★★	苦虫	★	粘着白蚁	★★
		杀人蜂幼虫	★★	皇家甲虫	★	黄金甲虫	★	—	—	—	—
	4～6	白水晶原石	★★★	辉水晶	★	光水晶	★★	石块	★	大地结晶	★★
		燕雀石	★★	灵鹤石	★★	上铠玉	★	坚铠玉	★	—	—
	3～5	石块	★★★	磨刀石	★★★	—	—	—	—	—	—
秘境	4～6	萤火虫鱼饵	★★	光虫	★★	不死虫	★★	雷光虫	★	独角甲虫王	★★
		王族圣甲虫	★★	皇家甲虫	★★	黄金甲虫	★	—	—	—	—
	4～8	铁矿石	★★	圆盘石	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	红莲石	★
		黄金石的碎片	★	黄金石的块	★	上铠玉	★	坚铠玉	★	锈块	★
		板状锈块	★	大锈块	★	小锈块	★	棒状锈块	★	—	—
	3～8	怪力之种	★★★	曼陀罗	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～6	大桶	★★★	小桶	★★	遗落的伞	★★	—	—	—	—
	∞	磨刀鱼	★★	刺身鱼	★	针金枪鱼	★	爆裂沙丁鱼	★	黄金鱼	★★★
		眠鱼	★	破裂龙鱼	★	爆裂龙鱼	★	扩散凸眼金鱼	★	旗鱼	★

旧火山

被雾气笼罩的沼泽地带

由于几乎所有区域都能进行挖掘，而且矿石种类也非常丰富，所以铁镐是必须携带的。特别要注意的是位于最深处的第八区和秘境这两个地点，请一定要试试看能不能挖出太古的块。



村长上位

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
营地	∞	针金枪鱼	★★	爆裂沙丁鱼	★★	黄金鱼	★	白金鱼	★	眠鱼	★★
		破裂龙鱼	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域1	4～6	石块	★★★	磨刀石	★★★	—	—	—	—	—	—
	3～6	空心果	★★★	无收获	★★	—	—	—	—	—	—
	3～8	圆盘石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		燃石炭	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
	3～6	蚯蚓鱼饵	★★★	—	—	—	—	—	—	—	—
区域2	3～5	空心果	★★★	热带草莓	★★★	—	—	—	—	—	—
	4～8	石块	★	冰结晶	★★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		燃石炭	★★	坚铠玉	★	—	—	—	—	—	—
	4～6	针果	★★★	热带草莓	★★	—	—	—	—	—	—
	3～6	石块	★★★	无收获	★	—	—	—	—	—	—

点	次数	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率	道具名称	几率
区域3	2~5	火药草	★★★	——	——	——	——	——	——	——	——
	3~8	石块	★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	白鸠石	★
		红莲石	★★	虹色矿石	★★	燃石炭	★★	上铠玉	★	坚铠玉	★
	4~6	针果	★★★	忍耐之种	★★★	——	——	——	——	——	——
	3~8	石块	★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	白鸠石	★
		红莲石	★★	虹色矿石	★★	上铠玉	★	坚铠玉	★	——	——
区域4	2~5	空心果	★★★	热带草莓	★★★	——	——	——	——	——	——
	4~8	圆盘石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		燃石炭	★★★	坚铠玉	★	——	——	——	——	——	——
	3~6	石块	★	大地结晶	★★	燕雀石	★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		白鸠石	★	红色矿石	★	红莲石	★★	燃石炭	★★	坚铠玉	★
	4~6	空心果	★★★	忍耐之种	★★★	——	——	——	——	——	——
	∞	针金枪鱼	★★	破裂龙鱼	★★	爆裂龙鱼	★★	扩散凸眼金鱼	★★★	旗鱼	★
区域5	4~6	空心果	★★★	热带草莓	★★★	——	——	——	——	——	——
	3~5	针果	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	4~6	空心果	★★★	热带草莓	★★★	——	——	——	——	——	——
	4~8	圆盘石	★★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	辉龙石	★★	灵鹤石	★★
		燃石炭	★★	上铠玉	★	坚铠玉	★	——	——	——	——
区域6	4~6	针果	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	3~5	药草	★★★	无收获	★	——	——	——	——	——	——
	4~6	火药草	★★★	杀龙果	★★	——	——	——	——	——	——
	3~8	热带草莓	★★	怪力之种	★★	辣椒	★★★	——	——	——	——
区域7	4~6	针果	★★★	热带草莓	★★	——	——	——	——	——	——
	2~5	火药草	★★★	杀龙果	★★	——	——	——	——	——	——
	2~5	火药草	★★★	杀龙果	★★	——	——	——	——	——	——
	3~8	谜之头骨	★★	热带草莓	★★	辣椒	★★	怪力之种	★★★	——	——
区域8	5~8	杀龙果	★★★	火药岩	★★★	——	——	——	——	——	——
	4~8	铁矿石	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	白鸠石	★★	狱炎石	★
		红莲石	★	燃石炭	★★	坚铠玉	★	重铠玉	★	——	——
	4~8	铁矿石	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★★	白鸠石	★	狱炎石	★
		红莲石	★★	燃石炭	★★	太古的块	★	太古的板状块	★	太古的大块	★
		太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——	——	——	——	——
	3~10	石块	★	铁矿石	★★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	辉龙石	★
		白鸠石	★★	燃石炭	★★	重铠玉	★	太古的块	★	太古的板状块	★
		太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——	——	——
秘境	3~8	石块	★	大地结晶	★★	燕雀石	★★	虹色矿石	★★	白鸠石	★★
		狱炎石	★	红莲石	★★	坚铠玉	★	重铠玉	★	太古的块	★
		太古的板状块	★	太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——
	5~10	铁矿石	★★	燕雀石	★★	灵鹤石	★★	白鸠石	★★	狱炎石	★
		红莲石	★★	坚铠玉	★	重铠玉	★	太古的块	★	太古的板状块	★
		太古的大块	★	太古的小块	★	太古的棒状块	★	——	——	——	——
	3~8	怪力之种	★★★	曼陀罗	★★★	——	——	——	——	——	——
	4~6	棒状骨	★★★	谜之头骨	★★	达人的头骨	★★	——	——	——	——

JUMP原创任务彻底攻略！

得到传说中的装备——海盗J套装吧！

赤红的装束，象征着豪爽与力量的武器！猎人们无比憧憬的传说中的装备，自然拥有令人惊异的性能！

海盗J长剑

太刀 RARE9

据说继承了传奇海盗“J”灵魂的太刀。虽然没有特殊效果，但拥有能斩断一切的破坏力。

攻击力	1296	特效	防御力	—	会心率	—
镶嵌槽	○		属性	—	状态	—



斩味惊人的太刀!!

隐藏着海盗之魂的赤红色装束!!



简直就是海盗船上的大炮！

海盗J加农炮

重弩 RARE9

仿造巨炮制作的重弩。虽然使用它需要高超的技巧，但熟练之后仅凭一击就能造成极大的破坏。

攻击力	420	反动	中	镶嵌槽	○	装填速度	普通
染色弹							

海盗J套装的丰富技能充满魅力！

带有标志性白色骷髅的海盗J套装，处处都闪现了海盗的智慧，能发动非常实用的技能。恶灵加护可以用武器上的镶嵌槽消去。

装备整套海盗J套装时的技能。

技能点数合计	发动技能
剥取20	剥取名人
运气13	幸运
爆弹强化10	爆弹强化
加护-10	恶灵加护

在JUMP原创下载任务中搜集生产材料吧!

生产海盗J系列的装备，需要只有在JUMP原创下载任务中才能得到的素材——海盗J票和海盗J票G。

海盗J长剑和海盗J加农炮的生产素材在这里!

海盗J长剑	海盗J票G×4、狱炎的厚龙鳞×5、达人的头骨×3、古龙的大宝玉×1
海盗J加农炮	海盗J票G×4、狱炎的厚龙鳞×10、炎龙的刚爪×3、古龙的大宝玉×1

能得到海盗J长剑、海盗J加农炮生产素材的任务

从两种任务里的哪一个得到材料呢?

可以在即将开始提供下载的两个任务中得到制造海盗J长剑、海盗J加农炮所需要的海盗J票G。据说是超高难度的任务，请做好万全的准备再去挑战。

JUMP 爆炎的帝王

与拥有超强攻击力的炎王龙对阵。其体力是高得惊人，让狩猎变得极为困难。小聪明在它面前起不到任何作用，只能堂堂正正地作战！开始一场与“帝王”这个名称相符的巅峰对决吧！



↑有无数猎人在它面前无功而返。只能将攻击、回避等自身的技能发挥到极致，全力以赴才有可能取胜！

攻略从478页开始!

JUMP 红色的斗技会

这个任务需要猎人连续讨伐三只拥有赤红色身体的大型怪物。面对性质完全不同的怪物，随机应变才是制胜的法宝。

↓没有任何武器在面对这三种怪物时都有奇效。能够克服自身和武器缺陷的强者才配得上“海盗J”这个称呼。



攻略从478页开始!

海盗J系列防具素材任务

对手是炎王龙！让它看看JUMP的气魄！JUMP 炎帝的凯旋

已经等不及想要下载任务的请往这边看！能得到防具素材的任务可以马上下载挑战！为了迎接即将到来的超级难关，现在就以炎王龙为对手磨练自己的技艺吧！

攻略从478页开始!

JUMP 红色的斗技会

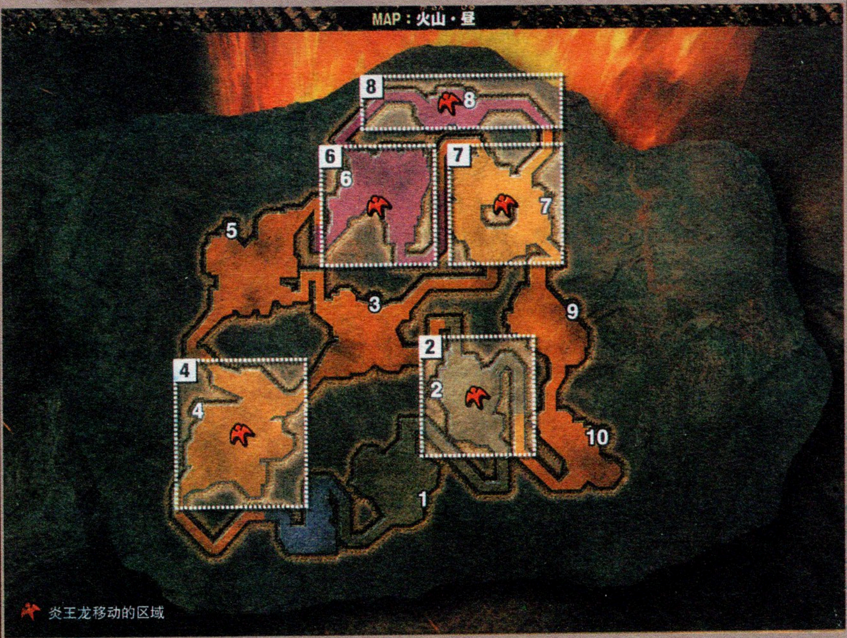


↑战斗舞台是配置着各种迎击设施的城市。你能灵活应用它们吗？

讨伐任务 G★3 下载任务 JUMP爆炎的帝王

预定2008年5月开始下载，HR9以上的猎人可以参加。

限制时间	50分钟	契约金	1650	成功条件	讨伐一只炎王龙
		报酬	19500	失败条件	报酬减为零，规定时间结束。



与拥有极强能量的炎王龙对阵！

对手是炎王龙。但与在村长、集会所任务中出现的其他个体相比，体力和攻击力得到了大幅提升。场景是火山，没有任何迎击设备和对猎人有利的地形。只能将智慧和技巧发挥到极致，向着真正的胜利挑战。道具中除了携带回复药、秘药以外，调和材料也尽可能地多带一些，做好周全的回复准备。为了能安全地恢复体力，事先准备好闪光弹的话能让人更加放心。麻痹陷阱和陷阱没有任何效果，所以不用带。

↓除了支给品之外没有任何可以利用的地形、设施。这是一个考验纯粹狩猎技术的超级任务。





↑令人惊异的恐怖攻击力，任何猎人都无法抵挡它的连续攻击。

ACG攻略班的推荐打法

为了不被强大的攻击力打倒，除了暂时回避以外没有别的办法。防御技能要重视回避性能，最好用活力剂减少炎王龙火焰壁造成的伤害。比起攻击性技能，还是把注意力放到防御上比较好，认真地、慢慢地削减对手体力。



←受到攻击后要尽快回复，让身体保持在能够经受住一次攻击的状态。如果身处区域边缘，应该毫不犹豫地换区。



→由于是G级任务，怪物的行动方式、速度跟其他任务中的炎王龙不同。但间隙较大的吐息攻击依然是进攻的好机会。

单人讨伐

单人狩猎时由于怪物的攻击全集中在一个人身上，所以平时要集中精力回避。最好配出能提升回避效果的回避性能+1（或+2）技能。另外，让随从猫学会回复笛技能后，会比较容易回复被炎王龙的火焰壁削减的体力。



←对方攻击时不要勉强，应该尽快回避。



↑吐息时依然是最佳的进攻机会。靠近火焰虽然十分危险，但还是应该尽量攻击弱点部位。

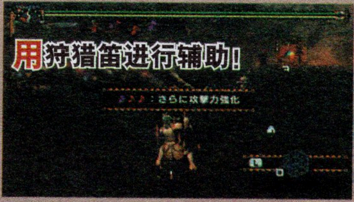
推荐随从猫

剑士的情况	枪手的情况
勇敢	爆弹一筋
技能：硬化笛之术、回复笛之术	技能：爆弹强化之术、大桶爆弹之术




二至四人讨伐

多人狩猎时应该分配好各自的任务，慎重选择武器。最好使用大锤或是狩猎笛攻击头部使其眩晕，双剑和太刀则集中攻击脚部将其打倒。有枪手或弓手时可以考虑使用麻痹属性的弹药，在攻击的同时制造额外的机会。



←多人狩猎时可以为同伴附加各种效果。



↑作为打击系武器的狩猎笛可以攻击怪物的头部，代替大锤让其眩晕。无论是攻击还是辅助都有奇效！

多人讨伐时的推荐武器

人数	推荐武器
2人	大剑、笛
3人	大剑、太刀、狩猎笛
4人	双剑、双剑、大锤、轻弩

讨伐任务 ★8 下载任务 JUMP炎帝的凯旋

能得到用来制造海盗J系列防具的材料。可以马上下载，HR6以上的猎人能够接受此委托。

限制时间	契约金	1000	成功条件	讨伐一只炎王龙
50分钟	报酬	12000	失败条件	报酬减为零，规定时间结束。

MAP：街



支给品

- 地图×4
- 携带磨刀石×4
- 应急药×12
- 携带食料×8
- 染色球×2
- Lv1通常弹∞
- Lv1散弹×10
- Lv1回复弹×15
- 毒瓶×15
- 空瓶×10
- 飞天爆弹×10
- 活力剂×2
- 毒飞刀×5

报酬	出现几率
海盗J票×1	★★
海盗J票×2	★
狱炎的龙鳞×1	★★
炎王龙的坚壳×1	★★
炎龙的粉尘×1	★★
炎王龙的坚甲×2	★★
炎王龙的鬃毛×2	★
古龙血×2	★
炎龙的宝玉×1	★

炎帝飞到城市来了！活用古龙迎击设备！

向希望立刻得到海盗J系列防具的玩家推荐这个任务！讨伐赤红的炎王龙。作为狩猎舞台的城市里配备了各种迎击设施，如果能活用它们可以让狩猎变得更加顺利。不过操作稍稍有些难度，多练习几次之后才能保证切实的命中率。

击龙枪



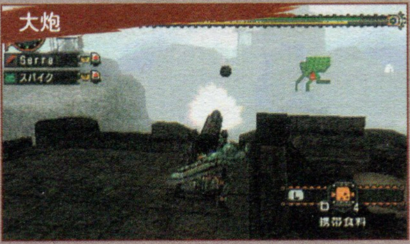
←从外壁刺出两枚巨大的长枪。在三区中。

弩炮



↑二、三区都有。想使用它得先在营地里采集弹药。弹道呈直线，很容易命中。

大炮



→在三区。虽然搬运炮弹很费时，但破坏力相当大。

ACG攻略班的推荐打法

在充满迎击设施的城市里，推荐使用避免与其正面交锋，而多用炸弹的战术。当猎人与炎王龙所处的位置有落差时，它会飞到高空追过来，所以可以预先设置爆弹给予迎头痛击。



←为了最大限度地利用爆弹，最好配出爆弹强化技能。调和素材能带多少带多少！

检查道具

回复药、秘药等回复道具
大桶爆弹G
大桶爆弹
小桶爆弹
大桶
爆药
扩散凸眼金鱼

选择道具的要点

- 有技能“爆弹强化”的话就不需要调和书。
- 麻痹陷阱，陷阱全都没用。

1 开始之后直接到三区去

任务开始后，拿上支给品立刻前往三区。能看到怪物的落地地点时马上设置爆弹，用小桶爆弹引爆。猎物飞到外壁附近时看准时机使用击龙枪！

↓因为风压而硬直十分危险，要尽快放好爆弹。





↑直接命中弱点能给予猎物巨大的伤害。如果有爆弹强化技能则可以进一步提升破坏力。

2 到二区再用爆弹追击

进攻一段时间后，炎王龙会到二区去。尽可能快地绕到它前面，同样在地上设置好爆弹。二区的地形同样是有落差的，可以不断重复爆破、躲避这个过程。





↑二区被分为两个在不同水平面上的地区，一条坡道将它们连在一起，要逃跑十分容易。如果有空闲的话最好一边确认猎物的情况一边移动。

3 用弩炮和蓄力攻击削减它的体力

手里的爆弹全都用光后，还可以在营地和一区采集支给用大爆弹。这个时候对手的体力应该所剩不多。用武器或是弩炮一鼓作气将它干掉吧！

↓在蓄力时不会受风压的影响。怪物落地后立刻进攻。





↑使用弩炮时可以按R键切换视角，这样比较好瞄准。以全弹命中为目标进行狙击！

《怪物猎人携带版2nd G 攻略宝典》之

《怪物猎人携带版2nd G 攻略DVD》

为你的狩猎生活 提供一臂之力

正跋涉在狩猎探险途中的诸位猎人们，当你注视着与自己共同战斗的可爱艾露时、当你面对着强大可怕的怪物时、当你走进一片神秘而美丽的森林时，你是否想知道这些亦真亦幻的景象是如何制作出来的呢？这次，我们就带你到《MHP2nd G》的开发现场去“一探虚实”。

迅龙·纳尔加库尔加作为《MHP2nd G》的代表性怪物，是不是让身为猎人老手的你也吃尽了苦头呢？让我们来看看它的制作者是否能够打败自己的“孩子”……

刚刚进入MH的世界而不知道如何展开狩猎生活才好？不用着急，在这里，温柔的贝蒂小姐会给你提供热情的帮助。啊！她的指导讲座已经开始了！快去听听看吧！今天的授课内容可是11种武器的使用方法哟！



MONSTER HUNTER
PORTABLE 2nd G

ACG STUDIO
动漫游工作室

MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G
モンスターハンターポータブル
怪物猎人携带版

ISBN 7-88618-116-6
9 787886 181160 >

本手册随光盘附赠不能单独销售

怪物猎人2nd G光盘定价 32元

ACG STUDIO
动漫游工作室

MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G
モンスターハンターポータブル
怪物猎人携带版

系统完全指引／怪物彻底攻略
新要素全面解析／武器、防具、任务档案

超大容量呈现第一手详细资料

ISBN 7-88618-116-6
9 787886 181160 >

本手册随光盘附赠不能单独销售

